UCG

XBOX ONE | PLAYSTATION 4 | STEAM

次世代

专辑 VOL.11

NEXT GEN SPECIAL

—典藏攻略—

茶杯头

最终幻想XII 黄道纪元 | 命运2 | 混沌特工

冤罪杀机 界外魔之死 | NBA 2K18

典藏级精华攻略集合



极限竞速 7



中土世界 战争之影



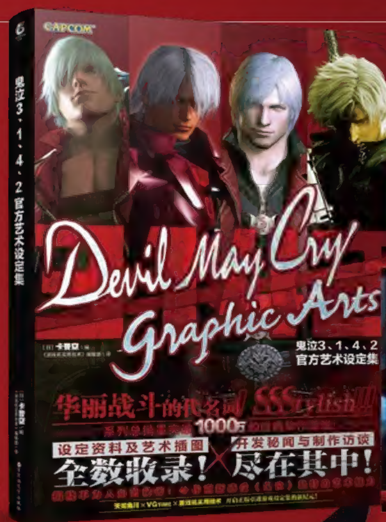
授权中文版
现已上市 扫描购买
优惠价
79元



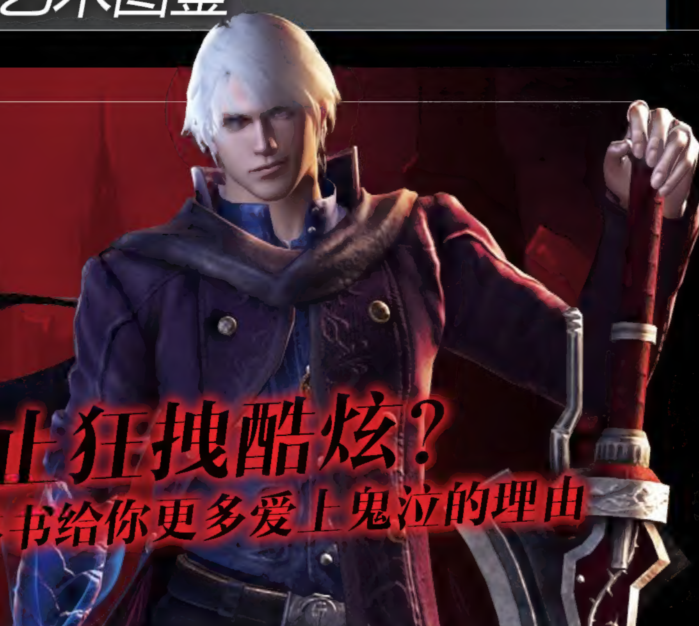
首批赠送限量特典
PVC贺年文件夹


我们天生就是卡饭
名厂CAPCOM黄金十年
精华荟萃
CAPCOM黄金十年视觉艺术图鉴

授权中文版
现已上市 扫描购买
优惠价
79元



首批赠送限量特典
鬼泣B5文件夹


何止狂拽酷炫?
一本书给你更多爱上鬼泣的理由
鬼泣3、1、4、2 官方艺术设定集

授权中文版
十月上市 扫描预订
优惠价
168元

300 张卡牌珍藏集结
国际版美图原汁原味


巫师之昆特牌 艺术设定集

次世代 专辑 VOL.11 NEXT GEN SPECIAL

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。注意自我保护，谨防上当受骗。
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。合理安排时间，享受健康生活。

CONTENTS

责任编辑：莫沃峰
封面设计：anubis

特别策划

独占强作

跨界特攻

成就奖杯堂









1.文责自负——投稿人必须拥有其所投稿件的完全著作权（版权），对于侵犯他人著作权及其他任何权利的内容，《次世代专辑》不予承担任何责任。
2.独家授权——对于采用并支付稿酬的稿件，作者授权且仅授权《次世代专辑》以任何形式使用、编辑、修改此稿件，并同意将文章的信息网络传播权转让给《次世代专辑》，不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。
3.凡向《次世代专辑》投稿的稿件，在反应期内（以书信方式投稿的，反应期为60日，起始时间以邮戳为准；以Email或其他网络方式投稿的，反应期为30日，起始时间以《次世代专辑》收到稿件的时间为准。）作者不得再向其他刊物或媒体以任何方式一稿多投，如果造成《次世代专辑》或其他刊物、媒体的损失，以投稿人承担一切法律责任。
4.投稿地址：兰州市邮政局东岗1号信箱《次世代专辑》读者服务部（收） 邮编：730020。Email投稿邮箱：ucg@ucg.cn

CUPHEAD

茶杯头的开发冒险记

DON'T DEAL WITH THE DEVIL



特别策划
独占强作
跨界特攻
成就奖杯堂
DLC补完计划
软硬兼施

过去数年间不断在各大游戏展会上带来另类体验的《茶杯头》，在睽违已久、经历数次跳票之后，终于在9月底成功和全世界玩家正式见面。

《茶杯头》是独立游戏工作室StudioMDHR Entertainment制作的第一款作品。StudioMDHR由Chad Moldenhauer与Jared Moldenhauer两兄弟共同成立，“MDHR”正是二人姓氏“Moldenhauer”的缩略。和许多独立开发者一样，StudioMDHR建立了官方博客，不定期更新开发日志。我们能够从中看到一款游戏如何从最初的设想一步步地变成如今完成度极高的《茶杯头》，也让玩家们了解到一个优秀的独立游戏是需要付出多少艰辛和曲折才能真正面世。

文 不快乐王子 编 水无月 美编 anubis



童年卡通成为发想之源

Moldenhauer兄弟在童年时偶然间接触到了上世纪三十年代的卡通，自此便一发不可收拾地爱上了这些黑白画面中传达的创意。相比家中的其他兄弟姊妹，这两兄弟的关系较为亲密，而他们也在游戏体验方面分享了各自的审美口味与偏好。尽管这些黑白动画比起如今以电脑制成的画面少了些许灵动，多了些诸如机械式动作表情之类的瑕疵。但是从这些传统的媒介中，兄弟俩读出不少人文主义的味道，这为他们后来探索游戏道路指出了一条蹊径。

2000年前后，他们开始在业余时间将童年的趣味付诸实践。他们尝试从Run&Gun游戏处取得突破，这也是他们之后很长一段时间里孜孜以求的游戏领域，但因缺乏开发资源，他们难以继续自己的理想。直到2010年，独立游戏《超级肉肉哥》横空出世，点燃了独立游戏之光，照亮了兄弟俩梦想的前行方向，促使他们选择再次尝试制作游戏。

在更深入探索游戏思路的过程中，他们惊喜地发现30年代古怪的卡通画风和“Twitch gameplay”（一种考验玩家即时反应的游戏模式，许多射击、体育和格斗游戏都采用这种玩法）竟然出人意料地合拍，他们自信已经找到了令玩家惊喜的方程式。

于是顺理成章地，对于上世纪30年代卡通的回忆便成为了《茶杯头》艺术风格的雏形。和那些动画中使用手绘作画一样，游戏中的图像几乎都是以手绘方式来绘制，开发者之一的Chad Moldenhauer过去曾在平面设计领域工作过，作品最初的动画与背景都是由他绘画。而在决定使用卡通手绘画面之后，他们尝试了许多不同的风格，马克笔、蜡笔、彩色铅笔等工具纷纷上阵，只为寻找一种既简单可行又能够让他们喜欢的画风，一种更为宽松和自由，并且区别于高清和像素之外的新式游戏艺术风格。

真正决定了游戏奇幻诡魅的风格是两部上世纪30年代的黑白动画短片《宾宝的入会仪式（Bimbo's Initiation）》和《摇滚吧罪人（Swing You Sinners）》，不同于传统意义上卡通动画的“小儿科”。这两部作品中充满令人惊悚不安和成人化的元素，并且伴随着各种魔幻与现实交错的创意，黑色幽默与意识形态的隐喻和今天的动画比起来别有一番味道。而这些作品中的魑魅魍魉形象在《茶杯头》之中得到了良好的借鉴和运用。

除此以外，兄弟俩还受到了被Chad称为“艺术风格的地磁北极”的弗莱舍工作室、早期迪士尼其他卡通作品，以及乌布·伊沃克斯（代表作：米老鼠）、Grim Natwick（贝蒂娃娃）、Willard

Bowsky（大力水手）等卡通制片家的启发，最终定下了整体的画风。

然后便是主角形象设计问题。茶杯头这个角色形象最初的灵感源自于一部日本政治宣传动画《**オモチャ箱シリ－ズ**第3话 绘本一九三六年》，片中出现一位头部为茶杯造型并变形成坦克的男子。而后Moldenhauer兄弟凭著此灵感不断尝试创造出一个理想的角色形象，包含戴着礼帽的河童、盘子头等等试过约150种不同的方案，最终确定“茶杯头”和“马克杯人”两兄弟的形象。





关卡设计显功夫

除了艺术风格以外，《茶杯头》在技术方面也是下了一番苦功。毕竟在他们的配方中，奇诡的卡通画风必须和“Twitch gameplay”配合才能相得益彰。这对充满雄心壮志的兄弟给自己定下了不少目标，为R&G游戏增加新的特色，如超必杀技、无限生命、潜藏秘境且可玩性极高的世界地图，他们甚至极为渴望打破“世界上最多BOSS的Run&Gun游戏”的吉尼斯纪录。

提出目标总是轻易，但是要实现这些创举并不容易。不同于那些大型企业那样拥有近乎制度化的开发流程，也不同于手眼通天的大牌制作人操持的工作室那样纲举目张，Chad坦言StudioMDHR并没有十分明确和特别的宗旨，要实现这些目标，对于团队执行力是一个巨大的考验。

幸好的是，他们十分清楚自己想要游戏风格以及由此产生一系列原则，例如：不能为艺术而牺牲可玩性，开发过程中避免膨胀，让玩家真正是在玩游戏而不是在看或者听游戏，游戏中的力学作用要有足够的变异，同时要让玩家容易掌握并实操，最后是一个熟练的玩家可以在第一次尝试中就通关。这种设计理念得到了很好的演绎，国外有牛人玩家用跳舞机在一个多小时内就通关游戏就是最好的例子。

不过这种通关并不是传统意义上的速通。在游戏速通界中，蒙眼速通成为了许多游戏达人最为极致的追求，而做到这一点，除了需要听力的辅助外，更需要的是玩家对于游戏关卡里的变化烂熟于心，这才可能做到。这也从一个侧面反映许多R&G游戏都是要通过摸索和记住重复出现的模式来实现通关。

Moldenhauer兄弟举出了《魂斗罗3》和《洛克人》作为对比，前者主要的战斗套路每次都一样，Moldenhauer兄弟认为这样做会令游戏减少惊喜。所以他们想要将《茶杯头》做成一款考验反应多于凭借记忆来速通的作品。因此，他们对游戏进行了一定的优化：在敌人方面，将关卡中敌人的攻击模式节奏打乱，每个BOSS都有三个难度选项，难度越高，BOSS的招式、画面和弹幕效果都会产生变化；玩家方面，个人的攻击力属性和数值以不规则数组排列，而所有的武器的攻击距离都有所限制且各有不同，保持各种武器之间的平衡，以避免玩法过于单一。

《茶杯头》作为一个试图打破吉尼斯纪录的游戏，对于关卡和BOSS战的设计可谓煞费苦心，制作团队参考了大量的R&G游戏：《火枪英雄》、《魂斗罗精神》、《魂斗罗 铁血兵团》、《蝙蝠侠与罗宾》、《洛克人X系列》、《铁血兵团 反叛》等等。这些游戏中有不少关卡给开发者们留下深刻印象，他们也乐于将这些他山之石用以攻玉。然后一大批难度极高，能让玩家“哭着喊爸爸”的BOSS就此应运而生。

除了关卡之外，StudioMDHR在细节上也下了不少功夫。“《茶杯头》有着很好的基础，众所周知这是来自于宫本茂，他所设定的所有2D和3D平台游戏的基础，而且如今依旧是完善游戏的金科玉律。知道了这点，我们花费了大量的时间去优化诸如射击有效判定范围、卷轴效果、控制手感、武器平衡等等大家并没有发现的细节。”

一个对于自己的游戏极度负责的开发商，对于玩家而言理应是件好事，但StudioMDHR毕竟只是一家小型工作室，过分专注于一件事物难免会顾此失彼。



“茶杯头”跳票历险记

《茶杯头》的开发最早始于2010年，当时少数几位制作成员是在多伦多和萨斯喀彻温省两地的家中各自进行开发，Chad Moldenhauer 负责艺术开发，Jared Moldenhauer 则负责处理其他事务。工作室还有一位成员——Jake Clark，参与了游戏中额外的动画制作。而随着游戏逐渐成型，StudioMDHR 开始带着作品出席重要的展会。凭借着有趣新颖的画面，《茶杯头》吸引了不少玩家和媒体的兴趣，艺术总监 Chad 接受了 GDC 终身成就奖得主 Warren Spector 的采访，大谈创意的产生和游戏开发的理念。MDHR 的成员也接受了 Game/Informer 的访问，揭秘种种幕后花絮。在这个过程中，越来越多人认识到这家小型工作室，许多加拿大周边的人才前来加入，让工作室规模扩大至如今的19人。

当 Chad 被 Spector 问到是否有计划制作另一个“茶杯头”类型的游戏时，Chad 认为这并不急，他们专注于做出最好的游戏，商业事务或者能卖出多少之类的事情都摆到最后。为了让游戏尽善尽美，Moldenhauer 兄弟甚至抵押了各自的房屋，以招徕更多的人才。

“这样是不是有点幼稚？”Chad 自问自答，“是的，但这也正是《茶杯头》为何还在制作的原因。”

之所以有这样的回答，原因是他们接受采访的时间是2015年的8月，也就是 StudioMDHR 宣布游戏第二次跳票之后不久。而在《茶杯头》开发过程各项大事件中，“跳票”总是个无法避开的话题。

2013年10月25日，StudioMDHR 首度释出游戏预告短片并预定游戏于2014年推出。而到了2014年E3游戏展前夕，沉寂多时的 StudioMDHR 突然发布声明，委婉地表示无法在2014年内如期推出《茶杯头》，也就是俗话称的“跳票”。

跳票的原因是 StudioMDHR 一直使用 XNA framework 软件进行游戏开发。XNA framework 是微软基于 DirectX 所设计的游戏开发工具，XNA 中的 X 表示能够在 Windows、Xbox 和合作伙伴之间达到跨平台的强大的软件工具。N 表示“下一代（Next-generation）”，A 表示“架构（Architecture）”。也就是说，如果一直用 XNA framework 进行开发，《茶杯头》就只能在 PC 和 Xbox 系列主机上出现。



直到有一日，制作者们想到自己付出了多年心血的游戏未来是不是应该登陆更多平台，可惜开发平台制约了他们创造更多的可能性。摆在他们面前的出路有两条，要么继续开发，然后由微软独占；另一条路则是更换开发引擎，另起炉灶操旧艺。最后，他们选择了后者。取代 XNA framework 成为 StudioMDHR 新开发引擎的是 Unity3D，其容易上手及跨平台等特点正好解决了 StudioMDHR 的刚需，加上新引擎颇为强大的开发功能和合理的价格，使得 StudioMDH 减少了许多烦恼。

然而无论辞藻多么华丽，中途转换开发平台都是一件伤筋动骨的事情，最直接的后果自然是游戏在2014年内发售的原计划变得不切实际。对此，Moldenhauer 兄弟只能用宫本茂的金句“一个延期的游戏终究是好的，但一个赶工的游戏肯定不行！（A delayed game is eventually good, but a rushed game is forever bad）”用以自勉。在当年E3的 Xbox 发表会上，StudioMDHR 释出正式宣传影片并将发售日改为2015年。然后“茶杯头”的冒险之旅就变成了每年一跳的跳票之旅。

2015年E3游戏展时宣布发售日改为2016年。制作团队还在博客上卖萌地问到“今夕是何年”。这次他们给出的原因是尽管他们选择了多平台开发，而愈发重视独立游戏开发的微软并没有弃之如敝履，反而提供了很多的技术支援，让 StudioMDHR 甘心让游戏成为微软的独占产品。资深的游戏人 Alexis Garavaryan 从中促成了这次“奇妙的合作”。

在微软的帮助下，设计团队能够在艺术以及游戏的力学架构方面进一步优化提升，“发布《茶杯头》是我们梦寐以求的事情，而且时间也是我们最宝贵的资产，但是延期至2016可以允许我们尽可能制作最完美的游戏……”

2016年10月制作组宣布游戏将延期到2017年中期发售，这一次他们只是说要完整地呈现自己的愿景，连具体的理由都没有给出。直到2017年的E3，StudioMDHR 再次宣布发售日确定是同年9月29日，而这一次《茶杯头》终于没有让我们失望。而销量，也没有让 StudioMDHR 的努力付诸东流。



结语

2017年10月13日，也就是《茶杯头》发售后不到三周的时间里，StudioMDHR 在官方博客中宣布，他们的首款作品就已经卖出了超过一百万份。

“过去数年间，我们不知疲倦地开发游戏，终于我们的愿景得到实现，我们谦卑而兴奋地发现世界上竟然有这么多人玩《茶杯头》，这让一切付出都值得了。”Moldenhauer 兄弟在声明中如此说道。而他们的成功也再次为独立游戏开发者们给出启示：良好的创意加上孜孜不倦、力求尽善尽美的追求，终究会获得不错的回报。

游戏版本 :1.03　白金时间 :70 小时
通关时间 :40 小时　攻略对应语言 :简体中文

PS4

最终幻想XII 黄道纪元		Square Enix	
Final Fantasy XII : The ZODIAC AGE		角色扮演	中文版
2017 年 7 月 11 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 398 港币			

虽然《次世代》为攻略的撰写提供了更多的页数，但由于《最终幻想XII》内容的海量和资料的繁多，这份攻略依然有不少深度的内容无法涉及。因此，如果你是一名从原版玩过来的老玩家，本攻略所能提供的深度内容有限。但如果你是一名刚刚进入伊瓦利斯的新手，这份攻略便是最好的一张入场券！从某种意义上来说，《最终幻想XII》是一款非常硬核的游戏，非常多的内容单靠个人摸索是很难发现并完成的，攻略的作用对于一名新玩家来说非常重要！我们也希望，这份小编们费尽心血撰写的详尽攻略能帮助刚刚踏入伊瓦利斯的你最终成为地表最强！

文 余烬&八重樱&六等星　美编 咕噜

目录

系统篇

在冒险之前

在伊瓦利斯中的史诗冒险即将展开

欢迎来到伊瓦利斯，这个拥有着魔法、飞空艇以及悠久历史的奇幻世界。我们将与六名主人公一起，见证一段波澜壮阔的王国物语。

在游戏中对角色进行操作时，可随时按下触摸板进入区域地图，此时在画面的最下侧能看到对于接下来应该进行的主线任务的文字介绍，可以此信息为参考前往特定地点推动主线剧情。

除了主线剧情外，游戏中还存在着大量的公会讨伐以及分支事件。公会讨伐需要先在各地酒场中的公布栏或者公会会长蒙布朗处接取，之后才能进行并完成；分支事件需要在满足前提条件后与特定NPC对话触发，之后需根据对话中的提示探索完成。随着主线剧情的推进，越来越多的公会讨伐和分支事件将会出现。

在标题菜单选择“New Game”后开始冒险

标题菜单共有4个选项，各选项对应功能如下：

New Game：开始新游戏

Load Game：读取之前的存档并继续冒险

Trial Mode：进入连续进行100场战斗的考验模式

Credits：观看职员信息的动画

选择“New Game”后，需要对游戏进行设定才能正式开始游玩。可以设定的内容包括手柄振动功能是否开启、过场动画的字幕是否开启、高速模式是使用2倍速还是4倍速等等。设定完成后选择最上方的“开始游玩”即可正式进入游戏中。



重要豆知识

●在操控角色时按下△键进入到主菜单，选择“游戏设定”后能随时对设定进行更改，且用此方法进入的“游戏设定”选单中还会出现与战斗相关的四个选项：战斗模式的设定（等待模式或动态模式）、战斗速度的快慢（6个层阶）、目标线是否显示、光标位置是否记忆上一次的位置。

●当为游戏设定中的“画面的震动”选择“ON”之后，角色在使用一些大型魔法时画面会剧烈的震动，使得临场感大幅提高。

使用水晶进行保存

在伊瓦利斯的世界中进行冒险时，可以通过水晶来进行手动保存。游戏中存在着蓝色的保存水晶，以及橘色的保存水晶，这种橘色水晶又被称为“闸门水晶”。靠近保存水晶按下○键进行调查，全员角色的HP和MP会得到全回复、障碍状态会被全解除，同时会弹出下一步操作内容的选单。如果此时调查的水晶为橘色的闸门水晶，那么在该选单中还会出现“用传送移动”的选项。之后再选择传送地点，即可瞬间移动到该地点的闸门水晶，



从而实现远距离的传送。

除了使用水晶进行手动保存外，在每一次切换场景区域后系统都会自动进行保存（剧情过场动画后也有可能会自动保存），可根据左上角是否有出现自动保存的标志来判定是否有进行自动保存。

重要豆知识

●每一次使用闸门水晶进行传送，都会消耗掉一颗宝藏类道具“传送石”，可根据水晶选单右上侧“TELEPO”字母后的数字来判断目前所持传送石的数量。传送石可以通过怪物掉落以及任务奖励等多种方式获得，也可以在主线剧情推进到一定程度后在特定商店购买：剧情推进至到达神都布尔欧密谢司后，在各城市的飞空艇总站乘坐到达任意地点的悠闲飞空艇，之后在飞空艇上的商店中购买；剧情推进至到达港都巴冯海姆之后，可以在“海风街”的NPC“旅行商人戴斯”处购买。

操作方法

按键	街道	野外/迷宫
○	对话/调查	打开战斗菜单/对话/调查
□	对话/调查	打开战斗菜单
△	进入/退出主菜单	进入/退出主菜单
L1	进入/退出高速模式	进入/退出高速模式
L2	按下←→选定可对话NPC后，再按住L2键可使视角以该NPC为中心进行运镜	进入战斗后按住L2键，可使视角以目标敌人为中心进行运镜
R2	（无直接作用）	按住后进入逃跑模式
左摇杆	控制角色移动。轻推摇杆为缓慢步行，重推摇杆为奔跑。	控制角色移动。轻推摇杆为缓慢步行，重推摇杆为奔跑。
右摇杆	调整视角	调整视角
L3	在场景中持续显示区域地图或关闭	在场景中持续显示区域地图或关闭
R3	调整视角至角色正后方	调整视角至角色正后方
↑/↓	（无直接作用）	在出战成员间切换领队
←/→	在当前画面中可对话的NPC间切换提示光标	在当前画面中可攻击的敌人间切换提示光标
触摸板	进入/退出区域地图	进入/退出区域地图
OPTIONS	暂停	暂停

重要豆知识

●在战斗菜单进入到二级选单时，可以直接按下□键返回战斗，而不用多次按下×键从二级选单退到一级选单再返回战斗。

●当战斗菜单边框的左右两侧出现←→的箭头时，则说明该级选单可以通过方向键←→在不同角色间进行切换。在让非领队角色使用道具或魔法·招式时，该技巧非常实用。

●在进入到“道具”或“魔法·招式”选单，并准备在超长的下拉选单中选择具体的道具或魔法·招式时，可通过按住△键的同时按下方向键↑↓，来使选单内容按所显数量向上或向下“翻页”。

●选定魔法/招式/道具并准备决定使用目标时，可通过按下L1或R1键在“Enemy（敌人）”、“Party（出战成员）”、“Reserve（备战成员）”间进行切换，从而实现对敌人使用回复道具或者对备战成员使用“凤凰尾巴”等操作。根据魔法/招式/道具的不同，L1和R1键能切换的目标阵营的数量也会不同。

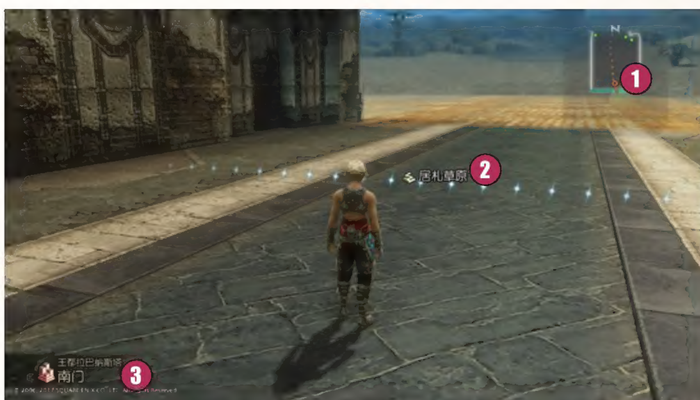
画面信息

街道移动时的游戏画面

①导览地图：角色周围的环境和设施位置等会显示在该地图中。

②区域/地域切换提示线：角色走过这根提示线后便会进入到下一个区域/地域。如果是进入下一个地域，提示线中间还会出现对应场景的名称和标志；如果是进入下一个区域，则只会有一根提示线。

③所在地：上方小字为角色所在的地域的名称，下方大字为角色所在的区域的名称。



野外/迷宫移动时的游戏画面

①导览地图：角色周围的环境和敌人分布情况等会显示在该地图中。

②角色HP槽：显示角色当前的HP剩余量，当HP过低进入濒死状态时，角色模型会出现红色闪烁提示。蓝色HP槽为己方角色，绿色HP槽为友方（非控制）角色，红色HP槽为敌方角色。

③状态图标：以对应图标的形式显示角色当前的有利或障碍状态，当身附多种状态时也只会显示其中一种状态的图标。

④行动槽：行动槽蓄满后，角色便会执行行动槽右侧文字所示的行动。

⑤作战布局图标：出现该图标即说明该名角色的作战布局被打开，其会按照制定的布局行动。

⑥角色名字：显示出战角色的名字。若名字为红色，则说明该角色被敌方或己方锁定，无法在此时换到备战队伍中；若名字为白色，则说明该角色未被敌方或己方锁定，可以在此时换到备战队伍中；若名字为灰色，则说明该角色处于“无法战斗”状态。

⑦HP值&状态：显示角色的剩余HP/最大HP。濒死状态时剩余HP会显示为红色并不断闪烁。当角色身附障碍状态或部分有利状态时，相应状态会不停在最大HP处闪烁，身附多种状态时几种状态的图标和名称会在闪烁期间不断切换。

⑧MP值：显示角色的剩余MP。

⑨魔雾匣：显示角色的魔雾匣能量条数。通过学习魔雾技和召唤兽能使魔雾匣能量条的数量上升，最多为三条。



重要豆知识

●本作的场景分为了“街道”和“野外/迷宫”两种。在街道进行移动时：只能操控梵恩一人、无法打开战斗菜单、状态的效果不会发动且状态的持续时间不会流动；在野外/迷宫进行移动时：可以从三名出战成员中选择一名领队进行操控、可以打开战斗菜单、状态的效果会发动且状态的持续时间会流动。

●公会讨伐中的讨伐目标，会在导览地图中以红色的大圆点进行显示。

在！的提示之后进行调查

在街道或者野外/迷宫移动时，当操作角色的头顶上出现了“！”的提示（同时伴随特音效），则说明角色附近存在可调查的对象。当近身靠近调查对象时，“！”则会变为带气泡的“！！”，且能看见所调查对象的名称。此时按下○键（街道中也可按□键）即可进行调查。



在街道中进行对话/购物

在街道中，可对话的NPC头上会出现带有气泡的笑脸提示，近身靠近该类NPC，笑脸提示会变为NPC的名称，此时按下○/□键即可进行对话；提供购物的NPC头上会出现黄色气泡中有奇怪文字的提示，近身靠近该类NPC，会出现NPC的名称，此时按下○/□键即可进行对话并购物。



重要豆知识

●在街道移动时，导览地图中的小绿点所标记的都是可对话的NPC，可购物的NPC则会通过商店图标进行标记。

●在与NPC进行对话并按下○继续后，可按下△键查看对话记录。进入对话记录后，可通过按下△/↑键向上翻页或按下△/↓键向下翻页，按下×键可退出对话记录继续对话。

地域地图

活用地域地图进行冒险

在操控角色时按下触摸板，则可进入到地域地图中。顾名思义，地域地图会显示出角色所在地域的地图信息，并可通过方向键切换并查看各区



域的相关信息。角色没有前往的区域，地域地图中将不会显示，但可通过购买/获得对应的地图来使之提前显示。持有地图后，可根据地域地图中区域的不同颜色，来判定该区域是否到达过。在街道/野外/迷宫移动时，可按下L3键使得地域地图持续显示在场景中或关闭。

地域地图的画面信息



①选定区域的名称：会按“地域名/区域名”的形式表示。

②主线剧情提示：会以文字的形式提示出当前应该进行的主线剧情活动。

③角色位置：箭头所朝方向为角色面向的方向。当进入到街道中的设施内部时，会显示为“IN”。

④地域名称：所能前往的相邻地域的名称和方向。通过方向键选定对应的地域切换图标，按下○键可切换至相应的地域地图中。未前往的地域在该处的名称会显示为“????”。

⑤区域：构成地域的各个场景。区域的不同颜色表示不同的信息：浅棕色——当前所选区域；白棕色——未选区域，持有地图或前往后才会显示该部分；黑色——持有地图后还未到达过的区域。

⑥设施图标：各图标对应的设施见下表：

图标	设施	图标	设施	图标	设施
	保存水晶		武技店		阶梯
	闸门水晶		作战布局店		转移装置
	武具店		酒馆		操作开关
	防具店		建筑部屋		现在的目的地
	道具店		飞空艇总站		重要的场所
	魔法店		船锚		

在冒险的过程中收集各地域的地图

各地域的地图都可以通过在街道中的“地图商”或者野外/迷宫的“宝藏瓮”获得。各城镇的出入口区域处一般都会有莫古利族的地图商，在其中可以买到附近地域的相关地图。各迷宫的出入口或者深处一般会有“宝藏瓮”，打开之后即可获得所在地域的地图。在持有地图的情况下，不用亲自前往该地域即可提前知道对应的地图情况。



重要豆知识

●游戏中存在着对导览地图进行干扰的迷宫，在此类迷宫中进行冒险时，导览地图无法正常查看，但地域地图是不会受到该影响的。可以进入地域地图中参看周围情况，或直接按下L3键让地域地图持续显示在画面中。

●游戏中也存在着对地域地图进行干扰的迷宫，此时地域地图只会显示整个地域的示意图，不会出现各区域的具体线路和信息。但可以通过画面上方的“地域名称/区域名称”来确认角色目前所在的区域位置。

主菜单

在冒险中随时进入主菜单整顿

在操控角色移动的过程中，按下△键便可进入到主菜单中。无论是在街道闲逛时还是在野外/迷宫战斗中都可以随时进入到主菜单进行相关修改，退出主菜单后修改立即生效（与战斗有关的修改需在野外/迷宫才能体现）。随着主线故事的推进，主菜单中的可供选择的选单会逐渐增多。

①信息：以文字的形式显示出所选选单的相关介绍信息。

②选单：主菜单内主要的选单，随着故事的推进会逐渐增多。

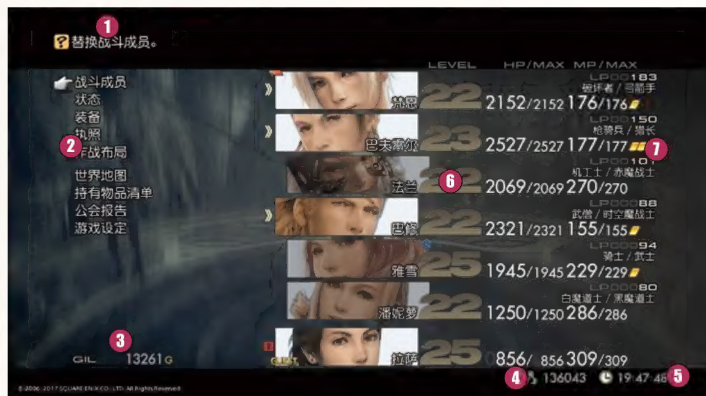
③所持金钱：显示所持有金钱的总数额（GIL）。

④步行移动距离：角色步行移动的总距离，技能“步数攻击”造成的损伤与该数值息息相关。

⑤总游戏时间：在游戏中总共经过的时间，技能“时间攻击”造成的损伤与该数值息息相关。

⑥角色信息：包括角色头像、角色姓名、角色等级、HP值、MP值、LP数、目前身附的状态、所选职业等信息。

⑦魔雾匣能量数：目前所拥有魔雾匣能量数。会随着魔雾技和召唤兽的学会逐渐增加，最多为三条。



重要豆知识

●从主菜单中进入到战斗成员、状态、装备、作战布局这些选单中后，可以按下□键来概括参看各角色魔法、招式、魔雾技等的习得情况。注意可以通过再次按下□键来翻页。所有持有的魔法或招式等都会显示在该界面中，未持有的则以“？”表示。角色能够使用的魔法或招式等的名称会显示为白色，无法使用则为灰色。移动光标指向各魔法或招式等，可以查看具体的效果介绍。按下L1和L2键能在保持该界面的情况下切换不同角色。

通过“战斗成员”决定出战成员

游戏中虽然有 6 名角色，但最多只能同时派出 3 名成员进行战斗。通过方向键←→ / ○键可决定所选角色是否出战。出战时，角色头像会变亮、位置靠左；备战时，角色头像会变暗且位置靠右。当出战角色未被锁定时，头像左侧会有“》”的图标且名字为白色，此时可将之从出战成员中移除；当出战角色被锁定时，头像左侧会有红色锁孔的图标且名字为红色，此时无法将之从出战成员中移除。此外，领队角色的头像左上角会有小红旗的图标。在战斗中将备战成员调整为出战，再退出主菜单后，该成员将瞬间出现在场景中。



重要豆知识

●随着主线故事的推进，游戏中会加入各种客座角色。客座角色的头像和信息，会固定出现在主菜单中6名主要角色的下方，且头像左下角会有“GUEST”的图标。客座角色必定为出战成员且无法更改，此时将会最多有4名角色在战场中作战。虽然可以对客座角色的作战布局进行更改，但无法更改客座角色装备。在战斗中可对客座角色下达指令或将其选为领队。

●6名角色在主菜单中从上往下的排列顺序无法更改。

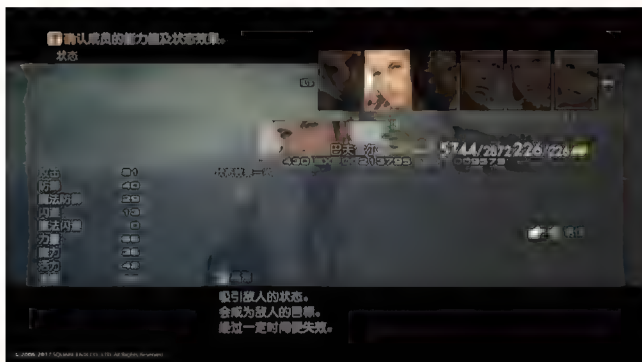
●当角色处于备战队列时，身附状态的效果和时间都会暂停。利用此机制，可为一名角色附上各种有利状态，再将之放入备战队列中。当在战斗中途将之调整为出战时，便能立即获得一名身附各种有利状态的出战成员。

必备小技巧

●当出战成员处于被锁定状态时是无法将之调整为备战的，此时需要去判定该成员被锁定是由敌人还是自己还是队友造成的。敌人朝角色攻击、角色的行动指向自己、队友的行动指向角色，以上三种情况都会使得该名角色被锁定。如果恰好是处于第三种情况，则可以通过将该名队友切换至备战的方式，来使得原来被锁定的角色（队友行动指向的目标）解除锁定。

在“状态”中确认角色的能力值及状态效果

在状态选单中，所选角色当前的能力值会显示在画面左下区域，而此时正在发生的状态效果则会以“图标＋名称”的形式显示在右下侧的大块区域中，可以通过移动光标详细查看各状态的具体效果说明。另外，此时按下□键也能概括查看所选角色魔法或技能等的习得情况。通过 L1 和 L2 键，能在角色间快速切换。



各能力值说明

名称	说明
LEVEL	决定角色强弱的等级。随着等级的提升，角色的最大HP/MP和相关能力值也会上升。
HP	角色的体力。当剩余HP下降到0时，角色将进入“无法战斗”状态。
MP	角色的魔力。使用魔法时会消耗MP。通过移动可以缓慢地恢复MP。
LP	击败敌人后获得的执照点数，激活执照盘中的执照时需要消费LP。
EXP	击败敌人后获得的经验值。
NEXT	距离升到下一等级还需要的经验值。
攻击	主要由所装备的武器的性能决定。影响物理攻击造成的伤害量
防御	主要由所装备的身体防具的性能决定。影响受到的物理攻击的伤害量。
魔法防御	主要由所装备的头部防具的性能决定。影响受到的魔法攻击的伤害量。
闪避	主要由所装备的盾牌的性能决定。影响受到物理攻击时的回避率。
魔法闪避	主要由所装备的盾牌的性能决定。影响受到魔法攻击时的回避率。
力量	主要由角色自身的能力决定。影响物理攻击和部分招式的伤害量。
魔力	主要由角色自身的能力决定。影响多数魔法攻击的伤害量以及状态魔法的命中率。
活力	主要由角色自身的能力决定。影响各种状态的发生率和持续时间。
速度	影响指令的执行速度，也就是行动槽的积蓄速度。在装备上特定装备后也影响反击的发生率。

为角色“装备”上武器和防具

在“装备”选单中可以对持有的武器、防具、配件进行装备和卸除。可供装备的部位共有 5 个：武器、盾 / 箭 / 弹、头部、身体、配件。其中盾 / 箭 / 弹会根据所装备武器的不同，其能装备的内容也会不同。注意，各角色所能装备的武器、防具、配件需要先激活相应的执照，才能装备上该执照对应的内容。在选择装备的武器、防具、配件的期间，可直观地在画面左下区域看到能力值的变化情况。

▶在更改装备时，可以通过角色头像（的竖线）与所选内容（的横线）相交位置的圆点情况来判定各角色对该武器的适应情况。无圆点则无法装备，有灰色圆点则可以装备，有颜色圆点则已经装备，颜色依角色的不同而不同。



重要豆知识

●选项“最强装备”会为角色装备上提升能力值最多的一套装备，需要选择特定装备时还是需要手动选择。

●通过所选装备下方的信息介绍，能看到该装备的能力、属性、效果、所需执照。但也有部分装备的部分效果没有显示出来，比如提供了“暗属性增强”效果的“黑法袍”等。

●游戏中存在无执照限定的装备，从而使得任意职业都能够直接装备，比如三神器。

●只有在装备上部分单手武器时才能够同时装备盾牌，但也有例外，比如装备上双手刀“正宗I”的武士同样也可以装备“源氏之盾”。

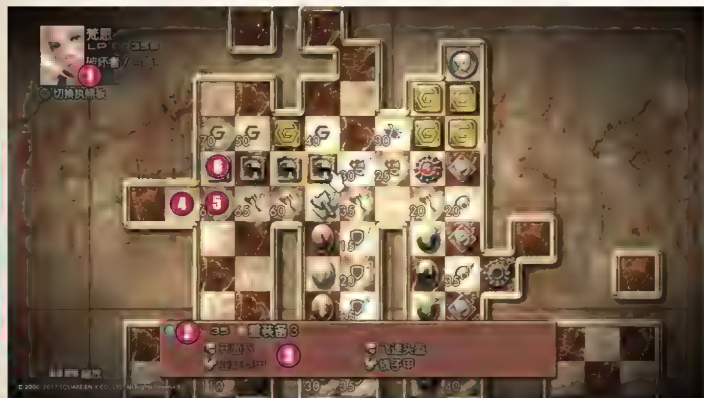
通过“执照”来学习各种能力

在游戏中，角色所能装备的武器 / 防具 / 配件、所能使用的魔法和招式、能力值的大幅提升等都与执照息息相关。当主线剧情推进到“失散番茄的



◀在该画面下能大致看到各角色执照盘的激活情况、所选职业、所持LP数等信息。再按下□键后还能进入到选择12张执照盘的界面，从而查看其他的执照盘。

讨伐开始”后，便需要玩家为主人公在12张执照盘中选择其一，选择之后便能进入到执照盘中激活各种执照。执照的激活需要消耗LP，通过击败敌人能够获得相应的数额的LP。当其中一个执照被激活后，其周围初期状态的执照便会被点亮并进入未激活状态。



①角色信息：显示所选角色目前的LP数，通过L1和L2键能在角色间进行切换。在激活了第二张执照盘后，还能在这里看到当前执照盘所对应职业，通过按下△键能在两个执照盘间进行切换。

②执照信息：执照的类型、所需LP、名称将在这里显示。圆点的颜色表示了执照的类型：粉色——魔法执照、黄色——招式执照、绿色——能力执照、紫色——武器执照、蓝色——防具执照、红色——配件执照。特殊的魔雾技和召唤兽执照也有对应的独特颜色。

③执照内容：激活后能够选择的装备、能使用的魔法、得到的效果等相关说明。如果还未持有相应内容，会以灰色的名称在这里显示。

④初期状态的执照：当邻近一格的执照被激活后，初期状态的执照将会被点亮，从而进入到未激活状态。将光标移动到初期状态的执照时，也能看见它的相关信息。

⑤未激活的执照：可以直接消耗LP进行激活的执照。执照具体的类型会以相应的图标显示在其中，左下角的数字为激活所需LP数，右上角的数字为执照在该类型中的等级。

⑥激活的执照：已经激活了的执照。右上角的数字表示了该执照的等级。

“作战布局”将决定角色的行动

在游戏中，存在着一整套能让角色自动按照一定的规则进行行动的系统，这便是作战布局。当巴夫雷尔和法兰正式加入队伍后，作战布局便会开启。作战布局主要由三部分组成：目标、行动、优先级。

目标是执行行动的前提和对象。按对象的不同可以分为指向敌人的目标，如“HP最高的敌人”；指向我方成员的目标，如“物理防御最低的我方”；指向自己的目标，如“被敌人盯上的自己”。各种目标指令可以在作战布局店或某些商店中买到，共有255种不同的目标指令。

行动是需要对目标进行的行为。行为主要包括进行攻击、使用特定的魔法、使用特定的道具、使用特定的招式这四大类。一旦角色能够使用特定的魔法/招式或持有特定物品，均能将之作为行动在作战布局中进行设置。

目标与行动配合在一起便构成了作战字段，而优先级则用于确定角色优先执行哪一条作战字段。比如“HP最低的敌人→战斗”这条字段的优先级高于“HP < 50%的我方→治疗剂”，那么当出现敌人时角色便会发起攻击，在攻击期间即便我方有成员的HP < 50%，角色依然会持续攻击，直到将敌人击败使得“HP最低的敌人→战斗”无法顺利执行时（没有目标），角色才会给HP < 50%的成员使用治疗剂。而如果将这两条作战字段的优先级颠倒，“HP < 50%的我方→治疗剂”高于“HP最低的敌人→战斗”，那么在攻击敌人的期间一旦有我方成员的HP < 50%，则会立刻使用治疗剂，待其HP回复至大于（或等于）50%时，才会继续对敌人进行攻击。在初期时，角色只会有两条作战布局栏，即最多只能设置两条作战字段，通过激活执照盘中的“作战布局栏增加”执照，将能使得作战布局栏增多，最多为12条。从上往下进行排序，作战字段的位置越靠上、序列数字越小，则优先级越高。



①所选角色：头像被点亮的角色为所选角色。通过L1和L2键可在角色间进行切换。

②作战布局的ON/OFF：变更所选角色整体作战布局的开或关。当选择“ON”打开时，会在角色名字旁边出现“G”的图标；当选择“OFF”关闭时，角色的作战布局将会完全失效，只能手动为角色输入指令来行动。

③作战字段的ON/OFF：变更所选作战字段的开或关。将光标移动到所选作战字段，双击○键可设置该条字段的ON/OFF。当选择“ON”打开时，作战字段的背景会呈现红色或蓝色（目标指向敌人时为红色，目标指向我方成员或自己时为蓝色）；当选择“OFF”关闭时，作战字段的背景会变暗。将光标移动到所选作战字段，单击○键再配合方向键↑/↓，可实现所选作战字段优先级的变化。

④优先级序号：序号越小、位置越高的作战字段优先级越高。

⑤目标：行动的对象和条件。

⑥行动：对目标进行的行为。

⑦作战布局栏：用于放入目标和行动，从而组合成作战字段。最初只有2条，随着“作战布局栏增加”执照的习得而逐渐增加，最多为12条。当光标选定作战字段时按下触摸板，将能迅速清除目标和行动，使之变为作战布局栏。

必备小技巧

●通过战斗菜单中的“作战布局”，可直接打开（生效）或关闭（失效）该名角色的作战布局。

●设置作战字段“HP=100%的敌人→盗取”能使角色在一遇到敌人后便直接进行盗取。当该敌人被其他作战成员攻击使得HP≠100%时，角色便会停止盗取转而执行之后的作战字段。

●设置作战字段“「濒死」的敌人→盗猎”能使角色在敌人一进入“濒死”状态时便立即进行盗猎。

伊瓦利斯的场所都能在“世界地图”中查看

通过“世界地图”选单，将能够查看已经前往或持有相应地图的地域。移动光标选定地域的图标后再按下○键，在画面右侧弹出的选单中选定相应的地域，将能够进入到该地域的地域地图中。通过地图中各地域的图标能快速判断出地域的类型（城市、城镇、野外、迷宫）。另外，小红旗图标表示角色目前所在位置，而闪烁的“？”图标则表示还未前往的剧情目的地。



在“持有物品清单”中确认和排序物品

在游戏中获得的道具、魔法、招式等都能在“持有物品清单”中进行确认。进入该选单后，画面左侧会呈现出持有物的类别选单，进入到类别选单中即可对该类别的持有物进行信息的查看或排序。光标选中具体的持有物，按下○键之后可通过方向键↑↓手动对该持有物进行排序；光标选中具体的持有物，按下□键后可让系统对该类别的持有物进行排序。“重要物品”和“魔法/招式”类别中的所持物1种只会持有1个，而其他类别中的所持物每种最多可以持有99个。



必备小技巧

●在默认情况下，持有物的排序将会按照获得顺序依次排列，但为了在战斗菜单中能够快速地找到常用的几个道具/魔法/招式，则需要提前在“持有物品清单”以手动排序的方式将常用的道具/魔法/招式放在队列最上方。这样便能在战斗菜单中实现快速而又精确的选择。

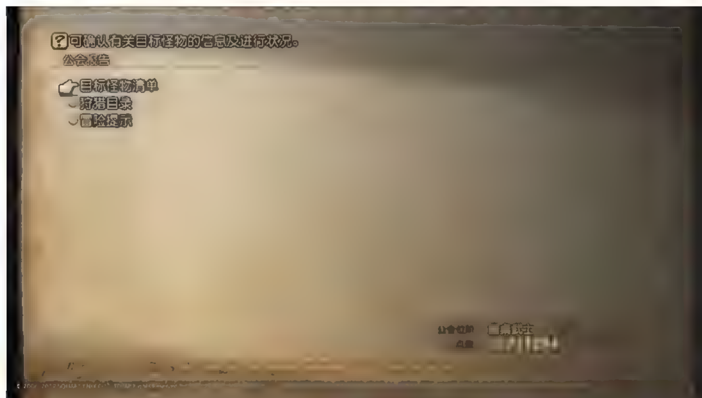
冒险的成果能在“公会报告”中查看

进入“公会报告”选单后，将能进一步地查看目标怪物清单、狩猎目录、冒险提示。此外也能通过画面的右下角落查看当前的公会位阶和公会点数。

目标怪物清单：显示目前已经接取了的公会讨伐。除了会显示各讨伐的名称、委托人和所在地域、完成情况（完成后在怪物图标会显示“COMPLETE”）外，通过画面下侧白条的积蓄情况，可判定目前公会讨伐完成的总比例。光标选定并按下○键可查看该讨伐的进行状况，在没有完成前还可在此界面中按下□键来显示委托人或讨伐目标在地域/区域中的具体位置。

狩猎目录：按照地域和类别显示出了目前遇见并击败的敌人，选定并按下○键可参看该敌人的模型和解说等详细信息，通过击杀一定数量的相同敌人，能查看该敌人第2页的信息（通过列表中敌人名称后面的数字可判定剩余的击杀数）。通过画面下方的白条能得知狩猎目录完成的总百分比。另外，通过按下L1和R1能使光标以地域或类别为单位进行快速移动。

冒险提示：对游戏的系统进行说明，随着剧情的推进提示会越来越多。



街道中的设施

满足条件后即会出现的交易品

在世界各地的区域中，存在着各式各样的商店。无论是魔法还是武器，都能在相关商店中买到。并且，即便是同一间商店，随着主线剧情的推进也会追加新的商品。除了能在商店中进行“买”之外当然还能进行“卖”，而“交易品”系统便和“卖”息息相关。

在任意一间商店中，卖出特定数量的特定商品，满足一定条件后，便会在“交易品”中增加相应的商品。因为这一机制，交易品系统也能够被看作为本作的合成系统。合成交易品的“素材”均是宝藏类的道具，而所获得的交易品本身的种类则各种各样。另外 大多数的交易品都是只能“合成”并交易一次的，一旦购买了相应的交易品后便无法再次“合成”。

关于卖出怎样的宝藏类道具会出现怎样的交易品，即“合成配方”，在各怪物清单的第2页会有不少提示。在攻略游戏的过程中，建议尽量贩卖数量超过10个以上的宝藏类道具，数量低于4个以下的宝藏类道具都尽量保留。特别一提的是，完成“悬赏单No.4 栖息在魔石矿的魔物”中获得的“巨蛇外壳”不要卖掉，这与分支事件“沙漠的病人”的完成息息相关。



必备小技巧

●在商店购买装备类商品后可以选择立即装备。当多人均可装备该商品时，可通过L1和R1键（或方向键←→）来切换装备的角色。

●在死都拿普迪斯中有一间由“巴克拿慕斯族商人”所开的独特商店，除了有卖不少珍贵的道具外，道具的种类还会随着主线剧情的推进而更新。

贴在酒馆的公布栏上的悬赏单

在酒馆的公布栏接下怪物的悬赏单，是公会讨伐任务的第一步。接下来需要前往任务委托人所在区域并与之对话，出现“开始讨伐”的字样后前往讨伐目标所在区域，以特定的条件使目标敌人出现后将之击杀，最后还要回到委托人处进行汇报才能获得讨伐奖励并完成该公会讨伐。完成公会讨伐后会提升公会点数，随着公会点数和公会讨伐完成数的增多，公会位阶也会提升。公布栏上的悬赏单会随着主线剧情的推进和公会位阶的上升而逐渐增多。

与“王都拉巴纳斯塔/市区北部”的NPC“神秘的班葛族人”对话并选择“进去”后，能从旁边的门进入到公会总部，公会会长蒙布朗在二楼等待着角色来接取难度更高的“紧急讨伐”任务。此外，当击败世界中的一些BOSS后，还能在蒙布朗处领取到相应的奖励。

无论是普通讨伐还是紧急讨伐都分为了8个等级（最低E级，最高X级），可根据讨伐等级量力而行。全公会讨伐任务的相关内容见“任务篇”。


▲与“神秘的班葛族人”对话进入公会总部。

使用飞空艇前往世界各地

随着主线剧情的推进，各城市飞空艇总站中的定期飞空艇将会为主人公们提供服务。每来到一座新的（有飞空艇总站的）城市，各地的定期飞空艇便会增加新的路线。与飞空艇总站中各路线对应的承办人对话，便可花费一定数额的金钱乘坐定期飞空艇前往对应路线的城市，在这之前需要在“搭乘悠闲飞空艇”和“搭乘高速飞空艇”中进行选择。选择“搭乘悠闲飞空艇”后，角色将可以在飞空艇中自由移动，三层的空间中还提供了一些商店。与“贵宾室”中的NPC“客舱主任”对话后选择“休息至抵达”将能结束在飞空艇中的探索并到达目的地。选择“搭乘高速飞空艇”后，将直接在读盘之后到达目的地。

在剧情发展到终盘时，巴夫雷尔的私人飞空艇“光辉号”将能够被自由使用。光辉号除了能到达一些大型的城市外，也能够到达野外的一些区域中。通过飞空艇总站个人用的承办人，以及分布在野外各区域中的“船锚”，将能够使用光辉号。光辉号不提供悠闲模式，均是高速到达。



必备小技巧

●各城市搭乘定期飞空艇所需花费的金钱是不同的：王都拉巴纳斯塔为200GIL、空中都市卜耶巴为250GIL、那尔比纳城塞维210GIL、帝都阿凯迪斯为200GIL、港都巴冯海姆为180GIL。

●由于光辉号除了能前往城市外，还能前往固定的野外区域，更不花费金钱，所以比定期飞空艇更实用。

在陆行鸟商处租只陆行鸟

在城市和城镇的出入口处有着提供陆行鸟租借服务的陆行鸟商，花费一定金钱后便能骑上陆行鸟在野外更方便的移动。骑乘陆行鸟后，移动速度将会得到大幅提升且不会被敌人攻击。每次骑乘陆行鸟的时间为180秒，左下角“TIME”中会实时的显示剩余的骑乘时间。在骑乘期间还可以通过按下○键来实现加速奔跑，加速奔跑时间为10秒，每一次的骑乘只能使用3次加速。有不少隐藏的区域需要骑乘陆行鸟通过专用通路到达，而迷宫和街道之类的区域，陆行鸟则无法前往。

除了在陆行鸟商处租借陆行鸟外，野外部分区域中还存在着可供骑乘的野生陆行鸟。骑乘野生陆行鸟需要1颗“基沙尔蔬菜”，这种道具可在部分商店以及定期飞空艇上的商店中购买。



必备小技巧

●陆行鸟专用通路附近的土地上都会有不少陆行鸟的脚印，可以此为依据判定陆行鸟专用通路的存在。

野外/迷宫中的元素

宝箱

在游戏的各种场所中（包括街道/野外/迷宫），分布着大量能获得各种物品的宝箱。每一个区域中宝箱出现的位置都是固定的，但该位置的宝箱是否能在每一次进入该区域后都会出现，则由宝箱自身的情况（出现率）而定。视宝箱的不同，打开同一个宝箱所获得道具也可能会不同。比如打开同一个宝箱，可能会是50%的几率获得金钱，50%的几率获得“治疗剂”等等。另外 存在着会反复出现的宝箱，也存在着打开一次后便会消失的宝箱。总的来说，各宝箱的出现率、金钱/道具的获得率、再生情况，甚至是宝箱的外型都会有所不同。

特定要注意的是，佩戴上配件“钻石手环”后，打开同一个宝箱所能获得的道具将会和普通状况下打开有所不同（道具类型和获得率都不同）。可以认为是佩戴配件“钻石手环”开的宝箱和普通情况下开的宝箱是完全不同的两个宝箱，即便实际上它们是在同一位置的同一宝箱。



重要豆知识

●野外/迷宫中存在着外型和宝箱一样的怪物，打开之后怪物现身并会向角色发起攻击。如果仔细观察的话，是能发现这种宝箱怪和普通的宝箱还是有区别的。当然，也存在着普通宝箱看起来像宝箱怪的情况。

必备小技巧

●对于那些反复会出现的宝箱，可以通过离开该区域再返回该区域的方法来对区域中的宝箱进行刷新。比如在A区域的某位置打开了出现率为100%的宝箱，离开A区域来到B区域再返回A区域，此时A区域中的宝箱便会全部刷新，之前的宝箱由于出现率为100%则会再次出现在相同位置供又一次打开。当然，宝箱刷新后出现的情况是由自身的出现率来决定的。通过这种方法，便可反复打开同一个宝箱，以获得其中一些低几率才能获得的道具。

●为了之后更方便地说明区域切换的方式，这里对区域切换的简写进行说明。切换一次区域再切换回来（A→B→A）简写为“1AC”，切换两次区域再切换回来（A→B→C→B→A）简写为“2AC”。

陷阱

在野外/迷宫中，存在着不少大部分会对角色的冒险造成阻碍的陷阱。一般情况下这些陷阱都是看不见的，一旦踩上这些地面上的陷阱，角色会出现HP减少、MP减少、进入“石化中”状态、进入“沉默”状态等不利情况。当然也有可能是造成角色的HP回复等有利情况，但并不多见。

通过让出战成员中的角色（至少一名）进入“窥伺探测”状态，将能够看见地面上的那些红色光圈的陷阱。除了通过绕开这些陷阱来进行回避外，为角色佩戴配件“钢铁护膝”以及使用“大浮空”魔法或魔片使角色进入“浮游”状态 都是不错的回避陷阱的方法。

天候

在野外区域中，天候状况会对冒险产生诸多影响。游戏总共存在着 9 种天候，其中晴天、阴天、雨天这 3 种天候中风的强弱也会发生变化，强风时会对属性伤害量和双手弩、双手弓的命中率产生影响。

天候的影响主要体现在三个方面：天候将会对普通物理攻击外的所有属性伤害量产生影响；受到风的影响，双手弓的命中率会下降至原来的 80%，双手弩的命中率会下降至原来的 50%；某些敌人只会在特定的天候中出现。

佩戴上配件“玛瑙戒指”后，天候对于属性伤害量的影响将会失效。



必备小技巧

●一个地域存在着1~3种类型的天候，并且根据地域中区域的不同，天候状况也会有变化。根据地域的不同，天候变化的方式也会不同：

区域切换式——每次切换区域后天候便会随机变化，但部分区域的天候固定；

地域切换式——切换地域后天候会随机变化，但在地域内切换区域天候并不会变化；

区域/地域切换式——两种方式均会使天候随机变化。

●在击杀了某些地域中的部分BOSS后，极端天候出现的几率会下降。比如击杀了“悬赏单No.30 邪龙觉醒”中的“法夫纳”后，帕拉密纳大峡谷出现暴风雪天候的几率会下降。

●存在着旱季和雨季的居札草原非常特殊，季节的不同使得草原的地形和怪物也完全不同，这对不少公会讨伐和分支事件的完成会产生影响。从游戏开始到获得“晓之断片”期间，居札草原固定为旱季，当获得“晓之断片”到进入戈利夫族村落佳哈拉期间，居札草原固定为雨季。在这之后，便会出现季节切换（旱季2小时，雨季1小时）。



与位于“王都拉巴纳斯塔/南门”的NPC“居札的气象专家”（还没出现季节切换时名为“冒险者”）对话，可从其话语中大致判断离季节切换的时间还有多久。

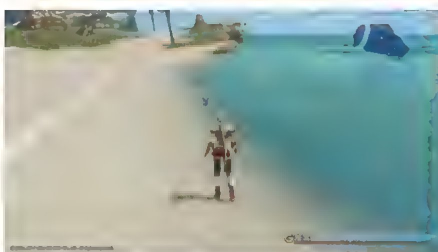
地形

除了天候对属性攻击的伤害量产生影响外，使用者所在的地形也会对属性伤害量产生影响。具体来说，水、冰、砂的地形会对属性伤害量的倍率产生影响：

水：雷属性 x1.2、土属性 x0.5、水属性 x1.2；

冰：冰属性 x1.2；

砂：土属性 x1.2。



战斗

ADB 战斗系统

《FF12》的战斗系统被称之为“ADB 系统（动态次元战斗系统）”，敌人可见、接近后直接开战、空间概念、作战布局可以算是这个系统的特色。在角色离敌人较近时，角色会拔出自己的武器（非逃离模式时），此时便算是正式进入到了战斗之中。接下来将会对战斗画面中的各元素进行介绍。





指令执行时

①目标方向：[illegible]

②行动槽：[illegible]



行动完成后

[illegible]

②状态效果：[illegible]



必备知识点

●在战斗中可以使用“盗取”招式来盗取敌人所持的道具。敌人最多会持有三件道具，三件道具按照盗取成功率分为了三个层次：高概率（55%）、中概率（10%）、低概率（3%）。对敌人执行“盗取”时，会按照从低概率物品到高概率物品的顺序依次判定，一旦其中一个层次判定为盗取成功，则停止之后层次的判定。也就是说，一名敌人只能偷得一件道具（少数多阶段的BOSS除外）。在佩戴上配件“盗贼之袖”后，盗取的成功率会提升，高概率（80%）、中概率（30%）、低概率（6%），并且这三个层次的概率会同时判定，即一次盗取可能会获得多件道具。

●虽然每名敌人只能成功盗取一次，一旦成功便无法再次获得物品，但其实也有例外。可以通过区域的切换来刷新敌人的状况（至少2AC），从而实现再次盗取；有不少BOSS会分阶段，每进入一个新的阶段后均可再次盗取。

●通过盗猎来获得的物品只会存在两种概率情况：高概率（95%）和低概率（5%）。

逃跑可耻但有用

在野外／迷宫移动时按住 R2 键便能进入逃离模式。逃离模式中，战斗成员会取消所有行动而专心于移动。此时，作战布局及咏唱中的魔法、招式也会取消，不再发动。同时，由于完全不会采取格挡行为，战斗中有可能单方面遭受到攻击。如果在战斗成员分散的状态下进入逃离模式，成员会急速接近领队，因此也可以当成集合指令来使用。



全员被击败后的 Game Over

当角色剩余 HP 降为 0 后会进入“无法战斗”状态，但此时游戏还没有 Game Over，使用魔法或招式将“无法战斗”状态的角色复活后依然能继续作战。即便是出战成员的 3 人均进入“无法战斗”状态，还是可以替换出备战成员继续作战。在本作中，当所有成员全部进入到无法战斗／石化／不明状态时，游戏才会迎来 Game Over，之后需要通过读档来继续挑战。

借由战斗连锁大赚一票

连续打倒相同类型的敌人，便会发生战斗连锁。发生战斗连锁的期间，可通过画面右下侧“Chain”后面的数字来判定已进行了几次连锁。随着战斗连锁次数的提高，战斗连锁的等级将会提升。等级的提升除了会带来“Chain”数字颜色以及敌人掉落物图标的变化外，还能提高敌人所持道具的掉落几率，并且在拾取这些掉落物时还可能会给我方带来各种有利效果和状态。总之，多多积累战斗连锁，能为冒险带来不少好处。



属性对战斗产生的影响

在游戏中，敌我双方的行动都可以附带上属性，比如使用属性魔法、挥动具有属性的武器等。游戏中一共存在着 8 种属性 火、水、冰、雷、风、土、圣、暗。在使用带有属性的行动时，需要考虑对方对此属性的相性，相性包括有 弱点、半减、无效、吸收。装备上特定的防具或配件后，无相性的角色将变为有相性。

举例来说，使用火焰魔法攻击对火属性的相性为弱点的敌人，敌人便会受到 2 倍的伤害量；攻击对火属性的相性吸收的敌人，敌人便会将伤害量吸收为回复 HP。

相性	倍率	效果
无相性	1	造成伤害
弱点	2	造成伤害
半减	0.5	造成伤害
无效	0	无效果
吸收	–1	回复HP

状态对战斗产生的影响

《FF12》中许多的战斗策略都是围绕着状态来制定并实施的，了解这些状态将能更深入地了解本作的战斗机制。游戏中存在着 32 种不同类型的状态，其中 19 种为障碍状态，剩下的 13 种为有利状态。

在战斗时，敌人可能会为我方成员附上各种障碍状态，除了能够通过相应的魔法来解除对应的障碍状态外，也存在着各式各样解除障碍状态的道具。比如解除“沉默”的“山彦草”、解除“猛毒”的“解毒药”等等，值得一说的是“万能药”这种道具。在游戏初期，万能药只能同时解除少量的障碍状态，随着在执照盘中逐渐激活三段“万能药的知识”的执照，万能药便能够解除绝大部分的障碍状态。另外，部分障碍状态会随着时间的流逝自然解除。当然，触摸保存水晶也能将所有障碍状态解除。

使用状态魔法或者装备特定的配件等，将能够为我方成员附上有利状态。有利状态当然是能够给我方成员带来各种有利效果，活用各种有利状态是获得胜利的关键。有利状态几乎都会随着时间的流逝自然解除。



名称		解除方法		
		魔法	道具(*1)	自然解除
障害状态	不明	—	—	×
	无法战斗	复活、大复活	凤凰尾巴	×
	石化	解石	金针	×
	石化中	解石、复原	金针、万能药2	×
	黑暗	复明、复原	眼药、万能药	×
	猛毒	解毒、复原	解毒药、万能药	○
	沉默	发声、复原	山彦草、万能药	×
	缓慢	急速、驱魔	万能药1、大急速的魔片	○
	睡眠	复原	王子之吻、万能药1	○（*2）
	骤降	治疗、复原	万能药1	×
	止移	复原	万能药1	○
	止动	复原	万能药1	○
	混乱	复原	恩该之沙、万能药2	○（*2）
	油液	—	吸油纸、万能药2	×
	停顿	驱魔	柯罗诺斯之泪、万能药3	○
	死亡宣告	—	万能药3	×
	病菌	重启	C9H804、万能药3	×
	濒死	（回复HP）	（回复HP）	×
	逆转	复原	—	○
有利状态	诱饵	停顿、驱魔	—	○
	反射	驱魔	—	○
	物防护	驱魔	—	○
	魔防壳	驱魔	—	○
	急速	缓慢、驱魔	—	○
	勇气	驱魔	—	○
	信心	驱魔	—	○
	透明	驱魔	—	○（*3）
	狂暴	驱魔	—	○
	治疗	驱魔、（骤降状态）	—	○
	高涨	驱魔	—	○
	窥伺探测	驱魔	—	○

*1……“万能药1/2/3”表示激活了对应的“万能药的知识1/2/3”

*2……在受到通常攻击后能解除

*3……在受到特定的魔法伤害后能解除

重要豆知识

●状态持续的时间和角色能力值中的“活力”息息相关，活力值越高则有利状态的持续时间越长，而障碍状态的持续时间则会越短。

●游戏中还存在着能让角色永久处于某些状态的装备，比如永久处于“反射”状态的“红宝石戒指”等等。

●只有弓箭手、猎长、机工士这三种职业的执照盘拥有三段“万能药的知识”的执照。

战斗菜单

与战斗密切相关的五种选单

在野外 / 迷宫移动时，可随时按下○ / □键打开战斗菜单，如果战斗模式为“等待模式”，游戏在此时会完全暂停。在战斗菜单中的内容全部解开后，会出现共计 5 种与战斗密切相关的选单。玩家们在战斗中所进行的操作便是围绕着这 5 种选单进行。另外，如果在“游戏设定”中将战斗模式设置为“动态模式”，那么战斗菜单弹出后敌我双方的行动也不会停止，想追求刺激战斗的玩家可以自行尝试。



使用所装备的武器来进行攻击的“战斗”

选择“战斗”并选取目标后，角色便会使用所装备的武器（无武器装备时为空手）来对目标进行攻击。使用该指令发起的攻击，最终产生的效果与所持武器的攻击力、属性、效果等息息相关。另外，在使用“战斗”发起攻击时，大多数近战武器将有几率打出“连击”，大多数的远程武器将有几率打出“暴击”，在特定情况下还有可能发生“反击”和“击退”。

对于飞行类的敌人，部分近战武器（双手长枪和双手棍除外）是无法对其造成伤害的。因此在与飞行类的敌人战斗时，需要使用远程武器或者魔法来对其造成伤害。

重要豆知识

●在作战布局关闭的情况下，通过“战斗”为角色选择攻击目标后，角色会自动对目标进行攻击，直到将目标击杀。

●大多数武器的伤害都与角色的等级和能力值息息相关，但“双手枪”和“单手计算尺”是例外，这两种武器的伤害仅取决于武器本身的攻击力，且无视敌方的防御。特别是双手枪，在一些战术的配合下相当强力，因此双手枪也是“弱模式”的必备武器。

●虽然不少近战武器无法攻击到飞行类敌人，但使用招式“远距攻击”也能使用近战武器从远距离发动攻击。

使用习得的魔法和招式来进行攻击的“魔法·招式”

消耗 MP 来进行攻击或回复的“魔法”以及不消耗 MP 便可执行的“招式”，都可以在选单“魔法·招式”中进行使用。魔法分为了白魔法、黑魔法、时空魔法、绿魔法、里魔法五种类型，各种类型的魔法侧重点不同。使用魔法所消耗的 MP 可以通过使用“麻醉药”、触摸保存水晶等方式来进行回复，在移动的过程中 MP 也会有少量的回复。无论是魔法还是招式，都需要事先激活相应的执照并持有后才能进行使用。

重要豆知识

●配件“贤者戒指”能使佩戴者MP的消耗量减半，非常的实用。

●如果在触摸了保存水晶后发现自己某名角色的MP值还是0，可以查看下该名角色是否有佩戴MP强制降为0的配件“晓之断片”。

借“魔雾匣”一举扭转局势

“魔雾匣”中的指令是具备强大威力，且不属于魔法或招式的特殊行动。需要在执照盘中点出至少一个召唤兽或魔雾技的执照后，“魔雾匣”的选单才会出现。无论是“魔雾匣”中的“召唤”还是“魔雾技”指令，都会消耗角色信息下方的魔雾匣能量，通过相关指令右侧的图标能判断出该指令需要消耗的能量条数。随着召唤兽或魔雾技的执照被更多的激活，魔雾匣能量槽的数量将会增多，最多为 3 条。用于回复 MP 的所有方法同样作用于魔雾匣能量的回复，即回复 MP 的同时魔雾匣也会得到回复。

召唤

[illegible]



魔雾技

[illegible]

①魔雾技名 [illegible]

②剩余时间 [illegible]





方便实用的“作战布局”

通过点击“作战布局”来将后面的图标变为 ON 或 OFF，能实现该名角色作战布局快速地打开（ON）和关闭（OFF）。配合方向键←→快速切换角色，将能对快速地关闭或打开队友的作战布局。



在“道具”中使用所持物

在“道具”选单中能够使用所持有的道具。道具名称会显示在左侧，右侧对应的数字即为该道具的剩余数量。在“持有物品清单”的“道具”中对各道具的排序进行的修改，也会在这里进行体现。所有道具的使用都是选定目标后立即执行的，没有像魔法一样的读条时间。因此，在“道具”中使用魔片来发动魔法进行攻击，能比使用魔法进行攻击更加快速和及时。

重要豆知识

●游戏中存在着不少封印特定战斗选单的异常空间。在这些空间进行战斗时，根据异常空间的不同，“战斗”、“魔法·招式”、“道具”这三个选单将可能无法使用（显示为灰色）。因此，在这种空间进行战斗时便需要根据情况制定合理的策略。

游戏模式

三模式

除了正常开始游戏进入的普通模式外，游戏中还存在着三种特殊的模式：考验模式、强模式、弱模式。

名称	开启条件
考验模式	在游戏标题中选择“Trial Mode”后直接进入
强模式	在普通模式中通关后开启
弱模式	在考验模式中通过第100层后开启

强模式

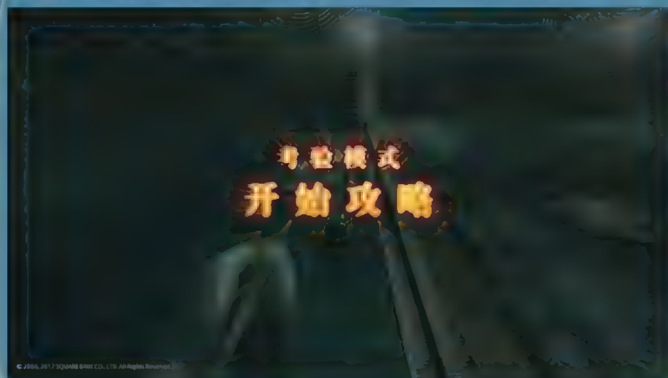
[illegible]

弱模式

[illegible]

考验模式

[illegible]



职业篇

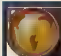
黄道职业系统

当主线剧情推进到“失散番茄的讨伐开始”后，黄道职业系统便正式开启。在这之后，需要为每一名加入的角色在 12 张执照盘中选择 1 张开启，才能在相应的执照盘中激活执照，从而使角色得到成长。特别注意，选择了执照盘并确认后将无法更改！12 张执照盘中虽然也有相同的执照，但大多数执照都是不同的，这也使得每张执照盘所培养出来的角色在后期将会完全不同。因此，选择执照盘可以认为是在为角色选择职业，游戏中也确实以职业的名称将各执照盘进行区分。



除了常规的武器、防具、配件、魔法、招式、能力这 6 种执照类型外，还存在了特殊的魔雾技执照和召唤兽执照。在初期会发现执照盘中有 4 个不同的魔雾技执照，但最终只能激活其中的 3 个，当激活第 3 个魔雾技执照后，剩下的第 4 个魔雾技执照便会自动消失。当收伏了召唤兽后，该召唤兽的执照会出现在执照盘中的对应位置，激活该类执照后便能在战斗中召唤召唤兽。游戏初期时，执照盘的周围有不少没有连结主执照盘的游离执照，这些游离执照需要魔雾技或召唤兽执照进行“搭桥”才能被激活（不考虑双职业的情况下）。

由于《黄道纪元》双职业系统的加入，所以在一个周目内可以体验到所有的职业，也强烈建议新玩家在一周目游玩时不要重复选择职业，这样便能对 12 个职业进行体验。



白魔道士

优势：

·能使用全部白魔法和绿魔法

·能装备双手棒，也能装备部分双手剑和单手匕首

·15点魔力加成

短板：

·攻击力高的武器无法使用

·最大HP上升的执照太少

·消耗道具强化类能力无法习得

评测：由于《黄道纪元》双职业的加入以及魔法卡CD情况的改善，白魔的地位相较于国际版有所提升。能进行HP的回复、障碍状态的解除使得白魔作为奶妈的能力非常出彩。但由于本身的防御和最大HP都不够高，因此在职业搭配时可以考虑与肉盾型职业搭配，从而使肉盾角色也具备了强大的回复能力。也可以考虑与远程职业搭配，从而在后排进行更好的输出与回复。

建议搭配职业：武僧、机工士、黑魔道士

建议召唤兽搭桥：金牛座（HP+310、骑士剑装备2）



枪骑兵

优势：

·能装备双手长枪以及使用部分黑魔法

·能使用部分回复类招式

·14点力量加成

短板：

·提升最大HP的装备很少

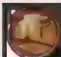
·强化魔法的能力无法习得

·提升回避率的手段很少

评测：由于枪骑兵提升最大HP和回避率的手段都很少，因此枪骑兵本身不适合成为前排肉盾角色，在中排进行输出是个不错的选择。枪骑兵不少强力的装备，比如“最强之矛”以及圣属性的“神圣长枪”都是在后期才能获得，这使得枪骑兵在前期的发挥有限。枪骑兵的输出需要配合各种有利状态，因此可以考虑选择一些能使用辅助魔法的职业进行搭配。另外，枪骑兵也是为数不多的近战中能攻击空中敌人的职业。

建议搭配职业：猎长、机工士、武僧

建议召唤兽搭桥：虽然有不少召唤兽的搭桥能对枪骑兵的能力进行提升，但让其他职业进行搭桥收益更大。



机工士

优势：

·能装备无视防御双手枪，也能装备计算尺和手雷

·能使用部分时魔法和绿魔法

·消耗道具强化类的能力很多

短板：

·对付拥有双手枪/计算尺耐性的敌人比较麻烦

·回复类魔法和招式无法习得

·任何“物理攻击增强”类的能力都无法习得

评测：在任何模式下机工士都是极其重要的职业，在弱模式下更是超一线的强力职业。由于能装备无视防御的双手枪武器，再配合上各种属性的双手枪子弹，机工士能在短

时间内打出相当不错的输出，在弱模式下更是明显。而计算尺的使用也能让机工士为队友和自己附加各种有利状态。更不要说机工士还能学会诸如“万能药的知识”等各种强化道具的能力。算得上是前中后排都能担任的强力职业。

建议搭配职业：枪骑兵、黑魔道士、赤魔战士

建议召唤兽搭桥：宝瓶座（时空魔法8+9+10）、金牛座（HP+350）

赤魔战士

优势：

·能使用全部的绿魔法和里魔法

·能使用部分白魔法、黑魔法和时空魔法

·能装备大多数的盾

短板：

·能够使用的招式太少

·“濒死防御力UP”和“盾回避率UP”的能力无法习得

·只能习得一段“行动时间缩短”

评测：武器、盾牌、魔法均能使用，可近战也可远攻的万能型角色。什么都会也就意味着什么都不够精，赤魔战士在中前期都还算活跃，但一旦进入后期便会疲软下来。由于能够使用暗属性的魔法“大暗波”，因此在后期对装备了“黑面具”的角色进行回复也是一个不错的选择。职业搭配上可以考虑和远程物理职业进行配合，从而使远程物理职业也有辅助能力。和武僧搭配，使肉盾加奶妈的武僧更加全能也是个不错的选择。

建议搭配职业：武僧、机工士、弓箭手

建议召唤兽搭桥：人马座（白魔法7）、天蝎座（黑魔法9+10）

骑士

优势：

·能装备单手剑和双手剑

·能使用部分回复和辅助的白魔法

·能装备所有的盾牌，并配合回避率提高的能力

短板：

·对飞行类敌人的攻击手段有限

·只能习得一段“行动时间缩短”

·消耗道具强化类能力较少

评测：所有职业中最核心的存在，是绝对无法缺少的强力职业！同时兼具了最强的回避盾与最强物理输出两种职能，还能使用部分白魔法进行回复。无论是在前期还是后期，骑士都能够使用不少强力的武器，诸多石中剑更是后期攻略中必不可少的武器。由于骑士的强大，能和骑士搭配的职业不少，但武士是其中最为合适和完美的。骑士和武士的搭配在弥补了骑士和武士短板的同时，也使两个职业的能力得到了提升。

建议搭配职业：武士

建议召唤兽搭桥：双鱼座（白魔法6+7）、狮子座（白魔8+9）、天秤座（HP+350）、处女座（远距攻击、力量强化）

武僧

优势：

·能装备双手棒并使用大部分白魔法

·能使用“攻击破坏”和“防御破坏”

·能装备提升HP上限的轻装备，并习得提升最大HP的能力

·16点力量加成

短板：

·白魔法回复的效果不够强力

·部分障碍状态解除类魔法无法习得

·“万能药的知识”无法习得

评测：超高的HP加成使得武僧成为了后期最强的肉盾，在后期面对部分BOSS时是必不可少的存在。由于缺少魔力加成，武僧的回复系魔法不如白魔强力，但依然能在战斗中起到不小的作用。在攻击方面，攻速较快的双手棒类武器能攻击到空中的敌人，而“攻击破坏”和“防御破坏”更是普通模式下攻略后期BOSS必不可少的招式。职业搭配上，和魔法职业配合增强自身的回复和辅助能力是个不错的选择。

建议搭配职业：时空魔战士、白魔道士、赤魔战士

建议召唤兽搭桥：金牛座（白魔法11+12）、处女座（行动时间缩短x2）、蛇夫座（白魔法13）

时空魔战士

优势：

·能使用全部的时空魔法和绿模式

·能装备双手弩以及部分单手剑

·能习得各种辅助能力

短板：

·主要武器双手弩在特定天候下命中率会下降至原来的0.5倍

·能使用的攻击和回复类魔法太少

·最大HP上升的手段太少

评测：时空魔战士算是几个魔法职业中最为实用的辅助类职业。“大浮空”在面对后期迷宫大量的陷阱时非常好用，而“止动”和“止移”两个技能更是越级挑战强力迷宫的必备魔法。虽然主武器双手弩的命中率会受到天气的影响，但好在后期几个迷宫都在室内，并且双手弩本身的攻击速度快还无视回避，在实用性上还是比弓箭强上不少。由于时魔HP不高，可以考虑和肉盾职业进行配合，和白魔这种回复能力出色的职业进行配合，能使实用性进一步提升。

建议搭配职业：武僧、破坏者、白魔道士

建议召唤兽搭桥：摩羯座（白魔法4）、蛇夫座（剑装备9）、巨蟹座（魔攻破坏、魔防破坏）

破坏者

优势：

·能装备单手斧、单手槌和手雷

·使敌人能力大幅下降的破坏类招式能全部习得

·能装备所有的盾牌，并配合回避率提高的能力

短板：

·武器的伤害不够稳定

·任何魔法都无法习得

·消耗道具强化类能力习得较少

评测：理论上和骑士一样能够作为最强的回避盾，并且在后期单手槌的输出也相当可观。但无法习得任何魔法，以及消耗道具强化类能力较少的短板使得该职业能够发挥实力的情况有限。虽然能够习得所有的破坏类招式，但本身破坏类招式的作用就有限，在弱模式中更是毫无作用，更不要说其他职业也能够学会部分破坏类技能。虽然强大，但过于死板，和能够弥补其短板的职业进行搭配是个比较好的选择。

建议搭配职业：时空魔战士、猎长、弓箭手

建议召唤兽搭桥：虽然有不少召唤兽的搭桥能对破坏者的能力进行提升，但让其他职业进行搭桥收益更大。

弓箭手

优势：

·能够装备双手弓，还能习得部分白魔法

·三段“行动时间缩短”能力均能习得

·拥有最多的消耗道具强化类能力

短板：

·主武器双手弓在特定天候下命中率会下降至原来的0.8倍

·无法习得“濒死攻击力UP”能力

·提升力量和魔力的能力较少

评测：虽说能够使用火属性“烈火箭”配合“油液”的战术，但由于双手弓的命中率会受到天候的影响，执行起来并没有想象中的强力。即便后期弓箭手还算强力，但由于自身的限定，只能在中排进行输出，与另一个远程职业机工士相比可就差远了。由于能装备强化火属性的“燃烧弓”，因此可以考虑与能使用火系魔法的魔法职业搭配。

建议搭配职业：赤魔战士、黑魔道士、破坏者

建议召唤兽搭桥：人马宫（重装备10+11+12）

黑魔道士

优势：

·能使用所有的黑魔法和绿魔法

·能装备双手杖，使魔法伤害更高

·16点魔力加成

劣势：

·无法使用攻击力高的武器

·回复系的魔法和招式过少

·最大HP提升的能力过少

评测：由于魔法卡队列的情况在《黄道纪元》不复存在，因此黑魔道士的大型魔法变得更为实用。在游戏早期便能学会“盲目”、“沉默”、“催眠”这些极其实用的魔法，后期更是能学会一堆强力的无属性魔法。因为存在着部分禁止物理攻击的磁场空间，所以黑魔道士几乎是必选的存在。由于自身缺乏回复魔法，可以考虑和白魔道士进行职业搭配。能使用“油液”魔法的黑魔道士和弓箭手搭配也是一个不错的选择。

建议搭配职业：白魔道士、弓箭手、机工士

建议召唤兽搭桥：黑魔道士召唤兽搭桥后的各技能都无法使黑魔道士产生质的变化，建议留给其他职业。

武士

优势：

·能装备双手刀，以及部分单手剑

·最大HP能得到较高的提升

·力量和魔力能得到很多的提升

·能装备“正宗I”

短板：

·无法使用魔法

·任何“物理攻击增强”类的能力都无法习得

·消耗道具强化类能力习得较少

评测：虽然装备双手刀后的武士无法再装备盾牌，但“正宗I”是个例外。装备上“正宗I”再配合上源氏套装，这已经成为了选择武士的理由。即便无法使用魔法，但由于能够习得招式“随机魔法”，在特殊情况下也不至于无从下手。单职业的武士虽然不及骑士那样的核心与强力，但与骑士进行搭配后能产生1+1>2的效果，两个职业完美弥补。由于双手刀的攻击力与魔力息息相关，因此也可以考虑选择提升魔力多的魔法职业

建议搭配职业：骑士、黑魔道士

建议召唤兽搭桥：天秤座（HP+500）、白羊座（窥伺探测）

猎长

优势：

·搭桥后能够使用全部的单手匕首和双手忍刀，也能使用部分双手枪

·能进行远距离攻击的招式很多

·能习得很多强化道具作用的能力

短板：

·部分强力的盾牌和防具无法装备

·除了“大物防护”和“大魔防壳”外，其他魔法无法习得

·提升力量的能力较少

评测：能远攻可近战，能回避可输出，看似万能但同样由于不够精使得本身的实用性不会太高。由于在较早期就能装备回避值高达50的“防身短剑”，因此猎长作为回避盾能较早的成型。装备了暗属性的忍刀“柳生之漆黑”后，在需要暗属性进行输出时能发挥不小的作用。和弓箭手进行搭配能使用多数的属性攻击。

建议搭配职业：弓箭手、枪骑兵、破坏者

建议召唤兽搭桥：天蝎座（白魔法12）、摩羯座（随机魔法）

双职业系统

当剧情推进到离开瑞斯沃尔王墓并获得“晓之断片”后，双职业系统便正式开启。在角色的第一张执照盘中激活“执照盘增加”执照，便能够选择并持有第二张执照盘。第二张执照盘会继承第一张执照盘中已经激活了的执照，也就是说可以在第二张盘中以这些激活了的执照为“跳板”来激活特定位置的强力执照，甚至是游离执照。

双职业系统的加入使得“国际版”中许多无法实现的操作变得可能，也使得这次的重制版多了不少值得研究的内容。在制定各角色的双职业时，可以结合以下的要素来综合进行考虑。

●装备的搭配：魔装、重装和轻装虽然各有特色，但特定职业的角色穿上其他职业的装备也许能发挥更好的效果，比如手拿“石中剑”的骑士穿上武士的“白法袍”魔装，能使圣属性的威力更大。

●能力值的提升：由于两个执照盘会共享相同的执照，因此两张执照盘的能力执照越多，角色能力便能获得越多的成长。而诸如对魔力要求高的武士和黑魔道士进行搭配，更能使武士的攻击力更上一个台阶。

●魔法和招式的搭配：双职业系统的出现使得一名角色能够拥有更多的魔法和招式，这也使得各职业的短板能够得到弥补。比如黑魔道士缺少回复系的魔法，和白魔道士进行搭配能一人应对诸多情况。再比如机工士的“烧夷弹”需要“油液”魔法进行配合等等。

●能力执照的拥有：除了魔法和招式外，能力类的执照也会对角色的实用度产生影响。如何使更多的角色拥有三段“万能药的知识”以及“行动时间缩短”，这需要进行合理的职业搭配。

●召唤兽的选择：由于两张执照盘共享执照，因此在为其中一张执照盘激活召唤兽的执照后，另一张执照盘对应的召唤兽执照同样会被激活。总的来说便是，每一只召唤兽同时对应一名角色的两个职业。而各角色召唤兽的选择与搭桥后所习得的执照息息相关，如何能让每只召唤兽在两个职业中搭桥的效果都最大化，是职业搭配又需要考虑的一点。

●角色的选择：虽然本攻略没有展开详细说明，但六名角色的初始能力、能力成长曲线、自带的魔法和招式等，都是不尽相同的。要想将各职业的效果发挥到最大化，各角色自身的情况也是一个需要考虑的因素。另外，由于角色的外型固定，对于角色外型和所选职业的契合度也可以进行一些衡量。

基于以上分析，这里为大家推荐三套不少玩家有使用的职业搭配。这几套职业搭配仅用于一周目，且包含了12种职业。弱模式下的职业选择会有所不同，并且弱模式也建议重复选职。以下职业搭配仅供参考，期待你能搭配出更适合自己的组合。



职业搭配组合一

梵恩——**破坏者+弓箭手**

巴夫雷尔——**枪骑兵+猎长**

（双子、天蝎、摩羯）

法兰——**机工士+赤魔战士**

（巨蟹、人马）

巴修——**武僧+时空魔战士**

（蛇夫、金牛、宝瓶）

雅雪——**武士+骑士**

（白羊、狮子、处女、天秤、双鱼）

潘妮萝——**白魔道士+黑魔道士**

评测：除了梵恩的搭配稍显硬凑外，其他角色的搭配都比较合理。雅雪作为队伍的核心能打能抗，法兰能在短时间内打出大量伤害，巴夫雷尔和巴修作为闪避盾和肉盾能应付多数情况，潘妮萝在拿到“德罗之剑”后无论回复还是输出都相当惊人，至于梵恩可以进行补位。在黑白法袍的战术方面，法兰能在装备“黑法袍”的同时能打出“黑暗弹”和使用“大暗波”，还能自己上“油液”，雅雪就不说了，骑士和武士本身就是黄金组合。惟一遗憾的是装备了“柳生之漆黑”的巴夫雷尔无法再装备“黑法袍”。另外，三名空贼角色均能使用三段的“万能药的知识”。能使用“盗取”的法兰进行的是远程攻击稍显浪费。

职业搭配组合二

梵恩——**武僧+白魔道士**
巴夫雷尔——**猎长+枪骑兵**
（双子、处女、天蝎）
法兰——**时空魔战士+破坏者**
（蛇夫、摩羯）
巴修——**弓箭手+赤魔战士**
（巨蟹、人马）
雅雪——**武士+骑士**
（白羊、狮子、天秤、双鱼）
潘妮萝——**黑魔道士+机工士**
（宝瓶、金牛）

评测：这套组合使得所有角色都能拥有三段的“行动时间缩短”，并且也使巴修的人马和潘妮萝的宝瓶等召唤兽的搭桥价值最大化。格斗和白魔虽然让回复和辅助魔法有所浪费，但能肉能奶的角色在战斗中能发挥不小的作用。黑魔道士与机工士的组合能在远程进行物理和魔法的各种攻击，绝对是强力的远程炮手！弓箭手的“燃烧弓”能极大地提升赤魔战士火焰系魔法的输出。在黑白法袍的战术上，巴夫雷尔使用“柳生之漆黑”的问题同样存在，但重装加上柳生之漆黑本身就足够强力。与“组合一”相比，这套组合的泛用性虽不高，但输出和防御都更加强力。

职业搭配组合三

梵恩——**枪骑兵+弓箭手**
（处女）
巴夫雷尔——**猎长+破坏者**
（双子、天蝎、摩羯、宝瓶）
法兰——**武僧+黑魔道士**
（金牛、蛇夫）
巴修——**机工士+赤魔道士**
（人马）
雅雪——**武士+骑士**
（白羊、狮子、天秤、双鱼）
潘妮萝——**白魔道士+时空魔战士**
（巨蟹）

评测：同样是一套全员三段“行动时间缩短”的职业搭配组合。巴夫雷尔装备增加50点回避的“防身短剑”搭配三段“盾闪避率UP”，能使得回避盾的效果最大化。能够装备源氏装备的巴夫雷尔能使“柳生之漆黑”的输出更加强力，并且巴夫雷尔能习得除了“攻击破坏”外的所有破坏系招式。法兰能够获得力量和魔力双16的最高加成以及各种UP能力，在角色能力值上能得到极好的提升。潘妮萝虽然没什么进攻能力，但能辅助能控场能回复，在平常的探索中不可缺少。总之，这也是一套泛用性极高的合理组合。

流程篇

游戏开始后先掌握基本操作

消灭一个帝国兵后，会出现第一个BOSS小型飞空艇雷魔拉，毫无难度的新手战，同伴会主动帮玩家回血，所以不用在意血量。

下一场战斗要同时应对三个敌人，难度也不高，血线危险的话可以使用白魔法进行回复。



王都拉巴纳斯塔

在下水道中消灭3只老鼠后会触发剧情。

前往目的地和密捷罗对话，然后到沙海亭寻找凯兹。

在沙海亭的公布栏处可以接到公会讨伐任务。从托玛吉处接取“失散番茄”后可入手“奥尔阿奇亚手环”。

开启黄道职业系统后选择一个希望梵恩习得的职业，然后按□键进入执照盘内激活“配件1”。再进入装备一栏，就可以将刚才入手的手环装备上了。

东达玛斯卡沙漠

前往东达尔玛斯卡沙漠。径直往前走就能看到番茄怪，攻击它几下它会跳下去，继续跟上消灭它，任务就算完成了。另外这片区域会看到一只体型较大的蓝色恐龙，不要去挑战它，会死的……

王都拉巴纳斯塔

完成悬赏任务后返回王都，需要先和入口处的NPC对话才能触发剧情。

记得先回沙海亭，找托玛吉领取任务报酬。

前往闹市区达朗爷爷的家，再从南门前往居札草原的村落。

居札草原

村落这里有商人，建议购买一些回复药和眼药备用，白魔法“初级治疗”也可以在这里购买。莫古利地图商纳兹那里还可以购买到草原的地图。

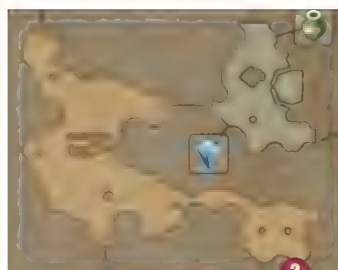
和玛秀亚交谈，接到任务后潘妮萝会加入队伍。

前往目的地和少年金恩对话 前往黑水晶出为阴石充能。黑水晶所在的位置，地图上会用感叹号来标明。充能完毕后就可以回去王都找达朗爷爷了。

居札草原在旱季和雨季的地图和宝箱完全不同，季节切换的相关介绍可参考“系统篇”中的天候部分。

居札草原（旱季）					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型）
基惹士河沿岸南侧	1	70%	18%	匕首	匕首装备1
托姆丘陵	2	100%	100%	失明	白魔法1





居札草原（雨季）					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型）
游牧民族聚落	1	100%	100%	再生	白魔法6
基惹士河沿岸北侧	2	75%	26%	铁棍	棍装备3
基惹士河沿岸北侧	3	75%	26%	猛击之斧	破坏槌装备3
战士之河	4	80%	26%	玫瑰胸饰	配件7
战士之河	5	80%	26%	羽饰帽子	魔装备4
战士之河	6	80%	26%	绿扁帽	轻装备5
巨兽足迹	7	80%	20%	炽焰火舌	剑装备4
巨兽足迹	8	80%	20%	野外求生背心	轻装备5
巨兽足迹	9	80%	20%	旅人法衣	魔装备4
巨兽足迹	10	80%	20%	孙六兼元	刀装备2
巨兽足迹	11	80%	20%	防身短剑	匕首装备3
巨兽足迹	12	80%	20%	黄金甲	重装备4

TIPS 流程篇的表格中所涉及的宝箱以及其中的出现品，均是在未装备“钻石手环”的情况下进行开启。













加蓝赛兹水路（通常）					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
北部取水廊	1	75%	24%	阔剑	剑装备1
北部辅助水路	2	75%	23%	标枪	长枪装备1
东部通水控制区块	3	80%	22%	牛郎星	枪装备1
东部通水控制区块	4	80%	24%	皮板甲	轻装备2
第11主水路	5	75%	23%	裤袜	魔装备1
第11主水路	6	75%	23%	铬鞣皮革	轻装备2
第11主水路	7	75%	24%	栎木棍	棍装备1
第11主水路	8	75%	23%	虎彻	刀装备1
第10主水路	9	70%	21%	蚕丝衣	魔装备2
第10主水路	10	70%	21%	弩	弩装备1
第10主水路	11	70%	21%	长剑	剑装备2
第10主水路	12	70%	19%	锤矛	锤矛装备1

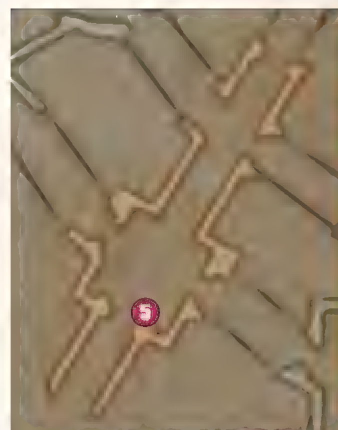
加蓝赛兹水路

剧情后把太阳石给爷爷看下，接下来前往5号仓库，从左侧的门进入加蓝赛兹水路。水路中的敌人大多为老鼠和蝙蝠，而且成群出现，梵恩独自应对有些辛苦，建议不要恋战，直奔王宫入口。地图的探索以及宝箱的获取可以之后再来。

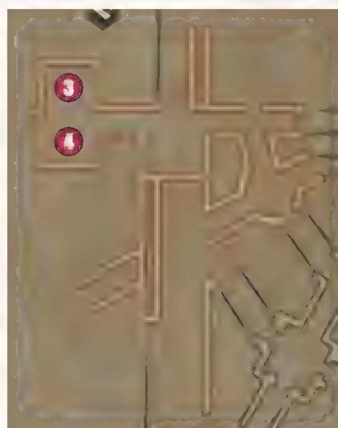
















加蓝赛兹水路（排水时）					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
第11主水路	1	90%	23%	长矢	（弓用箭）
第11主水路	2	100%	100%	计算尺	计算尺装备1
第10主水路	3	100%	100%	普林尼式钟状火山	手雷装备1
第10主水路	4	90%	23%	沉默弹	（枪用子弹）
第3处理区辅助水路	5	100%	100%	翡翠领圈	配件10
第4处理区辅助水路	6	100%	100%	阿基利斯	（招式）

拉巴纳斯塔王宫

进入王宫后转身就可以从宝箱中入手地图。来到楼梯口会被帝国兵阻止，和旁边的佣人交谈他就会帮忙。按□键唤来帝国兵，然后离帝国兵远一点绕过去上楼。

隐藏小路位于 2 楼地图的左上角，这里同样需要通过呼唤来吸引敌人。基本操作就是先从地图下方开始一波波将帝国兵引诱开，在地图第二排中间位置使用太阳纹章后，就可以去往隐藏区域了。

进入暗门后直走到底，左侧会有个隐藏机关，按一下就可以开门了。

剧情后往楼上逃走，之后巴夫雷尔和法兰就会入队。

进入下一区域后往左走就可入手地图。然后一直往下走，进入下一个区域。保存一下存档后，会有一场强制杂兵战，难度不高，建议同伴的作战布局调整为和梵恩攻击同一个目标。

前往雅雪所在的地方，会遭遇到 4 只布丁。如果我方成员中了“黑暗”的话，及时给他使用“眼药”。

胜利后前往下一区域存档，开门迎战 BOSS 火灵马。

显而易见火灵马的弱点是水属性，但现阶段我们并没有相应的魔法技能，只能硬打。作战布局中一定要设置一个 HP 低于 30% 时自动回血的角色，以防不测。BOSS 的体力低于 50% 之后会开始使用范围毒魔法和范围火魔法，毒魔法远离即可，一旦中毒一定要尽快解毒，掉血速度非常快；火魔法似乎是全屏伤害，不过威胁不大。

胜利后主角一行人被抓进了监狱。

先在监狱四处逛一逛，这里有不少宝箱都可以开出“锈块”，之后战斗会用到。

保存一下记录后前往地图上方的出口，接下来有一场强制战斗，丢锈块可以轻松搞定。

战斗胜利后可取回装备和道具，并入手“地牢地图”。地牢中的帝国兵较为强力，建议不要多与之纠缠，但如果已经进入战斗的话是逃不掉的，只能将其全部消灭。

直奔地图上方触发剧情，之后巴修会加入小队。

那尔比纳城塞地下牢					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型）
地下独居房入口	1	100%	100%	碧玺戒指	配件5
地下独居房入口	2	100%	100%	奥尔阿奇亚手环	配件1
严重警戒区域	3	80%	28%	帽盔	轻装备2
严重警戒区域	4	80%	28%	青铜头盔	重装备1
严重警戒区域	5	80%	28%	蚕丝衣	魔装备2

柏尔海姆地下道

来到柏尔海姆地下道。先调查中央的供给能源开关，再和商人布洛荷交谈入手“保险丝”。返回供给能源开关处装上保险丝，然后开启商人旁边的机关。进入地下道前，多购买一些回复道具，建议买到“HP=100% 的敌人”的作战布局目标指令，这能使盗取轻松不少。

蓄电模仿怪会吞食电量，看到一定要将其打倒，否则电力槽一旦下降至零就会出现强力敌人。

启动地下道里面的机关后，原本被封住的南侧的栅栏门就会开启，继续往尽头前行。

在迷宫的尽头是 BOSS 模仿怪女王。这个敌人一开始会召唤出一群小蜘蛛，小蜘蛛会吸收电量，应集火解决掉，之后就可以攻击女王本体了。随着 BOSS 体力的下降它会使用范围电击和砸地，注意看屏幕左上角它的技能提示。后期 BOSS 还会召唤小蜘蛛，不过到这个阶段时，BOSS 基本也已经快不行了。

“第 5 特别作业区”以及之后的区域目前无法进入，待完成了“沙漠的病人”分支事件后可以继续深入。



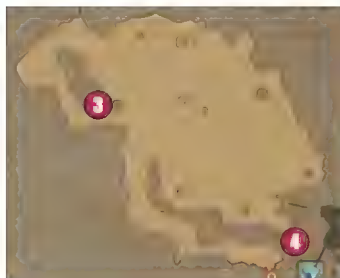


柏尔海姆地下道					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型）
第29作业区块	1	75%	23%	尖帽	魔装备2
大坑道东部	2	70%	19%	青铜甲	重装备1
第36作业区块	3	75%	26%	小圆盾	盾装备1
第36作业区块	4	75%	26%	棒	棒装备1
第36作业区块	5	100%	100%	战斗挽具	配件4
第3特别作业区	6	75%	26%	护头具	轻装备2
大坑道中央交叉区	11	80%	22%	洋葱枪弹	（枪用子弹）
洁拜亚大空洞	12	75%	23%	柏木桩	棍装备2
洁拜亚大空洞	13	75%	23%	连枷	破坏槌装备2
洁拜亚大空洞	14	75%	24%	樱花杖	杖装备2
洁拜亚大空洞	15	75%	23%	五车二	枪装备2
第5特别作业区	16	90%	23%	荆棘锤矛	锤矛装备3
第5特别作业区	17	90%	23%	妖术师之服	魔装备5
第5特别作业区	18	90%	23%	钻石盾	盾装备4
第5特别作业区	19	90%	23%	护身头巾	轻装备6
第5特别作业区	20	90%	23%	寒冰杖	杖装备4
第5特别作业区	21	100%	100%	大众量尺	计算尺装备2
东西旁道	22	90%	23%	罗马短剑	匕首装备4
东西旁道	23	100%	100%	毒域	黑魔法11

柏尔海姆地下道					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
东西旁道	24	90%	23%	炎之矢/柔术装	(弓用箭)/轻装备6
洁拜亚连接桥	25	90%	23%	寒冰烙印	剑装备5
洁拜亚连接桥	26	90%	23%	长柄大锤	破坏槌装备4
洁拜亚连接桥	27	90%	23%	拉米亚宝冠	魔装备5
洁拜亚连接桥	28	90%	23%	十字头盔	重装备5
洁拜亚连接桥	29	100%	100%	影缝	忍刀装备1
洁拜亚连接桥	30	90%	23%	恶魔铠甲	重装备5
洁拜亚连接桥	31	100%	100%	魔防破坏	(招式)
西部新坑道区	32	90%	23%	村雨	刀装备3
西部新坑道区	33	100%	100%	熔岩台地	手雷装备2
西部新坑道区	34	90%	23%	轻飘飘法冠	配件17
西部新坑道区	35	90%	23%	六角棍	棍装备4
西部新坑道区	36	90%	23%	力量腕套	配件18
西部新坑道区	37	90%	23%	称人结饰	配件15
西部新坑道区	38	90%	23%	玛瑙戒指	配件14
第7总站衔接路	39	25%	100%	浮雕皮带	配件16

东达玛斯卡沙漠

打赢 BOSS 后就会来到东达玛斯卡沙漠。从区域“沙原天板”下方出口可抵达“沙纹迷宫”，再从左下方的出口前往小营地，继续往下走就可以返回王都。













东达玛斯卡沙漠					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
小营地	1	100%	100%	萤火虫	配件2
沙纹迷宫	2	100%	100%	沉默	黑魔法3
沙原天板	3	55%	14%	菱纹手环	配件3
沙原天板	4	100%	100%	施毒	黑魔法5
涅布拉河岸边	5	55%	15%	短弓	弓装备1
涅布拉河岸边	6	55%	14%	手镯	配件2
涅布拉河岸边	7	55%	14%	手斧	破坏槌装备1
涅布拉河岸边	8	60%	18%	洋葱矢	(弓用箭)
尤玛大沙丘	9	75%	24%	屠魔剑	剑装备5
尤玛大沙丘	10	75%	24%	罗马短剑	匕首装备4
尤玛大沙丘	11	75%	24%	骨头盔	重装备5
尤玛大沙丘	12	75%	24%	骨铠甲	重装备5
尤玛大沙丘	13	75%	24%	锤头斧	破坏槌装备4
断裂沙地	14	80%	26%	黑头巾	魔装备6
断裂沙地	15	80%	26%	海盗外套	轻装备6
断裂沙地	16	80%	26%	手镯	配件2
断裂沙地	17	80%	26%	角锥矛	长枪装备3
断裂沙地	18	80%	26%	龙盾	盾装备4
断裂沙地	19	100%	100%	狂战士	配件13
断裂沙地	20	80%	20%	钻石头盔	重装备6

王都拉巴纳斯塔

返回王都后巴夫雷尔等人就会离队。先到密捷罗道具店会有剧情，然后去找达朗爷爷。对话后前往地图标注的目的地，和 NPC 对话，巴修入队。

返回地面，前往沙海亭的二楼，再移动至飞空艇总站。和巴夫雷尔对话选择“准备好了”就可以前往空中都市卜耶巴。

进阶心得

●回到王都之后可以正式接取并开始公会讨伐。45 个公会讨伐的具体内容见“任务篇”。

●如果之前还没有加入公会“森特里奥”，此时可以来到市区北部，与公会门前的“神秘的班葛族人”对话后进入公会。加入公会后来到“牟斯鲁市集”的公会商店处，购买其中的两个绿魔法“诱饵”和“油液”。(油液需要公会等级达到“障碍清除者”以上才能购买)。诱饵魔法类似于其他游戏中的嘲讽，敌人将优先攻击被赋予了诱饵状态的角色。油液和火属性魔法配合使用效果拔群。

●此时可购买 7 本心得书。钱不够的话，可反复进入考验模式第一层，并获取宝箱中的“钻石手环”，通过将单价 6000GIL 的钻石手环反复卖掉来快速赚钱。

●游戏中存在着作为交易品出现的 7 本心得书，当获得了心得书之后，将能够使对应种类的敌人掉落更多之前不会掉落的珍贵的宝藏类道具。每本心得书的价钱在 20000GIL 左右，7 本心得书则需要 147000GIL。

名称	价钱	对应敌人种类	出现方法
贤者的心得	25000GIL	元素、精灵	与任意商店的老板累计对话100次后，在任意商店出现该心得的“老旧书籍”
猎人的心得	18000GIL	魔兽、怪鸟	完成“悬赏单No.1 现身热沙中的魔犬”并领取奖励后，委托人表示会回到店里。来到市集，能在公会商店（神秘店铺）斜对面找到委托人“加斯里”，与之对话后能在各地的商店中买到该心得的“老旧书籍”
骑士的心得	19000GIL	巨人、昆虫	与任意武具店的老板累计对话30次后，在任意商店出现该心得的“老旧书籍”
龙骑士的心得	22000GIL	龙、植物	完成“悬赏单No.00 对决！沙漠里的红色果实”后，观看酒馆中公会委托的公布栏累计达到40次后，在任意商店出现该心得的“老旧书籍”
魔道士的心得	21000GIL	魔法生物	与任意魔法店的老板对话15次后，在任意商店出现该心得的“老旧书籍”
魔剑士的心得	20000GIL	软体生物、不死族	完成“悬赏单No.00 对决！沙漠里的红色果实”后，观看酒馆中公会委托的公布栏累计达到20次后，在任意商店出现该心得的“老旧书籍”
学者的心得	22000GIL	物质	与任意防具店的老板对话15次后，在任意商店出现该心得的“老旧书籍”

空中都市卜耶巴

抵达空中都市卜耶巴，前行后拉萨入队。这里的防具店和武具店都能入手一些不错的物品，还能够购买到新的魔法。大多数岔路都被帝国兵挡住了，所以很容易就可以找到路苏魔石矿的入口。另外李席尔防具店门口的莫古利处可以购买到“空中都市卜耶巴的地图”和“路苏魔石矿的地图”。

路苏魔石矿

进入路苏魔石矿时默认小队只有梵恩和拉萨二人，要先将另外两名队友放入出战成员中。迷宫中有一些陷阱，中了会损血或是发生一些障碍状态，注意保持好血量和解除障碍状态。

走到第 5 个区域后会有剧情，之后需要快速往路苏魔石矿出口处逃跑。追兵较为强力，现阶段可能打不过，尽量不要与之交手。沿途的敌人也全都不用管 按住 R2 键进入“逃离模式”直奔出口即可。





路苏魔石矿					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
坑道入口	1	100%	100%	沉默	黑魔法3
坑道入口	2	70%	23%	青铜锤矛	锤矛装备1
坑道入口	3	70%	21%	备前长船	刀装备1
欧坦桥	4	75%	23%	托布卡普帽	魔装备2
欧坦桥	5	75%	23%	洋葱炸弹	(手雷用火药)
第1运送路	6	70%	21%	皮帽盔	轻装备3
第1运送路	7	100%	100%	算术	(招式)
第2矿区采掘场	8	70%	25%	钢颈甲	配件4
第2矿区采掘场	9	70%	25%	蛇棒	棒装备1
第2矿区采掘场	10	80%	28%	刺客匕首	匕首装备2
第2矿区采掘场	11	70%	25%	战斗竹棍	棍装备2
第3矿区采掘场	12	100%	100%	多功能量尺	计算尺装备2
第3矿区采掘场	13	100%	100%	甲贺忍刀	忍刀装备3
第3矿区采掘场	14	100%	100%	盾状火山	手雷装备2

进阶心得

●从路苏魔石矿出来后别急着散布谣言，我们先前往浮云亭中接取公会讨伐“栖息在魔石矿的魔物”。完成该公会讨伐后获得的“巨蛇外壳”关系到分支事件“沙漠的病人”能否完成，若打算完成该分支剧情，可千万不要将“巨蛇外壳”给卖掉了！

●路苏魔石矿是前期非常好的一处刷等级、刷 LP、刷宝物的地点。从“第 1 运送路”来到“苏尼亚平行桥”，会发现桥上会刷出高密度的“骸骨”敌人，我们要做的便是连续击杀骸骨，形成战斗连锁，在获得经验值和 LP 的同时获得大量的“骨屑”、“暗之石”、“钢铁头盔”，将这些宝物和装备卖掉后能获得不少金钱。当发现该区域中的骸骨敌人不再刷新时，2AC 再回到该区域即可继续击杀骸骨。注意在切换场景的过程中不要攻击其他敌人，使积累的战斗连锁被破坏。所持物品最大数为 99，当骨屑和暗之石满了后注意及时出去卖掉。如果有耐心的话，能在这里把购买 7 本心得书所需的金钱全部刷出来，从而在前期便买到 7 本心得书。

空中都市卜耶巴

返回空中都市卜耶巴后需要散布谣言。这里需要注意两点 ：1. 谣言要在可对话的 NPC 身边说才有用，那种不可对话的 NPC 是不会做出反应的 ；2. 远离帝国兵和警备兵（带武器的那种），在他们身边喊话会大幅降低谣言指数的。谣言指数达到 100% 即可。

剧情后前往目的地，和卜耶巴警备兵对话，选择“与翁德尔侯爵见面”。剧情后入手“战舰利维坦的地图”，渥斯勒加入队伍。

战舰利维坦

战舰内有存在着被红外线警报器隔断开的区域，碰到就会触发警报，出现数名敌人，但其实也不算太难应对。有些警报器是隔一段时间就会亮起的，如果被困在某一个区域内又不想触发警报的话可以稍微等一会儿。

从地图正下方的区域前往目的地，首先会有一场强制战斗，敌人是 6 个帝国兵。首先解决掉血量相对较少的法系，再应对物理系的敌人。胜利后入手“第 1 禁闭室的钥匙”。

开门后左侧的牢房里有莫古利商人，可以入手“复活”魔法。右侧牢房中是“系统控制钥匙”和存档点。

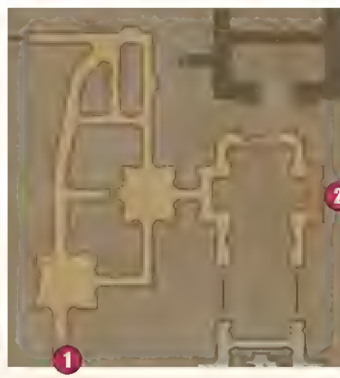
救出雅雪之后需要逃离利维坦，一路都会有帝国兵围追堵截，不要恋战，直奔入口处。

抵达入口处后会有 BOSS 战。审判者基思的难度不算高，先将周围的杂兵消灭干净，之后集火他即可。









战舰利维坦					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
中层西侧区块	1	80%	32%	游击双棘矛	长枪装备2
中层西侧区块	2	80%	32%	十字弓	弩装备1
大型货柜仓库	3	80%	30%	链板甲	轻装备3
大型货柜仓库	4	80%	30%	牧羊人短衫	魔装备3
中层东侧区	5	100%	100%	催眠	黑魔法4
中层东侧区	6	75%	23%	钢铁甲	重装备2
中层东侧区	7	75%	23%	钢铁头盔	重装备2
中层东侧区	8	75%	24%	钢铁剑	剑装备2
副控制室	9	80%	24%	织女星	枪装备2
副控制室	10	100%	100%	MPHP	(招式)
副控制室	11	75%	24%	索林刃	剑装备3

空中都市卜耶巴

回到空中都市卜耶巴，前去与翁德尔侯爵见面。

大沙海奥格·焉萨——大沙海那姆·焉萨

飞空艇降落在西达玛斯卡沙漠，往西走就会进入大沙海奥格·焉萨。

区域“第1工厂东侧油槽”就可以入手到“奥格·焉萨的地图”。

区域“第1石油工厂”上方建筑的顶层宝箱可以开出“金色护身符”，前期刷执照点数的利器，一定要入手。

大沙海中的也有不少陷阱，另外还会看到一种体型很大的圆形元素敌人，打不过的，不要去招惹它。











西达玛斯卡沙漠					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
加尔提亚丘陵	1	60%	17%	棉帽	魔装备1
中央断层	2	65%	20%	皮甲	重装备1
中央断层	3	65%	20%	棉衣	魔装备1
热浪升起的平地	4	60%	18%	皮盾	盾装备1
热浪升起的平地	5	100%	100%	奥尔阿奇亚手环	配件1
风纹之地	6	65%	18%	洋葱箭杆	(弩用箭)
风纹之地	7	25%	100%	钻石手环	配件3
沙漠回廊	8	65%	20%	洋葱矢	(弓用箭)
沙漠回廊	9	65%	20%	阔剑	剑装备1
沙漠回廊	10	70%	19%	钢颈甲	配件4

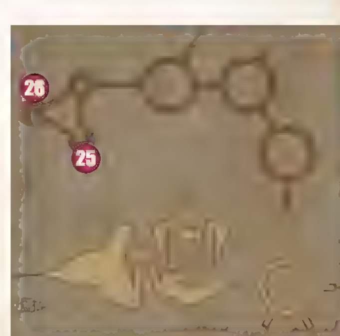














大沙海奥格・焉萨					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
第1工厂东侧油槽	1	75%	19%	普杰锤矛	锤矛装备2
第1工厂东侧油槽	2	100%	100%	MPHP	(招式)
第1工厂东侧油槽	3	75%	19%	魔法师之杖	杖装备2
第1工厂东侧油槽	4	100%	100%	催眠	黑魔法4
第1石油工厂	5	75%	19%	古代剑	剑装备3
第1石油工厂	6	75%	19%	圆形盾	盾装备2
第1石油工厂	7	75%	19%	斗篷	轻装备4
第1石油工厂	8	100%	100%	金色护身符	配件6
第1石油工厂	9	75%	19%	杀手弓	弓装备3
第1石油工厂	10	75%	19%	三角帽	魔装备3
东侧结点	11	70%	25%	开面盔	重装备3
东侧结点	12	75%	26%	锁子甲	重装备3
东侧结点	13	70%	19%	小乌丸	刀装备2
东侧结点	14	75%	32%	战斧	破坏槌装备3
东侧结点	15	75%	32%	疗伤棒	棒装备2
大型油槽基地	16	100%	100%	反射	时空魔法2
大型油槽基地	17	75%	30%	麝香勺	棍装备3
大型油槽基地	18	80%	28%	天狼星	枪装备3
大型油槽基地	19	75%	30%	魔法师之服	魔装备3
大型油槽基地	20	75%	30%	亚麻铠甲	重装备3
中央结点	21	80%	20%	帕拉密纳弓	弩装备2
中央结点	22	80%	20%	闪光魔帽	魔装备4
中央结点	23	80%	24%	战工帽	轻装备4
中央结点	24	80%	20%	圆形盾	盾装备2
第2石油工厂	25	75%	28%	黄金盾	盾装备3
第2石油工厂	26	75%	28%	皮颈甲	配件6
第1工厂南侧油槽	27	75%	23%	小乌丸	刀装备2
第1工厂南侧油槽	28	75%	23%	普杰锤矛	锤矛装备2
第1工厂南侧油槽	29	70%	21%	麝香勺	棍装备3









大砂海那姆・焉萨					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
兀鲁坦・焉萨族之海	1	20%	6%	重骑枪	长枪装备2
风化的岸边	2	70%	16%	飞速头盔	重装备3
风化的岸边	3	70%	16%	锁子甲	重装备3
风化的岸边	4	100%	100%	龟壳项圈	配件7
女王治理的沙原	5	75%	19%	巴拉克拉瓦头套	轻装备4
女王治理的沙原	6	100%	100%	平衡	时空魔法3
女王治理的沙原	7	75%	19%	三角帽	魔装备3
热风吹下的高台	8	75%	26%	罗安格林	剑装备4
热风吹下的高台	9	100%	100%	雏鸟披肩	配件5
热风吹下的高台	10	75%	26%	剁碎者	匕首装备3
热风吹下的高台	11	75%	26%	战工帽	轻装备4
热风吹下的高台	12	75%	26%	咏唱长袍	魔装备4
热风吹下的高台	13	70%	18%	天狼星	枪装备3
热风吹下的高台	14	75%	26%	闪光魔帽	魔装备4
热风吹下的高台	15	75%	26%	厚重外套	轻装备4

进阶心得

●进入大沙海那姆·焉萨前可以回王都接公会讨伐“悬赏单 No.7 来自天空的呼唤”，之后在大沙海中顺路完成。

●大沙海中的不少宝箱中都有下一阶段的防具和武器，但不差钱的话建议在进入王墓前的“温暖消逝之路”的“旅行商人戴斯”处直接购买，从王墓出来后也可在王都的商店中买到。

●更新了装备后先别急着进王墓，可以回到王都完成“紧急讨伐 No.1 大草原上的小小爱情”。该任务只能在旱季完成，进入王墓获得“晓之断片”后到戈利夫族村落佳哈拉这段剧情时间里，居札草原强制为雨季。这之后草原会随游戏时间而在雨季和旱季中切换。

瑞斯沃尔王墓

继续往西走就可以进入瑞斯沃尔王墓了。刚进入王墓就有一场强制的BOSS战，敌人是火属性的迦楼罗。它的伤害较高，如果没有习得冰魔法的话，就换队伍里血厚的成员去抗吧。

胜利后调查古老装置开门。门口的商人处可以购买到黑暗无效的“菱纹手环”，建议给全员都装备上。

传送后直走，会遇见BOSS恶魔墙。这个阶段如果玩家等级不算很高的话是无法战胜的，赶紧往反方向跑吧。开启古老大门后，恶魔墙会再度追上来，这次就必须要强制战斗了。恶魔墙会使用技能对我方全体施加“黑暗”的负面效果，所以一定要装备上“菱纹手环”来回避。血量减少至1/3之后还会发动招式将任意角色弹入异次元，无法再继续战斗，只有等战斗结束后才会归队。另外还会对任意角色施加“死亡宣告”，倒计时结束后该角色自动死亡。战斗尽可能速战速决吧。

胜利后往前走会看到三个传送水晶以及一个“宝藏瓮”，开启后入手“王墓的地图”。除了蓝色水晶机关外，其余两个水晶机关暂时都无法启动。分别前往大地图上下两个区域，在区域中间位置会看到水晶机关，调查旁边发光的宝玉后就可以启动水晶机关的传送功能。将红绿两个水晶机关全部启动之后，随意选择上下区域任意一个水晶机关所在的房间，此时如果观察画面右上角的导览地图就会发现左侧墙壁出现了一条路（地域地图是不会显示的）。从这条隐藏小路走下去，开启古老门扉就会进入火焰回廊。

来到火焰回廊的中部，与BOSS贝利亚斯交手，它也是本作的第一只召唤兽，弱点属性是水，魔法攻击伤害比较大，群体大招大约会损失我方各名队员300HP。不过打掉BOSS一半体力后战斗就会结束了。

战舰湿婆

战斗胜利后往王墓出口走，来到室外后一行人会被抓上战舰湿婆。剧情后还有一场战斗，依旧是优先解决掉杂兵再对付 BOSS。敌人物攻伤害较高，注意好自身的血量。

进阶心得

●回到王都后先去武器店中找委托人将“悬赏单 No.7 来自天空的呼唤”报告了，获得“魔防壳盾”。之后可以前往沙海亭和公会会长处接取各种讨伐任务，视自己的能力选择完成。

●此时可完成“重开渡船 & 沙漠的病人”的分支事件，具体内容见“任务篇”。在完成该分支事件的过程中可获得了双手枪的“烧夷弹”，和绿魔法“油液”配合能使双手枪造成的伤害量异常惊人！

欧兹莫内平原

返回王都后往南走进入居札草原，再继续往南走，进入欧兹莫内平原。区域“大地螺旋”中间位置有个洞窟名为“杰尔提尼安洞窟”，里面有召唤兽，现阶段打不过的，不要去送死。依旧是往南走，就会来到戈利夫族村落。

和守门的 NPC 对话后就可进入村庄。

和大长老札亚鲁对话，再将“嘉雅木片”交给战士长史匹涅鲁 然后选择“与最长老见面”。

剧情后可以免费乘坐一次陆行鸟前往目的地。

欧兹莫内平原右下角的区域是只有骑陆行鸟才能进入，里面有一些宝箱可以开。









瑞斯沃尔王墓

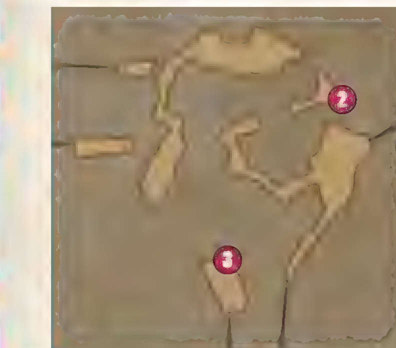
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
大通廊	1	100%	100%	驱魔	白魔法5
大通廊	2	100%	100%	匿迹	时空魔法3
北翼通廊	3	80%	28%	咏唱长袍	魔装备4
北翼通廊	4	80%	28%	战工帽	轻装备4
北翼通廊	5	80%	28%	烈火杖	杖装备3
南翼通廊	6	30%	3%	寒冰盾	盾装备3
南翼通廊	7	80%	28%	帕拉密纳弓	弩装备2
南翼通廊	8	80%	28%	闪光魔帽	魔装备4
南翼通廊	9	80%	28%	厚重外套	轻装备4
火焰回廊	10	100%	100%	嗜血剑	嗜血剑装备1
火焰回廊	11	100%	100%	随机魔法	（招式）



欧兹莫内平原					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
断翼草地	1	80%	24%	锁子甲	重装备3
断翼草地	2	80%	24%	重骑枪	长枪装备2
大地螺旋	3	75%	23%	剁碎者	匕首装备3
大地螺旋	4	80%	24%	毒气炸弹	(手雷用火药)
豪罗绿地	5	80%	24%	沉默弹	(枪用子弹)
豪罗绿地	6	75%	19%	双支箭/碧玺戒指	(弓用箭)/配件5
随风飘扬的草原	7	80%	16%	猛击之斧	破坏槌装备3
随风飘扬的草原	8	80%	16%	旅人法衣	魔装备4
碎裂谷	9	75%	26%	长矢	(弓用箭)
碎裂谷	10	80%	30%	绿扁帽	轻装备5
碎裂谷	11	80%	30%	炽焰火舌	剑装备4













杰尔提尼安洞窟					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
引诱异端的岩窟	1	100%	100%	萤火虫	配件2
落沙黑暗	2	100%	100%	钻石手环	配件3
落沙黑暗	3	90%	23%	咏唱长袍	魔装备4
沙漏山谷	4	90%	38%	斜接锤矛	锤矛装备2
沙漏山谷	5	90%	38%	锁子甲	重装备3
沙漏山谷	6	90%	38%	猛击之斧	破坏槌装备3
赏玩昏暗之路	7	50%	13%	斜接锤矛	锤矛装备2
赏玩昏暗之路	8	50%	13%	铁棍	棍装备3
赏玩昏暗之路	9	50%	13%	孙六兼元	刀装备2
赏玩昏暗之路	10	50%	13%	猛击之斧	破坏槌装备3
赏玩昏暗之路	11	50%	13%	防身短剑	匕首装备3
赏玩昏暗之路	12	50%	13%	炽焰火舌	剑装备4
海的尽头	13	25%	100%	盗贼之袖	配件8
地之森	14	100%	100%	黑暗杀法	(招式)

进阶心得

●到达戈利夫族村落佳哈拉后，前往商店购买匕首“防身短剑”，这把提供了 50 点回避的匕首配合上其他提供回避属性的盾牌，能使猎长更出色地担任闪避盾。

●如果之前有接“悬赏单 No.9 冲突！守护欧兹莫内平原吧！”，可以与位于“古人山丘”的“小长老苏古慕”对话以开启讨伐任务。完成讨伐并报告完成后能得到配件“金色护身符”。

葛尔摩大森林

向东走进入葛尔摩大森林。“遮蔽光明之路”的中间位置可以获得“葛尔摩大森林的地图”。不过现在这片森林有很多路是堵住目前无法通行的。

剧情后进入叶露特村里，寻找名为“妙琳”的少女。

记得先在莫古利商人处购买一些金针备用，然后离开森林，返回欧兹莫内平原。

在出口处会看到两名帝国兵，给他们一个“治疗剂”后就可以骑陆行鸟了前往地图右下角的黑涅魔石矿了。



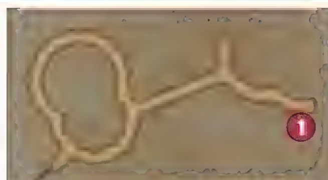








葛尔摩大森林					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
遮蔽光明之路	1	75%	23%	全罩盔	重装备4
指针紊乱之路	2	75%	20%	魔道士之帽	魔装备5
指针紊乱之路	3	75%	20%	红帽	轻装备5
遥望广场	4	100%	100%	格斗琥珀	配件9
枝叶开散之路	5	80%	24%	黑带	配件9
沉于绿意之路	6	80%	26%	菱纹手环	配件3



叶露特村里					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
指引之宫	1	100%	100%	急速	时空魔法4

黑涅魔石矿

黑涅魔石矿中不少敌人会使用石化技能，如果没有学会“解石”的话就只能依靠“金针”来解除了。此外还会出现一些相对强力的敌人，比如吞岩龙，玩家等级不高的话打起来会有些吃力，不行的话还是跑为上策。

这个迷宫的机关分为蓝色和红色两种，开启蓝色机关后走到底再启动红色机关即可。启动红色机关后会出现一大波果冻怪，用范围魔法可以快速解决。

遇到妙琳后先存个档，往前走就是BOSS战了。BOSS提亚马特，血量和攻击力都很高，还会给自己施加反射状态，魔法攻击会被反射。小队中保留一个白魔职业专注于回复，其余成员用物理输出上去硬打。BOSS正面的喷吐攻击都是可以拉远距离回避掉的。





黑涅魔石矿					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
第1期采掘现场	1	75%	15%	魔道士之服	魔装备5
第1期采掘现场	2	75%	15%	布面铁甲	轻装备5
第1期采掘现场	3	75%	23%	护盾甲	重装备4
第1期采掘现场	4	100%	100%	肉斩骨断	(招式)
区间连接线A	5	75%	23%	烈焰盾	盾装备3

葛尔摩大森林

胜利后自动返回叶露特村里，并入手“莲天之泪”。有了这个道具就可以穿过森林的结界，前往神都布尔欧密谢司了。

葛尔摩大森林往南走会进入幻妖森林，这不是现阶段可以挑战的迷宫，还是直接往东走吧。

路过闸门水晶存档点后，会有一场BOSS战，敌人是树妖×2+太古龙。树妖血量很薄，可以轻松搞定。麻烦的在于太古龙，它虽然攻击力不高，但会频繁给我方队员施加各种障碍状态，特别是大招“冥界孢子”更是堪比毛尔波尔的“十全大补汤”。优先给成员佩戴预防混乱的饰品，没有的话就戴预防沉默的。召唤兽和魔雾技也不要吝啬地用掉吧。

进阶心得

●获得“莲天之泪”后可以传送回王都接“悬赏单 No.11 死者啊，永眠吧”，完成后获得奖励中的“灵魂粉末”务必保留，这是合成双手剑“向阳花”的重要素材。

帕拉密纳大峡谷

胜利后如果身上还有障碍状态可以回水晶处回复一下，再往东走进入帕拉密纳大峡谷。

往地图的东北方向移动，就会来到神都布尔欧密谢司。直走到尽头的“光明之室”，剧情后前往弥利亚姆遗迹。

















特别策划 独占强作 跨界特攻 成就奖杯堂 DLC补完计划 软硬兼施

帕拉密纳大峡谷					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
银流的起点	1	70%	23%	魔道士之帽	魔装备5
银流的起点	2	70%	23%	全罩盔	重装备4
银流的起点	3	70%	23%	烈焰盾	盾装备3
银流的起点	4	70%	23%	红帽	轻装备5
冻结的步伐	5	70%	23%	魔道士之服	魔装备5
冻结的步伐	6	70%	23%	布面铁甲	轻装备5
冻结的步伐	7	70%	23%	护盾甲	重装备4
结冰小溪	8	75%	26%	手镯	配件2
结冰小溪	9	75%	21%	精灵弓	弓装备4
结冰小溪	10	75%	26%	长矢	(弓用箭)
结冰小溪	11	75%	26%	双支箭	(弓用箭)
冰龙之骨	12	100%	100%	苏生	(招式)
银流的终点	13	80%	16%	长柄大锤	破坏槌装备4
银流的终点	14	80%	16%	罗马短剑	匕首装备4
银流的终点	15	80%	16%	寒冰烙印	剑装备5
银流的终点	16	75%	15%	寒冰杖	杖装备4
银流的终点	17	70%	10%	猎弓	弩装备3
银流的终点	18	70%	10%	白金盾	盾装备4
银流的终点	19	70%	10%	侠盗弓	弓装备4
卡瑞丹大冰河	20	75%	19%	魔力棒	棒装备3
卡瑞丹大冰河	21	75%	19%	六角棍	棍装备4
卡瑞丹大冰河	22	75%	19%	村雨	刀装备3
卡瑞丹大冰河	23	75%	23%	参宿四	枪装备3
卡瑞丹大冰河	24	75%	19%	荆棘锤矛	锤矛装备3
卡瑞丹大冰河	25	75%	23%	大地之棒	棒装备2
卡瑞丹大冰河	26	100%	100%	致死一击	里魔法2
卡瑞丹大冰河	27	75%	23%	寒冰盾	盾装备3
永不融解的水流	28	75%	19%	柔术装	轻装备6
永不融解的水流	29	75%	19%	雷枪	长枪装备3
永不融解的水流	30	75%	19%	屠魔剑	剑装备5
永不融解的水流	31	75%	19%	护身头巾	轻装备6
永不融解的水流	32	75%	19%	反曲十字弓	弩装备2
永不融解的水流	33	75%	19%	十字头盔	重装备5
永不融解的水流	34	75%	19%	钻石盾	盾装备4
永不融解的水流	35	75%	19%	拉米亚宝冠	魔装备5

进阶心得

●到达神都后可以先回到王都接取“悬赏单 No.12 污蔑神都的兽血”、“紧急讨伐 No.5 驰骋于帕拉密纳的一道光”以及“紧急讨伐 No.6 发生异常的蚁狮！”。其中紧急讨伐 No.5 完成后可解锁奖杯“神射手”，对自己现在的实力有信心可以去尝试下。紧急讨伐 No.6 涉及到之后会取得的“第 11 矿区钥匙”，有能力的话也可以此时去完成。另外，如果还没有找“紧急讨伐 No.4 复苏，被封印的乐园！”的委托人进行报告，可以在此时留意下居札草原是否有进入旱季。

●除了心得书外，卡诺卜坛也能使所有类型的敌人掉落一些超珍贵的战利品。“合成”卡诺卜坛所需的素材均来自于完成紧急讨伐后获得的奖励。

• 哈拉胡提的火焰：紧急讨伐 No.3 罪可饶恕，目标怪物不可饶

• 福波斯的釉药：紧急讨伐 No.4 复苏，被封印的乐园！

• 得摩斯的黏土：紧急讨伐 No.5 驰骋于帕拉密纳的一道光

将以上三件物品卖给任意商店后，会出现价格为 250000GIL 的交易品“骇人坛子”购买后即可获得“卡诺卜坛”（同时跳出奖杯“圣杯”）。

弥利亚姆遗迹

进入遗迹后要将“晓之断片”装备到身上（一定要装备在领队角色身上），才能启动晓光台座，若没有装备“晓之断片”就启动机关的话会出现 3 名杂兵。但要注意“晓之断片”装上后会令角色的 MP 归零，如果领队是法系职业的话记得在进入后卸除。

第二次启动晓光台座后会出现隐藏的小路，返回上一张地图，从侧面就可以进入“默示回廊”。这里的绿色水晶是个拟态怪，消灭之后才可以使用真正的水晶。

再从中间的小路去往“剑王守护”。走到南侧调查大圆盘“制裁大剑”，北侧的大门就会开启。

调查水晶回到最初的地图“具眼守护”。此时地图左侧的门就会开启。进入门后一路前进，会看到两个烈士雕像，调查它们之后将其转向面向地图中央的方向。

来到“钢铁守护”区域后会触发 BOSS 战。与 BOSS 维努斯卡拉战斗的场地中有磁场，会导致穿着重装备的角色移动速度减缓。在这张地图南北两侧有可以回复 HP 和 MP 的陷阱，请善加利用。另外，能从 BOSS 维努斯卡拉身上盗取到“盗贼之袖”。一次没偷到的话建议读取自动存档，直到偷到为止。

胜利后继续往前走，门后是第三个烈士雕像，同样将其转向大地图中央，正确的话巨像之剑的封印就会解除。

使用黄色传送水晶机关返回“剑王守护”，往南走到尽头，下一个场景会有 BOSS 战。

BOSS 玛提乌士会携带 5 个杂兵一起登场。还是优先解决杂兵，BOSS 会给我方施加减速的效果，这个影响倒是不大。有威胁的是她体力减少到 50% 后会有个全屏冰魔法对我方每名角色造成大约 700HP 的伤害，并且会附加上“骤降”的障碍状态。团队中有一名会群体回血的白魔处理起来要相对轻松一些。胜利后入手召唤兽“背德皇帝玛提乌士”。

进入“霸者之室”，入手“霸王之剑”后就可以离开遗迹了。













弥利亚姆遗迹					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
高风回廊	1	100%	100%	碧玺戒指	配件5
高风回廊	2	100%	100%	碧玺戒指	配件5
高风回廊	3	100%	100%	战斗挽具	配件4
英明回廊	4	100%	100%	寒冰盾	盾装备3
对面守护	5	100%	100%	倒数	时空魔法6
离别步廊	6	100%	100%	魔防壳盾	魔防壳盾装备
远谋回廊	7	100%	100%	红宝石戒指	配件15
条理回廊	8	100%	100%	阿修罗	忍刀装备1
条理回廊	9	75%	19%	白金剑	剑装备6
条理回廊	10	75%	19%	角锥矛	长枪装备3
条理回廊	11	75%	19%	猎弓	弩装备3
条理回廊	12	75%	19%	魔力棒	棒装备3
条理回廊	13	75%	19%	菊一文字	刀装备3
条理回廊	14	75%	19%	黄金杖	杖装备4
条理回廊	15	75%	19%	侠盗弓	弓装备4
条理回廊	16	75%	19%	帝座	枪装备4
条理回廊	17	75%	19%	锤头斧	破坏槌装备4
钢铁守护	18	100%	100%	贤者戒指	配件14









神都布尔欧密谢司

使用遗迹入口处的闸门水晶可以直接传送回神都布尔欧密谢司，在入口处做好战斗准备，进入光明之室。

BOSS审判者贝尔冈会带3个杂兵一起出现，杂兵很好解决。贝尔冈的物防和魔防都很高，输出伤害也颇为可观，如果让他盯着血量较少的法系职业打，很有可能会将队员打死。各种召唤兽、魔雾技能用就尽可能地使用，也可以让白魔为血薄的队员施加“物防护”的魔法。

进阶心得

●击败审判者贝尔冈后回到王都，会发现更新了不少公会讨伐任务，接取后视自身情况进行完成。其中，B级“悬赏单No.18 无法控制！？赌命的骑马战！”的讨伐目标位于萨利卡树林，H级“紧急讨伐No.7 我的凯萝特”的讨伐目标也位于萨利卡树林，S级“悬赏单No.17 愤怒铁拳能挥散迷雾吗”的讨伐目标位于拿普留士湿地，以上三个任务我们先接取并与委托人对话后开启讨伐，在之后的冒险中可以顺路完成（注意S级和H级的两个讨伐任务需要公会位阶在“勇士军团”以上才会出现）。

莫斯佛拉山地					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
远眺顶端的山路	1	75%	23%	黄金杖	杖装备4
远眺顶端的山路	2	75%	23%	菊一文字	刀装备3
灰白之檐	3	70%	21%	复仇者	匕首装备4
灰白之檐	4	100%	100%	状态复制	(招式)
灰白之檐	5	80%	100%	嗜血剑	嗜血剑装备
传出水声之处	6	100%	100%	盗贼之袖	配件8
传出水声之处	7	100%	100%	龟壳项圈	配件7
岩板耸立之路	8	100%	100%	雕花长靴	配件12
岩板耸立之路	9	75%	23%	钻石甲	重装备6
岩板耸立之路	10	75%	23%	黑装束	魔装备6
北侧山麓	11	70%	21%	黑装束	魔装备6
北侧山麓	12	70%	21%	金属无袖衣	轻装备7
北侧山麓	13	70%	21%	龙盾	盾装备4
北侧山麓	14	70%	21%	石弓	弓装备5

莫斯佛拉山地

传送至那尔比纳城塞，然后往北走进入莫斯佛拉山地。大地图中间的区域“传出水声之处”中有水晶和商人，商人处可以购买到很不错的武器和防具，然而价格嘛……另外记得在地图商人那里购买“莫斯佛拉山地的地图”。

从“传出水声之处”往右上角走会进入“灰白之檐”，这里有只落单的陆行鸟 如果玩家身上有“基沙尔野菜”的话就可以骑乘它。地图上被隔离开的区域现阶段暂时无法前往。



进阶心得

●再次来到“莫斯弗拉山地／传出水声之处”后，记得在“商人路希欧”处购买三个新魔法，特别是黑魔法“大劲风”。

萨利卡树林

进入萨利卡树林。第3个区域“巨木围绕之路”的右下方可以获得“萨利卡树林的地图”。

在大地图右侧靠近出口的区域会遇到一只莫古利，和它对话会接到寻找9只偷懒莫古利的任务，地图上都有标注，不难寻找。全部找齐后，通往丰恩海岸的大门就会开启。

另外如果从闸门水晶往北走会遇到炸弹王，现阶段挑战有些难度。









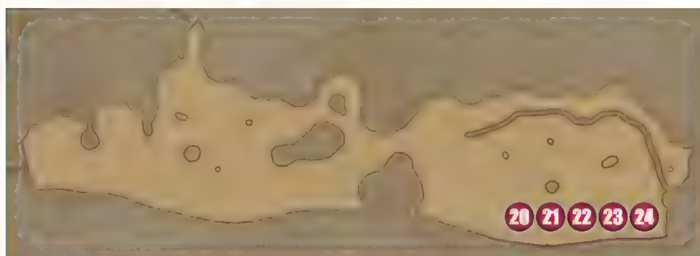












萨利卡树林					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
巨木围绕之路	1	75%	17%	悟空棍	棍装备4
巨木围绕之路	2	75%	17%	错乱锤矛	锤矛装备3
别离之路	3	65%	15%	变种剑	剑装备6
别离之路	4	65%	15%	帝座	枪装备4
叶缝阳光之路	5	70%	18%	玫瑰胸饰	配件7
疗愈回响之路	6	100%	100%	劝诱	(招式)
白色斑点之路	7	75%	19%	坚钢帽	轻装备7

进阶心得

●首先确认下自己的队伍中有没有学会了三种“万能药的知识”的角色，如果有的话可以去挑战下“紧急讨伐 No.7 我的凯萝特”。如果确实无法在此时击杀目标也可待之后实力提升后再来挑战。

●无法将炸弹王击败，则无法到达“悬赏单 No.18 无法控制！？赌命的骑马战！”的讨伐目标所在区域，该讨伐任务也待之后再回来完成吧。

丰恩海岸

丰恩海岸中间的集落能够买到一些不错的装备，另外最东侧的“伐度海岸”有大量宝箱（只能开启一次，因为位置是集中在一起的，就不单独付地图说明了）。







丰恩海岸					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
里希塔海岸	1	70%	21%	毒气炸弹	(手雷用火药)
里希塔海岸	2	75%	19%	称人结饰	配件15
里希塔海岸	3	70%	21%	皮颈甲	配件6
茂列亚海岸	4	70%	18%	拉米亚宝冠	魔装备5
茂列亚海岸	5	70%	18%	坚钢帽	轻装备7
茂列亚海岸	6	70%	18%	沉默弹	(枪用子弹)
波拉波拉沙地	7	70%	18%	魔术师之服	魔装备6
波拉波拉沙地	8	70%	18%	西阵织带	配件10
波拉波拉沙地	9	70%	18%	天空棒	棒装备3
乌阿福卡海角	10	70%	18%	双支箭	(弓用箭)
乌阿福卡海角	11	70%	18%	恶魔铠甲	重装备5
乌阿福卡海角	12	70%	18%	羔皮	魔装备7
提亚劳努海角	13	70%	18%	水晶盾	盾装备5
提亚劳努海角	14	70%	18%	斧枪	长枪装备4
提亚劳努海角	15	70%	18%	海盗外套	轻装备6
哈卡维岸边	16	70%	18%	魔法手套	配件13
哈卡维岸边	17	70%	18%	卡马尼奥拉服	魔装备7
哈卡维岸边	18	60%	12%	毕宿五	枪装备4
哈卡维岸边	19	70%	18%	龙盾	盾装备4
伐度海岸	20	100%	100%	战斧	破坏槌装备3
伐度海岸	21	100%	100%	卡罗型帽子	魔装备3
伐度海岸	22	100%	100%	战工帽	轻装备4
伐度海岸	23	100%	100%	尖帽	魔装备2
伐度海岸	24	100%	100%	圆形盾	盾装备2
开麻山丘	25	70%	18%	钢铁礼帽	重装备7
开麻山丘	26	70%	18%	钻石剑	剑装备7
开麻山丘	27	70%	18%	反射铠甲	重装备7
开麻山丘	28	70%	18%	护腕	配件11
利玛特拉山丘	29	70%	18%	弗朗奇斯卡	破坏槌装备5
利玛特拉山丘	30	70%	18%	长矢	(弓用箭)
利玛特拉山丘	31	70%	18%	制裁之杖	杖装备5
利玛特拉山丘	32	70%	18%	坚钢背心	轻装备7

进阶心得

●丰恩海岸的沙滩上有一种名为"休美路克"的非主动攻击型敌人，将之击败后会有30%的几率掉落宝物"蛙蛋"，注意必须要在购买了"猎人的心得"(18000GIL)后该敌人才会掉落此宝物，否则只能使用"盗猎"低几率获得。收集2颗"蛙蛋"后将之卖给商店，再购买交易品"华丽戒指"(7800GIL)即可获得"蛋白石戒指"。

●如果之前有完成"紧急讨伐No.6 发生异常的蚁狮！"，来到猎人营地后可在该区域西北侧的NPC"天上掉下的男子"旁边发现"小钥匙"，调查后即可获得"第11矿区的钥匙"。

●此时可前往路苏魔石矿的第9矿区和第11矿区进行探索，相关内容见"探索篇"。

椎塔大草原

穿过丰恩海岸进入椎塔大草原。往东南走两张地图会来到保存水晶处，水晶旁有一位来自帝国的旅行者，和他对话会接到委托去索亨地下宫殿打倒一个怪物，并入手"封魂钥匙"。



















椎塔大草原					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
远古意念沉眠之地	1	30%	5%	护目面罩/轻飘飘法冠	轻装备7/配件17
远古意念沉眠之地	2	30%	5%	复仇者/天空棒	匕首装备4/棒装备3
远古意念沉眠之地	3	20%	3%	简状军帽	轻装备8
远古意念沉眠之地	4	35%	5%	坚钢帽	轻装备7
远古意念沉眠之地	5	40%	6%	沉默弹	(枪用子弹)
曾通往天上的道路	6	30%	5%	悟空棍/玛瑙戒指	棍装备4/配件14
曾通往天上的道路	7	20%	3%	刺穿者	弩装备3
曾通往天上的道路	8	30%	5%	错乱锤矛/羔皮	锤矛装备3/魔装备7
曾通往天上的道路	9	30%	5%	石弓/坚钢背心	弓装备5/轻装备7
欧利福札克山丘	10	35%	5%	布面铁甲/钢颈甲	轻装备5/配件4
欧利福札克山丘	11	35%	5%	妖术师之服/卡马尼奥拉服	魔装备5/魔装备7
欧利福札克山丘	12	35%	5%	白金盾/菱纹手环	盾装备4/配件3
欧利福札克山丘	13	20%	3%	时限锤矛	锤矛装备4
欧利福札克山丘	14	100%	100%	大浮空	时空魔法7
欧利福札克山丘	15	30%	5%	黑带/斧枪	配件9/长枪装备4
终焉与启程庭园	16	20%	3%	燃烧弓	弓装备5
终焉与启程庭园	17	30%	5%	菊一文字/制裁之杖	刀装备3/杖装备5
终焉与启程庭园	18	45%	7%	水花弹	(枪用子弹)
终焉与启程庭园	19	30%	5%	变种剑/钻石剑	剑装备6/剑装备7
看清一切之地	20	20%	3%	简形外套	轻装备8
看清一切之地	21	45%	7%	气绝炸弹	(手雷用火药)
看清一切之地	22	30%	5%	黑装束/钢铁礼帽	魔装备6/重装备7
看清一切之地	23	30%	5%	钻石甲/弗朗奇斯卡	重装备6/破坏槌装备5

区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
看清一切之地	24	20%	3%	奥利哈刚短剑	匕首装备5
三界交会的草原	25	40%	6%	力量腕套	配件18
三界交会的草原	26	40%	6%	西阵织带	配件10
三界交会的草原	27	45%	7%	毒气炸弹	（手雷用火药）
三界交会的草原	28	100%	100%	大盲目	黑魔法7
三界交会的草原	29	20%	3%	白金甲	重装备8
三界交会的草原	30	40%	6%	玫瑰胸饰	配件7
崩裂的大地	31	20%	3%	大地之帽	魔装备7
崩裂的大地	32	30%	5%	皮颈甲/手镯	配件6/配件2
崩裂的大地	33	30%	5%	钻石头盔/反射铠甲	重装备6/重装备7
崩裂的大地	34	20%	3%	大气棍	棍装备5
崩裂的大地	35	30%	5%	龙盾/水晶盾	盾装备4/盾装备5
崩裂的大地	36	45%	7%	双支箭	（弓用箭）
失落的大道	37	45%	7%	长矢	（弓用箭）
失落的大道	38	30%	5%	金属无袖衣/毕宿五	轻装备7/枪装备4
失落的大道	39	20%	3%	马汀之衣	魔装备7
失落的大道	40	45%	7%	封印矢	（弓用箭）
失落的大道	41	100%	100%	治疗	白魔法6
失落的大道	42	30%	5%	护腕/称人结饰	配件11/配件15
失落的大道	43	20%	3%	邪迎八景	刀装备4
瓦兹库夫丘陵	44	35%	5%	参宿四/护腕	枪装备3/配件11
瓦兹库夫丘陵	45	20%	3%	符文刃	剑装备7
瓦兹库夫丘陵	46	20%	3%	白金头盔	重装备8
瓦兹库夫丘陵	47	45%	7%	炎之矢	（弓用箭）
瓦兹库夫丘陵	48	35%	5%	魔法手套/炽焰火舌	配件13/剑装备4

进阶心得

●如果在雨季草原的某宝箱中获得了“治疗”，则这里的“治疗”宝箱不会出现。

●大草原中有一种名为“夸尔”的豹型敌人，盗猎该敌人能低几率获得经验值变为2倍的“雏鸟披肩”。在后期提升等级时该配件非常有用，可以在这里顺路盗猎。

索亨地下宫殿

索亨地下宫殿的入口在大草原的上方。从大门进入后就有一场强制BOSS战。曼德拉帮虽然人数众多但各个血量都不高，逐一解决难度并不高。麻烦的是它们经常会给我方上各种障碍状态，诸如睡眠、猛毒等等，要为白魔职业的角色设置好驱散技能。

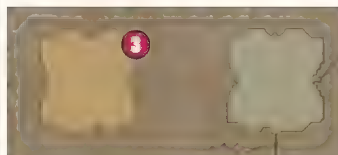
胜利后继续往前走，会看到一个保存水晶。但其实它是个水晶虫的拟态怪，打倒之后才会出现真正的水晶。

索亨地下宫殿的地形看起来岔路很多，但实际上就几个区域而已。在“寻找自我之路”的右侧可以入手“索亨地下宫殿的地图”，这样看得会更清楚些。有些门暂时无法开启，直接去北方的方形房间就可以了。

进入房间后有BOSS战。这个BOSS弱火，实力并不算强，但会令我方全体止步，用远程职业更容易赚取到伤害。BOSS血量减半后会频繁分身，如果有范围火魔法就可轻松将分身解决掉。

胜利后继续往前走，这条狭长的小路上布满了陷阱而且伤害不低。到尽头后启动机关就会传送到阿凯迪斯旧城区了。

另外宝箱列表中中的“面的怒神大厅”为魔神龙的所在地。





索亨地下宫殿					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
时光水洞	1	100%	100%	樱畴	忍刀装备1
时光水洞	2	100%	100%	千根针	（招式）
面对怒神大厅	3	1%	100%	最强之盾	最强盾装备

帝国阿凯迪斯

先一路前往帝都方向（沿途的NPC对话很有意思，有时间不妨看看），来到帝都入口处和帝国兵对话后会有一段剧情。给情报贩子1200GIL，之后去找“吝啬的毕兹雷”交谈，再返回“情报贩子裘尔”处，剧情后来到托朗特区。

进城后，巴夫雷尔会暂时脱队。在招式店中，可以从莫古利那里购买到“椎塔大草原的地图”和“帝都阿凯迪斯的地图”。在各个商店做好补给之后，前往地图南侧的出租车处。

和出租车导游对话得知乘车需要“白叶章”，但我们并没有这种东西。支付2500GIL给情报贩子后得知总计需要3枚“白叶章”，只要在城内帮助NPC传话即可。具体操作就是先和NPC对话接委托，再将话传递给正确的对象即可。一次只能接一个委托，所有NPC均可在当前区域内找到。

收集到3枚“白叶章”后就可以乘坐出租车前往杰诺博区。剧情后往回走一些，再次与出租车导游对话，选择“前往老地方”。

卓克罗尔研究所

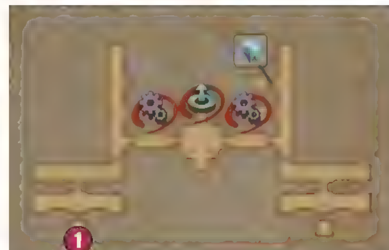
所谓的“老地方”自然指的是卓克罗尔研究所。进入研究所后前往上方电梯处，抵达67层，再进入右上角的研究所。

启动隔墙的装置在各层的小房间中，各层都会源源不断出现帝国兵，用雷魔法可以轻松解决他们。

来到70层后，先在右侧水晶中保存存档，接着直走准备BOSS战。

玩家必须先消灭4台城机才能对希德博士造成伤害。城机会为自己附加上反射状态，而且是看不到血槽的，只能硬打。将4台城机都破坏掉之后就可以攻击希德博士本体了。希德的物攻伤害很高，建议给我方队员上物防护的状态，全团血量保持在2000HP以上就不会有被大招秒杀的风险。





卓克罗尔研究所					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
第67阶层	1	100%	100%	阔刃大剑	骑士剑装备1
第70阶层	2	100%	100%	丢钱	（招式）

港都巴冯海姆

胜利后来到港都巴冯海姆。此处可以进行补给，另外尽头的闸门水晶处有地图商人莫古利，可以购买到“榭洛比台地的地图”和“港都巴冯海姆的地图”。





樹洛比台地					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
南黎维尔丘陵	1	100%	100%	阔刃大剑	骑士剑装备1
河岸阶丘	2	20%	100%	重启	白魔法7
艾尔亚尼斯旧大道	3	100%	100%	远距攻击	（招式）

进阶心得

●到达港都后先去逛下商店，特别是魔法店中更新了不少强力的魔法。在闸门水晶旁边的“旅行商人戴斯”中能买到“传送石”。之后别急着推进剧情，有不少重要内容都值得我们在这一时间去完成。

●传送到“丰恩海岸”与区域“猎人营地”中的NPC“头子”对话并选择“挑战”。来到区域“伐度海岸”最东侧的高台等待数秒后，会发现目标“翡尼连斯”在下方的沙滩处出现。将之击败后向“头子”汇报，之后与台阶下的班葛三兄弟中的任意一人对话并选择“挑战”，则成功开启稀有怪物讨伐，具体内容见“任务篇”。

●传送回王都接取大量的讨伐任务，凭借目前的装备和实力几乎都能完成，当然也有部分任务的目标所在区域目前无法前往。其中“悬赏单No.20 夺回被抢走的行李！”的讨伐目标所在的“樹洛比台地”位于港都的北方，从港都闸门水晶北侧的出口出来后即可进入该场景。除了“紧急讨伐 No.8 大桥的死斗”，在将其他能够完成的公会讨伐完成后，我们便总共接取了34个公会讨伐任务（包括紧急讨伐），其中有5个任务未完成（悬赏单 No.17/18/23/24，紧急讨伐 No.8）。接下来，可以选择穿过萨利卡树林，来到湿地和死都刷一些装备，顺便将沿途的4个公会讨伐任务完成。至于“紧急讨伐 No.8 大桥的死斗”，则待鸟枪换炮之后再来处理。

●此时可合成倒转配件“鲸齿吊坠”，合成具体方法见“装备篇”。

●在拥有了强大的倒转配件“鲸齿吊坠”后，解决“萨利卡树林／远古聚会庭园”的“炸弹王”也就是一颗万能药再随便平砍几刀的事。如果此时实力够强的话，也能通过足够高的输出直接将炸弹王秒杀。将炸弹王击败后即可前往湿原以及之后的死都。相关内容可见“探索篇”的相关介绍。

●顺路完成了湿地和死都的4个公会讨伐后，应该能在公会商店中购买到强力的绿魔法“倒转”了（需要完成32个讨伐任务）。此时已经有足够的实力去完成“紧急讨伐 No.8 大桥的死斗”并获得一套源氏装备了！源氏装备相关介绍见“装备篇”。

幻妖森林

接下来要前往幻妖森林。使用橙色的闸门水晶传送至葛尔摩大森林，然后往南走就可以进入幻妖森林。

幻妖森林的地图在大地图东侧区域的右上角，这片森林大多数区域的右上角的导览地图都无法使用，建议玩家按下L3键使地域地图持续显示在画面中。走到下方区域的保存水晶处，继续往南走就会触发剧情，之后就是BOSS战。

BOSS大王花会强制令我方角色的MP持续减少直至0，不用考虑使用道具来恢复MP了，很快还会归零的。如要回血，还是直接使用道具为妙。

继续前进会来到“睿智冰原”这个区域。该区域内有4个祭坛，走到祭坛中央调查“幻妖纹章”，然后转动右摇杆观察四周，寻找有风景的那个出口。从该出口出去后前往正前方的下一个祭坛，如此反复才能找到真正的出口。

“思绪的尽头”这个区域的走法和“睿智冰原”是一样的，顺利的话会来到“魔人之门”面前。直接调查大门是无法开启的，需要按□键启动战斗菜单，选择魔雾匣→召唤→贝利亚斯，再开门才能顺利进入。









幻妖森林					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
古代终焉之处	1	100%	100%	雏鸟披肩	配件5
白魔钟爱之路	2	100%	100%	大驱魔	白魔法10
白魔钟爱之路	3	100%	100%	金色护身符	配件6
睿智冰原	4	75%	19%	巨人之盔	重装备9
睿智冰原	5	75%	19%	枪骑兵铠	重装备9
睿智冰原	6	75%	19%	脉轮头带	轻装备8
睿智冰原	7	100%	100%	高涨腰链	配件17
睿智冰原	8	75%	19%	碧玉礼袍	魔装备8
睿智冰原	9	75%	19%	西普诺斯之冠	魔装备8
睿智冰原	10	75%	19%	力量绑带	轻装备8
睿智冰原	11	75%	19%	西泽盾板	盾装备5
睿智冰原	12	75%	19%	力量腕套	配件18
思绪的尽头	13%	75%	19%	白金短剑	匕首装备5
思绪的尽头	14	100%	100%	防御者	骑士剑装备2
思绪的尽头	15	75%	19%	三叉戟	长枪装备4
思绪的尽头	16	75%	19%	角宿一	枪装备5
思绪的尽头	17	75%	19%	钉头锤	破坏槌装备5
思绪的尽头	18	100%	100%	大反射	时空魔法9
思绪的尽头	19	75%	19%	死亡使者	剑装备8
思绪的尽头	20	75%	19%	象牙棍	棍装备5
思绪的尽头	21	75%	19%	背叛弓	弓装备6

古代都市基鲁菲冈

来到古代都市基鲁菲冈。直走调查传送装置后就要挑战BOSS代达洛斯，难度不算高，加个物防护后上去平砍即可。

胜利后再调查前方水晶，进入下一区域。这里需要启动机关才能解除挡路的发光挡板，出口位于左下方，是隐藏起来的浮空小路，走上去才会出现。



经过存档点后来到区域“火之门”，隐藏小路位于中间区域往右上方走。

BOSS专制暴君没有属性弱点，较有威胁的招式是大暗波，大约会打掉任意角色2000以上的血量，而且发动频率很快，回血不及时的话很容易躺地板。建议看到BOSS血量减少到一半以下后就给我方角色套魔防护。



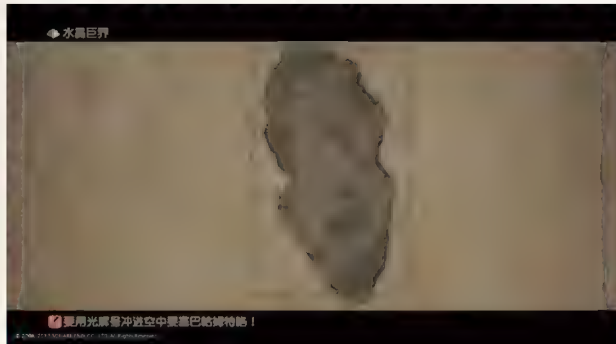
古代都市基鲁菲冈					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型）
水层都市特里玛拉	1	100%	100%	腰带	配件18
水层都市澳达	2	100%	100%	神盾	盾装备6
水层都市浩米卡	3	100%	100%	大催眠	黑魔法10
火之门	4	100%	100%	格斗琥珀	配件9

水晶巨界

胜利后调查传送装置，接着就会来到本作最难的迷宫水晶巨界。水晶巨界的难点在于场景巨大且重复，而且地图无法使用，玩家如果漫无目的地前进很有可能根本搞不清自己在哪里。

水晶巨界有不少值得我们去探索的内容，但目前阶段我们只需尽快推动剧情即可。水晶巨界的地图以及剧情中需要前往区域的走法请在“探索篇”中的“水晶巨界”部分仔细参看，这里不再重复说明。

在开启“第2道门 月亮”之前，先做好基础准备。至少要有一名角色学会了“万能药的知识3”（猎长、机工士、弓箭手），然后再开始BOSS战。BOSS休米哈查会给我方施加“病菌”状态，这个状态要及时解除，否则一旦最大HP降为1，后面就很难打了。不过总的来说这个BOSS并不难。



▶水晶巨界中无法看到各区域的具体情况。

港都巴冯海姆

胜利后直走触发剧情，之后调查转移装置，利用闸门水晶传送至港都巴冯海姆。和入口处的海盗对话，进入雷达斯宅邸。

剧情后前往飞空艇总站，和左手边穿绿色衣服的客服对话，选择搭乘光辉号，再将目的地定为“黎铎亚纳大瀑布”。

进阶心得

●回到港都后记得买一把自带圣属性的“神圣长枪”。本身游戏中圣属性的武器并不多，而后期不少的敌人都是圣属性弱点，特别是在后期的不少隐藏迷宫中，圣属性的武器将能够大杀四方。

水黎铎亚纳大瀑布

黎铎亚纳大瀑布的地图在下方的“竞技场”区域内。“竞技场”中央圆形区域内陷阱非常多，建议还是贴边走比较安全。另外右上方保存水晶左侧有陷阱6连发……









黎铎亚纳大瀑布					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型）
悠久时光庭园	1	75%	19%	教士礼袍	魔装备9
悠久时光庭园	2	75%	19%	魔人胸甲	轻装备9
悠久时光庭园	3	75%	19%	魔人之帽	轻装备9
悠久时光庭园	4	75%	19%	祭司之帽	魔装备9
竞技场	5	75%	19%	大斧	破坏槌装备6
竞技场	6	75%	19%	神圣长枪	长枪装备5
竞技场	7	75%	19%	雨之丛云	刀装备4
竞技场	8	75%	19%	与一弓	弓装备6
竞技场	9	75%	19%	拯救皇后	骑士剑装备2
邃古都市	10	100%	100%	雏鸡吊饰	配件11
邃古都市	11	100%	100%	雕花长靴	配件12
暗自祈祷走过之路	12	100%	100%	棹棍	棍装备6

大灯塔

进入大灯塔后必然会有一场BOSS战。敌人骸多龙是个强敌，不但攻击伤害高，而且速度很快，并且会给我方许多障碍状态，所以战斗一定要速战速决。

来到大灯塔的下层。在圆形场地内侧有3个封黑祭坛。必须使用本区域内怪身上掉落的黑珠子才能启动，总计需要3颗。虽然黑珠子的掉率是100%，但如果几秒内不拾取它的话就会消失，好在需要的数量并不多，不难搞定。入手珠子后去启动3个封黑祭坛，地图右侧的大门就会开启。

开门进入“吹拂异风的迷途沙丘”区域，往右走会遇到一只巨大的乌龟“群魔殿”。

大灯塔下层这几个区域需要消灭绿色火焰的灯怪才能铺出浮空的通路。如果打红色火焰的怪的话，绿色通路的格子数就会减少，不过怪都是会重复刷新的，不会出现卡图的情况。

抵达蓝色水晶处后往左下角的区域走，开门后再继续前行会来到“吹拂异风的水盘之地”，惯例会有一场BOSS战。

BOSS煞里特物理攻击伤害很高，而且不吃魔法伤害，只能硬砍。

胜利后继续前走，从转移装置前往大灯塔的中层。

“奉献夹缝”区域的四角有4个祭坛，分别对应封印道具、战斗、地图和魔法，玩家必须封印其中的一项能力才能开启大门。建议大家选择封印地图，因为只要按下L3键地域地图还是会显示的……这四个封印祭坛门后对应的区域其实是同一个，只不过起点不同而已，所以只需要封印一项能力即可。本层的地图在“受难之层”的左上角。

来到65楼会有BOSS战。BOSS魔狼自带物防护和急速的有利状态，并且物理攻击伤害很高，建议用火魔法攻击它。

胜利后来到“验真封域”，去相应的祭坛取回失去的能力，天动器就会浮起，前往67层。保存存档后，启动转移装置去往大灯塔上层。

此处我们会看到几种不同颜色的灯台，正确的走法是黑→左上角的绿→红，接下来这个区域需要玩家选择之前封印的能力对应的灯台。左上角的紫色灯台是地图，右上角的紫色灯台是魔力，左下角的黄色灯台是道具，右下角的白色灯台是战斗。

之后走往北的小路到尽头，左手边有愚者之墙，破坏后可看到白色转移装置。

启动装置传送后，正前方就是天动器了。不过先别急着去，南侧还有一个白色转移装置，传送之后开门进入可入手本区域的地图。

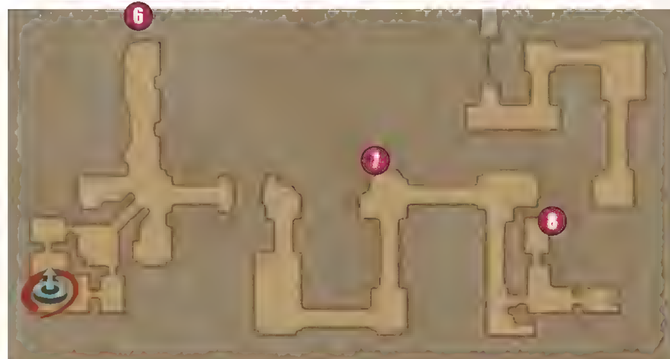
调查天动器，选择90F，抵达后马上就是一场BOSS战。赫修马伦会对我方施加“病菌”，已习得“重启”

的话一定要把它放在布局的第一格。个人建议这场战斗玩家操控治疗职业，能更为精准地解除障碍状态和回血。BOSS 体力下降到 50% 时会发动一次全屏大招。

存档后调查转移装置，来到天阳之茧。紧接着就是打审判者加布蓝斯。这是第一次与加布蓝斯交手，此时的战斗强度不算高，以玩家现在的等级可以轻松取胜。

之后还要打希德博士。前半程的难度也不算高，BOSS 的体力下降一半后会召唤出召唤兽法姆弗利特。此时应先集火攻击召唤兽，火魔法的收益不错。希德和法姆弗利特每隔一段时间就是放全屏必杀，伤害大约在 1500HP 左右，保持全团血量在一半以上就不会被秒杀。搞定召唤兽之后再解决希德博士就毫无难度了。





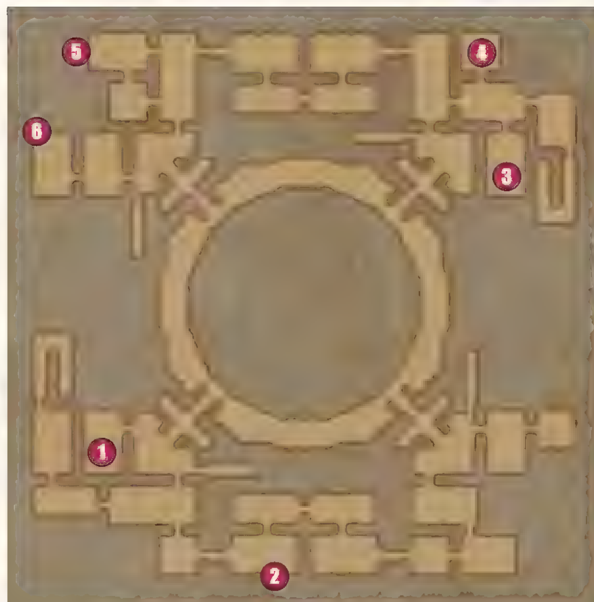


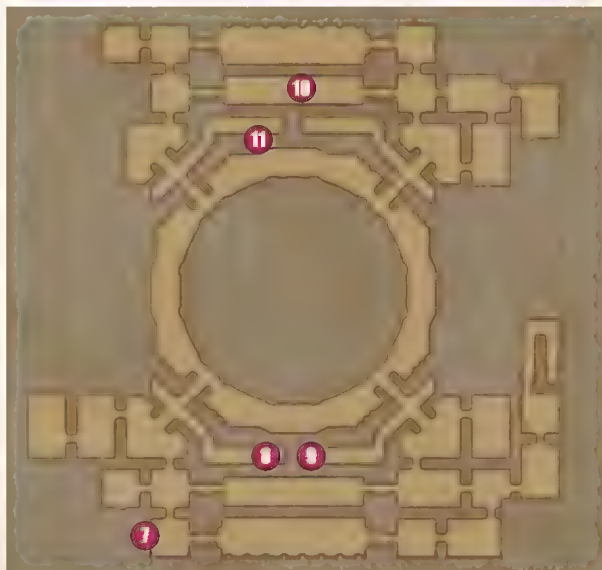






大灯塔 下层					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
满足渴望的广场	1	25%	100%	狂战士	配件13
满足渴望的广场	2	100%	100%	红宝石戒指	配件15
始原之层 外围	3	75%	23%	菱纹手环	配件3
始原之层 外围	4	100%	100%	赫米斯靴	配件20
始原之层 外围	5	75%	23%	魔法手套	配件13
始原旋廊1	6	100%	100%	恶魔之盾	盾装备6
始原旋廊1	7	75%	23%	皮颈甲	配件6
始原旋廊1	8	100%	100%	龙头盔	重装备10
始原旋廊2	9	100%	100%	长兜帽	轻装备10
始原旋廊2	10	100%	100%	英仙弓	弓装备7
始原旋廊3	11	80%	18%	力量腕套	配件18
始原旋廊3	12	80%	18%	手镯	配件2
始原旋廊3	13	100%	100%	奥汀神枪	长枪装备5
始原旋廊3	14	100%	100%	神圣	白魔法11
至次境域	15	100%	100%	黑面具	魔装备10









大灯塔 中层					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
封杀之层	1	75%	23%	轻飘飘法冠	配件17
封杀之层	2	100%	100%	蛋白石戒指	配件20
封杀之层	3	100%	100%	加西莫多靴	配件21
封杀之层	4	75%	23%	玫瑰胸饰	配件7
封杀之层	5	75%	23%	称人结饰	配件15
封杀之层	6	100%	100%	密涅娃马甲	轻装备10
受难之层	7	100%	100%	宙斯锤矛	锤矛装备4
受难之层	8	75%	23%	碧玺戒指	配件5
受难之层	9	75%	23%	方镞铅矢	(弓用箭)
受难之层	10	75%	23%	玛瑙戒指	配件14
受难之层	11	100%	100%	腹弩S	弩装备4
幻惑之层	12	100%	100%	巨龙铠甲	重装备10
幻惑之层	13	75%	23%	黑带	配件9
幻惑之层	14	100%	100%	丢钱	(招式)
幻惑之层	15	75%	23%	油污炸弹	(手雷用火药)
幻惑之层	16	100%	100%	腰带	配件18
幻惑之层	17	75%	23%	翠竹箭	(弓用箭)
验真封域	18	100%	100%	村正	刀装备5





大灯塔 上层					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
至顶旋廊1	1	80%	24%	龙炎弹	(枪用子弹)
至顶旋廊1	2	100%	100%	天蝎星	枪装备5
至顶旋廊1	3	100%	100%	火光	黑魔法12
至顶旋廊1	4	80%	24%	西阵织带	配件10
至顶旋廊2	5	100%	100%	闪热	里魔法3
至顶旋廊2	6	100%	100%	白法袍	魔装备11
至顶旋廊2	7	100%	100%	究极之刃	骑士剑装备3
至顶旋廊2	8	80%	24%	护腕	配件11

港都巴冯海姆

剧情后自动回到港都巴冯海姆。魔法商店会追加新商品（“大复活”和“大疗伤”一定要购买）。做好充足的准备，并单独保存一个新的存档，就可以成为飞空艇前往空中要塞巴哈姆特了。

进阶心得

●当空中要塞巴哈姆特出现后，我们在剧情中的迷宫也就只剩下这一个了。前往要塞巴哈姆特后无法返回，击败其中的敌人后便迎来了故事的结局，因此目前的这段时间便是我们最后的自由探索时间，伊瓦利斯所有隐藏的秘密已经能在此时去解开！

在最后的这段自由时间里，我们可以去合成或获得各职业的最强武器和装备、前往隐藏的迷宫中收伏隐藏的召唤兽、完成所有的公会讨伐任务并迎战各种隐藏的强力 BOSS、疯狂提升等级并为挑战百层做准备。相关内容的介绍可见“任务篇”、“装备篇”和“探索篇”。

空中要塞巴哈姆特

空中要塞巴哈姆特没有地图，不过路很简单。另外帝国兵是不断涌现的，杀不干净，不用浪费时间在他们身上。

抵达长方形的电梯间后调查升降机操作盘，接着是 BOSS 战。第一战的对手依旧是审判者加布蓝斯，除了攻击力比第一次打稍微高了一些之外，没有太大区别。全屏大招伤害大约在 1200HP 左右。

紧接着打裴恩。与裴恩的战斗分为三个阶段，第一阶段就是裴恩本体，因为拉萨也会参战所以战斗难度不高，大招的伤害仅在 1000HP 左右，基本没有灭团的风险。

第二阶段为新生裴恩和 5 个源体，老规矩先将源体消灭掉，保持血量在 2000HP 以上就不会被大招秒杀。

第三阶段 BOSS 是看不到血槽的，评估其血量只能依靠其给自己上的状态。当血量剩余 60% 时他会上魔法攻击无效，血量剩余 40% 时会上物理攻击无效，血量剩余 20% 时会上绝对防御（所有攻击均无效）。玩家可以根据其使用的技能做出大致的判断。另外，当 BOSS 上完这几种状态后必然会接一个全屏攻击，伤害非常大，目测在 3000HP 以上，因此看到 BOSS 上了状态之后就要马上将全队的血线抬至满血，基本见到“绝对防御”时就已经离最终的胜利不远了。

任务篇

分支事件

除了主线剧情外，游戏中还存在着大量的分支事件。完成这些分支事件除了能更深入地了解伊瓦利斯的风土人情外，还能获得更强的装备以及挑战更强的 BOSS 等。各分支事件并没有特定的完成顺序，除了“茉莉与帝国兵”限定在固定一段时期才能完成外，其他分支事件的完成时间均没有限制（开启时间各不相同）。另外，部分分支事件会进入一般情况下无法进入的场所，这与获得对应的奖杯也息息相关。

稀有怪物讨伐

不同于公会讨伐，稀有怪物讨伐是另外单独的一系列讨伐任务。

本作中登场的稀有怪物共计 80 种，其中有 31 种怪物是只有完成了下文提到的前置任务后才会出现，并且杀一次就没有了的。其余 49 种是可以反复出现的，这里就不予累述了。

另外需要注意的是，所有稀有怪物可盗取的道具都是惟一的（一旦盗取成功必然获得），而且不乏珍贵的道具，所以在讨伐怪物时一定要盗取到相应道具后（可 2AC 刷新后多次盗取）再将之击杀。

前置任务

当剧情进展到卓克罗尔研究所之后，前往“丰恩海岸 / 猎人营地”，和河岸边的 NPC “头子”对话，接受挑战打倒翡尼连斯。移动至隔壁的“伐度海岸”，登上尽头的悬崖，站在边上往下看，翡尼连斯就会出现了。胜利后入手“讨伐 · 甲壳”，返回头子处交任务。然后再和周围三个班葛族人对话，选择“挑战”之后就可以前往世界各地讨伐稀有怪物了。

注意，翡尼连斯是[illegible]一，所以下面只会列出其余 30 种稀有怪物的出现方式（以稀有怪物序号来排序）。

在获得了 30 种稀有怪物的道具后，回到“猎人营地”并将这些道具交给“头子”下面的三位班葛族人，注意每人给予 10 种稀有怪物道具，之后便可到狩猎店即旁边的“诡异的男子”处买到“最强之枪”和“最强之盾”（需 999999GIL）。

巨岩龟



[illegible]	01
[illegible]	榭洛比台地/费迪克河
[illegible]	绯绯色金
[illegible]	讨伐 · 坚固
[illegible]	40%概率出现在该区域。



长吻毛鳄



[illegible]	05
[illegible]	加蓝赛兹水路/第10主水路（排水后）
[illegible]	南极之风
[illegible]	讨伐 · 毡毛
[illegible]	排水后在左上角的长方形区域（地图中蓝色▼处）内等待10秒后出现。



皇帝狼



[illegible]	07
[illegible]	西达玛斯卡沙漠/沙漠回廊
[illegible]	饿狼鲜血
[illegible]	讨伐 · 利牙
[illegible]	首先玩家要在西达玛斯卡沙漠打倒20只野狼，之后前往“热浪升起的平地”右上角的区域打倒驯狼。之后才能去沙漠回廊打皇帝狼。



惊骇守卫



[illegible]	09
[illegible]	幻妖森林/黑影舞动之路
[illegible]	镜鳞
[illegible]	讨伐 · 振翼
[illegible]	40%概率由该区域普通杂兵变异而成。



狂怒厉爪



[illegible]	15
[illegible]	萨利卡树林/白色斑点之路
[illegible]	镰鼬
[illegible]	讨伐 · 镰刀
[illegible]	进入本地域后一分钟内不消灭任何敌人也不让任何敌人被捕食掉的前提下会出现。



钢壳快刀手



[illegible]	16
[illegible]	葛尔摩大森林/指针紊乱之路
[illegible]	割破的衣服
[illegible]	讨伐 · 尖刀
[illegible]	当游戏进行时间的分钟为“30～59”时（非游戏累积游玩时间），会出现在该区域内。



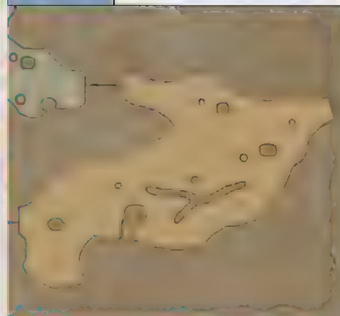




格瑞玛钦



[illegible]	19
[illegible]	椎塔大草原/瓦兹库夫丘陵
[illegible]	夸尔的胡须
[illegible]	讨伐・晶须
[illegible]	10%概率由该区域普通杂兵变异而成。



纳查尼尔



[illegible]	29
[illegible]	居札草原/流星原（旱季）
[illegible]	战马鬃毛
[illegible]	讨伐・飞驰
[illegible]	40%概率由该区域普通杂兵变异而成。



陆行鸟首领



[illegible]	35
[illegible]	大沙海奥格・焉萨/南侧油槽通道
[illegible]	高级麻醉药
[illegible]	讨伐・鸟喙
[illegible]	40%的概率出现在该区域（非主动攻击怪）。



骷髅灰



[illegible]	36
[illegible]	丰恩海岸/提亚劳努海角
[illegible]	铁甲壳
[illegible]	讨伐・钩爪
[illegible]	40%的概率出现在该区域。



维克多



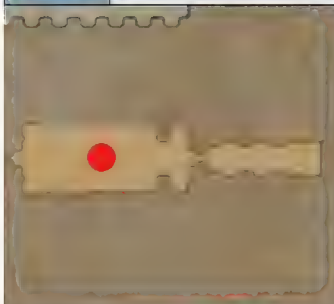
[illegible]	30
[illegible]	大沙海那姆・焉萨/黄沙抵达之地
[illegible]	战神项链
[illegible]	讨伐・透明
[illegible]	40%的概率出现在该区域左侧三个分叉点处。



迈思



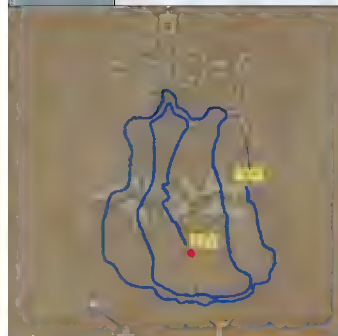
[illegible]	37
[illegible]	弥利亚姆遗迹/对面守护
[illegible]	狮子座
[illegible]	讨伐・永恒
[illegible]	消灭区域内3只硬壳龙之后切换一次场景，迈思就会出现。



阿努比斯



[illegible]	42
[illegible]	索亨地下宫殿/寻找自我之路
[illegible]	吸血牙
[illegible]	讨伐・献血
[illegible]	解开瀑布之谜后前往“寻找自我之路”的小区域（按照地图中的蓝色路线行进即可解开谜题）。



融化果冻



[illegible]	46
[illegible]	黑湦魔石矿/坑口分歧点B
[illegible]	大急速的魔片
[illegible]	讨伐・凝胶
[illegible]	开启该区域机关时50%概率出现。





杀戮虫

稀有怪物编号	53
出现地点	欧兹莫内平原/大地螺旋
窃取物品	锈块
入手道具	讨伐・拟态
出现方法	当游戏进行时间的分钟为“10～39”时（非游戏累积游玩时间），会伪装成宝箱出现在该区域内。

克莉丝

稀有怪物编号	56
出现地点	椎塔大草原/看清一切之地
窃取物品	极臭液体
入手道具	讨伐・气味
出现方法	40%概率出现在该区域。

狄多

稀有怪物编号	57
出现地点	莫斯佛拉山地/知悉天边的山脊
窃取物品	幻影背心
入手道具	讨伐・翅膀
出现方法	40%概率出现在该区域。

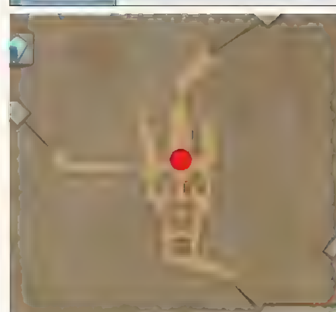
骇爪

稀有怪物编号	59
出现地点	东达玛斯卡沙漠/断裂沙地
窃取物品	崩炮的魔片
入手道具	讨伐・鳞片
出现方法	40%概率由该区域普通杂兵变异而成。





阿贝利斯克



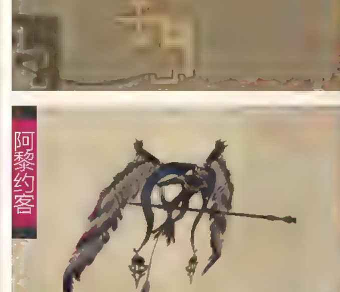
稀有怪物编号	60
出现地点	黎铎亚纳大瀑布/悠久时光庭园
窃取物品	八角棍
入手道具	讨伐・爬虫
出现方法	30%概率出现在该区域。

依叙汀

稀有怪物编号	62
出现地点	柏尔海姆地下道/东西旁道&洁拜亚连结桥
窃取物品	盘古之骨
入手道具	讨伐・头骨
出现方法	以2%的概率出现在这两个区域，之后出现概率会随着停留时间而提升，基本来说到目的地等着就行了。

沃瑞斯

稀有怪物编号	63
出现地点	死都拿普迪斯/皓白承诺回廊
窃取物品	灵魂粉末
入手道具	讨伐・地狱
出现方法	这个稀有怪物出现条件比较复杂，玩家需要先在该区域内刷新出“暗之元素”（非主动攻击怪，出现率约为20%，如果未刷出建议直接读取即时存档重来）。“暗之元素”出现后在其周围使用任意魔法吸引其仇恨，注意不要将其打死。带着它通过地图中2个划绿线的路口后沃瑞斯出现。



阿黎约客

稀有怪物编号	66
出现地点	拿普留士湿地/诱入梦乡的平原
窃取物品	贤者戒指
入手道具	讨伐・古怪
出现方法	40%概率出现在该区域。

水晶骑士



稀有怪物编号	68
出现地点	水晶巨界/升移・寒武纪・莱
窃取物品	光之圣袍
入手道具	讨伐・骨架
出现方法	该稀有怪位于水晶巨界的“升移・寒武纪・莱”，来到该区域后通过“泥盆纪・质部・南西”或“泥盆纪・质部・西北”来到“控管・人马宫”，之后再返回“升移・寒武纪・莱”后该稀有怪则会出现。水晶巨界的具体地图见“探索篇”中的相关介绍。



僵尸领主



稀有怪物编号	70
出现地点	瑞斯沃尔王墓/北翼通廊
窃取物品	十字头盔
入手道具	讨伐・灵魂
出现方法	当游戏进行时间的分钟为“0～29”时，会出现在该区域内。



狄支玛



	73
	路苏魔石矿/第5矿区采掘场&第6矿区采掘场
	幻影背心
	讨伐・死亡
	5%概率由该区域普通杂兵变异而成。这是最强的稀有怪物，伤害非常高，如果玩家装备一般的话会倍感吃力。建议将这个怪物刷出来后移动到切换场景的边缘处与之战斗，因为该敌人一旦刷出来后就不会消失，而我方则可以通过切换场景的方式来进行回复和加状态，会令战斗相对轻松一些。

命符监视者



	74
	帕拉密纳大峡谷/卡瑞丹大冰河
	邪神之肉
	讨伐・脑髓
	消灭该区域内全部杂兵之后，会和76号稀有怪物“命符拥抱者”一起出现。



魔雪怪



稀有怪物编号	75
	索亨地下宫殿/接受宿命之路
	双子座
	讨伐・恐惧
	进入“接受宿命之路”后击败1只雪怪，然后在5分钟内击败3只雪怪后，魔雪怪就会出现在中间位置。



蓝血人



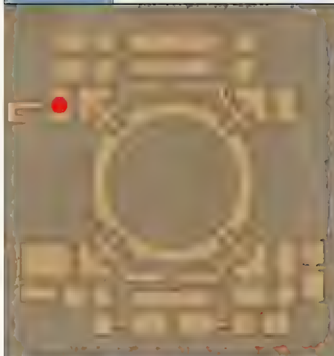
	77
	榭洛比台地/交叉平原
	大马士革钢
	讨伐・残虐
	40%概率出现在该区域。



复仇者



稀有怪物编号	78
出现地点	大灯台 中层/幻惑之层
窃取物品	村正
入手道具	讨伐・罪犯
出现方法	40%概率出现在该区域。



阿提克



稀有怪物编号	79
出现地点	杰尔提尼安洞窟/海的尽头
窃取物品	凶恶巨兽肉排
	讨伐・邪恶
	战斗连锁数（Chain）超过12之后，会出现在该区域内。







▲回到“猎人营地”将稀有怪物道具交给三位班葛族人。

凯特琳的前进道路

开启时期 柏尔海姆地下道脱出后

涉及地域 王都拉巴纳斯塔

事件NPC 凯特琳（王都拉巴纳斯塔/市区西部 牟斯鲁市集）

事件奖励 见以下表格

事件说明

在牟斯鲁市集往北走的台阶上，会看到一位维埃拉族的少女，名为凯特琳。不同时间段和她对话会出现 4 个对话选项，根据玩家选择的不同，凯特琳将有可能成为 4 种职业，并入手相应的奖励。

对话刷新的时间点依次为：

1. 战舰利维坦剧情后
2. 晓之断片入手后
3. 来到达神都布尔欧密谢司后
4. 击败审判者贝尔冈后
5. 到达卓克罗尔研究所后
6. 光辉号能够自由使用后
7. 空中要塞巴哈姆特启动后

由于对话选项只有 4 组，理论上来说玩家在击败审判者贝尔冈后就可以入手该支线的奖励。如果玩家将该支线留到了流程最后才来完成的话，那么每做一次选择，都要切换场景后过上一段时间才能触发与凯特琳的新对话（等待时间大约为开启 4 倍速后现实时间的 15 分钟左右）。

职业	报酬	报酬领取地	问题1	问题2	问题3	问题4
战士	符文刃	公会内	不成熟	想的太天真了	没办法！	我是这么想的
门卫	猎弓	公会门口	不成熟	想的太天真了	我不认识你的姐姐	我是这么想的
临时工	萤火虫	王都的道具店门口	这也无可奈何	这也无可奈何	我不认识你的姐姐	难说吧
道具店员	轻飘飘法冠	王都的道具店内	这也无可奈何	这也无可奈何	要看你付出的努力	难说吧

另外如果不按照表格中的顺序做选项回答的话，最终凯特琳会选择寻求自我这条路而不成为任何职业，并随意出现在王都各处，给的奖励是麻醉药 ×1、高级治疗剂 ×3。

皮利卡的日记

开启时期 完成“紧急讨伐No.2在魔石力量摆布下”之后

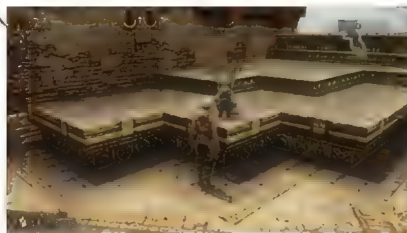
涉及地域 空中都市卜耶巴

事件NPC 皮利卡（空中都市卜耶巴/库斯空中广场）

事件奖励 手镯/翡翠领圈

事件说明

1. 首先要做完“在魔石力量摆布下”这个紧急讨伐任务。



2. 到委托人皮利卡这里交任务后再与他对话，他会委托玩家去他打工的招式店取回他的日记本。

3. 日记本就在招式店 2 楼左侧的书架上，入手后会阅读到里面的内容。

4. 返回库斯空中广场，将日记本交还给皮利卡。此时他会询问玩家是否有阅读日记，选择“读了”入手“手镯”，选择“什么都没有做”入手“翡翠领圈”。

制作太阳石

开启时期 击败审判者贝尔冈后

涉及地域 居札草原（旱季）

事件NPC 玛秀亚（居札草原/游牧民族聚落）

事件奖励 见以下介绍

事件说明

1. 和玛秀亚对话，询问有关太阳石的事，接受委托制作太阳石。

2. 前往草原的水晶处收集能量，并将满能量的太阳石交给玛秀亚换取报酬。

任务奖励：任务完成得越快，奖励越高。7 分钟内完成可入手“200GIL、治疗剂 ×2、圣之石 ×2”，15 分钟内完成可入手“150GIL、圣之石 ×1”、35 分钟内完成可入手“100GIL”、35 分钟以上完成可入手“50GIL”。

寻求邂逅的维埃拉族

开启时期 剧情进展到戈利夫族村落，与大长老札亚鲁会面后

涉及地域 王都拉巴纳斯塔

事件NPC 维埃拉族人（王都拉巴纳斯塔/南门）

事件奖励 见以下介绍

事件说明

1. 首先和南门的维埃拉族女性对话。

2. 前往市区北部，和雅穆拉作战布局店内的维埃拉族女性对话。

3. 去沙海亭 2 楼和维埃拉族女性对话。

4. 这一步有两个选择，一是前往外门前广场和“寻求真爱的男子”对话，二是和市区北部的雅穆拉作战布局店内的“自以为是的席克族人”对话，同样是帮他们传达爱意，但建议各位玩家选择帮助“寻求真爱的男子”，奖励会多一些。

5. 返回沙海亭和维埃拉族女性对话。

6. 根据玩家介绍的对象不同，前往相应的地点领取报酬。

任务奖励：选择“寻求真爱的男子”，入手“侠盗弓 ×1、高级治疗剂 ×2”；选择“自以为是的席克族人”的话，入手“侠盗弓 ×1”。

重开渡船 & 沙漠的病人

开启时期 完成“悬赏单No.2 随风沙摇摆的仙人掌花”和“悬赏单No.4 栖息在魔石矿的魔物”后

涉及地域 东达玛斯卡、莫斯佛拉山地、柏尔海姆地下道

事件NPC 丹特罗（东达玛斯卡/沙漠营地）

事件奖励 1000GIL、烧夷弹、柏尔海姆的钥匙

事件说明

这两个任务是一条线的，关乎到双子座召唤兽的取得。

1. 完成“悬赏单 No.2 随风沙摇摆的仙人掌花”之后与委托人丹特罗再次对话，会被其要求将仙人掌花送给他老婆治病。

2. 来到“东达玛斯卡沙漠 / 涅布拉河沿岸聚落南侧”，与“不走运的商人”旁边门前的“丹特罗的太太”进行对话，获得“一千根针”。

3.1AC 刷新剧情，与渡船旁的“奇格力”对话后发生剧情，并选择“前往北岸”后一起来到涅布拉河沿岸聚落北侧。

4. 与奇格力的父亲“路克瑟拉”对话后又回到了聚落南侧。

5. 与“丹特罗的太太”对话后，能在其所在房子的后面发现“仙人掌的花？”。

6. 带着仙人掌，与“奇格力”对话后坐船来到聚落北侧。

7. 将仙人掌带回后会获得 1000GIL 和烧夷弹

8. 与“奇格力”对话回到聚落南侧，与“丹特罗的太太”进行对话，得知需要“谢姆贝的贝壳”。

9. 在奇格力渡船的浅滩上或者聚落外的河边（涅布拉河岸边）均可以找到“闪闪发光的东西”，调查后获得“谢姆贝的贝壳”。将之交给“丹特罗的太太”后，得知还需要“涅布拉伤药”。

10. 来到"东达玛斯卡沙漠 / 小营地"，调查陆行鸟旁边罐子上的“小药瓶”获得“涅布拉伤药”，返回聚落南侧交给“丹特罗的太太”，得知还需要“峡谷花露水”。

11. 与“奇格力”对话来到聚落北侧，继续前行来到断裂沙地。该沙漠区域裂缝处长有不少开花的树，靠近这种开花的树调查“闪闪发光的东西”后获得“峡谷花露水”。

12. 返回聚落南侧与“丹特罗的太太”对话，再将之前“悬赏单 No.4 栖息在魔石矿的魔物”中获得的“巨蛇外壳”交给她。

13. 离开该区域再返回该区域刷新剧情，与丹特罗太太房屋后面的“已回复的旅人”对话，获得“柏尔海姆的钥匙”。

14. 在区域“涅布拉河岸边”东南方向的区域“风沙止息之地”里使用该钥匙，即可重返柏尔海姆地下道。



▲第10步中的“小药瓶”具体位置如图。

铭酒卜耶巴精神

开启时期 晓之断片入手后
涉及地域 空中都市卜耶巴
事件NPC 空中都市卜耶巴各区域中的NPC
事件奖励 共14000GIL

事件说明

在空中都市卜耶巴各地（包括各个商店内）可以入手“铭酒卜耶巴精神”，总计14瓶。同样的区域内，也会有NPC愿意出1000GIL购买，基本来说就是个赚钱用的任务。

“铭酒卜耶巴精神”所在位置：

区域/商店	具体位置
飞空艇总站	进门后直走再右拐到头，在一堆行李上放着
李席尔防具店	进门后左前方的柜子里
塔吉武器店	进门后右拐的角落
麦提魔法店	进门后左手边柜子上
特拉威卡大街	靠近采掘作业员居住区的入口
浮云街	地图最下方的拐角处的木箱上
浮云亭	进门柜台左侧有两个客人的圆桌上
史泰拉斯宅第	进门右手边柜子旁边（需完成讨伐“发生异常的蚁狮”后才能将酒给尼瑞）
库斯空中广场	路上的商人的左手边
克力奥招式店	尽头的楼梯旁
巴斯凯西作战布局店	进门左侧2楼的书架上
采掘作业员居住区	巴斯凯西作战布局店门口右侧的木箱上
卡福空中露台	地图左侧长条通路中间位置，在石墙上放着
采掘场前小广场	靠近魔石矿的水池边

打倒大地龙

开启时期 晓之断片入手后
涉及地域 王都拉巴纳斯塔、西达玛斯卡沙漠
事件NPC 林札特（王都拉巴纳斯塔/西门）
事件奖励 （无）

事件说明

这个任务做完之后，西达玛斯卡沙漠的沙尘暴天气出现率会大幅降低，所以建议先完成各项与沙尘暴天气有关的怪物讨伐再完成本分支事件。

1. 和王都拉巴纳斯塔西门的林札特对话。

2. 和外门前广场的寇杰对话。



3. 到闹区北部的5号仓库的附近和諾顿对话。

4. 到西达玛斯卡沙漠的“风纹之地”（左下角的单独区域），调查霸王仙人掌花，入手“风之方位轮”。

5. 返回王都拉巴纳斯塔西门，和林札特对话，入手“读风罗盘”。

6. 前往西达玛斯卡沙漠右上角的龙巢，打倒大地龙。

茉莉与帝国兵

开启时期 晓之断片入手后。击败审判者贝尔冈后该分支事件消失。
涉及地域 那尔比纳城塞市区、帝都阿凯迪斯
事件NPC 帝国兵（那尔比纳城塞市区/西郭门前）
事件奖励 色拉曼多

事件说明

1. 从“那尔比纳城塞市区/西郭门前”向着莫斯佛拉山地的出口走，会被帝国兵拦下禁止通行；

2. 在旁边的陆行鸟商处租借陆行鸟；

3. 骑上陆行鸟后再次走向之前被帝国兵拦下的出口，发生帝国兵逃跑的剧情。之后便可以自由地从这里进出莫斯佛拉山地了；

4. 到达帝都阿凯迪斯后，能在查里洛特魔法店中再次遇见茉莉，与之对话后可获得宝物“色拉曼多”。

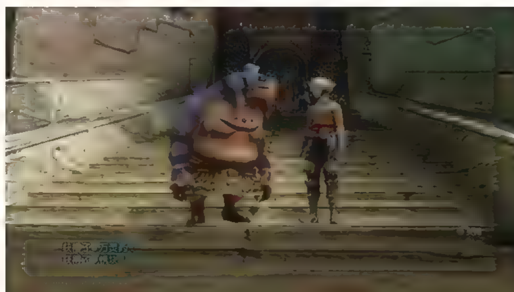
新人乔威的英雄

开启时期 新执政官就任典礼结束后
涉及地域 那尔比纳城塞
事件NPC 新人乔威（那尔比纳城塞/外郭西广场）
事件奖励 万灵药、锈块

事件说明

该分支事件的推动条件是玩家完成指定的讨伐任务，分别是：

悬赏单No.16 地底巨人愤怒大暴冲！
悬赏单No.17 愤怒铁拳能挥散迷雾吗
悬赏单No.23 为了最棒的目标
悬赏单No.24 死都的守墓人
紧急讨伐No.7 我的凯萝特



每完成一个讨伐任务（必须要和任务NPC对话领取到相应的报酬后），新人乔威的对话就会发生一些改变。最后一次对话时会获得奖励“万灵药”和“锈块”。

飞空艇客舱主任之七姐妹

开启时期 可以使用公用飞空艇后
涉及地域 悠闲飞空艇中
事件NPC 客舱主任（悠闲飞空艇/贵宾舱）
事件奖励 守护戒指

事件说明

乘坐任意航线的悠闲飞空艇，前往贵宾舱，与客舱主任对话后倾听详情，之后会收到“来自长女的书信”。之后需要乘坐其余6条悠闲飞空艇的线路，并将书信拿给各个飞空艇上的客舱主任阅览。这七条航线分别为：

航线		
王都拉巴纳斯塔	⟷	那尔比纳城塞
王都拉巴纳斯塔	⟷	空中都市卜耶巴
王都拉巴纳斯塔	⟷	帝都阿凯迪斯
帝都阿凯迪斯	⟷	港都巴冯海姆
帝都阿凯迪斯	⟷	那尔比纳城塞
空中都市卜耶巴	⟷	港都巴冯海姆
那尔比纳城塞	⟷	港都巴冯海姆

拿普迪斯的勋章

开启时期 击败审判者贝尔冈后
涉及地域 拿普留士湿地、王都拉巴纳斯塔、帝都阿凯迪斯、死都拿普迪斯
事件NPC 玛克雷欧（拿普留士湿地/失去声音之路）
事件奖励 挑战隐藏召唤兽“轮回王卡奥斯”

事件说明

这是关乎到召唤兽轮回王卡奥斯取得的一个分支事件。首先前往“拿普留士湿地/失去声音之路”，和NPC玛克雷欧对话，得知在死都拿普迪斯中封印者三个怪物。接下来要分别前往王都拉巴纳斯塔、帝都阿凯迪斯和拿普留士湿地入手三枚勋章。



勇气徽章

1. 前往“拉巴纳斯塔闹区/闹区南部”，到达朗爷爷家和洛肯莫对话。

2. 完成紧急讨伐“罪可饶恕，目标怪物不可饶”，入手“熏黑碎片”。

2. 完成普通讨伐“失物总会归来目标怪物”后会入手“水门的钥匙”，然后前往加蓝赛兹水路。

3. 来到中央控制区块，会看到水晶旁边有四个机关，从左到右对应的分别是第 11 区、第 4 区、第 3 区、第 10 区。

4. 首先开启所有水位（让灯全部灭掉），然后关闭 11 区水位→关闭 4 区水位→开启 11 区水位→关闭 3 区水位→开启 4 区水位。

5. 然后到该区域半圆弧的通道中央位置可以捡到“暗淡碎片。”

6. 来到“闹区南部”的东南侧，[illegible]

7. 前往“外门前广场”，和“伫立的女子”对话选择“听听看”。

8. 前往“市区西部 牟斯鲁市集”，和南侧公会商人附近的“市场的商人”对话，选择“询问喷水池旁之人身上首饰的事”，得到帝国兵的情报。

9. 到尤格里魔法店和“酒馆的帝国兵”交谈 选择“询问首饰的事”，再选择“说明在喷水池旁女子的事”。

10. 回去找菲洛，选择“有事找那位女性”。

11. 回去尤格里魔法店和“酒馆的帝国兵”交谈，入手“脏污碎片”。

12. 将三枚碎片交给洛肯莫，拼出“勇气徽章”。

爱情徽章

1. 前往帝都阿凯迪斯的查里洛特魔法店，和洛肯穆对话，听取月银徽章的情报。

2. 在旧城区的“迎风小巷”寻找“政民奥托”，对话后入手“月银徽章”。

3. 返回查里洛特魔法店，将徽章交给洛肯穆。

力量徽章

1. 前往“拿普留士湿地/失去声音之路”和玛克雷欧对话。从“诱入梦乡的平原”左上角的隐藏小路进入“雾气蠢动之路”再进入到“俯瞰永恒的高台”。走到中央的祠堂发生剧情，之后入手“无力的力量徽章”。

2. 来到死都拿普迪斯的“皓白承诺回廊”，使用爱情徽章打开厌恶之门，并击败其中的 BOSS“怒精”。注意使用驱魔魔片消除怒精的有利状态，当怒精进入“狂暴”状态时，使用倒转后的“酒神之酒”来进行消除。

3. 来到“美妙旋律之室”，使用勇气徽章打开恐惧之门，并击败其中的 BOSS“冯巴巴头目”，之后即可获得“力量徽章”。

4. 来到“崇高者之室”，使用力量徽章打开巨绝望之门，进入后便可迎战召唤兽“轮回王卡奥斯”。

寻找失散的鸡鸵

开启时期	完成“紧急讨伐No.1 大草原上的小小爱情”后
涉及地域	多处地域
事件NPC	达妮亚（旱季居札草原/游牧民族聚落）
事件奖励	见以下介绍

事件说明

旱季的时候前往居札草原的游牧民族聚落，和鸡鸵圈里面的达妮亚对话，会得知鸡鸵跑掉了。接下来玩家需要帮她们找回 6 只鸡鸵。

虽然该任务在完成紧急讨伐“大草原上的小小爱情”之后就会开启，但要找回鸡鸵，则必须完成另一个紧急讨伐“复苏，被封印的乐园！”，在打倒金钱龟的区域“巨兽足迹”的右下角，开启宝物壶会入手道具“爱之羽翼”，这是带回鸡鸵的重要道具。

6 只鸡鸵所在位置分别为：

●东达玛斯卡沙漠，先来到涅布拉河沿岸聚落南侧，和鸡鸵沙沙纳对话后再和奇格力对话搭船，并携带拿西尔过河。什么都不带返回南岸，将亚瑞尔带到北岸。空手返回南岸，最后将沙沙纳带到北岸。追上沙沙纳，对话后入手“甲贺忍刀”。

●戈利夫族村落佳哈拉，前往“安详大地”和前方戈利夫族畜牧家对话，再和旁边的石化鸡鸵叙利交谈。接着和戈利夫族畜牧家对话，选择“说是来自居札草原的聚落”。移动到“古人山丘”，和最长老乌博尔·卡交谈，入手“最长老的伴手礼”。返回戈利夫族畜牧家处，对话后入手谢礼“白金短剑”。

●叶露特村里，来到“指引之宫”，到尽头靠近鸡鸵的地方会捡到“水滴石”，和妙琳对话将“水滴石”交给她。接下来需要在叶露特村里收集 8 颗水滴石，位置请参考右图中的红点（水池边的石头需要 NPC 帮忙入手）。返回妙琳处，和她对话交出所有石头，再和小奇对话，它会抖动翅膀掉出一颗“水滴石”，最后将石头交给妙琳，入手“与一弓”。

●港都巴冯海姆，在“海风街”和养陆行鸟的女孩交谈，出示“爱之羽翼”，再和苦恼的莫古利交谈，最后和陆行鸟商嘉蒂对话，入手“防御者”。

●帝都阿凯迪斯，需要前往空中拱廊。但要进入空中拱廊，玩家必须持有“羽章”。“羽章”可以在武器·防具店的 2 楼找行会柜台人员用 28 枚“白叶章”兑换到。

主线我们会入手 3 枚“白叶章”，其余 25 枚的入手方法有两个：

一. 像主线中一样完成传话任务，一次传话获得一个。传话任务的 NPC 会出现在穆尔别瑞区、尼尔巴斯区、利安纳区和托朗特区。当区的传话任务只会在当区内完成。此外在托朗特区，有一位“塔罗牌的女子”，和她占卜可得知区域内还差多少个传话任务没有完成。

二. 如果玩家懒得做传话任务的话，也可以在武器·防具店的 2 楼找行会柜台人员花钱购买“白叶章”，20000GIL 一个。

拿到“黑羽章”后就可以前往“空中拱廊”了。追上鸡鸵阿格塔 选择“旧城区有优雅的鸡鸵”，入手报酬“盾状火山”。

●王都拉巴纳斯塔，先到“市区北侧”和最北侧的石化鸡鸵对话后，它会开始躲着梵恩，梵恩是无法直接捕捉到它的。正确做法是站在区域左右两侧的石柱后面，等到鸡鸵靠近时冲过去连打○键。捉住后回答“不是”，然后前往叶露特村里，到“指引之宫”找小奇对话。如果玩家已经完成了上面 5 只鸡鸵的捕获，切换一次地图，再回到“市区北侧”的北侧，与鸡鸵连恩对话选择“是的”，就可入手“死亡使者”。

之后再前往居札草原的游牧民族聚落，和鸡鸵圈内的戴拉交谈，还可以入手“高级治疗剂 ×2”。



涅布拉河钓鱼

开启时期	到达港都巴冯海姆、完成“重开渡船”的分支事件后
涉及地域	多处地域
事件NPC	路克瑟拉（东达玛斯卡沙漠/涅布拉河沿岸聚落南侧）
事件奖励	事件最后可获得“太公纹章”

事件说明

1. 来到“东达玛斯卡沙漠/涅布拉河沿岸聚落南侧”，与河岸边的“路克瑟拉”进行对话；

2. 来到“港都巴冯海姆/希凡尼码头”，与坐在桥边的“喜好钓鱼的老爷爷”多次对话 并选择“那把钓竿？”。离开老爷爷所在的地点，在其他地方等待一段时间（不要切换区域，就在该区域的其他地点等待）。回到老爷爷所在地后发现老爷爷已经不在了，调查他留下的“钓竿”获得“村又”。

3. 回到“东达玛斯卡沙漠/涅布拉河沿岸聚落南侧”与路克瑟拉进行对话后即可开启钓鱼小游戏。与路克瑟拉对话选择“拜托了”，再选择钓鱼地点即可进入钓鱼小游戏：按照画面中出现的按键提示在规定时间内正确按出对应按键即可。

4. 在“涅布拉河下游”完美钓鱼（所有按键提示全部输入正确）5 次后会开启“涅布拉河中游”的钓鱼地点，在“涅布拉河中游”完美钓鱼 5 次后会开启“涅布拉河上游”的钓鱼地点。

5. 在涅布拉河的下游、中游、上游进行钓鱼时，有 20% 的几率获得有颜色的瓶子。共有 5 种颜色的瓶子，每种颜色的瓶子都对应着一个谜题，将 5 个谜题解开后将能获得钓竿“又宗”。五色瓶子的谜题见下方的“特别说明”。（完成“紧急讨伐 No.8 大桥的死斗”后将能使五色瓶子的获得率上升至 80%）

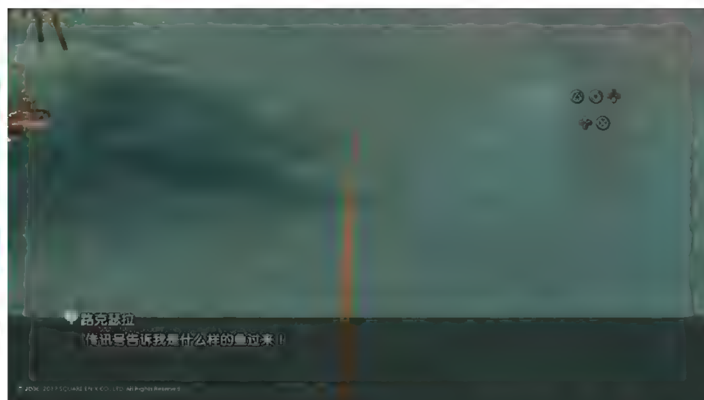
6. 将“又宗”交给路克瑟拉后选择在“涅布拉河上游”继续钓鱼，在上游完美钓鱼后有 10% 的几率获得“仙人掌的契约”，从而开启钓鱼点“秘

密浅滩"。

7. 前往"秘密浅滩"进行钓鱼，在此处完美钓鱼后有10%的几率获得"仙人掌的证明"，从而开启钓鱼点"河主的巢穴"。

8. 前往"河主的巢穴"进行钓鱼，这里会出现需要输入8个按键指令的河主，河主对应的按键指令是固定的，累计正确输入9次（钓到河主而非空瓶的情况下）该指令即可将河主成功钓起（可多次出航进行累计）。

9. 钓起河主后获得"太公纹章"，这是合成超强武器"德罗之剑"的素材之一。



特别说明

在解开五色瓶子的谜题前可以先将"紧急讨伐 No.8 大桥的死斗"完成，这样才能在最后一个步骤中从谜样男子手中获得钓竿"又宗"。五色瓶子的谜题其实就是根据瓶子中信件的提示前往特定地点获得特定物品，这里将各瓶子谜题对应的地点列出：

◆蓝色瓶子：来到"拿普留士湿地/追忆之地"，调查区域南部翻倒的船处的"微光"获得"苍白光芒的书信"；

◆绿色瓶子：来到"萨利卡树林/白色斑点之路"，调查区域中部废弃小屋处的"微光"，获得"绿色光芒的书信"；

◆红色瓶子：来到"莫斯佛拉山地/传出水声之处"，调查区域西北部的"无风祠堂"，获得"鲜红光芒的书信"；

◆黄色瓶子：来到"樹洛比台地"操控这里的风车，需要转动1、2、5、7、9号的风车，并停止3、4、6、8、10号的风车。完成后将获得"金色光芒的书信"。各风车具体分布的区域如下：北黎维尔丘陵（1、2、3），河岸阶丘（4、5），交叉平原（6、7），北部阶丘（8、9、10）

◆黑色瓶子：来到"加蓝赛兹水路/中央控制区块"，会发现这里的地面上有不少老鼠，跟着这些老鼠随便走走便能发现"微光"，调查后获得"漆黑光芒的书信"

收集齐全部的5种光芒的书信后，来到"柏尔海姆地下道/洁拜亚连接桥"最南端的小块区域（之前获得"防御破坏"的地方），发生剧情后从谜样男子手中获得钓竿"又宗"。

巴冯海姆赛跑

开启时期	到达港都巴冯海姆后
涉及地域	港都巴冯海姆
事件NPC	李奇（港都巴冯海姆/塞席欧街）
事件奖励	奖励众多，最珍贵的为"史莱姆油"

事件说明

和李奇对话后不但能接到讨伐任务"最强的是谁！?"，而且还能和他比赛赛跑。方法就是○×两键连打，但实际操作起来非常蛋疼。赛跑一共100级，每胜利一次会晋升一级。给的奖励都挺一般的，只有90级的时候胜利会入手稀有道具"史莱姆油"。

龙之研究家

开启时期	到达卓克罗尔研究所后
涉及地域	索亨地下宫殿、樹洛比台地
事件NPC	龙之研究家（樹洛比台地/北部阶丘）
事件奖励	挑战魔神龙

事件说明

1. 完成"悬赏单 No.20 夺回被抢走的行李！"后获得重要物品"龙鳞"；

2. 来到"樹洛比台地/北部阶丘"，调查三个风车建筑中最靠东侧的"风车10号机"。将龙鳞让出后可获得"破烂钥匙"；

3. 来到"索亨地下宫殿/接受宿命之路"，按照下图路线依次打开沿途的"时光之门"完成路线后会出现"某处的锁似乎开了"的提示。

4. 通过区域"接受宿命之路"最西侧的"修验之门"来到"面对怒神大厅"迎战"魔神龙"。



特别说明

魔神龙的HP多达893万，因此此战需要使用破坏战术。进入战斗前先给出战成员装备能防御"停顿"状态的配件，并换上针对魔神龙弱点进行攻击的圣属性武器，附上各种有利状态进入战斗。开战后先使用驱魔魔片，保证在战斗中时刻处于"逆转"状态，之后对魔神龙反复使用"攻击破坏"。当魔神龙的攻击力下降到对角色无法造成威胁时停止倒转战术，全力进行输出即可顺利击杀魔神龙。成功击杀魔神龙，并完成所有的H级公会讨伐（共7个）后，即可在公会总部蒙布朗处接到最后的公会讨伐——"紧急讨伐 No.13 最后一战，吾师安息吧！"



欧米茄 mk. Ⅻ讨伐

开启时期	空中要塞巴哈姆特启动、接取"紧急讨伐No.13 最后一战，吾师安息吧！"后
涉及地域	水晶巨界
事件奖励	挑战欧米茄mk.Ⅻ，胜利后拾取"欧米茄纹章"

事件说明

作为"《最终幻想》系列"的传统BOSS，本作中依然存在着欧米茄。欧米茄并非是公会讨伐中出现敌人，需要在触发特定的条件后前往水晶巨界深处才能将之唤醒进行挑战。前往水晶巨界深处的前提条件是获得"契约之剑"，而将欧米茄唤醒的条件是接取了"紧急讨伐 No.13 最后一战，吾师安息吧！"后（可以不用完成）。如何前往欧米茄 mk. Ⅻ所在地可参考"探索篇"中的相关介绍。

在迎战欧米茄之前务必准备足量的"酒神之酒"，并且至少保证发动破坏类招式的角色等级在75级以上。欧米茄只有一种攻击方式，即发射出激光，激光攻击力极高且有5%的几率使被攻击者进入"狂暴"状态。虽然招式单一，但欧米茄带有各种自动能力，相当强悍。保持"逆转"状态进入战斗，首先对欧米茄使用驱魔魔片，之后反复对欧米茄进行"攻击破坏"直至激光攻击对角色造不成什么伤害。如果进行攻击破坏的角色进入了"狂暴"状态 则需佩戴倒转配件"鲸齿吊坠"并对其使用"酒神之酒"以解除"狂暴"状态。当欧米茄的攻击力被削减后，取消逆转战术并换成攻击手全力输出，注意给攻击手装备无属性的武器。攻击期间注意回复，一般即可将欧米茄击败。

需要特别特别注意的是，击败欧米茄后会掉落战利品"欧米茄纹章"，一定要及时上前拾取，千万不要直接退出区域离开了。"欧米茄纹章"是合成超强武器"德罗之剑"所需的素材之一，另外两件素材为完成分支事件"涅布拉河钓鱼"后获得的"太公纹章"以及完成"紧急讨伐 No.13 最后一战，吾师安息吧！"后获得的"杀神纹章"。



公会讨伐

游戏中存在着45个公会讨伐任务，其中32个为普通讨伐，13个为紧急讨伐。完成这些公会讨伐不仅能获得更强的装备，还能挑战越来越强力的敌人，以成为地表最强不懈地努力吧！接下来会列出游戏中所有的公会讨伐任务，包括剧情条件、公会位阶要求、出现区域和条件、讨伐奖励、讨伐心得等都会详细介绍。

悬赏单 No.00 对决！沙漠里的红色果实



对象 失散番茄
剧情条件 剧情必定触发
委托人 托玛吉（王都拉巴纳斯塔/沙海亭）
出现区域 东达玛斯卡沙漠/沙段山丘
讨伐奖励 300GIL、治疗剂 x2、传送石 x1
公会位阶要求 -
阶级 E

悬赏单 No.1 现身热沙中的魔犬



对象 铁克斯达（野狼变异种）
剧情条件 新执政官就任典礼结束后
委托人 加斯里（王都拉巴纳斯塔/沙海亭）
出现区域 西达玛斯卡沙漠/加尔提亚丘陵
讨伐奖励 500GIL、护头具 x1、传送石 x1
公会位阶要求 龙蛇杂处以上
阶级 E

特别说明

完成讨伐并领取奖励后，加斯里表示会回到店里。来到市集，能在公会店铺（神秘店铺）斜对面找到加斯里，与之对话后能在各地的商店中买到交易品“老旧书籍”，从而获得“猎人的心得”。

悬赏单 No.2 随风沙摇摆的仙人掌花

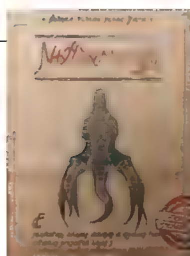


对象 花仙人掌
剧情条件 新执政官就任典礼结束后
委托人 丹特罗（东达玛斯卡沙漠/小营地）
出现区域 东达玛斯卡沙漠/沙纹迷宫
讨伐奖励 500GIL、治疗剂 x10
公会位阶要求 障碍清除者以上
阶级 E

特别说明

在完成讨伐获得奖励后，与丹特罗再次对话，会被其要求将仙人掌花送给他老婆治病。此时便可以开启“沙漠的病人”的分支事件，该事件关系到双子座召唤兽的收伏。在剧情推进到获得“晓之断片”后可继续该支线任务的后续内容。

悬赏单 No.3 消逝于下水道

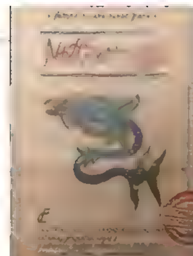


对象 亡灵
剧情条件 新执政官就任典礼结束后
委托人 密尔哈（拉巴纳斯塔闹区/闹区北部）
出现区域 王都拉巴纳斯塔/最终处理区域
讨伐奖励 500GIL、麻醉药 x1、手甲 x1
公会位阶要求 障碍清除者以上
阶级 E

特别说明

在最终处理区稍微走动，BOSS便会现身。BOSS会放出死亡宣告，注意在角色死亡后及时使用“凤凰尾巴”进行复活。注意BOSS濒死前的“暗波”魔法，暗属性的范围攻击很容易直接将血量不高的角色击杀。当完成讨伐并获得奖励后，进入密尔哈之前位置旁边的门，调查房间中桌子上的信后获得重要道具“空屋的书信”，该书信上的信息对收伏金牛座召唤兽之前的解谜给予了提示。

悬赏单 No.4 栖息在魔石矿的魔物

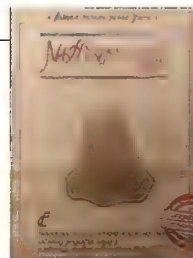


对象 尼德霍格
剧情条件 从路苏魔石矿逃离班葛族四人的追击后
委托人 艾可姆（空中都市卜耶巴/采掘场前小广场）
出现区域 路苏魔石矿/第1运送路
讨伐奖励 600GIL、玫瑰胸饰 x1、巴拉克拉瓦头套 x1
公会位阶要求 障碍清除者以上
阶级 E

特别说明

在完成讨伐并获得奖励后，委托人艾可姆会将宝物“巨蛇外壳”赠送给角色。该道具关系到分支事件“沙漠的病人”能否完成，若打算完成该事件，可千万不要将“巨蛇外壳”给卖掉了！

悬赏单 No.5 失物总是会带来目标怪物

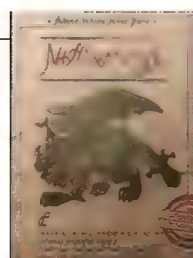


对象 白慕斯
剧情条件 离开空中都市卜耶巴的侯爵官邸后
委托人 索尔贝（王都拉巴纳斯塔/西门）
出现区域 加蓝赛兹水路/西部水量调整区
讨伐奖励 2800GIL、燃烧弓 x1
公会位阶要求 暴风骑警队以上
阶级 A

特别说明

前期出现的A级讨伐，视自身情况决定是否初期完成。击败敌人后获得“坏掉的钥匙”，交给委托人后即完成讨伐获得奖励。如果此时已经获得了“晓之断片”，则可获得“水门的钥匙”。

悬赏单 No.6 龙为谁而鸣



对象 圆环龙
剧情条件 离开空中都市卜耶巴的侯爵官邸后
委托人 巴尔查克（拉巴纳斯塔闹区/闹区北部）
出现区域 西达玛斯卡沙漠/风纹之地
讨伐奖励 200GIL、圆月轮 x1、寒冰烙印 x1
公会位阶要求 暴风骑警队以上
阶级 C

特别说明

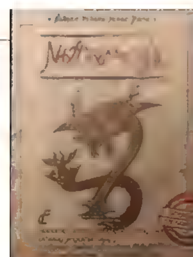
沙尘暴天气限定出现。

悬赏单 No.7 来自天空的呼唤



对象 飞龙领主
剧情条件 离开空中都市卜耶巴的侯爵官邸后
委托人 夏亚尔（王都拉巴纳斯塔/阿玛尔武具店）
出现区域 大沙海那姆·焉萨/热风吹下的高台
讨伐奖励 1000GIL、精灵弓 x1、魔防壳盾 x1
公会位阶要求 安全维护者以上
阶级 D

悬赏单 No.8 辛辣苦涩的毒蛇酒



对象 马莉莉丝
剧情条件 离开空中都市卜耶巴的侯爵官邸后
委托人 酒馆老板（王都拉巴纳斯塔/沙海亭）
出现区域 杰尔提尼安洞窟/引诱异端的岩窟
讨伐奖励 2200GIL、蛇眼 x1、传送石 x3
公会位阶要求 暴风骑警队以上
阶级 A

特别说明

在引诱异端的岩窟区域中等待5分钟后，来到区域东南侧长有仙人掌并有阳光照射进来的地方，讨伐目标便会出现。

悬赏单 No.9 冲突！守护欧兹莫内平原吧！



对象 恩克多拉斯
剧情条件 晓之断片入手后
委托人 小长老苏古慕（戈利夫族村落佳哈拉 / 古人山丘）
出现区域 欧兹莫内平原 / 碎裂谷
讨伐奖励 1100GIL、麻醉药 x1、金色护身符 x1
公会位阶要求 安全维护者以上
阶级 D

特别说明

来到碎裂谷后先将 5 只“蓝鹰熊”全灭，之后离开区域后返回区域，讨伐目标则会出现。

悬赏单 No.10 洒落的雨滴与戒指

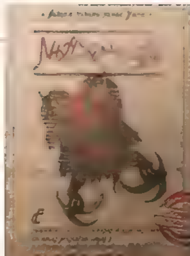


对象 凯罗葛洛斯
剧情条件 晓之断片入手后
委托人 萨丁（雨季居札草原 / 游牧民族聚落）
出现区域 居札草原 / 流星平原
讨伐奖励 1200GIL、蛇棒 x1、传送石 x1
公会位阶要求 安全维护者以上
阶级 D

特别说明

晓之断片入手后到戈利夫族村落佳哈拉这段剧情时间里，居札草原强制为雨季，建议在这一时间段完成。

悬赏单 No.11 死者啊，永眠吧

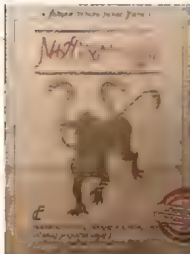


对象 伊休坦
剧情条件 莲天之泪入手后
委托人 大长老札亚鲁（戈利夫族村落佳哈拉 / 古人山丘）
出现区域 黑涅魔石矿 / 第 1 期坑道
讨伐奖励 1300GIL、麻醉药 x1、灵魂粉末 x1
公会位阶要求 安全维护者以上
阶级 D

特别说明

“灵魂粉末”是合成骑士剑“向阳花”的重要素材，务必保留。

悬赏单 No.12 污蔑神都的兽血



对象 锐爪豹
剧情条件 到达神都布尔欧密谢司后
委托人 席姆斯（达神都布尔欧密谢司 / 白沙之路）
出现区域 帕拉密纳大峡谷 / 冰龙之骨
讨伐奖励 1500GIL、猎弓 x1、传送石 x2
公会位阶要求 暴风骑警队以上
阶级 C

悬赏单 No.13 林中追逐趣



对象 沃帕兔
剧情条件 击败审判者贝尔冈后
委托人 妮菲莉亚（叶露特村里 / 精灵居住的大树）
出现区域 葛尔摩大森林 / 叶声刺耳之路
讨伐奖励 2000GIL、天雷箭 x1、雕花长靴 x1
公会位阶要求 暴风骑警队以上
阶级 C

特别说明

讨伐目标不会主动攻击角色，见面后就会逃跑且速度极快。建议遇见目标后直接向目标丢“酒神之酒”或者对其使用魔法“狂暴”，使得目标进入“狂暴”状态。之后便轻松地将之击败吧。

悬赏单 No.14 邪恶亚人于魔石矿若有所思



对象 精神吸取者
剧情条件 击败审判者贝尔冈后
委托人 战士谷罗姆（戈利夫族村落佳哈拉 / 安详大地）
出现区域 黑涅魔石矿 / 第 1 期采掘现场
讨伐奖励 2200GIL、卡马尼奥拉服 x1
公会位阶要求 奖金猎人以上
阶级 B

特别说明

当战斗成员目前合计 MP 值在最大 MP 的 90% 以上时，讨伐目标便会在南部区域出现。注意敌人会在生命值低于 20% 时进行回复，还会使用让角色 MP 和 HP 的数值交换的“反转”技能。讨伐完成并获得奖励后，如果已经收伏了至少 10 只召唤兽，与安详大地区域中的“风水士尤格基尔”对话后，即可进入黑涅魔石矿的深层区域，在最深处可以遇到最强召唤兽“戒律王”。

悬赏单 No.15 逃脱者冀望复仇



对象 血腥蝠
剧情条件 击败审判者贝尔冈后
委托人 381 号囚犯（东达玛斯卡沙漠 / 聚涅落南侧）
出现区域 柏尔海姆地下道 / 西部新坑道区
讨伐奖励 2400GIL、昏眩炸弹 x1、吸血牙 x1
公会位阶要求 正义装甲兵以上
阶级 A

特别说明

需要完成“沙漠的病人”的分支事件后，才能来到讨伐目标所在区域。继续往深处走可以在存档水晶后遇见双子座召唤兽。

悬赏单 No.16 地底巨人愤怒大暴冲！



对象 亚特蒙斯
剧情条件 击败审判者贝尔冈后
委托人 布洛荷（那尔比纳城塞市区 / 贾基姆市集）
出现区域 莫斯佛拉山地 / 北侧山麓
讨伐奖励 1800GIL、大地之棒 x1、白金盾 x1
公会位阶要求 暴风骑警队以上
阶级 C

悬赏单 No.17 愤怒铁拳能挥散迷雾吗



对象 罗比
剧情条件 击败审判者贝尔冈后
委托人 摩根（那尔比纳城塞市区 / 外郭西广场）
出现区域 拿普留士湿地 / 俯瞰永恒的高台
讨伐奖励 3100GIL、巨人之盔 x1、秘银 x1
公会位阶要求 勇士军团以上
阶级 S

特别说明

讨伐目标所在的“俯瞰永恒的高台”是隐藏区域，需要从“诱入梦乡的平原”北侧的隐藏道路进入（期间还会穿过区域“雾气蠢动之路”）。该隐藏区域中会刷出大量的“致命骨”，在对目标进行讨伐时要额外注意这些骷髅小兵的围攻。

悬赏单 No.18 无法控制！？赌命的骑马战！



对象 播雷马
剧情条件 击败审判者贝尔冈后
委托人 行商瓦康萨（莫斯佛拉山地 / 传出水声之处）
出现区域 萨利卡树林 / 年轮层迭之路
讨伐奖励 1700GIL、千分之卡尺 x1、高级麻醉药 x1
公会位阶要求 奖金猎人以上
阶级 B

悬赏单 No.19 地下宫殿的巨龟



对象 黑暗钢龟
剧情条件 到达帝都阿凯迪斯后
委托人 想回故乡的男子（帝都阿凯迪斯 / 温特武器·防具店）
出现区域 索亨地下宫殿 / 摆脱诱惑之路
讨伐奖励 3000GIL、铅镞箭 x1、坚钢石 x1
公会位阶要求 奖金猎人以上
阶级 B

特别说明

目标敌人身上能低概率盗取到宝物“千年龟甲”。

悬赏单 No.20 夺回被抢走的行李！



对象 威拉尔
剧情条件 到达卓克罗尔研究所后
委托人 维埃拉族族人（港都巴冯海姆 / 白波亭）
出现区域 榭洛比台地 / 北部阶丘
讨伐奖励 3500GIL、斧枪 x1、神盾 x1
公会位阶要求 正义装甲兵以上
阶级 A

特别说明

完成讨伐获得奖励后还会得到重要道具“龙鳞”，该道具与之后“魔神龙”的讨伐息息相关。

悬赏单 No.21 生锈的传说，破裂的封印



对象 林德沃姆
剧情条件 到达卓克罗尔研究所后
委托人 福尔蒙（阿凯迪斯旧城区 / 迎风小港）
出现区域 椎塔大草原 / 终焉与启程庭园
讨伐奖励 4200GIL、密涅娃马甲 x1、高级麻醉药 x1
公会位阶要求 正义装甲兵以上
阶级 A

特别说明

目标敌人限定在阴天出现，因此第一步是通过切地域地图来将整个椎塔大草原的天气调整为阴天或雨天，比如在“丰恩海岸”和“椎塔大草原”两个场景中来回切换。之后来到区域“终焉与启程庭园”，如果进入后该区域为雨天，则需退出该区域后再进入，直到调整为阴天。

悬赏单 No.22 走桃花运！男人追求野心之战



对象 无头魔人
剧情条件 到达卓克罗尔研究所后
委托人 想红的席克族人（帝都阿凯迪斯 / 布渥德招式店）
出现区域 索亨地下宫殿 / 舍弃迷惘之路
讨伐奖励 3500GIL、高级麻醉药 x2、传送石 x1
公会位阶要求 勇士军团以上
阶级 S

悬赏单 No.23 为了最棒的目标



对象 歌利亚
剧情条件 到达卓克罗尔研究所后
委托人 巴隆格（那尔比纳城寨市区 / 外郭西广场）
出现区域 死都拿普迪斯 / 孕育力量回廊
讨伐奖励 3600GIL、拯救皇后 x1、恩赫里亚 x1
公会位阶要求 勇士军团以上
阶级 S

特别说明

建议现将周围的“巴克拿慕斯族”清理干净后再对目标进行讨伐。

悬赏单 No.24 死都的守墓人



对象 夺命镰刀
剧情条件 到达卓克罗尔研究所后
委托人 波波尔（那尔比纳城寨市区 / 贾基姆市集）
出现区域 死都拿普迪斯 / 崇高者之室
讨伐奖励 2800GIL、高级麻醉药 x2、萨曼莎之魂 x1
公会位阶要求 勇士军团以上
阶级 S

特别说明

需要任意战斗成员的 HP < 10% 时才会出现。

悬赏单 No.25 飞向地狱！

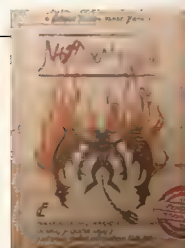


对象 死亡凝视
剧情条件 光辉号能够自由使用后
委托人 喜好旅行的一家（各城市的飞空艇总站）
出现区域 飞空艇定期航班 / 浮空甲板
讨伐奖励 3400GIL、万灵药 x2
公会位阶要求 危险破除者以上
阶级 H

特别说明

和委托人对话后开启讨伐，之后搭乘前往任意城市的悠闲飞空艇，讨伐目标会以 4% 的几率出现在悠闲飞空艇的“浮空甲板”上（目标出现时会有客舱工作人员的求救对话，选择“参加讨伐”即可进行讨伐）。若没有遇见，到达目的地后再次与委托人对话并再次搭乘前往任意地点的悠闲飞空艇，讨伐目标出现的概率会以 2 倍的速度逐次增加（出现率最大为 64%）。注意，讨伐开始一段时间内，讨伐目标会处于物理免疫状态，且讨伐期间离开甲板后讨伐目标的状态会刷新。另外，讨伐目标身上能低概率盗取到宝物“皇帝鳞”，有耐心的玩家可以在这里多反复盗取一些。

悬赏单 No.26 地域火的恶魔喜欢小孩！？



对象 迪亚布罗斯
剧情条件 光辉号能够自由使用后
委托人 米克里欧（空中都市卜耶巴 / 采掘作业员居住区）
出现区域 路苏魔石矿 / 第 11 矿区采掘场
讨伐奖励 2600GIL、恶魔之盾 x1、宙斯锤矛 x1
公会位阶要求 勇士军团以上
阶级 H

特别说明

完成“紧急讨伐 No.6 发生异常的蚁狮！”，并在“丰恩海岸 / 猎人营地”获得“第 11 矿区的钥匙”后，才能来到讨伐目标所在区域。

悬赏单 No.27 漆黑魔术师



对象 夺灵魔
剧情条件 光辉号能够自由使用后
委托人 艾伐努斯（神都布尔欧密谢司 / 神殿境内）
出现区域 古代都市基鲁菲冈 / 火之门
讨伐奖励 3800GIL、黑暗弹 x1、崩炮的魔片 x1
公会位阶要求 正义装甲兵以上
阶级 A

悬赏单 No.28 古代生物有狂野气味！



对象 狂暴毛尔波尔
剧情条件 光辉号能够自由使用后
委托人 蕾提娜（叶露特村里 / 精灵居住的大树）
出现区域 幻妖森林 / 飘香花朵庭园
讨伐奖励 4600GIL、欧几里得尺 x1
公会位阶要求 危险破除者以上
阶级 S

特别说明

当讨伐目标第一次 HP < 20% 时会对自己进行全回复，第二次 HP < 20% 时会处于物理无效的状态。

悬赏单 No.29 偿还幼小罪愆之时



对象 卡托布雷帕斯 公会位阶要求 勇士军团以上
剧情条件 光辉号能够自由使用后 阶级 S
委托人 战士长史匹涅鲁（戈利夫族村落佳哈拉 / 安泽之地）
出现区域 杰尔提尼安洞窟 / 沙漏山谷
讨伐奖励 3200GIL、伏尔坎宁式 x1、北极之风 x1

特别说明

需要从区域“海的尽头”的保存水晶旁边的隐藏通路来到目标所在区域。

悬赏单 No.30 邪龙觉醒



对象 法夫纳 公会位阶要求 危险除者以上
剧情条件 光辉号能够自由使用后 阶级 H
委托人 依荷（神都布尔欧密谢司 / 通往神殿的道路）
出现区域 帕拉密纳大峡谷 / 银流的终点
讨伐奖励 7000GIL、一击之箭 x1、传送石 x1

特别说明

虽然任务显示的委托人是“依荷”，但实际上与相同区域中的“蕾梅莉”对话后选择“是”即可开启讨伐。讨伐目标限定在暴风雪天气（画面一片白雪）下出现，因此从神殿进入帕拉密纳大峡谷后需保证天气不是阴天或小雪天。确定进入帕拉密纳大峡谷后是暴风雪天气后，按照区域“冻结的步伐→银流的起点→永不融解的水流→卡瑞丹大冰河→银流的终点”这一路线走能较大几率使区域“银流的终点”也是暴风雪天气。BOSS法夫纳可以说是普通讨伐最强的敌人，不使用倒转战术的话需要根据BOSS的招式制定相应战术。建议肉盾装备“寒冰盾”并佩戴防止“停顿”状态的“力量腕套”。一开场记得使用倒转万能药和驱魔魔片，手控法师职业并注意将三人拉开，以应对BOSS的寒冰吐息。BOSS的弱点为雷属性，可考虑装备相应武器。实在不行就使用倒转战术吧。

悬赏单 No.31 最强的是谁！？



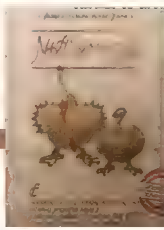
对象 派尔拉斯特 公会位阶要求 危险除者以上
剧情条件 空中要塞巴哈姆特启动后 阶级 H
委托人 李奇（港都巴冯海姆 / 塞席欧街）
出现区域 大灯塔 下层 / 满足渴望的广场
讨伐奖励 8000GIL、伟大锤矛 x1、崩炮的魔片 x2

特别说明

与委托人对话后被要求进行跑步小游戏，完成后（无论胜负）即可开启讨伐。讨伐目标位于大灯塔下层出口处的“满足渴望的广场”处。由于BOSS无法无视回避，所以给高回避的肉盾（比如装备“浴血盾”）附上“诱饵”，并让其顶在前面，其他角色在后方输出，能较轻易地击败BOSS。

紧急讨伐 No.1 大草原上的小小爱情

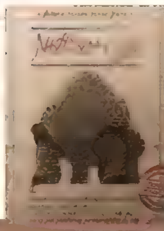
对象 鸵鸡 公会位阶要求 障碍清除者以上
剧情条件 柏尔海姆地下道脱出后 阶级 E
委托人 达妮亚（旱季居札草原 / 游牧民族聚落）
出现区域 居札草原 / 基惹士河沿岸北侧
讨伐奖励 1000GIL、格斗琥珀 x1、七彩蛋 x1



特别说明

将基惹士河沿岸北侧中的敌人全部清理掉后，切换一次场景再返回该区域后出现。

紧急讨伐 No.2 在魔石力量摆布下

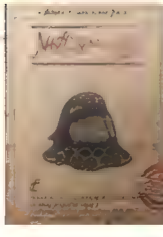


对象 巨岩龟
剧情条件 柏尔海姆地下道脱出后
委托人 皮利卡（空中都市卜耶巴 / 库斯空中广场）
出现区域 路苏魔石矿 / 第 2 矿区采掘场
讨伐奖励 1200GIL、高级治疗剂 x2、野外求生背心 x1
公会位阶要求 障碍清除者以上 阶级 E

特别说明

讨伐完成并获得奖励后继续与委托人对话并接受委托，会被要求去“克力奥招式店”拿“日记”。来到招式店2楼（说是2楼，其实就是一个小楼梯上的平台），调查角落书架上的“皮利卡的日记”，之后返回皮利卡处交日记。在被问及是否看过日记内容是，选择“读了”获得“手镯”，选择“什么也没做”获得“翡翠领圈”。

紧急讨伐 No.3 罪可饶恕，目标怪物不可饶

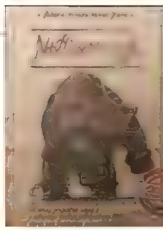


对象 欧特洛斯
剧情条件 晓之断片入手后
委托人 席克族小偷（拉巴纳斯塔闹区 / 闹区北部）
出现区域 加蓝赛兹水路 / 南部取水廊
讨伐奖励 3800GIL、哈拉胡提的火焰 x1、麻醉药 x1
公会位阶要求 A 阶级 奖金猎人以上

特别说明

来到南部取水廊后，除了客座角色外的其他战斗角色全部为女性时，目标敌人才会出现。完成讨伐获得奖励后会再获得“嚜黑碎片”，这与金牛座召唤兽的收伏密切相关。

紧急讨伐 No.4 复苏，被封印的乐园！

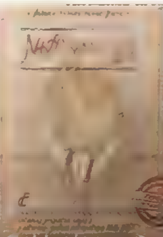


对象 金钱龟
剧情条件 晓之断片入手后
委托人 娜瑙（雨季居札草原 / 幼小水晶的河畔）
出现区域 居札草原 / 巨兽足迹
讨伐奖励 3000GIL、福波斯的釉药 x1
公会位阶要求 暴风骑警队以上 阶级 C

特别说明

与委托人对话后，前往居札草原各区域中砍倒共计 6 棵“枯萎的树木”（位置见下图），之后从“基惹士河沿岸南侧”东南侧的由枯木铺成的桥来到“巨兽足迹”。反复进入该区域刷新出大雨天气，成功进入大雨天气时会出现 NPC“班沙特”的对话，此时讨伐目标则出现在了区域中。在该区域东南侧尽头能获得重要道具“爱之羽翼”，这与分支事件“寻找失散的鸡鸵”有关。在将讨伐目标击败后需要在旱季前往“游牧民族聚落”找委托人进行报告。

紧急讨伐 No.5 驰骋于帕拉密纳的一道光

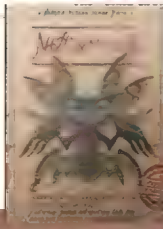


对象 捣蛋鬼
剧情条件 到达神都布尔欧密谢司后
委托人 陆行鸟商嘉蒂（神都布尔欧密谢司 / 白沙之路）
出现区域 帕拉密纳大峡谷 / 结冰小溪
讨伐奖励 4800GIL、得摩斯的黏土 x1
公会位阶要求 奖金猎人以上 阶级 A

特别说明

该讨伐关系到一个奖杯“神射手”，在初期来挑战的话也是比较困难的一场战斗。陆行鸟会放出陨石攻击，被砸中后会造成巨额伤害。在濒死阶段还会无敌一段时间，此时需要专心回复并等待无敌时间过去。建议使用“盲目”魔法使敌人进入“黑暗”状态，能使陆行鸟不少攻击的威胁下降。

紧急讨伐 No.6 发生异常的蚁狮！



对象 蚁狮怪
剧情条件 到达神都布尔欧密谢司后
委托人 尼瑞（空中都市卜耶巴 / 史泰拉斯宅第）
出现区域 路苏魔石矿 / 第 9 矿区采掘场
讨伐奖励 4300GIL、高涨腰链 x1、镰鼬 x1
公会位阶要求 奖金猎人以上 阶级 A

特别说明

完成讨伐并获得奖励后，在“丰恩海岸 / 猎人营地”西北侧的 NPC“天上掉下的男子”旁边调查“小钥匙”，即可获得“第 11 矿区的钥匙”。

紧急讨伐 No.7 我的凯萝特



对象 凯萝特
剧情条件 击败审判者贝尔冈后
委托人 萨玛德莉雅（那尔比纳城塞市区 / 飞空艇总站）
出现区域 萨利卡树林 / 叶缝阳光之路
讨伐奖励 5200GIL、恶臭炸弹 x1、极臭液体 x1
公会位阶要求 勇士军团以上 阶级 H

特别说明

讨伐目标会使用对角色造成 10 种以上不利状态的“超级臭气”，角色被击中并进入各种不利状态后。敌人还会进行唱歌并使角色进入“停顿”状态。当目标敌人的生命值下降到 50% 以下时，其会使用“惊异”来提升自身的等级。如果有角色拥有三种“万能药的知识”，能使这场战斗容易不少。

紧急讨伐 No.8 大桥的死斗



对象 谜样男子
剧情条件 到达卓克罗尔研究所后
委托人 蒙布朗（王都拉巴纳斯塔 / 公会总部）
出现区域 路苏魔石矿 / 它薛桥 & 第 7 矿区采掘场
讨伐奖励 10000GIL、右中剑 x1
公会位阶要求 勇士军团以上 阶级 H

特别说明

与谜样男子的战斗共两场，第二场将进入到路苏魔石矿深处的“第 7 矿区采掘场”。在完成“紧急讨伐 No.6 发生异常的蚁狮！”后，来到“丰恩海岸 / 猎人营地”后可在该区域西北侧的 NPC“天上掉下的男子”旁边调查“小钥匙”获得“第 11 矿区的钥匙”，之后才能进入路苏魔石矿深处。注意，与谜样男子的战斗会以其 20% 的生命值为一个阶段，两场战斗的 40%~20% 和 20% 以下的阶段都能盗取到源氏装备，即可以在谜样男子身上盗取到全套 4 件源氏装备。该讨伐也与分支事件“涅布拉河钓鱼”的最终完成息息相关。

紧急讨伐 No.9 黑色传闻



对象 比利士
剧情条件 到达卓克罗尔研究所后
其他要求 完成 2 个以上的“紧急讨伐”，且必须要完成“紧急讨伐 No.5 驰骋于帕拉密纳的一道光”
委托人 蒙布朗（王都拉巴纳斯塔 / 公会总部）
出现区域 大沙姆那姆 · 焉萨 / 风化的岸边
讨伐奖励 5100GIL、终极万灵药 x1
公会位阶要求 奖金猎人以上
阶级 A

特别说明

目标敌人所在区域“风化的岸边”，需要从“大沙海奥格 · 焉萨”穿过“杰尔提尼安洞窟”后才能到达。

紧急讨伐 No.10 魔雾笼罩的真相



对象 帝王凶恶巨兽
剧情条件 光辉号能够自由使用后
委托人 寇可敏（拉巴纳斯塔闹区 / 达朗的家）
出现区域 幻妖森林 / 思绪的尽头
讨伐奖励 250GIL、酒神之酒 x2
公会位阶要求 危险破除者以上
阶级 H

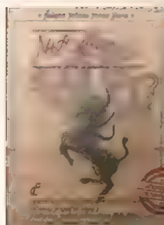
隐藏奖励

完成讨伐获得奖励后来到“神都布尔欧密谢司 / 通往神殿的道路”，将梵恩的武器卸除后调查大型化石龙头处的“龙之鼻”并选择“攻击”，之后可获得 500000GIL 和信心棒。

特别说明

全灭幻妖森林区域“睿智冰原”和“思绪的尽头”中的所有敌人（五只曼德拉草类的怪物除外）后，讨伐目标会在区域“思绪的尽头”的南部出现。注意在两个区域反复切换场景以消灭部分刷新后的敌人。BOSS 异常强力，建议直接破坏加倒转战术。

紧急讨伐 No.11 给睡不着的美女安宁的夜晚



对象 伊克西翁
剧情条件 空中要塞巴哈姆特启动后
委托人 白波亭的女孩（港都巴冯海姆 / 白波亭）
出现区域 在“大灯塔地下层 / 暗影之层 内围、大灯塔地下层 / 暗昏之层 内围、大灯塔地下层 / 阴里之层 内围”这三个区域随机出现。
讨伐奖励 3000GIL、阿葛札 x1、诸神黄昏 x1
公会位阶要求 危险破除者以上 阶级 S

特别说明

讨伐目标会随机出现在大灯塔地下层的三层中，当进入到一层的内围区域后发现没有其他怪物出现，则讨伐目标将会出现。讨伐目标出现的时间是随机的，但会按照每 12 秒增加 6% 的概率上升，稍微等待一会后即会出现。

紧急讨伐 No.12 是神还是恶魔

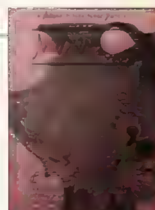


对象 暗神一伙
剧情条件 空中要塞巴哈姆特启动后
委托人 蒙布朗（王都拉巴纳斯塔 / 公会总部）
出现区域 大灯塔地下层 / 至天战域
讨伐奖励 20000GIL、终极万灵药 x2
公会位阶要求 宫殿守护者以上
阶级 S

特别说明

按照“探索篇”中大灯塔地下层的指南可顺利来到讨伐目标所在区域。战斗开始后首先会面对“暗神”，将暗神的 HP 削减至 80% 以下后，暗神会依次召唤出 4 只仆从，在击败 4 只仆从前暗神都处于无敌状态。暗圣的弱点是圣属性，且多使用暗属性的攻击，可据此选择相应的装备。开场依然先倒转万能药，之后便慢慢和 4 只仆从依次战斗。4 只仆从有不少无法免疫的障碍状态，所以一旦现身后还是先倒转万能药伺候。仆从被召唤出来后记得换下圣属性的武器。“煞里特”无法免疫“混乱”和“病菌”，倒转万灵药后使用“嗜血剑 A”进行攻击效果拔群。“魔狼”无法免疫“睡眠”，睡眠后用魔法轰杀是个不错的方法。最后的“凤凰”虽然无视回避，但无法免疫“黑暗”，注意凤凰是飞行型敌人。4 只仆从击杀完毕后与暗神的战斗就轻松了很多。

紧急讨伐 No.13 最后一战，吾师安息吧！



对象 亚兹马特
剧情条件 击败魔神龙并完成所有的 H 级公会讨伐（共 7 个）后
委托人 蒙布朗（王都拉巴纳斯塔 / 公会总部）
出现区域 黎铎亚纳大瀑布 / 竞技场
讨伐奖励 30000GIL、杀神纹章 x1
公会位阶要求 圆桌武士以上
阶级 X

特别说明

5000 万的 HP 配合上各种强力的招式和有利状态，与亚兹马特的战斗绝对对得起“最后一战”之名，也请做好长时间战斗的准备。由于讨伐目标在 HP ＜ 20% 时会使用“惊异”将自身等级提升至 99 级，因此为了顺利执行破坏战术，发动破坏类招式的角色的等级高于 75 级是必不可少的。讨伐目标的部分招式带有几率的石化和停顿效果，可佩带相应配件防御。保持“逆转”状态开始战斗后先丢一枚驱魔魔片，然后便只管进行“攻击破坏”和“防御破坏”。当将目标攻击力削减到无法对角色造成威胁后，换成三名物理攻击手对目标全力输出。注意讨伐目标会吸收“圣属性”且弱点是“暗属性”，因此装备“柳生之漆黑”的猎长以及能装备“黑暗弹”的机工士便能在本场战斗中发挥不小的作用，如果能配合“黑法袍”的暗属性增强效果则更好。建议给猎长装备“盖尔米那斯长靴”，然后让时空魔战士时刻为其附上“狂暴”和“急速”状态。注意讨伐目标的“必杀”招式，会直接秒杀一名角色，需要及时进行复活。另外，本战可以在中途撤退并回城进行药物补充或者保存，之后可以回来继续战斗，此时目标的 HP 值为之前的剩余值，但目标自身的状态会刷新，需重新进行破坏。成功完成该公会讨伐后将获得合成“德罗之剑”的素材之一“杀神纹章”。

探索篇

极凶之地

路苏魔石矿深处

当来到“丰恩海岸 / 猎人营地”开启了阀门水晶后，便可以选择前往路苏魔石矿深处进行探索。路苏魔石矿中有着“紧急讨伐 No.8 大桥的死斗”的讨伐目标“谜样男子”，但需要剧情到达卓克罗尔研究所后才能接取到该公会讨伐。但我们可以选择提前前往路苏魔石矿深处，因为其中有不少能在中期大幅提升角色能力的装备。

在路苏魔石矿中进行探索时记得使用时魔的“大浮空”使角色均处于浮游状态 以此来回避地面的陷阱。“第 9 矿区采掘场”的配件“靛蓝”、水属性的忍刀“伊贺忍刀”、招式“防御破坏”都是 100% 开宝箱获得，都很重要需要获得。这里特别提下配件“靛蓝”，虽然说明里面显示的为“魔法的成功率提升”，但实际效果为佩戴后魔法成功率为 100%（免疫除外）。

这里的敌人“杀人螳螂”直接使用黑魔法“大劲风”轰杀，再保险一点可以先让佩戴上“靛蓝”的时魔对敌人使用“止动”。如果之前没有完成“紧急讨伐 No.6 发生异常的蚁狮！”，在第 9 矿区采掘场尽头便会遇到讨伐目标“蚁狮怪”，同时出现的还有大量的“杀人螳螂”。使用之前的“止动”加“大劲风”的策略，能较轻松的完成该讨伐。之后回到“空中都市卜耶巴 / 史泰拉斯宅第”向委托人报告，获得奖励后再前往“丰恩海岸 / 猎人营地”拾取“第 11 矿区的钥匙”，之后回到这里继续第 11 矿区前采掘场进。

深入第 11 矿区开宝箱拿装备，其中不少敌人都可以采取“止动”或“止移”后击杀的策略。拉薛桥的两只飞龙“艾罗涅特”直接无视，注意桥中含有“龙须”的宝箱周围有大量陷阱。特别注意，黑暗领主会有 5% 的几率变异为最强的珍惜讨伐怪物“狄支玛”，以目前的实力是肯定打不过的，一旦遇到后立马逃离，之后 2AC 刷新掉。

作业准备区中保存水晶旁边的最强无属性黑魔法“崩炮”一定要拾取到。进入到最后的第 7 矿区采掘场后即可在陷阱上的宝箱中拾取到双手刀“正宗”。





路苏魔石矿

区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
第9矿区采掘场	1	100%	100%	靛蓝	配件19
第9矿区采掘场	2	100%	100%	甲贺忍刀	忍刀装备3
第9矿区采掘场	3	100%	100%	防御破坏	（招式）
第11矿区采掘场	4	90%	100%	大蛇	忍刀装备1
第11矿区采掘场	5	90%	23%	油污炸弹	（手雷用火药）
第11矿区采掘场	6	100%	100%	索林根	匕首装备6
第11矿区采掘场	7	100%	100%	黄金牧师帽	魔装备12
第11矿区采掘场	8	100%	100%	治疗高顶盔	轻装备12
拉薛桥	9	100%	100%	龙须	龙装备1
第5矿区采掘场	10	25%	100%	比布鲁斯之骨	锤矛装备5
第5矿区采掘场	11	25%	100%	加西莫多靴	配件21
第5矿区采掘场	12	100%	100%	光之圣袍	魔装备12
第5矿区采掘场	13	90%	23%	方镞铅矢	（弓用箭）
第5矿区采掘场	14	100%	100%	大角星	枪装备6
第6矿区南采掘场	15	100%	100%	魔力骑头兵盔	重装备11
第6矿区南采掘场	16	90%	23%	龙炎弹	（枪用子弹）
第6矿区南采掘场	17	25%	100%	盖尔米那斯长靴	配件22

拿普留士湿地

要想前往拿普留士湿地和死都拿普迪斯，需要先击杀“萨利卡树林 / 远古聚会庭园”的“炸弹王”。如果感觉实力不够 ,可以考虑合成“鲸齿吊坠”后再进行挑战，合成方法见“装备篇”相关内容。

湿地中的“蛋白石戒指”非常重要，不要忘了拿取。“悬赏单 No.17 愤怒铁拳能挥散迷雾吗”的讨伐目标“罗比”所位于隐藏区域“俯瞰永恒的高台”是一处绝佳的中期练级场所，可以考虑在这里将队伍等级提升至 50 级以上。前往该隐藏区域需要沿着“诱入梦乡的平原”北侧的隐藏道路进入（期间还会穿过区域“雾气蠢动之路”）






拿普留士湿地					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型）
追忆之地	1	75%	23%	气绝炸弹	（手雷用火药）
诱入梦乡的平原	2	75%	23%	炎之矢	（弓用箭）
诱入梦乡的平原	3	100%	100%	秘银刀	无执照
诱入梦乡的平原	4	75%	19%	封印矢	（弩用箭）
诱入梦乡的平原	5	75%	19%	马汀之衣	魔装备7
绝命的岸边	6	75%	19%	轻飘飘法冠	配件17
绝命的岸边	7	75%	19%	称人结饰	配件15
绝命的岸边	8	100%	100%	瞬移	时空魔法8
绝命的岸边	9	75%	23%	水花弹	（枪用子弹）
绝命的岸边	10	25%	100%	蛋白石戒指	配件20
灭亡王家的广场	11	100%	100%	十字量尺	计算尺装备3
灭亡王家的广场	12	75%	21%	简形外套	轻装备8

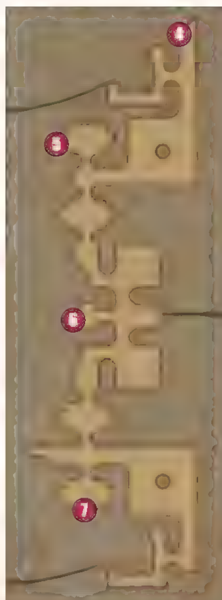
死都拿普迪斯

在中期前往死都时是非常危险的，其中不仅有诸多强大的敌人，还有满地的陷阱。中期前往死都的主要目的是获取强力的装备，以及完成死都中的公会讨伐，这样能使角色尽快地完成 32 个讨伐任务，从而能在公会商店中买到强力的绿魔法“倒转”。

死都中有一种特殊的敌人“超灵体”，其出现条件为死都中的其他敌人死亡一定数量后出现，具体数量会按照“20→15→10→5→3→1”的方式依次递减，击败 6 只“超灵体”后将不会再次出现，离开死都再进入则会刷新。“超灵体”本身并不强，需要注意的是在击败第 6 只“超灵体”后出现的珍惜怪物“赫维涅克”。如果对此时自己的实力没有信心，建议在探索死都一段时间后离开死都刷新“超灵体”出现的次数，以避免被“赫维涅克”追杀至团灭的窘境。

在死都中需要获得的装备和魔法包括白魔法“信心”、白魔法“勇气”、黑魔法“大沉默”、配件“赫米斯靴”、魔装“黑法袍”、魔头“白面具”、盾牌“浴血盾”，其他装备可根据自身情况选择获取。

另外，在区域“崇高者之室”北部的西南角落 有一位“巴克拿慕斯族商人”（需要靠近西南角落的墙壁调查“????”后才会出现），在其中可以买到各种箭矢和弹药。注意买到“烈火箭”，可配合“燃烧弓”和“油液”进行使用。




死都拿普迪斯					
区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型）
孕育力量回廊	1	30%	11%	时限锤矛	锤矛装备4
孕育力量回廊	2	30%	11%	力量绑带	轻装备8
孕育力量回廊	3	100%	100%	翡翠领圈	配件10
皓白承诺回廊	4	30%	11%	大气棍	棍装备5
皓白承诺回廊	5	30%	11%	巨人之盔	重装备9
皓白承诺回廊	6	30%	11%	奥利哈刚短剑	匕首装备5
皓白承诺回廊	7	100%	100%	信心	白魔法8
崇高者之室	9	30%	11%	西泽盾板	盾装备5
崇高者之室	10	30%	11%	枪骑兵铠	重装备9
崇高者之室	11	30%	11%	碧玉礼袍	魔装备8
崇高者之室	12	100%	100%	黑法袍	魔装备10
崇高者之室	13	3%	100%	浴血盾	咒盾装备
崇高者之室	14	30%	11%	符文刃	剑装备7
崇高者之室	15	100%	100%	勇气	白魔法9
美妙旋律之室	16	30%	11%	邪迎八景	刀装备4
美妙旋律之室	17	100%	100%	大物防护	白魔法12
美妙旋律之室	18	30%	11%	燃烧弓	弓装备5
美妙旋律之室	19	30%	11%	西普诺斯之冠	魔装备8
美妙旋律之室	20	100%	100%	白面具	魔装备11
光芒四射回廊	21	30%	11%	刺穿者	弩装备3
光芒四射回廊	22	100%	100%	大沉默	黑魔法8
光芒四射回廊	23	25%	100%	赫米斯靴	配件20
光芒四射回廊	24	30%	11%	脉轮头带	轻装备8

水晶巨界深处

在取得了契约之剑后，我们便可以向着水晶巨界深处进发。由于后期迷宫的敌人的弱点多为“圣属性”，所以先来水晶巨界深处获得圣属性的“石中剑”，能使之后的冒险容易不少。在前往水晶巨界深处之前先到港都武器店购买圣属性的“神圣长枪”，在没有取得“石中剑”之前，这是惟一一把带有圣属性的武器，如果能使装备了“神圣长枪”的角色再装备上圣属性加强的“白法袍”（需要双职业配合），能使这趟水晶巨界深处之旅更加轻松。

水晶巨界中最值得一拿的武器便是忍刀“柳生之漆黑”，千万不要错过了。水晶巨界深处存在着隐藏召唤兽“圣天使雅尔提玛”以及“欧米茄mk. Ⅻ”，这便是我们前往水晶巨界深处的主要目的。两位强大 BOSS 的前置任务可见本篇后面的“召唤兽”和“任务篇”中的相关内容。

以下列出前往这两位 BOSS 所在区域的流程。注意，以下流程仅写出了关键的操作步骤，具体路线需根据地图自行规划。

特别策划
独占强作
跨界特攻
成就奖杯赏
DLC补完计划
软硬兼施

剧情中需要前往区域的流程：

[illegible] →16。然后直看往前走，在 [illegible] 鲁菲冈的风之门。

前往“圣天使雅尔提玛”所在区域流程

[illegible]

前往“欧米茄 mk. Ⅻ”所在区域流程

[illegible]

区域编号	区域名称
1	升移大厅（转移装置Ⅶ）
2	石炭纪·质部·西南
3	石炭纪·质部·南
4	降移·二迭纪（转移装置Ⅶ）
5	升移·石炭纪（转移装置Ⅵ）
6	控管·巨蟹宫（巨蟹宫闸门控制装置）
7	二迭纪·髓部·南
8	二迭纪·髓部·西
9	降移·三迭纪（转移装置Ⅴ）
10	升移·二迭纪（转移装置Ⅳ）
11	三迭纪·质部·东北
12	控管·白羊宫（白羊宫闸门控制装置）
13	三迭纪·髓部·东
14	控管·双鱼宫（双鱼宫闸门控制装置）
15	降移·侏罗纪（转移装置Ⅲ）
16	水晶核（转移装置Ⅱ/Ⅰ）
17	控管·天蝎宫（天蝎宫闸门控制装置）
18	升移·泥盆纪（转移装置Ⅸ）
19	降移·石炭纪（转移装置Ⅹ）
20	升移·寒武纪·莱（转移装置ⅩⅩ）
21	泥盆纪·质部·南西
22	泥盆纪·质部·西北
23	控管·人马宫（人马宫闸门控制装置）
24	泥盆纪·质部·东北
25	升移·志留纪·东（转移装置Ⅺ）
26	升移·志留纪·西（转移装置Ⅻ）
27	降移·泥盆纪·东（转移装置ⅩⅢ）
28	志留纪·皮部·东
29	志留纪·皮部·东南
30	控管·双子宫（双子宫闸门控制装置）
31	志留纪·质部·东北
32	志留纪·质部·东
33	志留纪·质部·东南
34	志留纪·髓部·东
35	降移·泥盆纪·西（转移装置ⅩⅣ）
36	控管·狮子宫（狮子宫闸门控制装置）
37	志留纪·皮部·西南

区域编号	区域名称
38	志留纪·皮部·北西
39	志留纪·质部·西北
40	志留纪·质部·西
41	志留纪·质部·西南
42	志留纪·髓部·西
43	志留纪·髓部·南
44	志留纪·质部·南东
45	志留纪·质部·南西
46	升移·奥陶纪（转移装置ⅩⅤ）
47	降移·志留纪（转移装置ⅩⅥ）
48	奥陶纪·质部·东北
49	控管·天秤宫（天秤宫闸门控制装置）
50	奥陶纪·质部·东南
51	奥陶纪·皮部·东
52	控管·摩羯宫（摩羯宫闸门控制装置）
53	奥陶纪·皮部·北东
54	控管·处女宫（处女宫闸门控制装置）
55	奥陶纪·质部·西南
56	奥陶纪·质部·南
57	升移·寒武纪（转移装置ⅩⅦ）
58	降移·奥陶纪（转移装置ⅩⅧ）
59	寒武纪·髓部
60	水晶顶
61	降移·泥盆纪·莱（转移装置ⅩⅨ）
62	控管·水瓶宫（水瓶宫闸门控制装置）
63	奥陶纪·皮部·东南
64	控管·金牛宫（金牛宫闸门控制装置）
65	奥陶纪·质部·西
66	奥陶纪·皮部·西南
67	奥陶纪·皮部·西
68	奥陶纪·皮部·西北
69	降移·志留纪·习（转移装置ⅩⅪ）
70	升移·奥陶纪·习（转移装置ⅩⅫ）
71	降移·泥盆纪·习（转移装置ⅩⅩⅢ）
72	升移·志留纪·习（转移装置ⅩⅩⅣ）
73	泥盆纪·质部·南

区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
2	1	100%	100%	层云杖	杖装备5
3	2	100%	100%	盗贼之帽	轻装备9
7	3	100%	100%	神圣棒	棒装备4
8	4	100%	100%	黄金头饰	魔装备8
11	5	100%	100%	忍者衣	轻装备9
13	6	100%	100%	大地之衣	魔装备8
21	7	100%	100%	低平层状火山	手雷装备3
28	8	100%	100%	千分之卡尺	计算尺装备3
29	9	100%	100%	贤者之杖	贤者之杖装备
33	10	100%	100%	橡胶紧身衣	轻装备11
37	11	100%	100%	大魔防壳	白魔法12
38	12	100%	100%	桂冠	轻装备11
41	13	25%	100%	柳生之漆黑	大蛇柳生装备
53	14	100%	100%	守护戒指	配件22
60	15	100%	100%	石中剑	圣剑装备1
67	16	100%	100%	大急速	时空魔法10
68	17	100%	100%	狩神弓	弓装备8

黑涅魔石矿深处

在完成了“悬赏单 No.14 邪恶亚人于魔石矿若有所思”并收伏了 10 只以上的召唤兽后，来到“戈利夫族村落佳哈拉 / 安详大地”与其中的 NPC“风水士尤格基尔”对话，会被告知有股强大的力量沉睡在黑涅魔石矿深处。此时便可以前往黑涅魔石矿深处收伏最强召唤兽戒律王了。

使用闸门水晶传送到黑涅魔石矿后，来到区域“分类作业场”，会发现东侧的通路打开了，进入后即可来到“第 2 期采掘现场”。和另外两处凶地一样，这里的不少敌人的弱点都是“圣属性”，圣剑加上圣枪的组合能在这里大方异彩。另外，“深渊蝠”无法免疫“止动”魔法，“百目怪”无法免疫“重

力”魔法，再加上场景中有大量的陷阱，装备上状态魔法必中配件“靛蓝”的时空魔战士也能这里的探索中发挥不小的作用。

黑涅魔石矿深处有不少值得获得的装备和技能，其中的“魔攻破坏”和“缎带”是必须要获得的。隐藏召唤兽“戒律王佐狄亚克”位于特殊作业场中，在进入前务必做好准备，具体的应对方法见本篇”召唤兽＂中的相关内容。



区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
第2期采掘现场	1	100%	100%	决斗面具	轻装备13
第2期采掘现场	2	100%	100%	北落师门	枪装备6
第2期采掘现场	3	25%	100%	鲸齿吊坠	配件21
第2期采掘现场	4	25%	100%	伟大头盔	重装备12
第2期采掘现场	5	100%	100%	头环	魔装备13
第2期采掘现场	6	100%	100%	伏尔坎宁式T	手雷装备4
第2期采掘现场	7	100%	100%	秘银剑	无执照
区间连接线C	8	75%	19%	力量腕套	配件18
区间连接线C	9	25%	100%	高涨腰链	配件17
区间连接线C	10	100%	100%	盖尔米那斯长靴	配件22
第2期坑道	11	25%	100%	贤者戒指	配件14
第2期坑道	12	100%	100%	伏尔坎宁式T	手雷装备4
特殊采掘坑	13	1%	100%	最强之矛	最强矛装备
特殊采掘坑	14	100%	100%	全疗伤	白魔法13
特殊采掘坑	15	10%	100%	魔攻破坏	（招式）
特殊采掘坑	16	25%	100%	勇气服	轻装备13
特殊采掘坑	17	15%	100%	缎带	缎带装备
特殊采掘坑	18	25%	100%	伟大护甲	重装备12
特殊采掘坑	19	100%	100%	领主法袍	魔装备13

大灯塔地下层

在空中要塞巴哈姆特启动后可以前往大灯塔地下层进行探索。通过闸门水晶传送到黎铎亚纳大灯塔后，直接调查水晶旁边不远的“天动器”并选择“暗影之层”后即可来到大灯塔地下层。

刚来到暗影之层便会发现有大量的“亚巴顿”和“踹踏者”袭来，这两种敌人都无法免疫“瞬移”时空魔法，装备上“靛蓝”的时空魔战士对付这两种敌人没什么压力。同样，大灯塔地下层的不少怪物都是圣属性弱点，圣枪和圣剑的组合同样能在此处发挥巨大的作用。区域“暗影之层 北外围”中会遇到BOSS“凤凰”，务必将之击杀。大灯塔地下层的某些区域会出现敌人“魔法翁”，千万不要一见面便攻击此类敌人，不然就等着被其团灭吧。正确的做法是见面后向魔法翁丢一枚“万灵药”，之后便可无视它继续探索了。

要想向着更深处进入，则需要解开每层的谜题。而每一层的谜题都是相同的，即收集“黑珠子”，然后按照特定的数量放进四个角落的黑色台座。每层的四个黑色台座各需要多少的黑珠子在地图上已经明确标出，各位按照相应数量放入即可。注意，不少房间中有“黑珠子凝块”，拾取这些凝块能快速地增加黑珠子的数量。前往最下层区域“至天战域”至少需要总共168颗黑珠子。另外，场景存在着不少“愚者之壁”，靠近攻击后便可破坏墙壁打开通路。每层的四个黑色台座激活后通过“天动器”前往下一层。

大灯塔地下层依然有不少值得获得的装备，其中的“攻击破坏”和“缎带”务必获取。如果有接取“紧急讨伐No.12 是神还是恶魔”，则能在最下层区域“至天战域”遇见讨伐目标“暗神一伙”。



区域名称	宝箱编号	宝箱出现率	珍贵道具率	出现品	对应执照/(类型)
暗影之层 北外围	1	70%	7%	钻石手环	配件3
暗影之层 北外围	2	70%	7%	奥尔阿奇亚手环	配件1
暗影之层 北外围	3	5%	100%	靛蓝	配件19
暗影之层 北外围	4	70%	7%	战斗挽具	配件4
暗影之层 北外围	5	70%	7%	萤火虫/混乱玉	配件2/（手雷用火药）
暗影之层 南外围	6	70%	7%	金色护身符/一击之矢	配件6/（弓用箭）
暗影之层 南外围	7	70%	7%	雏鸟披肩	配件5
暗影之层 南外围	8	20%	100%	守护戒指	配件22
暗昏之层 北外围	9	70%	7%	格斗琥珀/恶臭炸弹	配件9/（手雷用火药）
暗昏之层 北外围	10	5%	100%	浮雕皮带	配件16
暗昏之层 北外围	11	70%	7%	盗贼之袖	配件8
暗昏之层 北外围	12	70%	7%	龟壳项圈/时限矢	配件7/（弓用箭）
暗昏之层 南外围	13	70%	7%	雕花长靴	配件12
暗昏之层 南外围	14	70%	7%	狂战士/风神弹	配件13/（枪用子弹）
暗昏之层 南外围	15	70%	7%	贤者戒指	配件14
暗昏之层 南外围	16	70%	7%	翡翠领圈/阿加札	配件10/（弩用箭）
暗昏之层 南外围	17	70%	7%	雉鸡吊饰	配件11
暗昏之层 南外围	18	5%	100%	鲸齿吊坠	配件21
阴里之层 北外围	19	70%	7%	加西莫多靴	配件21
阴里之层 北外围	20	10%	100%	缎带	缎带装备
阴里之层 北外围	21	70%	7%	蛋白石戒指/冻云之矢	配件20/（弓用箭）
阴里之层 北外围	22	70%	7%	赫米斯靴	配件20
阴里之层 北外围	23	70%	7%	高涨腰链/黑暗弹	配件17/（枪用子弹）
阴里之层 北外围	24	10%	100%	攻击破坏	（招式）
阴里之层 北外围	25	70%	7%	盖尔米那斯长靴	配件22
阴里之层 北外围	26	70%	7%	腰带	配件18
阴里之层 北外围	27	70%	7%	红宝石戒指	配件15

召唤兽

游戏中一共存在着 13 只召唤兽，其中 5 只召唤兽可以通过流程获得，而剩下的 8 只召唤兽则隐藏在伊瓦利斯的深处。召唤兽的收伏不仅能使召唤兽成为自身战力的一部分，更是能通过激活对应召唤兽的执照来进行"搭桥"，从而激活各职业更多的游离执照。

隐藏召唤兽 1 愤怒灵帝亚卓梅列克（摩羯座）



出现场所：杰尔提尼安洞窟/阿思罗萨大流沙

前往出现场所的必要条件："晓之断片"入手后。

收伏指南：召唤兽属于飞行类敌人，注意使用可以对空的攻击。召唤兽的弱点是"冰属性"，可使用相应魔法或者武器。另外，与该场召唤兽的战斗可以逃跑，切换场景后召唤兽的状态会刷新。

隐藏召唤兽 2 不净王酋库雷因（天蝎座）



出现场所：加蓝赛兹水路/第1处理区（排水时）

前往出现场所的必要条件：获得"晓之断片"，完成"悬赏单No.5 失物总是会带来目标怪物"并获得"水门的钥匙"后。

特别说明：在持有"水门的钥匙"的情况下来到"加蓝赛兹水路/中央控制区块"，在保存水晶旁边有四个水位控制装置。通过接下来的一系列操作后将能使召唤兽在对应位置出现：

1.将第10区和第3区的水位控制装置关闭（点亮），之后"第3处理区辅助水路"被排水；

2.来到排水后的"第3处理区辅助水路"，调查深处的"第1区南·水位控制装置"并选择"关闭水门"；

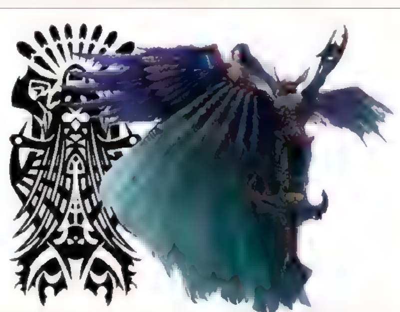
3.回到中央控制区块，将第10区和第3区的水位控制装置开启（熄灭），并将第4区和第11区的水位控制装置关闭（点亮），之后"第4处理区辅助水路"被排水；

4.来到排水后的"第4处理区辅助水路"，调查深处的"第1区北·水位控制装置"并选择"关闭水门"；

5.回到中央控制区块，将第11区的水位控制装置开启（熄灭），并将第3区的水位控制装置关闭（点亮），之后来到排水后的"第1处理区"，便能在下方水路区域中遇见该召唤兽。

收伏指南：与召唤兽战斗时，战场中会附带HP损伤的效果，建议将HP回复类作战字段的优先级调高，保证HP能得到及时回复。全员装备"黑带"后能防止召唤兽的"大止动"和"大止移"攻击。

隐藏召唤兽 3 死亡天使札尔耶拉（双子座）



出现场所：柏尔海姆地下道/第7总站

前往出现场所的必要条件：完成"沙漠病人"的支线事件并能重返柏尔海姆地下道后

收伏指南：本场收伏战有5分钟的时间限制，可通过画画右侧的倒计时看到具体的剩余时间。优先将召唤兽周围的小怪清理掉，之后召唤兽的无敌状态会消除。注意对召唤兽使用驱魔魔片来消除其身上的各种有利状态，另外召唤兽一开始会处于"反射"状态。召唤兽还会不少状态攻击，注意及时解除。当召唤兽HP＜20%时，会使用召唤技秒杀质数等级的角色，因此需保证作战成员中有至少一人为非质数等级。

隐藏召唤兽 4 轮回王卡奥斯（金牛座）

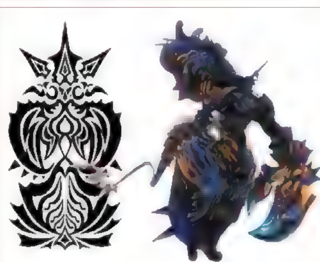


出现场所：死都拿普迪斯/勇敢冀望之室

前往出现场所的必要条件：完成分支事件"拿普迪斯的勋章"后

特别说明：参考前面"任务篇"中关于"拿普迪斯的勋章"的介绍，可以来到召唤兽的所在区域。本场召唤战会封印普通攻击，使用黑魔法以及招式"丢钱"都是攻击召唤兽的好手段。开场后记着消除召唤兽的有利状态，之后便使用黑魔法和丢钱将之击杀吧。

隐藏召唤兽 5 断罪暴君泽罗姆斯（巨蟹座）



出现场所：弥利亚姆遗迹/隐密之神的殿宇

前往出现场所的必要条件：击败审判者贝尔冈后

特别说明：在击败审判者贝尔冈后来到"神都布尔欧密谢司/神殿境内"，与其中的NPC"基迪亚教长老"对话，之后能获得"断罪魔石"。来到"弥利亚姆遗迹/具眼守护"，站在转移装置上选择"触摸装置"后再选择"使用断罪魔石"，之后便会被转移到召唤兽所在区域

收伏指南：本场收伏战将封印魔法，因此务必设置好使用道具进行回复的作战字段。场地中会不断刷出骷髅小兵，建议无视小兵，为两名物理攻击角色佩戴"狂战士"后直接攻击召唤兽，另一名角色专职回复。在开战前可为两名主攻角色附上"勇气"、"急速"、"高涨"等有利状态，以保证能尽快地将召唤兽击杀。注意召唤兽还会使用"停顿"的招式以及"重力"魔法。

隐藏召唤兽 6 审判灵树艾克斯迪司（天秤座）



出现场所：莫斯佛拉山地/苍蓝山顶

前往出现场所的必要条件：完成了萨利卡树林的修门剧情后

特别说明：召唤兽位于莫斯佛拉山地的隐藏区域，需要完成以下流程后才能到达：

1.来到"莫斯佛拉山地/传出水声之处"，会发现这里有不少风祠堂，靠近这些风祠堂进行调查后会出现选项"试着触摸祠堂"；

2.触摸东北风、东东风、东南风的祠堂；

3.来到"莫斯佛拉山地/灰白之檐"，对这里的"失散陆行鸟"使用"基沙尔蔬菜"；

4.骑上陆行鸟后，可以沿着此时区域地图中三个感叹号（从北到南）的路线来到"通往天空之路"的西侧区域。在该区域的尽头能发现一条陆行鸟通道，沿着该通道来到区域"知悉天边的山脊"；

5.下鸟后从"知悉天边的山脊"来到"传出水声之处"西南侧区域，能在这里发现西西风祠堂，触摸该祠堂。；

6.调查旁边"风化的岩石"，从而回到"传出水声之处"中心区域，触摸其中的西北风祠堂；

7.之后从"知悉天边的山脊"北侧即可来到召唤兽所在区域"苍蓝山顶"。

收伏指南：本次收伏战会封印道具，且由于召唤兽开场会带有"反射"状态，因此若没有"驱魔"魔法的话建议为法师职业装备上"蛋白石戒指"。注意召唤兽会使用"崩炮"轰击角色，注意将角色位置拉开，或者为角色附上"反射"状态。当HP＜20%时，召唤兽会进入物理免疫状态，直接使用无属性魔法轰杀吧。

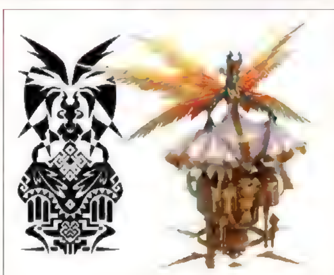
隐藏召唤兽 7 圣天使雅尔提玛（处女座）

出现场所：水晶巨界/水晶顶

前往出现场所的必要条件：获得“契约之剑”后

特别说明：建议按照“探索篇”中水晶巨界的路线前往召唤兽所在区域。

收伏指南：在召唤兽第一次发动了召唤技“超神圣”后，战场会在HP减少、MP减少、攻击封印、魔法封印、技封印、道具封印、磁场的异常空间中进行变化。召唤兽的弱点是暗属性，但会吸收圣属性以及免疫其他属性，在选取装备时要额外注意。



召唤兽会使用圣属性的召唤技“超神圣”，可以装备“圣吸收”的“贤者戒指”或者“白面具”来应对。建议先将二名物理攻击手附上“狂暴”和其他有利状态，和一名回复角色一起放在备战队列中。开场先让另外三名炮灰角色向召唤兽丢驱魔魔片以及使用倒转万能药，并与召唤兽周旋一番，待其发动召唤技将三人全灭后再换上两名处于“狂暴”状态的物理攻击手和一名回复角色上场。由于有“圣吸收”的装备，所以召唤兽的威胁并不大。战术得当的话能在进入“攻击封印”的异常空间前结束战斗。

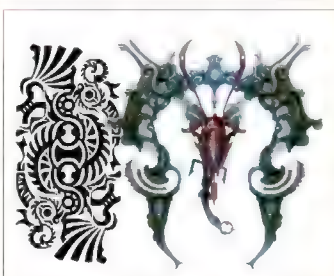
隐藏召唤兽 8 戒律王佐狄亚克

出现场所：黑涅魔石矿/特殊作业场

前往出现场所的必要条件：在完成了“悬赏单No.14邪恶亚人于魔石矿若有所思”并收伏了10只以上的召唤兽后，来到“戈利夫族村落佳哈拉/安洋大地”与其中的NPC“风水士尤格基尔”对话后

特别说明：黑涅魔石矿深处相当危险，具体的应对方式可参考“探索篇”中对黑涅魔石矿深处的介绍。

收伏指南：特别注意，进入戒律王所在的区域时系统不会自动存档，因此建议在进入之前先回到“第2期坑道”再回到“特殊采掘坑”来进行自动存档。戒律王实力强横，好在HP不算太高，我们可以采用多名物理攻击手进入“狂暴”状态的速杀战术。召唤兽的弱点是“圣属性”，因此“神圣长枪”和“石中剑”是必不可少的。在进入场景前先为三名物理攻击手附上有利状态：狂暴、勇气、倒转、急速、高涨，并佩戴增加速度的配件比如“盖尔米那斯长靴”，或者直接佩戴“狂战士”配件也行。之后将三名



物理攻击手放入备战队列中，先将一名其他角色放入出战队列作为炮灰。开场后迅速丢一枚驱魔魔片消除召唤兽身上的各种有利状态，之后召唤兽会使用“超暗波”的召唤技击杀炮灰。立即放出三名小红人疯狂输出敌人，配置合理的话一般就可以将召唤兽击杀。注意，如果攻击速度慢了的话，召唤兽为发动“变换防护罩”招式，从而使得“圣属性”变为吸收，此时务必将对应的圣属性武器换成其他的无属性武器。另外，召唤兽身上能以极低的几率盗取到最强神剑“川口塔峰”，可以顺手盗取一下看看运气。

提升等级

由于游戏中最为强力的破坏类招式的命中率与角色和敌人的等级息息相关，因此在面对大后期一些高等级的BOSS时，角色等级太低是很难将破坏类招式命中的。并且，如果你准备通关考验模式的话，高等级更是必不可少，同时还需保证角色的等级是质数（防止等级即死）。

当能进入到黑涅魔石矿深处后（具体进入方式见前面“探索篇”的相关介绍），即可在这里通过刷大量的“深渊蝠”来迅速提升等级。注意为需要练级的角色佩戴上“获得经验值变成2倍”的“雏鸟披肩”（通过盗猎椎塔大草原的“夸尔”能低几率获得），需要保持等级不变的角色可佩戴上“获得经验值变为0”的“萤火虫”。

来到“黑涅魔石矿/坑口分歧点C”，按下这里的“栅栏开关”后会刷出大量的深渊蝠。全部击杀完毕后2AC回到这里，按下栅栏开关继续击杀深渊蝠。这里有些小技巧能使前期练级变得更安全。

通过从“坑口分歧点C”东侧的出口（需要将开关按为红色）来到“第2期坑道”再来到“区间连结线C”的路线来进行2AC的刷新，每次也从“坑口分歧点C”东侧的出口进入该区域。进入后按下栅栏开关刷出一波深渊蝠，先别急着攻击，立即离开该区域再返回该区域（1AC），之后再进行击杀。这一波清理干净后再次按下栅栏开关，又会刷新出一波深渊蝠，再次击杀完毕后从东侧出口出去，2AC回来后重复以上步骤。这种方法只是将深渊蝠的刷新分成了两次，不至于一次性面对大量的深渊蝠，在等级上去后可采用不切换区域的刷新方式提高效率。

在角色实力不够强横的情况下，可以按照以下战术击杀大量的深渊蝠。为时空魔战士佩戴“靛蓝”，并为其设置“单一敌人→止动”的作战字段。为黑魔道士设置“单一敌人→油液”和“单一敌人→大火焰”的作战字段，并保证前者的优先级高于后者。作战布局甚至完毕后便能看见时空魔战士将深渊蝠全部“止动”，然后黑魔道士上油后一把火全灭敌人。当角色等级提升后，黑魔道士一发“崩炮”即可全灭敌人。

如果你只是为了战胜亚兹马特和欧米茄，在这里将全员等级提升至75级以上即可。但如果你是准备通关考验模式，则需要在这里将全员等级至少提升至80级以上，并且保证是质数等级。



考验模式

百层挖宝

本次《黄道纪元》最大的变化之一便是考验模式中的状态和道具能够带回到本篇，这便使得我们能通过在百层中“挖宝”的形式来获得不少本篇中的极品装备。同时因为考验模式可以无限次的进入，也就使得这些极品装备的量产变为了可能。除了能获得极品装备外，考验模式还能够带给角色大量的LP。如果佩戴上能将LP转换为金钱的“猫耳风帽”，则也能获得大量的金钱。总之，百层挖宝绝对是玩家们的福利。

从个人对于百层挖宝的体验来看，挖宝确实会对游戏流程的正常体验带来影响，但多集中在前期，中后期敌人变得强大后，百层挖出来的装备起到的作用有限。所以，如果你是第一次玩《FF12》，那么可结合自身情况慎重考虑进不进行百层挖宝。

这里为大家放出的是经过小编们提炼后的百层宝物信息，大家可依据下面的列表自行进入百层挖宝。另外，由于每层的宝箱固定出现且为多个，所以下表中不会明确指出宝物具体是在哪一个宝箱，大家直接将该层所有的宝箱都打开即可。“重要程度”中的必挖神器 > 推荐强装 > 不过不失，“重要程度”根据宝物所在层数和珍稀程度综合考虑，仅供参考！

层数	宝物	对象	获取方式	重要程度
1	钻石手环	宝箱	普通方式打开	**必挖神器**
3	嗜血剑A	花仙人掌	低概率盗取	**必挖神器**
5	狂战士	人狼	低概率盗取	推荐强装
8	海盗外套	巴杜	低概率盗取	不过不失
9	拉米亚宝冠	突变巫妖	低概率盗取	不过不失
10	霸王之剑	贝利亚斯	中概率盗取	**必挖神器**
15	魔防壳盾	太古龙	中概率盗取	推荐强装
35	橡胶紧身衣	亚卓梅列克	低概率盗取	推荐强装
40	盗贼之袖	长吻毛鳄	中概率盗取	推荐强装
42	赫米斯靴	酋库雷因	低概率盗取	推荐强装

层数	宝物	对象	获取方式	重要程度
43	魔力骑头兵盔	帕尔	中概率盗取	推荐强装
43	腹弩	帕尔	高+低概率盗猎	推荐强装
45	马克西米连式铠甲	毗湿奴	低概率盗取	推荐强装
49	缎带	赫修马伦	低概率盗取	**必挖神器**
50	德罗之剑	法姆弗利特	低概率盗取	**必挖神器**
51	黑暗弹	赫维涅克	中概率盗取	不过不失
54	黑法袍	夺命镰刀	中概率盗取	推荐强装
55	黑面具	夺灵魔	低概率盗取	推荐强装
58	赫米斯靴/高涨腰链	捣蛋鬼	中/低概率盗取	不过不失
59	低平层状火山/比布鲁斯之骨	巴加摩南	中/低概率盗取	不过不失
60	魔力骑头兵盔/勇气服	莫尼	中/低概率盗取	推荐强装
62	大蛇	钢壳快刀手	中概率盗取	不过不失
62	最强之矛	钢壳快刀手	低概率盗取	**必挖神器**
64	究极之刃	冯巴巴头目	中概率获取	推荐强装
64	石中剑	冯巴巴头目	低概率盗取	**必挖神器**
65	源氏之盾/神盾	死亡凝视	中/低概率盗取	推荐强装
65	恶魔之盾	威拉尔	中概率盗取	推荐强装
68	信心棒/黄金牧师帽	艾克斯迪司	中/低概率盗取	推荐强装
69	伏尔坎宁式	狂暴毛尔波尔	低概率盗取	推荐强装
70	鲸齿吊坠	凯萝特	中概率盗取	推荐强装
71	宿命人马A	卡露特	低概率盗取	推荐强装
72	龙须L	迪亚布罗斯	低概率盗取	推荐强装
72	正宗	复仇者	低概率盗取	不过不失
72	索林根/猎长之山刀	无头魔人	中/低概率盗取	不过不失/推荐强装
72	猎长之山刀F	无头魔人	低概率盗猎	**必挖神器**
74	毕宿五	宝箱	佩戴钻石手环打开	推荐强装
77	金色护身符	宝箱	佩戴钻石手环打开	推荐强装
78	红宝石戒指	宝箱	佩戴钻石手环打开	推荐强装
79	蛋白石戒指	宝箱	佩戴钻石手环打开	推荐强装
81	头环	断罪暴君泽罗姆斯	低概率盗取	推荐强装
85	治疗高顶盔/勇气服	派尔拉斯特	中/低概率盗取	推荐强装
86	圣剑迪兰达尔A	李奇	低概率盗取	推荐强装
86	毕宿五Y	叶尔莎	低概率盗取	推荐强装
87	石中剑	魔神龙	低概率盗取	推荐强装
88	浴血盾	树妖	低概率盗取	推荐强装
89	伟大头盔	法夫纳	低概率盗取	推荐强装
90	伟大头盔/伟大护甲	帝王凶恶巨兽	中/低概率盗取	推荐强装
93	缎带	红陆行鸟Lv99	低概率盗取	推荐强装
94	正宗I/德罗之剑	吉尔伽美什	中/低概率盗取	推荐强装
94	源氏之盔/盾/铠	安奇托	低/中/高概率盗取	推荐强装
95	白面具/白法袍/领主法袍	圣天使雅尔提玛	低/中/高概率盗取	推荐强装
97	黑面具/黑法袍/领主法袍	戒律王佐狄亚克	低/中/高概率盗取	推荐强装
98	大蛇N	亚兹马特	低概率盗取	推荐强装
99	转转锤矛	欧米茄mk.XII	高概率盗取	**必挖神器**
99	缎带/石中剑	欧米茄mk.XII	中/低概率盗取	不过不失
100	向阳花	加布蓝斯	中概率盗取	**必挖神器**
100	源氏前臂	审判者基斯	中概率盗取	推荐强装
100	头环	审判者贝尔冈	中概率盗取	不过不失
100	伟大护甲	审判者查格博斯	中概率盗取	不过不失
100	缎带	宝箱	佩戴钻石手环打开	不过不失

突破指南

虽然百层模式为玩家们提供了大量的神兵利器，但要想真正一口气突破百层模式绝对不是一件容易事。百层的突破可以说是普通模式下本作最后也是最难的任务！

保证拥有所有的魔法和招式是突破百层的重要条件之一，特别是诸如攻击破坏之类的强力招式。在装备上自然是数值越高能力越强越好，请以最完备的状态进入考验模式。

在道具方面，尽量将各种魔片买满 99 个（公会等级满级后，可在公会商店买到），而流程中基本能获得 10 个以上的万灵药或终极万灵药，更是能否轻松通过百层的关键！金钱建议准备 100 万以上。

另外，根据上文中提升等级的方面将全员的等级进行提升，注意将各角色等级提升至质数（83、89、97），这能规避掉不少即死魔法。

在按照以上要求准备完毕后，前 80 层基本能较轻松的通过，接来下针对 80 后的难点层数进行讲解。

81层

目标	生命值	耐性
断罪暴君泽罗姆斯（巨蟹座）	86924	全属性减半

本战方针与流程中巨蟹座召唤兽无异，但整体攻击 z 频率与数据都上升了一个档次，并且场景封印魔法，还混杂了不少伤害很高的黑暗领主，最好锁定 BOSS，无视杂兵，速战速决。

84层

目标	生命值	耐性
轮回王卡奥斯（金牛座）	117150	弱土、吸风、抵抗其他属性

本战方针与流程中金牛座召唤兽无异，但封印了物理攻击，只能使用魔法与招式。如果没有特别强力的黑魔法输出，可以考虑使用“丢钱”打输出。注意 BOSS 的必杀技附带混乱效果，小心团灭。

86层

目标	生命值	耐性
李奇	133550	可黑暗
叶尔莎	78360	无

本战为剧情中雷达斯的两名干将与一大波双手枪杂兵。这些杂兵不仅会集中攻击，并且他们手持的武器无视闪避，只有靠“诱饵 + 倒转魔法”才能撑过第一轮攻击。然后立马使用时空魔法中的“瞬移”或者道具“瞬移魔片”，可以直接消除场景内的所有杂兵。

仅剩目标两人后李奇会被附加“逆转、反射、狂暴”3 个状态，而叶尔莎的攻击则会造成我方沉默。对李奇使用“盲目”能有效降低他的输出，但要消灭“逆转、反射”的敌人非常麻烦，推荐为我方的肉盾角色同样附加“逆转、反射”状态，然后再对其使用全疗伤，即可将恢复效果弹射到李奇身上从而造成伤害。

87层

目标	生命值	耐性
魔龙神	1326600	弱圣、吸暗、减半其他属性

相对于流程中的魔龙神，释放魔法不需要吟唱，但血量少了很多，使用破坏招式几乎没有威胁。

89层

目标	生命值	耐性
法夫纳	622840	弱圣、吸暗、减半其他属性

正常作战相当恶心麻烦，其实只需要装备“死亡使者”这样的即死武器即可秒杀 BOSS。

91层

目标	生命值	耐性
魔法瓮	30000	吸全部属性

本关封印招式，任务目标位于场景中间不会主动攻击玩家，可以先将所有队员恢复一下状态，在之后的作战中都尽量保持“高涨、逆转”之类的状态。本战不要随意乱走，触发战斗后会立马刷新出几只非常强悍的布丁，推荐直接使用召唤兽蛇夫座的终结技秒杀魔法瓮。

92层

目标	生命值	耐性
暗神	176605	弱圣、吸暗、减半其他属性
芬里尔	119490	弱土、吸风、抵抗其他属性
群魔殿	101040	弱风、吸土、抵抗其他属性
煞里特	90003	弱火、吸冰、抵抗其他属性
凤凰	69960	随机变化

本战目标为“紧急讨伐 No.12 是神还是恶魔”中的 BOSS，不过这次 5 名 BOSS 将同场出现。本战难点在于场上敌人过多且都会使用魔法，会使得我方奶妈回血魔法滞后，因此在上一层准备好“逆转、诱饵”状态的肉盾能有效生存，作战布局设置为攻击最大 HP 最少的敌人，从而尽快让敌放减员。本战看上去相当混乱，不过敌人的伤害血量都较低，胜利还是比较轻松。最后一名 BOSS 时再次将全员上好状态切至备战，完成本层。

93层

目标	生命值	耐性
赤的陆行鸟Lv99×3	67700	弱圣、弱水、弱圣

本层为三只传说级别的红陆行鸟，开场便会无限释放高伤害的陨石魔法，但在事先准备好“逆转、诱饵”状态的肉盾保护下，仅有 67700 血量的陆行鸟很快便能解决。

94层

目标	生命值	耐性
吉尔伽美什	823246	全属性减半
安奇托	280162	无

与紧急讨伐中的吉尔伽美什战斗方式相同，只不过吉尔伽美什的伤害要远远高于流程之中，一定要确保全员“逆转”状态没有断掉。

95层

目标	生命值	耐性
圣天使雅尔提玛	217200	弱暗、吸圣、抵抗其他属性

同流程中战斗方法相同，确保队员的“高涨”状态，及时利用“鲸齿吊坠”给BOSS使用万能药。最好能够在上一层准备3名狂战士输出手，直接快速秒掉BOSS，迟则生变。场景内的磁场的变化为HP减少→MP减少→物理攻击封印→魔法封印→招式封印→道具封印→重力→HP减少。

96层

目标	生命值	耐性
深渊蝙	20000左右	弱圣

伤害相当高的杂兵，数量非常多，行动也非常快。使用时空魔法中的“瞬移”或者道具“瞬移魔片”可以瞬间清除所有的敌人，场景内还有一名“眩环眼”，不过不是通关目标，可以无视。但需要注意下一场蛇夫座战斗相当困难，使用“瞬移”魔法可能会来不及做好准备。

97层

目标	生命值	耐性
戒律王佐狄亚克	247200	弱圣、吸暗

本层敌人为蛇夫座佐狄亚克，相对流程中要强悍不少。开场立马打开菜单，将全员切换至备战，选择一名非主力出战，迎接佐狄亚克的开场即死魔法。之后派出辅助和拥有攻击破坏的角色，利用“逆转、诱饵”吸引仇恨，不断削减佐狄亚克的攻击力。

在攻击力削减至可以接受的范围时便可派出输出手进行攻击。注意在蛇夫座血量不足1/3时，左上角会提示蛇夫座使用防御状态，立马切换至拥有蛇夫座召唤兽的角色，利用蛇夫座终结技进行轰炸（利用万灵药补充魔雾匣）。如果我方的终结技未能将佐狄亚克消灭，并让其开出了无敌状态，那么会很难等到无敌消失的时候，期间蛇夫座还会不断地使用全屏即死魔法，建议直接读档重新挑战本层。失败也不用气馁，最终利用蛇夫座轰炸的血线比较难以把握，需要反复多试验几次。

98层

目标	生命值	耐性
亚兹马特	3777216	弱暗、吸圣、减半其他属性

相对于流程中的8000W血量，370W的血量已经简单不少。不断攻击破坏和防御破坏后，本战没有任何难度。在BOSS快要死亡前，准备好一名装备“缎带”并身附“高涨、逆转、诱饵”状态的角色作为备战。

99层

目标	生命值	耐性
欧米茄mk.Ⅻ	3777216	随机变化

没有任何变化的BOSS，但普通攻击的激光束伤害高达8000，并且会随机给玩家附加“狂暴”状态，所以开场便立马将准备好的诱饵角色派上场，吸引火力。另外选择一名角色不断对BOSS使用攻击破坏。攻击力下降后本BOSS也就没有多少威胁了，同样在BOSS快要死亡的时候给全员叠加状态，但是一定要注意这次千万不要添加“逆转”状态。

100层

目标	生命值	耐性
加布蓝斯	343243	可缓慢、沉默
审判者基斯	123244	可黑暗、缓慢、病菌
审判者贝尔冈	382348	可混乱、病菌、沉默、狂暴
审判者查格博斯	224843	可睡眠、沉默
朵芮斯	194543	可混乱、病菌、缓慢、黑暗

百层的五人审判者可以算是整个游戏的精髓所在，包含了所有的核心战斗方式。5名角色中，加布蓝斯、查格博斯、基斯铁三角会互相使用万灵药，攻不可破；朵芮斯与贝尔冈则会对我方拥有“逆转”状态的角色使用万灵药和治疗剂，实现秒杀的效果，相当棘手。



作战方针首先便是优先解决会给我方使用万灵药的朵芮斯，幸好其HP是五人中最低，推荐直接万灵药＋蛇夫座召唤兽无限爆破。接着便是解决铁三角中的基斯，这名BOSS可以感染“病菌”状态，推荐组合为拥有“逆转、诱饵”的输出手、不断保持状态的辅助、拥有必中首饰和远程攻击的非常规奶妈（攻击我方拥有逆转状态的输出手进行加血），其中输出手不装备盾牌的话能有效利用逆转进行恢复。

在仅剩下只会攻击的加布蓝斯、查格博斯、贝尔冈情况下，难度就小很多了。贝尔冈同样可以感染“病菌”，轻松解决。剩下的两人中，查格博斯可以被“睡眠”，只需要保持输出手和奶妈进攻加布蓝斯，另一名角色不断利用“鲸齿吊坠”给查格博斯使用王子之吻保持睡眠即可，最终留下查格博斯一人时便非常容易解决了。

装备篇

FF系列武器

在本作之中，有部分武器的名称末尾有一个英文字母，比如正宗Ⅰ、鲸须N、龙须L等等，这些看似名称奇怪的武器其实是同属一个系列的武器。该系列的武器一共有12把，按照攻击力从高到低进行排序，恰好能组成“FINAL FANTASY”，因此该系列武器也被称为“FF系列武器”。FF系列中的武器，大部分都是对应职业的最强武器。因此，该系列武器对后期闯迷宫打BOSS都非常有帮助。

蝎尾F

蝎尾F	
能力	攻击133/回避5/CT32/连击值20
所需执照	破坏槌装备8
交易品素材	[3]落雷冲：黑涅魔石矿的“雷电虫”掉落（骑士心得15%）或盗猎（低概率）； [3]死龙之骨：杰尔提尼安洞窟或水晶巨界深处的“骷髅龙”低落（龙骑士心得10%）或盗取（洞窟中为低概率，水晶巨界中为中概率）； [4]天蝎座：多种敌人低落，较常见。

正宗I

正宗I	
能力	攻击117/回避40/CT31/连击值35
特别说明	虽然类别和伤害计算方式都属于双手刀，但却是武士惟一一把可以单持的武器。这意味着在装备这把武器的同时可以佩戴特定的盾牌。
所需执照	正宗装备2
获得方法	[偷]考验模式94层的“吉尔伽美什”（中概率）。
交易品素材	[2]玉刚： 方法一：“欧兹莫内平原/豪罗绿地”的“赤的陆行鸟Lv99”掉落（骑士心得90%）。该稀有陆行鸟的出现，需要在欧兹莫内平原击杀6只以上的黑陆行鸟或红陆行鸟，之后会在区域“豪罗绿地”以1/256的极低概率出现。 方法二：通过交易品“至高的金属”获得。 方法三：收伏8只召唤兽后与公会会长莫布兰对话获得。 [3]奥利哈刚：大灯塔下层的“大太法师”掉落（学者心得13%）或盗猎（低概率）。 [2]小槌： 方法一：大灯塔上层的“普罗波罗斯”掉落（魔道士心得5%）或盗猎（低概率）。 方法二：“路苏魔石矿/拉薛桥”的“炮弹怪”盗取（盗取成功必定获得），该稀有怪物以20%的概率出现在该区域中。
特别说明	“至高的金属”合成所需素材素材： [1]绯绯色金：方法1——稀有怪物编号01“巨岛龟”盗取（盗取成功必然获得）；方法2——拿普留士湿地的“绿宝石龟”掉落（猎人心得6%）。 [2]大马士革钢：方法1——“帕拉密纳大峡谷/卡瑞丹大冰河”的稀有怪物“命符拥抱者”盗取（盗取成功必然获得）。将该区域中的怪物全灭后，再1AC后该稀有怪会与“命符监视者”一同出现；方法2——稀有怪物编号77“蓝血人”盗取（盗取成功必然获得）；方法3——大灯塔中层和地下层的“布涅”掉落（骑士心得6%）或盗猎（低概率） [2]狱门火焰：幻妖森林的“地狱守门犬”掉落（猎人心得5%）。该怪物由区域“迷惑现实之路”中的“塔尔塔罗斯”以40%的概率变异而成。

鲸须N

鲸须N	
能力	攻击113/回避35/CT25/连击值35/止移（10%）
所需执照	鲸装备2
交易品素材	[3]秘银： 方法一：古代都市基鲁菲冈的“秘银魔像”掉落（学者心得10%）或盗取（低概率）。 方法二：完成“悬赏单No.17 愤怒铁拳能挥散迷雾吗”后获得。 [3]死虫：大灯塔中层和地下层的“僵尸龙”掉落（龙骑士心得12%）或盗取（低概率）。 [4]水瓶座：多种敌人低落，较常见。

宿命人马A

能力	攻击109/回避10/CT36/CR率20
所需执照	人马装备2
获得方法	[偷]考验模式71层的“卡露特”（低概率）
交易品素材	[3]兽王角：莫斯佛拉山地的“冯巴巴”掉落（骑士心得8%）或盗猎（低概率）。 [3]圆月轮： 方法一：“莫斯佛拉山地/苍蓝山顶”（召唤兽天秤座所在地）或水晶巨界深处的“灰白龙”掉落（龙骑士心得10%）。 方法二：完成“悬赏单No.6 龙为谁而鸣”后获得。 [4]人马座：多种敌人低落，较常见。

龙须L

能力	攻击108/回避40/CT28/连击值10/止动（50%）
所需执照	龙装备2
获得方法	[落]稀有怪物编号23“恶灵”（低概率）。该稀有怪由水晶巨界深处的怪物“恐尸”5%变异而成；[偷]考验模式72层的“迪亚布罗斯”（低概率）。

猎长之山刀F

能力	攻击104/回避25/CT21/连击值15/无法战斗（70%）
所需执照	山刀装备
获得方法	[落]稀有怪物编号65“拉尔拔吞噬者”（低概率）。在水晶巨界中击杀256只怪物后，该稀有怪会在各处的转移装置出现。将之再次击杀后，再杀掉30到255只怪物后再次出现，具体数量随机。注意离开水晶巨界或手动存读档后，怪物击杀数会清零；[偷]考验模式72层的“无头魔人”（低概率）。

圣剑迪兰达尔A

能力	攻击103/回避15/CT32/连击值10
所需执照	剑装备9
获得方法	[偷]考验模式86层的“李奇”（低概率）。
交易品素材	[1]蓄西：暴风雪天气下出现在帕拉密纳大峡谷的“永不融解的水流”或“银流的起点”中的“精灵蓄西”身上掉落（低概率）或盗取（低概率）。 [4]环龙鳞：多处的龙型敌人均会掉落。 [3]生命蜡烛：黑涅魔石矿深处的“死灵法师”掉落（魔剑士心得18%）或盗取（低概率）。

大蛇N

能力	攻击102/回避32/CT22/连击值32/猛毒（20%）
所需执照	大蛇柳生装备
获得方法	[偷]考验模式98层的“亚兹马特”（低概率）。
交易品素材	[2]夸尔的胡须： 方法一：水晶巨界的“欧赛”掉落（猎人心得16%）或盗猎（低概率）。 方法二：稀有怪物编号19“格瑞玛钦”盗取（盗取成功必然获得）。 [2]镰鼬： 方法一：幻妖森林的“螳螂恶魔”掉落（骑士心得10%）或盗猎（低概率）。 方法二：稀有怪物编号15“狂怒厉爪”盗取（盗取成功必然获得）。 方法三：完成“紧急讨伐No.6发生异常的蚁狮！”后获得。 [3]巨蟹座：多种敌人低落，较常见。

伏尔坎宁式T

能力	攻击96/回避40/CT33/连击值0
所需执照	手雷装备4
获得方法	[宝]黑涅魔石矿/第2期采掘现场

嗜血剑A

能力	攻击92/回避16/CT32/连击值7/混乱（100%）
所需执照	鲜血剑装备2
获得方法	[偷]考验模式3层的“花仙人掌”（低概率）。
交易品素材	[15]暗之魔石：多种敌人掉落，较常见。 [2]石材：瑞斯沃尔王墓的“罗候”等多种敌人掉落。 [3]吸血牙：黑涅魔石矿和索亨地下宫殿等多处的“深渊蝠”掉落或盗取。

腹弓S

能力	攻击91/回避5/CT24/CR率7
所需执照	弩装备4
获得方法	[宝]大灯塔 中层/受难之层；[分支事件]稀有怪物狩猎店中购买，需要给“热爱攻击的班葛族人”25种稀有怪物道具，给“热爱防御的班葛族人”1种稀有怪物道具，给“什么都爱的班葛族人”1种稀有怪物道具后，才能在旁边的狩猎店人员处购买。

毕宿五Y

能力	攻击66/回避25/CT50/CR率10
所需执照	枪装备7
获得方法	[偷]考验模式86层的“叶尔莎”（低概率）。
交易品素材	[8]土之魔石：多种敌人掉落，较常见。 [3]银色液体：拿普留士湿地的“伏霸”掉落（中概率）。 [2]皇帝鳞： 方法一：杰尔提尼安洞窟中的最强杂兵“上古壳龙”掉落（龙骑士心得10%）。 方法二：流程中的BOSS“太古龙”盗取（低概率）。 方法三：“悬赏单No.25 飞向地狱”的讨伐目标“死亡凝视”身上盗取（低概率），可多次反复刷新盗取。

三神器

虽说FF系列的武器已经足够强力，但还算不上是本作中的最强神器。游戏中存在着三把过于强大以至于破坏游戏平衡性的装备，也因为它们的强大，其获得的方法也是极致的苛刻。这三把武器均没有实体造型，也可以认为是隐形的武器。另外，三神器的名称都是山峰的名字。

神盾——尖峰

能力	回避90/魔法回避90/全属性吸收
所需执照	无
获得方法	“水晶巨界/水晶顶”的宝箱中，也就是和处女座召唤兽进行战斗的区域。该区域中原本就存在着能100%获得石中剑的宝箱，神盾的宝箱和该宝箱在同一位置。需要将处女座击败并获得石中剑后，1AC来刷新出神盾宝箱。含有神盾的宝箱的出现率为1%，其中获得道具的几率为80%，这之中再获得神盾的几率为5%，总获得率1/2500。
评测说明	神盾本身提供了回避和魔法回避双90的能，搭配上其他装备能轻松达到双回避100，除了面对一些无视回避属性的敌人，其余敌人均很难对神盾持有者造成伤害。更重要的是，神盾提供了全属性吸收的效果，属性攻击不仅无法对其造成伤害反而还为之加血。

神剑——川口塔峰

能力	攻击153/回避0/CT25/连击值30
所需执照	无
获得方法	“大灯塔 地下层/阴里之层 南外围”的宝箱中，具体位置见下图。含有神剑的宝箱的出现率为2%，其中获得道具的几率为20%，这之中再获得神剑的几率为5%，总获得率1/5000。另外，在召唤兽戒律王身上也有极低的几率盗取到神剑。
评测说明	拥有单手剑最高的攻击力以及最快的攻速，无需太多附加能力，神剑就是单纯意义上的强！



神弓——支棱

能力	攻击224/回避74/CT10/CR率25
所需执照	无
获得方法	任意定期航班飞空艇“浮空甲板”的宝箱中，具体位置见下图。（注意，这个宝箱是隐形的，需要玩家靠近宝箱位置之后才能确认宝箱是否出现）含有神弓的宝箱的出现率为1%，其中获得道具的几率为20%，这之中再获得神弓的几率为5%，总获得率1/10000！
评测说明	神弓本身极其快速的攻击速度搭配上加速的配件和状态，几乎能做到瞬间攻击。神弓拥有超远的攻击距离，是普通弓箭的两倍，几乎是敌人的HP条一出现在画面中就能进行攻击。更重要的是，神弓拥有本作最高的攻击力，与攻速和攻击距离搭配后绝对是游戏中的最强杀器！

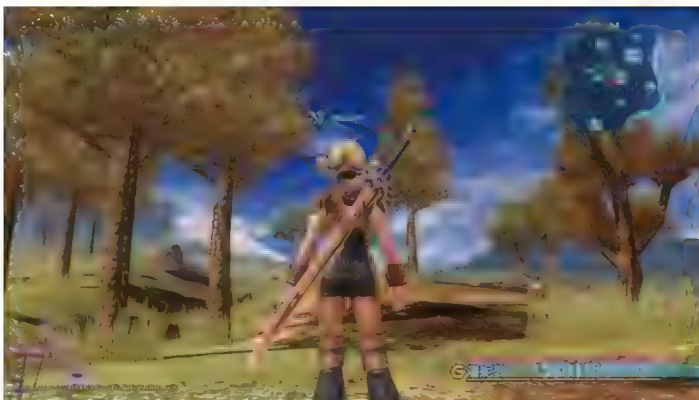


使用一般的开宝箱的方法去获得这三件神器，几乎是不可能获得的。当然，如果你是欧皇（运气极好之人）则另当别论。经过玩家们的研究，目前已经有一整套可行的通过乱数操作来开宝箱获得神器的方法。但由于三件神器过于逆天，均获得后会严重地破坏游戏的平衡性，因此在这里不会对这些必定获得神器的方法进行介绍。有兴趣的读者，可自行在网络上查找。

德罗之剑

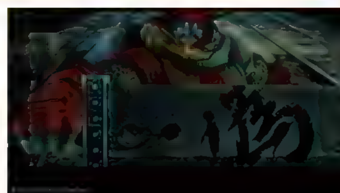
光看这译名可能不少读者不知道这是一把怎样的武器，但如果我告诉你这把武器的常见译名是“特洛之剑”，那么可能就会有不少读者明白了。没错，这其实一把从“《勇者斗恶龙》系列”穿越过来的武器，其原型正是该系列的经典武器“特洛之剑”。如果以正常的方法去获得这把武器，其流程非常的繁琐，几乎是需要将游戏中的诸多内容全部完成后才能通过合成获得。但由于本次《黄道纪元》考验模式中获得的道具能够带回到普通模式，其获得方法便变得极为容易，甚至可以量产。

德罗之剑	
能力	攻击131/回避50/CT99/连击值80/圣属性/勇气和信心永久生效
所需执照	无
获得方法	[偷]考验模式50层的“法姆弗利特”（低概率）。
交易品素材	[1]太公纹章：完成分支事件“涅布拉河钓鱼”后获得。 [1]欧米茄纹章：完成分支事件“欧米茄mk.Ⅻ讨伐”后获得。 [1]杀神纹章：完成“紧急讨伐No.13 最后一战，吾师安息吧！”后获得。
评测说明	仅从面板来看，德罗之剑131点的攻击似乎相当不错，但99点的CT使得武器的普攻速度非常之慢。因此，这把武器就不是拿来砍人的。由于装备德罗之剑后角色会永久处于“勇气”和“信心”状态，所以让魔法职业的角色装备这把武器（武器无执照要求）能让攻击魔法和回复魔法的效果都上升一个层次。另外，德罗之剑攻击和格挡成功后都有非常独特的音效......



源氏套装

作为“《最终幻想》系列”经典的装备套件，源氏装备同样没有缺席本作。不同于之前的系列作中，源氏套装备部件的获取方式不同，在本作中，一整套源氏装备均可以在“谜样男子”这一敌人身上盗取到。



源氏之盾	
能力	回避30/魔法回避5
所需执照	源氏装备
获得方法	[偷]在与“紧急讨伐No.8 大桥的死斗”的讨伐目标“谜样男子”的第一战中，当谜样男子的生命值在40%~20%阶段时盗取（盗取成功必然获得）；[偷]考验模式65层的“死亡凝视”（中概率）或94层的“安奇托”（中概率）。

源氏前臂	
能力	魔力+3/连击发生率大幅提升
所需执照	源氏装备
获得方法	[偷]在与“紧急讨伐No.8 大桥的死斗”的讨伐目标“谜样男子”的第一战中，当谜样男子的生命值在20%~0%阶段时盗取（盗取成功必然获得）；[偷]考验模式100层的“审判者基斯”（中概率）。

源氏之盔	
能力	魔法防御46/力量+9/魔力+4/追加受到敌人物理攻击后的反击能力
所需执照	源氏装备
获得方法	[偷]在与“紧急讨伐No.8 大桥的死斗”的讨伐目标“谜样男子”的第二战中，当谜样男子的生命值在40%~20%阶段时盗取（盗取成功必然获得）；[偷]考验模式94层的“安奇托”（低概率）。

源氏之铠	
能力	防御63/力量+9/魔力+3
所需执照	源氏装备
获得方法	[偷]在与“紧急讨伐No.8 大桥的死斗”的讨伐目标“谜样男子”的第二战中，当谜样男子的生命值在20%~0%阶段时盗取（盗取成功必然获得）；[偷]考验模式94层的“安奇托”（高概率）。



当装备上一整套的源氏装备后，才能将该套装的效果发挥到最大化。此时，角色的反击能力和连击能力均会大幅度上升。在配合上一些高连击的武器之后，角色将可能在一次行动中打出超高的连击数。对于武士这一职业来说，手拿正宗Ⅰ再穿上一整套源氏装备几乎就是标配，再配合上“狂暴”状态，能让武士的输出相当爆炸。

黑白魔装

游戏不少装备的属性效果都会在装备介绍中明确说明，但依然有部分装备的重要属性效果是没有明确说明的，比如接下来为大家介绍的黑白法袍。

白法袍	
能力	防御53/魔力+10/速度+4/HP+100/MP+66/圣强化
所需执照	魔装备11
实用获得方法	[宝]“大灯塔 上层/至顶旋廊2”和“榭洛比台地/艾尔亚尼斯旧大道”；[偷]考验模式95层的“圣天使雅尔提玛”（中概率）。
评测说明	由于后期迷宫中不少敌人的弱点都是圣属性，因此白法袍和圣属性的武器配合能在探索中发挥非常大的作用。比如穿上白法袍再拿上石中剑，配合上一些有利状态，几乎能在后期探索中所向披靡。当然，同时装备石中剑和白法袍需要双职业的合理搭配。

白面具	
能力	魔法防御56/魔力+8/MP+81/圣吸收
所需执照	魔装备11
实用获得方法	[宝]“死都拿普迪斯/美妙旋律之室”和“榭洛比台地/北黎维尔丘陵”；[偷]考验模式95层的“圣天使雅尔提玛”（低概率）。
评测说明	圣属性在能对后期不少敌人造成大伤害的同时，也能对装备了白面具的角色进行大量的回复。通过魔法来进行HP的回复毕竟需要咏唱时间，让装备了圣属性武器的角色向装备了白面具的角色直接砍一刀，能快速而直接地进行HP的回复。

黑法袍	
能力	防御56/魔力+12/魔法防御5/MP+66/暗强化
所需执照	魔装备10
实用获得方法	[宝]“死都拿普迪斯/崇高者之室”和“榭洛比台地/河岸阶丘”；[偷]考验模式54层的“夺命镰刀”（中概率）或97层的“戒律王佐狄亚克”（中概率）。
评测说明	黑法袍一般和机工士的“黑暗弹”以及猎长的“柳生之漆黑”进行配合，能使暗属性的输出最大化。虽然能达到和圣属性相同的效果，但后期的使用度不如圣属性，部分BOSS很有用。

黑面具	
能力	魔法防御53/魔力+8/MP+81/暗吸收
所需执照	魔装备10
实用获得方法	[宝]“大灯塔 下层/至次境域”和“榭洛比台地/河岸阶丘”；[偷]考验模式54层的“夺灵魔”（低概率）或97层的“戒律王佐狄亚克”（低概率）。
评测说明	和白面具相同的用法。由于机工士能使用暗属性的“黑暗弹”，因此让机工士从后排攻击前排需要回复HP的角色，比让装备石中剑的前排角色去砍一刀更实用。

倒转配件

游戏中最神奇的配件莫过于“鲸齿吊坠”。鲸齿吊坠的效果为“药品类道具的效果倒转”，具体来说，HP和MP回复道具的效果会倒转为造成HP

和MP的伤害。而那些原本解除某状态的道具，则会倒转为触发对应状态的道具。比如解除单体"石化/石化中"状态的金针，在装备上鲸齿吊坠进行使用时便会变为触发单体“石化/石化中”状态。更高一级别的运用，万能药的效果为解除单体各种障碍状态，那么在装备上鲸齿吊坠后使用万能药，则会变为触发单体各种障碍状态。也就是说，装备鲸齿吊坠后向敌人丢一颗万能药，敌人便会瞬间触发各种不免疫的障碍状态。当然，万能药能触发（解除）障碍状态类型的多少也会使用者激活的"万能药知识"执照有关。



鲸齿吊坠	
能力	药品类道具的效果倒转
所需执照	配件21
获得方法	[宝]“黑涅魔石矿深处/第2期采掘现场”或“大灯塔地下城/暗昏之层 南外围”；[偷]考验模式70层的“凯萝特”（中概率）。
交易品素材	[3]染血首饰：“杰尔提尼安洞窟/阿思罗萨大流沙”的“邪尸”掉落（魔剑士心得15%）。 [2]骷髅头：帕拉密纳大峡谷的的“黑暗骸骨”掉落（魔剑士心得10%），将“葛尔摩大森林/叶声刺耳之路”中的敌人全灭后，该敌人也会在该区域大量出现。 [3]狮子座：“弥利亚姆遗迹/对面守护”的稀有怪物“迈思”上盗取（盗取成功必然获得）。该稀有怪需要先将区域中的三只“硬壳龙”击杀后1AC才会出现。注意多次2AC并偷够数量后（每次都需要杀三只硬壳龙）再将迈思击杀。

奖杯篇

综述

奖杯总数	41	铜杯	26	银杯	10	金杯	4	白金	1

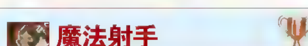
本作白金难度回归到以往《最终幻想》系列”的常规水平，虽说整体难度不高，且没有会错过的奖杯，但全图鉴方面如果没有好好做准备，之后再来补齐将麻烦不少，并且魔法技能与装备的收集也是挑战高难度BOSS与百层的基本准备。有意白金的玩家至少因在大灯塔剧情后保留一个存档。

奖杯总数	41个
白金难度	6/10
白金所需时间	70至80小时
在线奖杯	无
最少通关次数	1
有无会错过的奖杯	无
[illegible]BUG	无
特殊需求	无



伊瓦利斯的霸者

解锁条件 获得所有其他奖杯。



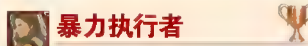
魔法射手

解锁条件 使用魔法200次以上。



突击前锋

解锁条件 执行战斗300次以上。



暴力执行者

解锁条件 使用招式100次以上。



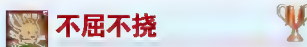
无影快手

解锁条件 盗取成功50次以上。



极度屠杀者

解锁条件 打倒500只以上的怪物。



不屈不挠

解锁条件 战斗连锁达成50连锁以上。



伊瓦利斯行者

解锁条件 移动50000步以上。



富有大户

解锁条件 获得100000GIL以上。



纪录保持人

解锁条件 赚取500000公会点数。



挥金如土

解锁条件 消费1000000GIL。



双面卖家

解锁条件 卖掉1000个以上的宝物。



英雄

解锁条件 队伍平均等级超过50级。



十项全能

解锁条件 所有人取得48000执照点数。



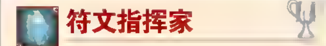
编书人

解锁条件 狩猎目录收集齐全。

获得方法 本奖杯需要收集齐全部的怪物图鉴，在游戏菜单“公会报告”的“狩猎目录”中可以查看到怪物列表，共计384个图鉴，下方的进度条涨满并显示五角星时便可获得奖杯。其中包含地图上的杂鱼敌人、剧情敌人及BOSS、公会讨伐目标、中立敌人、珍惜讨伐怪物以及各高难度隐藏BOSS，不包含赤的陆行鸟Lv99以及空中要塞巴哈姆特上的敌人。

由于PS4版的考验模式内容可以继承到本篇剧情中，故所有的高难度隐藏BOSS都无需在正篇中讨伐，省去不少支线剧情以及探索迷宫的时间。只要完成公会会长的32个常规任务委托，以及讨伐80头珍惜怪物便可，需要注意有一只杂鱼敌人也存在特定遭遇条件。

凝视魔（编号049）：出现地点为“路苏魔石矿/第3矿区采掘场”，全清这里的敌人后滞留7分钟便会刷新出该敌人。



符文指挥家

解锁条件 学会所有的魔法。



绝招大师

解锁条件 学会所有的招式。



圣杯

解锁条件 取得骇人坛子。

获得方法 需要完成公会会长处接到的三个紧急委托，分别是“紧急讨伐No.3 罪可饶恕，目标怪物不可”、“紧急讨伐No.4复苏，被封印的乐园！”、“紧急讨伐No.5驰骋于帕拉密纳的一道光”，并将获得的讨伐奖励“哈拉胡提的火焰”、“福波斯的釉药”、“得摩斯的黏土”卖给商店后，即可获得交易品卡诺卜坛并获得奖杯。



探险家

解锁条件 进入过所有的地图。

获得方法 探索所有地图指的是所有区域都进入过一次，按下触控板打开的地图，再按方向键可以看到具体的区域划分情况，只要进入该区域，哪怕没有往前走一步，也算探索过。比较容易错过的有帝都需要28枚白叶章交换得到羽章才能进入的“空中拱廊以及高层露台”，还有魔龙神位于的房间“面对怒神的大厅”。



团结势力

解锁条件 施展过所有魔雾技联手后的融合技。

获得方法 战斗时使用魔雾匣中的魔雾技便会进入到必杀动画的阶段，当一名角色施展时屏幕右下角还会出现其他角色魔雾

技的按键，只要按下便能进行连锁。魔雾技共有三个档次，当规定时间内释放出了特定数量档次的魔雾技，便会触发一个魔雾融合技，奖杯的目的便是释放出所有的融合技。

合技名称	需求次数		
	Lv1	Lv2	Lv3
黑洞	4	4	4
冷光	3	3	3
电弧爆破	2	2	2
蔽眼飞雪	–	–	4
风之狂喜	–	4	–
水之喷发	2	2	–
土之剧变	6	–	–
炎之炼狱	3	–	–

虽说是比较看运气的奖杯，但是为了达成某个特定的终结技还是有规律可循。例如当一名角色拥有3段魔雾匣时，如选择1段魔雾技，那么接下来的这名角色便会随机出现1段或者2段，如开始选择2段，那么接下来必定是1段魔雾技。当3段魔雾匣用完时会随机出现魔雾匣的按键，按下便会充满3段并随机出现任意魔雾技。利用这个特性配合R2键刷新，很轻易就能达成要求简单的终结技，但是最麻烦的黑洞还是要依靠人品才能一赌为快啊。

头号飞侠
解锁条件 讨伐死亡凝视。

血腥之龙
解锁条件 讨伐法夫纳。

神射手
解锁条件 讨伐捣蛋鬼。

花花公子
解锁条件 讨伐凯萝特。

阿修罗之剑
解锁条件 讨伐吉尔伽美什。

王中翘楚
解锁条件 讨伐帝王凶恶巨兽。

至尊猎人
解锁条件 讨伐亚兹马特。

闪亮救星
解锁条件 讨伐魔神龙。

堕天使
解锁条件 讨伐雅尔提玛。

黄道勇士
解锁条件 讨伐佐狄亚克。

伟大天敌
解锁条件 收伏所有召唤兽。

为了祖国
解锁条件 以新兵身分跟阿凯迪亚帝国交战。

加芭纳红花
解锁条件 首次打倒悬赏怪物。

将军归来
解锁条件 从那尔比纳城塞生还。

缘分
解锁条件 救出达玛斯卡公主。

魔雾失控
解锁条件 取得“晓之断片”。

做梦的贤者
解锁条件 从神都布尔欧密谢司启程。

与黑影交谈的男子
解锁条件 和希德博士见面。

凭借自己的翅膀
解锁条件 让伊瓦利斯恢复和平。

最高审判者
解锁条件 通过考验模式50关卡。

大元帅
解锁条件 通过考验模式100关卡。



特别策划
独占强作
跨界特攻
成就奖杯室
DLC补完计划
软硬兼施

CUPHEAD

"DON'T DEAL WITH THE DEVIL"



茶杯头		StudioMDHR	
Cuphead		动作	美版
2017 年 9 月 29 日	本地 1 2 人	无对应周边	
售价为 19 99 美元			

在不少玩家的期待中，屡经延期的《茶杯头》终于在上个月和大家见面了。这是一款画面精美的 2D 横版动作游戏，上世纪 30 年代的画风让整部作品透露出浓浓的“复古”风味。在游戏性上，与可爱的画风不符的是，本作的不少关卡都拥有极高的难度，结合虽然并不复杂但变化多端的武器以及能力系统，让本作带给人一种颇为硬核的游戏体验。不过虽然游戏有一定的难度，但对死亡的惩罚可以说几乎没有，因此要通关或者全成就的玩家只需多花一点时间，即可达成，本次攻略我们依然以游戏的核心——BOSS 关卡的攻略为主为大家详细分析各个 BOSS 的招式以及最高难度下的解法，希望能够帮助大家尽情享受这款作品的独特魅力。

对应游戏语言：英文
本文对应版本：2157580

文 北山杉 美编 雷普利

操作说明

键位	说明
左摇杆	移动
A 键	跳跃
X 键	射击
B 键	超级能力
Y 键	冲刺
LB 键	切换主 / 副武器
RB 键	锁定

玩法

综述

本作的地图共分为 4 个世界，同时也是 4 个章节，只有当玩家完成一个章节里的所有关卡后，才能进入下一个章节。并且值得注意的是，第四章，也就是最后一个章节需要玩家在普通难度下完成前三章所有的关卡才能解锁并进行挑战。前三章每个章节都有数个 BOSS 关卡与两个跑酷关卡，而在第四章玩家将会对本作最难的两个终极 BOSS 发起挑战。

BOSS RUSH

《茶杯头》不只是一个传统意义上的横板过关类游戏，从游戏玩法上来看它更偏向于 BOSS RUSH，在数量众多的 BOSS 关卡中玩家不用像其他游戏那样必须先越过众多杂兵的阻挠，历经千难万险才能见到 BOSS 一面，而是直接和 BOSS 面对面开战，两三分钟一局，毫不拖泥带水，即使挑战失败也可以立刻重来。

跑酷关卡



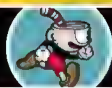
在跑酷关卡中没有难度设定，玩家的目标是尽快到达目的地，除此之外，杀敌数以及任何主动攻击行为在跑酷关卡中都是不被鼓励的。跑酷关卡也是游戏中惟一能够收集到金币的关卡（其他隐藏金币需要在大地图中获得），因此玩家在玩跑酷关卡时所追求的目标共有四：无伤过关、收集金币、尽快到达目的地以及达成目标 Parry 数。

Parry

Parry 是本作的一个富有特色的设定，在本作中，所有粉红色的物体都是可以进行 Parry 的，Parry 类似于其他游戏中的弹反，但不会将粉红色物体反弹而是直接破坏掉。玩家在进行 Parry 的同时自身也相当于进行了一次跳跃，因此往往能够凭借 Parry 到达更高的地方。Parry 的使用方式是先进行一次跳跃，然后在靠近粉红色物体时再按一次跳跃键即可触发。此外，在游戏中得到能力道具“P.Sugar”后，玩家首次跳跃也可以直接触发 Parry。

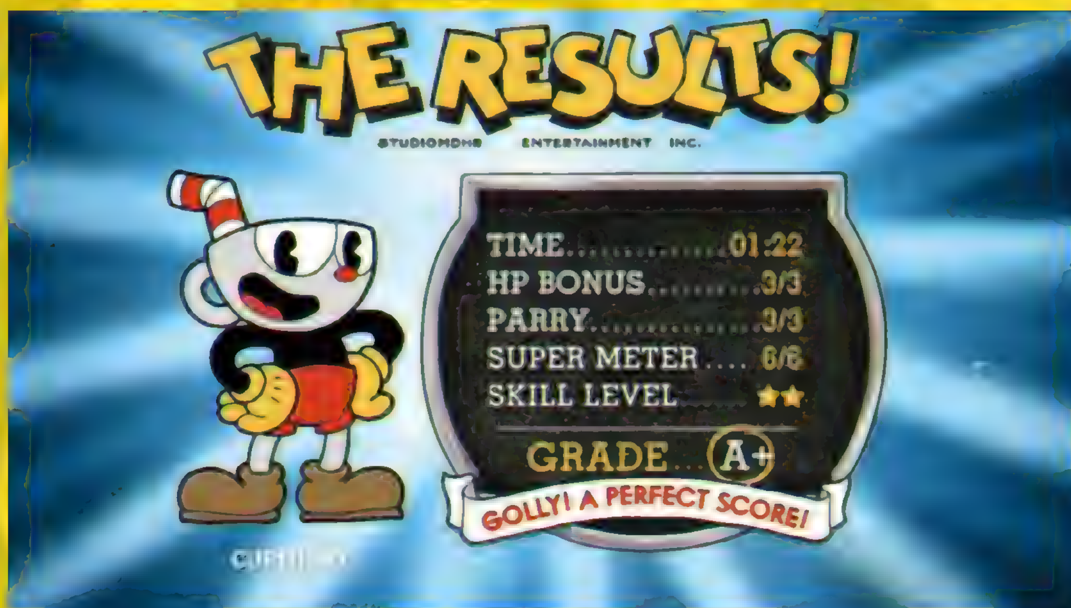


TIPS：同时装备好弹球枪和回旋枪，在战斗过程中按住攻击键的同时不断切换武器，则会让这两种高伤害的武器威力叠加，打出更高的伤害。



评级系统

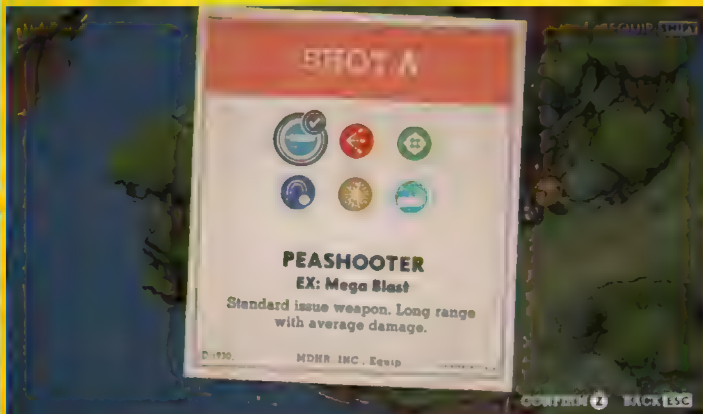
本作在每场战斗后都会对玩家在该场战斗中的表现进行评级，在普通难度下评级最高为A+，只有在专家难度下完美通关评级才能到达S。战斗中影响评级的因素共有6种，分别为战斗花费时间、血量奖励、Parry次数、特殊能力发动次数以及金币收集数。前五个是影响BOSS关卡评级的因素，跑酷关卡没有要求特殊能力发动的次数，取而代之的是金币收集数。一般情况下，在一场战斗中只要在规定时间内（一般为2分钟以内）达成无伤、Parry至少3次（Parry一些无法对你造成伤害的物体不算）、发动6次特殊能力（释放一个超级能力算5次）即可达成该难度下所能拿到的最高评级。



角色

本作的主角是一对茶杯头兄弟，在单人模式下玩家将只能控制其中的红色茶杯头来进行冒险之旅。在游戏过程中，玩家可以随时在商店（SHOP）购买武器和能力，还可以在前三章通过挑战神殿关卡来获得超级能力，让茶杯头在战斗中能够更加游刃有余，高效、快速地结束战斗。下面就为大家介绍本作的武器和能力。

武器



《茶杯头》提供给玩家的武器共有6种，其作用、功能都各不相同，玩家在一场战斗中只能装备其中2种武器进行战斗，这就要求玩家根据战斗的类型、BOSS的能力作出抉择，选择最合适的武器来与BOSS进行战斗，以提升效率、保障自身的安全。此外，每种武器还会附带一种特殊能力，在战斗过程中每发动一次特殊能力就会消耗屏幕左下角的一张扑克牌。下面就带领大家一起来看看本作中出现的那些武器以及它们的各自的特点和作用吧。



Peashooter（玩具枪）

本作的初始武器，只能进行直线攻击，射程较长，伤害较为平均，特有的能力Mega Blast是向前方射出一个超大号的子弹。这把武器适合用来对付经常和玩家处于同一个水平面上的敌人，但不太适合对付运动能力强的敌人。



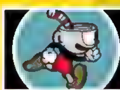
Spread（散弹枪）

这把武器的显著特点是能够同时攻击到斜上方、斜下方、前方三个方向的敌人，伤害范围十分广阔，但缺点是射程较短，只能用来近距离作战，特殊能力Eight Way则是以自身为中心向四周分别射出8发巨大的子弹，以此来攻击四面八方的敌人。这把武器由于其覆盖范围较广，因此用来清理BOSS召唤出来的小怪十分有效，并且如果你离BOSS非常近，保证所有的子弹都能打到BOSS，那么对后者的伤害量就非常可观。



Chaser（追踪枪）

由于射出来的子弹具有追踪功能，因此这把武器用起来无需进行瞄准，只要一直摁着攻击键即可，操作上十分方便，但缺点是对敌人造成的伤害低于平均水平。特殊能力Chaos Orbit会在你的四周环绕数发追踪子弹，让你免受敌人杂兵的偷袭。追踪枪一般用来对付瞄准起来十分困难的敌人，但并不是一个对BOSS输出伤害的主要手段。

 Lobber（弹球枪）

这把武器的特点是射出来的子弹会以一个抛物线的轨迹向斜下方落下，并且在落地后并不会立即消失，还会往前滚一段距离，这就极大地增加了它的射程，再配上高伤害，让它成为了一把在特定情况下的首选武器。特殊能力 Kablooey 能够让玩家射出一个巨大的弹球，伤害虽高但射程不够，只要触碰到地面便会爆炸开来。弹球武器尤其适合在和 BOSS 有高低差的情况下进行作战，但极其不适合 BOSS 所处的位置比玩家高的情况。

 Charge（蓄力枪）

蓄力枪蓄力后极高的伤害让它成为了打 BOSS 首选的武器之一，在蓄力的过程中玩家可以同时使用跳跃、下蹲动作来躲避敌人的攻击，但如果使用冲刺则会自动提前释放攻击。特殊能力 Radial Barrage 能在玩家面前制造一个小型爆炸，对范围内敌人造成大量伤害。

 Roundabout（回旋枪）

这把枪在伤害上和 Peashooter 差不多，但它能够覆盖的范围却比后者要广得多。由于这把枪射出的子弹是一个个带有回旋功能的飞镖，因此一旦数量多起来就会在你的周围形成一个密密麻麻的防护圈，让对方杂兵无法靠近。此外，对茶杯头身后的屏幕边缘进行射击的话还会增加子弹的射程，能够让玩家攻击到更远处的敌人。不过相比起普通攻击，只是射出一个较大型回旋子弹的特殊能力 Jumbo Rebound 则作用稍弱，并没有普通攻击来得高效，建议玩家使用这把武器时将左下角的扑克牌攒起来施放超级能力更为合适。

能力道具



每个章节玩家都能够从这位猪头大叔处买到各种能力道具和武器。

除了武器之外，本作还为玩家准备了 6 种不同的特殊能力，方便玩家更好地应对难度较高的敌人。玩家可以在商店（SHOP）花费金币购买到这些能力道具，然后将想要在战斗中使用的能力在角色界面的“Charm”槽中装备上即可，由于“Charm”槽只有一个，因此玩家最多只能够装备一种能力道具。

 Heart

增加一格血量，但会稍微减弱你的攻击伤害。此道具可以用来在不追求评价的情况下进行快速过关时使用。

 Smoke Bomb

本作最实用、同时也是最常用的能力，装备上这个能力后玩家就能够在冲刺时短时间内进入无敌状态，让玩家在面临绝境时能够死里逃生。此外，在面对敌人时，该能力具有穿透效果，即能直接穿过面前的敌人到达另一边，但美中不足的是面对非敌人之外的地图物体就无法进行穿透。



 P.Sugar

此能力能够让玩家在跳跃时自动打出一次 Parry，无需进行两连跳动作，但在自动打出 Parry 后如果还需要连续进行 Parry，则后续的 Parry 就不会自动触发。P.Sugar 大幅简化了玩家打出第一次 Parry 的难度，在某些需要多次使用 Parry 的关卡运用此能力能够收到奇效（例如第三章的 Railroad Wrath 关卡）。

 Twin Heart

为玩家增加两格血量，但会极大地减弱玩家的攻击伤害，同加一格血的 Heart 一样，一般用来追求顺利通关或者熟悉初次遇到的 BOSS 的行动模式。

 Whetstone

让玩家在跳跃时能够使出斧头攻击，在 Parry 的同时对敌方造成伤害，但由于该能力的影响范围太狭窄，因此不推荐玩家装备此技能。

 Coffee

装备后此能力后，在战斗中左下角的扑克牌（能量）会自动持续不断地增长，是一个积攒特殊能力 / 超级能力比较方便、快捷的手段。

TIPS：尽快去商店买到烟雾弹冲刺能力，能够大大降低前面关卡的难度。

超级能力

获得方法



和武器、能力道具直接从商店里就能购买到不同的是，超级能力需要玩家完成前三个章节里的三个神殿关卡后才能够获得。神殿关卡中玩家的主要任务是保护神殿中央的瓶子不让粉红色的幽灵的接触到。通常的攻击对粉红色幽灵不起作用，只有使用 Parry 才能够将它们彻底消灭，此外，装备 P.Sugar 能力能够让神殿关卡变得更简单。每个关卡完成后玩家都能够按顺序获得一个超级能力。在战斗的过程中，只有屏幕左下角累积了 5 张扑克牌才能发动超级能力，以下是对这三个超级能力的介绍。

Energy Beam



该超级能力能够让玩家朝正前方发射一道压倒性的飓风，摧毁攻击路径上的所有敌人，由于射程长且攻击范围较广，在面对能够召唤出很多杂兵的 BOSS 时将会收到奇效，让玩家能够在短时间内一次性免去躲避杂兵的困扰，专心对 BOSS 进行输出。

Invincibility



作为最强保命能力，该超级能力能让玩家在短时间内处于无敌的状态，同时不会妨碍玩家对 BOSS 的伤害输出，是玩家在面临绝境时翻盘的最佳选择。

Giant Ghost



调动茶杯头全身的精神和力量召唤出一个从者对敌人造成最大伤害。从者会跟随玩家的移动进行小范围的移动，因此适合用来攻击那些不经常移动的 BOSS，另外，在从者即将消失之前，玩家还可以通过 Parry 从者胸膛处粉红色的心脏来获得以此额外跳跃的机会。

全BOSS关卡攻略



第一章

Botanic Panic



推荐武器：回旋枪、蓄力枪

●第一阶段：土豆

招式：从右向左连续吐出 3 个土球以及 1 个粉红色的蚯蚓，其中蚯蚓的速度比土球要稍快一些。这个招式以三轮为一个周期，BOSS 的攻击速度一轮比一轮要快。

攻略要点：1. 由于是一个初期 BOSS，玩家玩到这里的时候可能还没有拿到“神器”烟雾弹冲刺能力，但由于 BOSS 本身并不会移动，因此玩家只需在按住攻击键的同时注意跳起来躲避土球和蚯蚓即可保证自身的安全。

2.BOSS 第三轮攻击的时间间隔非常短，玩家在遭遇第三轮攻击时可以选择“大跳”，即直接跳过两个土球后再进行跳跃，也可以在跳起来之后结合冲刺能力延长滞空时间来进行躲避。

3. 玩家可以在第 3 个土球前直接跳到空中，在避开土球的同时落在后面的蚯蚓上，按下 Y 键进行 Parry。

3. 玩家只要从头到尾一直按着攻击键的话，普通难度下 BOSS 应该撑不到第三轮攻击结束……

EX 难度特点：BOSS 攻击速度加快。

EX 难度攻略要点：这一阶段 BOSS 攻击的主要变化就是土球和蚯蚓的速度大大加快，玩家可以相对地，跳起来隔一两个土球再落下，想要 Parry 的话就得算好 BOSS 的攻击速度和起跳时机，确保自己的落点能够刚好落在蚯蚓身上。

第二阶段：洋葱

招式：从天而降密集的眼泪，其中掺杂着一些粉红色的眼泪。

攻略要点：1. 和土豆形态的打法一样，玩家只需一边躲避一边按住攻击键即可对BOSS持续造成伤害。

2. 粉红色的眼泪虽然可以Parry，但不推荐基本功不扎实的玩家通过垂直起跳的方式来Parry上方的眼泪，很容易因为来不及按键而直接撞到眼泪上从而被扣血。比较安全的做法是稍微往左右两边移动一下，从侧面进行起跳然后进行Parry。

EX难度特点：眼泪掉落的速度加快。

EX难度攻略要点：EX难度下的玩家的攻击模式和普通难度没有太大的改变，只需要将更多的注意力放到头顶的眼泪上，然后进行左右走位躲避即可。

第三阶段：胡萝卜

招式：1. 召唤带有追踪功能的小胡萝卜

2. 从眼睛处向玩家发射致命光线

攻略要点：1. 普通难度下可站在BOSS的身前从下往上射击，当BOSS召唤出小胡萝卜时按住RB键原地调整射击方向优先将它们清理掉。

2. 当BOSS准备发射致命光线时眼睛处会发光，看到后应当立即进行走位躲避，不要贪枪。

3. 不推荐玩家使用追踪枪，否则由于小胡萝卜刷新地太多反而无法对BOSS造成实质性的伤害。

4. 这个阶段可以将前面积攒起来的特殊能力/超级能力一并放出，积攒高评价所要求的特殊能力/超级能力施放次数。

EX难度特点：两种招式切换的速度加快了不少，几乎达到了无缝切换。

EX难度攻略要点：1. 推荐玩家使用回旋枪对小胡萝卜进行快速清理，同时在走位的时候对BOSS持续造成伤害。

2. 保持走位移动，但最好不要移动到左右两侧边缘，避免被小胡萝卜和射线封住逃跑路线，必要的时候结合烟雾弹冲刺来达到快速位移的效果。



[illegible]：回旋枪、散弹枪

第一阶段：青蛙兄弟（右侧）

招式：1. 召唤火蜜蜂对玩家进行追踪攻击（高个青蛙）

2. 打出火焰拳从上、中、下三个方向往左进行直线攻击（矮个青蛙）

攻略要点：1. 火蜜蜂一出来一定要优先解决，推荐使用散弹枪对火蜜蜂进行大范围清理，十分高效。

2. 火焰拳并不是从三个方向同时过来，每一拳中间有时间差，玩家需要抓住这个时间差结合下蹲、跳跃动作来进行躲避。

3.BOSS发出的火焰拳其中会掺杂着一些粉红色的火焰拳，如果从上、中两个方向过来的，则直接起跳Parry即可，但要注意跳到空中后的落点位置，可以结合冲刺能力来延长滞空时间

4. 从右侧下方过来的单个火焰拳建议没有装备P.Sugar的玩家直接放弃，但如果和上、中两个方向一起出现时，则可以通过在起跳Parry后落到下方的火焰拳处再次Parry的办法将其破坏掉。

EX难度特点：BOSS会同时使出火焰拳和火蜜蜂对玩家进行攻击。

EX难度攻略要点：玩家在BOSS攻击之前先站在中间输出，等对方开始攻击之后先往上空进行射击，争取打死两只火蜜蜂，然后退到左边角落专心躲火焰拳（同时按住攻击键保持输出），此时剩下的火蜜蜂会缓慢向你靠近，但不会造成太大的威胁，等火焰拳攻击过去之后再解决它们，如此反复两三次后就可以进入第二阶段了。至于Parry的话玩家只能争取Parry身前的粉红色火焰拳，不建议进行大范围移动找Parry，否则很容易被剩下的火蜜蜂围剿。

第二阶段：青蛙兄弟（一左一右）



保持站在此处附近可以减少被弹球击中的概率

招式：1. 左侧的矮个青蛙会发出一个和屏幕边缘上下碰撞的弹球来攻击玩家

2. 右侧的高个青蛙变为一个风扇将玩家持续吹向左边。

攻略要点：1. 保持站在图示位置的附近，即可确保弹球大概率不会攻击到玩家（可以左右不断轻微移动以保持机动性）

2. 左右两边的青蛙都能受到伤害，因此选择任意一边持续保持射击即可。

3. 左侧的青蛙连续放出3个弹球后会有短暂的停滞时间，玩家可以安全地进行输出，推荐在这个期间使用特殊能力/超级能力。

EX难度特点：左侧的矮个青蛙不仅会发出弹球，还会像第一阶段那样打出火焰拳来攻击玩家。

EX难度攻略要点：矮个青蛙在打出火焰拳之前会有一个向后仰的准备动作，和放弹球的准备动作不一样，同时右侧青蛙发出的风也会停下来，玩家可以趁机移动到右边以获得充足的空间进行躲避。

第三阶段：老虎机

招式：1. 公牛图案——随机发射出浮在半空中，并带有火焰喷射功能的装置

2. 青蛙图案——在地面上源源不断地出现边缘带有尖刺的移动平台

3. 老虎图案——发射出一系列带有弹球功能的装置，弹球会自动弹出，然后落回装置内部，如此不断反复

攻略要点：1. 面对公牛图案的攻击时，每个装置火焰的喷射方向都只有上、下两种情况，当火焰往下喷射时，玩家就必须跳到装置的上部进行躲避，反之则下到地面进行躲避。

2. 装置刚从老虎机出来后，并不会马上喷射火焰，这时玩家就可以根据其上小火苗的朝向来判断火焰的喷射方向，并以此为根据进行移动。

3. 面对青蛙图案的攻击时，由于移动平台的边缘带有尖刺，因此玩家只能选择跳到平台上，并在一个个不断移动的平台之上不断跳跃，避免落到地面。

4. 移动平台的速度会逐渐加快，这时玩家可以跳起来直接越过一个平台在另一个平台降落，保持和平台移动速度同步的移动节奏。

5. 面对老虎图案的攻击时，弹球弹起下落的轨迹是固定的，玩家

TIPS：Parry有时候会让你很有成就感，但放着BOSS不管而去主动寻求Parry不是一件明智的事情。

需要将自己的移动、跳跃节奏和弹球弹起来的节奏保持同步。

EX 难度特点：1. 在 Parry 启动老虎机时干扰玩家的金币变得非常多，这使得启动老虎机变得更加困难。

2. 老虎机所有图案的攻击速度加快。

EX 难度攻略要点：1. 在启动老虎机时玩家可以先移动到最左侧然后跳起来吸引木片的攻击，落下来后再使用冲刺能力直接抵达 Parry 点的下方，之后快速跳起来进行 Parry 即可成功启动老虎机。

2. 面对公牛图案攻击时，由于装置的移动速度大大加快，玩家就不能随便进行跳跃，当玩家站在一个装置上发现下一个装置是往上喷火时，直接走下去落到地面而非跳到地面，后者很有可能因为跳过头而触碰到火焰。

3. 面对青蛙图案攻击时，移动平台的移动速度同样提升了，玩家站上平台后首次跳跃就可以直接越过一个平台跳到第三个平台上，并且随着后面平台移动速度的再次提升，玩家甚至需要直接越过两个平台跳到第四个平台上。

4. 面对老虎图案攻击时，由于弹球以及装置的移动速度大大加快，给玩家找到空间进行躲避时的难度也大大加高，目前最稳妥的方法还是装备并使用“Invincibility”超级能力硬抗过去。

Ruse of An Ooze



推荐武器：玩具枪、蓄力枪

第一阶段：小型史莱姆



当史莱姆发动蓄力攻击时立即下蹲即可无伤躲过攻击

招式：1. 在场内不断跳跃，碰到左右两侧边缘会反弹回来

2. 每隔一段时间会触发一个蓄力攻击动作，可以它前方半个屏幕左右的距离。

攻略要点：1. 注意计算 BOSS 触碰到左右两侧边缘反弹回来的路线，避免被砸到。

2.BOSS 在施放蓄力攻击之前会停止跳跃动作，可以以此进行预判，然后立即远离或者直接下蹲来躲避攻击。

EX 难度特点：BOSS 的跳跃以及移动速度加快

EX 难度攻略要点：最好和 BOSS 保持一个不近不远的距离，同时在必要的时刻用烟雾弹冲刺能力进行躲避。

第二阶段：大型史莱姆

招式：行动模式总体上和第一阶段差不多，但由于个头较大玩家也将更难进行躲避。

攻略要点：1. 由于块头较大，因此也就不能使用跳跃的方式来躲避了，在 BOSS 跳到空中时抓住时机使用冲刺能力从下方快速穿过是最安全的躲避方法。

2. 由于 BOSS 的蓄力攻击准备动作不太明显，因此当 BOSS 还位于地面时就不要提前使用冲刺能力躲避了，看好 BOSS 的下一步动作之后再行动。

EX 难度特点：BOSS 的跳跃以及移动速度加快

EX 难度攻略要点：1. 使用烟雾弹冲刺能力在 BOSS 离开地面时躲避是一项必要手段，不要被 BOSS 逼到左右两个角落靠外的位置，否则很容易就会被反弹过来的 BOSS 砸到。

2. 蓄力攻击的准备时间极短，玩家应当注意下蹲键的按键时机。

第三阶段：墓碑

招式：墓碑跟随玩家的位置在场外左右移动，并会在某个时刻倒下来砸向面前的敌人。

攻略要点：1. 和墓碑保持相反的方向跑，以拉开距离。



2. 当墓碑向你砸下来时使用冲刺能力进行躲避。

EX 难度特点：墓碑移动速度加快

EX 难度攻略要点：总体上来说和普通难度差别不大，只不过 EX 难度下墓碑倒下来的时机更难以把握，因此基本上需要频繁使用烟雾弹冲刺能力进行躲避。

Floral Fury



推荐武器：回旋枪、弹球枪　P. Sugar

第一阶段

招式：1. 释放数量众多的种子从高空落下。

2. 召唤藤蔓，由藤蔓释放出带有追踪功能的小型食人花以及一只在高空移动的小型向日葵。此外，地面上也会长出食人花。

3. 发射导弹或者回旋镖。

4. 伸长身体，攻击前方的一整块区域。

攻略要点：1. 从高空落下的种子不带追踪功能，玩家只需注意进行走位躲避即可，此外，落下来的种子偶尔还会出现粉红色的种类，可以进行 Parry。

2. 藤蔓释放出的追踪食人花需要优先进行清理，否则会令玩家疲于奔命，回旋枪用来清理周围的敌人效果颇佳，同时还能顺便攻击到 BOSS。空中的小型向日葵会间歇地向玩家射击，出粉红色子

弹的概率比较高，看准时机进行Parry即可。此外，玩家在移动时也要注意不要触碰到地面上长出的食人花，建议就在固定的一个位置清理杂兵。

3.BOSS射出的导弹由于空隙较大，离远一点就比较好躲了。回旋镖一般会紧接着导弹射出，先经过浮空平台上方，再从下方返回，在实战过程中玩家躲掉上方的回旋镖之后，很容易就会因忘记下方回旋镖的返回而扣血。因此如果回旋镖和导弹接连出现，玩家就需要时刻注意己方和上述攻击的相对位置，避免顾此失彼。

4.当看到BOSS蜷起身子时，就表明其准备要伸长身体进行攻击了，此种攻击只会在两个方向中进行随机选择，一个方向是浮空平台上方，另一个方向是浮空平台下方，玩家在观察到BOSS的准备动作后应当立即往另一个方向移动。

EX难度特点：1.藤蔓释放出来的小型食人花数量非常多，再配合BOSS释放出的种子让玩家应接不暇。

2.当玩家站在浮空平台上时，从地面生长出来的藤蔓刚好比玩家的枪口要高，因此玩家无法第一时间对其释放出来的小型食人花进行消灭。

3.BOSS会连续射出两个回旋镖。

EX难度攻略要点：1.玩家一出来后先到最右边的浮空平台上按住攻击键的同时再不断按RB键切换输出，争取打出较高的伤害。

2.藤蔓长出来之后玩家可以暂时下到地面来躲避和清理召唤出的杂兵，此时注意将武器切换成回旋枪。

3.在清理的同时注意左下角扑克牌的积累张数，攒够了5张扑克牌后立即上到浮空平台找准机会释放超级能力"Energy Beam"。

4.装备上可以自动Parry的P.Sugar后，面对高空向日葵射向你的粉红色子弹以及BOSS召唤出来的粉红色种子就能够轻易在破坏它们的同时积攒Parry数。

●第二阶段

招式：1.BOSS会使用藤蔓封住地面，将玩家的移动范围压缩至三个浮空平台上

2.随机从三个平台其中的两个平台下方长出带有尖刺的藤条，将玩家的移动范围进一步压缩。

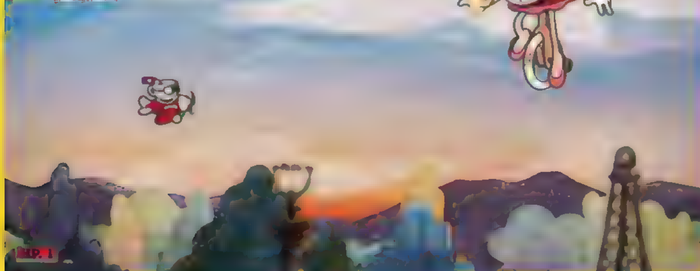
3.BOSS会向左边吐出一颗带有固定移动轨迹的种子。

攻略要点：1.即将长出藤条的浮空平台的下半部分会首先出现绿色的条纹，玩家看到后就应当立即移动到没有出现条纹的浮空平台上。

2.BOSS会在藤条长出来的同时按固定的频率吐出种子，并且吐种子之前会有明显的准备动作，当玩家被迫站到离BOSS最近的那个浮空平台上时，就需要通过观察准备动作以及计算时间然后跳起来进行躲避了。

EX难度特点：BOSS会在藤条长出来的同时连续吐出两颗种子。

EX难度攻略要点：同普通难度一样，注意在它准备张嘴的时候跳起来即可。



推荐武器

●第一阶段：金牛座

招式：1.召唤小型飞机对玩家射出子弹，其中绿色的飞机会向玩家射出扇形子弹。

2.召唤龙卷风对玩家进行攻击。

3.发射"HAHA"字样的子弹对玩家进行攻击。

4.从右往左进行直线冲刺，同时变换形态。

5.变身为金牛座，对处于前方路径上的敌人进行冲刺攻击。

攻略要点：1.在普通难度下BOSS召唤飞机的次数不是很勤，玩家惟一要注意的就是区分飞机的颜色，以此来确认子弹攻击的类型并进行针对性地躲避。

2.玩家最好应当随时保持在BOSS头部的斜上方，然后将武器切换至炮弹来进行攻击。炮弹武器能够在第二章中得到，建议先去拿到后再返回来刷评级。

3.龙卷风一旦出现，就会直接向玩家所在的位置奔袭而来，要躲避龙卷风攻击，玩家不能向后退，而是应当往斜上或者斜下方主动出击，绕过龙卷风后即可安全躲过。

EX难度特点：小型飞机召唤的频率非常高。

EX难度攻略要点：1.在EX难度下，玩家最好使用普通子弹进行射击，这样能够更加快速地积攒出超级能力，对BOSS造成大量伤害。

2.在BOSS冲刺时注意使用按住Y键变小来进行躲避。

3.注意BOSS召唤出来的小型飞机的颜色，如果使绿色的则应适当往后退。

●第二阶段：双子座/射手座

招式：1.在双子座形态下，BOSS会在玩家附近生成一个圆形的子弹发射器，发射器会一边旋转一边向某个方向不断发射子弹。

2.在射手座形态下，BOSS会连续射出一支金色的长箭以及三颗带有追踪功能的星星。

攻略要点：1.双子座的子弹发射器旋转的速度很快，如果玩家位于离子弹发射口很近的位置，并且处在发射器的旋转方向上时，就需要按住Y键变小来增加速度躲过发射器的追击。

2.射手座射出的长箭轨迹是一条直线，比较容易躲避，但后面跟随的3颗星星却带有追踪功能。对此玩家可以在BOSS射箭之前先位移到其正面，等箭和星星射出来后攻击正中间的那颗星星直到将其消灭，然后就可以进行上下走位躲避弓箭和剩余两颗星星的追击了，只要玩家持续不断地和剩下的星星兜圈子，绕个一两圈后星星就会离你而去。

EX难度特点：1.双子座生成子弹发射器的频率加快，同时小型飞机的干扰增多。

2.射手座射箭的频率增加，且星星的追踪功能被进一步加强。

EX难度攻略要点：1.在双子座形态下，只要子弹发射器出现时，建议玩家全程按住Y键变小来增加躲避的速度，避免被子弹以及小型飞机射出的子弹干扰到。

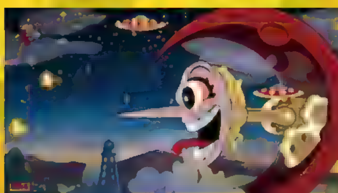
2.在射手座形态下，虽然玩家可以和普通难度同样的办法将中间那颗星星提前消灭，但剩下两颗追踪功能被进一步加强的星星十分难缠，同时BOSS还会射出新的箭和星星。玩家比较安全的做法是全程保持变小状态来躲避星星的追击，同时在BOSS的第二轮攻击出来后带领一屁股追击的星星朝BOSS施放超级能力，一次性解决全部问题。

●第三阶段：月亮

招式：1.持续召唤许多直线进攻的星星

2.召唤UFO，从上至下发射激光，压缩玩家的移动空间。

攻略要点：1.当BOSS将中间的头伸出来时，则表明其要开始召唤UFO了，玩家需要立即采取相对应的行动。



2.BOSS召唤出来的UFO分为黄色和红色两种，对于黄色的UFO，玩家可以采取主动靠近勾引然后后退的方式让黄色UFO提前释放射线，以此来提前避免移动空间被压缩。而红色的UFO只有感应到玩家靠得很近时才会发出射线，因此对这种UFO我们可以采取提前直接变小加

TIPS：在空中进行冲刺能够延长你的滞空时间，让你能够摆脱敌人的地面攻击。

速冲过去的方法。

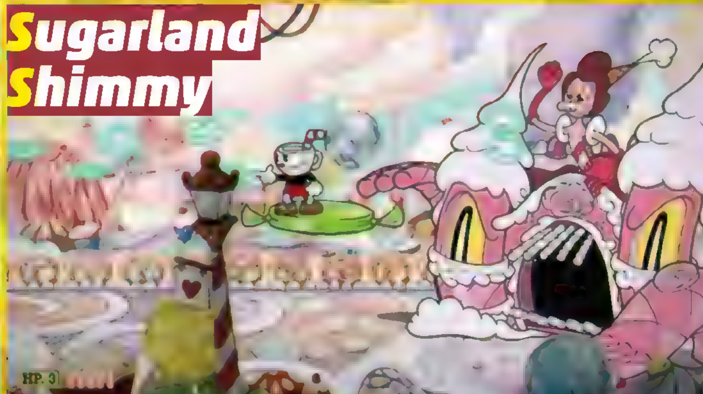
EX难度特点：1. 星星的数量和速度有所增加。

2.UFO的速度大幅增加。

EX难度攻略要点：总体上来说应对方式和普通难度差别不大，只不过在EX难度下面对UFO攻击时，玩家应该更加主动、迅速地完成UFO颜色的辨认，然后采取相应的行动。此外，在躲避UFO的同时别忘了朝你飞过来的星星，稍不注意就可能会马失前蹄。



Sugarland Shimmy



推荐武器：散弹枪／回旋枪、蓄力枪

◯第一阶段

招式：1. 召唤巧克力，巧克力的主要攻击方式是首先分解成8块碎片，然后向四周散射，碎片到达一定距离后会自动返回再合成本体。

2. 召唤糖人，主要攻击方式是往天上射出糖果，并随机掉落在自身的周围，此外，糖人本体也会进行小范围的移动。

3. 召唤水人，特点是在地面上时会化作一滩水并向两边释放波浪进行攻击。

4. 召唤糖球对玩家进行追踪攻击，在普通难度下糖球的身后不远处还会跟着一个小糖球。

5. 召唤三角子弹，以一个固定的轨迹在地图上游走。

6.BOSS会随机从以上5种招式中选择3种进行召唤，且当玩家击败第一个召唤物后，地面上会从右往左跑出小人来干扰玩家的行动。

7. 当玩家死亡达到一定的次数后，BOSS会在召唤的同时从城堡处向玩家发射一团棉花状的子弹。

攻略要点：1. 当玩家面对巧克力时，由于巧克力分裂前的准备动作较为明显，因此玩家观察到后可以提前进行远离。即使无法处于无法远离的情况也不要紧，只需要在巧克力分裂出的碎片接近你的一瞬间使用烟雾弹冲刺能力向核心处瞬移过去，当碎片返回时再瞬移出来即可。

2. 面对糖人时建议玩家使用散弹枪武器进行近距离攻击，由于糖人不会移动到屏幕边缘，所以玩家只要站好位置确保自己刚好在它的移动范围之外，就可以尽情射爆它了。从天而降的糖果攻击看起来数量很多，但大多间距较大，玩家只需稍微注意一下走位即可全部躲过。而由于使用散弹枪的缘故，从左面跑过来的小人也就不用太担心了，连它们和巧克力一同射爆即可。

3. 水人的移动速度较慢，且水波攻击的范围并不广，玩家可以对它的落点进行预判然后使用冲刺能力提前进行躲避。打水人建议使用回旋枪，在战斗时不必特意瞄准，只需要保持攻击输送即可。

4. 在普通难度下玩家在对战糖球时不能使用烟雾弹冲刺能力来躲避，否则会很容易撞到其身后的小糖球。最好的躲避方法还是在糖球附近不断地带着它绕圈子，推荐使用蓄力枪来进行更为高效的攻击输出。

5. 三角子弹的应对方式和糖球正好相反，玩家只需要运用好烟雾弹冲刺能力，那么三角子弹就对你造不成太大的威胁。

6.BOSS从城堡处向玩家射出的棉花状子弹可以被玩家的攻击破坏掉。

EX难度特点：1. 巧克力会连续分解两次，一次斜上和斜下分裂，另一次往上下左右四个方向进行分裂。

2. 糖人的移动速度加快，但移动范围不变。

3. 水人的移动速度变得更加迅速。

4. 糖球的身后会跟着两个小糖球。

5. 三角子弹的移动速度变得更加迅速。

6. 玩家在遇到第一个召唤物时，就会有小人从城堡里跑出来干扰行动。

EX难度攻略要点：1. 面对巧克力的分解攻击时除了保持距离之外，还可以根据其具体的分裂方式来进行躲避。如果巧克力进行上下左右四个方向的分裂时，则玩家站在它的斜下方即可保证安全，反之，站在它的正下方即可。

2. 面对移动速度更快的水人和三角子弹时，玩家要善用烟雾弹冲刺能力来快速躲避以及到达攻击点位。

3. 糖人由于移动范围并没有改变，因此应对方式和普通难度差不多。

4. 在和糖球战斗时，玩家要注重借助场上的浮空平台来和糖球以及小糖球绕圈子，即至少要确保将糖球勾引至和浮空平台差不多的高度，然后再下到地面来到糖球下方对它进行攻击，等糖球下来后再跳到浮空平台上，如此反复即可。

◯第二阶段

招式：1.BOSS会将她的头割下来对玩家进行追踪攻击。

2. 城堡有时会向前方的地面吐出一个粉红色的巨大糖球。

攻略要点：1. 飞头的攻击模式是先停一下再向玩家所在的位置飞去，并不会一直追踪玩家，因此玩家可以在观察到飞头停下来之后立即改变位置，躲过攻击后再进行输出。

2. 建议玩家在此阶段使用蓄力枪，一边躲避一边蓄力，抓住机会进行攻击，效率较高。除此之外，使用回旋枪朝左面屏幕边缘进行射击也可以打到BOSS。

3. 城堡吐出的糖球可以进行连续Parry，玩家也可以借此来改变自己的位置从而躲过飞头的攻击。

EX难度特点：BOSS有时会召唤出两个飞头来攻击玩家，糖球的出现频率也提高了。

EX难度攻略要点：1. 由于EX难度下玩家需要专注于躲避，因此建议玩家使用回旋枪朝屏幕边缘射击的方式来进攻。

2. 两个飞头虽然会进一步压缩玩家的躲避空间，但同时出现的概率并不高，一般也就对玩家攻击一次之后就变回一个头攻击了，只要玩家灵活运用烟雾弹冲刺能力即可无伤躲过。

Pyramid Peril



注意，这个白色的看起来像是烟雾的怪物是有伤害的，需要提前进行躲避。

推荐武器：散弹枪／回旋枪，蓄力枪

●第一阶段：灯神

招式：1. 射出 4 把阿拉伯弯刀（其中一把为粉红色弯刀），先在屏幕顶端或者底端排成一排（有时也会在左侧竖着排成一排），然后再朝玩家最后所在的位置移动。

2. 打开一箱阿拉伯珠宝，向玩家射去，数量巨大。

3. 如果玩家死亡重来的次数过多，BOSS 还会召唤出猫棺材，棺材盖打开后会向两侧快速移动，并且从里面会出现许多带有追踪功能的小猫。

4. 吐出一个巨大的白色烟雾，玩家碰到的话将会受到伤害。

攻略要点：1. 玩家遇到 BOSS 施放阿拉伯弯刀时，由于后者会先在屏幕顶端或者底端排成一排，因此最好先保持位于屏幕中间的位置，等弯刀射过来了之后再进行移动，其中的一把粉红色的弯刀可以直接 Parry 掉。

2.BOSS 吐出的白色烟雾虽然体型较大，但速度不快，可以等它贴近了之后再按住 Y 键变小擦着边缘躲过。另外，白色烟雾不会单独出现，会同时配合其他招式一同出现，因此玩家要提前注意到它的存在然后在躲避的路线中避开。

3. 珠宝出现后会呈一个扇形向玩家奔袭而来，这时可以稍微往后退一点，抓住珠宝间的间隔增大后的时机变小穿过去即可。

4. 当玩家死亡次数过多，BOSS 召唤出猫棺材时，首先要确保自己的位置处于猫棺材的斜向处，这样就不会被棺材盖打到，然后走位躲避小猫即可，要注意的是，棺材盖不是一次性分裂的，会连续分裂好几次，玩家要注意观察它的行动。

EX 难度特点：1.BOSS 召唤出的物体的数量有所增多且速度变快，具体表现在阿拉伯珠宝以及猫棺材里的小猫。

2. 阿拉伯弯刀的数量也会有所增多，且召唤出来后会占领屏幕的上下两个方向，然后朝玩家所在的位置移动。

EX 难度攻略要点：玩家走位和躲避的方式和普通难度区别不大，由于 EX 难度下召唤物的数量增多，因此给玩家的走位会带来一定的困难，尤其是还要面对 BOSS 吐出的巨大烟雾，建议玩家对 BOSS 吐出烟雾的这个动作进行提前预判，然后有意识地朝相反方向进行移动，以获得更大的移动空间。

●第二阶段：石柱



招式：玩家需要连续穿越 6 根石柱，且每根石柱之间都会有固定走位的弯刀机关。

攻略要点：1. 石柱上的人脸部位可以被玩家的攻击破坏掉，因此玩家需要提前找出石柱上人脸部位的位置，然后计算好路线规避不断移动的弯刀机关，破坏石柱以安全脱出。

2. 在躲避弯刀机关以及破坏人脸部位后通过石柱时，建议玩家按住 Y 键变小来使自己的更为有利地进行躲避。、

EX 难度特点：石柱的数量增加至 8 根，且移动速度以及中间弯刀机关的移动速度加快。

EX 难度攻略要点：机关移动速度的增加就要求玩家更精确地判断弯刀机关的走位，确保自己移动到石柱上的人脸部位前面时不会被路过的弯刀机关造成伤害。建议玩家随时按住 Y 键变小来使自己的移动速度跟上机关的速度，直到在破坏人脸部位时才变大。

●第三阶段：棺材

招式：BOSS 在这个阶段下会变身成一口棺材，使用幽灵以及两颗固定轨迹移动的行星球进行攻击。

攻略要点：幽灵攻击为直线攻击，只需上下位移即可躲过，至于两颗行星球，玩家只需移动到屏幕的最左侧保持不动，两颗行星球就奈何不了你。

EX 难度特点：1. 在屏幕的最左侧躲避行星球的办法在 EX 难度下就不适用了。

2.BOSS 召唤出来的幽灵在数量上有所增加。

EX 难度攻略要点：1. 两颗行星球的躲避方法有两种，一种是找准两颗行星球分开的时机从中间穿过去，但这需要玩家对行星球的运动模式进行精准地预判。另一种就是提前移动到行星球的影响范围之外。

2. 有些召唤出来的幽灵速度相比其余的幽灵更快，玩家要对这些幽灵多加注意，必要时变小以提升速度。

●第四阶段：木偶

招式：1. 在场内召唤出一顶帽子，帽子会追踪玩家所在的位置进行移动，同时还会向四周发射黑色子弹，

2. 从木偶的指尖发射出两种子弹，一种是持续不断的小子弹，攻击方向固定在以 BOSS 手指为中心的斜上和斜下方。另一种是瞄准玩家射击的大子弹。

攻略要点：帽子和指尖射出的子弹基本上就是自机狙，即只会朝玩家最后所在的位置进行移动，玩家可以不断保持走位进行躲避，注意要离帽子远一点，木偶指尖射出粉红色的子弹也可以使用 Parry 来破坏掉。

EX 难度特点：子弹的数量和速度有所增加。

EX 难度攻略要点：玩家走位和躲避的方式和普通难度区别不大，要注意有意识地勾引帽子往上下两侧移动即可获得更大的躲避空间。

●第五阶段：金字塔

招式：1. 召唤出 3 个逆时针旋转的金字塔对玩家进行攻击。

2.BOSS 帽子上的宝石也会向玩家射出斜向发射的激光。

攻略要点：玩家应当确保自己位于三个金字塔的中间，跟随金字塔的移动而进行移动，同时，当金字塔上的眼睛睁开后会向上下左右四个方向射出黑色的激光，因此玩家只需保持让自己位于金字塔眼睛的斜上或者斜下方即可。

EX 难度特点：BOSS 攻击的频率变快。

EX 难度攻略要点：由于 EX 难度下 BOSS 的攻击只是变得更快，但方式并没有什么改变，因此玩家还是应当保持位于金字塔的中间，同时建议玩家将积攒的超级能力留下来作为一个保命手段，因为有时候会被 BOSS 发出的激光以及金字塔的攻击困住而陷入绝境，这时候施放一个超级能力就能够确保自己的安全。



特别策划
独占强作
跨界特攻
成就奖杯堂
DLC补完计划
软硬兼施

特别策划
独占强作
跨界特攻
成就奖杯赏
DLC补完计划
软硬兼施

●第一阶段



一定要注意上方携带灯泡的鸭子，否则它会给你造成大麻烦。

招式：1. 经过一系列的准备动作后，BOSS 会坐着碰碰车对你冲过来。

2. 头顶上方会不断飘过小黄鸭，玩家碰到便会受伤，一些小黄鸭的身下携带有灯泡，经过玩家附近时便会将灯泡扔下，砸到地面上会短暂地冒出火焰。

攻略要点：1.BOSS 在冲过来之前会停下来然后稍微往后退一点，这时就可以开始警戒，等它冲到身前时使用烟雾弹超级能力躲开。

2. 要多多留意携带灯泡的鸭子的位置，避免被其释放出的火焰阴到，看到它时若有余裕可以跳起来将灯泡提前射落。

EX 难度特点：BOSS 的攻击速度加快。

EX 难度攻略要点：和普通难度相同。

●第二阶段

招式：1.BOSS 会从两侧的 6 个气管处释放出许多狗气球来攻击玩家

2. 地面上会时不时经过一辆过山车，玩家跳到有人的座位上会受到伤害。

攻略要点：1.BOSS 生产出的狗气球一定要优先将其清理掉，否则在它们的干扰下很难进行躲避和攻击。

2. 火车的龙头处有一个点可以进行 Parry，玩家挑选有座位的车厢作为落脚点即可免受伤害。

EX 难度特点：狗气球产生的数量变多。

EX 难度攻略要点：由于狗气球最好优先解决掉，因此建议玩家使用影响范围交广的回旋枪作为主要攻击手段，在战斗过程中一直按着攻击键不动即可，不用特意瞄准。

●第三阶段

招式：1. 往前快速发射出一排马蹄铁掠过战场后到达屏幕顶端，然后缓慢落下。

2. 往前发射出一队沿着上下轨迹移动的马蹄铁，速度较慢。

3. 地面上同样时不时会有过山车经过。

攻略要点：1. 如果 BOSS 还没有出招那么玩家应当避免跳跃，尽量等到 BOSS 发射出马蹄铁后再跳起来躲避过山车。

2. 沿着直线快速移动的马蹄铁在落下时会有很大的空间可供玩家躲避。

3. 玩家可以在 BOSS 进攻的间隙蓄力然后跳起来躲避过山车时进行攻击。

EX 难度特点：1. 马蹄铁的数量增多，且频率变快。

2. 直线发射的马蹄铁在落下时只会空出一块的空间。

3. 过山车经过的速度大大提升。

EX 难度攻略要点：1. 普通难度下值得注意的地方在 EX 难度下同样适用。

2. 看到直线发射出的马蹄铁掠过后就要开始观察并准确移动到空缺的那块马蹄铁之下的位置。

3. 由于过山车的移动速度变快了，因此可以在其上使用烟雾弹冲刺能力进行躲避，不必跳起来增加受伤的风险。

●第四阶段

招式：1. 地面上时不时会有过山车快速经过。

2.BOSS 会从口中召唤出数只小企鹅占领地面，同时小企鹅还会朝玩家扔球。

攻略要点：当下方有列车经过时玩家应当站到空中的台子上进行躲避和攻击，当车开走后即可下来清理 BOSS 召唤出来的小企鹅，然后再对 BOSS 进行攻击。

EX 难度特点：1. 小企鹅扔球的频率大大提升。

2. 过山车的移动速度变快。

EX 难度攻略要点：1. 超级能力"Energy Beam"是对 BOSS 召唤出来的小企鹅进行一次性打击的好办法。

2. 如果在小企鹅高频率的攻击下无暇对它们进行清理，也可以先往一侧边缘的台子上躲，等数量众多的球扔过来时使用烟雾弹冲刺能力瞬移到安全地带。



推荐武器：弹球枪、蓄力枪

●第一阶段

招式：1. 朝玩家吐出数个光圈（其中最后一个光圈为粉红色可 Parry 掉）。

2. 吐出不断上下弹跳的火球（有一定的几率会同时吐出两个）。

3. 使用尾巴从下方出其不意地进行攻击。

攻略要点：1. 光圈会朝玩家最后所在的位置移动，但不会中途改变方向，玩家可以有意识地勾引 BOSS 吐出横向平行的光圈，这样比较容易进行 Parry。

2. 火球的轨迹有规律可循，玩家只需靠近屏幕中央结合冲刺位移则不难躲过。

3. 在进行尾巴攻击之前火龙会在屏幕下方会露出一小截尾巴，玩家可以据此判断尾巴出现的方向和位置，提前进行躲避。

EX 难度特点：1. 整个屏幕往左滚动（和普通难度正好相反）。
2.BOSS 的攻击速度更快。

EX 难度攻略要点：1.BOSS 只有这个阶段才能 Parry，建议带上自动 Parry 道具 P.Sugar，烟雾弹冲刺在这里反而没什么太大的作用。

2. 想要进行 Parry 时，应当保持和龙头平行，这样射出来的光圈才是一条水平线，直接跳到粉红色光圈上即可 Parry。此外。勾引光圈往斜上方射出也比较好 Parry，只需抓住时机头顶过去即可，往斜下方射的圈圈射线最不好 Parry，容易被云挡住，因此最好不要这样做。

3. 在这个阶段下因为要专心躲避 BOSS 的各种攻击，因此建议使用蓄力枪一边蓄力躲避一边进行攻击。

4. 玩家在通常情况下应当站得稍微往右侧屏幕靠一点，这样有充足的空间来躲火球，同时也可以将尾巴诱惑到左侧，如果尾巴在中间则是最难躲避、最压缩空间的情况。

5. 遇见火球攻击可以站得靠上一点，这样火球来了直接看准时机跳过去即可，双火球也是这样，没必要寻找时机从它们中间穿过。

第二阶段



下方的小火球在跳起来攻击之前有一个蓄力动作。

招式：1. 下方的火球会随机跳起对玩家发动攻击

2.BOSS 会从鼻孔处向上喷出火焰来阻挡玩家移动。

攻略要点：1. 在跳起来之前，火球会做出一个蓄力的动作，玩家只要提前注意到便有充足的时间进行躲避

2. 玩家在攻击时可以适当地朝左右两侧靠近，勾引下方的火球以一个斜向的角度对玩家发动攻击，这样玩家也能获得额外的时间进行躲避和移动。

3. 此阶段使用弹球枪是一个非常有效率的攻击方式。

EX 难度特点：下面的火球更为频繁地跳起来。

EX 难度攻略要点：1. 火球弹起会有准备动作，在进攻走位的同时眼角余光一定要盯着下方火球的动作。

2. 火球向左或向右弹起取决于玩家最后所在的位置，一旦弹起后就不会改变其轨迹。

3. 最麻烦的是接连两个火球几乎同时弹起，不过这种情况不会经常出现。

4. 玩家站位应当在中间偏左，再稍微靠上一些，这样效率最高，而且更容易躲避下方的火球。

第三阶段

招式：BOSS 会化身为三头龙通过喷射火焰以及吐出泡泡来进行攻击。

攻略要点：1. 喷射火焰前 BOSS 会有一个准备动作，看准了之后快速移动到上层的云朵上即可躲开。

2. 玩家要注意千万不能对泡泡进行攻击，否则泡泡破碎后会自动分裂，让玩家更加难以招架。因此这里推荐玩家使用蓄力枪，在战斗过程中一边走位蓄力，一边看准 BOSS 进行攻击即可。

EX 难度特点：BOSS 喷出的火球速度更快。

EX 难度攻略要点：1. 由于火球是从靠近 BOSS 的空中突然冒出来的，因此玩家在喷火球的阶段尽量专注于躲避，不要用蓄力枪打 BOSS，否则很容易会直接打在刚出现的火球上面造成其分裂。

2. 如果在近距离攻击到火球请立马使用跳跃，因为一般分裂出来的小火球会以一个十字型轨迹进行移动。

3. 喷射火焰阶段可以尝试进行蓄力攻击，两连喷中间的间隙可以跳下去攻击一发再跳上来。

4. 积攒“Invincibility”超级能力用来在绝境时保住性命。



第一阶段

招式：1. 连续吐出沿水平线移动的鸟蛋，鸟蛋碰到左侧屏幕边缘便会炸开，蛋壳会向右侧、斜上、斜下方向移动。



在 EX 难度下玩家保持在相对鸟蛋的斜向处即可躲过蛋壳的袭击。

2. 向前伸出三根手指，每根手指的指尖处都会发出一颗炮弹。

3. 从右侧会随机飞出一队小鸟，干扰玩家的行动。

4. 伤害到达一定程度后，闹钟鸟会被激怒，不断向玩家随机发射大量羽毛。

攻略要点：1. 由于鸟蛋炸开后的蛋壳不会往上、下两个方向移动，因此玩家可以直接靠在左侧屏幕边缘的位置向 BOSS 射击。面对炮弹也可以借此保持距离然后等待其间隙扩大的时机。

2. 此形态下的闹钟鸟只有攻击到它的头部才能造成伤害，攻击背后的房子是不算伤害的。

3. 面对羽毛攻击时，最安全的做法是靠在左侧屏幕边缘，然后注意观察羽毛过来的方向，进行简单地上下躲避即可，不用再做多余的操作。

EX 难度特点：1. 鸟蛋的发射频率更快，且在左侧炸开后蛋壳移动的方向会增加上、下两个方向。

2.BOSS 在发射羽毛时，右侧同时会飞出一队小鸟，且飞出来的频率相当高。

EX 难度攻略要点：1. 由于蛋壳增加了上、下两个移动方向，因此之前靠在左侧就能安全躲避的方法就不起作用了，不过玩家可以以蛋壳向上或者向下飞出的路线作为参照，在蛋壳炸开之前提前移动到向上或者向下偏右一点的位置，即可在两枚蛋壳间的夹缝中躲避。由于上下的参照系是固定的且十分容易判断，所以此方法不需要玩家进行大量的位移来躲避。只需要保持在相对蛋壳上下偏右一点的位置即可。

2.BOSS 发射羽毛时，由于右侧随时会飞出小鸟，玩家就不能死守在同一个位置来躲避羽毛了，在躲避的过程中可以有意识地不断改变自己的位置，但方向要保持一致，比如已经有一队小鸟向玩家的位置冲过来了，玩家就应当往上或者往下提前一边躲羽毛一边改变自己的位置，直到接触到上下屏幕边缘。等羽毛攻击过去后再重新移动回屏幕中央如此反复即可。

第二阶段

招式：1. 闹钟鸟会变成一只小鸟的形态，周围环绕着 5 个鸟蛋，鸟蛋会跟随 BOSS 的移动进行移动，同时自身所组成的圆圈也会有规律地进行变大和缩小。

2. 在一些时候，BOSS 本体会快速地向玩家射出一颗粉红色的子弹。

攻略要点：1. 鸟蛋组成的圆圈变大时，玩家就需要抓住之间的空隙直接到达 BOSS 本体面前对其进行持续攻击，等鸟蛋的移动范围变小时则应当立即脱出。

2.BOSS 进行射击的准备时间很短，如果玩家离 BOSS 很近的话看到 BOSS 抬枪即可按 A 键将子弹 Parry 掉，离得远的话等子弹飞过来再 Parry 即可，不必主动去寻求 Parry，以免被不断变化旋转范围的鸟蛋伤害到。

EX 难度特点：1.BOSS 本体周围环绕着的鸟蛋数量增加至 6 个，且移动速度变快。

2.BOSS 本体发射的子弹速度也较普通难度快了一点。

EX 难度攻略要点：1.EX 难度下玩家行动的总体思路和普通难度差不多，只不过由于 EX 难度多了一个鸟蛋，因此鸟蛋移动范围变大后玩家抓住空隙进到内部的难度也变得更大了，建议玩家在进入圈内时按住 Y 键变小，借助烟雾弹冲刺变小会无敌一瞬间来快速侵入到 BOSS 本体之前。

2. 玩家也可以使用超级能力来缩短这个阶段的时间。

第三阶段

招式：1. 担架的左右两端各有一只护士鸟，护士鸟会朝上方吐出一个药丸，后者会在空中分离成两半，朝两端方向进行移动。

2. 担架上的病鸟会向上吐出一个心脏，从心脏处向玩家射出 3 颗黑色子弹。

3. 病鸟的头部会化身为一个垃圾桶，向玩家所在的地方喷射垃圾。

TIPS：BOSS的一些攻击都有固定的轨迹，在这些轨迹的中间找到安全的地点是玩家的必须要做的事情。

攻略要点：1. 遇到护士鸟吐出药丸来攻击时，玩家可以朝药丸的侧下方移动来躲避攻击。

2. 在没有受到药丸攻击时，玩家可以将武器切换成炮弹，并保持自己的位置位于护士鸟的斜上方，使炮弹刚好能够以一个抛物线击中 BOSS。

3.BOSS 喷射出的垃圾中有不少是粉红色的，玩家可以根据情况直接将其 Parry 掉。

4. 黑色子弹虽然不能 Parry，但数量较少，玩家只要保持在护士鸟的斜上方，再稍微进行一下上下位移即可安全躲过。

EX 难度特点：1. 护士鸟吐出的药丸在空中进行分离的方向会以玩家所处的位置为基准，即始终会有一端瞄准着玩家。

2. 病鸟的心脏会向玩家连续射出两轮黑色子弹。

EX 难度攻略要点：1. 两只护士鸟都会吐出药丸，玩家可以先在左侧的护士鸟斜上方勾引右侧的护士鸟，等待它吐出的药丸向你飞过来时立即向下，而左侧的护士鸟吐出的药丸就需要玩家在其炸裂开的瞬间改变自己的位置才能躲过去了。

2. 两轮黑色子弹加起来虽然数量不少，但移动速度较慢，且两轮射击并不是同时进行的，玩家只需离远一点，找准空隙进行躲避即可。



Honeycomb Herald



推荐武器：蓄力枪、弹球枪

●第一阶段


第一阶段的工蜂最好尽快干掉，否则会严重干扰你的行动

招式：1. 一开始见到蜂后之前会先打一只雄蜂，雄蜂的攻击方式是定时炸弹，炸弹炸开后会向四面八方散射锥形的子弹。

2. 地图两侧会随机出现一些工蜂干扰玩家的行动。

攻略要点：1. 如果玩家在关卡开头就开始蓄力，那么从雄蜂登场后到它移动到你所在的位置期间至少可以打出 3 发蓄力攻击。

2. 在定时炸弹还没有爆炸之前使用烟雾弹冲刺拉开一定的距离即可较为容易地躲过炸弹的攻击。

3. 工蜂同时出现的数量较少，一般最多同时出现 2 只，玩家可以优先将这些工蜂清理掉，使它们不会干扰到你的行动。

EX 难度特点：雄蜂和工蜂的移动攻击速度加快。

EX 难度攻略要点：1. 一开始玩家位于左侧，战斗开始就蓄力的话最多可以连续打 4 枪，但如果要蓄 Parry 的话，最好要控制伤害，避免提前把公蜂打死。

2. 雄峰发出的定时炸弹炸开后的 Parry 碎片位置是固定的，玩家可以记住相对于炸弹的右上方和左方这两个点。一开始的那一个定时炸弹玩家可以提前移动到它的右上方等待 Parry，之后如果雄蜂移动到右方后则转移到屏幕左边等待 Parry，控制伤害即可轻松蓄满 Parry。

3. 工蜂可以顺手清理，但不要主动去打，以免发生意外。

4. 这个阶段建议先放一次武器特殊能力，这样只需要在最后一个阶段再放一次大招即可达成使用 6 次能力的条件（拿 S 评价专用）。

●第二阶段

招式：1. 当蜂后使出首尾分离的形态时，会从头部朝两边发射遵循固定轨迹移动的炮弹，从下往上进行攻击。

2. 当蜂后出现在左右两端时，其中一个主要攻击方式是在玩家当前的位置形成一个暗黑三角区域，并且会从其三个尖角处向外发射子弹，玩家只要触碰到三角区域以及它射出的子弹都会受到伤害。

3. 蜂后的另一个攻击方式是召唤出两个带有追踪功能的圆球。

攻略要点：1. 当蜂后在首尾分离的形态下发射炮弹时，由于炮弹的移动轨迹固定，玩家可以灵活运用方向键↓ +A 键以及冲刺闪避技能来躲避炮弹的攻击。同时攻击蜂后的头部和上方的身体部分。

2. 当蜂后生成暗黑三角区域后，玩家应当在三角区域还没有完全成型时立即使用烟雾弹冲刺能力瞬移出去，并在随后确保自己所在的位置不在三角形的三个尖角正对的方向，此外，三角形发射出来的子弹可以 Parry，玩家可以利用好这点，装备上 P.Sugar 来提高自己的生存能力。

3. 当蜂后召唤圆球时，由于两个圆球的相对位置十分靠近且移动速度相对缓慢，因此不建议玩家使用冲刺技能，而仅使用普通位移即可进行躲避。

EX 难度特点：1. 蜂后切换形态的速度非常快

2. 只会召唤出一个跟踪圆球。

3. 首尾分离的形态下发射炮弹的速度加快。

EX 难度攻略要点：1. 虽然炮弹速度非常快，但数量不变，玩家注意看清炮弹轨迹然后同样使用方向键↓ + 跳跃躲过即可。

2. 发射跟踪圆球时要注意结合烟雾弹冲刺能力来躲避（球减少了一个，虽然速度快了但感觉更好躲了）。

3. 这里不推荐对暗黑三角区域发射出的子弹进行 Parry，如果不带 P.Sugar 的话成功率非常低。

●第三阶段

招式：1. 朝上方发射拳头进行攻击。

2. 抬起机翼，对一侧范围内的敌人进行打击。

攻略要点：1.BOSS 在变成飞机之前看书的时候可以使用蓄力枪尽情攻击。

2. 变成飞机后切换至弹球枪，注意要攻击到飞机机体才能造成伤害，攻击到机翼则不会造成伤害。

3. 听到发动机启动的“呜”声则表示 BOSS 要抬起机翼进行攻击了，这时候观察它往哪边靠，然后往相反方向进行躲避，或直接放一个“Invincibility”超级能力。

4.BOSS 的拳头攻击由于不会追踪，所以只需要注意一下它的行进路线就可以了。

EX 难度特点：BOSS 的移动、攻击的速度加快。

EX 难度攻略要点：EX 难度下玩家行动的方式和普通难度差不多，只不过由于 BOSS 的攻击速度加快了，因此要注意 BOSS 发出攻击前的准备动作，然后提前进行躲避。

Shootin N'lootin



推荐武器：蓄力枪

第一阶段

招式：1. 海盗会使用粉红色的乌贼枪对玩家进行射击。

2. 玩家的头顶上方会有一个不断移动的木槌，随时会砸向玩家所在的位置。

攻略要点：1. 建议玩家主要在左侧区域活动，和 BOSS 拉开距离，然后 Parry 粉红子弹。一般情况下由于粉红色子弹多是连发，所以可以达成两连击。

2. 玩家可以在 BOSS 进行攻击之前提前引诱木槌落下，这样就能够专心走位躲避 BOSS 的攻击。

EX 难度特点：BOSS 的子弹射速变快。

EX 难度攻略要点：由于子弹射速的加快，主动 Parry 变得十分困难，建议玩家专心用烟雾弹冲刺技能来躲避子弹和木槌，然后一边蓄力一边在战斗的空隙对 BOSS 来上一发。

第二阶段

招式：1. 召唤鲨鱼从屏幕左侧出现攻击玩家。

2. 召唤海狗从右侧出现攻击玩家。

3. 在进行召唤时，海盗脚下的船也会时不时地向玩家吐出一发炮弹。

4. 在某些情况下，BOSS 还会召唤出一个乌贼，向空中喷射墨汁，玩家一旦中了墨汁虽然不会受到伤害，但会让视野变暗。

攻略要点：1. 鲨鱼在出现前会在海上露出鱼鳍，玩家一旦看到鱼鳍后就需要立刻往右侧进行躲避。

2. 海狗出现的标志是从右侧伸出一根瞭望镜，玩家可以移动到左侧并结合烟雾弹冲刺能力来躲避。

3. 玩家需要留意船上的大嘴是否有咀嚼动作，如果出现了咀嚼动作，则表明接下来会有一颗炮弹飞过来，玩家就可以以此进行预判来躲避炮弹的袭击。

4. 当 BOSS 召唤乌贼时，玩家最好在左侧边缘处走位躲避以尽量避免被墨汁射中。

EX 难度特点：召唤物速度增快，炮弹射速增加

EX 难度攻略要点：1. 当玩家死亡达到了一定的次数后会随机出现乌贼喷墨水，对此玩家可以退到乌贼的左侧对它进行攻击，最多两发蓄力枪即可干掉它，但同时要注意炮弹。

2.BOSS 召唤鲨鱼时，鲨鱼的鱼鳍会预先出现在背景的海洋中，玩家发现后立即往右边移动，停留在右侧的期间要注意炮弹的攻击节奏，船嘴一般会咀嚼 3 秒左右的时间再吐出炮弹，读秒然后起跳进行躲避。

3.BOSS 唤海狗时，右侧海里会伸出一根瞭望镜，玩家看到后就往左边移动，拉开距离，在躲避海狗的同时也要注意炮弹的攻击，必要的时刻可以使用烟雾弹冲刺能力延长滞空时间来进行躲避。至于玩家的攻击的话，可以预先蓄好力，然后跳起来进行烟雾弹冲刺，这时蓄力的子弹就会朝前方射出，刚好能对 BOSS 造成伤害。



乌贼喷出的墨汁能够使你的屏幕变暗。

第三阶段

招式：1.BOSS 会向玩家发射出固定轨迹的火球。

2. 向玩家发射一个大范围的激光。

攻略要点：1. 火球的轨迹较为固定，玩家可以提前算好自己的站位然后进行躲避。

2. 当船闭上嘴时，表明它即将发射一个大范围的激光，这时玩家只需要蹲下即可确保自己不会被激光攻击到，然后继续攻击直到击败 BOSS 即可。

3. 第三阶段下玩家只有攻击到船嘴里的扁桃体才能对 BOSS 造成伤害，不过扁桃体既可以跳起来攻击到，也可以站在地面上攻击到。

EX 难度特点：火球的攻击速度加快

EX 难度攻略要点：1. 火球虽然轨迹固定，但在专家难度下就很难做到这一点，建议等火球出现后立即向左退，使两连发的火球拉开一定的距离，然后使用烟雾冲刺一个一个地进行躲避。

2. 当船嘴紧闭时要注意下蹲，躲避接下来的激光，不过在下蹲之前还要看好自己和木槌的相对位置，不能离它太近，否则在下蹲时木槌落下来就会受伤。



推荐武器　推荐装备

第一阶段

招式：1. 召唤幽灵——幽灵召唤出来后会停一下再向玩家冲过来。

2. 召唤海葵——从海中召唤出大量海葵从下往上攻击。

3. 召唤海马——海马会向上喷水，喷到玩家后会有一个向上的力来干扰玩家行动。

4. 召唤乌龟——乌龟会往天上射出一个炸弹，炸弹炸开后会往四周散射小型子弹。

5. 召唤黄鱼——女妖抱起黄鱼后会召唤出一个带电的鱼袭击玩家，电鱼会自动追踪玩家。

6. 召唤红鱼——红鱼会朝前方连续喷三次扇形子弹

7.BOSS 会从以上 6 中攻击方式种随机选取两种方式进行组合攻击。

攻略要点：1. 召唤幽灵时，玩家观察到它们停下来的时候就立马往上面或者下面移动即可。

2. 召唤海葵时，由于海葵不会跟踪玩家，因此玩家只需要专心躲就可以了。此外，粉红色的海葵可以主动 Parry 掉。

3. 遭遇海马时，玩家可以保持左右移动来最大限度地减小前者向上喷水的干扰。

4. 乌龟的子弹不多，因此在它发射子弹后离远一点就可以了。

5. 召唤黄鱼时，由于电鱼会自动追踪，玩家带着它绕圈子即可躲避，但要注意的是绕圈子时不要离女妖靠得太近，她怀中的黄鱼还会跳出她的怀抱，避免撞到。

6. 召唤红鱼时，红鱼射出的子弹间隔较大，因此离远一点就比较容易躲过。

EX 难度特点：1.BOSS 的主要攻击方式频率都会加快。

2.BOSS 在召唤黄鱼时，会先后召唤出两个电鱼追踪玩家，因此玩家在躲避第一条电鱼时不要往前躲，带着它往后躲以免撞到第二条电鱼。

EX 难度攻略要点：1.BOSS 召唤黄鱼时，玩家面对第一条电鱼不要往前躲，带着它往后躲以免撞到第二条电鱼。

2. 喷水马 + 召唤幽灵这个组合在 EX 难度下使用频率较高，玩家在海马出来喷水之后先保持左右移动，等待第一波幽灵攻击，第一波幽灵出来后，在它们停顿时立即躲进水流中，这时水流会自动把玩家带到上方同时躲过幽灵攻击。躲过第一波幽灵之后，玩家应当立即往右移动冲出水流，这时一般第二波幽灵攻击就会出来，在它们停顿的时候再立即向左穿过水流再往上或者往下即可躲过第二波幽灵攻击。第三波如法炮制，即可无伤躲过全部幽灵攻击。

第二阶段

招式：1.BOSS 会施放出大面积的石化光线

2. 向玩家射击出许多小子弹。

攻略要点：1. 如果玩家不想被石化影响的话可以紧靠在女妖头部上方一点的位置，使用扔炮弹的方式进行攻击、

2. 小子弹不会和石化光线同时

TIPS：使用回旋枪向后射击可以延长它的射程。

施放，因此集中注意力躲避即可。

EX 难度特点：BOSS 的攻击速度加快。

EX 难度攻略要点：1. 在第二形态初始阶段，玩家可以移动到女妖额头处来躲避第一波石化光线，然后来到屏幕中部攻击女妖身体，不用特意去打下半身的蛇，这样浪费时间。

2. 蛇发出子弹后一边攻击一边躲避即可。女妖后面还会发射石化光线，不过和子弹的时间会错开，因此玩家大可不必每次都跑到额头上去躲。

●第三阶段

招式：1. 玩家会跟随美杜莎女妖进入一个狭窄的海底隧道，女妖在逃跑的过程中同样也会施放石化光线。

2. 吐出骷髅泡泡对玩家进行攻击。

3. 隧道中会出现固定的阻碍玩家行动的障碍物。

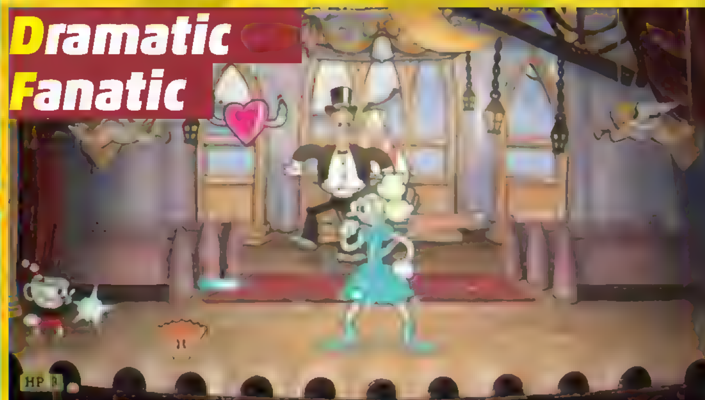
攻略要点：1. 在确保不靠近隧道边缘的情况下玩家是可以中石化光线的，不断移动左摇杆快速解除石化后再攻击即可。

2. 骷髅泡泡和障碍物往往是在石化光线后才出现的，因此可以提前根据它们的位置来判断自己中石化光线的位置。

EX 难度特点：画面滚动速度加快。

EX 难度攻略要点：在 EX 难度下，由于石化后很容易撞到小火球或者隧道中的墙壁，玩家就要讲求走位了，一般情况下 BOSS 发出小火球后玩家应当立即越过小火球，同时不要和前方的墙壁处于同一水平线上，这样即使中了石化也不会撞到任何东西，然后安心输出即可。

Dramatic Fanatic



推荐武器：蓄力枪、回旋枪

●第一阶段

招式：1. 跳起来向斜下方飞踢。

2. 朝玩家所在方向扔出一把扇子，扇子落在地面上会持续一段时间不会消失。

3. 向玩家吐出一个不断上下移动的爱心攻击。

4. 使用雨伞从高处落下。

攻略要点：如果玩家有携带烟雾弹冲刺能力就非常简单了，惟一要注意的是 BOSS 使用雨伞消失后，玩家应当在原地等个 1 秒后立即使用烟雾弹冲刺躲开 BOSS 从天而降的攻击即可。此外，这个阶段 BOSS 发出的粉红色爱心可以进行 Parry。

EX 难度特点：BOSS 的攻击频率加快。

EX 难度攻略要点：这个阶段 EX 难度和普通难度差不多，玩家主要使用烟雾弹冲刺能力进行躲避。

●第二阶段

招式：1. 从背景板中召唤玩具车和奶瓶落下砸向玩家。

2. 从雨伞中落下玩具车对玩家进行攻击。

攻略要点：这个阶段下背景掉下来的杂物碰到地面会直接摔碎，但从 BOSS 雨伞下掉出来的玩具车会朝玩家开过来，玩家在起跳躲避之前应当注意看好背景是否有杂物将要掉落，不然跳起来便会直接撞到杂物。

EX 难度特点：背景刷新杂物的速度非常快。

EX 难度攻略要点：在 EX 难度下由于杂物刷新的速度非常快，玩家跳跃的空间将会被进一步压缩，这时候最好使用烟雾弹冲刺技能来躲避，在必要的时候还可以直接放"Invincibility"超级能力。

●第三阶段

招式：1. 从天花板上掉落一颗行星球，被玩家攻击后会变成一颗粉红色星星升到空中。

2. 召唤闪电道具在空中和地面不断进行移动，干扰玩家的行动和攻击路线。

3. 从屏幕左侧搬出一整块背景板从左向右移动，玩家一碰到背景板即会被扣血。

攻略要点：1. 行星球被破坏后会变成一个粉红色星星，可以 Parry 掉但不计入最终 Parry 数。

2. 背景板由于下宽上尖因此需要跳起来使用烟雾弹冲刺能力躲过去。

3. 遇到闪电可以往两侧躲，必要的时候使用烟雾弹冲刺。

EX 难度特点：舞台道具切换的速度非常快。

EX 难度攻略要点：EX 难度玩家的行动模式和普通难度差不多。

●第四阶段

招式：1.BOSS 会在地面上放置一把倒立的雨伞，雨伞会朝着玩家的方向进行加速移动。

2. 从天花板会落下玫瑰花，玩家撞到玫瑰花上便会被扣血。

攻略要点：1. 玫瑰花掉落的数量虽然较少，但在起跳躲避雨伞之前还是需要确认一下它们的位置。

2. 通常情况下，躲避地面的雨伞不要使用烟雾弹冲刺能力，直接往它移动的反方向跳起来躲避即可。

3. 推荐使用回旋枪对天上的 BOSS 进行攻击。

EX 难度特点：雨伞的移动速度加快。

EX 难度攻略要点：EX 难度下玩家的行动模式和普通难度差不多，但要注意的是，空中会随机掉落粉红色的物体可供玩家 Parry，不过由于雨伞的阻挡难度较高，玩家可以起跳后使用烟雾弹冲刺能力来提高移动距离。

Junkyard Jive



推荐武器：蓄力枪、回旋枪

●第一阶段

招式：1. 机器人的头部会自动向玩家所在的方向射出一道扇形的激光，且激光还可以屏蔽掉玩家的子弹。

2. 机器人的胸部会不断发射出一个朝上、下两个方向发射激光的移动装置。

3. 腹部的武器会源源不断地生产出小飞机按照固定的航线由下往上进行巡逻，数量众多，且被破坏之后依然会生产出东西来，但不是小飞机，而是带有追踪功能的炮弹。

攻略要点：玩家一出来后应当立即前往下方，破坏机器人的腹部武器，期间机器人胸部武器出来后立即去 Parry 掉。破坏掉腹部武器后再去破坏头顶的武器。将三个部位全破坏一遍后 BOSS 会使用磁铁或者从屏幕左侧伸出一只机械臂向斜上和斜下发射子弹，但由于普通难度下只会发射两轮子弹，因此玩家可以退后到屏幕左侧边缘进行躲避。

EX 难度特点：1. 射线准备时间变长，其余攻击速度变快。

2. 破坏一个部位所需的时间变长。

3.BOSS 的三个部位被破坏之后会伸出一只手向斜上和斜下从右至左发射 3 轮子弹（普通难度只发射两轮）。

EX 难度攻略要点：玩家一出来后立即前往左下角，破坏机器人的腹部武器，由于头顶射线准备时间较长，一般可以在射线过来之前打掉腹部武器大部分血量，之后往前躲避射线（注意躲避的同时应当立即 Parry 掉胸部武器发射出来的激光移动台。躲避完射线后再下去打立应该该就能破坏掉腹部武器，破坏掉之后立即往上，攻击头顶武器，途中可以 Parry 掉胸部武器，当射线锁定你时（或者发现腹部出来炮弹时）立即飞下去破坏炮弹，并躲避射线，躲避完后继续上去攻击头顶武器，如此反复几次后头顶武器就不难被破坏掉。最后再对胸部武器进行攻击，同样的，只要玩家一发现腹部出现炮弹时，应当飞下去优先将其解决掉，再返回对胸部武器进行射击，当胸部武器被破坏后立即使用大招对心脏进行破坏即可在很短的时间内破坏掉它。另外，当 BOSS 伸出机械臂时，玩家就不能再往屏幕左侧边缘进行躲避了，应当在其发射子弹后抓住机会迅速往前飞即可躲掉它的子弹。

●第二阶段

招式：1.BOSS 的头部会不断从一端屏幕外出现，穿过战场后再从另一端屏幕消失。

2. 从屏幕外会不断飞进带有追踪功能的炮弹。

攻略要点：当 BOSS 从下方飞过时，提前切换成炸弹攻击模式来炸它，当 BOSS 从上方飞过时，带着追踪在你身后的炮弹飞到屏幕上方靠左的位置，这时追踪炮弹一般就刚好被你甩到了右边，往右边射击即可，正好可以在解决炮弹的同时攻击到 BOSS，如此反复即可。

EX 难度特点：1.BOSS 飞行速度加快。

2. 炮弹刷新速度增加

EX 难度攻略要点：玩家同样可以遵循普通难度的行动模式。

●第三阶段

招式：1. 从 BOSS 手中的钻石发出大量的子弹，红色的子弹射出来的方向是固定的，蓝色的子弹会按照统一的切线轨迹进行运动。

2. 不断召唤电墙来阻挡玩家的移动。

攻略要点：1. 电墙的范围可以覆盖半个屏幕，因此玩家需要尽快往电墙覆盖范围的另一侧进行移动，例如电墙如果出现在上方，玩家就应当先往下，再往右越过电墙才能保证自己不会受到伤害。

2. 对于大量的子弹，玩家只需要专注走位躲避就可以了，另外还要配合躲避电墙进行移动。

EX 难度特点：子弹、电墙飞行速度变快。

EX 难度攻略要点：躲避电墙最好变小躲过去，玩家要注意躲在下方的时候，屏幕前景会有遮挡物阻挡视线。



推荐武器：蓄力枪、回旋枪

●第一阶段

招式：1.BOSS 有很大的概率会扔番茄炸弹进行攻击，番茄炸弹碰到地面后会立即炸开并向两侧地面各自射出一道火焰。

2. 向玩家投掷垃圾，其中包含粉红色的物体。

3. 对玩家进行冲刺。

攻略要点：1. 番茄炸弹攻击时注意炸弹在地面爆炸时会向左右射出一道火焰，躲避完本体之后注意还要跳起来避开。

2.BOSS 投掷垃圾时可以对其中粉色的垃圾进行 Parry

3. 冲刺攻击准备动作很明显，使用烟雾弹冲刺攻击躲开便是，BOSS 扔出来的两块粉红色板子会阻挡玩家的攻击，注意跳起来进行攻击。

EX 难度特点：BOSS 的攻击速度加快。

EX 难度攻略要点：玩家的行动模式和普通难度差不多，只是在遇到连续 2 颗炸弹紧接着爆炸时，玩家在空中跳起避开的同时还需要使用冲刺来延长滞空时间。

●第二阶段

招式：1.BOSS 本体会不定时地上下移动并往左右两侧喷出火焰。

2. 左右两侧的瓶盖会随机伸出对玩家的行动造成干扰。

3. 触碰一部分底部的座位不会对玩家造成伤害。

4. 一侧的瓶盖如果全部消失则需要立即使用烟雾弹冲刺能力移动到另一边，注意，需要在上方平台上使用烟雾弹冲刺，在下方的话因为冲刺距离不够会被扣血。

攻略要点：1.BOSS 会在上下进行移动，在看到 BOSS 座位底下的枪管冒火之后立即切换位置

2. 只有攻击到坐在座位上的 BOSS 本体才能对其造成伤害。

EX 难度特点：BOSS 上下切换的速度加快。

EX 难度攻略要点：玩家的行动模式和普通难度差不多。

●第三阶段

招式：1.BOSS 会从一侧伸出爪子来攻击玩家。

2. 玩家的头顶会掉落木片。

3.BOSS 还会在左右两侧召唤出两只老鼠幽灵，向玩家发射圆形的子弹。

攻略要点：1.BOSS 召唤老鼠幽灵时可以先解决一个，躲开另一个的攻击之后再进行反击。

2. 老鼠幽灵会掷出粉红色球或者蓝色球，到达地面后会向两侧炸开成两个小球，注意跳起来躲避。粉红色球有机会的话可以直接 Parry 掉。

3. 看见 BOSS 把一只手伸向一侧屏幕外后则需要立即往另一侧进行躲避，同时注意天上掉下来的木板，不过空隙较大，甚至可以不使用烟雾弹冲刺技能就能躲过。

EX 难度特点：BOSS 召唤出来的老鼠灵魂增加到 4 只，且血量变厚。

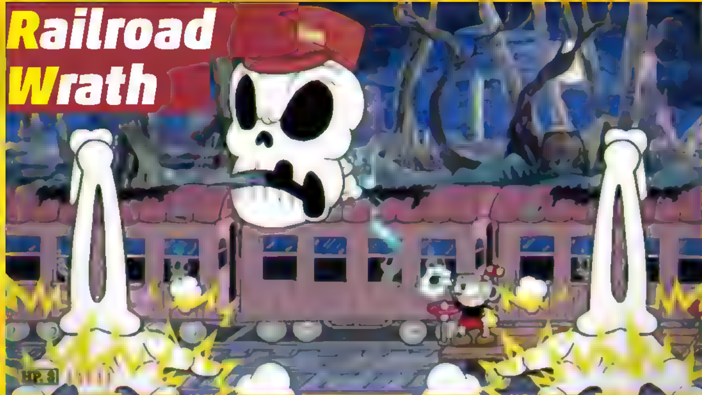
EX 难度攻略要点：1. 推荐使用回旋枪战斗

2. 不必刻意去清理 4 只老鼠幽灵，它们不会同时对你进行攻击，一次只有一只灵魂会对你攻击，因此专心对 BOSS 输出即可。

3. 见机使用无敌超级能力集中对 BOSS 输出。



TIPS：游戏共分为简单、普通、专家三个难度，玩家一周目时只能选择简单和普通难度，专家难度需要通关后才能解锁。



推荐武器：回旋枪　推荐装备：

●第一阶段

招式：1.BOSS会从右侧召唤出大量幽灵攻击左侧位于平板车上的玩家。

2.从头顶两侧召唤南瓜，每只南瓜都携带有一块粉红色砖头，掉落在平板车的控制开关上能够让其移动。

攻略要点：1.建议玩家使用回旋枪站在平板车中间朝屏幕左侧跳起上下射击，这样能够增加回旋枪的射程，并且在解决众多幽灵的同时攻击到BOSS本体。

2.从两侧上方飞出来的南瓜飞到玩家附近时可以顺便按住RB键向上射击将它们提前打掉，掉落的粉红色砖块也可以跳起来进行Parry。

EX难度特点：BOSS召唤出来的幽灵数量变多。

EX难度攻略要点：EX难度下玩家的行动模式和普通难度下没什么差别，不过从右侧飞过来的南瓜不用特意去打，等到它扔下粉红色砖块后，再跳过去Parry掉即可。

●第二阶段

招式：1.BOSS会从三节火车车厢中分别伸出来一个骷髅头和两只手臂，骷髅头和两截手臂的位置会不断变化，其中骷髅头并不会主动对玩家进行攻击，而手臂则会对其正下方进行攻击。

2.上空依然会有南瓜飞过来丢下粉红色的砖块干扰平板车的运行。

攻略要点：1.在BOSS出来之前控制平板车位于三节火车中间那节的位置，BOSS的头一出来立即向它射击。

2.左右两侧飞过来的南瓜靠近时要及时解决掉，不能让落下来的砖块干扰平板车的位置。

3.即使砖块干扰到了BOSS头旁边的那一节车厢处也不要紧，躲在靠近头的平板车边缘朝着斜上方继续射击头部即可，这个位置骷髅手臂碰不到你。

EX难度特点：BOSS的攻击速度会变得更快。

EX难度攻略要点：1.EX难度下玩家可能就无暇顾及清理飞过来的南瓜了，但只要对其掉落下来的粉红色砖块进行Parry，或是任其改变车的位置，只要不远离骷髅头两节车厢的身为都不会受到伤害。

2.如果玩家被干扰到了离头部最远的那节车厢，最好使用一个无敌超级能力来保命。

●第三阶段

招式：1.从列车的左右两侧会分别长出两只怪物，其攻击方式是使用闪电持续轰击战场。

2.BOSS会从空中召唤幽灵向玩家飞过来，被击杀后会掉落粉红色骷髅头。

攻略要点：1.在BOSS出来之前控制平板车到达最左侧的那节车厢，BOSS一露头便向左边的那个头进行射击，如果是右边的头先进行攻击那么一般可以在闪电过来之前解决掉左边的头。

2.不管是左边还是右边的头的攻击，只要玩家躲在左右两边的屏幕边缘处便不会被打到。

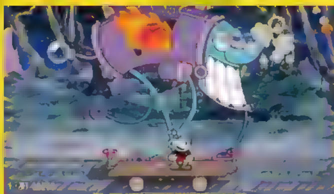
3.解决掉左边的头后立即控制平板车移动到最右边的位置，这时要注意BOSS召唤出来的幽灵，幽灵被攻击后会掉落一个粉红色骷髅头，玩家需要注意不要让它掉在平板车的控制开关上。

4.最佳的方法是处在屏幕边缘对上方的BOSS进行斜射，这样幽灵靠过来的话也能被射到，并且由于离玩家比较近，因此掉落下来的骷髅头也不会干扰到平板车的位置。

EX难度特点：BOSS的攻击速度会变得更快。

EX难度攻略要点：玩家的行动模式和普通难度下没有太大区别。

●第四阶段



招式：1.召唤从天而降的火焰雨。

2.召唤一枚骨环对玩家进行攻击。

攻略要点：1.要及时Parry火车的尾巴尖，使BOSS的可攻击部位保持露出。

2.要随时注意骨环的位置，确保自己不被它偷袭。

3.BOSS发出的小火球数量不多，间隔很大，比较好躲，躲得同时一定要注意用眼角的余光来跟踪骨环的位置。

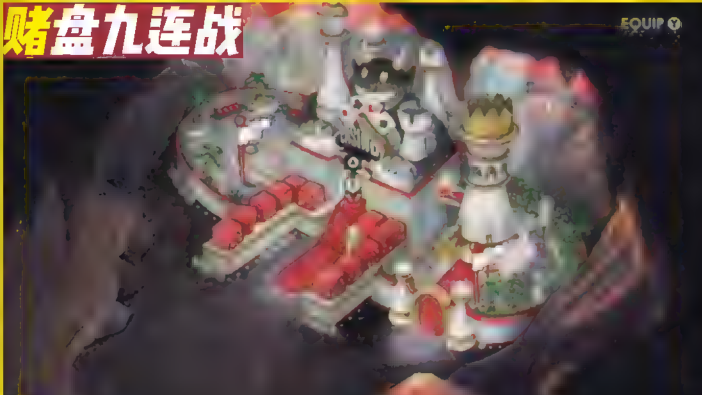
EX难度特点：左右两侧会飞出南瓜干扰平板车移动。

EX难度攻略要点：1.在EX难度下，骨环射出的频率要快很多，玩家可以偶尔跳起来勾引骨环从空中飞过去。

2.南瓜扔下的粉红色砖块要及时进行Parry。



赌盘九连战



本作的第四章作为最终章，共分为两个部分，第一部分是在赌场和骰子战斗，另一部分则是和最终BOSS——恶魔进行战斗。和骰子战斗的方式也和之前的章节有很大的不同，玩家首先会来到一个大型赌盘上面，通过掷骰子的方式来决定前进多少步，赌盘上共有9个小BOSS、3个安全区域以及一个从头开始的区域，玩家每回合都能得到一次掷骰子的机会，以此来决定和哪种小BOSS作战，当然一些头上带有爱心的小BOSS区域也能为玩家进行加血。当玩家走到FIN区域后，才会和骰子BOSS进行战斗。

骰子所掷出的数字在掌握了一定的技巧后是可以被玩家控制的。在没有装备P.Sugar时，具体的方法就是不断地进行试跳，当正对玩家的那一面转到玩家的目标数字后，立即再次按下跳跃键进行Parry，一般情况下就能转出刚才所出现的数字。

PS.由于赌场关卡的EX难度相比普通难度的一个主要变化就是BOSS攻击的频率加快，其余在攻击方式和行为模式上没有太多的变化，因此下面的攻略就以EX模式为主，供玩家进行参考。



1 洋酒三兄弟

招式：1. 最矮的酒的攻击方式是朝前方地面倾倒酒来进行攻击。

2. 女性酒的攻击方式是召唤长了翅膀的橄榄从空中对玩家进行攻击

3. 最高的酒的攻击方式是从上方朝玩家的方向垂直倾倒大量的酒

EX 难度攻略要点：1. 最矮和最高的两种酒的攻击方式都是以出其不意的方式取胜，玩家只需要随时注意它们攻击之前作出的准备动作，提前进行跳跃和移动就能安全躲过大部分攻击了。

2. 在 EX 难度下女性酒召唤出的橄榄数量较多，一个一个清理起来比较浪费时间，建议玩家直接放弃主动攻击橄榄，转而专心攻击 BOSS 以及躲避 BOSS 的其他攻击。

2 筹码BOSS

招式：BOSS 会将身体分为几段，分别从一侧移动到另一侧，玩家碰到它的部分身体都会被扣血。

EX 难度攻略要点：1. 玩家装备有烟雾弹冲刺能力后就能直接穿透 BOSS 的身体，无需通过起跳来进行躲避

2. 玩家只有攻击 BOSS 的头部才能造成有效伤害，攻击身体并不会对其造成任何伤害

3. 有些时候，玩家会连续遭遇 BOSS 的身体阻碍，这时就需要玩家确定哪些身体部分是碰不到的，哪些是能对自己造成伤害的，连续遭遇能对自己造成伤害的身体部分时，就需要玩家连续使用烟雾弹冲刺能力来突破封锁了。

3 烟头BOSS

招式：1. 对玩家连续吐出数个按照固定的圆形轨迹缓慢前进的小火球。

2. 在战斗的过程中 BOSS 还会移动到玩家所在的烟灰缸，如过玩家不及时进行转移的话就会受到伤害。

EX 难度攻略要点：1. 在 EX 难度下 BOSS 吐出的小火球的移动范围要比普通难度大得多，适应了普通难度的玩家在 EX 难度下可能需要重新适应小火球的移动节奏。

2. 两个烟灰缸中间有杂物阻挡，但玩家只需使用烟雾弹冲刺能力穿过去即可。

3. 一个邪道的方法是当 BOSS 转移到你这边的烟灰缸时，先移动到烟灰缸的边缘（接近屏幕边缘的那一侧），这样 BOSS 移动过来时你就会面对面处于离他最近的位置。然后在它吐出火球之前立即使用烟雾弹冲刺能力穿透到烟灰缸的另一侧边缘，由于 BOSS 不会跟着你转身，你就可以尽情地对它进行攻击了，直到 BOSS 进行下一次移动。



4 骨牌BOSS

招式：1. 地面是会移动的，且左侧的墙壁带有尖刺无法触碰。

2.BOSS 会吐出一个小球上下移动。

3. 召唤小骨牌沿着屏幕的边缘从上到下进行移动。

EX 难度攻略要点：1. 在地面上时不建议玩家使用烟雾弹冲刺能力来躲尖刺以及 BOSS 的攻击，因为有可能会因冲过头而受伤。

2. 玩家跳起来在空中遭遇小球或者小骨牌时可以使用烟雾弹冲刺能力来进行摆脱，不过要在随后使用方向键控制好自己的落点。

5 纸牌兔BOSS

招式：1. 在玩家的周围制造一圈骷髅头，然后慢慢缩小直到对玩家造成伤害。

2. 随机从屏幕上下两侧浮现出一排纸牌花色，向玩家缓慢压去。

EX 难度攻略要点：1. 在没有烟雾弹冲刺能力的情况下，玩家只能通过寻找粉红色骷髅头并将它 Parry 掉以此来逃出生天，而如果玩家装备了烟雾弹冲刺能力，则等到骷髅头凝实后直接进行冲刺穿透即可。

2. 由于冲刺技能只能针对左右两侧的攻击，因此这里就需要玩家找到其中粉红色的花色进行 Parry，以此来躲避致命的一击。当花色从屏幕上方向下移动时，玩家应当先从所站立的纸牌处跳到地面以拉开跳跃的空间，然后找到粉红色花色进行 Parry 即可跳出去；当花色从屏幕下方往上移动时，玩家可以直接从纸牌上往下跳然后进行 Parry 即可。当然，这种操作考验的是玩家对两连跳 Parry 的熟悉程度，如果对自己的操作不自信的玩家可以选择装备上自动 Parry 的能力，这样就能使本关卡简单许多。

6 骨马BOSS

招式：1. 朝前方射出一个礼物盒，在玩家附近爆炸后会向四面散射出马蹄铁。

2. 下方穿蓝色风衣的骑士，在经过玩家的下方时会将风衣垂直抛向玩家，玩家只要碰到风衣即会被扣血。

EX 难度攻略要点：1. 玩家要保持自己处于屏幕的上半部分，这样才能给自己更大的空间来躲避下方垂直飞过来的蓝色风衣。

2. 礼物盒中的粉红色马蹄铁可以进行 Parry，玩家可以借此来躲过马蹄铁的攻击。

7 芭蕾舞BOSS

招式：1.BOSS 会一边跳舞一边朝玩家所在的方向冲过来。

2. 从顶部的两侧到中间向下依次垂直发射子弹。

EX 难度攻略要点：不管是在 EX 难度还是普通难度，只要玩家装备了烟雾弹冲刺能力就没有太大的躲避难度。

8 台球BOSS

招式：1. 从口中向玩家最后所在的方向射出一个七彩圆球。

2. 从两侧召唤巧克方块以一个固定的移动轨迹对玩家进行攻击。

EX 难度攻略要点：1. 七彩圆球的移动模式是一条直线，且 BOSS 在射出圆球之前会有一个张开嘴巴的动作，玩家看到之后就可以做好转移的准备。

2. 巧克方块的行动模式是先跳到空中，再停顿一下，然后往斜下方落下，玩家应当掌握巧克方块的这种行动节奏，以此进行躲避。在 EX 难度下巧克方块的移动速度大大增加了，玩家在必要的时候还可以使用烟雾弹冲刺进行穿透躲避。

TIPS：对于成就党来说，在普通难度下不必追求最高的A+难度，A-难度（允许失误两次）就足够解锁大部分成就了。

9 猴子BOSS

招式：1. 战场的背景有 12 张牌，玩家只有通过玩翻牌游戏将全部的牌都翻起来才能最终打败 BOSS。

2. 在玩家没有进行翻牌或者翻牌错误的期间，BOSS 会在场地间移动，但不会主动攻击玩家。

3. 只有当玩家翻出两张一样的牌后，BOSS 才会主动敲锣，发出音符来攻击玩家。

EX 难度攻略要点：1. 当玩家翻出错误的两张牌时，BOSS 的移动会有一个短暂的加速效果，注意小心躲避。

2. 一开始时背景的扑克牌会全部翻出来，玩家就需要记忆两张相同扑克牌的具体位置，然后使用 Parry 进行快速翻牌，这样比较节省时间。

3.BOSS 进行主动攻击时，玩家只需要有意识地往地图的四个角进行走位，在必要的时候变小即可立于不败之地。

10 骰子BOSS

招式：骰子 BOSS 的主要攻击方式是从手中放出一列很长的扑克牌，向另一侧进行移动。

EX 难度攻略要点：1. 一般的做法是找到其中的粉红色扑克牌，并以此作为落脚点进行连续 Parry 来躲过队列。

2. 一些粉红色扑克牌之间间隔的距离较远，玩家需要在 Parry 后再在空中使出冲刺技能才能到达另一个 Parry 点。

3. 在 EX 难度下，BOSS 放出的扑克牌队列要比普通难度长得多，玩家有时候会不清楚前方还没有出来的扑克牌中粉红色扑克牌的具体位置，这就需要玩家暂时对脚下的粉红色扑克牌进行多次 Parry，等待下一个粉红色扑克牌出现后，再移动到下一个 Parry 点。

4. 长时间 Parry 难免会发生失误，玩家需要再战斗前就积攒好"Invincibility"超级能力所需要的扑克牌数，以免不时之需。



恶魔BOSS



推荐武器：回旋枪　推荐装备：

●第一阶段

招式：1. 召唤小恶魔——在第一阶段下，BOSS 会不间断地召唤小恶魔从场地两侧出现。

2. 召唤大火球——BOSS 有几率会召唤 4 个大火球（通常为 3 个蓝火球和 1 个粉红色火球），大火球生成后会向四周散开。

3. 召唤小火球——这是第一阶段 BOSS 最难的一招，BOSS 会召唤出 5 个小型火焰，其中有一个是粉红色火焰，火焰生成的方式可以大致分为两种，一种是粉红色火焰在中间的情况，另一种是粉红色火焰在边缘的情况。

4. 双手伸长——BOSS 有时会将双手拉长到屏幕边缘，然后伸长的双手就会覆盖到玩家所在的全部地面区域。

5. 头部伸长——除了双手之外，BOSS 的头部也能伸长，并且会从屏幕的一侧边缘出现向另一侧蜿蜒。

6. 飞头——在这个攻击方式下，BOSS 的头会向上飞出，然后从天而降压到玩家最后所在的位置。

EX 难度特点：BOSS 的攻击变得更加迅速，攻击切换的速度也比普通难度要快。

EX 难度攻略要点：1. 在第一阶段下，玩家可以提前看到小恶魔从王座后面跑出来，并且小恶魔从王座出来后往哪边跑就会从哪侧的屏幕边缘出现，玩家可以据此进行提前躲避。

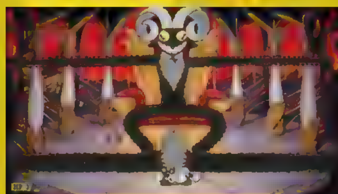
2.BOSS 召唤大火球时，由于大火球生成后会向四周散开，因此玩家可以提前移动到火球中间继续攻击 BOSS，然后再对反弹回来火球进行闪避，由于火球的数量不是太多，因此闪避起来没有太大的困难。

3.BOSS 召唤小火球时，如果看到粉红色火焰位于中间，玩家就可以立即起跳将它 Parry 掉，然后通过烟雾弹冲刺躲过其他火焰的包围，只要脱出了包围圈即可保持距离进行更为安全的躲避了。当粉红色火焰位于边缘时，则应当放弃 Parry 它，直接利用烟雾弹冲刺瞬移出火焰的包围圈，拉开距离再做打算。总而言之，由于火焰的运动轨迹是不规律的，因此玩家离火焰越远越安全。

4. 面对 BOSS 双手伸长时，这里为玩家提供两种躲避方法，一种是站在地面中间处，在 BOSS 的双手还没有合拢时立即起跳躲避，然后在空中施展冲刺技能延长滞空时间，即可等到 BOSS 将手收回去再落到地面。另一种方法更为简单，直接下蹲即可，BOSS 的这一招是攻击不到下蹲的玩家的。

5. 当 BOSS 伸长头部时，由于头部弯曲的方式较为固定，且中间留有较大的缝隙，因此玩家可以找准机会蹲在颈部弯曲起来的三角形缝隙里即可躲避掉 BOSS 的攻击。

6. 当 BOSS 将头部和身体进行分离时，玩家就要注意进行躲避了，不过由于飞头是从空中垂直往下压，且速度不快，玩家只需再头部向下压时使用冲刺技能进行闪避即可。





●第二阶段

招式：1. 从 BOSS 的耳朵里会飞出一只粉红色的大蝙蝠，飞出来后等待几秒就会爆炸。

2. 从眼睛里召唤出一把按固定轨迹旋转的斧头。

3. 从屏幕上方会随机出现筹码从天而降。

EX 难度攻略要点：1. 虽然旋转的斧头和筹码的目的都是逼迫玩家在 5 个台阶上进行移动，但移动的距离越长失误的概率也就越多，因此玩家也可以就在左侧的两个台阶之间来回移动。旋转的斧头只要站在最左侧的台阶边缘不乱动基本上是打不到玩家的，只有当头顶上有筹码落下时玩家才可以移动到旁边的台阶上。

2. 粉红色的蝙蝠会随机从 BOSS 的两个耳朵里出现，如果出现在右侧，那么站在左侧的我们就可以不管，放任它自爆，如果出现在左侧，玩家应当立即将它 Parry 掉，蝙蝠本身没有攻击判定，因此十分好 Parry。在躲避 BOSS 攻击的同时也要注意对 BOSS 输出伤害。



●第三阶段

招式：1. 从两侧召唤出两只小恶魔，吐出骷髅头来攻击玩家。

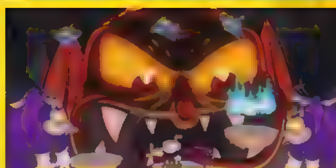
2.BOSS 会从头顶处源源不断地召唤出飞行恶魔，飞行恶魔会一边旋转着身体一边对玩家撞过去。

3. 从屏幕上方会随机出现筹码从天而降。

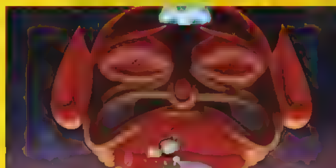
EX 难度攻略要点：1. 两侧的小恶魔是可以提前将其干掉的，这样可以保证在一定时间内它们不会来干扰玩家的移动和攻击。

2. 飞行恶魔虽然数量众多，但不会同时向你发动攻击，玩家只要结合好烟雾弹冲刺能力躲避就可以了。

3. 这个阶段如果场面过于混乱可以使用“Invincibility”超级能力来保持自身的安全（一般为正上方筹码即将掉落下来的时刻），BOSS在这个阶段的血量也不多，只要持续向上进行射击，一般很快就能进入最后的阶段。



●第四阶段



招式：召唤从天而降的筹码。

EX 难度攻略要点：在最后一个阶段，玩家所能站立的位置就剩下一个台阶了，这时最大的威胁点就在于从上方掉落下来的筹码，玩家闪避的方式也两种，一种是借助旁边掉落下来的粉红色眼泪（EX 难度比普通难度的数量要多）进行连续 Parry 滞空躲过筹码攻击，另一种则是在筹码掉落下来之前先往斜上方跳跃躲过筹码的攻击，然后在空中使用冲刺技能返回台阶上，这个动作要求的操作难度较高，玩家可以多试几次，或是选择最适合自己的方式来躲避攻击。

全成就攻略



综述

成就总数	1000 点 /28 个
全成就难度	5/10
全成就所需时间	20 小时左右
最少通关次数	2 次
有无会错过的成就	无
成就 BUG	无
特殊需求	无



成就攻略

本作的成就设置相当合理，大部分都是和游戏本身的游玩机制绑定在一起的，没有故意让玩家通过重复作业来获取某些东西。如果玩家在推进的过程中稍微细致一些的话，在一周目的情况下拿到大部分成就也不是一件难事。在一周目后会解锁专家级难度，但游戏对专家级难度相关的成就设置得比较简单，只需要拿到一个“S”评级以及在专家级难度下完成全部关卡就可以了，这对大部分已经通关的玩家来说简直就是小事一桩。

Taking Names 10点

解锁条件 击败一个BOSS

获得方法 在任意难度下击败一个BOSS即可解锁该成就。

A Walk in the Park 30点

解锁条件 击败第一章的所有BOSS

获得方法 玩家只需要在任意难度下完成第一章所有的BOSS关卡就可以了，跑酷关卡不计入在内。

A Day at the Fair 40点

解锁条件 击败第二章的所有BOSS

获得方法 在任意难度下完成第二章所有的BOSS关卡。

A Trip Downtown 50点

解锁条件 击败第三章的所有BOSS

获得方法 在任意难度下完成第三章所有的BOSS关卡。

Casino Night 60点

解锁条件 完成赌场关卡

获得方法 玩家在击败赌场的骰子BOSS后即可完成解锁，注意，这里只需要击败骰子BOSS即可解锁，不需要击败最终BOSS恶魔。

Put On a Show 50点

解锁条件 拿到一个S评级

获得方法 S评级只能在专家级难度（EXPERT）下进行完美通关才能拿到，而专家级难度需要一周目通关后才能够解锁，玩家在一周目通关后可以返回至第一章，选择一个较为简单的BOSS来拿到S评级。

Sheriff 50点

解锁条件 在第一章的所有BOSS关卡中拿到A-级或以上的评级

获得方法 这个成就没有难度限制，玩家只需要在第一章的所有BOSS关卡中获得A-、A、A+、S这四个评级中的一个就能完成解锁。当然，从效率上来说，A-评级允许玩家在战斗中失误两次，解锁起来效率更高。

Boss 50点

解锁条件 在第二章的所有BOSS关卡中拿到A-级或以上的评级

获得方法 玩家只需要在第二章的所有BOSS关卡中获得A-、A、A+、S这四个评级中的一个就能完成解锁。

Mayor 50点

解锁条件 在第三章的所有BOSS关卡中拿到A-级或以上的评级

获得方法 玩家只需要在第三章的所有BOSS关卡中获得A-、A、A+、S这四个评级中的一个就能完成解锁。

King 50点

解锁条件 在第四章的所有BOSS关卡中拿到A-级或以上的评级

获得方法 玩家需要在第四章中赌场关卡以及最终BOSS恶魔关卡中拿到A-、A、A+、S这四个评级中的一个就能完成解锁。由于第四章没有简单难度，因此玩家只能从普通难度开始挑战。

Magician Lord 30点

解锁条件 拿到所有的超级能力

获得方法 超级能力（Super Art）一共有3个，平均分布在游戏的前三个章节。玩家需要在前三个章节中分别找到一座神殿，并且保护其中的水瓶不被幽灵破坏即可得到对应章节的超级能力。要注意的是，幽灵不能被玩家直接攻击到，只能使用Parry进行消灭，因此这也是一个绝佳的练习Parry的地点。

Butter-and-Egg Man 40点

解锁条件 买光商店里的所有东西

获得方法 解锁这个成就的前提是玩家获得游戏中所有的金币，只有获得了游戏中所有的金币才刚刚好将整个商店搬空。

Coffers Full 60点

解锁条件 收集齐全部关卡中的金币

获得方法 注意，这个成就的解锁条件是“收集齐全部关卡中的金币”，而并不是“收集齐游戏中的所有金币”。在本作中，玩家能够获得金币的关卡一共有6个，每个章节都有两个，这些关卡都是没有BOSS的跑酷关卡，每个跑酷关卡玩家最多都能收集到5枚金币，6个跑酷关卡加起来就是30枚金币。只要玩家从跑酷关卡收集齐这30枚金币即可解锁此成就。

Parry Persistance 10点

解锁条件 完成20次Parry

获得方法 玩家只需在游戏中完成20次Parry即可解锁此成就。要达成这个成就非常简单，只要完成了3个神殿关卡，玩家都能够轻松突破20次Parry。

Parry Performance 25点

解锁条件 完成100次Parry

获得方法 相比起上一个成就来说，这个成就要求就要稍高一些。但玩家仍然不用专门去做这个成就，在刷A-评级的成就时为了达成每个关卡高评价所需的Parry数就已经足够玩家Parry100次了。

TIPS：在飞行关卡玩家按住Y键变小后可使速度加快，但射出的子弹威力也会变得非常低。

Beat The Devil At His Own Game 100点

解锁条件 在专家级难度下完成所有关卡

获得方法 注意，这里只是完成所有关卡，并没有对玩家过关时的评级多做要求，因此为了通关，玩家可以带上各种保命装备，比如能加两格血的“Twin Heart”，然后结合正文所写的攻略，要击败专家级BOSS并没有看上去那么困难。

Perfect Run 30点

解锁条件 无伤通过一个关卡

获得方法 玩家可以选择一个最拿手的关卡（一般可以选第一章里的），然后稳扎稳打就没有太大的问题。此外该成就不限制玩家通过无伤通关跑酷关卡的方法来进行解锁。

Porcelain Power 20点

解锁条件 使用超级能力终结一个BOSS

获得方法 玩家可以选择一个比较简单的关卡，然后在战斗的过程中计算好血量，最后通过超级能力来进行终结。一般情况下，选择“Energy Beam”来进行终结比其他两个超级能力要容易一些。

Ceramic Strike 15点

解锁条件 使用武器的特殊能力终结一个BOSS

获得方法 和“Porcelain Power”的解锁方法类似，玩家只需要找一个最后阶段会召唤杂兵的BOSS，然后在战斗的过程中全程只用武器特殊能力来攻击BOSS，左下角的扑克牌不够了就通过打杂兵来积攒（建议最好带上能够自动积攒扑克牌的能力“Coffee”），这样就能确保一定能解锁该成就。

Bouncing Ball 40点

解锁条件 在落地之前连续使用5次Parry

获得方法 在第二章的“Sugarland Shimmy”，以及第四章的骰子BOSS关卡中都能够非常容易得完成该成就所需的解锁条件。

Souls Saved 100点

解锁条件 在普通难度下完成所有关卡

获得方法 这个成就和“Beat The Devil At His Own Game”成就一样，对玩家过关时的评级没有多做要求，玩家只需完成关卡即可，至于Parry数、特殊能力施放次数等等评级指标都不用去管。不过如要硬要追求评级的话，这个成就也可以结合“Sheriff”、“Boss”、“Mayo”、“King”这几个成就一并解锁。

Swing You Sinner 70点

解锁条件 击败恶魔BOSS

获得方法 玩家在进行一周目通关时就能够解锁该成就，恶魔BOSS的攻略方法详见前文攻略部分。

High Roller 0点

解锁条件 收集齐全部金币

获得方法 除去前三章共计6个跑酷关卡里的30枚金币，剩下的10枚金币就需要玩家自己在地图中寻找了，这些金币隐藏的位置及获取方法详见下表。

金币一览表

章节	数量	位置及获得方法
第一章	1	教学关卡中
	3	和商店左边的苹果人对话，他会给你三枚金币
	1	在完成Floral Fury关卡后，到左边的一个小人身旁的树丛里拿到
第二章	1	从Fiery Frolic关卡右后方进去，向左绕过整条山脉来到一个粉面小女孩的面前和她对话获得
	1	在Fiery Frolic关卡下方找到一个正在耍杂技的小丑，当你完成在战斗中连续Parry4次后和他对话即可获得金币
	1	在第二章通往第三章的桥梁左下方的蓝色小车前，可以找到一枚金币
第三章	1	在商店后方的一栋小卖部的后面
第四章	1	在赌场入口处的左侧骰子后面

Pacifist 0点

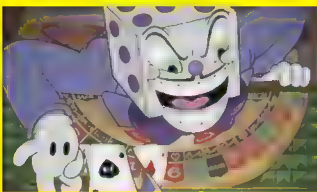
解锁条件 不杀一人通过所有跑酷关卡

获得方法 解锁该成就的核心是装备烟雾弹冲刺能力，它能够让你持续进行快速移动，穿越阻碍。但玩家要注意的是，某些跑酷关卡往往会出现一个高大的拦路虎，如果你不想损失太多血量，那么不妨装备上无敌超级能力，然后在拦路虎前跳起在空中施放，玩家即可得到二段跳的机会，这样就能直接越过阻碍你的拦路虎了。除此之外，大部分关卡只要玩家熟练掌握烟雾弹冲刺能力，结合一定的躲避技巧，还是能在一小时以内解锁这个成就的。

Rolling Sixes 0点

解锁条件 无伤击败骰子BOSS

获得方法 这个成就的难点主要有两处，第一处是在见到骰子BOSS之前，玩家需要进行赌盘战，至少要和三、四个小BOSS进行战斗后才能和骰子BOSS战斗，一般情况下由于心理、体力等因素失误就变得很常见了。因此在赌盘战的时候玩家就应当挑选一些比较简单、能够确保无伤过的小BOSS，这样就保证能够顺利快速地见到骰子BOSS。笔者一般使用的线路是筹码BOSS→骨牌BOSS→芭蕾舞BOSS/台球BOSS，这几个BOSS的攻击方式都较为简单，玩家只需装备上烟雾弹冲刺能力就能够轻松击败它们。第二个难点就是和骰子BOSS进行对战了，和骰子BOSS的战斗攻略详见前文攻略部分，这里也为玩家们分享一个比较BUG的打法。见到骰子BOSS后首先放一个“Invincibility”超级能力，然后观察它从哪只手开始放出纸牌来，如果是从右手开始放的，那么在下次放出纸牌之前迅速移动到BOSS的左手后面，这样BOSS从左手放纸牌时就对你无法造成任何影响。在一般情况下，BOSS会两只手交替着来施放纸牌，但不排除有特殊情况存在，如果特殊情况发生了，那么玩家也就只能老老实实地进行Parry了。

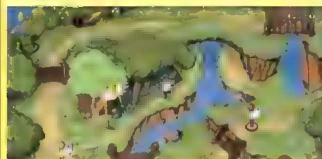


Cutting Corners 10点

解锁条件 找到一条捷径

获得方法 本作的前三章里每章都存在一条捷径，它能够让你在初次探图的时候绕过一些障碍和BOSS，到达另一片暂时被封锁的区域，同时也能让你在跑图的过程中节省时间。下面就为大家奉上本作所有捷径的位置。

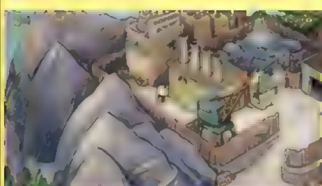
第一章的捷径位于Ruse of An Ooze关卡的右后方，进去后一直沿着河边走到在最深处，即可随着道路来到河对岸。



第二章的捷径位于Aviary Action关卡后方，从后面一直向右走穿过整条山脉即可来到Fiery Frolic关卡旁边。



第三章的捷径位于Junkyard Jive关卡附近，从Junkyard Jive关卡往左走，来到吊车的后方，然后往右进入一条小巷子，一直往右走即可到达Dramatic Fanatic关卡前。



Bravo Zulu P-26 0点

解锁条件 使用小飞机形态击败一个BOSS

获得方法 首先玩家要选择一个空战关卡，然后全程按住Y键变成小飞机形态，对BOSS进行射击。在小飞机形态下，玩家的攻击会被大幅削弱，同时速度会得到提升，因此玩家在选择关卡时就需要尽量选择血量较少的BOSS，这样解锁起来较为容易。个人建议玩家选择赌场赌盘战里的两个空战关卡中的一个，这两个关卡的小BOSS相对于前三章的空战关卡的BOSS来说血量不是一个级别的，并且还没有阶段的变化，打起来比较容易。

Selling Out 10点

解锁条件 将灵魂献给恶魔

获得方法 在和最终BOSS恶魔进行战斗前，和他对话时选择YES选项即可触发一个结局，同时解锁此成就。

TIPS：当玩家解锁了“Pacifist”这个成就后，来到第三章“Perilous Piers”关卡上方的一个小绿龟处和它对话，之后就能在游戏中开启“复古模式”，将画面调成黑白，同时音效也可以调成复古效果。



FORZA MOTORSPORT 7

10 月份对于赛车游戏爱好者来说绝对是节日一般的存在，因为微软和索尼旗下的两大赛车王牌都有新作推出。而对于微软主机的用户而言，由于 11 月 7 日 Xbox One X 即将登场，作为微软旗下顶级大作的《极限竞速 7》可以说是看点满载，60 帧 +4K+HDR 的画面标准将为主机游戏竖立新的标杆。也正因为这个原因，想必有很多没接触这个系列的朋友会考虑入坑。鉴于真实系赛车上手难的特点，我们特意为大家准备了这篇攻略来帮助大家尽快入门。需要说明的是"《极限竞速》系列"博大精深，几乎每个重要环节都能写上十几页，限于时间、篇幅以及笔者自身的水平问题，本篇攻略的重点将是新手向的系统指南，以及对单机最具可玩性的内容——极限竞速车手杯的介绍，当然成就攻略也是必不可少的。这里我们也欢迎 FZ 高手们能够踊跃投稿。

XOne

极限竞速 7		Microsoft	
Forza Motorsport 7		竞速	中文版
2017 年 10 月 4 日	本地 1 ~ 2 人，在线 2 ~ 24 人	无对应周边	
售价为 249 元人民币			

对应游戏语言：简体中文
本文对应版本：1.107.5368.0

文 纱迦 美编 雷普利

操作篇

对于一款赛车游戏，最好的控制器当然是方向盘。不过并不是所有玩家都有这么壕的条件，因此手柄操作才是本文讲述的重点。而对于一位新人来说，尽快学会驾驶是游戏的第一步，所以在攻略的开始，必然要先介绍操作。

按键配置

游戏中为手柄提供了多达 14 种按键配置，一般推荐第 1 种，最为标准。在键位配置画面，按 X 键可以进入高阶选项，选择转向轴、加速轴、减速轴等反应区的起点和终点，没有一定基础的玩家还是使用默认设置比较好。另外强烈推荐用精英手柄进行游戏。

键位	功能
左摇杆	转向
右摇杆	自由视角
方向键↓	切换远距测量
X	降档
Y	倒转
A	手刹车
B	升档
VIEW	切换视角
MENU	暂停
LB	离合器
LT	刹车
RB	向后直视
RT	油门

辅助模式

作为一款真实系赛车游戏，《极限竞速 7》的驾驶方式绝对不是一个油门一个刹车就能搞定的。如果你没有此类游戏的经验，也没有在现实中驾驶车辆，那么要想理解游戏的玩法还是很有难度的。为了吸引更多的人加入到 Forza 的世界中来，游戏设计了辅助模式来帮助新手玩家尽快上手游戏。在每场比赛开始前的准备开始画面中，选择设置中的辅助模式，即可开启这一功能。

进入辅助模式后，在最上面能看到整体辅助设置这个选项，里面共有超级简单、容易、普通、困难、专业人士、资深人士和自定义共 7 种配置，可以说是适合了各种水平的玩家。

我们最推荐的配置是普通，选择普通并熟悉之后，只需要改为手动换档，掌握后就可以说是一名合格的赛车手了。之后如果想自我挑战或是体验真实，可以尝试关掉倒转、开启车损。

如果普通感觉很难上手，那么可以考虑选择容易。相比普通，容易的主要变化是降低了拐弯的难度，玩家只要平时手动控制行车路线，在拐弯时系统会自动刹车和转向，从而解决这个最大的难关。

如果完全没有驾驶经验，还有超级简单这个选择。超级简单相当于自动驾驶，玩家从头到尾只要按住油门键不放，系统就会自动包办一切，连左摇杆都不用管。

无论玩家选择哪种辅助模式，对于完成单机比赛以及解锁隐藏要素都没有影响。但部分成就会对辅助模式有所限制，另外在劲敌模式和在线模式中也会有严格的要求。而且选择低难度的辅助模式，并不意味着玩家就能高枕无忧，AI 的自动驾驶远称不上完美，最多只是中级水平，还会无视对手，因此并不是说选择超级简单之后按住油门键就能通关所有无限制的赛事了。

不过不管怎样，本作的辅助模式大大降低了入门的难度。尽管老鸟们肯定对其不屑一顾，但新人的确能够通过辅助模式来循序渐进地提高实力。至于老鸟们，有时候也可以利用这个便捷的设定来降低重复劳动时的枯燥感。

驾驶辅助模式选项解说

比起直接使用预设的整体辅助设置，相信更多的玩家会选择自定义来驾驶。在驾驶辅助模式中共有 9 项指标，全部可以分开设定。在游戏中按下 RS 键可以看到每一项的说明，我们在这里将结合游戏心得来进行补充说明。

建议路线：赛道上会出现一条线，是推荐玩家采用的驾驶路线，蓝色代表玩家应该加速，红色代表玩家应该减速。这条路线并不是最佳路线，是一条偏保守的安全路线，当然对于新人来说是非常体贴的。另外这条路线是固定的，玩家做出推荐外的行动时也不会发生变化。

刹车：关系到过弯，可以说是整个驾驶环节的最难关，即使是老手也不能说是能完全掌握。选择辅助的话系统会自动刹车帮助玩家过弯，让过弯难度暴减，但同样的这不是最佳方案。关闭 ABS 系统后的手动刹车可以获得更快的速度，但难度也是最大的。

转向：超级简单会直接控制车辆的行驶路线，玩家仅能左右进行微调；辅助只在过弯等情况进行引导，也不推荐；普通是最为推荐玩家采用的，尤其是使用手柄的玩家；拟真只推荐使用方向盘的玩家采用，这样能获得最逼真的驾驶效果，用手柄的话就非常难控制了。

牵引力控制系统：在打滑时对车轮施加矫正制动的系统，建议选择为开启。

稳定控制系统：在急转弯时避免车辆失控的系统，同样是建议选择为开启。

换档控制系统：可以说是区别新手和老鸟最直观的标准。手动换档不仅可以获得更好的驾驶体验，而且能比自动档产生更好的车辆加速度，这是跑出最佳成绩的必须选项。不过手动带离合器的方式个人感觉没有必要。

损坏、燃料及轮胎损耗：分为外观、燃油与轮胎、拟真 3 个程度。选择外观的话，车损仅体现在外观，不影响性能，即使玩家横冲直撞也没后顾之忧，这使得维修成了摆设。如果要追求更真实的驾驶体验，推荐选择后两个。这样在驾驶时请务必随时注意车辆的各项参数，尤其是在耗时较长的比赛中。

倒转：单人游戏时存在检查点似的设置，如果玩家对最近一段时间的表现不满意，可以按 Y 键倒回检查点重新跑过。个人认为这是最有用的功能，关啥也不能关这个（笑）。

抓地力辅助模式：这是官方十分看重的一项设置，只有在关闭的情况下，玩家跑出的成绩才能上榜以及登录到劲敌赛事中，其他的设置反而要求没这么严格（反正玩自动的人不可能跑出好成绩）。如果想体验雨天的美妙感觉，就一定要选择开启。

要素篇

尽管以真实为号召，但《极限竞速 7》首先是个游戏，因此就一定要保证有足够丰富的要素让玩家能够坚持下去。除了收车赏车这个终极目标外，游戏中还设计了大量要素。如果你是一位新人的话，很容易迷失其中。因此接下来就为大家归纳一下游戏的各项要素。

游戏模式

游戏的主菜单分为主页、单人游戏、多人游戏、车辆、进度这五大块，不过其中真正能让玩家游玩的内容只是一小部分，首先来看一下究竟有哪些模式是供玩家游玩的。

极限竞速车手杯：这一项可以视为传统欧美游戏的单人战役模式。里面一共有 6 项赛事，一开始只有探索者锦标赛可以选择，获得一定 SP 分数后即可解锁下一个赛事。在通过全部 6 项赛事后还会追加新的赛事，全部完成所需时间估计要 50

小时。

自由赛事：车辆、赛道、天气、规则全部由玩家制订的单人模式。

劲敌：挑战好友以及社区高手成绩的模式，对辅助模式有限制。

分屏：进行单机分屏的双打比赛。

多人比赛：在线游戏的入口，里面又能细分为很多内容。

除了以上内容外，未来游戏还将提供极限竞速马拉松、联赛这两项全新的游戏模式。

金钱

游戏中的金钱名为CR，当玩家完成特定赛事后即可获得数量不等的金钱。金钱的作用主要是用来买车以及开箱。游戏中的好车动辄需要上百万元，要想全部收集需要天文数字的金钱。提高收入的方法有两种，一是装备强力的赚钱模块，二是将DRIVATAR的难度提高。

每场单人比赛开始前玩家都可以更改DRIVATAR的难度，DRIVATAR即AI控制的好友对手，不过它是根据玩家的驾驶习惯而生成的，玩家的DRIVATAR同样会出现在好友的比赛中，参加一定场次后还能自动为玩家赚来少量金钱。

将难度调为门外汉、新手、一般选手时，玩家获得的钱数不会有额外提升。调为熟练者，能增加20%的金钱，老手为40%，专家为60%，专业选手为80%，无敌手为100%。这部分加成可以和模块并用，这样算下来效果就很显著了。

另外部分车辆在部分赛道有特殊加成，在选车画面可以看到，例如在夜间比赛、漂移一定程度等等。其中有部分加成的条件十分简单，非常适合用来刷钱。

车手等级

游戏中存在车手等级的概念，当玩家获得的XP达到升级标准时，车手等级就会提升。车手等级同样需要完赛才能获得。车手等级提升的最大作用是拥有一次3选1的机会，分别是获得一定数量的金钱、以折扣价买下一辆车、获得一个车手配备。

这里我们强烈建议玩家升级时只选择买车，很多时候因为折扣的关系玩家能直接零元买车，可谓极为划算。而价格越高的车，折扣也就越厉害，还有不少车只能用这个方法入手，这就是我们推荐买车的理由。仅在没钱买车的时候才推荐选择换钱，不过无论如何都不建议选择车手配备。

当升级时出现的折扣车正好是玩家缺少的类型时，请务必将其买下来。如果因为不能确定自己是否需要这辆车，或是钱不够的时候，可以直接按B键退出。这样日后只要在主菜单中选择奖励，就还能重新选择。注意到游戏后期，升级时奖励的车有可能是玩家已经拥有的。

车辆收藏等级

车辆收藏等级是本作的一大重点，不过从实际情况来看感觉是个败笔。简单地说，玩家每获得一辆不重复的新车，就可以获得一定的收藏点数。收藏点数达到一定标准后，车辆收藏等级就会提升。车辆收藏等级提升后，玩家才能购买更高等级的车。

不过游戏中玩家的车辆收藏等级达到5级后，就可以购买全部能买的车（当然钱还得照花），而车辆收藏等级还能一直往上提升，这个时候它就基本只具有象征意义了。

车手配备

游戏中玩家有一个自定义的分身，车手配备就是玩家分身的外观。老实说这个设定对玩家来说吸引力着实不大，尽管车手配备中也不乏日本武士、燕尾服、木乃伊之类的搞怪服装，但对于赛车游戏来实在是不值得花太大力气在上面。而且车重复了还能卖，车手配备重复了就只能认了，在后期开箱中势必会出现这样的情况，因此在上面我们强烈不推荐在升级时选择车手配备。

车手配备不能直接花钱购买，除了完成特定赛事以及升级时选择外，剩下的大部分都需要开箱获得。DLC另当别论。虽说车手配备没用，不过游戏还有个更没用的玩意儿——奖章，它的作用就是在线比赛时显示在你的资料中。

奖品木箱

如今越来越多的欧美大作都加入了开箱要素，真是让人恨得牙痒痒的。在主菜单中选择奖品木箱，即可开始抽抽乐环节。在笔者行文之际，里面有8种箱可开，每种箱能出什么的东西都有标注。

开箱可以获得的东西包括车辆、模块、车手配备、奖章。如果能开出传奇级的车辆，相比最高30万的开箱费用来说称得上是大赚，然而我们都知道这种好事不是百分百发生的，不然世界上就没有欧非之分了。

就目前来看，最值得开的箱就是上层的3种，分别是24万元的幸运车手配备木箱、15万元的大型神秘木箱、30万元的幸运车辆木箱。24万元和30万元的箱是固定4张卡，且车辆、模块、车手配备、奖章各一张；15万元的箱也是4张卡，但种类不固定。根据国外玩家总结的数据显示，这3种木箱开出传奇物品的几率是5%，就单机游戏而言算得上是相当坑了。这里建议玩家不到后期不要轻易开箱，平时只推荐开开5万元的顶级模块木箱。

模块

模块是一种提供额外的金钱和经验值的加成卡片，通过开箱获得。一场比赛中玩家最多可以装备3个模块。模块提供的加成不是没有代价的，玩家必须满足模块的条件，如限定夜晚或雨天、必须使用手动换档、开启ABS系统等等，满足条件后加成才能生效。也有降低玩家排位之类的主动型模块。模块有使用次数的限制，具体可以在模块卡片上看到。由于模块都是百分比加成，因此玩家需要跑那些有高回报的赛事才有价值，对于水平不够的玩家来说，必须经过苦练才能完全发挥模块的效果。



收集车辆

收集车辆向来是竞速游戏的主要目标，因此如何入手新车就成了关键。最直接的方法当然是买，本作虽然加了车辆收藏等级的概念，由于只要求5级，所以难度不大。但光靠购买是无法获得全部车辆的，因为有部分车辆有特殊的获得方法，具体分为：

·完成极限竞速车手杯。6大赛事初次完成时各有一辆车和一个车手配备，全部完成后会追加新的赛事和新的目标，再次完成后又有新车和新车手配备。此外每个表演赛都会对应一辆车，这算是最快入手新车的方法了。

·购买限定车辆的DLC。

·从奖品木箱中随机获得。

·从未来预定推出的极限竞速马拉松中获得。

·从专属经销商处购买。这个实际上就是一个限时出售限定车辆的模式，目前是每周更新一次，如果遇到自己喜欢的车辆就不要错过。

目前玩家买完全部能买的车辆后，还有近百辆车无法直接获得，而且从奖品木箱中获得的几率十分之低，所以还请有志于全车收集的朋友先静观其变。

调校和升级

严格来说，调校和升级的重要性是相当大的，不过这部分别说对新人不够友好，就算是一干老鸟也未必能理解每个环节的意义。好在世界上还是好人多，虽然你自己不懂怎么改车，但是你可以直接下载别人改好的版本。直接观看最直观的车速、操控、加速、刹车4项指标，也大致看出别人魔改的成果。请记得为高手点赞！

但需要注意的是，游戏中的每一项正规赛事，都对参加车辆的性能有着严格的要求，大到车辆类型，小到轮胎宽度，不符合赛事标准的车无法参赛。因此在调校请务必判断是否过度改车，如果不符合要求的话，对应指标会显示黄色的警告标识。至于那些直接把车辆类型都改掉的魔改就更不用说了。遇到这种情况可以选择恢复官方认可，这样系统会自动把车辆指标恢复到官方默认值。

涂装和改装

涂装和改装是《极限竞速》系列的一大魅力所在，每次新作发售之日都是全世界痛车高手的狂欢之时。具体怎么涂装这里就不多说了，没有艺术细胞和足够耐心的人就不用指望了。作为伸手党不妨关注一些痛车高手然后去下载他们的成品就好了，当然请记得点赞支持哦！

极限竞速车手杯

极限竞速车手杯是本作单人部分的重头戏，推荐每个玩家上手后先来挑战这个模式。除了能够从中学习到在各个赛道各种环境下比赛的经验外，完成赛事也能获得不少优质车辆。这个模式不限难度和辅助模式，不过部分赛事指望自动驾驶是很难赢的。后文将列出推荐玩家优先进行的赛事资料。

基本规则

极限竞速车手杯包含6大赛事，其中最后一项赛事与之同名。玩家一开始只能从最简单的探索者锦标赛开始玩起，逐一解锁剩下的5大赛事。每个赛事都需要攒够一定数量的SP点数才算赢得这个赛事的奖杯，并解锁下一个赛事。赢得全部6大赛事的奖杯后，每个赛事都会解锁新的赛事和新的目标，从而出现全新的奖励。



SP点数

完成6大赛事中的每一项小赛事均可以获得SP点数，不过每项小赛事能获得的SP点数是有上限的，例如探索者锦标赛的每项系列赛的SP点数上限为1000点，玩家必须在系列赛的每一场比赛中都拿到第1名的成绩，才能将全部1000点SP收入囊中。玩家可以重复挑战每项小赛事以获得全部SP点数，但点数无法重复获得。举个例子，当玩家首次挑战现代高性能掀背车系列赛时只拿到900点，而第2次挑战时拿到了全部的1000点，那么两次加起来一共也只有1000点。

系列赛和表演赛

6大赛事中的小赛事可以分为系列赛和表演赛两大类。

系列赛的特征是由4～6场连续的比赛构成，玩家中途退出可以保存进度，但如果改玩其他赛事则进度作废，下次再尝试时就得从第1场比赛重新来过。系列赛相当耗时，而且不是每场比赛结束后都能获得金钱和经验值。我们强烈建议玩家在第一次尝试时就拿到全部比赛的第1名，不然以后要想补齐SP点数的话还得整关重来。不过系列赛对于玩家使用的车辆有一定的要求，如果没有能参赛的车辆就无法参加。

表演赛则是单场比赛，玩法也不像系列赛那样只有跑圈一种。总的来说表演赛的乐趣要远高于系列赛，而且完成之后必定能获得一辆特定的赛车。不过表演赛到了后期往往会比较有难度。表演赛的SP点数也只能拿一次，不过每完成一场都会有金钱和经验值入账。如果你觉得你完成某项表演赛很轻松而且有不菲的收入，不妨记下来今后重点挑战。

表演赛的种类

表演赛的玩法多种多样，这里就为大家介绍一下：

一对一：和史上知名的车手来一场单挑，先跑到终点为赢，是比较简单的类型。

保龄球：玩家驾驶的车辆撞倒保龄球瓶后可以拿到分数，分数的高低与撞瓶的车速有关。后期会增加下雨等变化，想拿高分并不简单。

高速追逐赛：最麻烦的比赛。圈数只有1圈，对手会提前发车，要在有限的时间内追上所有对手极有难度。



超车挑战赛：圈数固定，玩家需要保持高速，将前方的车辆一一超过，难度比高速追逐赛低。

障碍赛：赛道中有大量路障，如果撞到路障，或是没有从路障中间穿过，每一组会追罚5秒。根据玩家最后达到终点的时间来判定是否合格。算是具有一定难度的类型。

耐力赛：考验玩家耐心的长距离比赛，最夸张的版本甚至要花掉玩家近3小时时间。

探索者锦标赛推荐赛事资料

现代高性能掀背车

总SP：1000 总场次：4场

第一场：枫树谷赛道 短程环道
赛车数：20 赛道长度：1.85KM
圈数：5
天气：白天无雨
头名奖励：100点SP

第二场：布兰兹哈奇赛道 印地环道
赛车数：20 赛道长度：1.94KM
圈数：5
天气：白天有雨
头名奖励：200点SP

第三场：赛百灵国际赛道 短程环道
赛车数：20 赛道长度：3.42KM
圈数：4
天气：夜晚无雨
头名奖励：300点SP

第四场：华金谷赛道 全程环道修改版
赛车数：20 赛道长度：5.42KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：400点SP

老式公路赛车

总SP：1000 总场次：4场

第一场：戴通纳国际赛道 短程环道
赛车数：24 赛道长度：4.73KM
圈数：2
天气：夜晚无雨
头名奖励：100点SP

第二场：弗吉尼亚州国际赛道 南部
赛车数：24 赛道长度：2.66KM
圈数：4
天气：白天多云转阵雨
头名奖励：200点SP

第三场：亚特兰大之路赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：4.09KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：300点SP

第四场：马自达拉古纳赛卡赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：3.60KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：400点SP

探索者公开赛

总SP：1000 总场次：4场

第一场：霍根海姆赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：4.57KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：100点SP

第二场：美洲赛道 西部路线
赛车数：24 赛道长度：3.70KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：200点SP

第三场：马自达拉古纳赛卡赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：3.60KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：300点SP

第四场：里约热内卢赛道 反向国家环道
赛车数：24 赛道长度：4.57KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：400点SP

肯·布洛克 Ford Focus 一对一比赛

总SP：250 总场次：1场

长滩赛道 全程环道
赛车数：2 赛道长度：3.17KM 圈数：2
天气：白天无雨
第1名奖励：2016 Ford GYMKHANA 9 Focus RS RX

疯狂汽车秀 Limo 保龄球赛事

总SP：250 总场次：1场

疯狂汽车秀赛道 外圈环道
赛车数：1 赛道长度：2.29KM 圈数：1
天气：白天无雨
第1名奖励：2013 Cadillac XTS Limousine

高速追逐赛：Audi R5

总SP：250 总场次：1场

布兰兹哈奇赛道 大奖赛环道
赛车数：6 赛道长度：3.92KM 圈数：1
天气：白天无雨
前3名奖励：2014 Audi #45 Flying Lizard Motorsports R8 LMS ultra

突围锦标赛推荐赛事资料

小型跑车

总SP：1500 总场次：5场

第一场：家园赛道 公路环道
赛车数：24 赛道长度：3.56KM
圈数：3
天气：白天有雨
头名奖励：200点SP

第二场：布拉格赛道 短程环道
赛车数：24 赛道长度：2.93KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：250点SP

第三场：迪拜赛道 迪拜城市环道
赛车数：24 赛道长度：3.85KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：300点SP

第四场：亚斯码头赛道 螺旋赛道
赛车数：24 赛道长度：4.75KM
圈数：2
天气：夜晚无雨
头名奖励：350点SP

第五场：长滩赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：3.17KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：400点SP

现代SUV

总SP：1500 总场次：5场

第一场：蒙扎赛道 短程环道
赛车数：18 赛道长度：2.43KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：200点SP

第二场：亚特兰大之路赛道 全程环道
赛车数：18 赛道长度：4.09KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：250点SP

第三场：银石赛道 国际环道
赛车数：18 赛道长度：3.62KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：300点SP

第四场：戴通纳国际赛道 跑车环道
赛车数：18 赛道长度：5.78KM
圈数：2
天气：夜晚无雨
头名奖励：350点SP

第五场：美国之路赛道 东部路线
赛车数：18 赛道长度：3.52KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：400点SP

突围公开赛

总SP：1500 总场次：5场

第一场：美洲赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：5.50KM 圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：200点SP

第二场：帕诺拉马山赛道 巴瑟斯特赛道
赛车数：24 赛道长度：6.21KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：250点SP

第三场：亚斯码头赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：5.55KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：300点SP

第四场：加泰隆尼亚赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：4.66KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：350点SP

第五场：弗吉尼亚州国际赛道 西部大型赛道
赛车数：24 赛道长度：6.60KM
圈数：2
天气：白天多云转阵雨
头名奖励：400点SP

超车挑战赛 Porsche 918 Spyder

总SP：300 总场次：1场

伯尔尼兹山赛道 节日环道
赛车数：– 赛道长度：5.84KM 圈数：2
天气：白天无雨
第1名奖励：2014 Porsche 918 Spyder

精选一刻：开轮式传奇赛事

总SP：300 总场次：1场

穆杰洛国际环道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：5.25KM 圈数：3
天气：白天无雨
前3名奖励：1967 Brabham BT24

耐力赛：斯帕弗朗科尔尚赛道

总SP：300 总场次：1场

穆杰洛国际环道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：7.00KM 圈数：23
天气：白天无雨
前3名奖励：2014 Chevrolet #3 Corvette Racing Corvette C7.R
记得在比赛前进入辅助模式，将最下面的职业赛设置的比赛时间改为加长，这样可以解锁一个成就，但耗时将接近3小时。



进化版锦标赛推荐赛事资料

双门跑车

总SP：2000 总场次：6场

第一场：华金谷赛道 短程环道修改版
赛车数：24 赛道长度：3.99KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：200点SP

第二场：弗吉尼亚州国际赛道 北部
赛车数：24 赛道长度：3.62KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：250点SP

第三场：枫树谷赛道 反向全程环道
赛车数：24 赛道长度：4.81KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：300点SP

第四场：印第安纳波利斯汽车赛道 大奖赛经典环道
赛车数：24 赛道长度：4.19KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：350点SP

第五场：戴通纳国际赛道 短程环道
赛车数：24 赛道长度：4.73KM
圈数：3
天气：夜晚无雨
头名奖励：400点SP

第六场：铃鹿赛道 西部环道
赛车数：24 赛道长度：3.48KM
圈数：4
天气：白天有雨
头名奖励：500点SP

极限竞速分组拉力赛

总SP：2000 总场次：6场

第一场：枫树谷赛道 反向全程环道
赛车数：14 赛道长度：4.81KM
圈数：3
天气：白天有雨
头名奖励：200点SP

第二场：迪拜赛道 山脉环道
赛车数：14 赛道长度：4.14KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：250点SP

第三场：布拉格赛道 反向全程环道
赛车数：14 赛道长度：5.65KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：300点SP

第四场：穆杰洛国际赛道 全程环道
赛车数：14 赛道长度：5.25KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：350点SP

第五场：里约热内卢赛道 反向全程环道
赛车数：14 赛道长度：6.16KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：400点SP

第六场：马自达拉古纳赛卡赛道 全程环道
赛车数：14 赛道长度：3.60KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：500点SP

纳斯卡

总SP：2000 总场次：6场

第一场：家园赛道 高速环道
赛车数：24 赛道长度：2.41KM
圈数：11
天气：白天无雨
头名奖励：200点SP

第二场：索诺马赛道 短程环道
赛车数：24 赛道长度：3.2KM 圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：250点SP

第三场：印第安纳波利斯汽车赛道 砖场环道
赛车数：24 赛道长度：4.02KM
圈数：6
天气：白天无雨
头名奖励：300点SP

第四场：美国之路赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：6.52KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：300点SP

第五场：华金谷赛道 短程环道
赛车数：24 赛道长度：4.01KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：400点SP

第六场：戴通纳国际赛道 三角椭圆环道
赛车数：24 赛道长度：4.02KM
圈数：8
天气：白天无雨
头名奖励：500点SP

原厂规格赛：Porsche 911 GT1

总SP：400 总场次：1场

银石赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：5.13KM 圈数：5
天气：白天无雨
前3名奖励：1998 Porsche 911 GT1 Strassenversion

疯狂汽车秀警车保龄球赛事

总SP：400 总场次：1场

疯狂汽车秀赛道 外圈赛道
赛车数：1 赛道长度：2.29KM 圈数：1
天气：白天有雨
达标奖励：2010 Ford Crown Victoria Police Interceptor

Ford Bronco Hoonigan障碍赛

总SP：400 总场次：1场

弗吉尼亚州国际赛道 北部
赛车数：24 赛道长度：3.62KM 圈数：3
天气：白天无雨
达标奖励：1975 Ford Bronco

征服锦标赛推荐赛事资料

运动型房车

总SP：4000 总场次：6场

第一场：赛百灵赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：5.95KM
圈数：2
天气：夜晚无雨
头名奖励：400点SP

第二场：穆杰洛国际环道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：5.25KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：500点SP

第三场：长滩赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：3.17KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：600点SP

第四场：铃鹿赛道 全程环道修改版
赛车数：24 赛道长度：5.84KM
圈数：2
天气：白天多云转阵雨
头名奖励：700点SP

第五场：石灰岩赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：2.41KM
圈数：5
天气：白天无雨
头名奖励：800点SP

第六场：帕诺拉马山赛道 巴瑟斯特赛道
赛车数：24 赛道长度：6.21KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：1000点SP

极限竞速GT

总SP：4000 总场次：6场

第一场：弗吉尼亚州国际赛道 全程
赛车数：24 赛道长度：5.26KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：400点SP

第二场：迪拜环道 迪拜全程环道
赛车数：24 赛道长度：7.26KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：500点SP

第三场：斯帕弗朗科尔尚赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：7.00KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：600点SP

第四场：勒芒拉萨森赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：13.65KM
圈数：1
天气：夜晚无雨
头名奖励：700点SP

第五场：帕诺拉马山赛道 巴瑟斯特赛道
赛车数：24 赛道长度：6.21KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：800点SP

第六场：纽伯格林赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：25.99KM
圈数：1
天气：白天无雨
头名奖励：1000点SP

肌肉车重生款

总SP：4000 总场次：6场

第一场：家园赛道 高速环道修改版
赛车数：24 赛道长度：2.29KM
圈数：6
天气：白天有雨
头名奖励：400点SP

第二场：戴通纳国际赛道 短程环道
赛车数：24 赛道长度：4.73KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：500点SP

第三场：赛百灵赛道 短程环道
赛车数：24 赛道长度：3.42KM
圈数：4
天气：夜晚无雨
头名奖励：600点SP

第四场：长滩赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：3.17KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：700点SP

第五场：戴通纳国际赛道 跑车环道
赛车数：24 赛道长度：5.78KM
圈数：2
天气：夜晚无雨
头名奖励：800点SP

第六场：赛百灵国际赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：5.95KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：1000点SP

早期运动型房车

总SP：4000 总场次：6场

第一场：霍根海姆赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：4.57KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：400点SP

第二场：加泰隆尼亚赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：4.66KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：500点SP

第三场：穆杰洛国际赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：5.25KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：600点SP

第四场：纽伯格林赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：5.15KM
圈数：2
天气：白天有雨
头名奖励：700点SP

第五场：银石赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：5.13KM
圈数：2
天气：夜晚无雨
头名奖励：800点SP

第六场：勒芒拉萨森赛道 布加迪环道
赛车数：24 赛道长度：4.18KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：1000点SP

肯·布洛克Ford RS200一对一比赛

总SP：500 总场次：1场

布拉格赛道 全程赛道
赛车数：2 赛道长度：5.65KM 圈数：2
天气：白天无雨
第1名奖励：1985 Ford RS200 Evolution

名车锦标赛 推荐赛事资料

Ford Fiesta Hoonigan 障碍赛

总SP：800 总场次：1场

石灰岩赛道 全程环道修改版
赛车数：1 赛道长度：2.41KM 圈数：1
天气：白天无雨
达标奖励：2014 Ford Fiesta ST

精选一刻：大奖赛的诞生

总SP：800 总场次：1场

石灰岩赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：2.41KM 圈数：8
天气：白天无雨
前3名奖励：1934 Alfa Romeo P3

GT跑车

总SP：6000 总场次：6场

第一场：伯尔尼兹山赛道 节日环道
赛车数：24 赛道长度：5.84KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：550点SP

第二场：索诺马赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：4.06KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：700点SP

第三场：布拉格赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：5.65KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：850点SP

第四场：华金谷赛道 全程环道修改版
赛车数：24 赛道长度：5.42KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：1000点SP

第五场：马自达拉古纳赛卡赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：3.60KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：1200点SP

第六场：枫树谷赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：4.81KM
圈数：3
天气：白天多云转阵雨
头名奖励：1700点SP

经典肌肉街车

总SP：6000 总场次：6场

第一场：布拉格赛道 短程环道
赛车数：24 赛道长度：2.93KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：550点SP

第二场：长滩赛道 东部环道
赛车数：24 赛道长度：2.16KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：700点SP

第三场：家园赛道 公路环道修改版
赛车数：24 赛道长度：3.67KM
圈数：3
天气：白天有雨
头名奖励：850点SP

第四场：穆杰洛国际环道 俱乐部环道
赛车数：24 赛道长度：2.58KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：1000点SP

第五场：亚斯码头赛道 北把环道
赛车数：24 赛道长度：3.15KM
圈数：3
天气：夜晚无雨
头名奖励：1200点SP

第六场：石灰岩赛道 南部减速弯道
赛车数：24 赛道长度：2.37KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：1700点SP

小型跑车名车

总SP：6000 总场次：6场

第一场：里约热内卢赛道 海岸环道
赛车数：24 赛道长度：2.12KM
圈数：5
天气：白天无雨
头名奖励：550点SP

第二场：伯尔尼兹山赛道 施泰尔反向赛道
赛车数：24 赛道长度：4.96KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：700点SP

第三场：弗吉尼亚州国际赛道 南部
赛车数：24 赛道长度：2.66KM
圈数：4
天气：夜晚无雨
头名奖励：850点SP

第四场：迪拜赛道 反向城市环道
赛车数：24 赛道长度：3.85KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：1000点SP

第五场：美国之路赛道 西部赛道修改版
赛车数：24 赛道长度：3.54KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：1200点SP

第六场：铃鹿赛道 西部环道
赛车数：24 赛道长度：3.48KM
圈数：3
天气：白天多云转阵雨
头名奖励：1700点SP

名车公开赛

总SP：6000 总场次：6场

第一场：迪拜赛道 迪拜城市环道
赛车数：24 赛道长度：3.85KM 圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：550点SP

第二场：帕诺拉马山赛道 巴瑟斯特赛道
赛车数：24 赛道长度：6.21KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：700点SP

第三场：索诺马赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：3.57KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：850点SP

第四场：纽伯格林赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：5.15KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：1000点SP

第五场：里约热内卢赛道 国家环道
赛车数：24 赛道长度：4.57KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：1200点SP

第六场：枫树谷赛道 反向全程环道
赛车数：24 赛道长度：4.81KM
圈数：2
天气：白天有雨
头名奖励：1700点SP

Ford SVT Cobra Hoonigan 障碍赛

总SP：1200 总场次：1场

家园赛道 公路环道
赛车数：1 赛道长度：3.56KM 圈数：1
天气：白天无雨
达标奖励：2000 Ford SVT Cobra R

原厂规格赛：Mercedes AMG CLK GTR

总SP：1200 总场次：1场

霍根海姆赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：4.57KM 圈数：5
天气：白天无雨
前3名奖励：1998 Mercedes-Benz AMG CLK GTR

高速追逐赛：Nissan Skyline

总SP：1200 总场次：1场

铃鹿赛道 西部环道
赛车数：7 赛道长度：3.48KM
圈数：1
天气：白天无雨
第1名奖励：2015 Nissan #23 GT-R LM NISMO



精选一刻：怀旧GT比赛车款

总SP：1200 总场次：1场

加泰隆尼亚赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：4.66KM 圈数：6
天气：白天无雨
前3名奖励：1958 Aston Martin DBR1

极限竞速车手杯 推荐赛事资料

超跑

总SP：10000 总场次：6场

第一场：加泰隆尼亚赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：4.66KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：800点SP

第二场：蒙扎赛道 全程环道修改版
赛车数：24 赛道长度：5.78KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：1100点SP

第三场：勒芒拉萨森赛道 旧慕尚环道
赛车数：24 赛道长度：13.59KM
圈数：2
天气：白天有雨
头名奖励：1400点SP

第四场：美洲赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：5.50KM
圈数：3
天气：夜晚无雨
头名奖励：1700点SP

第五场：铃鹿赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：5.81KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：2000点SP

第六场：纽伯格林赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：25.99KM
圈数：1
天气：白天无雨
头名奖励：3000点SP

赛道玩具

总SP：10000 总场次：6场

第一场：霍根海姆赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：4.57KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：800点SP

第二场：布兰兹哈奇赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：3.92KM
圈数：4
天气：白天多云转阵雨
头名奖励：1100点SP

第三场：铃鹿赛道 全程环道修改版
赛车数：24 赛道长度：5.84KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：1400点SP

第四场：银石赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：5.13KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：1700点SP

第五场：弗吉尼亚州国际赛道 西部大型赛道
赛车数：24 赛道长度：6.60KM
圈数：2
天气：夜晚无雨
头名奖励：2000点SP

第六场：纽伯格林赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：25.99KM
圈数：1
天气：白天有雨
头名奖励：3000点SP

特别策划 独占强作 跨界特攻 成就奖杯赏 DLC补完计划 软硬兼施

精英车厂赛车

总SP：10000 总场次：6场

第一场：蒙扎赛道 全程环道修改版
赛车数：24 赛道长度：5.78KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：800点SP

第二场：迪拜赛道 迪拜全程环道
赛车数：24 赛道长度：7.26KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：1100点SP

第三场：美国之路赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：6.52KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：1400点SP

第四场：斯帕弗朗科尔尚赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：7.00KM
圈数：2
天气：白天多云转阵雨
头名奖励：1700点SP

第五场：勒芒拉萨森赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：13.65KM
圈数：1
天气：白天无雨
头名奖励：2000点SP

第六场：银石赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：5.13KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：3000点SP

极限竞速P1

总SP：10000 总场次：6场

第一场：赛百灵国际赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：5.95KM
圈数：3
天气：夜晚无雨
头名奖励：800点SP

第二场：银石赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：5.13KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：1100点SP

第三场：勒芒拉萨森赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：13.65KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：1400点SP

第四场：斯帕弗朗科尔尚赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：7.00KM
圈数：3
天气：夜晚无雨
头名奖励：1700点SP

第五场：蒙扎赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：5.79KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：2000点SP

第六场：亚特兰大之路赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：4.09KM
圈数：5
天气：白天无雨
头名奖励：3000点SP

手杯公开赛

总SP：10000 总场次：6场

第一场：美洲赛道 大奖赛环道
赛车数：24 赛道长度：5.50KM 圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：800点SP

第二场：家园赛道 公路环道
赛车数：24 赛道长度：3.56KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：1100点SP

第三场：弗吉尼亚州国际赛道 东部大型赛道
赛车数：24 赛道长度：6.76KM
圈数：2
天气：白天无雨
头名奖励：1400点SP

第四场：长滩赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：3.17KM
圈数：4
天气：白天无雨
头名奖励：1700点SP

第五场：霍根海姆赛道 全程环道
赛车数：24 赛道长度：4.57KM
圈数：3
天气：白天有雨
头名奖励：2000点SP

第六场：帕诺拉马山赛道 巴瑟斯特环道
赛车数：24 赛道长度：6.21KM
圈数：3
天气：白天无雨
头名奖励：3000点SP

Porche 911 高速追逐赛

总SP：2000 总场次：1场

亚特兰大之路赛道 全程环道
赛车数：6 赛道长度：4.09KM 圈数：1
天气：白天无雨
第1名奖励：2011 Porsche #45 Flying Lizard 911 GT3 RSR

肯·布洛克 Ford GT350R 一对一比赛

总SP：2000 总场次：1场

马自达拉古纳赛卡赛道 全程环道
赛车数：2 赛道长度：3.60KM 圈数：2
天气：白天无雨
第1名奖励：2016 Ford Shelby GT350R

极限竞速GP

总SP：2000 总场次：1场

华金谷赛道 全程环道
赛车数：13 赛道长度：5.43KM 圈数：6
天气：白天无雨
前3名奖励：1989 Audi #4 Audi 90 quattro IMSA GTO

疯狂汽车秀保龄球赛事：Baja Beetle

总SP：2000 总场次：1场

疯狂汽车秀赛道 外圈环道
赛车数：1 赛道长度：2.29KM 圈数：1
天气：白天有雨
达标奖励：1970 Volkswagen #1107 Desert Dingo Racing Stock Bug

拿到极限竞速车手杯后可获得2015 Chevrolet Corvette Z06 极限竞速特别版

成就攻略

成就综述	
成就总数	1000 点 /62 个
[illegible]	7/10
[illegible]成就所需时间	150 小时以上（视技术而定）
[illegible]	13 个
最少通关次数	–
[illegible]	无
成就 BUG	无
特殊需求	无

本系列的全成就难度向来不低，一方面是有大量谋杀时间的成就，另一方面是在线需要高超的技艺。本作大部分成就都不难，不过光是将极限竞速车手杯完全制霸就需要近 50 小时，接下来还要为了 700 辆车的目标刷大量金钱。多人方面也有累计跑 300 圈、跑过所有赛道的耗时成就，还有小兵立大功这样的技术型成就，如果找不到人配合的话难度是相当高的。玩家可自由安排攻略顺序，惟一要注意的就是升级奖励千万别选服装。

欢迎来到极限竞速 5点
解锁条件 已完成第一场比赛

买方市场 5点
解锁条件 已在拍卖场购买一辆车
获得方法 截止本文完成之际，拍卖场仍未来开放，因此这个成就暂时无法获得。

抓紧商机 5点
解锁条件 已在拍卖场卖出一辆车
获得方法 截止本文完成之际，拍卖场仍未来开放，因此这个成就暂时无法获得。

铜级收藏家 10点
解锁条件 已收藏300辆车

金级收藏家 30点
解锁条件 已收藏500辆车

白金级收藏家 50点
解锁条件 已收藏700辆车
获得方法 条件并不复杂，但要想达成这个条件十分困难，在没有新的刷钱BUG出现前将极花时间。一个小诀窍是700辆车不要求是不同的车，因此可以全买最便宜的车来凑数。游戏中最便宜的车价格为2万元，种类有很多，推荐1977 AMC Pacer X，找起来比较快。算上各种奖励得到的车，玩家可能需要准备1200万的巨款来达成这个条件。一个好消息是车还能半价卖出去，这样解了这个成就后还能回收几百万。

整装待发 5点
解锁条件 已拥有10套车手配备服装

如果合适，就买了吧 10点
解锁条件 已拥有25套车手配备服装

盛装打扮 20点
解锁条件 已拥有50套车手配备服装

时尚宣言 50点
解锁条件 已拥有100套车手配备服装
获得方法 推荐方法是不断购买7万的木箱开箱，这种木箱能保证必出1个车手配备服装，只要有钱就能搞定这个成就。再次强调，不要因为有这个成就存在而在升级时选择车手配备服装，这样绝对是得不偿失，只推荐用开箱的方法。

罕见收藏家 5点
解锁条件 已达到车辆收藏家级别2

稀有收藏家 10点
解锁条件 已达到车辆收藏家级别3

盛装打扮 10点
解锁条件 已拥有50套车手配备服装

超级稀有收藏家 10点
解锁条件 已达到车辆收藏家级别4

传奇收藏家 10点
解锁条件 已达到车辆收藏家级别5

高级收藏家 20点
解锁条件 已达到车辆收藏家级别6

精英收藏家 20点
解锁条件 已达到车辆收藏家级别7

终极收藏家 5点
解锁条件 已达到车辆收藏家级别8
获得方法：只要不断获得新车令收藏点数增加，就能达到8级。基本上初次完成极限竞速车手杯就能升到至少7级。

驾驭赛车 10点
解锁条件 拥有2018 Porsche 911 GT2 RS
获得方法 2018 Porsche 911 GT2 RS既可以通过升级奖励或开箱获得，也可以直接购买，不过该车需要车辆收藏家4级才能购买，价格是31万5000元。买下即可解锁这个成就。

狗仔队 5点
解锁条件 已分享一张相片
获得方法 只要在任意时候进入拍照模式拍一张照片，之后选择保存并分享就可以了。

炫耀技术 5点
解锁条件 已分享一个回放影片
获得方法 只要在比赛结束时保存回放，之后选择保存并分享就可以了。

夜间活动 10点
解锁条件 已在夜间完成50圈
获得方法 累计型成就，可在完成极限竞速车手杯的过程中自然而然地完成。

精英探索者冠军 10点
解锁条件 已完成探索者锦标赛

突围冠军 10点
解锁条件 已完成突围锦标赛

进化版冠军 15点
解锁条件 已完成进化版锦标赛

征服冠军 15点
解锁条件 已完成征服锦标赛

名车冠军 20点
解锁条件 已完成名车锦标赛

车手杯冠军 25点
解锁条件 已完成极限竞速车手杯
获得方法 以上6个成就只要需要初次完成这6个赛事即可获得。

精英探索者冠军 25点
解锁条件 已全面完成探索者锦标赛

精英突围冠军 25点
解锁条件 已全面完成突围锦标赛

精英进化版冠军 25点
解锁条件 已全面完成进化版锦标赛

精英征服冠军 25点
解锁条件 已全面完成征服锦标赛

精英名车冠军 30点
解锁条件 已全面完成名车锦标赛

精英车手杯冠军 50点
解锁条件 已全面完成极限竞速车手杯锦标赛
获得方法 以上6个成就要求完成这6个赛事的所有项目，包括所有的系列赛和表演赛。虽然比较花时间，但由于不限难度和辅助模式，所以纯粹是个体力活。

上场演示 25点
解锁条件 已完成极限竞速车手杯的所有表演赛赛事
获得方法 这个成就要求将6个赛事的所有表演赛项目全部完成，属于上一个成就的一个部分。

改装至上 5点
解锁条件 已使用第一个模块

一手好牌 10点
解锁条件 已取得50个模块

弃牌堆 10点
解锁条件 已消耗50个模块

有钱好办事 15点
解锁条件 已通过模块获得500,000点数
获得方法 在解锁100套服装的过程中会开大量7万的木箱，模块数不是问题。注意在自己十拿九稳的比赛中装上然后狂捞点数即可。

我是传奇 20点
解锁条件 已使用3个传奇模块完成一场赛事和所有挑战
获得方法 条件本身很简单，难点在于如何获得3个传奇模块。正常情况下需要购买15万元以上的木箱才有机会获得传奇模块，如果你购买游戏的VIP资格的话将免费获得5个，就看你愿不愿意用金钱换时间了。

让道路沸腾 5点
解锁条件 已驾驶 1998 Porsche 911 GT1 Strassenversion 在枫树谷赛道完成一场比赛
获得方法 这辆车可以在进化版锦标赛的原厂规格赛：Porsche 911 GT1中获得，之后开着它去自由赛事的枫树谷赛道完成一场比赛即可，最快的方式是跑30秒的计时赛。

清积碳起源 5点
解锁条件 已驾驶2016 Ferrari FXX K 在穆杰洛赛道完成一场比赛
获得方法 这辆车可以在征服锦标赛的超车挑战赛：Ferrari FXX K中获得，注意这项赛事要在初次完成极限竞速车手杯后才会出现。有了这辆车之后去自由赛事的穆杰洛赛道随便跑一场就行了。顺带一提的是这车名猛一看以为是某个被屏蔽的词。

赛道哥吉拉 5点
解锁条件 已驾驶2017 Nissan GT-R 在铃鹿赛道完成一场比赛
获得方法 这辆车需要花27万元购买，有了这辆车之后去自由赛事的铃鹿赛道随便跑一场就行了

无可取代 15点
解锁条件 已完成一场参赛车辆全是Porsche的比赛
获得方法 理论上这个成就是很简单的，只要在自由赛事的比赛设置中，将车辆限制中的车厂改为Porsche，然后完成一场比赛就可以了。不过目前游戏存在BUG，在修改了这个选项后有很大的几率不会保存下来，这导致这个成就不能解锁。

速度二百五 5点
解锁条件 已驾驶任一车辆达到时速超过250英里
获得方法 250英里=402.336公里，也就是说屏幕右下角的速度计要达到403以上才能解锁这个成就。这样的速度自然不是随便一辆车就能达到的，说到高速大家第一反应肯定是大名鼎鼎的布加迪威龙，游戏中正好收录了2011 Bugatti Veyron Super Sport。它的价格超过了100万，不过我们还有租车这一招。前往自由赛事的勒芒拉萨森赛道 旧慕尚环道，把比赛限制全部关掉，租一辆布加迪威龙，然后就尽情地跑吧，最高能跑到420公里的速度。注意成就的解锁时机是比赛完成后，所以不要提前退了。顺带一提的是游戏中其实还有一辆速度更快的跑车，它就是1971 Plymouth GTX 速度与激情特别版，不过你需要花现实中的金钱才能获得。

呼风唤雨 5点
解锁条件 已在自由赛事中建立您专属的气象预报
获得方法 将任意赛道的天气改为雨天后跑一场即可获得。

暴风追逐者 10点
解锁条件 已完成一场发生所有天气方案的比赛
获得方法 在极限竞速车手杯中有很多满足条件的比赛，可自然获得。


设计者：forca seaman

展现性能 50点
解锁条件 已在启动加长比赛时间的情况下，完成斯帕100英里赛表演赛赛事
获得方法 这项赛事是突围锦标赛里的耐力赛：斯帕弗朗科尔尚赛道，正常情况下是23圈。进入辅助模式，将最下面的职业赛设置的比赛时间改为加长，这样你需要跑69圈才能结束，总耗时接近3个小时，所以还是开自动驾驶吧。领先之后找根牙签卡住RT键，你就可以暂时走开了。

涂装房 5点
解锁条件 已分享您的其中一个涂装
获得方法 对任意车辆进行任意涂装后，选择保存便分享即可。

生财工具 10点
解锁条件 已因社区使用您的设计而获得 50,000点数
获得方法 参见后文的环游世界。

精心调校 15点
解锁条件 已分享您的其中一个调校
获得方法 对任意车辆进行任意调校后，选择保存便分享即可。

一技之长 5点
解锁条件 已因社区使用您的调校而获得50,000点数
获得方法 参见后文的环游世界。

无人能敌 15点
解锁条件 已在未开启辅助模式的情况下击败10名劲敌

超凡实力 20点
解锁条件 已在无敌手Drivatar难度下赢得一场比赛

驾车兜风 5点
解锁条件 已驾驶任一车辆进行试驾
获得方法 在任意单人比赛开始都有试驾选项，进入之后即可解锁成就。

夜视高手 5点
解锁条件 已在多人游戏中于夜间完成50圈

雨中飞舞 5点
解锁条件 已在多人游戏中于雨天完成50圈

累积经验 5点
解锁条件 已在多人游戏中完成100圈

死忠车手 10点
解锁条件 已在多人游戏中完成300圈
获得方法 参见后文的环游世界。

环游世界 50点
解锁条件 已在多人游戏中的每条赛道完成一场比赛
获得方法 这是相当麻烦的一个成就，成就要求玩家在全部122条赛道（每个场地的不同赛道分开计算，天气没有影响）中全部完成一场比赛。这个成就可以和上面提及的设计赚点数、调校赚点数以及多人游戏300圈一起解除。首先来看一下设计和调校的分享得分：每下载1次可得100分，每点赞1次可得500分，每使用1次可得200分。如果你不是什么大师的话，最好用对刷的方法来解除。推荐是两人对刷，双方互相使用对方的设计和调校，然后到多人游戏中开始刷场次。这时有两种刷法，如果完全不想打多人，就按1场1圈的方式来刷，这样300场下来别说122条赛道，两个分数也早就够了；如果不想刷300圈，或者多人想自己慢慢玩，那就刷30秒一场的计时赛，效率要高很多，只是完全不累计圈数。记得刷的时候做好笔记，不要漏了某条赛道。

硬派车手 15点
解锁条件 已在未开启辅助模式的情况下，于多人游戏比赛中赢得一场比赛
获得方法 可以邀请好友开私房解除，没有难度。

小兵立大功 15点
解锁条件 已在一场24辆车的多人游戏比赛中排位最后但以第一名赢得比赛
获得方法 毫无疑问这是本作最难的技术型成就，如果能凑齐人就没有难度，凑不齐的话就只能自己努力了。


文 六等星 美编 01
PS4
迷城之光
Runic Games
Hob
动作冒险
中文版
2017年9月26日
本地1人
无对应周边
售价为19.99美元
本作由曾开发过《火炬之光》系列”的Runic Games工作室开发并发行，以卡通渲染的风格，呈现出一段充满惊险的冒险，主角将在古代文明的帮助下，探索这颗濒临毁灭的星球，而拯救还是毁灭将由玩家自己来决定。

操作列表

强烈建议玩家使用手柄游玩本作，键盘的十字移动方式在许多场景都会出现误操作的现象，并且按键排列非常别扭。

按键	功能
左摇杆	移动
×	跳跃
○	翻滚
□	攻击 / 互动
L1	牵引
R1	传送
L2	防御
R2	奔跑

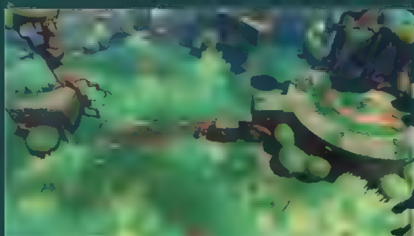
游戏流程

序章

游戏开场后，玩家控制的角色只能进行简单的翻滚跳跃动作，跟随石巨人伙伴一路前行即可。在一处环形石块场景内，石巨人会推动石块，随后跳上右边的高台，玩家控制的角色则需要通过石块走环形平台绕到高台上方。随后玩家会被紫色细菌感染，石巨人二话不说（也没法说话）直接砍下主角被感染的手臂，将主角带回到出生点。

第一章：你的机会来了

石巨人将自己的手臂分给了主角一只，继续顺着原来的道路出来。这次来到环形场景不用绕道，使用手臂将石块移动到右侧即可登上高台。



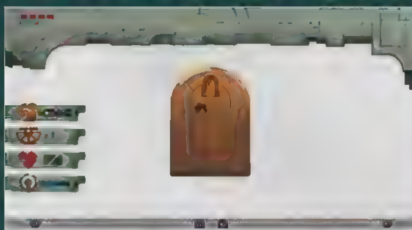
来到之前感染位置的下方，移动石块向右侧进发，会遇见石巨人以及一具遗骸。玩家需要拔起中央的剑柄，随后跟随石巨人打开石门后可以获得剑刃，而石门后方便是玩家的大本营，在这里可以学习招式、更换服装等。调查正前方的熔炉即可锻造出一把完整的剑。获得剑后玩家便可以破坏场景中的草丛，一些红色的花苞内能收集到提升玩家血上限的生命碎片。

接着从南边的藤蔓绕到另一侧会第一次遇见敌人，除了两只被感染的野兽外，北方还有一只使用巨斧的兽人，兽人背后的石门可以进入第一个地牢。

地牢内没有岔路，小心跳跃部分，终点获得手臂的第一个能力，可以通过按住△键蓄力打碎有裂缝的墙壁，以及跳跃起来按下△键触发地面上的机关。接着便需要通过这些能力回到地牢的起点离开这里。在下图处打碎墙壁能发现一个经验球箱。



离开地牢后石巨人会给予玩家一张世界地图，可以利用这张地图大地图上大部分的收集品，而地牢内的收集品，在地牢中按下触控板会精确的显示出可以收集的种类与个数，其中比较困难的收集品会在下文中进行注释讲解，请配合地图使用。

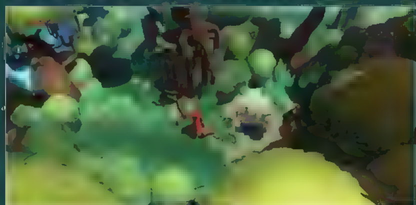


在搜刮完能获得到的收集品后，从大本营的西侧，有许多鸭嘴长颈鹿的场景朝西南方向移动，连续打碎两面墙壁后可以登上一个高台，坐下滑梯便可以来到地图的西边。探索一番后朝着北边进发，通过月牙门来到第二区域。

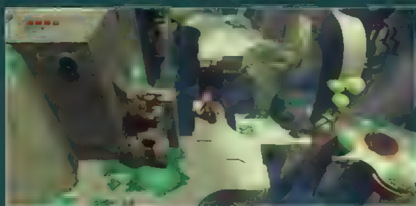


注释

1：玩家解决掉巨魔后，从西南方向的草丛中来到下图位置，通过跳跃△键的攻击进入地下便可以获得经验球箱子。



2：站在边缘便可以看到对面的平台，跳跃过去便可以看到。



3：在序章被细菌感染的位置，能看到一个地面机关，触发后下楼梯便能找到一个破旧机器人（能量箱）。



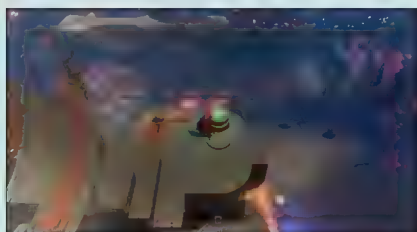


第二章：电力恢复

沙漠场景中会有许多闪电障碍，并且天空会随机落下闪电，注意地面泛光的位置。从存档点下楼梯的前方便能看到一个藏有经验球宝箱的洞穴，左边的一处空地会提示玩家按下 × 和△键，打破地面后进入会发现一个通电开关。



调查左边的机关，捡起光球安在右边的插座上即可接通电路，随后原路离开这个场景回到沙漠。外面还能发现一个电源开关，调查后右边的大门便会打开。顺着西边上来会进入到树林中，右侧下方能看到未激活的电源开关，从开关旁边的楼梯来到高台，一路前进便能触发机关拿到光球。

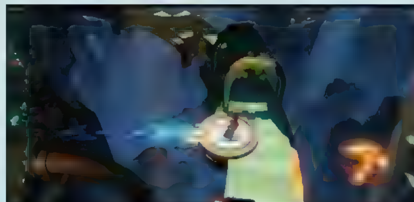


接着再次登上高台，高台会连通着南边的机关，触发后会开启楼梯。下来后会有电塔与一些小怪，西南侧的一个机关会开启回到之前场景的捷径，而左边的地牢内可以获得手臂的第二个能力。

地牢内没有岔路，有一个能量箱可以收

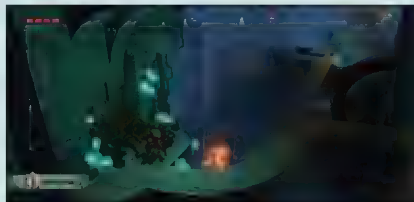


集。一路前进解锁能力后，登上北方的台阶，顺着环形桥梁便可以发现需要按下 R1 传送的传送点，不传送继续顺着西南方向前进会发现本地牢内的能量箱。传送过来后需要使

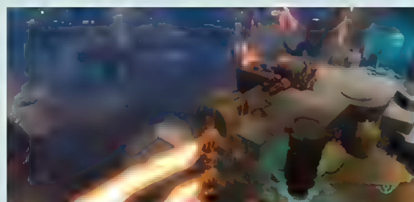


用左摇杆＋□键旋转平台，改变传送的方向，接着便会回到起点，离开地牢。

离开地牢后直接使用南面的传送点，会



直接来到该区域中心位置的一个记录点附近，触发记录点旁边的机关来关闭回到之前场景的闪电障碍。

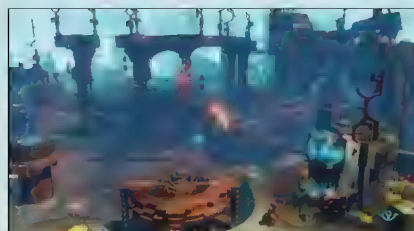


现在可以升起之前场景中央的机械平台并控制它移动，穿过之前闪电障碍阻拦的通道尽头，随后跳上东侧的平台。这里会遇见一名释放闪电的精英兽人和许多蝎子，附近还有几个收集品，可以对照该区域的地图进

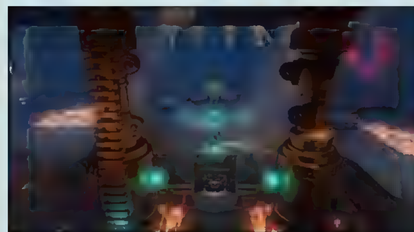


行收集。

接着再次移动机械平台到北侧一处机关位置接通电源，随后便可按下□键连通电路。场景发生改变后，正前方会降下一段楼



梯，通过移动机械平台到其下方便可以攀登上去。上去后顺着桥梁前进会遇到一个记录点和向下的楼梯。地下场景北面有一个电源模块，用来控制场景内的电路板，而南面高台上有另外一个电源模块。首先将北面的电源模块拉出来作为台阶，然后将南边的模块分别推进左右两侧的凹槽，来打开正前方平台两侧的电源，然后再将北面的电源推回去，再利用南面的模块来到前方的高台，打开正中间的开关。



原路返回到地面会发现一个新的旋转机关，触发后会使整个平台下降，缝合裂开的地面。接下来玩家可以将之前的机械平台移动到该位置。首先给东北角通电，再给西北角通电，再跳到机械平台西侧的环形墙壁上，触发北面的机关后便会触发剧情来到地牢。

务必注意该地牢的收集物品，【一旦错过将无法重新获得】，共有一个生命碎片、一个能量箱、两个景观、一个武器碎片、两个经验球箱，详细请看注 7。地牢内中间有一个无法启动的旋转机关，机关南边便有一个景观，这个很容易遗漏。之后走左边的楼梯向西面探索，一边收集物品。在到达下图

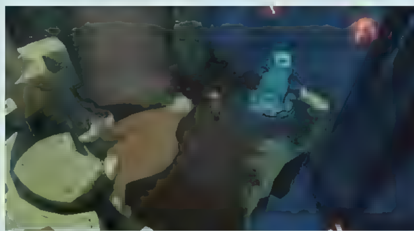


位置时，从不同方向蓄力拳击击打开关两次，使机关露出。下楼梯调查机关会使整个平台上升，开启传送点。

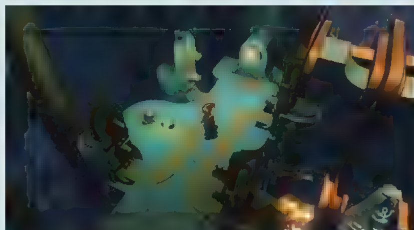
传送过来后会遇到新的记录点，从记录点右侧的楼梯向上前进，消灭两名机器人后再次出发一次传送，然后通过滑梯来到第三



个记录点。接着玩家会再次遇见闪电兽人，

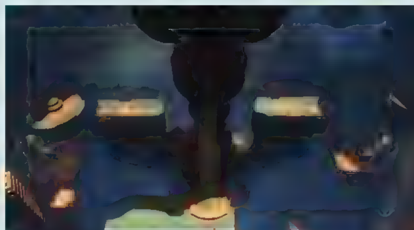


消灭后从西侧的楼梯下来，在有移动平台的位置，调查中间的机关获得电源，然后将电



源放进左侧的凹槽内，并再次按下机关，这个机关旁边还有第四个记录点。

接着玩家需要前往轴心，先轴心两侧的砖块拉出，再回到中间调查即可启动。（下步骤前请确保收集全部完成）随后通过楼梯



回到第二个记录点，走东侧的门出去调查机关，便能将地牢最初位置的旋转机关平台降下来，触发完毕后便会自动离开这个地牢。

出来后找到之前的机械平台，从新升起的平台向着东北方向前进，在遇到一处闪电障碍时停下来，右边的平台有一个经验球箱，左边则是正路，需要消灭一些敌人。通过楼梯来到右侧的平台上触碰按钮即可关闭闪电障碍，接着将机械平台停靠在中间的圆形场景。

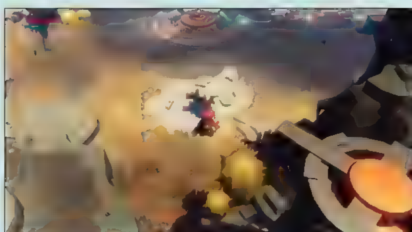


接着再次从左边登上楼梯，这次试用传送点来到右侧更高的平台并将推杆拉到最左侧，而更高的平台的推杆则拉到5点钟的位置，这样便能触碰到开关，使整个塔楼下降并开始运转。回到之前闪电障碍右边的高台，此处旋转机关现在可以使用，触发后回到森林场景，必经之路上还能找到一个原理图。接着从南侧的传送点可以传送回第一个地牢门口，遇见石巨人并触发剧情。



注释

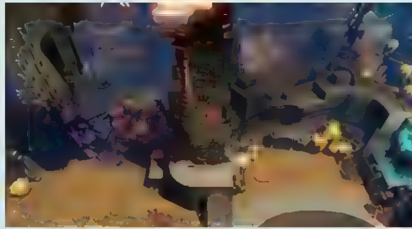
4：下图的洞穴跳入便能看到。



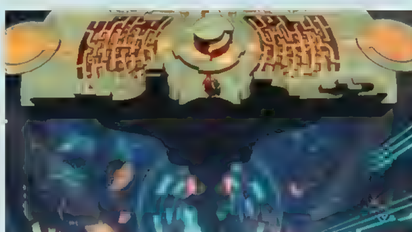
5：从注4的洞穴跳入后，西侧的楼梯上来朝北走便能看到。



6：将机械平台移动到东北侧通电时，一段无法直接攀登的石柱楼梯下方会出现垫脚的台阶，顺路上去便能看到武器碎片。



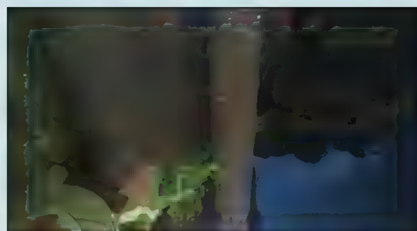
7：地牢



▲景观1



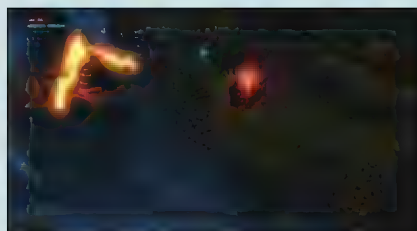
▲经验球箱子1



▲在战胜两名机器人后下南面的楼梯。



▲景观2



▲生命碎片



▲第二个记录点右侧的楼梯上来，上图位置。



▲经验球箱子2

第三章：荒地

跟随石巨人来到右下角，现在地面上凸起的机关可以触发了。触发机关后攀登上新出现的楼梯，会自动跳到地图界面并标记出目的地。顺着坡道下滑来到荒地，这里将暂时无法回到之前的场景。朝着目的地前进会遇到两名兽人和一些昆虫。



接着从旁边的石台连续跳跃来到上层，跨过断桥来到新的场景，这里有一个记录点和第三个旅行点。这里的藤蔓会被苍蝇环绕，并且墙壁上的花朵会吐出子弹攻击玩家，务必小心。这里是一个很大的圆形广场，先来到西南角触发一个机关，可以打通回到大本营的道路，接着西南方还有几个收集品可以现在获得。

回到圆形广场西南角，这里有一个需要通过跳跃来攀爬的梯子，上去后有一个电源开关。启动后广场中间的高塔会发生变化，



玩家可以进行攀登。第二层推杆往回拉，露出机关，击打后伸出的两根横梁有时间限制，尽快通过，第三层的步骤相同，便可来到第四层的平台。分别将第四层的左右两个推杆



推向中间，可以使高塔下降两层。接着回到最下面，逆时针推动推杆，然后爬上楼梯来到南侧的平台，平台东侧有一个机关可以触发。接着再顺时针推动推杆到头，爬上平台来到西北侧还有一个机关。接着将推杆推回

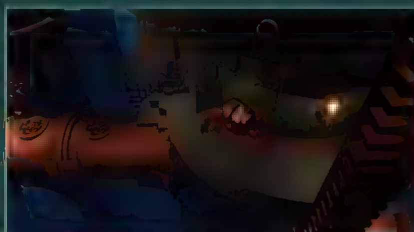


到最初的位置，爬上高塔启动中间的电源按钮，会开启一个地牢入口。

这个地牢内的收集有一个能量箱、两个景观、一个经验球箱，详情见注11。首先将左右两侧的模块推入到中间平台的下方接通电源，然后调查北侧的开关开启传送点。

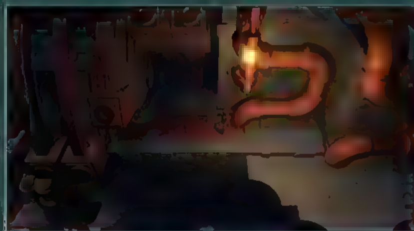


传送过来后顺着管道前行，在注11一图的位置向右走为正路，随后跳进管道内来到左侧。从左侧的楼梯上去后玩家需要再进行一次接通电源的步骤，不过这次中间的模块接口不对。玩家需要先从西北角跳到管道内，来到下层逆时针推动推杆调整位置。

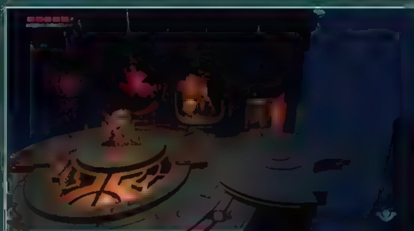


接通电源后打开东北角的开关，升起平台，随后从右边的楼梯上去，再开启右边的电源开关，打开传送点。

传送过来后，继续顺着道路前进，小心下图的机关。



在第二个旋转平台的位置朝右走，会有一个朝南移动的平台，平台移动到尽头时能看到新的记录点。顺着楼梯爬到最上层，一直走到最左侧触碰机关，然后站在旁边移动的平台上，期间需要进行跳跃更换平台。到达尽头后顺着道路前进，拿下镶嵌在石碑上的徽章。接着调查右边的机关，通过电梯离



开地牢。

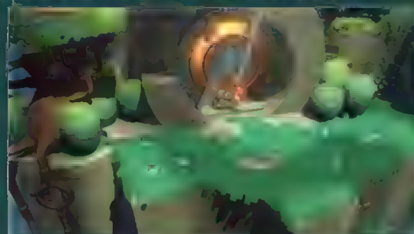
出来后可以先去触发剧情，当然也可以使用新能力获得之前地图上遗漏的收集品

注释

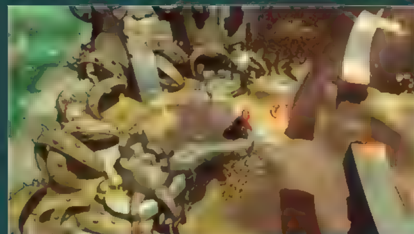
8：在来到第三个场景之前的高台上，砍掉两棵树靠近边缘可以看到一条藤蔓楼梯，下去后可以找到经验球箱。



9：注8处继续向西南前进便可以看到，这里没有收集，但关联到一个奖杯。



10：高塔下降两层后，顺时针推动最底层的推杆，即可通过跳跃来到下图平台。



11：



▲下图位置一直朝左侧前进便能发现能量箱






▲在平台经过下图位置时跳到该位置，爬几段楼梯后可以发现一个景观


▲上一个景观左侧便能看到经验球箱。

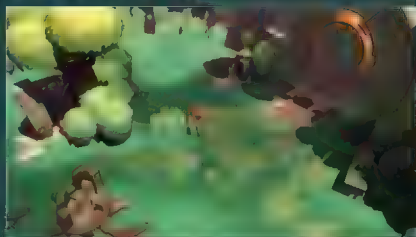

▲下图位置正前方发现一个景观。

12：从地牢离开后，平台直接向南侧跳跃可以到达另一个高台，一路顺着平台跳跃



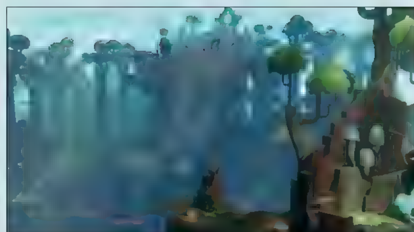
到一个传送点处，传送过去便能到达该位置获得一个原理图。

13：在手臂拥有开启地面上电源机关的能力后，调查西南方向的圆形场景，然后顺着新出现的道路来到该位置，非收集，关系到一个奖杯的获得。

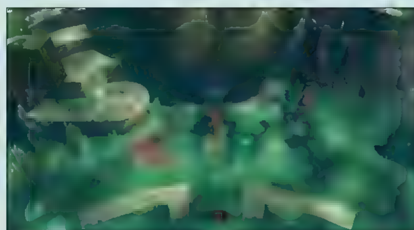


第四章：森林

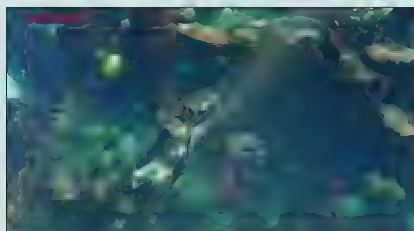
来到地图上标识的目的地，将之前获得的徽章按在石碑上打开道路，来到一片新的区域，可以自由探索一下，找找收集物品。开始会遇见新的敌人，不停的向玩家投掷臭虫炸弹，从东北角的藤蔓爬上来即可将其消灭，接着走左边正式进入新区域森林。



来到注 16 的位置，参照下文拿到蝴蝶后，向南面的平台跳跃，接着跳跃到中间的平台。调查正中间的机关使平台下降，随后到地面上击打下方的机关使之旋转。这样便可以到达西面的平台。随后跳到对面石梁上会暴露出一个机关，触发后会旋转场景内的物件，并露出一个通往地下的楼梯。

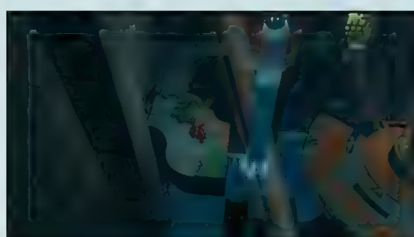


楼梯下方是一个能量箱。随后朝北前进，这里会遇到一个巨大的虫卵，通过平台来到下图位置驱赶臭虫，便能炸碎虫卵，露出楼梯。



遇到新的记录点后朝着南边的树干前进会到达本场景的传送点。传送点东面有两只巨魔，解决后会开启地牢的入口，入口南面的机关则是开启回到之前场景的捷径。

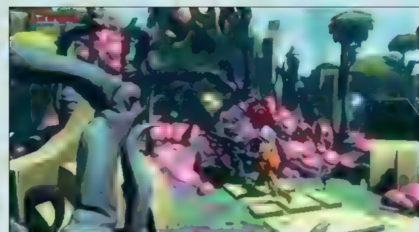
这个地牢仅有一个生命碎片、一个原理图两个收集品，获取方法直接写在流程之中。进入地牢后先爬上中间旋转的平台，然后跳向左边便能看到生命碎片。接着从旋转平台



跳向右边的半圆形平台，然后触发北边的开关，使两个石块上下移动，然后顺着楼梯来到第二个记录点。

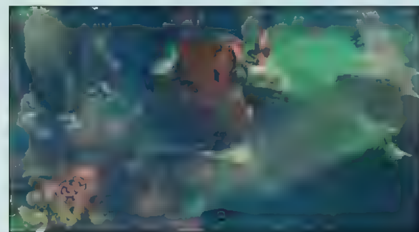
跳上新的旋转平台，右边便能发现原理图，前方的楼梯则是离开地牢的正路。

从地牢离开后，新的记录点旁有一只被关住的精灵，用剑攻击便可以解救他。然后进入到内部巨型细菌的面前，按下□键便可



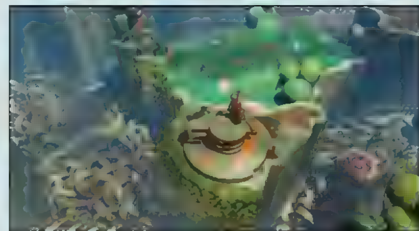
以将困在里面的大精灵解救，这个区域所有的紫色细菌也会被清除。之后再次按下□键拿起地上的徽章，地图上的目的地标志也会进行变更。接着从敲打东面的机关，离开这个地方。

出来后朝东北方向前进，有两条路，左边通往一个洞窟内，可以获得一张原理图，另一条则是正路。正路会来到一片很空旷的区域，这里有投掷武器的新敌人，东南方向有一个机关，目前触发没有什么作用。



直接从楼梯跳到河床内，南面会遇见两名用矛的敌人和一个臭虫投掷者，全部解决后这里还有一个生命碎片。

从楼梯回去后一直朝着北方前进，在向西拐后能发现一架通往地下的楼梯。顺着楼梯来到底层，跳过石台来到对面又会遇见臭虫投掷者，玩家需要通过墙壁上的藤蔓，从另一侧上去消灭敌人。接着朝着东边前进会遇到新的记录点以及一个击打机关，玩家需要击打两次连通电路。之后回到臭虫投掷者的平台处，会发现一个推杆机关，旋转过后



游戏场景又会重大发生改变。

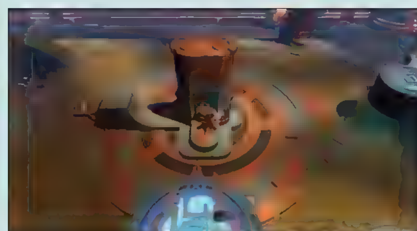
一直朝着东北方向前进，沿路会一些兽人，在一扇铁门前会触发剧情，出现了新的小伙伴，并打开铁门。接着朝南边前进，路上的两名铁甲滚球需要小心，可以蓄力重拳

准备，待滚过来的瞬间进行攻击。之后通过在一堆细菌中找到一名被关住的小精灵，解救后再来到前方消灭大细菌孢子，消灭后还



能看到一只蝴蝶。

接在查看地图，找到之前的机械平台，先向西移动，停在一个可通电的电源上方。下来到达平台中央，将推杆机关顺时针推到顶，然后在通过左边的传送点来到右侧，然后按下西南方的机关，使下方平台掉落出一个电源。接着将中央的推杆逆时针移回原位，将电源放进中央的凹槽内。再次将推杆顺时

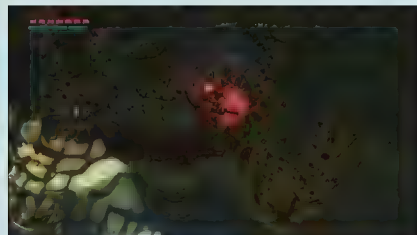


针推到头，然后调查中间的开关使洞的位置发生改变，然后通过南面的传送点到达对面，触发机关，关闭闪电障碍。回到机械平台，通过关闭的闪电障碍，来到地图的东北角停下。从机械平台下来后，调查面前的开关，



前方的场景开始发生变化。

到达新场景的东面，调查墙壁上的机关，打开地牢的大门。本地牢的收集物品仅有一个生命碎片和一个景观，获取方法直接写在流程之中。在入口处便能看到生命碎片位于下方，直接跳下的话会被摔死，但如果利用藤蔓的伤害进行缓冲的话，耗费一定生命值便可以到达下方，拿完生命碎片后直接通过



自杀回到地牢入口，当然你也可以在获得牵引能力后回来获得。随后沿着正路一路消灭怪物来到下图处便可发现景观。

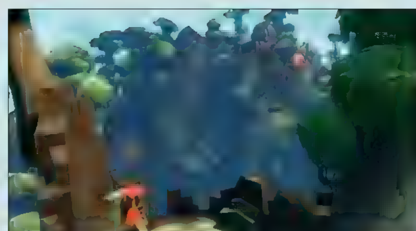
离开地牢后会遇见两名巨魔，消灭后从东北角的传送点来到新的旅行点，接着把徽章放在西南方向的石碑上，即可来到新的区域。

注释

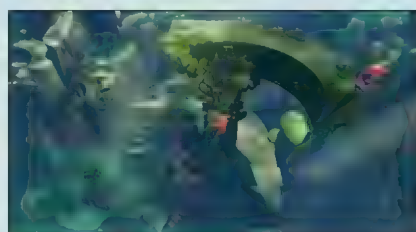
14：打碎下图位置的树干，顺着藤蔓爬上去可以找到能量箱。



15：注 14 的位置朝北走便能看到一个景观。



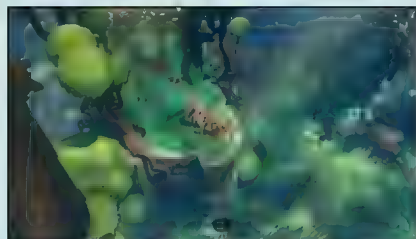
16：在该位置有一面有裂缝的墙壁，击碎后爬上藤蔓便能找到这个蝴蝶。



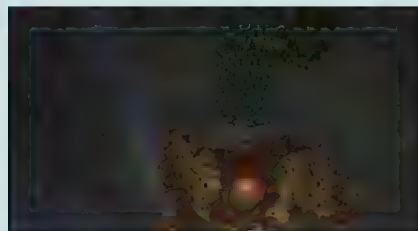
17：在打开新的地牢大门后，东边有一面可以破坏，破坏后躲开细菌，破坏掉东北方的墙壁后可以找到这个能量箱。



18：解救大精灵后，通过树干前往东南方即可看到武器碎片（地图上路线还是比较清晰）。



19：地形发生重大改变后，再次从到底层的楼梯下来，便能看到这个生命碎片。



20：地牢内有两个出口，南面的出口出去便能看到。

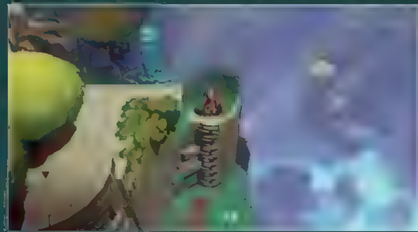


第五章：遗迹

来到新区域后朝着西北方向移动，在遇见巨大的机器人残骸时，石巨人会忽然出现并向北方走去。



跟上石巨人的步伐，他会在细菌区域的西北角坐下来，然后从他左侧的藤蔓来到另一侧，这里会遇见三名敌人。全部消灭后继续向西走，朝南会回到之前的区域，而靠北这能发现一段石梯，爬上去后会有一个记录点。下方会有一个蓝色的圆环电



梯，乘坐电梯来到地下。

地下场景玩家需要先踩上层右边的光环，这样会有一个电源接通下面的光环，尽快赶过去并站在光环上方，接着电源会被顶到上层。将电源方块向左推动，电源方块与玩家会一起被电梯带回到地面上【44】。将电源插进右侧的凹槽内，转动上方的推杆机关，新的场景会出现在玩家面前。顺着新出现的道路，玩家会来到一个

新的地牢。



这个地牢没有解密的部分，玩家可以在这里获得手臂的第三个能力，只要按下L1键就可以发射出绳索并牵引过去。这个

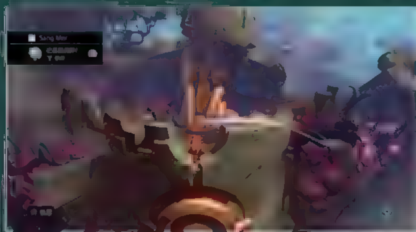


地牢还有一个经验球箱子可以获得，在第一次使用牵引能力来到北面的平台后，向右牵引便能看到。接着玩家需要通过按住

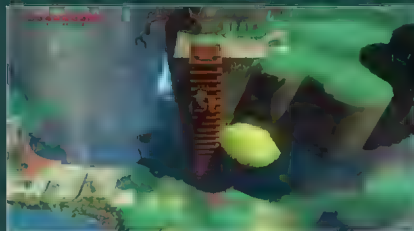


L1键，再按下×键来切换牵引平台，之后即可离开地牢。

出来后向西北方向移动，利用牵引破开机关上的石块。爬上楼梯后先去右边的记录点保存一下，再上前解决怪物。这里的巨魔需要先用L1键破坏腿部的晶块，才能使用武器对齐造成伤害。消灭敌人后这个区域内会出现一些可以拥抱的小精灵，与其拥抱会得到10个经验球奖励。从左侧的藤蔓爬上巨型机器人的手臂，到达机器人头顶时会提示按下□键，这算作一个景观，并且能获得一个奖杯。



接着从东北方向离开，前方又会遇见石巨人，并且会自动触发剧情，之前的小伙伴会留下一枚徽章离开，捡起徽章后石巨人会在地图上标记一个新的目的地。目前触碰开关不会发生任何事情，继续按照地图的指引从东南面前往目的地，沿路有许多收集品可以获得。到达东南角时需要敲打地面的开关，随后出现一段楼梯。



下楼后左边是一些收集，右边则是正路，将之前见到的徽章安装石碑上开启新的区域。



注释

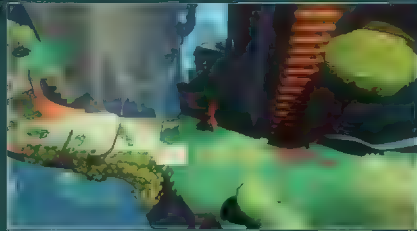
21：获得牵引能力后，从图示南部的位置能找到一个牵引点，解救掉小精灵后继续前进便能解救大精灵，并获得一个蝴蝶。



22：在图标南面的一个平台上（原先有一名臭虫投掷者），西北面能看到一个牵引点，牵引过去便能看到武器碎片。

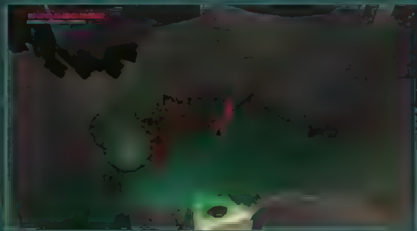


23：下楼梯后，砍掉楼梯左边的树木走进便能看到能量箱。

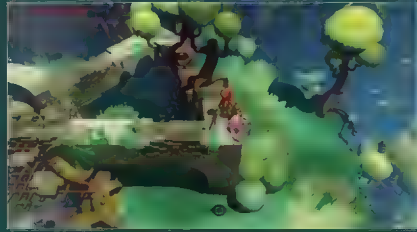


24：在最后切换区域的石碑处，向南走，从一大堆铜管落下能发现一个记录点，记录点的南侧还能往下落。落下来后砍掉西南面的一颗树便能看到一只蝴蝶。

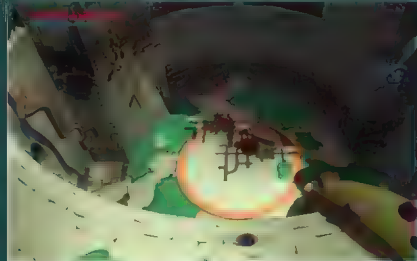
25：前一个收集品向东前进，中途有一个机关，机关左边便能看到这个能量箱。



26：接着注25物品的位置，朝目标位置前进便能看到相关的3个收集物品。



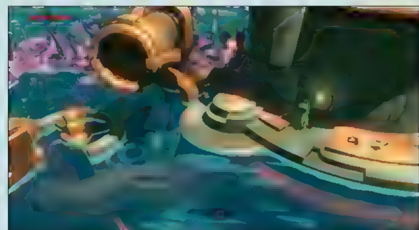
27：注26物品的正下方。





第六章：蓄水池

这个区域大部分都是水中场景，玩家需要躲避水中噬人的怪鱼。先朝背北面跳到一个机关的圆形平台上，击打机关可以使怪鱼进入数秒的眩晕状态。接着继续向东游，水面中间会有一个击打机关，但是没有平台，根据提示按下□键，玩家会潜入水中升起平台。接着移动到东北方的平台，触碰墙壁上的机关会给旁边的涡轮通



电，而右侧的涡轮现在还无法启动。接着跳入水中，继续向东南方向游去，会再次遇到一个击打机关，机关右侧可以回到陆地上，旁边还有一个记录点。

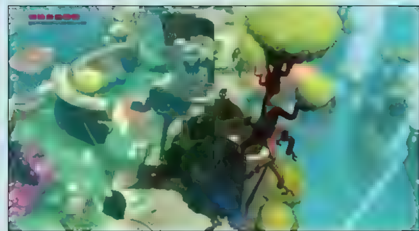
在遇到一名拿巨剑的巨魔时，地面有一处可以通过手臂杂碎地面进入地底。将地底



的电源模块推到左边便能将模块升至地面上方，然后将模块安放在右边的凹槽内，之后场景的石块会发生变化。

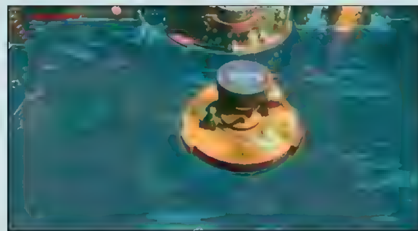


打碎北面的墙壁，通过楼梯上到平台，再不停向南侧跳跃来到上方，即可看到第二个电源模块，将模块插进下层的凹槽内即可



开启上方的传送点。传送过来后地面还会有一个机关按钮，打开捷径。消灭背面的臭虫投掷者，在走左侧的楼梯下来到达河床，河床内有许多敌人，其中一只兽人需要从后方使用牵引破坏掉铠甲才能对他造成伤害。胜利后拉开西北角的一个方块，干枯的河床便会被水填满。

水中央会有一个传送点平台，通过击打改变传送的方向，使之向右，再利用水池左

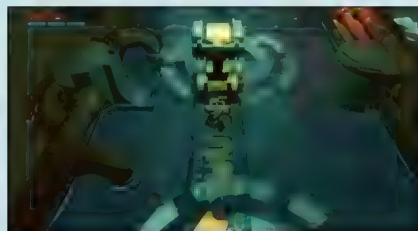


边的梯子进行传送。传送过来后再次拉开一个方块，使水位再次上升。接着从西南侧回到陆地，并消灭一名臭虫投掷者。将西北方向的电源模块推动东侧的凹槽内开启新的传送点，不过传送之前记得先将水池中间的传送点朝着北方。传送过来后按下旁边的机关



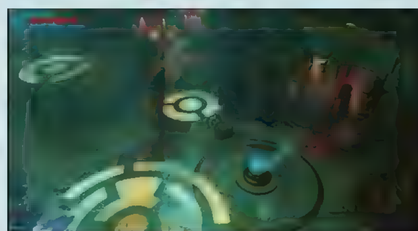
来到新的地牢。

这个地牢第一次来时不能进行收集，需要之后从另一个入口进入才能进行收集。进入地牢后从西北方向的管道来到西南方向，这里会有两名敌人，小心水中的手臂里蓄力距离非常有限，一定要贴脸释放。胜利后开启东北角的机关，开启大门。正前方能发现一个巨大的滚轮，将其推动到下图位置，然

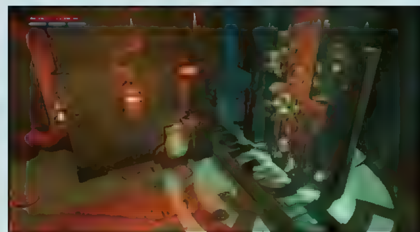


后通过跳跃来到右侧，并开启右侧的机关，这将会使旁边的平台升高。

接下来向东北方的房间前进，这里会有一地的紫色细菌和三名机器人。然后推动旁边的推杆连通电源，看上去非常复杂，其实没有任何技术含量。先顺时针对齐最外圈的接口，然后一直逆时针旋转便可完成谜题。



之后顺着东南角升起的楼梯来到一个新的记录点。接着向左移动，穿过管道，利用牵引向上攀爬，然后通过管道来到地牢中间的环形过道上，一直向右有一个开关可以激活。继续前进，在一个记录点处有一个击打机关，开启通往下层的楼梯。顺着右边一路前行，来到一个房间内，将中间一面墙壁向左推到顶即可激活旁边的机关。



触碰机关后从南面出来，左侧的楼梯上机关此刻也可以激活，之后会有特写镜头打开另一扇石门，穿过石门后还能看到一个机关，触发机关后即可回到水面上。

回到外面后，之前右边的涡轮现在已经安装完毕，接着回到之前启动涡轮的位置，将右边的涡轮开启，搅碎挡路的紫色细菌。接着游向东北方向，这里会有一个向南排



水的涡轮，小心不要掉落水中，不然得绕远路回来。跳过后可以使用牵引移动到前



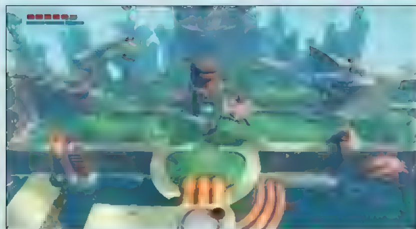
方的墙壁上，然后穿过残缺的齿轮跳到左边的楼梯，并触发旁边的机关，这个机关会使水位升高。接着跳回水中，从东边的楼梯可以回到地面上。

穿过南面的门，利用牵引来到上方，将电源模块推下，击打旁边的机关开启楼梯，然后将电源模块插进旁边的凹槽内，接着触碰旁边的开关，会使平台发生移动。

停止之前向南排水的涡轮，然后从管道中来到水池的另一边，并迅速的将东北角的平台升起。之后跳到地面上，右边是回到前面场景的捷径，左边是正路。在一个巨大的平台下面能找到一个原理图。

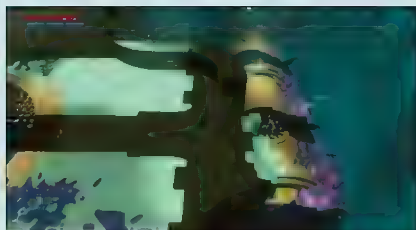
回到水中，向西游泳，当看到北面有楼梯时，通过楼梯来到地面上。将场景中间的平台逆时针旋转使之下降，然后通过右边平

台的传送点，传送到左侧，将电源模块推下。然后将中间的平台顺时针升起，把电源模块安插进凹槽。然后回到右侧的传送点，控制旁边的机关，当中间的传送点面朝北侧时开始传送。推动拉杆后会开启中间的电梯，再



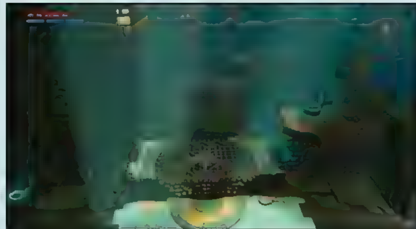
次回到之前的地牢中，这次我们需要完成所有的收集要素。

地牢的收集品有一个能量箱、一个景观、两个经验球箱，获取比较简单，路线放在下文流程中。下地牢后一直朝右移动，北面有四名机器人敌人。朝东前进可以看到一个能量箱困在墙壁里面，暂时还无法获取。打碎旁边的墙壁，一直朝右移动，顺着管道来到一个新的平台。这里三个敌人都非常棘手，



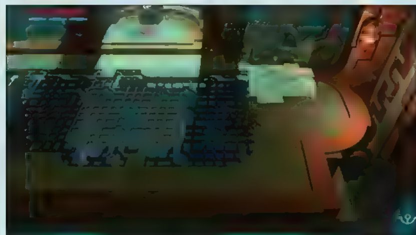
全部消灭后从西南角的管道一直向上攀登，在横梁上有一个击打开关，开启回到地面的捷径。继续向右移动会发现一名敌人和一个景观，右边还有一个经验球箱。

回到之前战斗的房间，推动左边的推杆，将电源模块拉出来，切断阻拦道路的闪电障碍。然后将电源模块推向北面的凹槽内，之后北面楼梯上的机关可以触发，会出现久违

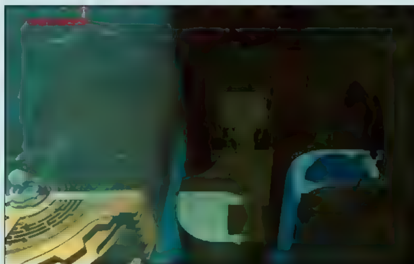


的机械平台。

控制机械平台向北移动，然后通过平台跳跃到北面的走廊上。连续下楼梯后，使用牵引能力打开左右两边的锁定装置，然后触

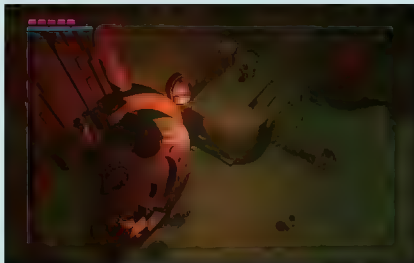


碰中间的开关使平台上升。回到机械平台继续向右移动，注意右边的墙壁内藏有一个经验球箱子，打碎下图的墙壁便可以进行收集。前一个收集左边则能看到一个牵引点，过来

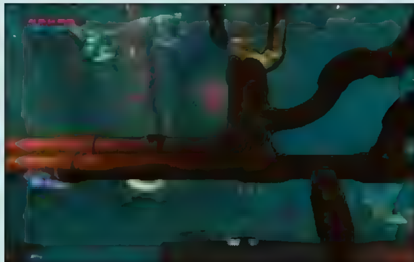


后通过管道即可来到之前能量箱的正上方，通过跳跃手臂攻击即可进入房间内部获得能量箱。

之后继续控制着机械平台移动，到头后会出现一座桥梁，上方会有许多敌人。接着一直朝南走，触发机关后这个场景变回被水注满。从西北方向的楼梯回到地面，穿过管



道触发机关，打通道路，然后朝着南面，不停使用管道向上攀登，来到场景顶部的管道位置。这里同样先解救被困住的小精灵，然



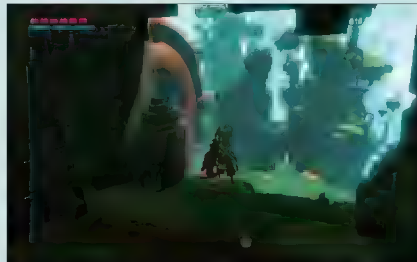
后再上前解救大精灵，随后跟随小精灵找到电梯离开地牢。这个区域的紫色细菌清楚后，可以对照地图将收集品完成。收集完成后，根据地图目的地的提示，来到水池正中间触发机关，玩家会被水带到另一个地方，之后



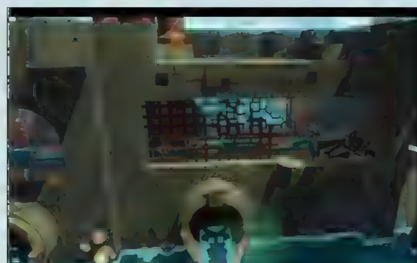
在于石巨人共同开启机关便能完成本区域，石巨人会在地图上指出新的目的地。

注释

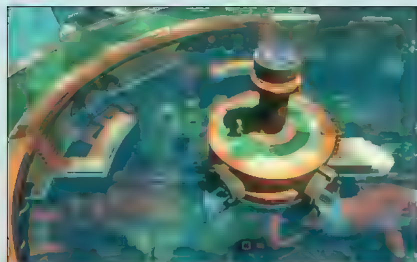
28：从地下拉出电源模块的位置，右边便是景观，之后旁边还会出现一只可以拥抱的小精灵。



29：消除该区域的紫色细菌后，从水面中间的楼梯上到管道，朝着图标位置前进，能发现一个可以砸碎的地面，内有一个能量箱。



30：注 29 物品获得后，从西边的出口出来，在环形过道中间能发现一个传送点，将这个传送点正东方向的传送点旋转使之朝右，然后再通过左边的传送点进行传送即可来到目标位置获得生命碎片。

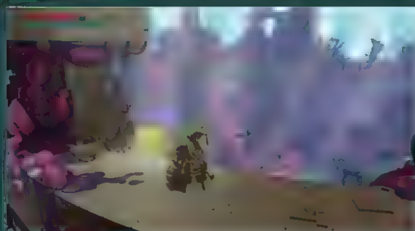


第七章：母亲的礼物

地图上会有两个目的地，我们先完成西面，触碰机关后地形会发生改变，之后继续跟随地图的指引，来到之前的区域，打开水阀开关。在前往下一个水阀开关前，



可以从瀑布的位置来到中间被细菌感染的区域，解救出小精灵与大精灵。



之后顺着水路朝着新的目的地前进，途中还要开启一个阀门，这一段路程没有任何难度，左右两侧都有一些收集品可以获得。到达后旋转推杆，场景发生改变，接



着继续走水路前往目的地，到达后会获得一个全新的收集品大核心，接下来还要收集剩余2个。

接着回到大地图的东北角，前往另一个地图指引的目的地。从旅行点出来朝南走，通过管道来到有推杆机关的位置，推动推杆连接管道，打通水路。过来后这里仍然



被紫色细菌感染着。先走中间的金色楼梯到底层，从左边管道的破洞中可以到达一处藤蔓。顺着藤蔓向上爬会来到一处高台，从高台向西北方向的石块跳跃，一路过来便能找到小精灵。再次回到刚刚楼梯位置，这次直接跳跃到右边的管道上，能发现可以通过管道上方的藤蔓进入到管道内，管道另一头直接通往大精灵处。接着根据地图



指引，旋转目的地的推杆，改变地形。接着一路向南前进，开启最后的排水阀门。

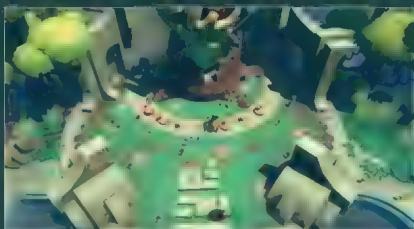
顺着注满水的圆形池子，一路朝东南方向游去，能发现新的记录点和旅行点。走上陆地后，玩家需要朝着东南方向，逆时针走一圈即可看到大精灵被困住的位置，而小精灵就在大精灵南面的高台上。全部



解救出来后朝东边前进，这里有一个能量凹槽，电源在凹槽的西南方向。安装完毕后爬上升起的高台，开启捷径。然后再见电源核心放回原位，然后通过捷径爬上高台，便能朝西南方向移动了。下楼梯后进入地下，消灭三名敌人后打开右上方的机关，然后原路返回离开，推动东南角的推杆改变地形。



顺着新出现的道路爬到巨人的左手臂，然后到达头部，从右侧的一个小洞跃入下方进行收集大核心，别忘记旁边还有一个生命碎片。接着利用旅行点来到地图西南方的另一个目的地，在拯救所有的大精灵后，他会给与你第三个大核心。除此外还



要前往地图的北方找到最后一个大核心，出旅行点出来的北面便能看到，拿到后将4



个核心放在下方即可激活巨人。

巨人复活后，利用牵引来到头顶，巨人会伸出手臂搭出一条道路，顺着道路进入天空之塔。先逆时针旋转推杆，然后利用牵引向上爬。到达顶层后会有一个旅行点，玩家此时可以回到地面完成所有遗漏的收集品。之后进入房间内，触发剧情，玩家被细菌寄生感染，女王在解救了主角后，玩家需要在两个结局中做出选择。

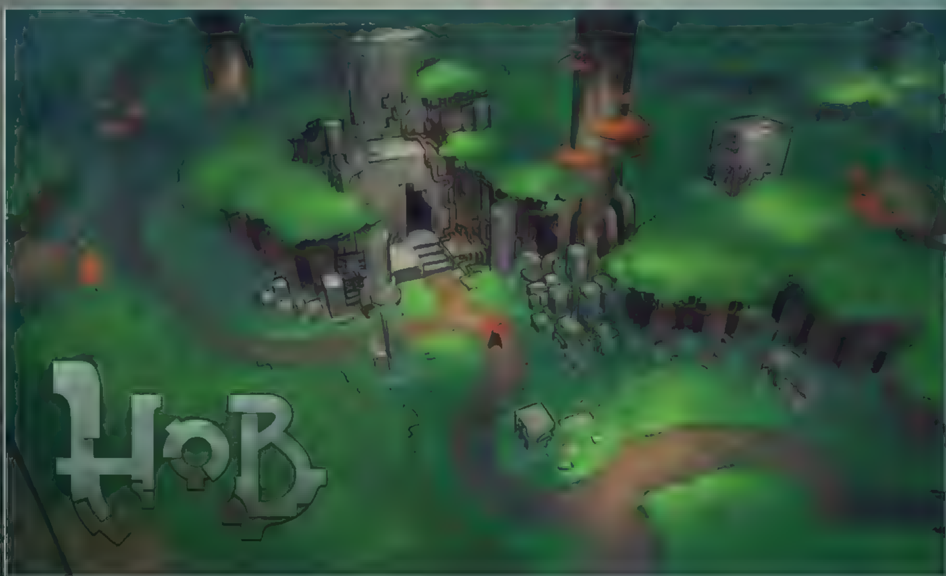
注释

31：这是一个可选的地牢，因为之前没有打开水阀，不能安全进到地牢内。这里有一个能量箱、一个生命碎片、一个景观。

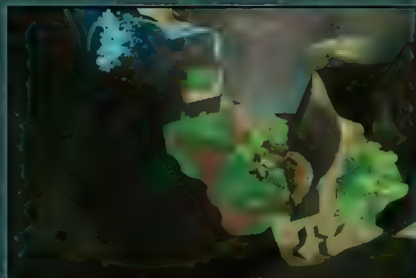


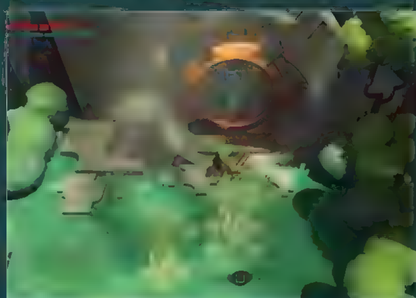
▲生命碎片就在已进入水中场景的东面





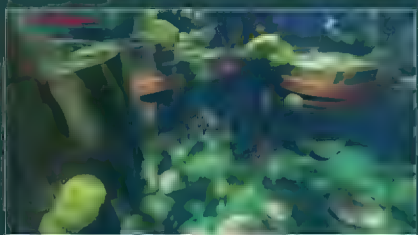

▲通过藤蔓来到上层后，左边便能看到一个景观。


▲景观旁边便是能量箱。


▲在完成地牢后，北面还有一个与奖杯有关的地牢。

32：目标位置有一个虫卵，虫卵爆炸后，背后藏有一个经验球箱。

33：下图位置的管道进入便能到达经验球箱的位置。



34：在接通了所有水路后，从下图位置一路向前便能到达，关系到一个奖杯的获取。

35：水路来到西南角，爬上梯子，然后使用两次牵引便能看到能量箱。





奖杯指南

奖杯总数	37	铜杯	22	银杯	9	金杯	5	白金	1

白金难度	3/10
白金所需时间	15～20小时
在线奖杯	无
最少通关次数	2
有无可能会错过的奖杯	有
奖杯BUG或事故	有
硬件需要	无

本作奖杯的达成条件都比较简单，麻烦的地方在于收集物品隐藏较深，好在仅需一个收集品需要注意，其他都可以在通关之后读取存档进行补救。推荐一周目体验游戏，并达成全物品收集，然后二周目完成5小时、5次死亡、不升级三个金杯。

由于游戏操作僵硬，并且BUG频繁，串键、贴图穿模、按键延时等都会使玩家死亡，所以多进行存档备份是非常有必要的，尤其在一些需要强制战斗的关卡，低血量和低攻击力令战斗的容错率很低。除上述外，建议离线模式游玩游戏，联网状态下一定几率会出现不跳奖杯的BUG。

成为你的大本营
解锁条件 收集其他全部奖杯

你的机会来了
解锁条件 打造你的首把剑

第一装备
解锁条件 给手套增加猛击能力

第二装备
解锁条件 给手套增加翘曲能力

电力恢复
解锁条件 修理大电网

祖国
解锁条件 扩大森林区

战争遗迹
解锁条件 扩大塔区

第三装备
解锁条件 给手套增加抓取能力

蓄水区
解锁条件 扩大水区

古代水源
解锁条件 净化蓄水区

泰坦
解锁条件 找到泰坦

沙漠巨人
解锁条件 找到大核心1/3

完成水域
解锁条件 恢复所有的水路

森林巨人
解锁条件 找到大核心2/3

回家
解锁条件 拯救所有的精灵

母亲的礼物
解锁条件 找到大核心3/3

升天
解锁条件 唤醒泰坦

猎人
解锁条件 同时杀死4个敌人

吸引
解锁条件 诱使10个敌人死亡
获得方法 利用游戏中身穿铁甲，会使用滚动攻击的怪物解锁这个奖杯最佳，勾引它滚下悬崖即可。

没有战斗的胜利
解锁条件 利用敌人杀死其他15个敌人

动物本能
解锁条件 将任何动物驯化为宠物
获得方法 靠近小动物时，有一些小动物会待在原地不动，当提示按键时按下即可解锁奖杯。

世界探险家
解锁条件 发现每一个景观

调皮的尤物
解锁条件 收集所有蝴蝶

老人的传家宝
解锁条件 获得所有斗篷

花卉收藏家
解锁条件 充分升级你的生命值

核心收藏家
解锁条件 充分升级你的能量

主密钥
解锁条件 完全升级你的剑

存档：离开
解锁条件 激活知识殿堂1/5

存档：到达
解锁条件 激活知识殿堂2/5

存档：觉醒
解锁条件 激活知识殿堂3/5

存档：灾难
解锁条件 激活知识殿堂4/5

存档：沦陷
解锁条件 激活知识殿堂5/5

无懈可击
解锁条件 在死亡不超过5次的情况下游戏通关。

神速
解锁条件 在5小时内快速通关

最勇敢的战士
解锁条件 不升级剑、生命值、能量或商店的情况下完成游戏

大清洗
解锁条件 在世界之塔做出选择

最伟大的礼物
解锁条件 在世界之塔做出选择



DESTINY 2

文 三日月 美编 咕噜

本文对应游戏版本 :1.08

本文对应语言 :简体中文

命运 2		PS4 Activision
Destiny 2		主视角射击 中文版
2017 年 9 月 6 日	在线 1~8 人	无对应周边
售价为 428 港币		

《命运 2》和前作相比，无论是系统还是玩法都没有发生太大的变化，与其说是《命运 2》，倒不如说是《命运 1.5》。不过对于一款计划通过长期更新来扩展游戏并以多人部分为主的网络游戏来说，保持核心玩法的乐趣才是最重要的。本作依然是那款开枪射爆一切，装备刷到肝废的“休闲”游戏，和前作的初始版本相比，本作增添了不少游戏内容，独狼玩家也能在游戏过程中获得不小的乐趣，而对于团队玩家来说，打击和突袭的乐趣依然满分。可惜过于注重 PvP 使得装备系统发生不小的改动，装备附带的技能不再有随机性这一设定既没有让 PvP 变得好玩起来，也降低了玩家刷装备的热情，这一点算是当前版本里一个不大不小的遗憾。

系统详解

基本操作

Xbox One版	PS4版	作用（正常重力/微重力）
A键	×键	跳跃
X键	□键	填弹、互动
Y键	△键	切换武器、切换为高能武器（按住）
B键	○键	蹲下
LB键	L1键	手雷
LT键	L2键	瞄准
RB键	R1键	近战
RT键	R2键	射击
LS键	L3键	冲刺
RS键	R3键	显示玩家
左摇杆	左摇杆	角色移动
右摇杆	右摇杆	视角控制
方向键↑	方向键↑	挥手
方向键↓	方向键↓	坐下
方向键→	方向键→	跳舞
方向键←	方向键←	自定义
Menu键	触控板	进入导航
View键	OPTIONS键	呼出菜单

界面介绍



1.玩家HP，会随着时间回复。

2.手雷，有冷却时间。

3.近战，有冷却时间，近战的表现形式会根据技能而发生改变。

4.特殊技能，根据不同职业有不同的作用，操作方法也会随之不同。

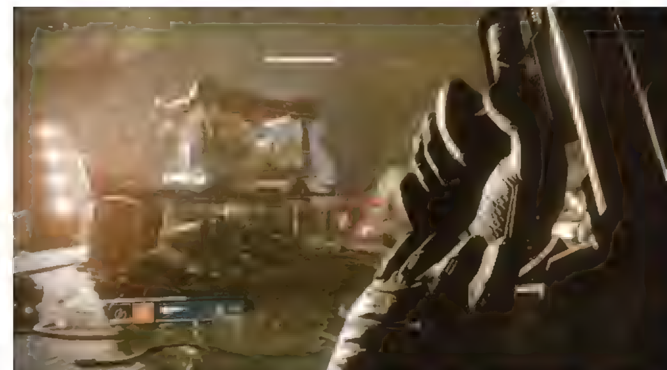
5.超能力槽，蓄满后可以发动威力巨大的必杀技，必杀技种类由玩家选择的分支职业来决定。

6.区域信息，图上信息表示玩家现在位于复活限制区域。

基本玩法

《命运 2》作为一款以多人部分为主的主视角射击游戏，其基本玩法和一般角色扮演网络游戏没有太大区别：通过游玩主线剧情或者支线任务来提升自己的等级，等级升到 20 满级后就只能通过获得更强的装备才可以提升自己的战斗力（能量）。而获得强力装备的方法也有多种，最常见也是最好玩的就是完成 3 人副本“打击”以及 6 人副本“突袭”。

和同类游戏不同的是，在一般情况下，玩家并没有任何的死亡惩罚。而由于游戏本身的设定问题，玩家在死亡后不久就能复活并继续投入战斗。但在部分场景，特别是在某些恶战之前，该场景会限制玩家复活，在这种场景中，只要玩家方全灭，游戏就会立即结束并从上一个检查点开始。但只要玩家方没有全灭，那么只要等待一段时间或者被队友救起来就能立即复活。



职业和技能点

和前作相比，三大职业：猎人、泰坦和术士各自多了一个全新的分支职业，分别为神行（猎人）、哨兵（泰坦）和破晓（术士）。由于本作在战斗系统更倾向于主视角射击游戏，职业之间的分工并没有像角色扮演游戏一样严格。在单人作战中，三大职业都有着不错的生存以及战斗能力，而在组队中，三大职业也没有互相依赖到缺一不可的程度，因此新玩家大可以根据自己擅长或喜欢的战斗风格来选择职业，以下仅仅是当前版本下对于三大职业的基本介绍而已，仅供第一次接触本系列的玩家参考。

猎人



猎人是三大职业中防御力相对较低的一个，在一般情况下，他的攻击力和移动能力是三个职业里最高的。当然，在一款主视角射击游戏中，无论你的攻击力有多高，打不中敌人就没用。移动能力也是一样，猎人可以利用速度或者技能直接躲掉一部分敌人的攻击，但操作实际需要玩家自己来把握。因此这个职业的强度有一部分是取决于玩家操作水平，而且由于缺乏辅助技能的缘故，他在队伍里的作用相比其余两个职业相对要小一些。不过他的移动能力在部分需要玩家抓取物体到达指定地点的副本中能起到不小的作用。

猎人的三个副职业则各有千秋：灼烧猎人的输出是猎人三大副职业中最高的，黄金枪的单发威力相当惊人。视乎技能选择的不同，黄金枪的使用方法和实际输出效果也会发生变化，而且其威力和玩家有没有打中敌人弱点有一定的关系。不过总体而言，烈日猎人的使用方法是三个副职业中比较简单粗暴的一个：玩家基本只要开枪就行了。

神行猎人作为本作新加入的一个职业，大招输出能力相当惊人。在很多日落打击中的最终 BOSS 战，只要看好时机，在最后时刻神行猎人直接开大可以将 BOSS 快速解决掉。不过，神行猎人的缺点也相当明显，那就是其大招基本对位于空中的敌人无效，这也使得他在对付部分 BOSS 时会力不从心。而且在使用大招的时候，虽然玩家的防御力会提高，但并不是无敌。在面对一些强力敌人时，神行猎人很容易会在放大招时被敌人干掉。

从单体效果来看，虚空猎人的输出在三者里最低的，然而在一个对本作系统相对了解的队伍中，虚空猎人能成倍地增加队伍的输出能力。其大招在限制敌人行动的同时能增加队友对其的伤害，配合装备和技能，清小怪的表现极其抢眼。另外，这个副职业的闪身自带隐身效果，在一些只要跑酷就能直接通过的关卡，虚空猎人的隐身跑酷可以发挥奇效。而即便是在普通关卡，其隐身效果也能使其成为一位称职的战地医生，队友倒下时就是他发挥作用的最好时刻。

泰坦



光听名字就知道这个职业是三大职业中最耐打的一个，泰坦同时也是最好上手的一个职业。新分支职业“哨兵”的技能“巍峨屏障可以很好地保护自己和队友。根据玩家选择的技能不同，泰坦在战场上扮演的角色也会发生一点细微的变化。学会辅助技能可以更好地帮助身旁的队友，此时的泰坦只要紧跟队友即可发挥作用。而学会攻击技能则可以依靠自己出色的生存能力在敌人群中大闹一通，利用各种攻击手段来减少敌人的数量。反正无论如何，泰坦都是小队中相当可靠的一员，推荐给所有新手玩家选择。

哨兵，也就是虚空泰坦是本作新加入的副职业。其手雷的持续输出能力很强，配合技能，其大招也可以作为保护队友的存在。不过大招除了能保护队友外就没什么特别的地方了，输出能力也没有其他大招抢眼。同理的还有灼烧泰坦炎阳，其大招输出能力比前者稍微强一些，但在保护队友方面就没那么抢眼了。这两个副职业并不说是弱，但和电弧泰坦相比，还是略显逊色。电弧泰坦是游戏目前版本里输出数一数二的职业，其主要输出手段为他的脉冲手雷，持续性伤害极高，配合技能“余威不散”可以增加手雷数量达两个，无论是清场还是对 BOSS 输出都能发挥极强的效果。

术士



就目前的版本来说，术士在三个大职业里综合性能最强的一个，除了武器外，他们还拥有效果不一的诸多技能，无论是杀伤大范围内的敌人，还是在激烈的战斗中回复队友，术士都值得信赖。在目前的版本中，相比起副职业间强度相对分明的其余两个职业，术士的三个副职业都相当强力。而且和大部分其他游戏里的“术士”不同，本作的术士不仅防御力不低，而且生存能力反而是三大职业里最强的一个。另外提一下，术士的近战有效距离是三个职业中最长的，近战术士果然名不虚传。

电弧术士是本作中生存能力较强的一个副职业，其原因在于其技能“超越极限”能保证术士在释放大招的时候不会死亡，而另一条技能树的的“风起云涌”和“电弧之

魂”也相当强大。无论是输出还是辅助都能有极其抢眼的表现。配合主线任务三选一的奖励装备：异域级冲锋枪“赴险者”，受到电弧伤害时使用该武器几乎是无限子弹无限弹夹随便开火，在清杂兵时无论是视觉效果还是实际效果都相当惊人。其余两个副职业虽然也相当强力，但和电弧相比，还是差了那么一点。其中虚空术士需要玩家有一定的操作水平，两个技能树，无论是“混沌同调”还是“饥饿同调”，讲究的都是一个杀敌速度，杀敌越快，你技能的冷却时间就会变短，然后就能击杀更多的敌人。破晓也是类似，只不过“烈焰同调”更讲究利用大招杀敌来延长其持续时间，而“苍穹同调”则把重点放在了空战上。

说到空中战斗，就必须要提一提术士的“惟一缺点”，那就是他的跳跃操作和其他两个职业有着很大的不同。虽然浮空时间理论上是最长的，但是和其他两个职业在跳跃后可以通过二段跳来调整落点以及落地时机不同，术士的落点和落地时机，乃至跳跃的距离，都和玩家按键时机有关，而且在滑翔开始的一瞬间，术士就是处于一个往前移动的过程。简单来说就是，滑翔途中的术士基本就是个活靶子。这点在严格意义上并不是缺点，但对于一些新手玩家来说仍然有一个适应的过程。在一些需要玩家跑酷的关卡里，一个由于乱跳跃而经常被打死或者摔死的术士可不是什么受欢迎的队友类型。

由于剧情的缘故，在本作一开始，玩家不能选择前作的两个分支职业。这两个分支职业得到玩家到达一定等级后通过随机捡取来获得，一般来说第一个分支职业会在玩家等级到达8以后捡到，而第二个则要到15级左右。两个职业都需要玩家在捡取后消灭一定数量的敌人，触发并完成指定的支线任务才能完全解锁。而且第二个分支职业需要玩家在解锁前一个分支职业后玩家才有可能捡取到。

另外，除了升级以外，玩家还可以通过完成大地图上的“探险”来获得额外的技能点（不是每一个探险都会奖励技能点）。而技能点的数量是足够玩家把三个分支职业六大分支的所有技能都学到，因此对于那些选择困难症玩家来说，并不需要太过担心技能的选择，全技能习得只是时间迟早的问题而已。在本作中，玩家是可以随时切换副职业的，而且几乎没有任何副作用，惟一的副作用就是玩家当前的超能力槽会清空而已。

稀有度

既然本作是个“刷刷刷”游戏，那么物品自然也有稀有度的设定。抛开最低的普通（白色）不说，稀有度从低到高为罕见（绿色）、稀有（蓝色）、传说（紫色）和异域（黄色）。拆解传说（紫色）级别以上的装备可以获得传奇碎片，而拆解其它级别的装备只能获得金钱或者枪匠材料。

比较特殊的是异域级装备，本作的装备名字和其稀有度是挂钩的，例如战斗步枪“浑天仪 PSU”的稀有度是蓝色，那么玩家获得的所有叫这个名字的战斗步枪稀有度都会是蓝色，但是其数值和属性会随着玩家战斗力变化而变化。即便是异域级装备也是一样，和其他装备不同的是，异域级装备所附带的能力往往比其他武器要更厉害以及更独特一些（当然，也有一些比较坑人的能力）。而且在获得异域级装备的时候，异域级装备一般会比该时期能获得的其他装备能力都要高一些。另外，玩家一次最多只能同时装备一件异域级的武器和一件异域级的防具。而作为收藏的一环，玩家已经获得的异域级装备会记录在保险库的“收藏品”中，即便玩家将其拆解掉，都可以随时花费传奇碎片来重新获得那件异域级装备。



装备特性

本作中部分装备是可以切换特性的，具体有哪些属性、能否切换则需要玩家选择武器后按下▵键查看。同一种类的特性一次只能选择激活一个，玩家可以随时随地切换特性，这个操作是没有任何耗费的。

本作的武器分为三大类：动能武器、能量武器和高能武器。平时最常用的前面两种，前两者之间的最大区别就是前者攻击没有属性之分，而后者有。属性的最大意义是用来把敌人的护盾（如果有的话）给快速打掉。高能武器威力巨大，但弹药极少，自带属性攻击。武器还有不同的分类，常见的分类有手枪、手炮、战斗步枪、突击步枪、冲锋枪等等。建议玩家每拿到一把种类从未见过的新武器时都尝试一下手感，不同武器之间的手感区别还是很大的。



另外玩家还可以更换武器模组来提高或者改变武器的性能以及属性，更换魔族需要至少得是稀有级别为“传说”的装备。能量武器则可以通过更换模组来改变武器的属性。在高难度副本（例如“日落打击”），利用合适的属性进行攻击能让游戏事半功倍。

灌注

灌注允许玩家将一个装备A“喂给”一个基础数值比它低的同类装备B，并使其基础数值提高甚至提升到A的水准。这个系统在玩家游戏初期并没有太大的作用，但在游戏通关后，随着玩家的装等越来越高，这个系统的作用也会变得越来越大。在这里有三点是各位玩家必须注意：

1、影响一个装备能否被灌注的决定因素之一是其“基础数值”，这里的基础数值并不包括由武器模组带来的数值增益，例如一把自带+5武器模组的武器，其攻击力为291，然而在灌注时，它的有效攻击力实际上是286，就不能将其喂给攻击力290的同类武器；

2、同类装备指的并不是指装备栏，而是种类，例如突击步枪只能灌注突击步枪，头盔只能灌注头盔，但一把动能攻击的突击步枪同样可以灌注一把能量攻击的突击步枪；

3、被用作灌注的装备会在灌注后消失，包括安装在里面的所有模组。

灌注的最大作用在于可以将玩家多余的异域级装备给喂掉，从而快速提高装备的数值并提高玩家的装等，毕竟异域装备最多只能同时装备两个（武器一个，防具一个）。另外想必各位玩家已经发现，本作中的装备，特别是武器，虽然和其他角色扮演游戏类似，数值越高稀有度越高其带来的能力增益也越高。然而本作同时也是一款主视角射击游戏，武器能不能打是一回事，更重要是好不好用。武器的手感成为了玩家选择武器的一个基准。因此如果玩家找到一把数值比当前装备高的武器，但实际用起来去没有之前的武器那么顺手，那该怎么办呢？“灌注”就是解答这个问题的最佳答案。



游戏模式以及世界事件



打击任务

也就是平时我们所说的副本，需要玩家组成三人小队去攻略一个关卡，完成后就能获得金钱以及装备作为奖励。打击任务的流程一般都比较简单，没有太多需要小队配合的部分，只要玩家的能力足够强，很多时候甚至不需要三个人就能完成关卡。当然，对于想挑战自己的玩家来说，也有“日落打击”供这些玩家选择。“日落打击”其实就是“打击任务”的高难度版，和“打击任务”不同的是，在目前的版本下，“日落打击”并不允许玩家“排野队”，而是需要玩家在进入副本前先把火力小队给组好。除了“打击”，本作还有6人副本“突袭”。突袭的难度更高，流程更长，甚至还有一些需要玩家配合才能顺利通过的部分，关于“突袭”的更多规则以及第一个“突袭”利维坦的详细攻略可参考后文“利维坦”部分。

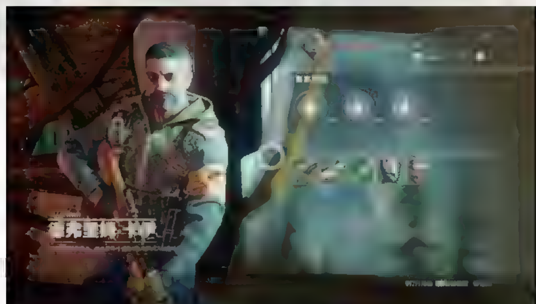
地区领导人和代币

就目前的版本而言，本作一共有4个星球供玩家探索：地球、土卫六、涅索斯和木卫一。这些星球会随着玩家推进主线而逐渐解锁，除了相关的主线任务外，每个星球上都有着数量众多的事件等待玩家去发现和完成，最常见的有探险、巡逻和支线任务。

通过探索地图打开缓存箱、击败有名字的特殊敌人、完成星球事件，侵占沦陷区域、完成挑战都可以获得代币。把一定量的代币交给每个星球上的地区领导人，达到一定程度就能获得一个记忆痕迹，也就是本作的“宝箱”，通过解锁这些记忆痕迹可以随机获得装备或者道具。

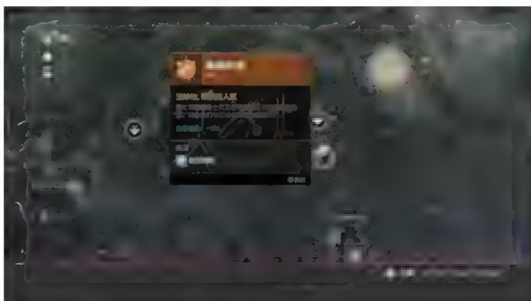
玩家是可以通过刷代币来重复获得记忆痕迹，这也是独狼玩家刷装备的主要方式之一，不过效率并不算特别高。除了代币外，每个星球上还有一种特殊的收集品，这些收集品也可以一定程度上代替代币，但作用有限。除了挑战需要或者路过时看到，要不然不推荐玩家专门去找这些收集品。

当然，不同领导人所要求的代币也会不同，根据NPC所要求的不同，代币的获得方式以及交换记忆痕迹需要耗费的素材也会发生变化。例如领主沙克斯就要求玩家完成竞技场战斗（PvP）才能获得其相应的代币，而枪匠班西-44则需要玩家通过拆除普通级别以上的装备获得枪匠材料来兑换记忆痕迹。由于每个领导人所能交换的装备和物品都不尽相同，因此玩家的装备从某种程度上也能体现出自己喜欢的游玩模式。



探险任务

每个星球上都有一定数量的探险任务，这些任务的流程一般都比支线任务短，但是比巡逻长，并且都包含一些剧情，可以帮助玩家了解更多关于世界所发生的故事。这些任务的数量是有限的，只要完成就会消失，部分探险任务更需要玩家的主线流程进展到一定程度才会解锁。探险任务最大的作用是获得额外的技能点，部分探险任务会以技能点作为奖励。



巡逻

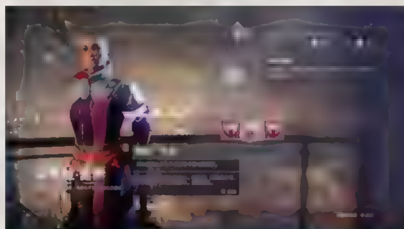
当主线流程进展到三位职业导师重聚后才会解锁，触发方式和完成方法和前作基本一样，都是击杀一定数量目标或者收集一定数量的物品等等。和其它星球事件不同的是，巡逻并不会直接显示在地图上，而是需要按下导航键（Menu 键 / 触控板）并找到触发点（外表就是一个信标）。和探险任务类似，巡逻任务同样是数量有限的。

支线任务

这种类型的任务一般由地区领导人提供，无论是长度还是难度都超越了探险和巡逻，但基本玩法没有什么太大的变化。其中还有一些支线任务是和特定异域级装备的获得有关系，详情可参考后文的“支线任务”部分。

挑战

相当于同类游戏中的“日常任务”，通常都是一些在正常游戏中可以顺便完成的小目标，诸如击杀指定数量的敌人、完成多少场对战等等，完成这些挑战可以获得金钱以及代币作为奖励。和支线任务类似，这个任务会每天更新一次，而且每个星球，包括打击任务以及竞技场，都会各自有三个不同的挑战，这些挑战只有在当前星球达成目标才算完成挑战。



沦陷区域和宝箱

在几乎每个星球的每一个区域都有着数量不等的沦陷区域，这些区域的入口一般都比较隐蔽，玩家可以通过查看地图和观察场景来找到入口。简单来说就是一个流程非常短的单人打击任务，玩家只要一路杀到低，然后把关底 BOSS 干掉打开宝箱就可以走人了。顺便一提，这也是本作独狼玩家刷装备以及代币其中一个比较有效率的方法，不过沦陷区域回复需要一定的时间，短时间内重复刷同一个沦陷区域是不可行的。

另外，每个星球上都有着不少宝箱等待玩家去开启。宝箱分为三类：随机分布在场景中的、显示在地图上的、和需要购买寻宝图后才会出现的。第一种顾名思义，会随机分布在场景中，绝大部分可以直接打开，少部分需要击败附近的指定敌人后才能打开，后期可以在凯德处购买情报来在 4 个小时内显示自己所处位置附近宝箱的位置，第二种直接在地图上就有显示，以▪显示，最后一种则需要在凯德处购买寻宝图才会出现在地图上，打开地图并查看藏宝点可以获得所在地的提示。



仄

这个神秘的商人会在每周五出现，下周二离开，并随机出现在不同的星球上。不过地图会直接以“IX”显示他的位置，因此他的位置并不算难找。他会售卖四件异域级装备，所有玩家在这一周内所能从他身上买到的异域级装备都是一定的，其数值虽然也会根据玩家的装等而变化，但上限会是 270。购买异域级装备需要消耗“传奇碎片”，这种素材只会在分解掉传说级别的装备才能获得。



日落打击

日落打击其实就是高难度副本，每周的日落打击都是不同的，会从所有打击任务中选择一个作为本周的日落打击。日落打击除了敌人强度会增加以外，还会有时间限制和各种规则。在时间限制内没有完成打击就算作是游戏失败。规则限制则会每周发生变化，以第二周以及第三周为例，第二周的规则为属性伤害 3 倍，而且属性会每分钟变化一次，用除此以外的属性攻击敌人效果会降低，反之则提高，第三周的规则是玩家自动回复的速度降低，但可以通过从击倒敌人后随机掉落的光球来进行回复。玩家需要根据规则的不同切换不同的技能以及装备，不过由于有时间限制，输出能力依然是各位玩家挑战日落前必须优先考虑的因素之一。

玖的试炼

只要玩家的装等达到 260，就能开启炼炉竞技场的“玖的试炼”。玩家需要组成四人队伍才能开启这个试炼，和普通 PVP 不同的是，在玖的试炼中，先取得 7 局胜利的队伍为胜者，而且模式只有拆弹模式，每一局对战中死掉的角色并不会自动复活，需要队友救援或等到下一局比赛后才能回归战场。每个玩家的装备会在试炼开始后被锁定，直到试炼结束都不能更换装备。当然。和其他 PVP 一样，在这里玩家的等级是没有意义的。和仄类似，这个试炼也是限时的，每周开放时间为每周五的下午五点到下周二的下午五点。

这个模式的终极目标就是不输一场的情况下赢下七场对战，每赢一场对战都能获得代币，输了的队伍也能随机获得装备或者记忆痕迹作为“安慰奖”。只要队伍输的场数达到四场，胜负场数会归零。以下为胜负场数所对应的奖励：

获得一场胜利：可以进入尖塔，这也是成就 / 奖杯“你也会被论断”的解锁条件。

获得三场胜利：可以进入第二座尖塔，奖励玩家一个玖的试炼特有的紫球，玩家也可以在这里利用代币提升自己的声望。

获得七场胜利：可以从三件传说级别的试炼装备中选择一件作为奖励。

获得七场胜利（未尝败绩）：可以进入最后一作尖塔，可以从两件对应你职业的异域级装备中选择一件作为奖励，除此之外还会奖励玩家一个特殊徽标以及光环。

公共事件和英雄事件

公共事件是一个可以让不限数量的玩家一起参加的小型支线任务，这些事件的特殊之处除了在于它是限时的以外，玩家只要参与到公共事件中，即便你全程划水甚至没有在指定时间内完成任务，都会获得奖励，区别只在于奖励的多与少而已。

公共事件一般很难由一个玩家独立完成，组队刷无疑使最有效率的。另外，只要达成一定的条件，公共事件就会变成英雄事件。英雄事件最大的好处，就是可以让事件完成后的奖励中出现最高品质记忆痕迹的几率会提高，当然，一般方式完成公共事件也有极低的几率获得。

以下为全部公共事件以及英雄事件的触发条件：

微光萃取（堕落者）

触发条件：在每一波敌人出现后，在消灭所有目标之前把开采机器给破坏掉。

要点：比较简单的一个事件，需要破坏的机器会有一条光束连着上方的装置，懒得看的玩家可以直接开枪把机器都打一次，出伤害数字的就是你的目标。最后只要死守着钱币一定时间就可以完成事件。

微光萃取（卡巴尔）

触发条件：挖掘进度到达 30% 后，击落卡巴尔的运输机。

要点：和前者相比，卡巴尔版本的开采事件难度要高上不少。其主要原因是玩家会时刻受到来自于空中中的轨道激光射击，玩家需要在和敌人周旋的同时，留意地上的激光落点。击落运输机没什么好说的，输出够就行。

乙太补给

触发条件：消灭所有保护究极乙太魔眼的乙太魔眼。

要点：玩家削弱目标血量到一定程度后会依次出现数个乙太魔眼，在不把它们消灭之前玩家是不能对其造成有效伤害的，快速干全部乙太魔眼即可。值得注意的是，乙太魔眼在过一段时间后会自行消失，建议直接放大招或者集火将其速杀。

交换军火

触发条件：将光球放进三个护罩里的装置中

要点：光球需要玩家攻击多足坦克的引擎部分才能掉出，这同时也是坦克的弱点，捡到光球后就往护罩里钻就可以了。最后会同时出现两台坦克，小心应付，输出不够的玩家可以捡取场景中的灼烧发射器去攻击地行者。



巫师传送门

触发条件：破坏传送门上的结晶

要点：场景里会有两个类似于结界的圆圈，玩家需要站在圈中才能对目标造成伤害。消灭两个目标后，大量敌人会直接从传送门里出现，此时依旧站到圈内，将传送门上的两块水晶打掉。最后还会出现一个中 BOSS，干掉它后就算完成事件了。

注入钻机

触发条件：破坏掉开采机的三个散热口

要点：事件触发后场景会掉下来一个巨大的卡巴尔装置，这个装置会展开护罩，护罩可以隔绝从内到外的所有火力。而每消灭一波目标（一共三波），护罩内的玩家会持续受到伤害，玩家需要时不时撤出护罩范围以避免受伤。三个散热口的位置依次为装置的上、中、下方，需要破坏掉前一个散热口，下一个散热口才会出现。散热口在被破坏后会冒烟，没有破坏成功的话就会直接关上。

尖塔完整度

触发条件：在完成度达到 100% 前启动三个圆圈内的装置

要点：在需要保护的装置周围有三个圆圈，玩家只要站在里面就会启动一个装置，启动全部三个后就能出发英雄事件。装置启动后，来袭的敌人会比一般情况下的更加强大，但流程和正常版本没有区别。



傀儡凋零暗影

触发条件：在限定时间内将大黑球破坏

要点：玩家需要站在大黑球附近的小黑球内并获得 BUFF 后才能对其造成有效伤害。这个事件的英雄版本触发条件相当简单，但是非常考验玩家的输出能力，强烈建议多人一起合作完成这个任务。大黑球被破坏掉后会出现一个中 BOSS，将其干掉后就可以完成事件。



除了以上这些事件外，还有一些隐藏公共事件，不过这些公共事件并没有英雄版，因此这里就不多说了。另外，以上这些公共事件的触发地点并不是固定的，但是有一点是共同的，那就是这些事件并不会在没有该敌人出现的星球里出现，例如你在地球，你就永远不可能刷出和 Vex 相关的公共事件。

特别策划 攻占强作 跨界特攻 成就奖杯赏 DLC补完计划 软硬兼施

主线剧情流程攻略

回归之战

流程要点

1. 这段流程和游戏发售前公测里玩家所能玩到的部分是一样的，参加过公测或者有玩过前作的玩家应该能很快上手。值得注意的是，玩家的装备和能力在序章中都是固定的，玩家不能更换。

2. 一开始玩家只有一把小手枪，不过敌人也只是普通的卡巴尔士兵而已，因此不难对付。在分别和凯德以及领主沙克斯重逢后，玩家会获得一把突击步枪以及一把手枪。这两把武器的攻击力固定为100，虽然看起来不咋样，但还是比小手枪要好一些，建议玩家换上。



3. 序章的流程相当线性，完全没有分岔路。玩家只需要注意不要冲太快被卡巴尔那些从天而降的登陆舱压死即可。

4. 获得武器后玩家会遇到带有护盾的敌人，这种敌人的血条上还有一条细长的额外白槽，利用能量武器可以快速地把其护盾削掉，然后换成动能武器就可以快速地解决敌人，这同时也是解决这类敌人最快的方法。

5. 在广场上和萨瓦拉重逢后，玩家需要协助他防守三波敌人。这段流程也是玩家第一次能够遇上其他玩家并与之并肩作战，可惜就暂时而言更多只是凑个热闹而已。建议玩家死守在萨瓦拉的身旁，除非弹药打空不然尽量就不要走远。每隔一波敌人，场景都会出现能秒杀玩家的炮弹攻击，此时玩家需要借助NPC的护盾才能逃过一劫。



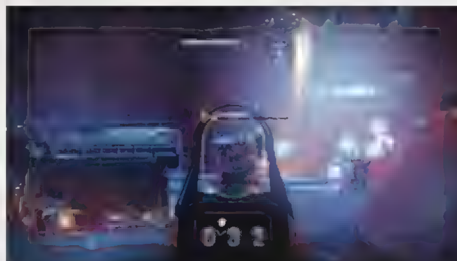
6. 目睹艾可拉攻击敌人飞机的剧情后，玩家会遇到一种背着燃料罐的敌人。和其他游戏与其类似的敌人一样，这种敌人的弱点是燃料罐，通过攻击燃料罐的形式杀死它还能使其直接爆炸，爆炸能给其附近的敌人造成不小的伤害。另外虽然燃料罐的位置是在其背后，但实际上玩家只要打得准，正面也是能打中燃料罐的。

7. 通过搭阿曼达的"顺风机"可以来到敌人母舰，这部分的流程依然没多少难点。中途玩家会遇到一个小BOSS（血槽显示为黄色），如果之前大招没用的话就可以在这里把大招用掉，不用白不用，反正之后很长一段时间玩家都不会再有机会用了。

8. 摧毁排气涡轮的部分，玩家可以直接在平台上方直接攻击到目标。当然下去攻击也可以，小心不要被转动的涡轮给撞死。

9. 在"回归之战"完成后，玩家会丢失所有武器以及能力。虽然这部分流程也有战斗，而且由于剧情缘故，玩家此时失去了能力也不能复活，但遇到的敌人都不强，因此没什么难点。

遇到NPC霍桑后就可以到达本作玩家暂时的大本营：农庄。鉴于游戏才刚刚开始，大本营的大部分功能都还没有开放，玩家身上也没多少像样的装备。换上霍桑刚给的霰弹枪后就可以和她对话并触发下一个主线任务"花火"。





花火

流程要点

1. 本章依然是一个教学性质的章节，流程依然非常线性。敌人的强度相比之前有所提高，而且玩家依然不能复活，一旦死亡就需要从检查点重来。

2. 玩家掉下一个水池后回到系列"老熟人"之一的堕落者。堕落者和卡巴尔是玩家在欧洲无人区所能遇到的主要敌人。堕落者算是几种敌人中比较没有特色的一种，他们大多都是使用近战或者枪械作为主要攻击手段。此时玩家遇到的是堕落者会隐身，不过由于只会近身攻击，攻击后也会现形，因此实际上不难对付。

3. 来到黑暗森林后玩家所能遇到的敌人依然是堕落者们，一路往前走就能触发剧情，回复光能并取得新能力。这时候会出现大量的敌人，幸亏此时玩家的超能力槽是无限的，不停发动必杀技即可迅速且轻松地解决敌人。





4. 回到无人区后还有一个短章节：德夫兰·凯，本章将会向各位玩家说明本作的一些支线任务，诸如探险任务以及沦陷区的触发以及完成方式。由于流程较短而且没有难点，这里就不阐述了。完成"德夫兰·凯"后，游戏算是正式开始，玩家可以开始自由地探索欧洲无人区，完成公共事件或者探索沦陷区。但这些支线对此时的玩家来说意义不大，建议玩家整理一下装备后就可以继续去触发下一个主线任务了。

助燃

流程要点

1. 老玩家姑且不说，部分新玩家大概已经发现了一点，那就是本作的大部分主线流程、支线任务，甚至是三人副本“先锋打击”，其场景其实就是游戏世界的一部分，因此在主线流程中玩家会时不时见到其他玩家。他们可以协助玩家对付场景的敌人，不过作用也仅此而已，绝大部分时候玩家都不需要管他们，专注自己的目标就可以了。

2. 在电梯的场景中玩家要对付的依然是堕落者方的杂兵角色“断臂”，对付方法依然是老一套。惟一需要小心的是站在高处手持步枪的断臂，他们虽然攻击频率不高，但攻击力和命中率都相当高，玩家装备不太好的情况下能一下打到红血状态。建议战斗一开始就直接利用战斗步枪等远程枪械点掉，这类敌人一般会站在高处，很容易就能看到。





3. 发现电梯不能用后，玩家只能另寻出路。继续前进并消灭一个小BOSS后，玩家需要从高处往下跳。此时会遇到新敌人“狂犬”这种敌人不太经打，但胜在数量够多。在往下跳之前先把能看到的敌人都干掉，这样会安全不少。要不然以玩家现在的装备等级，直接往下跳很容易会被直接干掉，这里还是限制区域，玩家一旦死亡就要从检查点重新开始游戏。

4. 继续前进后会发现相当明显的绊雷，提前用枪打掉即可。记得尽量离绊雷远一点，爆炸的判定范围还是挺大的。

5. 最后电梯防守的部分玩家会遇到名为“魔眼”的新敌人。这种球状敌人属于小BOSS的一种，麻烦之处在于它会给附近的同伴附加无敌护盾。在这里推荐玩家一旦看到其登场就直接换上高能武器或者发动必杀快速解决掉它。另外在这个场景中，这种敌人的移动欲望并不算高，玩家可以慢慢将除它以外的敌人都干掉，只剩下它一个光头司令要想解决它就容易多了。

希望

流程要点

1. 离开了地球，玩家来到了被海洋覆盖的土卫六。一开始的流程玩家需要小心地在平台间进行跳跃，对于跳跃方式较为传统的猎人和泰坦还好，第一次接触术士的玩家可能会由于不习惯其跳跃方式而频繁摔死。

2. 在土卫六上玩家能遇到的敌人是堕落者以及虫群。和堕落者相比，虫群在对付方法上没有多大区别，但需要注意它们的近身兵种，这种行动方式和丧尸有几分相似的敌人移动速度飞快不说，攻击力还相当高。如果玩家是一路平推主线并没有怎么更新自己装备的话，很有可能会被其近身两拳打死。这种敌人在之后的流程里还会数次突然出现袭击玩家，建议使用弹夹容量比较大的武器来对付。

3. 继续前进会遇到“骑士”，这种小BOSS除了比一般虫群经打外，在HP下降到一定程度后还会在前方生成护盾并开始回复HP，不过护盾也就能保护前方而已，绕到侧面就可以给其最后一击。和其他杂兵类似，骑士同样有远程和近身两个版本，但除了攻击方式外并没有任何区别。



4. 到达目标地点“塞壬守望”后玩家能获得一把榴弹炮。接下来玩家会来到一个被虫群感染的房间，玩家会遇到大量傀儡的袭击，建议先退出房间，然后趁着敌人排着队从房间出口涌出来的时候集火干掉。敌人清得差不多就可以进入房间将虫茧清理干净了，值得注意的是每打破一个虫茧都会有新的敌人生成。

5. 从房间出来后玩家还需要消灭一大波敌人。不过由于场景比较宽阔所有没什么难点，敌人也多是一些只会和你远距离对射的远程兵种，对自己防御力没信心的玩家远距离将其逐个消灭即可。

激流

流程要点

1. 接下来玩家需要做的事情是恢复土卫六基地的动力。阻挡玩家的除了虫群外，还有堕落者。玩家可以趁这两个势力打得不可开交的时候占点便宜，把双方敌人都清理干净后就可以继续前进了。

2. 在平台间移动的时候，玩家会在第一个平台的对面遇到新敌人“死灵”，这种浮在半空中的石块只有攻击核心才能对其造成伤害，另外它攻击力极高，而且攻击带有一定的跟踪和溅射，一般的掩体对其效果不佳。建议玩家拉开距离，并用远程武器，诸如战斗步枪来攻击核心。

3. 消灭死灵后继续前进，玩家会遭遇一大群自爆敌人，它会在靠近玩家或者死亡时爆炸并对其附近的人或物造成伤害。不过其移动速度比一般傀儡要慢很多，远离它们并不是什么难事。

4. 在最后的平台上玩家会遇到三个“巫师”，这种敌人的主要攻击方式是远程攻击，而且会主动与玩家拉开距离，时不时还会召唤傀儡来攻击玩家。但它实际上非常不经打，能量武器几发就能将其护盾打掉，它的护盾被打掉后还会爆炸并出现硬直，用射速高的能量武器能很轻松地将其解决。解决全部敌人后用枪打掉妨碍住开关的障碍后，这一章也就此告一段落。



乌托邦

流程要点

. 这个章节的场景和其中一个先锋打击“萨瓦图恩之歌”是同一个，但路线却有很大的不同。进入设施后玩家首先需要射击墙面上的马赛克玻璃才能进入到生态园区内部。

2. 之后的战斗就和之前“激流”有点类似了，敌人种类依然是那几个。唯一需要特别注意的是玩家将会再一次遇到“死灵”，不过这次是在室内，场景虽然小了不少但掩体更多，利用高能武器迅速解决掉它吧。

3. 由于场景比较黑的缘故，玩家前进需要更加谨慎，要不然很容易会被敌人偷袭。在这里玩家还会遇到一个大块头中 BOSS，虽然块头大，但这种敌人却是以远程攻击为主，和“死灵”有点类似，但火力更加猛，本身也更加耐打。如果必杀技还留着的话就不要吝啬了，全部招呼在它身上吧。消灭敌人后从高处跳下后玩家会来到一条又黑又长的隧道，这条隧道的左方还会冲出来几个敌人。

4. 从隧道出来后一个大跳到达处理器位置，然后拿起处理器就可以开始跑路了。一直往前跑不久就能发现挖掘机，然后开着挖掘机一路往前冲就可以了。挖掘机作为特殊载具本身并没有什么装备，输出基本靠碾。不过只要玩家按住油门不松，安全开到目的地还是绰绰有余的，中途的障碍物也不需要担心，直接碾过去就可以了。







循环

流程要点

1. 解决了土卫六的危机后，玩家的下一个目的地就是由敌人之一的“威寇斯”创造出来的行星“涅索斯”，去寻找失踪的导师凯德 -6。威寇斯全是机器类，和其他人形敌人不同，它们的弱点并不是头部，而是胸部。攻击头部虽然能使其头部脱落，但会让其暴走，攻击频率反而会提高。另外和其他敌人不同的是，它们多是以“传送”的形式进入战场，而且数量很多。遭遇战还好，但在防守战里玩家需要注意自己的站位，看到传送的强光时要做好准备，要不然打着打着很容易会被不知道从哪里传送过来的一大波敌人集火打死。

2. 从高处跳下来后，玩家会找到凯德曾经的座驾，以及黄金时代出品的黑色移民号舰船的惟一幸存者，处理器有点秀逗的人工智能“安全保障”。在它的带领下，玩家踏上了寻找凯德的旅程。

3. 和威寇斯的第一次战斗是一场防守战，玩家需要对付数波敌人。正如上文所说的一样，玩家需要时刻注意自己的站位，以免被敌人包围或者被突然出现的敌人打死。

4. 战斗结束后继续前进，玩家会遭遇威寇斯的远程兵种。这种敌人除了攻击力高以外，它们在受到一定伤害后还会回血，回血的过程是无敌的。不过它们和其他类似的敌人一样非常不经打，而且由于它们不怎么移动，因此找好掩体再和它们战斗就会轻松不少。

5. 按照安全保障的提示进入传送口后，玩家会找到被困在半空中的凯德。之后玩家需要对付“威寇斯”的中 BOSS 级别敌人“海德拉”。这种敌人没有什么特殊之处，惟一和其他“浮空型”敌人不同的是它有一个围绕着它转的护盾，玩家需要通过护盾的空隙攻击才能对其造成伤害。虽然海德拉 HP 的喜爱昂，它会开始召唤杂兵。杂兵的数量是有限的，因此先处理掉杂兵，再干掉 BOSS。在这场战斗中玩家可以沿着场景外围移动，时刻保持 BOSS 在自己正对面的视野范围内，这样既有掩体保护，也能轻松确认传送过来的敌人所出现的位置，以免被敌人包围。





6

流程要点

1. 凯德尚未救出，玩家仍需努力。跟着提示一路前进，玩家需要躲开有机液来避免受到伤害，在岩石间跳跃可以很轻松达成这一点。

2. 继续前进会遇到新敌人“哈皮”，这种敌人的弱点是在中间发红光的部分，和之前遇到的“恶犬”类似，但攻击力比后者还要高很多。

3. 在一个大型场景里玩家会遭遇多种敌人的夹攻，这也是本作主线流程中难度较高的一场战斗。建议玩家直接后退来到场景的南边角落，这里没有敌人会传送过来而且道路只有一条，在这里利用掩体可以躲开大部分敌人的火力。哥布林是少数几种会主动靠近玩家的杂兵类敌人，玩家只需守株待兔即可。惟一需要注意的是“威寇斯”的自爆类敌人，这种敌人在自爆后会在原地留下一滩有机液，玩家碰到会受到伤害，因此对付这种敌人时千万不能过于接近或者使用近战。和其他自爆类敌人类似，这种敌人死亡时会伤害其附近的目标，对于时常靠在一堆的“威寇斯”来说，利用这一点来对付它们无疑相当有效。

4. 救出凯德后玩家会回到室外场景，在这里堕落者正在和威寇斯展开一场大战。玩家的目标也不是要全灭敌人，而是需要把威寇斯方最大块头的那个敌人，也就是“守门领主”给干掉。这种敌人的弱点和其他威寇斯人形敌人一样，都是在腹部。随着其 HP 的下降它会传送并转移位置，一路往上追击即可。

5. 最后玩家还需要在黑色移民船附近解决一群堕落者。把队长干掉后就可以捡起它所遗留下的灼烧发射器尽情对剩余的敌人开火了，和之前相比，这部分流程就没什么难点可言了。





亵渎

流程要点

1. 接下来玩家的目的地，也就是本作中暂时开放给玩家探索的最后一个星球：木卫一。和玩家很久不见的卡巴尔以及来历神秘的傀儡将会是这个星球上的两种主要敌人。

2. 在一开始的流程中，玩家进入卡巴尔基地后会遇到数量不多的卡巴尔敌人。对于现在的玩家来说这点数量的敌人应该不足挂齿，边消灭敌人便继续深入基地内部。

3. 继续前进会发现傀儡裂缝，玩家可以开枪打爆它，也可以选择无视。然后玩家就会第一次在本作中遭遇傀儡，傀儡敌人基本就是之前玩家遇到三大势力的敌人的“亚种”，其外表和攻击方式基本类似，但每个兵种和其原版之间又有着略微的区别。总体而言，亚种都比原版要强一些。

4. 从基地内部回到外面后，玩家会来到一个大场景并遭遇一大波敌人。这里玩家需要做的事情是将分布在场景外围的几个巫师给解决掉。傀儡版的

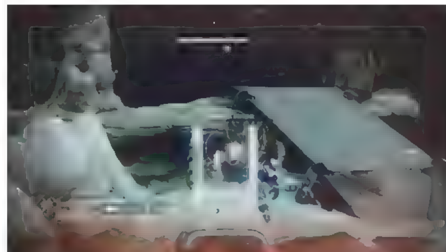


巫师和原版几乎完全一样，直接用能量武器对其猛打很快就能分出胜负。不过需要注意的是在巫师全灭之前，这里的敌人是源源不断的，抓住敌人重生的空隙前进并逐个把巫师消灭吧。

5. 全灭敌人后来到场景中央将传送门打掉，接着会出现一个中BOSS“萨瓦图恩使徒，伊拉乌斯克”。它外表和一般的卡巴尔没什么区别，但攻击力更高而且普通攻击附带一定的追踪性。其威力最高的攻击方式是向玩家发射一个黑球，这个黑球会缓缓向玩家移动，被打中会受到极大的伤害，不过这个黑球可以用攻击打掉。和之前类似，随着BOSS的HP下降，场景的中央会出现杂兵。值得注意的



是，这一场战斗的场景很小，建议玩家绕着场景外围的几块大岩石移动，BOSS靠近后就转移位置，BOSS的移动速度很慢，玩家可以利用这一点与其拉开距离。



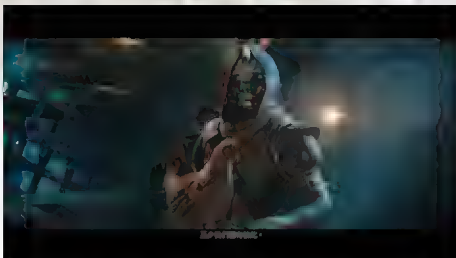
狂怒

流程要点

1. 在前往目的地的途中，玩家会遇到傀儡和威寇斯的大混战，建议无视它们继续前进。

2. 一路前进进入建筑物后能在外头看到一个大钻头，在这里玩家会遇到一大群威寇斯。除此以外还会出现一个中BOSS级别敌人“米诺陶”，建议直接开大招秒掉，或者使用刚刚主线任务奖励的异域级武器快速解决掉。

3. 接着要对付的敌人就是傀儡了，不过这段流程里遇到的敌人数量不多，因此很好解决。调查左边房间里的电脑启动钻头。这里会遇到傀儡版本的卡巴尔方阵士兵，和原版相比它们多出了能从盾牌出射出光球的攻击方式，这个光球可以击飞玩家，威力不算小。但对付方法和原版是一样的，对着它们盾牌的中央射击就可以使其盾片失效一段时间。



4. 在最后一个房间玩家会遇到一大群傀儡的袭击，这里玩家需要优先解决哥布林，傀儡版本的哥布林可以给队友加上一层无敌护盾，它们会优先将护盾加在较为强力的敌人身上（当然，也有可能出现两个哥布林给对方加护盾的尴尬情况）。由于在使用护盾时哥布林是不能攻击的，本身防御力也是杂兵级别，因此只要优先解决它们就构成不了什么威胁。中途还有一个从高处往下跳的部分，还是和之前一样，先把敌人解决得差不多再往下跳，小心不要摔死了。

5. 当玩家进入战争思维的所在地后，傀儡会暂时退场，而威寇斯会重新登场，不过它们就比傀儡弱多了。优先把能远程攻击的敌人解决掉，把远程敌人解决后剩下的敌人多是一些最低级的哥布林，对此时的玩家来说应该不是什么问题。

6. 章节的最后玩家需要对付一个BOSS，BOSS本身没什么特别，要点和之前“6”里玩家遇到的“守门领主”差不多。由于体型庞大的缘故，它基本只会在场景的空地处附近移动，玩家需要回复的时候可以躲在附近的通道里。另外它虽然会隐身，但仔细观察的话其轮廓还是相当明显的。惟一需要注意的就是时不时在它身边出现，而且一样会隐身的哥布林，它会给BOSS添加无敌护盾，一旦出现后就需要优先解决。和之前很多BOSS一样，BOSS的HP下降到一定程度就会召唤杂兵，小心不要被包围了。由于杂兵的数量是无限的，将火力集中在BOSS和哥布林身上吧。

报复

流程要点

1. 非常简单的一个章节，其主要原因是因为大部分时候玩家都不需要肉身作战，而是开着坦克和敌人对射。坦克的主要攻击方式有RT/R2键的主炮以及RB/R1键的跟踪导弹，前者为玩家最常用也是威力最大的攻击方式，后者除了能对付体型较小的人形敌人外，还可以用来拦截敌方坦克射出来的跟踪导弹。

2. 虽然看起来很猛，但实际上玩家所操作的坦克并不算耐打，因此并不鼓励和敌人载具硬碰硬。不过也不需要打得过于保守，在流程中玩家会遇到多个可以更换坦克的点，坦克的数量是无限的，玩



家不必担心坦克会被打光。

3. 在中途有两个需要玩家下坦克的部分，其中在第二个地方，玩家放下大桥后，对面会出现一大堆敌人和数台敌方坦克。和后者的战斗中记得尽量保持远距离的一对一，在远距离的时候敌人AI会更



倾向于用导弹进行攻击，利用自身的导弹将其拦截后再利用主炮将敌方干掉。

4. 最后玩家会重新回到外面，按照指示把两个目标炸毁，并将飞船的动力部分干掉后就可以直接登舰并触发下一个主线任务了。

不屈

流程要点

1. 流程紧跟上一章，和上一章节一样，本章也是相当的简单粗暴，按照提示一路杀过去就可以了，敌人全都是猩红军团的卡巴尔士兵。

2. 在进入机库后，玩家的目标是启动场景左上方平台的终端机。这里敌人数量很多，但鉴于卡巴尔本身没多少擅长远程攻击的兵种，因此敌人都是一批批靠近玩家的，玩家无须担心会被冷枪伤到。

3. 全灭敌人启动终端机后，用升降机里停靠着的飞机跳上上方平台后。玩家一路前进来到一扇铁门前，随着铁门打开会出现一群敌人，然后很快门会再次关上。之后玩家就需要打破左方的通风口，经由通风口继续前进。



4. 接下来就非常简单了，路只有一条，里面全是敌人，火力全开吧。最后玩家还会遇到一个中BOSS，建议用普通攻击干掉他。因为之后还有一场硬仗，玩家需要尽量保留实力。

5. 机库里的战斗由于有NPC的帮忙，因此相当轻松，对自己跑酷技巧有信心的玩家甚至可以完全无视敌人直接往前冲。场景的最后还会出现两个小BOSS，依然建议保留实力。

6. 和“不羁者”的战斗并不算难，BOSS的攻击方式和一般的军团士兵没什么区别，就是攻击力高了一些而已。和BOSS相比，玩家更需要注意的是时不时冒出来的敌人增援。由于场景不大的缘故，玩家很难找到掩体。不过幸亏卡巴尔本身移动能力比较有限，通过不停移动来和敌人周旋，先把杂兵清掉，然后再攻击BOSS，如此类推即可轻松把BOSS干掉。



窃取

流程要点

1. 一路前进后很快就能在窗外找到本章里玩家的目标：不羁者的飞船。不过要想窃取这艘飞船还需要绕上很长一段路。从左边走到外面会发现堕落者和卡巴尔正在大战当中。和之前的混战类似，玩家可以坐山观虎斗。需要注意的是这里是重生限制区，小心别被卷入混战然后被双方集火打死。

2. 这个章节的流程很短，玩家会第一次遭遇到炮台。炮台算是特殊敌人的一种，玩家只会在主线流程以及某些打击任务中遇到它。它的火力非常猛，玩家一个不留神很容易就会被其秒杀。不过它的防御力很低，几枪就能将其直接打爆。在这个章节里炮台会频繁出现，前进的时候可要小心别跑太快了。

3. 最后防守飞船的部分，玩家直接死守在初始平台就可以了，必要时可以利用飞船本体来作为掩体或者直接绕着它和敌人转圈圈。这部分流程没什么好说的，由于是重生限制区，小心一点不要被围攻即可。最后还会出现一个小BOSS，全灭敌人后就可以搭飞船离开这里了。



1AU

流程要点

1. 这一关的场景很大，敌人数量虽然不少，但都分散在了场景的四面八方，因此不难对付。利用终端机制作桥梁后，敌人会陆续从桥的另一面出现，而且场景会开始变成重生限制区。敌人是分批过来的，首先是移动速度最快的狗，然后是移动速度较慢的方阵士兵。敌人前进的路线只有一条，守在原处以逸待劳即可。

2. 继续前进后会发现前进的道路被堵上了，玩家需要在场景尽头的房间里找到核心，拿上并将其放进装置内。然后又是熟悉的防守战，和之前一样，守在原处就可以了。



3. 钻头重新启动后，玩家会来到外头。这里玩家需要在阴暗处移动，而在太阳直射下玩家的HP会不断下降。途中敌人会不断出现，边解决敌人边在阴影间继续前进吧。

4. 然后就是不断的消灭敌人——前进到下一个场景——消灭敌人，当到达一个大型场景后，无视敌人直接往左前方的目标走就可以快速通过这个场景。

5. 来到最后一个大型场景，玩家需要破坏数个散热口。散热口每隔一段时间（具体来说就是场景那门大炮开火之后）就会打开一次并露出里面的弱点，玩家可以利用载具来对其造成伤害。如果玩家之前没在自由探索里使用过敌方载具的话，这大概是第一次使用小型载具。和之前的挖掘机和坦克不同，小型载具的耐久度并不能通过看血条来判定，而是只能通过载具本身的状况来判断，随着受损载具的发动机会起火花或者冒烟。自己判断载具快不行了就需要更换了，要不然载具被毁玩家是会被直接秒杀的。

6. 破坏了三个散热口后，离开载具并进入散热口内，接着拿着核心并将其带到目的地就可以摧毁这艘战舰了。然后游戏会进入倒计时，玩家只需要一直往前冲就可以胜利大逃亡了。







天选

流程要点

1. 夺回圣城的最后一战就此打响。值得一提的是，抛开公共区域不说，本章和序章是本作中惟二两章玩家会在流程中遇到其他玩家。一开始的流程相当简单，玩家需要通过两个护盾，护盾每隔一段时间会打开，具体实际可以通过观察或者从霍桑的通讯来判断。在此期间敌人会不断出现，玩家可以和它们正面战斗，或者找个角落蹲着避开战斗。

2. 在高楼间的移动玩家只要注意不要摔死就可以了，这里敌人数量不多而且强度也不大。在其中一个转弯口会放置有两个炮塔，小心不要被阴到了。

3. 和三位导师重逢后，利用传送口就可以来到最终战的所在地了。当然，在此之前玩家还要跑上一段路，外带干掉一群敌人。有什么技能必杀技就可以现



在用了，这部分流程里玩家不需要保留实力。

4. 最终 BOSS 属于外强中干的那种，攻击手段基本就是本作中新增的三个副职业的各种技能，总体而言只要和 BOSS 拉开距离，他就基本拿玩家没办法。BOSS 在地面上的时候攻击比较普通，没多少特别的攻击手段，但在空中时他就会施展玩家几个副职业的大招（神行、哨兵、破晓）。另外他还会使用虚空术士的手雷，被击中的话玩家的移动速度会大幅度降低。





5.BOSS 的弱点和其他卡巴尔类似，就是头部。但鉴于玩家需要时刻和其保持距离，他的头又不大，打头的效率其实并不高，建议玩家还是直接攻击目标较大的身体吧。BOSS 的 HP 下降到一定程度就会退回到场景后方并变化无敌状态，此时杂兵就会陆续登场，玩家可以趁这个时候杀死杂兵补点弹药。

6. 另外场景还有数个回复玩家光能的地方，那就意味着在这场战斗中玩家是可以无限放大招的，因此玩家无需过于注意输出的手段，只要注意如何保命就可以了。另外场景中央下层还有一条走廊，在这里 BOSS 的攻击是打不到的，危险的时候可以进去躲一躲。

7. 完成“天选”后，本作的主线剧情也就告一段落，玩家的主城也会从农场变成高塔（当然，农场还是在的）。然而，这仅仅是个开始，更多的挑战还在等待着各位守护者。

通往305之路

第一步 将人物等级升到20

这是第一步也是最简单的一步，升到 20 级的方法有很多，基本上只要游戏通关，主线任务所奖励的经验值是完全足够让玩家升到 20 级。当然，玩家还可以通过完成探险任务、沦陷区域等支线来获得额外的经验值。在这里推荐玩家利用探险任务来升级，这些任务一般会随着玩家流程推进而解锁，因此其任务所需装等也会比玩家当前装等要低一些，难度也不会太高。奖励除了有装备外，部分还会奖励升级点数。

值得一提的是，游戏的大部分要素，例如打击任务、巡逻，甚至是地图的解锁，都和主线流程的推进息息相关 因此玩家要想完整体验《命运 2》的全部游戏要素的外，首先做的事情还是要先把主线剧情通关。另外，虽然说本作的主线任务难度不高，但如果没怎么升过级刷过装备直接去打的话，有一部分流程的难度还是挺高的。要想打得轻松一点的话，还是推荐玩家清一清探险任务，升几级换点装备后再继续推进流程。

第二步 突破260，将装等升至265

在将装等提升到 265 前，玩家会遇到第一个瓶颈，也就是 260。在 260 之前，玩家可以通过多种方法来提升自己的装等，公共事件、PVP、先锋打击、沦陷区域等等都可以，怎么开心就怎么玩。在这个阶段玩家获得的任何装备，从开掉落的紫球（传说记忆痕迹）、金球（异域记忆痕迹）、平时掉落的装备到利用代币从地区领导人换取的装备，基本都会比玩家当前的装备数值高。不过当提升到 260 之后，玩家会发现获得的蓝色装备（稀有）的数值上限会定死在 260。此时玩家就需要开始刷紫色装备（传说）来突破 260 的界限了，紫色装备最有效率的获取方法就是开紫球以及从地区领导人处换装备，另外刷公共事件也是个不错的选择，但单人刷公共事件会比较麻烦，很容易会遇上自己一个人打不过，好不容易遇上野人却发现对面不懂如何触发英雄事件胡乱瞎打。

在这个阶段有四点是需要玩家注意的，一是注意里程碑，里程碑可以在地图界面按下 LT/L2 键确认，可以理解为本作成就系统的另一种体现，其中奖励标明为“强力装备”的里程碑奖励先不要拿，因为这种类型的奖励所奖励的装备是最为强力的，其数值会根据玩家获得奖励时的装等而定，而且肯定会比当前装等高上一截，越迟开启奖励，奖励越丰厚。这些装备对于装等达到 265 以上的玩家相当重要。不过如果玩家不慎提前开启了（例如笔者我）也无需过于在意，这种里程碑会以周任务的形式每周刷新一次（每周二下午五点更新）。

二是几个和异域级装备相关的支线任务，其最后一步尽量放到最后再完成。因此完成该支线后获得的装备数值和里程碑一样，是和根据玩家的装等提高而提高。同样的，越迟开启，奖励越丰厚。

三是注意灌注时所选择的素材。就如上文所说的那样，模组并不会影响灌注的效果，然而模组所能带来的效果确是确实存在的。由于只有传说模组才能给装备的数值带来增益。鉴于武器自带的模组是完全随机的，因此一把自带传说模组的传说装备实际上其稀有度堪比异域级装备（异域级装备自带传说模组），这种类型的武器也最适合作为基础武器，并利用其它武器灌注给它。而辨别自带传说模组的传说装备的方法也很简单，除了选择武器按下 Y/△键直接确认外，玩家还可以通过观察其数值来确定，毕竟在这个阶段玩家所能获得的装备数值是有上限的，如果玩家是以非里程碑奖励的形式获得一件数值比其他装备高一些（这个差值不会大于 5）的装备，那么十有八九这个装备就是自带传说模组。

四是在这个过程中注意留一个金球和五个紫球，先不要急着开启。还有五把品质至少为蓝色的战斗步枪。具体用途会在下文提到。

最后一步

突破280

当提升到280的时候，对于大部分玩家来说，游戏会进入“休闲”阶段。和之前相比最大的不同是，此时玩家可以制作传说模组，方法是和大本营的班西-44对话，只要玩家的装等达到280，玩家就可以通过合成或者兑换的形式来获得传说模组。前者需要用三个相同的稀有模组合成成一个传说模组，后者则需要消耗两个模组部件和1000块随机获得一个护甲/武器模具。玩家此时就可以更加随心所欲地强化自己爱用的武器，而不需要像以前那样以武器数值优先。模组部件的获得方法是拆除传说模组，每拆除一个就能获得一个模组部件。

在这个阶段玩家只能通过完成里程碑、灌注异域级装备以及完成突袭才能获得更强的装备以提升装等。其中里程碑是最不费事的，毕竟玩家只要等着每周二下午五点更新周常就可以了。突袭也是个不错的办法，但并不是所有玩家都能找到五个人随时随地地开刷，另外突袭本身就需要玩家有一定的能力和合作才能通过。

还有一个方法，同时也是最耗时耗力的方法，就是练一个不同职业的小号。由于同账号不同角色之间的保险箱以及物品栏里的东西都是共用的，因此小号只要提升到20级，之后就可以利用大号留下来的用不上但依旧高级的装备迅速成型。这样做的好处是里程碑以及周常的数量会翻倍，小号获得的高级装备可以直接应用到大号身上。但由于护具都是职业限定，因此只有刷到武器，才能将装备应用到大号身上。

支线任务（异域级武器相关）

在目前的游戏版本中，有三个支线任务是和异域级装备相关的，虽然完成它们并不会直接奖励你一把异域级武器，但是却是获得这些武器的必要前提条件。鉴于完成条件大多都不算困难，对于那些脸比较黑的玩家来说，未尝不是一个快捷获得异域装备的途径，下面就让我们来看看这些装备是如何获得的吧。

突进（手炮）

1. 游戏通关后前往涅索斯星球，与安全保障对话后，可开启分支任务“黑色移民号”。完成一系列的任务后，会获得特殊物品“动能武器加密文件”。

2. 按照指示交给大本营处的NPC拉乎尔大师后能获得“黄金时代的遗物”。

3. 开启上文所提到过要特意留下的一个金球和五个紫球，直接开启就可以完成目标1和目标2。当然，不提前留也可以，但刷球难免会需要一些时间。目标3的十个堕落者就很简单了，随处可见，注意得在涅索斯星球上击杀才算。

4. 完成后返回农庄，和NPC泰拉·卡恩对话能获得传说手枪“狂飙”，接下来玩家需要用这把武器来完成两个目标。另外如果玩家不慎将其分解的话也无须担心，直接花费传说碎片可以在泰拉处再买一把。

5. 和之前一样，这次的击杀同样是在涅索斯上完成才算。不换弹杀死堕落者10次最简单的方法就是杀两个堕落者——换弹——杀两个堕落者，重复这个步骤即可轻松达成目标1。目标2中的堕落者必须要是黄色血槽的强力敌人才可以。推荐去地图左下角的“厄科林地”中的沦陷区域刷，这个沦陷区域的关底BOSS就是一个强化版的堕落者（魔眼），干掉它后立即往下跳并离开沦陷区域，左下角显示区域切换后立即回去沦陷区域。虽然沦陷区域内的宝箱并不会刷新，但敌人会，靠着这个方法可以迅速地把目标2的杀死十个敌人给完成。

6. 再次和泰拉·卡恩对话，玩家需要在打击任务“移民号的坠毁”中击杀指定目标（一个特殊魔眼）。这个目标会在BOSS战前的小黑屋中出现，非常明显。鉴于任务只需要玩家击杀目标而不需要完成打击，因此独自一人完成这个步骤也是可以的。

7. 最后和泰拉·卡恩对话即可获得“突进”。


■沦陷区的位置



米达多功能（战斗步枪）

1. 游戏通关后前往地球的欧洲无人区，和德弗里姆对话后，可开启支线任务“加强”。完成一系列的任务后，会获得武器冲锋枪“米达迷你”。和“狂飙”一样，玩家可以直接花费传说碎片可以在NPC处再买一把。

2. 返回大本营和NPC班西-44对话获得特殊道具“斗篷之下”，此时玩家需要完成两个目标：分解五把蓝色品质以上的战斗步枪；不换弹杀死多个敌人25次。后者的完成方法可以参考上文“突进”获得步骤的第5点。

3. 接下来需要玩家利用冲锋枪在空中射杀一定数量的敌人，难度不高但比较麻烦，自带滞空的术士完成起来会相对方便一些。

4. 全部达成后再和班西-44对话后就能获得“米达多功能”。



鼠王（手枪）

1. 游戏通关后前往土卫六，和斯隆对话后，可开启支线任务“敌人的敌人”。完成一系列的任务后，会获得特殊道具“鼠王的手下”。接下来，玩家需要寻找和你一样正在执行“鼠王的手下”谜题，组队并依次完成以下目标。

2. 值得注意的是，虽然组队的两个人（或者三个人）的进度不需要一致，但完成步骤却是分开算的。

特别策划 掌占强作 跨界特攻 成就奖杯堂 DLC补完计划 软硬兼施

例如一个完成了谜题 1 和一个完成了谜题 2 的人组队，完成了谜题 2 的要求，后者会达成要求并开启谜题 3，前者却依旧在谜题 1，之后的谜题 2 也需要再次达成才能继续。惟一例外的谜题是最后一个谜题，这个谜题需要两个以上处于谜题最后一步的玩家组队才能达成。

3. 谜题 1 要求玩家和同样执行“鼠王的手下”的另外一个（两个）玩家完成三次巡逻。

4. 谜题 2 要求玩家和同样执行“鼠王的手下”的另外一个（两个）玩家完成两次公共事件。

5. 谜题 3 要求玩家和同样执行“鼠王的手下”的另外一个（两个）玩家完成两次 PVP 对战，不论胜负。

6. 谜题 4 要求玩家和同样执行到谜题 4 的另外一个（两个）玩家组队，完成一次日落打击且剩余时间不少于 5 分钟。



突袭任务“利维坦”要点攻略

“利维坦”是本作的第一个突袭任务，和打击任务不同，突袭需要六个玩家组队，且不支持随机匹配。除了敌人强度高于一般打击任务外，关卡的很多机关都需要玩家的默契配合，耳麦成为了玩家组队攻略利维坦时的必要装备。当然，高难度换来的是高回报。“突袭”是目前的游戏版本中玩家获得高级装备，让装等达到 300 以上的最快捷手段之一。“利维坦”需要玩家装等达到 270 后才能进入，但推荐玩家至少达到 280 后再去挑战。

和一般打击相比，利维坦有着很多特殊规则需要玩家注意，以下是一些关于本次突袭的基本要点：

1. 正如前文所说的那样，本作和大部分网络游戏不同，对于职业的分工并没有那么明确，因此对于队伍里职业的分配不需要过于讲究。但考虑到部分副职业的某些技能在特定场合能发挥奇效，建议玩家还是把三个副职业都解锁，至少可以做到有备无患。

2. 武器也是类似的道理，特别是能量武器和高能武器，最好不同属性以及不同类型的都带多几把。前者可以针对敌人属性进行更换，后者虽然换掉的同时会把弹药清空，但能更换总比不能更换好，例如负责清小怪的玩家可以考虑带把霰弹枪，负责打精英怪的就带把火箭炮。当然也只是举个例子而已，玩家可以根据队伍以及自己的习惯选择适合的武器。

3. 利维坦由四个关卡组成：皇家浴池、欢愉花园、铁拳厅和 BOSS“卡鲁斯大帝”。顺序方面，BOSS 战固定最后，前三个关卡顺序每周变换，而关卡与关卡之间会有一个“开门”环节。必须注意的是，除了开门，其他关卡每个玩家只能复活一次其他玩家，而如果有一名队友不幸倒地而在 30 秒内没有被救起的话，队伍全灭！能否救人可以通过观察屏幕右下角的硬币来确定。

4. 玩家是可以随时退出突袭的，进度会保存下来，直到每周二下午五点才会还原到最初阶段。在攻略突袭的过程中玩家还能随机获得钥匙，用来开启下水道的特殊宝箱。和进度一样，钥匙会在每周周二进度更新消失。

5. 下水道是利维坦的一个特殊区域，里面除了有宝箱外，还有通往下一个关卡的捷径。当然，这些捷径只有在玩家完成上一个关卡后才会解锁。使用捷径的好处是可以省略掉每次重开突袭后的“开门”环节。

6. 进入下水道的入口有很多，其中一个在初始位置正下方的房间处，玩家能找到从左到右总共六个开关，按照 1、5、3、2、4、6 的顺序打开开关。看到画面提示后前往中央的最上层，通过管道就可以来到下水道区域了。第二个方法就是踩盘子，盘子的具体位置可以参考下图，顺序为：下左、下右、上左、上右，踩上去后过一会才能听到声效，按顺序踩完后画面会出现提示，然后回到中央中层的紫色徽章后的大门就会打开。最后一个办法就是在地图左边最底层有一个房间，房间有六个开关，六个玩家分别并同时操作开关就能打开瀑布后的大门。在下水道玩家会遇到一种名为“守望者”的特殊敌人，这种敌人会呼叫增援并会给自己加护盾，玩家一旦遇到就需要集火将其干掉。


■下水道开关的位置


■下水道的入口


■标记


■下左 1 号盆子位置


下右2号盆子位置


上左3号盆子位置


下右2号盆子位置


上右4号盆子位置

下水道宝箱拿法要点

下水道一共有九个宝箱供玩家开启，玩家需要使用在突袭途中找到的特殊钥匙来打开这些宝箱。这些宝箱大多并不是单纯放在那里等着玩家来开启，而是需要玩家完成一些条件。以下为这些宝箱的拿法要点，值得注意的是，没有达成条件的话，只要切换区域（详细可参考屏幕左下方）再回来就可以重新触发 ：

宝箱号码	拿法要点
1	在玩家需要在短时间内同时把四个守望者给解决掉，在进入宝箱所在的房间前请让队伍做好准备。
2	无
3	和宝箱1类似
4	玩家需要先通过几个风扇，风扇会每隔一段时间关闭几秒钟，趁机通过并关闭风扇后，宝箱在第二个风扇附近的隔层里。
5	四个守望者分别在两层，而且位置隔得比较远，建议带上远距离武器，例如狙击枪。
6	和宝箱1类似
7	和宝箱1类似
8	无
9	和宝箱1类似

下水道地图（红点为敌人位置）



开门

开门是这次突袭里玩家遇到频率最高的一个关卡，但同时难度也是最低的一个。由于没有复活限制，玩家甚至不需要考虑团队生存这种问题。当然，要点还是有的，考虑到这个关卡玩家会多次遇到，熟悉一下这个关卡的机制还是很有必要的。

要点

1. 目标门前会有一个呈幻影状的图案，只要玩家接触这个图案就会激活三角区域。接下来三角区域会依次出现三种图案，为狗、双斧、圣杯、太阳四种图案中的其中三个。

2. 第一个图案出现后，玩家需要来到图案所对应的宫殿大门前消灭杂兵杂兵消灭完就会出现一个精英怪。干掉精英怪后就能拿到旗子，然后将旗子搬回去三角区域插旗。然后第二个图案出现，接着重复消灭杂兵杀精英怪搬旗。如此循环三次，大门打开。接着打开宝箱拿完奖励就可以继续前进了。

3. 在这个过程中，场景中会随机出现名为“议员”的特殊敌人。这种敌人会有一层保护罩保护着它，但实际上只要玩家走进罩里近战一下就能将其带走。这种敌人的麻烦之处是它会给另外一种名为“战旗解放者”的特殊敌人施加无敌防护罩，后者会把玩家的旗子夺走。如果让它得逞的话，玩家就只能重新收集旗子了。

4. 这里推荐采取四人守旗，二人夺旗的形式分队。其中守旗队需要时刻保持至少有一个人位于三角区域内。这部分流程玩家能还是能打得比较随意的，注意两个特殊怪即可。



皇家浴池

在这个关卡中玩家需要做的事情是要把中央的九盏紫色的灯全部打掉，而中央九盏灯则需要玩家踩在位于场景四个角落的四个机关才会缓缓从地底下升起。这个关卡的难点在于毒水、回复 BUFF 以及人员轮换，因此队友间的沟通和合作就显得非常必要了。

要点

1. 场景有五个圆盘，四个位于场景的四个角落，最后一个位于中央。其中前者是通关必须要踩的机关，后者则是回复 BUFF 的地点。只要五个玩家分别踩在五个盘子上，关卡就会正式开始。

2. 场景中有不少被毒水覆盖，玩家需要利用名为“灵能保护”的 BUFF 来保护自己。BUFF 需要踩在中间的盘子处才能回复 ,BUFF 每隔一秒掉 1 层，回复一次有 50 层。

3. 这里采取四人站盘子，两人站在中央处负责轮换掉 BUFF 快没有的队友。建议一边一个自由人，每边三个人轮流替换，这样可以避免很多走位和沟通上的麻烦。BUFF 大概到 20 左右就可以呼唤中央的自由人过来换人了。轮换的顺序则类似于“鬼拍背”，举个例子，以其中一边的三个人（初始踩盘子的 1 号玩家和 2 号玩家，外加一个自由人）为例，当 1 号玩家 BUFF 只剩 20 左右的时候，自由人踩中间盘子回复 BUFF，和 1 号玩家切换位置，1 号玩家回到中央回复 BUFF，和 2 号玩家切换位置，2 号玩家回到中央回复 BUFF，和自由人切换位置，如此类推。

4. 四个盘子的附近会时不时出现一个拿着双刀的特殊怪，其攻击力相当高，一般两下攻击就能杀死守护者。不过它从出场到正式开始行动有一段硬直时间，建议用重武器，例如火箭炮快速解决掉。

5. 盘子踩到一定阶段会出现声效，中央会升起三盏灯，此时中央盘子和四周盘子的功能会对换，踩在中央会掉 BUFF，四周则是回复 BUFF，全员回复完 BUFF 后回到中央打灯。这里建议队伍平均分成两队，装等比较高的站在外面，负责掩护中央打灯的队友，装等较低的负责打灯。

6. 只有站在中央才能对灯造成伤害，而当 BUFF 只剩 5 层左右的时候就需要立即跳出中央盘子，要不然会被秒杀。之后议员会出现，此时也宣告这一轮“打灯”结束。迅速干掉议员后继续重复以上环节，直到把九盏灯全部打掉为止。

7. 浴池部分除了需要队友们沟通和熟练的走位外，有一点是大家必须要注意的，那就是不要贪！由于复活次数有限，毒水的存在又提高了玩家被秒杀的几率，因此 BUFF 快没的时候一定要提醒队友，队友来不及过来也可以自己先离开盘子，保命优先。中央打灯的环节也不要贪刀，以免意外出现。



欢愉花园

欢愉花园的目的比较简单，简单而言就是叠加 BUFF 然后干掉六只特殊敌人“御兽”。但由于加了潜入环节的缘故，它也成为了本次利维坦里面难度最大和不确定性最高的关卡。对于新手来说，这个本的团灭几率相对较高，但只要理解其中的机制，这个关卡的难度反而会比其他关卡还要低一些。

要点

1. 基本流程是：关卡开始后先把敌人清空，进入安全屋后就可以开始分配人员了。其中 4 人拿起下层的孢子，其余 2 人拿起上层的石头。前者负责在底层潜入，躲开御兽找到花朵，然后由上层的 2 人站在光柱，利用石头打破花朵从而累计 BUFF。时间到一定程度或者队员被御兽发现就会进入约 30 秒的倒时计（屏幕不会显示时间，玩家需要心算），玩家必须利用这段时间对御兽进行输出，并在时间耗光之前从安全屋上层的入口回到安全屋，要不然就即死。必须注意的是，安全屋只能使用三次，就是说玩家收集 BUFF 攻击御兽的循环只能重复最多四次！



2. 要想将 BUFF 叠加的效率最大化，最好的方法就是 4 个拿孢子的人同时接近花朵，这样打破花朵可以一次过获得 12 层 BUFF，BUFF 最多可以累积 60 层，但一般来说，累积四次，也就是 48 层就已经非常理想了。在叠加 48 层 BUFF 的状态下，一般只要四发火箭炮全部命中御兽，基本就可以保证肯定能杀死一只御兽了。建议玩家在第一轮叠加尽量多的 BUFF，这样能使之后几轮容易不少，重试也无需过于灰心，反正也只是第一轮而已。

3. 御兽是有一定的巡逻路线的，其走过的路线也会有脚印来提醒玩家。无论玩家是否有被它发现，时间一到就会强行进入倒计时。只要

进入倒计时了，无论御兽在哪个位置，它都会先回到自己所属的花朵，花朵一共有六朵，分别对应六只御兽。随着御兽的减少，强行进入倒计时的时间会变得越来越短。也正因为如此，攻略的手段也变得显而易见了起来。

4. 建议在正式攻略前，六个玩家分别选择自己对应的花朵，并记住其位置，每一个玩家负责输出那朵花所对应的御兽。在不能保证一回合能解决全部御兽的情况下，不要杀死任何一只御兽。只要差不多 30 秒了，或者将其打到残血就可以撤回安全屋了。计算好六只御兽的血量，然后尽量在一回合或者两回合内将其全灭。对于一般队伍（装等没到 300）来说，第一轮叠 BUFF 将其打到残血，第二轮一次过解决六只残血御兽，这样的流程是个比较理想化的状态。按照上文这种打法，基本能在第三轮解决战斗。

5. 除了火箭炮外，这里还推荐使用异域级武器“冷酷无情”，这把武器在首周的“仄”处可以购买得到（当然现在已经没有了），或者直接开金球获得。另外泰坦的分支职业“强袭”的手雷也能起到奇效，配合“撼地者法则”的“余威不减”增加一枚手雷，能够一次过对御兽造成不小的伤害。



铁拳厅

主要考验玩家“跑酷”水平的一个关卡。和其他几个关卡类似，只要玩家分工明确，都知道自己应该在什么时候做什么事情，通过的难度其实并不高，团灭的点也没有前两个关卡那么多（当然，跑酷过程中摔死的话那当我没说）。虽然前期跑的人只有两个，但由于最后需要六个人一起跑的缘故，建议所有玩家有机会都练练手，特别是跳跃比较特殊的泰坦以及术士这两个职业的玩家。

要点

1. 场景会有四个高台，从左侧的“圣杯”顺时针算起 ,分别为圣杯、双斧、狗、太阳。只要四个玩家都站在高台上，流程正式开始。

2. 开始后会开始刷出敌人，全灭后会在圣杯与狗的高台下刷出“炸弹”，此时剩余的两位玩家需要迅速拿起炸弹，要不然炸弹一炸队伍全灭。只要玩家拿到炸弹，他们就会传送到场景的外围跑道处。

3. 两位跑者需要做的事情就是在炸弹爆炸之前抱着炸弹跑一圈。当然跑到四个高台所对应的位置时，他们会遇到一个九宫格，其中八个会亮起绿灯，一个会亮起红灯。此时跑者需要告诉外面站相应柱子的玩家，红灯的格子是在哪一行（上、中、下），外围的其中两个玩家则同时射击没有红灯的两行。如果两盏灯相隔较近的话，利用连发武器短时间内射击两盏灯也是完全可以的。操作正确的话灯会变绿，此时里面的跑者就可以把红色圈里的黑球吃掉，从而延长炸弹爆炸的时间。没吃到球的话一员就会出现议员，议员数量达到一定数量，玩家全灭。





4. 每当跑者跑过一根柱子（也就是外围玩家完成一次“打灯”后），相应的柱子下也会出现“议员”。议员会不断生成名为“虚无”，虚无越多，玩家打灯就会变得越来越难，最后导致炸弹爆炸。因此议员一旦出来就需要立即干掉以免夜长梦多。

5. 两位跑者跑完一圈后需要迅速跑到场中央放下炸弹，如此重复三轮后即可进入最后一轮。最后一轮需要六个玩家一起跑，炸弹会在中央刷出。值得注意的是，虽然是六个人一起跑，但在理想状态下，最后只要有三个玩家到达终点并将炸弹放回场中央便宣布玩家胜利。每一轮过后跑道都会出现变化，小心不要掉下去了。根据之前三轮成功放进场中央的炸弹数量不同，最后一轮需要放进的炸弹数量也会不同，最理想的状态是前三轮每轮两个炸弹都成功一共六个，那么这样最后一轮只放三个就可以了，但如果前三轮只成功了三个，那么最后一轮就需要放六个了（也就是每一个玩家都需要拿着炸弹跑，每一个玩家都需要成功跑完一圈）。

6. 说完流程接下来说一些流程中必须注意到的细节。前三轮打议员的部分有两种方法，第一种方法比较考验玩家配合，但实施起来风险较低。具体实施方法如下，以左侧跑手为例，他将会依次跑过的柱子所对应的平台是 ：圣杯、双斧、狗、太阳。协助他打灯的两位玩家 A 和 B 则是位于圣杯和双斧的两位玩家。接下来流程如下，

跑者跑到圣杯
A 和 B 打圣杯的灯
跑者跑过圣杯
议员于圣杯出现
A 击杀议员
A 前往双斧的高台
A 和 B 打双斧的灯
跑者跑过双斧
B 前往狗的高台
议员于双斧出现
A 击杀议员
A 前往狗的高台
A 和 B 打狗的灯
跑者跑过狗
B 前往太阳的高台
议员于狗出现
A 击杀议员
A 和 B 打太阳的灯
议员于太阳出现
随便找个人击杀掉议员
跑者跑完一圈

另一边右侧跑者的流程也是类似的，只不过右侧的顺序是狗、太阳、圣杯、双斧，A 和 B 对应的柱子则是狗和太阳。

另一个方法不太需要玩家配合，但和方法一相比风险较高。那就是外围四个玩家每个玩家管好自己的高台，议员什么的全由自己一人解决。但由于必须要有玩家站在相应的柱子上才能打灯，因此下去后玩家需要在跑者跑到自己柱子前跳回到平台上面。虽然看起来很简单，但一旦有一个人手忙脚乱一时间跳不回去，情况就会变得非常危险。

7. 最后一轮的六人齐跑环节有一点是需要注意的，那就是加时间的黑球虽然不止一个，但由于跑的人也不止一个，因此黑球如何分配得由玩家在跑的过程中协商好。要不然有玩家跑得比较慢，导致没黑球吃结果炸死那就非常尴尬了。

8. 对自己跑酷没信心的玩家可以在和队友协商后选择直接放弃，当然放弃的人最多只能有三人，建议两人就差不多了。丢儿保四的最大好处是黑球肯定够分，放弃的两位玩家可以在吃完第一条柱子的黑球后就原地待命等死，剩余的四人则抓紧时间继续跑圈。当然，这样做也是有风险的，因为一旦有人倒地超过 30 秒后就会全灭，因此最后实际上时间还是非常紧的，非常考验剩余几个玩家的跑酷技巧。

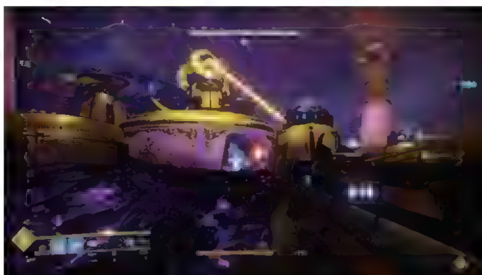
卡鲁斯大帝

利维坦的最后一个考验，作为最终BOSS战，除了一如既往的考验玩家的合作外，还考验各位玩家的输出和生存能力，特别是后者，将会直接影响全员成功过关的成功率。另外，一些分支职业和武器也能在BOSS战中发挥奇效。

要点

1. 只要攻击BOSS酒杯，战斗正式开始。杂兵会依次出现，同时议员也会在场景中的四个高台（狗、太阳、圣杯、双斧）上登场，此时玩家需要冒着BOSS的炮火清理杂兵。值得注意的是，此时先不要攻击议员，要不然议员一死，场景敌人的数量会增加。但随着战斗的展开，议员是可以击杀的，因为击杀掉议员会掉落高能武器弹药，弹药不足的时候可以考虑杀几个议员补充一下弹药。

2. 清完杂兵后六位玩家会被传送到异空间，此时千万不要手贱跳跃，也不要站在石头后面，要不然很容易会被异世界版本的BOSS吸走导致团灭。然后利用光球可以回到现实世界，此时分成两队，三人留在异世界，三人回到现实，分别为队伍A和队伍B。



3. 此时队伍A的三个成员会看到BOSS额头有一个图案，分别是狗、太阳、圣杯、双斧的其中一个，三个成员每个人看到的图案都是不一样的，三人将看到的图案报给现实世界的队伍B听。然后队伍B将没有被报出来的图案所对应高台的议员击杀掉，例如看到的是狗、太阳和圣杯，那么队伍B需要击杀的议员就是位于双斧高台上的那个。

4. 只要击杀的议员是没错的话，队伍A会被屏障卡主，此时会出现三个敌人，左右两侧各一个“虚无”（和议员的外表类似，自带防护罩，但可以直接攻击），中间一个杂兵。先把杂兵清掉，再干掉虚无。由于三个敌人出现的位置是固定的，因此提前三人分好工可以轻松不少。中间的小怪必须优先清掉，这个敌人会将玩家击飞并导致玩家死亡。接下来循环以上过程：报图案、清小怪，清虚无，前往下一道屏障，报图案，如此类推。

5. 来到BOSS前后，BOSS会开始吐骷髅。在这个阶段全员击杀掉的骷髅数量就是能叠加的BUFF数量，BUFF越多，接下来对BOSS能造成的伤害加成就越多。这里建议全员换上自动武器，例如突击步枪或者微型冲锋枪，如果有泰坦的话可以考虑用一个“集结屏障”，然后全员就可以不上弹疯狂打骷髅了。

6. 队伍B的组成成员建议以生存能力比较强的人员为主，他们的主要任务将是在现实世界清怪，清怪的同时击杀掉目标议员。由于敌人数量众多，BOSS的攻击又比较猛，因此队伍B的人生存压力是比较大的。值得一提的是，当队伍A开始打骷髅的时候，队伍B会遭遇一大波敌人。此时的队伍B建议尽量保持自己的血量，尽一切所能（放大、术士回血、猎人隐身）保护自己的同时清掉小怪。过一段时间BOSS会开始蓄力大招，蓄力过程中队伍B的成员会不断掉血，蓄力完毕后队伍全灭。队伍B需要打掉BOSS的护盾才可以中断BOSS的蓄力，中断蓄力的同时队伍A也会被强行终止打骷髅阶段，光球出现，并返回现实世界。

7. 进入输出阶段后玩家需要站在高台上对BOSS进行输出，中途只要见到BOSS抬手，全员立即撤退并前往下一个高台。四个高台都上过一次后，输出阶段结束，然后继续循环步骤2~6直到干掉BOSS。BOSS的初始弱点是头，HP下降到一定程度后胸部的弱点就会暴露，之后就可以对胸部进行输出了。BOSS的HP清空后会进入最后一次蓄力，此时全员集火将其护盾打掉即可获得这次突袭的最终胜利。

8. 负责异世界的队伍B建议装备战斗步枪“无名午夜”，用来消灭异世界里的三种杂兵，打骷髅时则可以考虑换上“严苛光芒”，或者其他射速快换弹快的自动武器。当然，如果队伍里有一个会使用集结屏障的泰坦的话，武器只要考虑射速就够了。

9. 另外推荐的武器还有火箭炮“谢幕”、手炮“烈日弹丸”和霰弹枪“霍桑的战铸霰弹枪”。火箭炮无论用来输出还是清杂兵都相当有用，后面两把更多用在清杂兵上。另外PS4版的特典武器“寒冷核心”也相当实用，PS4玩家可以考虑拿上一把。另外推荐的武器就是上文提到过的“冷酷无情”和“严苛光芒”了。另外，在BOSS战是注意自己弹药的消耗，猎人玩家建议将职业换成“黄金枪”，只要打中弱点，输出效果相当惊人。



《命运2》成就/奖杯攻略

综述

XOne版

成就总数	1000点/13个
全成就难度	6/10（取决于有没有找到好队友）
全成就所需时间	50至60小时

在线成就	有
最少通关次数	1
有无会错过的成就	无
成就BUG	无
特殊需求	无

PS4版

奖杯总数	14	铜杯	0	银杯	2	金杯	11	白金	1

推荐完美路线

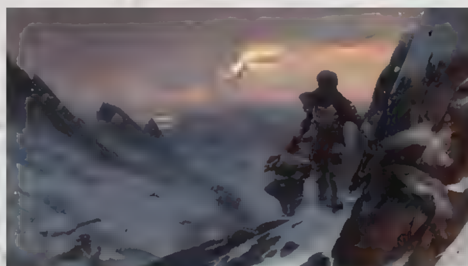
本作是一款全程在线的游戏，虽然绝大部分成就/奖杯都可以依靠玩家一人的力量来搞定，然而依然有部分成就/奖杯需要玩家自己找到队友并合作达成，因此本作的全成就/白金难度与其说考验玩家游戏水平，倒不如说是在考验玩家队友的游戏水平。由于需要解锁所有分支职业的缘故，分支职业又和玩家的等级以及杀敌数量有关，因此三个职业都至少要玩上挺长一段时间。另外虽然不要求玩家通三次关，但从游戏体验的角度来看，用三职业分别通三次关还是相当有趣的。当然，从耗时来看，单纯的练级然后解锁分支职业的速度耗时更短。而作为一款网络游戏，慢慢玩无疑才是王道。

1. 选择第一个职业，然后按照系统指示完成游戏，期间解锁所有分支职业、20级满级等成就/奖杯都会解

锁，满级后提升装等的方法可以参考上文。按部就班提升自己装等至260左右就可以考虑找队友打日落打击了，继续变强后就可以去找更多的队友，并开始挑战利维坦和玖的试炼。其中日落打击、利维坦以及玖的试炼相应成就/奖杯的获得难度和玩家以及队友的游戏水平息息相关。

2. 第一个职业打得差不多了就可以考虑开始玩第二个职业了，玩家可以将第一个职业用不上的一些29级武器（防具不同职业不共用）给留下放进保险库内，这样第一个职业20级后的旅程会简单不少。不过对于一心想开分支职业的玩家来说，这个步骤并不算特别必要。

3. 解决第二个职业后，就是第三个职业，过程和第二步一模一样。值得注意的是，假设玩家之前遇到了一些神队友，在解锁日落、利维坦以及玖的试炼时没有遇到任何障碍，玩家本身并没有怎么刷金球或者运气太差以至于没怎么刷到金球。那么在通关第三个职业的主线流程时，玩家会自然获得最后一个成就/奖杯"异域一生"（不过我觉得没多少这种玩家，对吧）。



成就/奖杯列表

旅行者的选择者 0点/
解锁条件 获得所有《命运2》的奖杯。

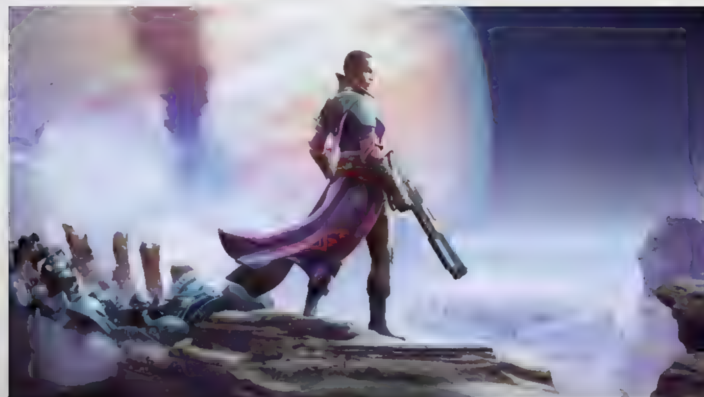
漫漫风雨路 40点/
解锁条件 达到等级20。
获取方法 只要通关就肯定能达到20级，除了主线任务需要外，在主线流程中基本不需要特意去练级。

萨瓦拉的副手 60点/
解锁条件 取得所有泰坦分支职业。

凯德的开拓者 60点/
解锁条件 取得所有猎人分支职业。

艾可拉的门徒 60点/
解锁条件 取得所有术士分支职业。
获取方法 分支职业的解锁可以参考前文"职业介绍"部分，值得注意的是，解锁这个奖杯不需要升级技能，只要解锁副职业就可以了。

证明你的实力 80点/
解锁条件 完成沙克斯的战争召唤。
获取方法 其实就是一系列的里程碑，只要按照提示完成制定场数的PvP就可以了，最后一步比较特殊，需要玩家在PvP中击杀指定数量的玩家。记得每完成一个里程碑就和沙克斯对话，这样才能让里程碑更新。沙克斯会在农场右边的农仓里，通关后则会出现在高塔上。



位于闪点中 80点/
解锁条件 完成一个闪点。
获取方法 完成闪点的方法只有一个，那就是做公开事件。根据完成质量的不同（从高至低为：英雄事件完成、普通完成、没有完成），闪点的完成率也会不同。闪点会在完成主线任务"狂怒"后解放，之后还需要解锁"巡逻"后才能解锁"闪点"任务，和"证明你的实力"，这些步骤会以"里程碑"的形式依次出现。

人民的英雄 40点/
解锁条件 完成英雄公开事件。

暗黑之心 30点/
解锁条件 完成一次日落打击。
获取方法 日落打击需要玩家通关主线流程后才会解锁，装等要求为230，但其实到260左右去打会更加轻松。日落其实就是普通打击的强化版，每周的日落打击都会不同，无论是关卡还是特殊条件都会发生变化，中国时间每周二下午五点更新。

异域一生 120点/
解锁条件 收集15件异域级武器或护甲。
获取方法 获得异域级装备的主要方式为"开金球"（异域记忆痕迹），另外完成某些里程碑、公开事件、PvP、日落打击、突袭都有可能获得金球。另外完成主线任务以及某些支线任务也能获得特定的异域级武器（详细可参考前文"支线任务"部分）。特殊商人"仄"处也有异域装备贩卖（需耗费传奇碎片）。反正获取方法很多，另外重复的异域级装备也会计算在内。

在这里还有一个小TIPS，那就是和传奇记忆痕迹不同，异域记忆痕迹能开出什么装备是可以提前看到的。然而这个结果并不是确定的，如果玩家对看到的结果不满意，不妨先不开，过一段时间后记忆痕迹内的装备种类会发生变化，玩家可以耐心等到有自己想要的装备出现才去开球（当然，最后能不能抽中你想要的装备终究还是要看脸）。

已接受挑战 80点/
解锁条件 完成30项挑战。
获取方法 挑战系统会在完成主线任务"狂怒"后解放，每个星球各有三个（除了高塔），每种活动也各有三个（打击、日落打击、PvP、突袭等等）。挑战会在中国时间每天下午五点更新一次，累计完成30项即可。

兽腹 80点/
解锁条件 完成"利维坦"突袭。
获取方法 除了老老实实把整个利维坦打完以外，还有一种比较投机取巧的方法，那就是找一个进度已经在最终BOSS门前的人，然后由他来当小队队长带队进利维坦。这样做的话其余五个人就会自动跟上他的进度，直接跳过之前的关卡打BOSS，之后只要打完BOSS同样能解锁成就/奖杯。

巅峰 120点/
解锁条件 完成巅峰难度的利维坦突袭或日落打击。
获取方法 巅峰难度的日落打击和正常版没什么区别，就是时间短了一些，敌人攻击力又高了一些。打法什么的依然可以参考原版日落打击，和日落打击一样，笔者依然推荐玩家装等达到超过系统建议装等，至少300后再去挑战会轻松不少。至于巅峰难度的利维坦嘛……其系统建议装等为300，而且难度肯定会比日落要难上不少，想必也没多少玩家原意单纯为了成就/奖杯去挑战巅峰难度的利维坦。而且最可惜的是，直到专辑截稿日为止，巅峰难度的利维坦依然没有开放。

你也会被论断 80点/
解锁条件 与使者的相遇后。
获取方法 玩家需要打赢一场玖的试炼。这一个成就/奖杯没什么好说的，玩家自己有实力就什么都好说，实力差一点就只能通过练习以及一些狗屎运，毕竟网络这么大，你总是能遇到比你弱（倒霉）的队伍的。总体来说是一个考验实力，要不然就考验运气，只要肯尝试就总有一天能解锁的成就/奖杯。在当前版本里，突击步枪的使用度远超其他武器，另外组队行动的优势相当明显。

MIDDLE-EARTH

SHADOW OF WAR

文 三日月 美编 NINA

对应游戏语言：简体中文

本文对应版本：1.04

PS4 XBOX ONE

中土世界 战争之影		WB Games	
Middle earth: Shadow of War		动作角色扮演	中文版
2017 年 10 月 10 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 468 港币			

如果说前作在“世仇系统”的挖掘上还属于点到即止的话，那么本作就是这个系统的终极形态。更加庞大的世界、性格各异的各种兽人和一如既往出色的战斗手感，使得本作在玩法没有作出太大变化的前提下，给玩家带来了不错的游戏体验。可惜的是本作的主线流程依旧缺乏亮点，除了几场 BOSS 战外缺少能给玩家留下深刻印象的部分。最后暗影之战部分虽然构思不错，但亢长且单调的守城战难免会使玩家烦躁。新加入的氪金部分地位尴尬，在得罪大部分玩家的同时，也没有改善氪金玩家的游戏体验。不过即便如此，本作依然值得向所有玩家，特别是喜欢前作或者没有玩过前作的玩家推荐。

系统详解

基本操作

Xbox One版	PS4版	作用
A键	×键	跳跃/闪避/奔跑（按住）
X键	□键	攻击/蓄力范围攻击（按住）
Y键	△键	反击
B键	○键	冰爆攻击/支配、吸收敌人（按住）
LB键	L1键	进入死灵视角
LT键	L2键	瞄准
RB键	R1键	抓住敌人
RT键	R2键	射击/进入潜行状态
LS键	L3键	冲刺
RS键	R3键	重置视角
左摇杆	左摇杆	角色移动
右摇杆	右摇杆	视角控制
方向键→	方向键→	命令队友击杀/使用技能
方向键←	方向键←	使用技能
Menu键	触控板	进入地图
View键	OPTIONS键	呼出菜单

特殊操作

Xbox One版	[illegible]	作用
RT键+X键	R2键+□键	地面处决（敌人眩晕并倒地时）
Y键+B键	△键+○键	处决（消耗威力槽）
A键+B键	×键+○键	献祭（消耗威力槽）
X键+A键	□键+×键	精灵之光（消耗威力槽）
Y键+X键	△键+□键	亡灵归来（消耗威力槽）
LS键+RS键	L3键+R3键	发动精灵狂怒/指环之灵（消耗怒气槽）

界面介绍



反击和躲避



和前作一样，本作战斗系统的核心部分在于反击（Y键/△键）和躲避（A键/×键），绝大部分敌人的攻击都可以通过反击直接反制，另外一些敌人，诸如兽人队长们的部分攻击、远程攻击以及盾牌兵的攻击是不能反击，只能躲避，游戏也会非常贴心地会在敌人攻击时在屏幕上显示反击和躲避时机。

根据反击时机的不同，反击的效果也会发生变化，普通反击能在反制的同时给予攻击者一定的伤害，而在学会技能“完美反击”后，时机合适的反击（反击提示闪烁时）能直接将所有人形敌人击晕并使其倒地，获得升级“致命反击”后，甚至可以把一般杂兵直接秒杀。当然，抛开必须躲避才能躲过的攻击不说，反击也不是万能的。和大部分华纳的游戏类似，为了保持游戏流畅性，本作中的敌人战斗有一个规律，那就是基本不会有超过两个敌人同时用同类攻击方式（可以反击/必须躲避）攻击玩家。因此本作中同一时间内能够反击的最大敌人数量也被设定在两人。另外有一些攻击虽然出现了反击时机，然而实际上并不能反击，按下反击键只会出现格挡，这类攻击一般出现在愤怒状态的兽人队长上。

和时灵时不灵的反击相比，躲避虽然不能给予敌人伤害，但适用范围却大很多。除了一般的翻滚以外，在按下A键/×键的途中往敌人方向推左摇杆可以跃过敌人，获得升级“伊瑞詹战锤”后还可以直接将敌人冻结，然后连按X键/□键就能对其发动快速且连击段数非常高的特殊攻击。虽然躲避适用范围广，但并不是所有敌人都可以跃过，除了越不过“制空”能力的兽人队长外，特殊敌人奥罗格也是不能跃过的，但是后者的普通攻击可以直接按下A键/×键躲过。

除此以外还有一些特殊敌人是无法正面进攻的，其中包括了大部分的中大型野兽，诸如狂兽、巨兽以及本作新加入的雏龙。不过这些敌人都有相对应的对付方式，那就是拿起弓箭对头部射击，后两个在其发动特殊攻击时（前者冲刺，后者喷火）射击头部能获得最好的攻击效果。

连击以及威力攻击

虽然反击/躲避还是老一套，但本作和前作的战斗部分在变化还是挺大的。其中一个变化就是连击以及威力攻击间的关系变弱了，前作中所有威力攻击的发动条件都是只要连击数达到一定程度后就能发动，本作则变成了需要消耗威力槽才能发动。虽然听起来对新手挺友好的，毕竟不再需要在战斗中持续注意连击数，但实际上手后玩家会发现，这实际上削弱了玩家的战斗力。

连击的达成方式简单易懂，只要连续攻击得手或者反击就能累计连击数，战斗结束、一段时间内攻击没有命中或者被敌人击中都会使连击归零。连击数越高，玩家的攻击力就越高，如果玩家的武器是自带属性的话，连击数达到一定程度后玩家的武器属性会开始显现出来并附加在被击中敌人的身上。一些正常情况下普

通攻击无效的状况，诸如盾牌或者防御，在高连击的情况下也能打破。要想判断是否进入这种状况也相当简单，只要看显示连击数的数字有没有变红就能知道了。

无论连击是否被中断过，只要成功击中敌人就能累计威力槽，威力槽满了就能发动威力巨大的特殊攻击，其中包括了处决（秒杀杂兵，对BOSS造成大伤害）、献祭（回复生命值，快速支配敌人）、精灵之光（大范围击晕敌人）和亡灵归来（复活死者，第四幕解锁）。和连击类似，在被敌人攻击到或者攻击落空都会损失威力，但不同的是，在没有获得升级“致命之力”的情况下，威力槽并不会随着时间而减少。虽然和前作相比，玩家不再需要累计连击才能发动威力攻击，但实际上由于威力攻击被独立了出来，使出威力攻击的频率反而降低了。

回复生命值以及搏命一击

除了吸取生物（所有生物，包括老鼠、敌人甚至是兽人友军）以及战斗结束外，本作没有任何回复生命值的方式。本作虽然非常容易上手，但在后期遇到部分强力敌人或者被杂兵包围时，HP清空那是家常便饭。值得注意的是，除了隐匿支配以及匿踪支配外，无论是吸收还是支配，这个动作都需要耗费大量的时间。

HP被清空的时候玩家所操作的角色会跪下，此时如果有敌人攻击玩家的话，游戏就会进入搏命一击部分，在获得升级“反击”的情况下，完美时机的搏命一击能够直接把杂兵杀死。搏命反击失败就是死路一条，而成功就能回复一些生命值并重返战场。搏命一击的次数是有限的，初始为两次，获得升级后为三次。随着次数的增加，给予玩家的反应时间会越来越短。另外如果倒下后一段时间没有任何敌人过来“补刀”的话，玩家所操作的角色会重新站起来，HP也会回复，而且不会消耗搏命一击的次数。



精灵狂怒/指环之灵

通俗来说就是“大招”，每次击杀后玩家都能获得怒气槽，当怒气槽满了的时候就可以发动精灵狂怒了。在这个状态下，玩家除了无敌外，攻击速度、攻击力以及威力槽的获得速度都会加快，无论是用来清场还是攻击队长都相当有效。当故事来到第四幕的时候，玩家的精灵狂怒会变成“指环之灵”，基本效果一样，但在发动瞬间以及结束时会召唤/复活友军。

可惜的是这个大招并没有想象中的强力，根本原因在于虽然攻击力高了，攻击速度变快了，但其本质依然是近身以及远程攻击。当对付一些远程攻击无效的兽人队长时，大招对其基本毫无作用。如果玩家不幸还遇到一个职业为守卫者、自带远程攻击无效以及处决免疫的兽人队长的话，那么恭喜你，大招对其毫无效果。

异常状态

本作有四种异常状态：击晕、诅咒、中毒和着火，除了着火和中毒可以通过攻击场景物品（前者为烈酒以及篝火，后者为毒酒）来触发以外，其余两种状态只会通过攻击来触发。除了击晕以外的异常效果都会让目标持续受到伤害；击晕和中毒则会隐蔽掉玩家的反击提示，中毒除了能造成伤害外，玩家在中毒期间还不能冲刺，移动速度也会降低；诅咒会使玩家不能使用一部分能力，生命值和怒气槽会逐渐减少，精力槽则会立即清空。

潜行

除非玩家按住RT键/R2键进入潜行状态，在潜行状态下按下X键/□键就能暗杀敌人，根据玩家所处位置的不同，暗杀动作可以会变成空中暗杀或者边缘暗杀等等。和前作一样，本作的潜行做得比较随便。游戏流程本身对潜行失败并没有多少惩罚，而且流程本身也缺乏强制潜行的部分外，本作潜行的判定也是比较“暴力”。在敌人没有完全觉察到玩家之前（完全觉察到玩家的敌人的头上会显示红色标记），即便玩家处于敌人正面，只要按下RT键+X键/R2键+□键就能直接“暗杀”。顺便一提，潜行状态下也是可以快速移动，操作和奔跑一样。

暗杀能解决游戏几乎百分之九十的杂兵类敌人，除了巨兽、雏龙这种大型野兽，以及奥罗格，前者不能执行暗杀，后者只能给予其大伤害。另外没有相应致命弱点的兽人队长也不能使用暗杀一击击杀掉。暗杀能造成的伤害根据玩家所装备的匕首攻击力而定。除了普通暗杀外，在学会技能“虐杀”后，玩家可以在潜行状态下按下Y键/△键对敌人施展虐杀。虐杀能造成更大的伤害，并使附近的兽人敌人进入恐慌状态，但缺点是一旦使用就会立即暴露行踪。另外，潜行状态下的支配速度比正常情况下要快很多，配合本作敌人AI和主角异于常人的高移动力，在和兽人队长对峙的时候可以快速离开战场（例如爬上附近的建筑物），然后等敌人警觉状态消失后再利用潜行偷袭敌人，偷袭敌人后再迅速离开，如此循环即可轻松解决大部分敌人。当然，既然在前文里提过有处决免疫的兽人队长，那么本作自然也有免疫暗杀的，遇到这种队长玩家就只能硬干了。



岗哨与警报

每张大地图里都有一定数量的岗哨，岗哨会在地图上以红色区域显示。每一个岗哨都会由一名队长指挥，只要玩家进入岗哨并被人发现，就有一个兽人去引发警报。此时屏幕会显示有兽人正要去拉响警报，玩家可以直接击杀该名敌人来阻止警报。如果不幸警报被拉响的话，敌人的增援就会出现，此时敌人的数量几乎是无限的，玩家需要

想办法立即从岗哨里撤离。

要想永久性地关闭警报只有一个方法，那就是触发地图上的支线任务（显示为“×××岗哨”，其中“×××”为岗哨本身的名字），通过完成指定条件来把队长引出来。只要玩家把队长击杀或者支配掉，该岗哨的警报就会永久关闭。本作还有一种名为“堡垒”的大型岗哨，解除警报的原理和岗哨一样，只要把头目给解决掉就可以了。不过和岗哨比起来，堡垒的潜入难度以及解决头目的难度要高上很多，攻城也是本作的最大卖点之一。关于攻城的更多要点可以参考下文“攻城以及升级堡垒”部分。



角色成长以及装备

角色等级和技能点

本作的角色等级最高为60级，获得经验值的方法有以下（经验值从低到高）：击杀兽人小队长、完成宿敌任务、完成岗哨任务、主线任务、攻城、暗影之战。在没有专门刷过经验值的前提下（笔者不鼓励玩家这样做，因为这样做效率不高而且非常枯燥），玩家通关游戏后的等级大概在40多级。角色等级的惟一实际作用就是用来培养以及支配兽人，因为玩家不能支配等级比自己高的兽人，而我方兽人的等级上限也是由角色等级决定，同样最高等级为玩家角色等级。另外有一些技能以及攻城的升级、玩家获得的装备等级也和角色等级有关，而游戏的其他要素，诸如装备能否使用或者任务的触发则和玩家的等级完全没有关系。正常来说，玩家会在暗影战争的途中自然达到60级。

技能点的获得方法就相对方便得多，除了升级以外，完成主线任务、地区收集、往昔之影（类似于挑战）、竞技场胜利都能获得技能点。技能点，顾名思义，是用来解锁技能和技能升级。技能的解锁除了需要技能点外，部分技能需要玩家等级达到要求，或者主线剧情进展到一定程度后才能解锁。惟一例外的是“亡者归来”，这个技能需要玩家完成主线剧情的第三幕后才能解锁，在其之前这个技能是不存在于技能表当中的。

除了技能外，玩家还能获得技能升级。技能升级的解锁方法和技能一样，但是虽然升级有好几个，但每一个技能玩家只能最大选择一个升级。不过已经解锁的升级可以在游戏的任何时候随意切换，切换升级并不会有任何副作用，玩家可以根据自己的需要切换升级以适应不同的情况。



装备的获得以及升级



本作新加入的系统之一，不过说是新系统，也只不过是上一作符文系统的扩展而已。除了拥有稀有度、附带能力这种其他游戏里司空见惯的要素外，装备还能改变角色的形象。鉴于装备的外表设计相当细致，而且非常帅气，因此视觉效果还是相当不错的。说回装备本身，装备的获取方法只有一种，那就是杀死队长，或者是队长死亡，反正无论怎么样，要想获得装备，队长就必须死。不论是敌方还是我方的队长，死亡都会掉落装备。队长越强大，掉落强力装备的几率就越高。在学会技能“死亡威胁”后，利用内奸可以向敌方队长发出死亡威胁，之后队长会变得更强，但是获得奖励也会更好。

除了普通稀有度的白板武器外，稀有、史诗以及传奇装备除了性能更强外，玩家还能通过指定挑战来让其升级。装备并完成挑战后，在物品栏界面按住X键/□键就能花费金钱来升级武器。其中稀有和史诗装备只能升级一次，和传奇装备则能升级多次。传奇装备还会以套装的形式出现，装备同一套装下的多件装备可以获得额外的能力奖励。

话虽如此，对于初期的玩家来说，传奇装备的实用度并不算太高。因为绝大部分传奇装备的升级难度都远远大于其他稀有度的装备，这些挑战往往本身就需要玩家有一定的等级才能完成，而且无论是完成难度，还是套装的收集难度都很高。刷传奇装备和完成挑战所耗费的时间之多，有这时间大概都可以全成就/白金游戏了，60级的稀有/史诗武器也不见得比传奇武器弱多少。而且传奇装备和一般装备一样，其等级和玩家获得装备时的等级一样，但其获取难度又比其他装备高，很容易会出现早期等级低传奇装备升不了级，后期等级高了又刷不到传奇装备的尴尬情况出现。因此笔者建议各位玩家，装备用起来顺手、数值不错以及看起来帅就可以了，不要去强求传奇装备。

特别策划
独占强作
跨界特攻
成就奖杯堂
DLC补完计划
软硬兼施

宝石

宝石可以镶嵌在武器上，并给予武器一定的能力加成。而要想给装备镶嵌宝石，首先得开放插槽。每一个插槽需要耗费 1000 金钱才能开启，一旦开启永久有效，建议玩家尽早开启。

宝石共有力量、活力、财富三种，装备则分为武器、护甲、符文，根据宝石镶嵌的位置不同，能力加成也会发生变化。但总体来说，力量能增加玩家（或者友军）的输出，活力能增加玩家（或者友军）的生存能力，财富则能增加玩家战斗胜利所能获得的奖励（经验值、金钱、队长等级）。

宝石本身也有品质之分，从最低到最高分别为：宝石、优质宝石、精良宝石、精制宝石和完美宝石。三枚低品质的宝石可以合成一个高品质的宝石，例如三个优质可以合成一个精良，三个精良合成一个精制，如此类推。宝石的正常获取途径只有一个，那就是击杀兽人队长或者小地图上标记为白色箭头的杂兵。



收集品

本作的收集相当简单粗暴，没有任何隐藏起来的收集部分，所有的收集都是直接标记在地图上，玩家所需要做的事情就是按图索骥。收集共有三种：文物、依希尔丁、命运之网和哈伊迪尔。哈伊迪尔就是“开塔”，具体操作和《刺客信条》系列”的瞭望点类似，每个区域都有三到四个哈伊迪尔，而每解锁一个哈伊迪尔除了能解锁传送点以外，哈伊迪尔附近的收集位置也会一并标出（这个过程需要玩家自己来操作，从圆圈大小以及手柄震动来判断具体位置，圆圈越小，离收集所在地的距离就越近）。为了能让探索效率最大化，来到一个新区域后，玩家需要做的第一件事就是解锁所有的哈伊迪尔。

文物的收集最为简单，这里就不多说了。依希尔丁的收集和文物类似，但玩家将一个区域的所有依希尔丁收集完以后，需要到达每个区域对应的古墓去完成诗句，完成后就能获得一件传说装备作为奖励。命运之网的收集需要玩家玩一个迷你游戏，玩家需要移动左摇杆来还原图案，难度不高，玩家可以根据手柄震动来判断自己是否接近正确图案。

市场以及每日任务

在本作的众多变化中，市场，也就是我们俗称的“氪金”部分算是争议比较大的一个。在市场玩家可以购买到各种箱子以及有益 BUFF，其中箱子可以开出装备、兽人、训练卡、经验加成以及装备掉落加成。其中部分箱子可以通过游戏内货币，也就是银币来购买，品质较高的箱子和加成则需要利用特殊货币金币来购买。而金币最简单的获取方法就是直接用现实货币去买，完成每日挑战也可以随机获得一定数量的金币。

氪金的最大好处就是可以让玩家更快地获得能力更强的兽人队长以及稀有装备，但凭心而论，效果非常一般。装备由于和玩家等级挂钩，除非玩家满级，要不然通过氪金获得的装备用不了很长时间就会被更好的装备更换掉，然而满级后游戏也接近全成就/白金，玩家也没有多少机会继续使用这些装备。兽人队长相对实用一些，然而依然不值得玩家氪金去获取。具体原因可参考下文的“兽人育成指南”部分。而最重要的原因是，兽人外表又不好看，你确定要花钱氪金抽一堆丑八怪？

氪金内容中最实用的就是经验加成，在后期玩家攻略暗影之战的途中用上一两个加成可以使玩家更快地达到满级，达到满级的最大好处就是可以将手下的兽人队长培养到和你一样的 60 级。不过经验加成一个只需要 100 金币，完成三四个每日挑战，拿到几百个金币后买一两个就可以满足玩家的需求。总体来说，本作的氪金部分算不上良心，但至少不会故意坑钱。玩家不会因为不氪金而影响游戏体验，也不会因为氪金了就大幅度变强。



兽人育成指南



支配与背叛

出乎意料的是，作为前作的一大卖点，支配兽人队长的能力需要玩家完成第一幕后才能解锁。支配兽人队长的方法和前作一样，玩家需要使其陷入崩溃状态后才能对其支配。陷入崩溃的途径有很多，其中最为简单的方法就是将其 HP 削弱到一定程度，比较取巧的方法就是使其陷入惊慌状态，其恐惧的事物可以通过查看其致命弱点的第一栏来查看，并不是所有兽人队长都有这种类型的弱点。

另外还有几种情况玩家是不能支配兽人的，第一种就是目标等级比玩家等级要高，此时可以通过羞辱（支配队长后按 Y 键/△键）降低其等级，在获得升级“求死不能”后还能让羞辱的效果提高，除了能

降低更多的等级外，还有几率使其变傻或者变疯，前者除了使其变成一个傻瓜外没什么特殊效果，后者则反而会使其等级提高。游戏中还有一部分兽人队长是不能被支配的，除了剧情限定以外，还有一些队长拥有特性“钢铁意志”，羞辱可以一定几率把这个特性去掉。

玩家支配的对象是兽人，熟悉原作的玩家想必也明白，这些兽人可没有什么“忠诚心”可言，背叛那是分分钟的事。除了防不胜防的随机背叛外（几率极低，以笔者的亲身体验来看，从游戏开始到白金，只被不明不白地背叛过一次），背叛基本都是有前因后果的。最常见的原因就是玩家击杀了我方队长的“拜把兄弟”，拜把兄弟可以通过查看其个人情报来确定，如果玩家没见过其拜把兄弟的话，其身分会被隐藏起来。另一种背叛原因就是玩家连续攻击它导致它最后忍无可忍，或者曾经抛弃它。前者很容易避免，后者一般会出现在我方队长倒下，玩家没去救援导致其失血而死，或者玩家将其派去竞技场然后输掉。它们大难不死后会重新登场并背叛玩家。值得一提的是，除了我方队长会大难不死外，敌方队长也会。笔者特意测试过几次，重开过几次新游戏后发现，每个区域基本都会有一个这样的“不死兽人”，这些兽人的特征是无论怎么被处决，都不会触发“砍首”这个动画。他们会不断复活，不断袭击玩家，并在这个过程中不断变强。虽然听起来很烦，但是击倒它们后所能获得的奖励也比一般兽人队长要好上不少。



获得和利用情报

和前作一样，兽人队长的全部情报需要支配标记为绿色图标的特殊敌人内奸或者调查指定场景来获得。兽人队长的情报分成两部分：只要遭遇一次就能得知的“优势”以及需要获得情报后才能得知的“弱点”。其中有几个情报玩家是需要额外注意的：“免疫”自然是最先需要注意的，它决定了玩家所能使用的攻击方式；如果兽人队长遭遇到其“厌恶”的事物，它就会进入激怒状态，激怒状态是本作中最无耻的状态，这个状态下的敌人基本上是生人勿近，攻击力极高攻击速度快而且无法打出硬直，激怒后的敌人还不会进入崩溃状态；利用“致命弱点”则可以将其一击必杀，一些非杀伤性的致命弱点，也能使其进入惊慌状态并直接进入崩溃状态。

另外，队长的其他一些特性，例如它是采取何种攻击形式、是哪个兵种、攻击属性、出场时是否会有小兵跟着或者小兵的兵种会是什么、它的拜把兄弟是谁等等也会显示在队长情报当中，和它们战斗之前尽量收集齐情报，掌握好弱点后再去进攻。



兽人阶级以及职业

兽人分为三个阶级：杂兵、队长、酋长和大王。除了随机生成的队长外，成功击杀玩家的杂兵会成为新一任队长。队长和杂兵不同，并不会因为击杀玩家或者随着时间推移而成为酋长。酋长和大王有点类似，除非死亡，要不然永远不会退位。大王是每个区域中堡垒的领主，除非玩家攻城，要不然永远都不会在游戏里见到它。

除了底层的杂兵和队长，酋长和大王都有数量不等的保镖。酋长的保镖可以通过查看菜单中的“军队”来加以确认，和酋长本人的线连起来的队长就是其保镖。对付一个酋长的方法有两个，一个是不管任何保镖，直接触发任务，完成指定条件后将其引出，最后将其歼灭。这种方法是效率最快而且危险度最高，玩家需要一次过对付复数的兽人队长，而且由于战场是在堡垒内，玩家可能还需要面对数量众多的杂兵。第二个方法就是先把酋长的保镖给支配或者直接干掉，被支配的保镖会在玩家与酋长战斗时背叛酋长并和玩家并肩作战。如果支配的保镖数量在2以上的话，还能触发特殊任务“背叛”，酋长会独自从堡垒里出来。任务开始后保镖们会一起背叛酋长，和方法一不同，以寡敌众的不再是玩家而是酋长自己。当然，这个方法也是耗时最长的一个。

对付大王的方法和酋长类似，先将其保镖（酋长）干掉能让其击杀过程变得更加轻松。不过最后对付大王时固定是玩家“单挑”大王和它的杂兵手下，大王一般比其他兽人队长要强一些。一般来说，按照玩家的推进速度，主线流程中的大王一般都会比玩家等级要高，而且大多不能支配。

兽人还有很多不同的职业，除了杂兵职业，诸如战士、弓箭手、猎人等等以外，还有高级职业，诸如刺客、驯兽师、狂战士等。在除了竞技场的场合里，兽人职业并不是一个玩家需要过于注意的要素。不同的职业会影响兽人队长的作战方法，例如暗杀者喜欢偷袭玩家，玩家经常会在意想不到的地方遭遇带有这种职业的兽人队长；追踪者会在战斗中不停埋下地雷；爆破手会使用各式各样的炸弹作为攻击手段，而且大多死亡后会自爆。

宿敌任务和时间推进

支配兽人队长后，玩家就可以对其“加以利用”了。最常用的“用法”就是命令它去当某个酋长的保镖并成为玩家的间谍，或者直接命令它取代死掉的领袖（酋长或者大王）。另外还可以命令它去击杀指定目标，目标不一定是敌人，我方队长也能成为目标之一。再或者是成为我方酋长或者玩家自己的保镖。所有的命令都可以通过菜单中的“军队”来选择队长，并按下Y键/△键来实现。

除了玩家自己干涉以外，兽人队长也会自行触发宿敌任务。每当玩家死亡，或者在传送点里选择“时间推进”，都会使游戏内的时间往前推进。时间推进后，游戏的世界会发生变化。宿敌任务下一般会有三格，时间每推进一次就会少一格，在三格全部消失前玩家可以选择去“干预”一下，或者直接“顺其自然”。顺其自然的话系统会自行判断宿敌任务结果。失败的结果有三种：一是队长死掉，二是队长逃掉，最后是队长被抓。前面两种不必细说，最后一种会触发另一个宿敌任务“救援任务”。另外，攻城失败、带着保镖的情况下在宿敌任务中失败也有可能导致我方队长被杀或者被抓。宿敌任务里还有一个比较特殊的任务“世仇”，这个任务会在玩家被杀死后出现，完成世仇并击杀掉“仇人”能获得比正常情况更好的装备奖励。

竞技场

故事进展到“竞技场”后，竞技场系统就会开启。玩家需要派上我方的一个队长和敌人进行一对一且玩家不能干涉的决斗。除了竞技场外，我方队长间的单挑（由玩家发出命令）以及我方队长成为酋长都需要进行竞技场战斗。每个区域（包括米那斯魔窟）都有三场竞技场战斗等待着玩家，获得胜利能获得技能点或者金钱作为奖励，完成最高级别的“冠军”则能解锁所有堡垒的升级选项。

竞技场的最大作用是提升队长的等级，每获胜一场都能使其等级提升 4 级，这个升级幅度和竞技场难度没有关系，玩家完全可以选择最低难度重复刷来使兽人达到最高等级（不能超过玩家等级）。由于在竞技场战斗中，玩家并不能操作任何一方，因此战斗总体来说是随机的。但要想获胜还是有一些窍门的，首先，双方的等级不能相差太多，在没有特性相克的情况下（例如对手是用毒的，而我方队长为毒素免疫），等级相差在五级以内还是公平战斗，五级以上就很大几率是一边倒了；另外自带小兵助阵的队长会比单兵作战的队长要稍微强上一些；近身职业比远程职业要强，前者攻击频率远超后者；狂战士和守卫者是目前版本的最强职业，特别是后者，AI 一般拿他们没办法，竞技场主力尽量以这两种职业为主会比较好。最后，在竞技场快要输的时候，玩家可以直接退出游戏来保住自己的兽人，这一点同样适用于游戏的其他时候，只要在处决动画结束之前退出游戏就能保住堡垒或者兽人。

最后顺便说说关于兽人队长的定位问题，首先各位玩家必须要明白的一点是，兽人队长在本作中就是消耗品般的存在，这其中包括了史诗和传奇兽人。兽人强大与否主要体现在竞技场上，在平常的战斗中，例如下文将要提到的攻城和防守战中。兽人队长死亡速度和它自己附带的特性没多少联系，一个 60 级的普通兽人队长和一个 60 级的传奇兽人队长相比，他们守点能力之间的区别可以忽略不计，终究还是要靠玩家自己。而且随着游戏的推进，玩家遇到高品质队长的次数也会越来越多。只要保证每场大型攻城 / 防守战都支配几个敌方队长，我方队长无论是数量还是品质都只会越来越高。因此玩家无需过于在于队长死亡或者背叛，反正兽人队长源源不断。



攻城以及升级堡垒

攻城部分是本作的最大亮点，游戏共有四个堡垒供玩家进攻。玩家需要组成一个自己的兽人攻城大队，兽人队长数量越多，玩家的攻城大队就越强。其中对攻城能力影响最大的是兽人队长的数量以及其附带的攻城升级，后者和技能类似，需要玩家达到一定等级后才能花费金钱解锁。另外兽人队长的等级也会影响攻城能力，但在攻城战中，这种差异可以忽略不计。

理所当然的，既然我方兽人队长越多攻城能力越强，玩家也能通过削减敌方守城队伍的酋长数量来减少守城力量。本作的攻城远比守城简单，其主要原因就在于只要玩家有耐心将所有的酋长逐个揪出来干掉，那么无论堡垒的防守有多强，在玩家面前都不值一提。干掉酋长除了能减少守军的力量外，还能使其对应的堡垒升级无效。简单而言，只要把酋长全部干掉，那么玩家攻城时惟一需要考虑的就是大王了。

要想攻击大王，玩家需要把指定数量的点给全部占领了才能发动最后进攻。只要点上的敌人和队长全灭，点就会逐渐被占领，占领槽满了之后玩家还需要亲自到点里按下方向键↓来完全占领这个点。如果玩家之前把酋长全部干掉的话，守军就只会出现杂兵，如果酋长里有玩家之前设下的间谍的话，它们也会在这个时候背叛大王并和玩家并肩作战。



攻城容易守城难，在本作的守城环节里，玩家该区域内的大部分队长都会应战，其中酋长是肯定会出战的。玩家需要把对手攻城大队里的所有队长都干掉（或者支配，或者使他们撤退）才能成功守城。而每当我方有一个点被攻下，敌人的队长数量都会加一。如果玩家在守城中不断失点，消灭队长的速度又没有跟上的话，战局会变得越来越不利，守城也会以失败以告终。守城时战略点的数量由玩家的堡垒升级而定，完成竞技场的全部三场比赛能解锁该区域堡垒的全部升级。

最后，无论是攻城还是守城，根据对手来选择合适的升级都非常有必要，这一点和兽人队长战斗前先观察其弱点的道理是一样的。另外在不同难度下，对于攻城失败的惩罚也不一样，这主要体现在对阵大王的时候，在普通以及简单难度下，挑战大王失败的话，玩家重新攻城的时候不需要再次占领战略点，战斗会直接从大王的房间开始，然而最高难度下玩家需要重新攻城，之前战斗中幸存下来的敌人队长会自动成为新一任的酋长。

主线流程攻略



友谊

流程要点

1. 游戏一开始，玩家操纵的塔里昂由于与凯勒布理鹏失散，因此大部分能力都不能使用，暂时只能以人类的肉体作战。一开始的战斗按照提示进入潜行状态并暗杀前方的兽人即可，接下来玩家需要下去下面。无论左边还是右边的平台都可以下去，从潜行的角度来看，左边的难度比右边要低。右边平台上的兽人很容易就能发现玩家。不过

即便被发现了也不怎么样，这里出现的都是一些最低级的杂兵，直接反击就能轻松无伤消灭大量敌人。全灭敌人后来到场景尽头触发剧情就可以完成序章。

2. 来到米那斯伊希尔外后，按照系统提示找到内奸获得队长情报。中途遇到的敌人数量很少，虽然掩体不多，但全部暗杀毫无难度的，只要记得不要把内奸也一块杀死就好。中途玩家会遇到有数个敌人聚在一起的情况，利用远程攻击在引起其注意之前逐个爆头即可，这段流程也是玩家获得弓箭以及远程攻击的教学部分。



3. 调查地上的头盔后继续前进，过桥后就会进入米那斯伊希尔内部。有玩过前作的玩家应该能很快上手，新玩家则只要注意尽量在高处移动，这样可以避免被敌人发现，而且高处的敌人明显比地面少，即便被发现也不会给玩家带来太大的麻烦。



4. 击杀队长的部分可以参考上文系统部分，利用之前从内奸得到的情报，对症下药可以更好地击杀队长。这里推荐玩家直接从空中对其使用空中暗杀，这样虽然不能杀死它，但至少能给予其不小的伤害。第一次和队长的战斗还是比较轻松的，小心不要被太多的敌人包围就好。此时玩家的大部分技能都还没有解锁，攻击手段都还比较少。

5. 和伊缀尔汇合后，你需要跟着她一边消灭敌人一边前进。最后来到城门前，会有一个蓄力攻击的教程，玩家只要按着 X 键 / □键就能对敌人发动范围攻击。继续把前来的兽人都解决掉之后，本章也就告一段落。本章结束后，游戏也算是正式开始，玩家可以开始自由探索米那斯伊希尔或者直接触发下一个主线任务。

索伦之眼

流程要点

没有战斗的一个章节，主要是净化哈伊迪尔的教学。玩家只要按照屏幕提示，将区域内的全部收集品标记出来就可以完成此章。顺便一提，净化哈伊迪尔是玩家每到一个新区域后首先要完成的事情，除了能标记出所有收集品的位置以外，哈伊迪尔本身也能充当一个传送点供玩家快速移动。



往昔之影

流程要点

本章依然是一个教学关，当玩家开始操纵凯勒布理鹏后，立即按照系统提示按下 LS 键 +RS 键 /L3 键 +R3 键发动精灵狂怒消灭敌人，只要在限定时间内利用精灵狂怒杀死 10 个敌人就能获得最高评价和全部三个奖励。不过没有获得最高评价也没什么问题，玩家可以随时在古墓里重试。另外游戏中还有很多类似的往昔之影，完成挑战同样能获得奖励。完成过一次的往昔之影会重新出现在每个对应区域的古墓当中，玩家可以随时重试以获得最高评价。

真知之石

流程要点

1. 冲出城门的过程中小心不要被攻城武器攻击到了，攻城兽的攻击范围相当明显，玩家只需要提前躲开就可以了，实在来不及躲开的话可以利用翻滚的无敌时间。冲出城门后消灭一群敌人后继续跟着伊缀尔跑，途中一样需要注意攻城兽的攻击范围。

2. 进入死灵视角就能清楚看到攻城兽的弱点，攻击弱点并削弱攻城兽后就可以对其骑乘了。利用攻城兽攻击的流程中，优先消灭其他攻城兽，然后攻击地面上的其他敌人。这部分流程相当简单，在射击地面上的敌人时只要注意提前量就可以了。





3. 这一章的额外目标是需要在限定时间内到达第二个攻城兽所在的地方，这个目标相当容易，只要善用刚刚获得的二段跳能力即可。这个能力也是本作新加入的能力中比较实用的一个。

4. 之后的流程和处理第一只攻城兽时类似，依旧是优先攻击其他攻城兽，然后再攻击其他杂兵。完成目标后再把骑乘的攻城兽杀死即可（长按 RB 键 /R1 键）。

暗藏杀机

流程要点

1. 本章开始后玩家将来到新区域西力斯昂哥，推荐玩家先把地图上的哈伊迪尔和古墓都找出来，再把中途遇到的内奸都支配一下获得更多关于该区域内队长的情报。这对玩家之后的探索和主线任务大有帮助。

2. 玩家会在这里第一次遇到奥罗格，这种敌人的攻击并不能反击，只能躲闪，而且玩家不能从它头上跨越过去。成功躲闪两次后，按照屏幕提示按下B键/○键就可成功冻结住它，此时就是输出的最佳手段。对其造成一定伤害后它会眩晕，此时就可以按下RB键/R1键骑乘，骑乘的过程中顽疾还可以继续攻击它，而它还会对其撞到的敌人造成伤害。另外由于其HP比较高的缘故，暗杀（除了虐杀）或者处决一次是不足以杀死它的。

3. 击败奥罗格后，玩家会再次见到老熟人：咕鲁。跟着他一路前进，会有击落魔盖蝇巢穴的教学，这种害虫除了能够对兽人造成伤害以外，还能对其造成不小的硬直。之后只要进入死灵视角一路追寻尸体前进就可以了，中途还会出现不少敌人，潜行或者直接战斗都不难，如果要开战的话，提前利用远程攻击先解决掉部分敌人能让战斗轻松不少。

4. 目标队长是一个刺客，它免疫远程以及潜行伤害，但它的弱点却是魔盖蝇。击落其附近的巢穴使其进入眩晕状态后就可以轻松解决掉这个出师未筹身先死的刺客，顺便还能完成本章的额外目标。



无人之地

流程要点

1. 在本章中玩家将和NPC一起行动，按下方向键→可以命令他击杀指定目标。利用这个操作可以很轻松地同时解决两个距离靠近的敌人而不被发现。本章的额外目标为让NPC潜行杀死五个目标，善加利用NPC的话不难实现，只要保证是利用潜行杀死敌人即可。

2. 本章的流程和之前类似，依然是通过利用死灵视角来寻找目标。本章的目标是一个酋长的保镖，如果玩家之前有利用内奸得知其弱点的话会轻松不少。值得注意的是，这个队长有一定几率其职业为驯兽师，它会骑着一只狂兽之余还会带领着一群狂兽。与其说狂兽是本作中一种比较麻烦的敌人，倒不如说所有野兽类敌人都相当麻烦。玩家不能直接攻击狂兽，直接攻击的话会被反击并受到伤害，玩家只能从其侧面或者背面进攻。对付狂兽最好的方法就是利用弓箭直接攻击其头部，或者是利用场景，诸如易燃易爆的烈酒等等。成功击杀目标后本章结束，同时玩家会解锁新技能"召唤追随者"。



箭矢之雨

流程要点

1. 玩家需要在不引发警报的情况下杀死10个弓箭手，注意是不引发警报，而不是不被敌人发现，两者的难度相差甚远。击杀10个弓箭手的难度并不算高，除了暗杀外，利用弓箭直接远距离爆头也是个不错的选择。另外由于弓箭手多处于高处，因此在不引起地面敌人注意的情况下杀死10个弓箭手还是不难的。额外目标需要玩家利用潜行暗杀4个弓箭手，一个比较轻松的办法是通过悬挂在边缘并按下Y键/△键把敌人引过来暗杀掉。



2. 除了高处的弓箭手外，还有部分目标弓箭手在地面上。除了直接下去暗杀掉以外，玩家还可以利用弓箭来解决它们，不过需要注意的是，在远程攻击的同时，小心不要被目标附近的敌人给觉察到了。善用二段跳可以快速接近目标，得手后再利用二段跳就可以迅速离开。

3. 弓箭手全灭后，来到制高点按下方向键→召唤追随者就可以开战了。在这场大混战中，玩家需要做的事情是将队长和酋长给解决掉。酋长的等级比其他队长要高一些。和之前一样，利用其弱点对其发动攻击，如果没有提前得知弱点的话，不妨利用手头上能用到的攻击方式都用上一遍，毕竟初始的队长并不会有棘手的特性。话说如果玩家之前有留着怒气槽的话，在混战的过程中应该能蓄满并发动一次精灵狂怒，这样的话消灭敌人就更快了。



叛徒之门

流程要点

1. 在看完蜘蛛巢穴的教程后，攻击敌人左边的巢穴，然后就可以躲在一旁看好戏了。值得注意的是，蜘蛛的攻击目标是不分敌我的，这里指的蜘蛛除了包括野生的以外，还包括了通过玩家技能召唤出来的蜘蛛！不过后者召唤出来的蜘蛛会优先攻击敌人，当附近没有敌人时才会开始攻击玩家。

2. 来到堡垒前，玩家需要跟踪一个兽人来到指定地点。本章的额外目标是跟踪过程里不能被敌人发现。推荐的路线是从左边外围的城墙往里边移动，中途虽然还会遇上几个敌人，但都是一些落单的货色，很容易就能暗杀掉。深入堡垒内部后玩家还需要在高处继续往深处移动，中途会遇到不少弓箭手，不过弓箭手本身就是经常独立行动的存在，暗杀没有什么难度。

3. 目标来到石桥后，利用桥左边的绳索可以轻松在石桥侧面通过而不需要惊动到桥上的敌人。在进入城门另一边之前，先把城门上的弓箭手都解决掉，这样能让接下来的战斗轻松不少。



4. 接下里玩家需要面对一个酋长，这里所遇到的酋长是随机的。笔者的情况是遇到了一个传说级别的酋长，除了它自己本身以外，还带着一群杂兵。不过无论是哪种情况，和上一章不同，这次酋长是独自一人。因此解决酋长并不是什么难事，毕竟杂兵即便再多也不会是玩家的对手。最后玩家还需要支配它，建议把其他杂兵都解决掉后再支配。这里的杂兵数量是有限的，杀光就不会出现增援。



竞技场

流程要点

1. 相当简单粗暴的一章，玩家需要在一个竞技场内消灭一波又一波的敌人。一开始还是老老实实的单挑，后面敌人就会开始大量登场并尝试包围玩家。如果之前玩家没有多学会一些技能并且换上最好的装备的话这一章会打得有点吃力。

2. 最开始要对付的是一个奥罗格队长，其攻击方式和一般的



奥罗格没什么区别，在单挑的情况下玩家基本是稳赢的。解决第一个敌人后，收集一下场景四周的弓箭，然后返回场地中央开始挑衅敌人。

3. 战斗继续开始后，敌人会开始成群出现。和之前一样，先利用死灵视角观察队长的弱点。除了利用队长的弱点外，场景里还有不少烈酒桶可以供玩家使用，引爆它们可以解决不少杂兵。另外，利用杂兵累计威力槽和怒气槽也是个不错的选择。

4. 如果玩家之前没有遭遇过太厉害的队长的话，这里可能会首次遇到能够学习并适应玩家打法的队长。如果玩家重复利用同一招太多次的话，它们会开始免疫这些攻击。不过庆幸的是，场景还有很多可供利用的东西，除了弓箭以及上文提到过的烈酒桶外，玩家还可以释放狂兽来攻击队长。甚至可以带领它们在场景绕圈，待其找不到玩家后再利用潜行暗杀来攻击它们。

黎明之前

流程要点

和之前的“无人之地”类似，本章同样有一个 NPC 和玩家并肩作战。虽然剧情里要求玩家潜行，实质上本章并没有强制要求玩家潜行，甚至连个额外目标都没有。鉴于在流程最后玩家还需要全灭掉营地里的所有敌人，因此笔者建议嫌麻烦的玩家可以直接开干，当然，为了能让战斗轻松一些，玩家可以优先先把高处的弓箭手给解决掉。中途玩家还需要救出一些士兵，不过同样没什么难度就是了。



陷落

流程要点

1. 在开始本章之前，请确定在西力斯昂哥和米那斯伊希尔已经没有想要完成的事情了。因此本章完成后，玩家将有很长一段时间不能回到这两个区域，特别是后者，玩家直到游戏中后期才能回去。

2. 任务开始后玩家需要抵御住敌人的进攻一段时间，这里的额外目标是达成 20 连击。鉴于敌

人里并没有什么特别棘手的存在，20连击并不是什么难题，只要注意持盾的守卫者就行可以了。



3. 撑过一段时间后场景会出现一头雏龙。和狂兽一样，正面进攻雏龙是无效的。它在空中飞翔并准备往地面喷火的身后就是最好的输出时机，此时对着头部来一发弓箭就能使其直接坠地。坠地后也不推荐玩家近身进攻，依旧利用弓箭连续射击头部即可。当然，如果玩家此时的威力槽满了的话，处决依然可以将其一击必杀。

4. 击败雏龙后，敌人会变得越来越多，其中甚至包括了一个酋长。在这里玩家需要避免被敌人包围，将酋长从敌人群里引出来分开击破是个不错的选择。另外和之前一样，得知并对酋长的弱点加以利用依然非常有效。如果玩家的HP不高的话，可以吸取附近的敌人来补充生命。不过吸取动作需要耗费比较长的一段时间，小心不要被偷袭了。干掉酋长后会进入一段过场动画，动画过后玩家就需要以一人之力单挑八个戒灵。

BOSS：戒灵×8

作为游戏里第一场正式BOSS战，本战的难度并不高。戒灵在本作中算是一种BOSS级别的敌人，虽然根据戒灵的不同，其攻击模式还有略微的变化，但基本套路都是一样的。而在这场BOSS战里，玩家所要面对的就是戒灵最基本的套路，玩家可以趁机适应一下。

虽然说是有八个戒灵，但实际上同时和玩家近身作战的戒灵最多只有一个，其余戒灵只会待在原处利用冲刺攻击玩家。玩家需要利用躲闪才能躲过冲刺攻击，所有戒灵的冲刺攻击都是同时的，玩家只需要躲闪一次即可。除了观察戒灵头上的图标来确定躲闪时机外，还可以通过画面：冲刺攻击发动时，画面会有明显的暂停。

近身攻击玩家的戒灵会冲刺攻击玩家，这种攻击会在离玩家一段距离时突然发动，看准时机发动反击后就可以连续攻击戒灵了，攻击到一定程度它会发动一招不能反击的攻击，玩家需要及时躲闪。戒灵的HP降低到一定程度后就会崩溃，此时直接处决（威力槽满的情况下）或者按住B键/○键就可以击退戒灵。由于戒灵们会非常有骑士风度地一个接一个上来送，玩家只需要按部就班将其逐个干掉即可。



5. 一段长长的过场动画后，玩家会来到新区域诺恩。这一段流程是关于支配的教程，具体操作和前作一模一样，玩过前作的玩家应该能很快上手。



权能之戒

流程要点

战斗开始后玩家会遇到两群正在互相战斗的敌人，等待敌人互相残杀到差不多后就可以下去收拾战场了。布鲁兹和一般奥罗格没什么区别，和之前类似，在单挑的情况下，玩家可以很轻松地战胜它。中途还顺便达成额外条件，利用滑铲躲过它的3次攻击。最后将其削弱至崩溃状态后就可以获得本作里的一个我方兽人队长。值得注意的是，由于布鲁兹属于剧情角色，因此它不能参与除了剧情战以外的所有战斗。本章结束后，玩家也终于可以开始支配队长级别的兽人，魔多征服之旅正式开始。



残暴天性

流程要点

进入森林后，利用死灵视角找到第一个被困的兽人。目睹其惨死后就可以跟踪线索继续前进了，前进不久后就能发现第二个被困住的倒霉鬼。找到第二个兽人后继续如法炮制，来到尽头就会开始BOSS战。玩家将要面对自然守护者卡南的攻击。

BOSS：卡南

和卡南的战斗与其说是一场BOSS战，倒不如说是一场野兽车轮战。它会依次变成狂兽、巨兽和雏龙来对付玩家。和之前玩家对付过的原版一样，笔者并不推荐正面和这些猛兽对决。对付这三种形态的BOSS最好的方法依然是利用远程攻击其头部：狂兽冲向玩家的时

候会进入慢动作，此时按下反击键就能顺利反击并对其造成硬直；巨兽同样是攻击头部，在其冲刺的时候攻击头部有很大几率会使其进入眩晕状态，之后趁机攻击其背面或者侧面能造成不少的伤害；雏龙形态同样是趁其喷火之前攻击其头部，这样做可以使其落地并进入眩晕状态，和其他野兽类似，攻击背面和侧面是最安全的。



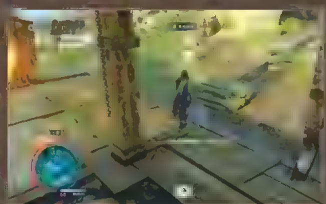
虽然三者的攻击方式和一般野兽没什么区别，但由于是BOSS战，其HP比起一般的野兽要高上不少，因此战斗难免会变成持久战，在回避其攻击时需要更加小心。巨兽的扔石头攻击范围判定挺大，建议利用躲闪直接翻滚躲掉；雏龙形态的喷火威胁很大，而且很难单纯用翻滚躲避，燃烧状态还会额外扣掉玩家不少HP，因此建议玩家主动进攻，一看它有喷火的前兆就立即拉弓射击其头部。场景有大量的弓箭可以补充，玩家可以放心使用远程攻击，精力用完后就专心回避BOSS攻击，如此类推就能把BOSS击退。



巫王之眼

流程要点

沿着尸体一路追踪艾尔塔瑞尔，找到她后，玩家需要审问5个内奸。这里还有一个额外目标需要玩家隐匿支配3个弓箭手，途中可以顺便完成。和之前一样，弓箭手多位于高处，且基本处于落单状态。追踪的过程中即使被目标发现也没问题，和前作有点不一样的是，本作中的内奸见到玩家的第一反应是直接逃跑，玩家可以不需要担心混战中杀错内奸。另外玩家也不需要过于担心被敌人发现，中途艾尔塔瑞尔会帮助玩家清理掉几个碍事的敌人，除非故意作死，要不然玩家很难被敌人发现。当然，被发现也不会对游戏有任何影响。



三座高塔

流程要点

1. 玩家需要在限定时间内赶到哈伊迪尔并消灭盘踞在那里的敌人。最好的方法就是召唤或者找到一只狂兽，然后骑着它往目标地点赶路，利用坐骑消灭敌人还能顺便完成额外条件。另外虽然时间看似很短，但实际上只要玩家赶到目标地点，倒计时就会消失。之后等到玩家消灭全部敌人倒计时才会重新出现，玩家可以慢慢用最安全的方式消灭敌人。在高塔玩家还会遇到兽人队长，不过由于没有时间限制，建议玩家用最省事的方法解决它们以保留实力。





2. 重复三次后玩家会再次遭遇戒灵，这次玩家虽然只会遭遇一个戒灵，但这次它还有一群杂兵和一个队长助阵。对付戒灵的方法和上次一样，先用躲闪躲避其攻击，然后利用反击来对其造成硬直，最后利用吸取来彻底解决它。这里建议先把杂兵和队长解决掉，毕竟最后的吸取是需要一些时间的，不过如果玩家有学会技能“献祭”的话，利用这招可以直接“取决”掉崩溃状态的戒灵，动作比一般吸取要快很多。

诺恩之战

流程要点

1. 作为游戏的第一场攻城战，本场战斗难度不高，对方包括大王只有区区三名队长。话虽如此，布鲁兹还是建议玩家找上两位队长助阵会更安全一些，而他会率先加入并成为玩家攻城大队的成员之一。

2. 虽然并不是任务的一部分，但实际上玩家在支配第一个队长的时候，布鲁兹会出现并开始关于命令兽人队长成为保镖或者攻击敌人的教学部分。找到两个队长并升级完攻城配置后，就可以正式开始攻城了。



3. 正如上文系统部分提过的那样，如果玩家提前做好一切准备，击杀或者支配掉所有的首长的话，攻陷诺恩是一件非常容易的事情。基本来说玩家只需要翻墙进入堡垒，然后把战略点都占下来就可以了。占领槽满了之后按下方向键↓就能完成占领，这个过程必须由玩家来完成。

4. 占领全部战略点后就可以去找大王单挑了，不过作为玩家的首战，游戏还是给玩家卖了个人情，毕竟这次的大王可是老熟人，还是只要打打招呼就会自动投降的那种。

5. 完成本章后还有两个简单的教学章节："征服"和"竞技场"，完成后在线征服以及竞技场会正式开启给玩家挑战，其中后者需要玩家征服区域内的堡垒后才能开启该区域所对应的竞技场，和米那斯伊希尔是个例外，这个区域需要玩家主线剧情推进到一定程度后才会开启竞技场。



仪式

流程要点

1. 章节开始后立即进入潜行状态，之后遇到的弓箭手建议全部支配掉，这样可以在接下来的战斗中辅助玩家。至于开战的方式建议玩家直接以暗杀开场，给予敌人尽量大的伤害。

2. 玩家接下来需要同时对付一个戒灵和三个队长。引爆场景中的烈酒可以减少不少杂兵，三个队长依旧是这场战斗里最麻烦的因素，至于戒灵则已经是老对手了，攻击方式没有发生任何的变化。和上次遭遇战不同，这里建议玩家先集中攻击戒灵，并利用"献祭"将其快速解决掉。由于戒灵的移动速度很快（毕竟攻击时都会直接瞬移到玩家身边），利用这个特点以及NPC的掩护可以让戒灵和三个队长拉开距离。解决戒灵后就简单多了，继续利用NPC的掩护将三个队长逐个消灭即可。

同盟

流程要点



本章的主要内容为拯救俘虏的士兵，流程方面并没有太多值得一提的地方。被绑在柱子上的士兵是无敌的，即便引爆附近的烈酒也不会对其造成任何伤害，这一点在消灭其附近的敌人时可以加以利用。最后玩家还需要对付一个队长以及它手下的士兵，不过依旧没什么难点就是了。

血腥竞技

流程要点



和之前的"竞技场"类似，玩家需要在一个密封的区域内对付敌人。不同的是，这次要对付的是一只狂兽和两只巨兽，而且这次玩家不是孤身奋战，同伴会不断登场并加入战斗。与此同时杂兵也会不断出现。不过在玩家和NPC的围攻下，这群敌人基本毫无还手之力，野兽依旧是玩家需要优先解决的对象，对付方法和之前没有任何去被。在战斗的最后还会有一个队长乱入，不过在玩家面前也只是杯水车薪而已。

不请自来

流程要点

如果玩家有学会技能"剧毒卷须"，获得从远方利用远程武器向烈酒投毒的话，这个任务将变得毫无难度，玩家所需要做的事情只有瞄准酒桶，然后投毒。和前作一样，敌人中毒后战斗力和大幅度削弱，而且还会受到不小的伤害。之后玩家还需要解决掉中毒的兽人以及队长们，对于此时的玩家来说，这群敌人也只是待宰的羔羊而已。



战争代价

流程要点

大概已经有读者发现了，本作关于刚铎的任务都比较短，而且剧情也比较敷衍——回到正题，和前几章一样，本章的流程依然非常短，而玩家的目标依然是救人……具体流程就不需要多说了，从高处接近目标，开战后利用场景，诸如引爆烈酒和火堆来减少敌人数量。最后还会出现两个队长，但对于现在的玩家来说想必已经不是强敌了。

被选者

流程要点

1. 在章节的一开始玩家需要解决掉九个兽人，具体方法由玩家选择，笔者依旧建议以支配为主，这样可以让它们在之后的战斗中辅助玩家。

2. 本章的额外条件需要玩家比艾尔塔瑞尔杀死更多的敌人，最简单的达成方式是直接利用远程攻击一发爆头，这样抢人头的速度是最快的。这里的敌人几乎全都是背向玩家，对于相关技能大多已经解锁得差不多的玩家来首，一路暗杀过去毫无压力。

3. 审问目标敌人后会出现几个队长，击杀或者支配它们后就可以完成本章的流程。



邪法之塔

流程要点

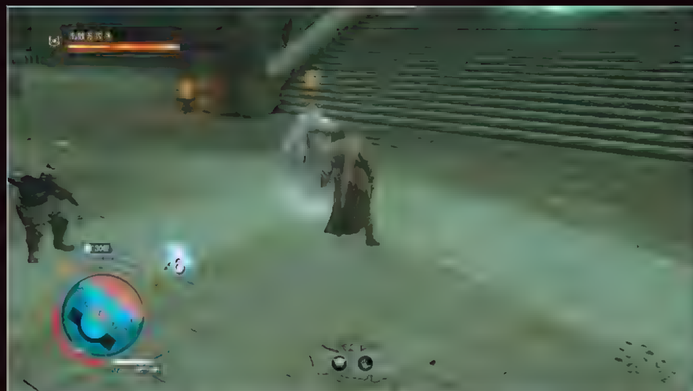
1. 重返已经改名为“米那斯魔窟”的米那斯伊希尔，一开始跟着艾尔塔瑞尔移动就可以了，中途遇到的敌人可以随意处置。另外本作的NPC带路时AI有时会出现问题，本应站在玩家前面带路的NPC会待在玩家身后就是不往前走，此时玩家只要故意乱走，待其吐槽完后就会继续带领玩家走去正确的方向。

2. 一路走到底就会触发本章的BOSS战：苏拉丹。



BOSS：苏拉丹

苏拉丹的主要攻击方式和一般戒灵类似，只是多了几招魔法攻击而已。其中一招攻击的效果范围会以绿色圆圈显示，提前躲开就可以了。另外一招则有很长的准备时间，范围为全屏而且伤害巨大，但同时也是最好躲的一招。玩家只要一旦看到艾尔塔瑞尔竖起防护罩就立即躲进去，之后就能无效化BOSS的攻击。之后就可以继续用以前对付戒灵的方式来和BOSS战斗了，中途只要留意不要离NPC太远即可。在这场战斗中依然有不少敌兵出现，但它们中既没有队长也没有特殊兵种，只有一些最基本的杂兵，玩家可以利用这些杂兵积累连击和威力槽，并利用处决的献祭来重创BOSS。



前往葛哥洛斯

流程要点

1. 拯救巴拉诺的过程中，如果玩家想尽量用潜行的方式完成任务的话，建议从场景的左侧开始潜入。这里除了有城墙供玩家直接从高处穿越敌阵外，玩家还能看到埋伏在外面的伊缀尔和士兵们。

2. 不过无论玩家怎么潜入，最后还是需要解决两个队长以及随行的众多士兵。不过我方也是人数众多，和之前一样，先对付队长再对付杂兵。我方人多势众，玩家的技能也已经解锁得差不多，战斗几乎毫无难度可言。

卡南的克星

流程要点

1. 本章玩家将会遭遇全新的敌人，一开始的战斗中优先解决高处的侍僧，然后再解决地面上的。地面上的侍僧可以全部直接暗杀掉，此时的它们正在沉迷于祈祷当中，逐个暗杀后再攻击位于中央的队长：佐格。此时的佐格还相当弱，对付方法和一般的队长几乎没有任何区别，惟一需要注意的是佐格会复活死去的敌人，被复活后的敌人虽然行动缓慢，但其攻击都不能反击，只能躲闪。

2. 全灭敌人后进入BOSS战：塔哥洛斯。



BOSS：塔哥洛斯

说是BOSS战，实际上玩家更多只是在围观神仙打架。玩家所能做的事情就是看着卡南和塔哥洛斯打个你死我活，期间BOSS几乎不会对玩家发动任何攻击，玩家只需要专心躲闪掉落的碎片即可。每过一段时间，BOSS的背部都会发起红光，此时利用弓箭攻击其背部就能对其造成伤害。如此循环就可以击退塔哥洛斯，之后玩家需要骑上卡南继续追击。

追上卡南后进入第二战，此时玩家所操作的角色变成了巨兽化的卡南。玩家所需要做的事情就是看准时机反击塔哥洛斯的攻击，重复数次后从卡南身上跳下并瞄准射击塔哥洛斯的胸部就可以暂时地结束这场战斗。

冷焰

流程要点

章节开始后玩家需要骑着卡南追踪塔哥洛斯，追踪到一定程度后被其反客为主。被塔哥洛斯追击的途中，玩家需要利用弓箭来射击钟乳石从而使塔哥洛斯的速度减慢，在这个过程中玩家不需要过于计算提前量，看到钟乳石就直接瞄准射击。由于塔哥洛斯本身的移动速度很快，因此钟乳石基本都能击中它。之后进入BOSS战，玩家需要独自面对塔哥洛斯。



BOSS：塔哥洛斯

在一开始的战斗中，玩家只需要专心回避BOSS就可以了，在这个阶段玩家的任何攻击对其都是无效的。卡南变成雏龙后，玩家就可以骑着卡南和塔哥洛斯决一死战了。这里的打法为先用一般的喷息攻击BOSS，蓄满威力槽后在按下RB键/R1键发动冰霜喷发。看到BOSS身上的火熄灭后就可以调整角度，面对BOSS并看到其头上出现按键提示（X键/□键）后长按对其下落攻击，重复数次即可获得胜利。本作的雏龙操作手感比较笨拙，建议玩家直接通过按住LT键/L2键后通过X键/□键和B键/○键来调整自身高度，平时没什么必要就不要利用冲刺来增加飞行速度，以免飞错方向。另外BOSS的攻击手段比较单调，远距离下它只会使用火球雨，基本保持距离而且不停移动就很难打中玩家。



灾祸

流程要点

1. 战斗开始后立即瞄准戒灵身旁的烈酒桶并立即引爆，这样可以对其造成不小的伤害并顺便解决其身旁的一大群杂兵。其攻击模式依然和上次的“苏拉丹”类似，只不过这次杂兵的数量更多而已。

2. 将其HP削弱到一定程度后，BOSS会骑上一只雏龙并破坏掉玩家身后的大门。在城内的战斗和之前类似，这个缺乏学习能力的戒灵还是没有吸取上次的教训，依旧站在一堆烈酒旁边。同样的，引爆这些烈酒可以大幅减少场景杂兵的数量。这里的杂兵几乎都是一些狂兽，使用弓箭射击其头部并快速减少其数量可以使战斗变得更加轻松。

3. 之后场景会出现一只巨兽，建议玩家立即利用弓箭连射使其进入崩溃状态，然后迅速利用技能“隐匿骑乘”将其支配。BOSS则和之前一样，HP降低到一定程度后就会继续往堡垒的深处撤退。追上去然后用老方法了结它即可。



火与怒

流程要点

1. 玩家首先需要对付“圣盔锤手”的坐骑雏龙，对付方法和一般雏龙没有区别，惟一需要注意的是这条雏龙不能支配，只能杀掉。解决掉第一条雏龙后跟着NPC前进，接着玩家需要解决两条雏龙。值得一提的是，这里也是解锁成就/奖杯“大块头们之间的争斗”最好的地方。先削弱雏龙的HP，然后利用“巨兽召唤”骑上巨兽并补刀。这里的雏龙是不会因为HP减少而逃走，可以让玩家轻松地达成成就/奖杯的解锁条件。

2. “圣盔锤手”的攻击方式和一般戒灵相比没多大区别，难

点在于场地内的两条雏龙以及数量众多的食尸鬼。这场战斗虽然有NPC助阵，但是她在食尸鬼们的猛攻下相当不堪一击。建议玩家无视雏龙，利用食尸鬼来积累连击和威力槽，并用强力攻击迅速解决BOSS，只要成功BOSS，章节就会就此告一段落。



坚守

流程要点



本章实际上属于防守堡垒的教学关。详细可参考上文系统部分的“攻城以及升级堡垒”。作为第一次防守战，防守的压力还是相当小的，而且敌人队长的等级和现在的玩家相比有较大的差距，玩家可以轻松获胜。本章结束后，玩家位于诺恩的堡垒会因为背叛而失守。顺便一提，除了剧情的这次以外，玩家手下的酋长和大王其实是不会背叛玩家的，玩家不需要对此过于担心。

清算

流程要点

本章的流程非常简单，首先要先救出自己之前因为守城失败而被俘虏的三名队长。救人部分和以往一样非常简单，敌人守军人数非常少，除了一个队长外没有值得一提的部分。全部队长都救出后，玩家会来到布鲁兹面前。和布鲁兹的战斗和一般奥格罗没有区别，由于和奥格罗战斗时时常需要回避，而且场景敌人数量很多（任务目标要求玩家解决30个敌人）。幸亏这次战斗和以往不一样，玩家的队长也会加入战斗，因此实际上非常轻松。



失踪人口

流程要点

前往目的地后会有一段过场动画，动画过后玩家需要对付三个骑着凶暴狂兽的杂兵。凶暴狂兽其实就是狂兽的强化版，对于现在的玩家来说，对准头来两发蓄满力的弓箭就能直接结束战斗。解决狂兽后就一切好办了，这里出现的敌人都是一些杂兵而已，对玩家来说毫无难度可言。

风中恶息

流程要点

1. 之前被玩家击败过一次的佐格再次登场，等级相比上次有了不小的提高，但依然弱火的特性依然健在，玩家在与其战斗时可以多加利用。

2. 在这场战斗里玩家会首次遭遇死灵法师图腾，图腾会不断召唤出亡灵士兵。亡灵士兵的特性在之前有提过，它们的攻击不能反击只能回避，而且玩家攻击将不能造成其硬直，但攻击力和防御力都没有太大的提高，移动速度也比一般敌人要慢很多。另外亡灵士兵版的兽人队长是不能被支配的，如果遇上的话不用留情直接干掉即可。

3. 这里的战斗思路相当明确：先把佐格干掉，然后清理杂兵，清理到一定程度后就可以去净化图腾了。净化图腾需要一段时间，玩家可以利用亡灵士兵移动速度慢的缺点将其从图腾处引开，然后再开始净化图腾。



魔荷斯的弓箭手

流程要点

1. 玩家久违地再次和卡南并肩作战，卡南此次的形态为雏龙。对于雏龙操作不熟练的玩家可以直接放弃，利用步行直接接近目标。本章有大量的弓箭手敌人，操作不熟练的雏龙反而会成为活靶子，与其这样还不如让AI自己操作雏龙辅助玩家战斗还比较有效率。



2. 杀死所有弓箭手就可以去清理图腾了，图腾的清理方法和上次一致，而且这次也没有佐格或者其他兽人队长阻碍玩家，净化过程应该是轻松加愉快。

分秒必争

流程要点

1. 玩家需要在限时内拯救所有目标，目标多位于高台上。这里就不推荐玩家沿着平台爬上去，这样不仅路程遥远，而且路线比较复杂。推荐的方法是直接利用隐匿攻击（瞄准敌人后按下X键/□键）来让敌人作为“传送点”，这样做能让玩家省去不少移动的麻烦。

2. 拯救完所有目标后还需要解决一个队长，虽然场景有点狭小，但鉴于我们刚刚救出的队长会加入战斗，战斗难度非常低。只要小心不要错手攻击打中友军太多次就可以了，误伤次数太多我方队长可是会立即翻脸背叛的。

食尸鬼和巨兽

流程要点

1. 又是一次和卡南的并肩作战，这次卡南的形态为巨兽。巨兽的操作比雏龙要简单得多，玩家要对付的敌人大多也是一拳就能扫倒一片的食尸鬼而已，战斗的难度不高。这里推荐使用卡南的喷毒攻击（操作方式和一般远程攻击一样），范围广威力大，清理成群的食尸鬼时效果非常不错。

2. 食尸鬼的攻击虽然不会中断玩家清理图腾的动作，但依旧会造成伤害，因此还是推荐玩家先把大部分敌人干掉后再处理剩余的图腾。

墓穴行者

流程要点

1. 虽然外表不同，但尸妖的应对方法有点类似于亡灵士兵。其攻击一样不能反击只能回避，但移动以及攻击速度则和一般敌人没有区别。和戒灵类似，玩家可以通过吸收来对其造成巨大伤害，同时这也是消灭它们的惟一办法。

2. 全灭尸妖后，玩家继续前进就会触发与埃西铎的BOSS战。

BOSS：埃西铎、卡斯塔墨

战斗开始后先把尸妖全部解决后再去对付BOSS。BOSS的攻击模式和之前的“苏拉丹”类似，主要的战斗思路依然是回避其重攻击，反击其轻攻击。当看到NPC升起防护罩的时候，就立即进入防护罩以躲过BOSS的魔法攻击。虽然名字不一样了，但戒灵依然是那个戒灵。

将其HP削弱到一定程度后会进入下一场BOSS战。不过说是BOSS战，其实也是一群尸妖加卡斯塔墨而已。和一般尸妖相比，卡斯塔墨的攻击力更高，攻击方式也更多，而且玩家使用吸收不能对其产生硬直，也不能对其一击必杀。建议先把除它以外的所有敌人都干掉后再集中火力攻击它。



燃烧的森林

流程要点

1. 净化图腾的方法和之前一样，只不过这次敌人更多而已。笔者建议玩家先解决会远程攻击的敌人，然后通过绕圈子的方式将其余敌人引开后，立即返回图腾并开始净化。敌人无论移动还是攻击速度都相当缓慢，在敌人眼皮底下净化图腾也不是什么难事。

2. 保护卡南的部分比较简单，玩家只需要把注意力放在拿着火把的目标即可，其余敌人的干扰可以完全无视。目标直接用远程攻击解决，弓箭不够的话就在场景里寻找补充。火把敌人需要尽快解决，卡南扣血的速度和火把敌人的数量有关，数量越多，扣血越快，因此需要尽快减少目标数量。



目击报告

流程要点

流程非常短的一关，遇到埋伏后立即从洞穴深处冲刺出来就可以了。如果想完成额外条件，不被烈酒桶炸到的话，这里逃跑的速度可以慢一些，剩余时间还是绰绰有余的。从洞穴出来会遇到另一群杂兵，不过对于玩家来说完全不是什么难题就是了。

破冰而出的火焰

流程要点

1. 佐格再次登场，玩家需要先破坏四个图腾再与其战斗。召唤追随者的能力可以开始战斗后立即使用，利用友军来吸引佐格和其余敌人的注意力。和之前一样，玩家可以利用亡灵士兵移动速度缓慢的特点来引开它们。佐格在此战里的移动欲望很低，玩家只要不靠近它它就不会主动攻击玩家。利用这个优势可以较为轻松地把其中三个图腾给破坏掉。



2. 最后一个图腾位于佐格身旁，玩家依然优先以图腾为主：先把远程攻击的敌人解决掉，然后趁机破坏图腾。值得注意的是，在破坏全部图腾之前，玩家万万不能和佐格展开正面战斗，在图腾全被破坏之前，佐格会被魔法围绕，过于靠近它除了会受到伤害以外，还会进入诅咒状态。在诅咒状态下的玩家会丧失大部分特殊攻击手段，精力槽和怒气槽也会被清空。

3. 破坏所有图腾后，场景的杂兵会被全部消灭掉。和佐格的一对一战斗就简单多了，它的攻击模式和一般的兽人队长没什么区别，它依旧会逐渐适应玩家的攻击手段，注意别一招鲜了。随着HP的降低，它的攻击力和攻击欲望会提高，别忘了即便没有了图腾，它的攻击依然自带诅咒，小心不要被攻击到了。



亡灵大军

流程要点

1. 死去的佐格被重新复活，正如章节标题所说的那样，玩家将要面对的是一支亡灵大军。除了数量众多且会不断复活的亡灵士兵外，玩家之前击杀掉的兽人队长也会登场。这里出现的队长都是一些玩家最近几次击杀的兽人队长，等级和它被击杀时是一样的。如果玩家觉得吃力的话，不妨在章节开始前多杀几个等级较低或者有明显弱点的兽人队长，这样章节开始后被复活的队长就会被换成较弱的那批。被复活的队长是不能支配的，直接干掉吧。



2. 虽然敌人数量很多，但图腾的分布位置非常分散，玩家可以在逐个逐个击破的同时不惊动位于中央的佐格。将除了中央的图腾都破坏后，剩下来要做的事情就是引开佐格，然后趁机破坏图腾。和之前一样，图腾破坏后就是和佐格的一对一了。这次战斗和上次还是一样的，佐格并没有强化多少。话说场景也很大，利用场景以及敌人相对低下的AI就可以慢慢和BOSS绕圈子，并利用潜行暗杀来慢慢削弱它的HP了。

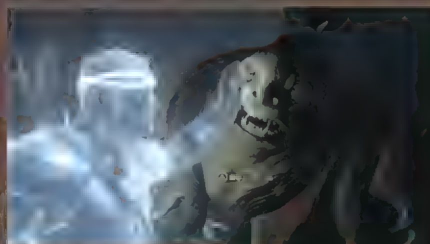
3. 值得一提的是，本章结束后。佐格依然会时不时复活并袭击玩家，而且等级会变得非常高（笔者和它第一次重逢时，它的等级为65）。和其他兽人队长不同，它并不能被支配，而且出现的区域完全是随机的（出现后会固定停留在一个区域内，直到玩家成功击杀它）。



求死不能

流程要点

1. 不触发警报潜入的难度不高，敌人虽然数量不多但密度不大，无论是悄悄溜过去还是直接暗杀都不难。进入后方的营地后就需要小心一点了，这里场景很大，一般玩家被发现的话，很容易会出现场景过大来不及击杀去引发警报的杂兵的尴尬情况。利用隐匿攻击（瞄准敌人后按下X键/□键），通过弓箭手作为传送点在高处移动。推荐路线为营地中央，除了建筑物比较密集以外，这里的弓箭手也是处于落单状态，暗杀起来更加得心应手。



2. 布鲁兹依然是那个布鲁兹，对付它的方法还是和以前一样。惟一需要注意的是，玩家是杀不死布鲁兹的，只能支配并选择羞辱才能结束战斗。

时来运转

流程要点

没什么特别的一个章节，游戏进行到末尾，流程里也很难出现能够让玩家感到惊喜的部分了。在一开始救人的部分尽量不要接近位于中央的敌人。一旦和中央的戒灵开战，数个队长会同时出现并攻击玩家。建议先把队长给解决掉，因为当第一个戒灵被解决后，第二个戒灵会加入战斗。如果在此之前将所有队长都支配或者击杀掉的话，那么后面的战斗会轻松不少。

光明领主

流程要点



1. 第三幕的最后一章，也能算作是游戏的最后一个剧情任务了。在开始本章之前，玩家请保证自己把除此以外的所有剧情任务都完成了。而且只有在把游戏中全部是个堡垒全部攻陷后才能开启最终任务。

2. 本章的流程只有一条路可以走，敌人队长会轮流登场。虽然敌方人数众多，但我方也是人才济济。除了兽人队长外，艾尔塔瑞尔也会加入到玩家的阵容当中。由于战斗时间长，因此注意保持自己的HP，危险时就赶紧跑回后方吸取友军来回复HP。击杀数波队长后，戒灵会再度出现。攻击方式依然没有发生任何变化，而且这次我方人多势众，很快就能结束战斗。

3. 战斗结束后会有一段很长的过场动画，动画过后便是玩家将会继续操作塔里昂。但此时的塔里昂会变成另一个形态，这个形态的他和以前没有太大区别，除了外表外，最大的区别在于多了一招“亡灵归来”（威力槽满了之后按下Y键+X键/△键+□键），可以将死去的士兵复活。另外大招也会变成“指环之灵”，和原版相比，指环之灵在发动后的攻击为近身攻击，并且会召唤刚铎亡灵士兵出来战斗，在技能完毕后还会自动发动一次“亡灵归来”复活附近的死者，在混战时这个大招非常好通。



4. 这部分战斗相当简单，玩家只要一路杀过去就可以了，流程和一般的攻城战没有区别，只不过敌方这次既没有队长也没有酋长，更没有大王而已。善用亡灵归来增加友军数量能够加快占领战略点的效率。中途还会再度遇上我们的老朋友戒灵，但对付方法没有任何的不同。继续前进将会触发与巫王的BOSS战。



BOSS：巫王

玩家需要连续回避BOSS的攻击后才会出现反击时机，反击成功后可以对其连续攻击，BOSS还会时不时把玩家吸到身前再发动攻击，然而只需要躲闪就能轻松回避。BOSS的攻击相当模式化，基本就是：吸玩家、连续重攻击、轻攻击、吸玩家，玩家只要按部就班进行回避以及反击，重复以上步骤累计威力槽后对其发动处决能造成不小的伤害，难点只是在于如何避免因为受到攻击而减少威力槽而已。

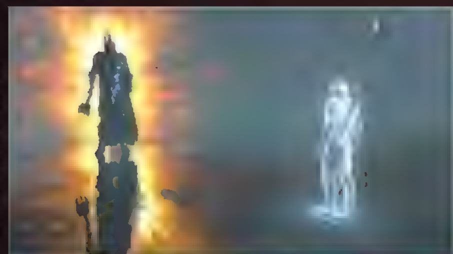
BOSS的HP下降到一定程度后还会召唤大量戒灵，但这些戒灵只会远程攻击，直接躲闪就能轻松回避。玩家继续沿用之前的战术就可以战胜巫王。

5. 战斗胜利后又是一段过场动画，接下来就是本作的最终BOSS战：索伦！



BOSS：索伦

第一形态的索伦比较简单，玩家只要主动进攻，在进攻的同时按照屏幕提示进行回避或者反击即可。其按键给予的反应时间比之前玩家遇到过的敌人都要短一些，玩家的反应需要跟上BOSS的节奏，要不然很可能会被BOSS一套连击带走。



BOSS的HP下降到一定程度后会进入第二形态，也就是大部分玩家所熟悉的黑盔甲形态后，但攻击方式依然没有发生质的变化，惟一需要注意的是BOSS的击飞攻击，回避失败的话会直接被BOSS打飞。继续攻击BOSS，HP下降到三分之一的时候，索伦会倒下，此时玩家对其发动支配后就会进入最后一个形态。



回复到人形的索伦攻击方式依然没有发生太大的变化，但速度会比之前更快。另外他会开始在场景里不停瞬移，并在瞬移后立即向玩家攻击。建议玩家此时不要主动进攻，改为以防守反击为主。索伦还会发动一招范围很大的特殊攻击，利用翻滚的无敌时间或者直接跑出范围可以无伤躲过去。如此重复最后索伦会再一次倒下，此时对其发动支配就可以结束战斗了。



暗影之战

流程要点

在暗影之战中，玩家需要完成10轮攻防战，期间兽人会在每一轮里对玩家的堡垒发动进攻。随着轮数的增加，敌人的强度也会逐渐增加。完成10轮后游戏将会触发真结局。其中要点如下：

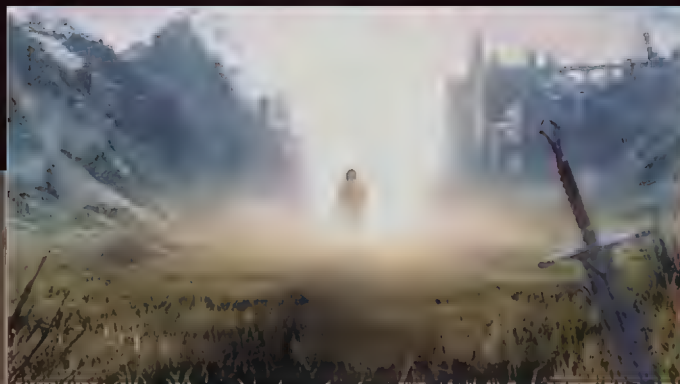
1. 在这个模式中，玩家需要完成的守城战数量为1+1+1+1+2+2+2+3+3+4=20场。但根据玩家胜率的不同，玩家可能需要完成额外的攻城战，来夺回自己之前在守城战失败后丢掉的堡垒。

2. 在正式开始暗影之战之前，玩家可以提前做好准备。首先先把全部四个堡垒的所有兽人都换上该区域内你招募的兽人队长里等级最高的那些，然后把能买的堡垒升级都买了。竞技场可以根据自己的实际情况开始攻略，全部完成竞技场后可以解锁所有堡垒升级。因此尽量把所有竞技场的三场比赛都赢下来能大大提高我方堡垒的防守能力。另外竞技场也是个提升兽人等级的好地方，无论哪个难度，只要获胜就能提升4级。

3. 此时玩家的等级大概为40多级，兽人队长的等级最多不能超过玩家，因此玩家无需过于在意队长等级。最开始的几轮非常简单，玩家可以毫无压力地完成。在这个阶段推荐去市场买几个经验加成道具并在每场守城战前使用，金币可以通过完成每日挑战来获得。

4. 守城战和攻城类似，先查看对面队长的能力和特性，再根据特性选择合适的升级。

5. 玩家需要明确的一点是，只要对方队长全部丧失战斗力，我方边宣告胜利。丧失战斗力的条件有很多：被杀死、被支配、自行撤退、因为恐慌陷入崩溃状态等等。玩家只需要专注于减少敌方队长人数即可，方式并不是最重要的。相反，由于后期很多队长自带"卷土重来"特性，能够复活一次，支配往往比直接硬打更有效。配合能远程立即发动的隐匿支配以及升级"光明领主之怒"，玩家能轻易地达成一个良性循环：支配队长——回复HP——敌方队长数量减少/我方队长数量增加——继续支配队长。



6. 在守城战里支配尽量多的兽人队长，不光等级多少、特性如何，能支配多少就多少。在暗影之战中兽人队长只是一个消耗品而已，以战养战能够让玩家节省下不少战后招募兽人的时间。如果遇到不能支配的兽人队长，就直接发动羞辱，虽然不能杀死目标，但目标会直接撤退。以守城战的战略意义来说，这和杀死一个队长没什么区别。

7. 即便守城战输掉也无需过于灰心，只要玩家把堡垒夺回来即可。玩过本作的玩家都明白，本作里攻城比守城要简单得多。而守城战只要打过就可以了，只要夺回堡垒就可以继续下一轮暗影之战。最后，全程建议用简单难度完成。

全成就/白金指南

综述

XOne版

成就总数	1000点/52个
全成就难度	5/10
全成就所需时间	40至50小时（简单难度下）
在线成就	有
最少通关次数	1
有无会错过的成就	有
成就BUG	无
特殊需求	无

PS4版

奖杯总数	53
铜杯	40
银杯	11
金杯	1
白金	1

本作的全成就/白金难度要比前作要低不少，原因主要是和前作相比，本作收集数量和技巧性成就/奖杯更少。如果玩家有玩过前作的话，本作的绝大部分成就/奖杯都毫无难度可言。目标为全成就/白金的玩家，除非自己找虐，要不然推荐全程简单难度进行游戏。游戏的最大难点集中在主线剧情最后一章的"暗影之战"，玩家需要完成10轮，总共20场守城战才能达成真结局。敌人的强度相当惊人，玩家需要耗费一些时间来强化自己和手下兽人队长的实力，每场战斗之间可能还需要花点补充人员和扩充兵力。另外对于国内玩家来说，本作的服务器质量相当堪忧，别说在线部分，就连市场都很难打开，幸好本作在线成就/奖杯难度不高，要不然全成就/白金的难度会上升不少。



推荐完美路线

1. 完成故事的前三幕，也就是除了"暗影之战"外的所有主线任务。在这个过程中优先完成所有文物的收集，以解锁升级"探测者"（提高获

得高质量宝石的几率），另外其他一些收集也可以顺便完成。在剧情流程的过程中，顺便达成“离间计”和“家贼难防”。在目前的版本里，这两个成就/奖杯是一旦错过（真结局达成后）就不能解锁的。在本刊截稿日前传来了开发商准备发布“无尽暗影之战”的免费DLC，照理来说可以补完，但以防万一还是建议玩家尽早解锁为妙。

2.在正式开始第四幕前，玩家需要做一系列的准备，例如将初期攻下的堡垒内的兽人队长换一批等级较高的还有升级堡垒。在此期间把除了“静谧中凋零”和“天生的领袖”以外的所有成就/奖杯给搞定。

3.最后打完10波防守战，一切顺利的话，整个过程大概需要耗费玩家大约6至7小时左右。在防守战的过程中，“天生的领袖”也会顺便一同被解锁掉。在免费DLC发布之前，这个过程也是补“离间计”和“家贼难防”的最后机会。



光明领主

解锁条件 获得除此以外的其他奖杯。

锻造者 15点/

解锁条件 通过组合三个同等级的宝石，来锻造一个更高等级的宝石。
获取方法 宝石合成系统可以参考上文系统部分，值得注意的是，只有当玩家开放至少一个宝石插槽后，玩家才可以开始合成宝石。

三，是个好数字 15点/

解锁条件 解锁3个宝石插槽。

中土的最佳防守 15点/

解锁条件 为一个进攻小队装备3个攻城升级。
获取方法 首先玩家需要把自身等级提升到20，并获得组成3人攻城大队的能力，然后就可以购买并装备升级了。



时刻为战争准备着 15点/

解锁条件 完成一项挑战以升级一件装备。
获取方法 普通级别的装备不能升级，装备的挑战可以通过查看物品栏来确定，完成挑战后还需要再次进入物品栏，选择装备，花费金钱并按住X键/□键后才能完成升级。

酋长，你的时代结束了 15点/

解锁条件 干掉一名酋长。
获取方法 剧情相关，不会错过。

破坏狂 15点/

解锁条件 摧毁一座纪念碑。
获取方法 纪念碑在游戏里有很多，在岗哨以及堡垒里都可以找到，爬到纪念碑顶然后按RB键/R1键就能将其破坏。必须注意的是，这个成就/奖杯理论上有错过的可能，因为里程碑只会出现在敌对区域里，如果玩家把所有岗哨和堡垒都占领了却没有破坏过一个纪念碑的话，很有可能将会错过这个成就/奖杯。



说朋友，然后进入 15点/

解锁条件 打开一扇伊希尔丁之门。
获取方法 玩家需要找到一个区域内的所有依希尔丁，然后到达每个区域内的古墓调查伊希尔丁之门，并正确还原诗词后才能开启。
所有依希尔丁的诗词正确答案如下：

米那斯魔窟
魔多之土，暗影潜伏于斯
旌旗招展，步履气壮如鼓
斗志昂扬，气势展现如虹
梦魇之地，无胆匪类藏身
未敢抵抗正义之焰
逃避绝望和死亡的末日

诺恩
任敌人高筑钢铁与岩石之倚仗
任敌人召唤巨蛇与猛兽之凶戾
努力皆为徒劳
只因未曾有军队挥斥武器，散播忿恨
令末日降临于托庇黑暗的乌合之众
将其一同魔多之土的妄念化为虚无

瑟瑞苟斯特
美丽魔多沉眠于缠绕之夜色
苦痛与挣扎之毒蛇同处一穴
背叛和疾病如附骨致命之毒
陷落在尸体冰冷双手的拥抱
看啊！光明领主驰如野火
烧尽原罪，待万物兴盛复苏

葛哥洛斯
潜伏之后，是他们倾泻的狂怒
我们的盾牌是抵御愤怒的明证
黑暗的力量无从穿透
吾等亲手打造的盔甲
无论尔等是何等邪恶与凶残
对抗光明领主实为不智之举

血之誓 15点/

解锁条件 完成一次在线世仇任务。
获取方法 在线世仇任务的完成方式和一般世仇任务一样，只不过需要玩家连接网络而且是随机生成。不过生成的时候系统会提示玩家，并且出现的几率相当高。

复仇 15点/

解锁条件 完成一次世仇任务。
获取方法 世仇任务的出现方式是需要玩家被兽人杀死过一次，之后该位兽人就会成为玩家的“世仇”并生成世仇任务。如果这是你最后一个尚未解锁的成就/奖杯的话……那么你还挺厉害的。



锻造大师 15点/

解锁条件 锻造一颗顶级的宝石。
获取方法 找到所有文物并解锁升级“探测者”能提高刷宝石的效率，如果还不行的话，那么在第四幕的防守战中一般能获得足够数量的宝石。

我守护了我的承诺 15点/

解锁条件 触发一次死亡威胁，然后成功击杀目标。
获取方法 需要解锁升级“死亡威胁”，之后找到内奸然后向任意兽人队长发出死亡威胁，再完成指定的宿敌任务即可。

死亡并不等于结束 15点/

解锁条件 复活一名追随者队长。
获取方法 这个成就/奖杯需要玩家先学会技能“亡者归来”，再完成米那斯魔窟的所有竞技场项目解锁升级“亡灵大军”。之后玩家就可以复活队长级别的兽人，复活方式是查看军队，然后将光标移到死亡的我方兽人队长处按下Y键/△键将其复活。惟一需要注意的是，那些在处决动画里被砍掉身体部位的兽人是不能被复活的。至于死人，这东西会在暗影之战里大量产出，玩家不需要担心找不到死人。

拆卸专家 15点/

解锁条件 让一座岗哨失去功能。

驱逐出境 30点/

解锁条件 击败苏拉丹。
获取方法 剧情相关，不会错过。

圣盔落地 30点/

解锁条件 击败圣盔锤手。
获取方法 剧情相关，不会错过。

荣耀领主 30点/

解锁条件 击败炎魔。
获取方法 剧情相关，不会错过。

特别策划 抢占强作 跨界特攻 成就奖杯堂 DLC补完计划 软硬兼施

这，就是我的传奇　15点

解锁条件 穿上一整套传奇装备。

获取方法 剧情相关，不会错过。玩家会在第三幕结束时获得一套传奇装备，成就/奖杯也会在那个时候自动解锁。

一个完美的结局　15点

解锁条件 找回全部刚铎文物。

获取方法 除了地图上的文物外，还有一个文物会在“不请自来”中自动取得，这个文物是不会显示在地图上。因此如果你把全部文物都找到了却没有解锁，那么不用想了，继续推进主线流程吧。

拆网之人　15点

解锁条件 挖掘尸罗最后的记忆，并揭开命运之网。

获取方法 最后一个记忆会在玩家收集完地图上的所有记忆后解锁。值得注意的是，有一个位于瑟瑞苟斯特堡垒东面的收集，这个位于峭壁上一个洞穴的收集需要玩家骑着雏龙才能到达。

一去不复返　30点

解锁条件 完成第1幕。

获取方法 剧情相关，不会错过。

值得纪念的第一步　30点

解锁条件 征服诺恩的堡垒。

获取方法 剧情相关，不会错过。

静谧中凋零　30点

解锁条件 完成暗影之战。

获取方法 剧情相关，不会错过。详细完成方法可以参考前文流程攻略部分。

唯有不死者方能击败不死者　30点

解锁条件 完成卡南的所有任务。

获取方法 剧情相关，不会错过。

死，而后生　30点

解锁条件 完成布鲁兹的所有任务。

获取方法 剧情相关，不会错过。

凡兽皆有一死　30点

解锁条件 在所有竞技场任务中获胜。

获取方法 详细心得可以参考上文“竞技场”部分。

战争的历练　15点

解锁条件 解锁角色的全部技能。

获取方法 只要解锁所有主技能就可以了，技能升级不需要。最后一个技能“亡者归来”会在完成第三幕后全部解锁。

清道夫　15点

解锁条件 净化全部的哈伊迪尔。

平局，也是一种胜利　40点

解锁条件 击败巫王，并夺回米那斯魔窟。

获取方法 剧情相关，不会错过。

离间计　15点

解锁条件 将一位酋长的全部保镖（至少2个）变成间谍，然后让他们对抗酋长。

获取方法 按照提示完成条件会触发宿敌任务“背叛”，开始任务后就能解锁。这里需要注意的是，正如解锁条件所写的那样，玩家需要将“至少2个”保镖变成间谍，数量不够的话可以命令我方队长直接加入目标酋长旗下。

天生的领袖　15点

解锁条件 于在线征服中达到队长排名。

获取方法 队长排名需要玩家有2500分，分数是玩家攻城队伍和守城队伍的总战力之和。后者的提升相当简单，玩家只需要完善自己堡垒的防守即可。在暗影之战的过程中，玩家的防守战力最终会达到2000左右。攻城队伍分数则需要玩家游玩在线征服来提高，在线征服的玩家将会根据玩家线上排名来配对，每个区域的前一两场在线征服玩家一般会遇到比自己弱很多的防守阵容。只要在限定时间内完成征服就能获得100战力的奖励，每个区域玩上一两把就能轻松将自己的分数达到2500以上。

另外，由于本作服务器自身有



点问题，如果出现分数明明达到了却没有解锁成就/奖杯的情况，请重新从菜单里选择“在线”并查看自己分数，或者直接去再打一场在线征服刷新一次自己的分数。

半个半兽人都不能少　15点

解锁条件 解救一名被逮住的追随者。

获取方法 宿敌任务失败或者守城失败会导致兽人队长死亡或者被捉，被捉的话会触发一个特殊宿敌任务“救援任务”，完成即可解锁。

老兄，祝你下次运气好点　15点

解锁条件 撞上一个正在逃命的敌人或追随者。

获取方法 解锁条件的翻译有错误，实际上玩家需要遇到的是一个“免于一死”的敌人或者追随者。而正如上文系统介绍兽人所提到的一样，这类兽人很容易就会遇到，而且肯定不会只遇到一次。

万事皆允　15点

解锁条件 羞辱一名刺客致其错乱。

获取方法 玩家需要先解锁升级“求死不能”，这个升级会在完成任务“求死不能”后解锁。之后玩家只需要找到一个刺客职业的兽人队长，然后羞辱它即可。这是一个概率事件，如果它没有错乱或者直接疯掉的话，换一个队长继续羞辱。

家贼难防　15点

解锁条件 在所有的酋长都成为间谍的前提下，展开一次征服。

获取方法 建议在攻略第一个堡垒时就达成这个条件，第一个堡垒无论是酋长数量还是强度都是所有堡垒中最弱的，达成起来会更方便一些。

好兽成双　15点

解锁条件 在一次宿敌任务中，派一名追随者去协助另一名追随者。

获取方法 找到一个触发了宿敌任务的我方队长，然后让另一个队长去辅助它。操作方法是通过菜单中的“军队”来按下Y键/△键选择队长，并对另一个队长按下B键/○键来实现。

大开杀戒　15点

解锁条件 在一次竞技场战斗中，派一名追随者去杀死另一名追随者。

获取方法 操作方法是通过菜单中的“军队”来按下Y键/△键选择队长，并对另一个队长按下Y键/△键来实现。

派对的时间不多了　15点

解锁条件 派一名爆破手前往世仇任务。

打不过，就不要硬上啦　15点

解锁条件 在一个半兽人杀了你三次或更多次后，成功支配他。

获取方法 这个成就/奖杯不难，但带有一定的随机性。首先在本作中，主角快要被杀时是会随机出现一个我方兽人队长救玩家一命，这个过程是会把敌方队长直接秒杀掉。另外如果玩家连续死亡数次的话，特殊角色弗特霍格（纪念于2016年去世的Monolith制作人米迦勒·弗杰）会出现，效果一样，救玩家命，秒杀敌方队长。一旦出现这种状况，在救人演出开始之前立即退出游戏即可，如果重复数次还是出现这种状况的话，换一个队长，被杀后触发救援，然后再找回之前的兽人继续自杀。



猎头 15点 / 铜杯

解锁条件 成功招募每一种高级职业的追随者。

获取方法 全部高级职业如下：

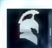
刺客
驯兽师
狂战士
指挥官
爆破手
神射手
杀戮者
肉盾
追踪者
暗杀者



我就看看我不说话 15点 / 铜杯

解锁条件 在一旁观看一名追随者虐杀另一名队长而不采取任何行动。

获取方法 解锁“凡兽皆有一死”途中必然会解锁。



第二纪元的战士 15点 / 铜杯

解锁条件 完成一个地域内所有的往昔之影任务。

获取方法 只要完成一个区域内的即可，不需要全部完成，也不需要最高评价。



荒野骑手 15点 / 铜杯

解锁条件 骑乘所有类型的野兽以及稀有野兽。

获取方法 本作可以骑乘的野兽以及出现地点如下：

狂兽：随处可见，使用技能“召唤骑乘”可以直接召唤一只。

凶暴狂兽：一群狂兽里低概率会出现一头，部分兽人队长会骑着一只，使用技能“召唤骑乘”，并使用升级“凶暴狂兽”可以直接召唤一只。

巨兽：使用技能“召唤骑乘”，并使用升级“巨兽召唤”可以直接召唤一只。

喷火巨兽：在往昔之影“以一敌百”时会自动骑乘上一只。

喷冰巨兽：只会在区域“瑟瑞苟思特”出现，推荐在左下角的传送点里通过推进时间来刷，巨兽会出现在该传送点的附近。

喷毒巨兽：只会在区域“诺恩”出现，推荐在正中央的传送点里通过推进时间来刷，两只战斗中的巨兽会随机出现在该传送点的附近，其中一只高几率为喷毒巨兽。

雏龙：使用技能“召唤骑乘”，并使用升级“龙之歌”可以直接召唤一只。





大块头们之间的争斗 15点 / 铜杯

解锁条件 在骑着巨兽的时候杀死一只雏龙。

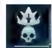
获取方法 除了在平时探索里达成以外，在主线任务“火与怒”里也可以达成这个条件，使用技能“巨兽召唤”召唤一只巨兽后解决雏龙即可，这个方法的好处是主线任务里的雏龙不会像其他雏龙那样在HP低下的时候逃跑。



一路碾压 15点 / 铜杯

解锁条件 在骑着奥罗格的时候杀死一个队长。

获取方法 在击晕奥罗格后按下RB键/R1键就可以骑上它，它会伤害其前进道路上的所有目标。先把队长的血量降到尽量低，然后找一个奥罗格即可。如果能找到带有“奥罗格小队”的兽人队长就更好了，它们一般会带着几个奥罗格一起登场。



一个励志的故事 15点 / 铜杯

解锁条件 帮助一名小兵成功成为一名大王。

获取方法 1. 找一个小兵，故意让它杀死自己；2. 记下这个小兵的名字，支配它；3. 攻下堡垒，命令其成为大王。



血债，血偿 15点 / 铜杯

解锁条件 让一名队长杀死他的亲兄弟。

获取方法 解锁这个成就/奖杯最保险的方式是支配拜把兄弟的双方，然后让这两位来一场竞技场上的生死决斗（在菜单中的“军队”来按下Y键/△键选择队长，并对另一个队长按下Y键/△键）。虽然命令击杀也可以，但竞技场是不能逃跑的，所以双方肯定有一个会死，命令击杀则有一方逃跑的可能性。



宿敌 15点 / 铜杯

解锁条件 在宿敌任务中遇到同一名半兽人3次而没有杀死他。

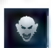
获取方法 故意让目标逃跑就可以了，职业为暗杀者的兽人队长逃跑几率会比其他职业高很多。



饲养员 15点 / 铜杯

解锁条件 用诱饵成功吸引所有种类的野兽。

获取方法 诱饵共有五种：挂在空中的肉块（按照肉块大小一共两种）、用两根木柱挂着的放在地上的巨大诱饵（一般出现在岗哨或者堡垒里）、蜘蛛蛋、食尸鬼蛋。



真是个惨无人道的老板 15点 / 铜杯

解锁条件 击打一名追随者直到他忍无可忍。

获取方法 支配一个队长，之后选择让它留下。剩下要做的事情就只有一件了，不停攻击它直到它背叛你为止！



我们就跟你混了 15点 / 铜杯

解锁条件 使用训练指令来给一位追随者组建一个团伙。

获取方法 训练指令只能通过在市场里通过抽箱子获得，箱子可以直接用游戏货币来购买。小心别买错了箱子，每种箱子可以开出的东西都不同，玩家需要的是附带训练指令的箱子。成就/奖杯需要的训练指令需要附带“×××招募”，获得对应训练指令后找到一个没有小队能力的兽人队长，选择并按X键/□键对其进行训练。



驱散黑暗 30点 / 银杯

解锁条件 完成所有的艾尔塔瑞尔任务。

获取方法 剧情相关，不会错过。



为了刚铎！ 30点 / 银杯

解锁条件 完成刚铎的所有任务。

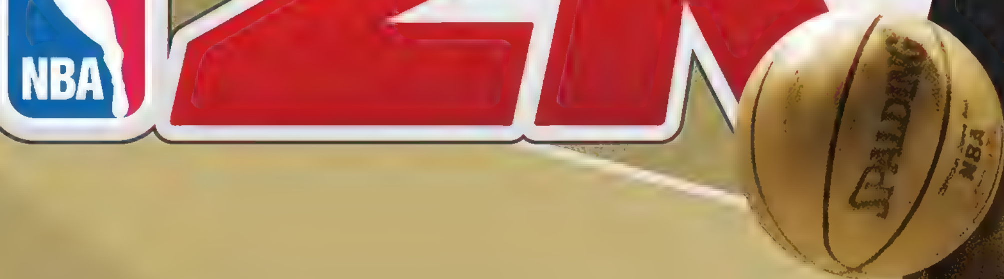
获取方法 剧情相关，不会错过。





LEGEND EDITION GOLD





“《NBA 2K》系列”作为篮球玩家的年货游戏，在“氪金”要求上可以说是愈演愈烈。游戏中无时无刻不在诱惑玩家乖乖掏钱，面对这种手段相信玩家早已见怪不怪，只能说是一个愿打一个愿挨。不过即便如此，《NBA 2K18》仍是一款技术含金量很高的运动游戏。相信游戏中大部分玩家都将许多时间精力投入到了生涯模式中，那么就由笔者将一些自己在游戏中悟到的实用心得提供给各位参考。

对应游戏语言：简体中文
本文对应版本：1.04

文 华尔兹 美编 NINA

NS | PS4 | XOne

NBA 2K18		2K Games	
NBA 2K18		体育	中文版
2017年9月19日	本地1～4人，在线2～10人	无对应周边	
售价为PS4/XOne：468港币，NS：9622日元			

基础操作

进攻操作

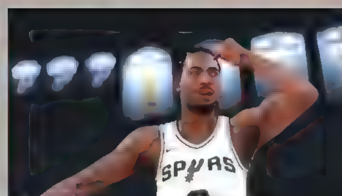
左摇杆/左摇杆	移动球员
右摇杆/右摇杆	运球
十字键↑/十字键↑	显示球员数据
十字键←/十字键←	进攻策略
十字键→/十字键→	重点强调
十字键↓/十字键↓	更换替补
L2/LT	背身进攻
L1/LB	选择球员战术，按住为呼叫挡拆
R2/RT	冲刺
R1/RB	指定传球
△/Y	高传球
○ /B	击地传球
×/A	传球
□/X	投篮
触控板/MENU	热区显示
OPTIONS/VIEW	菜单暂停

防守操作

左摇杆/左摇杆	移动球员
右摇杆/右摇杆	举手/施压/对抗
十字键↑/十字键↑	显示球员数据
十字键←/十字键←	防守策略
十字键→/十字键→	重点强调
十字键↓/十字键↓	更换替补
L1/LB	包夹防守
R1/RB	切换控制球员
R2/RT	冲刺
L2/LT	锁定防守
△/Y	阻攻/篮板球
○/B	制造撞人犯规，连按两下为假摔
×/A	更换防守球员
□/X	抢断
触控板/MENU	蓄意犯规
OPTIONS/VIEW	菜单暂停







投篮操作

跳投	任何方向按住右摇杆或者按住□/X
擦板投篮	朝篮筐方向按住右摇杆
后跨跳投	朝篮筐反方向按住右摇杆
转身投篮	按住R2/RT同时双击□/X
普通上篮	运球接近篮筐时，按住右摇杆朝篮筐、左、右方向，向哪边则决定出手
反手上篮	运球到底线时按住右摇杆推底线方向
跑投/抛投	运球接近篮筐时按住右摇杆推篮筐反方向
欧洲步上篮	运球时按住右摇杆推篮筐反方向，之后往左/右推
摇篮上篮	向篮筐反方向推右摇杆（运球时）
灌篮	朝向篮筐运球时按R2/RT+按住右摇杆，左右决定扣篮左右手空中换手
补篮	进攻篮板时，按下□/X
投篮假动作	投篮动作出现后快速放开
跨步穿越	做出投篮假动作，在结束前再次向任意方向按住右摇杆
跳步预备动作	运球时按□/X，向运球方向一侧推左摇杆

运球操作

标准节奏运球	向篮筐方向推右摇杆并迅速放开
内切后外带	按住R2/RT右摇杆推向篮筐方向
假碎步步法	R2/RT+朝篮筐方向轻推右摇杆
撤步过人	朝持球手方向轻推右摇杆
大幅撤步过人	原地运球时R2+朝持球手轻推右摇杆
交叉运球	朝非持球手推右摇杆
胯下换手运球	在非持球手方向推摇杆
交叉运球（过人）	原地运球时R2+朝非持球手轻推右摇杆
背后交叉运球	右摇杆推篮筐反方向
向后跨步	R2/RT+朝篮筐方向轻推右摇杆
转身	从持球手方向转动右摇杆绕过球员的背后，然后快速回到中央
半转身	从惯用手朝篮筐方向将右摇杆转1/4圈，然后快速回到中央
三重威胁刺探步	持球未运球时朝左、右，或向前轻推右摇杆
三重威胁向后跨步	持球未运球时R2/RT+朝篮筐反方向轻推右摇杆
三重威胁转身突破	持球未运球时向其中一个方向旋转右摇杆

背身操作

进入/离开背篮姿势	按住L2/LT
背身支撑脚	按住L2/LT左摇杆推任何方向
切入禁区	按住L2/LT，按住R2/RT+左摇杆朝向罚球区
切入底线	按住L2/LT，按住R2/RT+左摇杆朝向底线
背转身脚步	按住L2/LT向篮筐左右方向推左摇杆并轻按□/X
转身切入	按住L2/LT顺着球员肩膀外侧转右摇杆
背身勾手	推动左摇杆的同时，朝篮筐左右推右摇杆
背身上下假动作	右摇杆做假投动作，在动作结束前再推住右摇杆

进攻与防守技巧

运球投篮技巧

运球在系列中的地位逐步提升，一个好后卫使用运球过人是再常见不过的技巧。那么本作中究竟有哪些实用的运球连招呢？

首先推荐在持球时，先不运球做三威胁，之后用右摇杆转圈做转身动作可以直接摆脱对手，进入内线后还可以按住加速同时左摇杆向篮筐反方向拨并按两下□/X键来转身上篮。这样就可以形成两次转身动作切入。第一次转身摆脱眼前对手，第二次转身则对付内线球员，这招很容易打成二加一，或者造犯规。

另外一个技巧为体前节奏运球后使用撤步过人突入，这招的使用方法为先按右摇杆向前做交叉运球节奏变相，之后按住R2/RT右摇杆向外侧拨做一个节奏快慢变化后的突进，这招加速后防守者根本没法跟上，突入后直接可以暴扣或者上篮，是非常实用的过人技巧。实用爆发力强的后卫或者小前搭配挡拆战术会有不错的效果。



防守设定

我们知道游戏中场上是5名球员防守，玩家只能单独操作，其余交给电脑防守，操作者往往无法同时兼顾5人的防守动作，而AI则经常会犯一些错误让它操作的球员成为防守漏洞，比如在挡拆后的换防或者两翼球员的防守上经常出现空档，让人头疼不已。尤其在网战的时候，很容易被对方针对AI的弱点打成筛子，这里教大家如何通过防守设置让防守者时刻紧贴着对方球员，从而让球队的防守密不透风。

首先我们在将选项中的教练设定里的自适应执教引擎关掉，这样确保我们设置的战术不会被干扰。

经常打电脑的玩家一定知道，AI防守挡拆和两翼补位能力一泡污，网战经常看着对手挡拆后杀进去干着急。所以在比赛进入后的设定时，我们要确保比赛计划中防守设定所有选项都不能是默认的自动选项。

首先是夸大施压，我们将所有人都改成否。重要的切入协防规则，我们选择协助但不换防，掩护帮助规则也选择同样的，这样可以用最合理的方式防挡拆切入，并且不会吸引别的防守者过来导致外线放空。切换规则我们选择切换所有。无球掩护这里如果选换防的话就会有类似德拉维多瓦防守库里的那种防守，普通防守球员建议选后绕。保持联系选择否。持球掩护（中锋）选择前绕。障碍中锋中最好的选项是接球延误，这个可以保证在挡拆切入中在对手分球后第一时间封锁被传球的人。延误则是针对防守挡拆中的切入者，这里建议选择强硬。无球施压选择中等，方便断球造快攻，这个选项最好是根据球员来，对付接球就扔的投手建议还是以紧逼为主。压迫方向选择底线。欲轮换选择否。背身选择高位3/4，加强油漆区保护。

以上这些设定完成后你就会发现防守在游戏中是比较轻松的事情，之后搭配战术防守和重点强调就能更好地针对比赛来防守。注意这个比赛计划中的选项无法保存，玩家每次进入比赛的时候都要设置一次。这也是为什么每次网战开始后，不少玩家都要设置半天的缘故。

梦幻球队

[illegible]

工资帽

新增的工资帽概念引入让玩家不能像往常一样组十几个钻石球员组成的队伍，要如何分配是有些讲究的。截止游戏目前工资帽上限是1775，铜卡占50，银卡占75，金卡占100，绿宝石占150，蓝宝石200，之后游戏还会推出钻石等卡片无疑会占更多的工资空间。以目前的情况这样比较好的搭配就是两个红宝石、两个蓝宝石、3个绿宝石、2个金、1个银、3个铜。或者5个蓝宝石、3个绿宝石、1个金、1个银、3个铜。

挑战

这次的挑战模式除了热身挑战和每周挑战外还新增了日程挑战，不过日程挑战大多奖励一些合同套装，意义不大。周挑战会时刻更新，每打完一个系列会获得挑战代币，收集5个以后可以获得很厉害的球员卡片，目前可以获得的是蓝宝石DEE BROWN，周挑战后面几场还是有点难度的，建议认真应战。



超霸赛

超霸赛就是梦幻球队的网战模式，也是建议玩家后期来挑战的内容，网上云集了各类高手，如果卡不够好，很难取得胜利。建议先完成称霸赛模式再考虑来挑战。

卡包和季后赛模式

这个模式其实和以往的战帖类似，不过改成全场5打5，也不能选择自己的卡，整个队伍的卡片都是随机生成的，玩家可以选择随机两张卡的获得。最后组成队伍与网上其他随机组队的玩家对战。比较考验运气，也比较考验玩家对球员的熟悉度。

称霸赛模式

这次的称霸赛模式的大变化是增加了难度的变化，越往后不仅对方球队会越来越强，难度也会明显增加。玩家每战胜一个队伍，就能获得三个卡包，其中包括球员卡包，玩家可以从中抽出该队其中一位球员作为队内补强。不过获得卡包还有一个条件，需要获得三星评价。打完这个模式可以说是玩家的建队基础。这里建议玩家完成争霸模式后尽量不乱抽卡，剩下点数，具体原因见后面市场相关内容。

三星评价获得指南

想拿三星评价，除了队伍中球员能力要强外，还需要一定的技巧来拿到高评分。从赛后评价就能看出，增加评价的方式有助攻、投篮、快攻和背身进攻等。要拿高评价，最好的办法就是多抢断、助攻、快攻、投篮。此外赛后还有一项比较重要的得分指标就是罚球，不过这个罚球一定要超过10次才算数，全部命中可以拿到额外100分。所以在比赛中一定要想办法先罚他十个球。三分命中也是同样的道理，玩家最少要扔5个三分。不过这次的称霸赛要的分数并不高，最后一场只需要600分就算征服成功。下面谈谈具体打法。

首先对自己的球员要有些了解，场上按方向键上可以查看一些基础信息，评价分反馈也会体现。接着最好按照上文的内容设置防守方式，这样可以避免无谓的防守失位，同时抢断次数会增加不少。

拿高评分最好的办法就是抢断后打转换，这样有最多的分数加成。所以在防守时我们全部选择包夹对方球员，这样有两个好处，一是可能包夹形成断球，从而转换进攻。二是通过包夹让对手快速出球，不要粘球，这样玩家可以有更多的进攻机会来赚分。当然，这样有可能会被对方经常扔进空位三分，不过没关系，咱们可以在进攻上补回来。



在阵地进攻的时候，对付电脑AI最好的办法就是打挡拆，按住L1/LB来呼叫挡拆，等落位后顺下，同时挡拆球员内切，在这时可以选择直接突破上篮，如果有对方球员回收协防就分给顺下的球员完成内切。如果对方迅速收缩内线就立刻外传球到两翼三分。这招基本屡试不爽，推荐以分球为主，可以刷助攻的分数。后期难度提高AI会针对玩家的战术收缩防守来阻挡挡拆（不得不说这次电脑防挡拆比之前好多了）。这时候就要多往外线分球，保证两侧的投手三分要稳，本作空位三分命中率不低，一旦扔进几个三分电脑就敢再胡乱收缩不防，玩家又能稳稳杀内线了。

此外个别球员比如安东尼、阿尔德里奇等有非常强的背身技巧，不但命中率高，刷分非常快。此外还有AI防守基本无解的外转身投篮（按住加速键左摇杆向篮筐反方向拨同时按两下投篮键），灵活利用这些方法可以让比赛变得更简单，当然前提还是球队里有足够多好的球员。



灵活利用市场交易

这次的市场要完成白银目标才能开放，达成目标的条件分别是：在称霸赛中击败一支球队获得3星卡包、用虚拟货币或梦幻球队货币买一个联盟卡包、获得一枚挑战代币、赢得一场日程挑战模式比赛、完成一场日程挑战模式比赛。其中获得一枚挑战代币需要完成5个周挑战才行。

抽卡方面，由于每段时间游戏都会更新新的卡包，建议玩家多打听一下出好卡的机会，如果很多人都抽到好卡那说明这个包价值不错，买这种包才会物超所值，否则基本就是浪费钱。

市场有个不成文的现象，每次官方一有新卡包出就会有大量玩家为了拿到新的卡片疯狂开包，这样他们开的过程中会低价处理掉很多他们不用或者重复的卡。这时候玩家往往可以用低价买到不少好的球员或者徽章，俗称捡漏。每次等到有强力球员的新卡包一出基本就是可以去市场淘宝的时候了。

便宜好用的球员推荐

由于有了工资帽，那么球员搭配在梦幻球队中显得尤为重要，即便你队中有很多超巨，考虑到工资帽设定，你也无法将太多的超级明星组到一个队伍里。这样就要求玩家必须考虑组成更加合理的队伍，一般情况下队内有两个超巨，替补多搭配黄金或者白银球员是比较妥当的选择，其他都以角色球员来填充。初期在资金不足的情况下，去市场上淘几个便宜好用的球员也很适合开荒。那么哪些球员好用并且在市场上不会出价过高呢?





辉煌生涯上手指南

《NBA 2K18》的生涯模式最大的改变是将以往的单纯选择项目改成了类似沙箱的玩法，比赛外的内容变得更加真实，真正可以在城镇中移动到自己想去的地方，代入感史上最强。目前游戏可以到达的地方包括公园（与其他玩家一起打比赛）、训练馆（针对徽章升级）、健身房（增加个别数值与综合能力）、footlocker（买鞋）、发廊（换更多发型）等。在能力达到90的时候还可以选择骑自行车加快移动速度。

刚开始可能好多人找不到加数值的方法，其实只要打开菜单选择ROAD TO 99就可以用VC币加能力了，上方可以选择打比赛，下面则是徽章相关内容。此外还包括编辑球员的实验室以及设定相关选项。

设施中球队练习场主要以提升技能徽章为主，玩家可以选择自己想练习的徽章来单独达成练习目的。完成徽章升级的训练很多，包括一对一等练习，根据完成的程度给玩家不同的经验，三星给得最多。即便如此，练习给的点数实在寥寥无几，与平时比赛中获得的数量没法比。而健身房则是一些迷你游戏，根据完成情况可以提升玩家一些技巧，并且升级上限能力。

黄金 CARMELO ANTHONY

黄金版的安东尼和去年的宝石版安东尼差不多，有82的背身能力，梦幻球队模式下用安东尼每颗球背身基本能让AI防守者没办法。这招还能刷评价，市面价格也不贵，简直是初期必备神球员。

黄金 GREG OSTERTAG

这位本身进攻能力一般，但是他的防守能力太好了，有了他在防守就能保障，用他去盯对方任何超巨都放心，还有A+的低位防守能力。

绿宝石 SAM PERKINS

身为大前，有A的篮板能力，三分准，关键是超快的出手速度，还自带接球投篮的徽章。市面价6000左右就能拿下。

绿宝石 ANTHONY MORROW

有A+的三分球能力，市场上6000多就能买到。缺点是防守差点，不过阵地战埋伏在两翼对方根本不敢上来协防。

绿宝石 GORAN DRAGIC

三分比较稳，有组织突破能力，身为绿宝石球员，关键非常便宜，市面价格在3000多，比较超值。

黄金 GEORGE HILL

小快灵，三分中投速度都不错，这个卡出现几率高，可以白菜价从市场拿下他。

白银 JR SMITH

这位有着A-的超强运动能力，还有一定的三分水平，能里能外，可惜防守是软肋。

白银 MCGEE

银卡中的有着A评价的篮板帽，防守能力也不错，不过攻击力偏低，挡拆战术并不是很好用。

白银 EVANS

这个银卡烂大街，不过其各项能力都不错，非常适合初期用来开荒。尤其接近最高的上篮能力，小前锋中不错的速度与控球，还有很好的造犯规能力，简直是超级穷人版詹姆斯。

以上推荐的球员只是抛砖引玉，目前该模式下有什么卡，能力是多少，推荐大家上一个网站http://2kmtcentral.com/，里面有非常全面的卡片内容。游戏会在今后不断推出新的卡片，到时候如果有什么新的强力球员，各位记得上这个网站研究一下。





强力模板基础造人

造人其实是生涯模式比较讲究的一块，尤其到了最近几作，基础的生成与往后的成型球员能力密不可分。玩家打造出超强球员后期主要是挑战公园等网战模式，这些模式中高手云集，后期满场99能力的也不少见，那么能力一样的情况下，为什么有的球员就比其他人的好用呢，这其实就体现在基础捏人的优势上。生涯模式中每个人的能力实际上是有上限的，身高体重手长等虽然会对数值有所影响，尽管本作已经做到了职业方向尽可能平衡，但针对性的优势还是有的。最重要的是基础职业不同，部分徽章可以升级的上限也不同。所以捏人第一步是相当重要的，如果一开始人物基础条件不好，那可能之前花的时间或者充的VC币全部打了水漂可就后悔死了。这里推荐玩家一些捏人技巧，让球员有可持续发展性。

首先就是职业位置选择，如果玩家以防守为主，那么建议选择模版中主要职业为防守者，副职业为篮板手，这个职业上限防守数值都非常高。身高选择6尺10，臂展最长，体重260，肩宽最大。这个数值的防守者已经可以直接停止对方的任何冲刺，有超强的推挤对抗能力。徽章推荐

紫色“好斗者”。

进攻为主的后卫主技能持球终结，副技能推荐选择传接球这个职业，这么搭配可以有两个非常好用的紫色徽章——“单人快攻”和“特技演员”，其他三个金技能也很好用，包括“强力终结者”、“隔扣达人”、“脚踝终结者”。

投篮为主的职业，虽然选择主副职业两个都是三分投手可以拿到 3 个投篮相关的紫色技能徽章，不过考虑到其速度过慢，还是主职业三分副职业投篮空间制造者好点，准度和速度都够。身高 7 尺 3 有足够的速度推进，臂展 91 左右，在不影响出手的情况下最长。

综合能力比较好的是主职业投篮空间制造者副职业持球终结，这个能杀内线攻还能投，有不错的速队推进，公园遇到这种球员最难防守。

还有一种不错的搭配适合篮下进攻，推荐主职业背身进攻，副技能投篮空间制造者。这种搭配使用背打攻击力极强，关键还不容易丢球。三个紫色徽章都是背身实用技能。关键还有空位投篮的能力。这里如果是以创造空间投篮为主的玩家建议主副职业都选投篮制造者，就为了 4 个 BUG 般的徽章：中距离神射手、坚韧得分手、高难度投篮王、沉底部大师。高度选 6 尺 5，难被盖，能抢板且对速度运球等数值影响小。臂展在 80 左右，体重在 190，这样方便移动投篮制造空间，毕竟不隔扣别人，体重不是很重要。

初期升级与打法建议

模式开始玩家能力值很低，想在球场上生存记得将比赛时间改成 10 分钟左右，这样可以在有限的上场时间中好好发挥。本作中难度与获得的 VC 加成不再挂钩，所以选择普通难度就好（没有新秀难度）。由于玩家扮演的角色不再参加选秀，从一开始就可以选择自己喜欢的球队来打，再也不用故意摆烂啦！但在此之前先想好自己想打的位置，比如你打控球后卫，那你要去勇士挤掉库里就比较困难。

等到可以在大地图中移动后建议先去几次训练馆，队内训练推荐先去练罚球的徽章，这样会避免过多的扣评价。

前期的比赛中，具体在场上的得分战术就以打挡拆为主，按住 L1/LB 来呼叫挡拆，之后做一个体前变向运球，利用挡拆顺下，同时挡拆的球员也会内切，可以根据对手是否有协防来考虑是否分球。用这招在该模式下刷分或者刷助攻非常简单，注意减少失误不要粘球，不行就先升级控球方面技巧，让自己不失误的主要的。防守方面一般扣分比较厉害，本作中加强了投手跑位掩护，玩家如果使用后卫，那可能经常被对手掩护挡拆，从而防守的人有空位投进，导致评分减少。为了避免这种情况一是要求玩家随时紧贴对手跑位，二则是绕挡拆也是必不可少的技巧，实在不行就按住 L1/LB 让队友补防一下。其实最好的办法是你防守的人一拿球就呼叫双人包夹，这样对手分给队友防守的球员投进球也不会扣你的评价，成功的包夹还能断球形成快攻，加快对手的出球速度，可以说是非常实用的。按照上面的方法打，由于有时间加成，玩家发挥的机会多，很快就能迈入首发的阵容。到了首发后就可以有针对性的升级徽章锻炼能力。记得第一年一定要以高得分为主，这关系到自己能否拿到最佳新秀的奖杯 / 成就，机会只有一次。



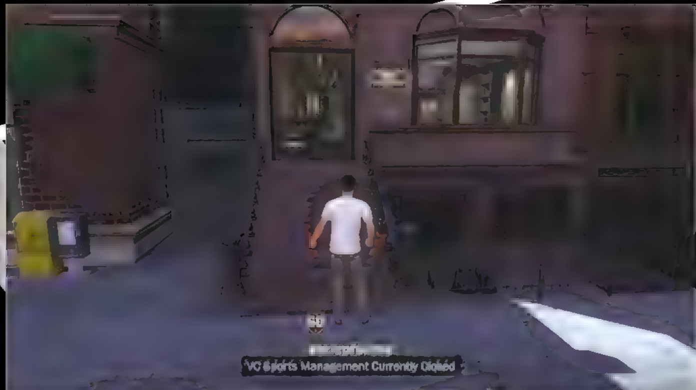
如何打造一名超强投手

由于本作空位投篮的命中率很高，合理运用一些技巧可以让自己的球员成为超级得分手，下面就将技巧传授给大家。

首先我们需要在球员动作上做一些文章，在导航里选择自创球员实验室，在里面的配备动画中选择运球动作。里面的运球急停晃人选择第一个动作（普通 1），这个动作可以取代前作 BUG 般的后撤步投篮，装备这个动作后只要在三分线附近使用，AI 防守会惯性滞后，扔三分都是空位。

第二步我们需要自创一个投篮动作，这个动作大概能让玩家在空位三分的情况下有 60% 以上的命中率！首先我们选择投篮基础为跳投 32 号，其次将一出手点选择成“amateur2（业余 2）”，将出手点 2 选择成“出手 1”，这个投篮动作出手极快，稍微适应一下就可以多次实现绿色完美出手。

有了以上条件，再去习得投篮相关徽章，一名无敌的投手就此诞生！



徽章

徽章的作用甚至比能力还要重要，游戏中一些能力比较低的球员因为有一些超强技能搭配而变得生猛无比。由于《NBA 2K17》中有些徽章能力实在逆天，本作修改或取消了一些过强的徽章，包括“神射手”变成了“中距离神射手”。《NBA 2K18》中玩家生涯模式获得徽章的方法更加直观，每次在比赛中完成相关动作后，解锁徽章的进度就会增加，所以提升徽章等级就是要求玩家在游戏中完成指定动作。到了本作中收集徽章会比较有乐趣。此外在队内训练中可以针对性的对某项徽章进行升级，不过效果比较鸡肋。想快速升级徽章其实是有一些办法可以刷的，具体为：

如何刷高难度投篮

这个徽章与移动投篮有关，还是非常实用的。但是这招对投篮要求比较高，胡乱扔的话效率低，很难进球。刷这个徽章首先要有一定的投篮能力，其次建议选择上文中推荐的投篮动作，这样可以增加绿色出手几率。

刷这招重点推荐转身后投篮的动作，使用方法为按住加速键同时左摇杆往篮筐反方向拨，再按两次投篮键出手。这招发动后AI防守会习惯性滞后，等于几乎防不住，玩家只要掌握这招的投篮节奏就能经常扔进。但是这招如果投篮数值不高或者按不出绿手并不是特别容易进，所以这里建议玩家在发动的时候先挤进内线，然后再往外转身投篮。这样在离篮筐不是特别远的情况下还是比较容易完美出手的。此外这个转身用来杀内线也是比较好用的进攻技巧，多半可以吸引对手犯规或者造成2加1。

除此之外玩家可以选择在顶弧接球后三威胁后转右摇杆做一个转身切入，再转身完成投篮。这样可以同时刷脚踝终结者和高难度投篮两个技能。

如何刷隔扣徽章

隔扣技能在游戏中是非常强力的徽章，升级到最终阶段后在公园加速起来基本都是隔扣。接下来就教大家如何快速升级这个技能。首先隔扣对玩家的扣篮能力值和速度有一定要求，速度主要是快攻可以甩开防守人。而扣篮能力除了扣篮数值要高以外，最好在初期建模的时候把体重稍微增加一点，这对隔扣能力是有加成的。

具体操作方面，升级隔扣徽章是要在有对抗的条件下完成扣篮才算数。玩家所有扣篮都要和对方发生接触，有时候快攻的时候可以稍微等对方球员站在篮下落位完毕后再上去扣。平时防守时以包夹对方为主，一有机会就发动快攻隔扣回防的球员。

在阵地进攻时还有个方法能让快攻更容易完成，那就是在战术中选择ISO拉开单打，这样PRO难度下体前运球后一个加速或者背身后转身切入就能把眼前的人过掉，之后就等着隔扣篮下补篮的人吧。推荐先背身，选择拉开单打后加速进去多半是隔扣。

如何刷强力终结者和十美分

强力终结者徽章的重点是对抗后上篮，与隔扣基本类似，我们可以用一些小技巧来刷这个徽章。具体方法还是打挡拆，在掩护就位后做一个体前变向，之后顺下的时候故意往防守队员的方向靠，往往是往外侧一点加速来故意找对抗，这样就能达成对抗上篮的条件。如果过程中被拦住了就拉回去重新组织一次。这招如果利用挡拆的过程中将球喂给顺下的球员就能刷十美分徽章。

如何接球投篮与无限射程

有了这两个技能徽章就能基本保证是个相当可怕的射手了。那么究竟要如何快速刷出这两个徽章？首先我们肯定要保证有一定的三分能力值，数值越高越容易完成，考虑到射手型玩家基本都把点数用在三分上了，这点基本可以保障。

在前作《NBA 2K17》里配合speedboost后撤步来扔三分是必不可少的射手技能，到了《NBA 2K18》里后撤步speedboost这个有点BUG的技巧被取消了。不过没关系，我们有其他招式可以代替，那就是如何打造超级投手部分提到的急停晃人动作。以下内容强烈建议使用上文提到的能有60%以上命中率的超快投篮动作。

实战中我们只要运球到弧顶附近，故意进去一步后使用运球急停晃人动作就会后撤步，AI防守对这招会有很长时间的延误反应，这一动作后撤完都是空位出手三分。适应这两个动作的衔接后从此投三分不要太容易，一场下来60个三分差不多能中40个。除了运球急停晃人这个动作外，玩家还可以选择按住加速键右摇杆往持球方向拨的HESI ESCAPE动作来完成空位投篮，这招撤步会更大，距离顶弧距离很远，用来练无限射程再合适不过了。



辉煌生涯：最强球员模版生成指南

球员模版可以说是打造生涯球员最重要的一环，玩家生成的球员职业/身高/体重等都会影响最后的成型。试想玩家花了一堆时间和金钱升级出来的角色无法发挥，岂不是浪费青春。下面是笔者通过多方考量后最终推出来的几个位置最强的球员模版，可以助玩家在公园制霸中一臂之力。

打造最强中锋

中锋不好练，但是练好了中锋后期见人就骑扣，没人敢进内线，见板就收，背打转身无解，简直是公园和网战里的真大腿。那么我们要如何打造最强的中锋呢？

职业选择方面大部分人可能会选择篮板和防守这两个条件，其实这种职业选择大大减少了中锋的进攻效率，中锋其实最重要的能力是隔扣，有着强力身高且扣篮值高的中锋才是最好用的。所以我们两个职业都选运球终结这个职业，这个职业最终成型后能把扣篮加满，弹跳上限高。更重要的是四个徽章能刷紫，包括隔扣、强力终结者、挡拆高手和空接终结者，非常厉害。

身高选7'1''，弥补职业篮板和封盖能力不足，加强隔扣效率。臂展选89.3最高，完全舍弃投篮。体重选320最大，加强隔扣力量和卡位。肩宽一样选最大。这样打造出的中锋，最终成型后不但有强大的内线统治力，在中距离上也不是特别次。原地扣和原地上篮都能达到99，更变态的是对抗扣篮99，基本就是见谁扣谁。惟一缺点可能是篮板次点，但你可以用庞大身体卡位呀。



打造最强分位

分位的首要任务就是得分，《NBA 2K18》里三分高了是很变态的存在，连运球都不用精。距离加成，网战有小延迟，练好外线对方完全无解。那么最好的分位基础怎么造呢。首先两个职业都选 3 分射手。看看紫色徽章，接球投篮、远距离神射手、无限射程、底角三分。身高 6'5''，臂长 80.9，体重 175. 肩膀 22.5 左右。惯用左手。这样练成后运球投篮有 97，空位三分 96，干扰下三分有 99！这种三分手在网战里比库里都准，想想有多可怕。配合出绿手的投篮动作，经常可以在顶弧外围加速跑后直接扔三分，对手完全没办法。

打造最强前锋

前锋的特点就是能攻善守，在速度、控球和身高方面都不会太大劣势。职业方面主职业推荐用传球手，这样在控球和速度上面不会特别差。次职业我们选投篮制造者，这样基本可以保证是杜兰特一样的存在了。身高在 6’10”，臂展 86 最佳，体重 200，肩宽 24。以上就是个人认为最强的前锋搭配，惟独差点的就是徽章，不过 99 级以后所有徽章都是紫的，所以足够强了。

辉煌生涯：公园制霸指南

生涯模式中角色升级后，打电脑基本已经毫无意义。公园才是需要挑战的舞台，用练好的角色制霸公园的快感无与伦比。那么除了等级外，玩家在公园模式中还要注意哪些方面呢。

公园小贴示

• 建议能力总评价超过 75 再打公园。其实公园里意识比能力还重要，但如果球员数值太低，一运球就掉，谁都防不住，对队友来说就实在太坑。所以总评价不够，别人也不愿意跟你组队，还是先把等级最少升到 75 以上吧。

• 反过来同样遇到 75 以下的站点玩家，这种玩家大部分是坑，有些甚至不传球自己干。遇到这种情况可以用手机选择与同场地其他玩家组队，组队后站组队位置后是优先上场的。

• 跑位非常重要，要根据自己职业和能力选择打法。三分球射手一般埋伏在三分附近等着接球投篮，不要跟队友一起冲内线。中锋篮板怪这种就篮下抢位。一般三对三情况下一人切入，一人埋伏外线，一人抢篮板为最佳。注意如果不顾评价瞎打可是会被队友踢出游戏的。

• 在上场后可以看到对方球员的职业，玩家可以根据职业来判断如何防守，一般三分手多在外线攻，攻击篮筐的则喜欢突破。

• 港版玩家在游戏中使用的是世界服，对网络要求比较高，国内需要使用特殊方法才能流畅玩。而 PS4 版国行目前据反馈网络还不错，只是偶尔出问题，不过港服的号可以在国服上玩，这点还是不错的。不过注意国服上人没有世界服务多。

• 游戏中公园如果对目前公园场地里的人员不满意，比如人少或者对手等级都太高，就进入地下铁再出来，这样就会刷新新的一波玩家了。

• 网战中会有小的延迟，这跟网络无关，是优化的问题，如果你有一台 PS4 PRO，网好的情况下你就会告别延迟，跟打电脑一样流畅。

不“氪金”快速升级

本作生涯模式升级非常慢，加上没有了提高难度增加获得 VC 的奖励，可能打完一场才能升一格能力。原本 1 分钟 BUG 已经在第四次补丁中被删除了，玩家只能乖乖打 5 分钟。

正常游戏中玩家进入球队首发后建议选择 7 分钟左右的比赛时间来打，这样能保证有发挥时间，得分数据一上去立马会有球鞋公司来签约。玩家每次收到短信后千万别无视，该去 VC 公司发展剧情就去。球鞋公司会有报价，如果觉得低可以选择谈判来增加。一般能升到 80 一场，第二年 120。后期还会有佳得乐 / 激浪以及一个麦片食品公司和玩家签约。等到这些合约拿到手后，能力也差不多上去了，再把比赛改回 5 分钟。第一个赛季把什么全明星、总决赛最有价值球员、最佳新秀这些能拿的都拿了，等第二赛季成为自由球员后直接签最大合同（会有三次谈判机会，建议前两次一直提出增加工资来拿到最大）。这样每 5 分钟一节的比赛，相信拿 A+ 没问题，可以拿 1000 左右奖励，算上每段时间经纪人给发的代言费差不多每场 1500 左右。再加上第二赛季几乎没有剧情，整体升级还是比较快的。

注意除了升级能力外，要花费 VC 金币点数的地方还有很多，但是如果不是特别需要建议还是把钱留着升级优先，顶多买一些实用的扣篮包。像球鞋这种可以签约公司自己打造，后期与其他球星搞好关系他们也会送你球鞋和球衣。

此外本作依然有获得 VC 的 APP，叫做《MYNBA2K18》，苹果商店目前只有美服有。这个 APP 除了扫脸外，玩家每次登陆有 100VC，打比赛最多能拿 500，虽然不多但聊胜于无。

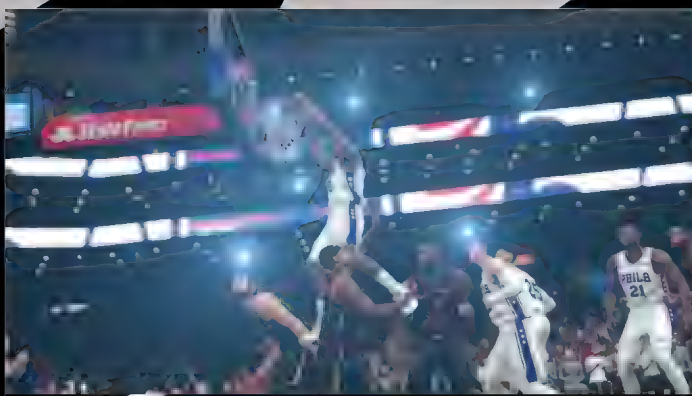


公园里怎么隔扣所有人

打过公园的都知道，平时在和电脑的比赛中遇谁扣谁不是问题，怎么到了公园里随便一个扣篮都会被各种帽。如此一来在公园以进攻扣篮职业为主的玩家岂不是成了废人?

其实不然，只要在球员实验室中把动作模组配置好了，以扣篮为主的玩家在公园里也能指谁扣谁。当然过程要麻烦一点，而且要花不少钱。

首先要提到的就是健身房的作用，在里面随便做个健身，可以提高加速的能力，对之后隔扣别人很有帮助。其次就是需要去球员实验室里，把所有隔人扣篮的动作全买了装上。再就是Westbrook的扣篮包，他的动作又快又狠，简直必备。装好后玩家扣篮能力只要不是太低，基本就能保证每次都能冲起来隔扣。其他位置玩家尽量选装那些动作快或者转身扣的动作，比如单脚反手、单手拉杆等，这些动作在空中会有回避动作，一般都不会被盖帽。



最强跳投动作设置推荐

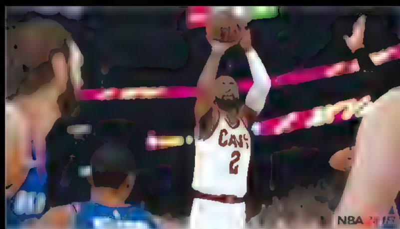
游戏中跳投动作上百种，当75级时玩家可以自由设定出手动作，那么哪些动作搭配以及数值调节相对更容易进球以及出现绿手呢? 根据本人亲自实验，特别推荐以下三种动作，能够让玩家很高几率按出绿手，各位可以根据自己喜好选择。

Rudy Gay出手

现在美帝那边最流行的一种配置是这样的，出手基础是JUMP SHOT 11，出手1选Rudy Gay，出手2仍然是Rudy Gay，速度最快，协调选最低。这是最快最稳出绿手的跳投。

最快出手动作

基础选择跳投9（JUMP SHOT 9），出手1选择出手64（Release 64），出手2选择出手64（Release 64），出手速度选最大，协调选最低。这几乎是全游戏最快的出手动作。只要松手够快就很容易出绿手，这让我想起了《NBA 2K10》里的骑士后卫小莫出手，非常快且准，在有延迟的网战比赛中比较有优势。



Lonzo Ball出手

还有一种非常舒服的出手动作是基于Lonzo Ball的，将基础选择业余1（Amateur 1），出手点1改成Lonzo Ball，出手点2一样改成Lonzo Ball。协调度50，速度不要最快，降一点刚刚好。这也是比较容易出绿手的姿势。

辉煌生涯：邪道徽章快速刷法

所谓邪道刷徽章方法就是基本不按照正常游戏方式来单方面刷徽章。由于游戏中会对玩家在比赛中的表现进行评价，玩家按照下面的方法单纯刷徽章可能导致评价会很低，不过考虑到评价只关系到当场VC的获得，刷徽章的效率可是要高多了。

一场刷紫高难度投篮徽章！

高难度投篮徽章是个非常强力实用的徽章，正常刷的话每场要看命中率，如果命中率太低不会加经验。那么如何在保证命中率的情况下有效完成这个徽章的升级呢。首先在球员实验室里，把POST HOP SHOTS（背身后撤步投篮）这个投篮选择成POST HOP SHOT 1（背身后撤步投篮1）这个是最简单且变绿机率最高的后撤跳投动作。

具体操作方面，难度选最低职业，时间12分钟。在比赛中我们持球后先按方向键←选择ISO单打战术，持球到油漆区左边或者右边的位置，按住LT/L2之后背打进去，进入油漆区后就用POST HOP SHOT背身后撤步，操作方法为按住背身键后左摇杆往篮筐反方向推，同时按□/X投篮键，这样球员就会向后跳，再按投篮键球员就会以超快的速度出手。一般情况下电脑防守不会扑上来，熟悉以后命中率极高，我一场31投26中，刷满这个徽章非常快。注意通常建议在油漆区附近出手，离篮筐越近命中率越高，背身后撤步胜在操作简单出手快。如果遇到个别队伍防守好的，可能会对玩家进行一定的干扰，导致命中率下降，此时建议使用另外一招。同样按住LT/L2背身进入油漆区，之后松开LT/L2按住RT/R2连按两下□/X使用转身投篮，只要离篮筐够近，命中率不是问题。不过用这招有可能会离篮筐太近变成跨步动作，这点在距离上需要注意一下。

超快速刷满坚韧得分手徽章

要快速刷这个徽章，最快的办法就是去训练馆里训练，虽然普通训练获得的分数不会太高，但这里有办法让各位稳拿满分！具体为进去训练场选择徽章练习，选择连续坚韧得分手徽章训练，里面有个一对一背身训练，正常情况下我们要面对防守者1对1挤进去，效率低还不一定成功。但其实我们只要拿到球后取消背身加速往外线跑，冲着发球给你的人那跑，绕外弧一圈再从另一边攻进去，电脑根本没法防守，只要上篮或者扣篮就行了，只要注意别超时。每个球都用这个办法打进，一次训练能有2025分经验，还有150的额外奖励，这是最简单快捷的刷满连续得分徽章方法。注意要摆脱电脑的防守，建议把球员速度和加速能力升上去，跑得太慢的话时间不够用。

快速刷满抗干扰投篮

抗干扰投篮可以让球员在出手后无视对方的防守，非常霸道。不过要练这个徽章，在比赛中机会不多，一场比赛强投成功率没多少。最好的办法是去训练馆里训练，选择第一项接球投篮训练，只要中距离数值不太低，躲着防守队员在点上投命中率还是挺高的，搭配上文提到的出手动作设置可以保证命中率。一场扔进5个以上就能拿3星评价，升级还是比较快的。

快速刷满三分类徽章

这个方法可以刷的徽章包括底线三分球手、接球投篮手、坚韧得分手和远距离神射手。方法为比赛中，几乎不参与进攻，过去就按LB/L1包夹，让对方快速传球，感觉对方要出手就赶紧往对方篮筐跑，站在底角位置，等队友抢到篮板就立刻要球，队友都会长传给你，此时对方通常没有来得及回防，直接出手三分即可。如果对方球进了就乖乖用后撤步来扔三分吧。

快速刷快攻类徽章

用这个方法可以刷的快攻类徽章有单人快攻和空接制造者，方法和上面刷三分的差不多，就是用偷跑方法。几乎不回防，在对方投篮前就往对方篮筐跑，队友抢到球后直接要球。之后尽量以按两下封盖键自己打板空接完成。注意这个方法队友可能经常把球传丢，所以在偷跑的时候别跑太远，留点队友传球的距离。此外快攻类的徽章在公园三对三里也比较容易解。

成就/奖杯详解

XOne版综述

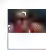
成就总数	1000点/50个
全成就难度	10/10
全成就所需时间	200小时以上
在线成就	11个
最少通关次数	-
有无会错过的成就	有
成就BUG	无
特殊需求	无

PS4版

奖杯总数	1白金2金10银38铜
白金难度	10/10
白金所需时间	200小时以上
在线奖杯	11个
最少通关次数	-
有无会错过的奖杯	有
奖杯BUG	无
特殊需求	无



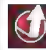
《NBA 2K18》在成就/奖杯难度上一如既往地不友好。游戏中三大模式，经理模式相关的成就/奖杯最简单，生涯模式次之，梦幻球队就是无底洞了。玩家在全成就/白金的路上最大的难关就是“工作完成”这个成就/奖杯，光是这一个恐怕就要耗费几百小时。此外还有许多网战相关的成就/奖杯，如果不是有绝对的实力，建议还是在初期大家水平相近的情况下能拿快拿，后期全是只打网战的高手就真的无望了。建议先打网战拿VC，之后能在打生涯模式时用，生涯后期多余的VC还能在梦幻球队模式里买卡包。注意“最佳新秀”、“我来搞定”是有可能错过的成就/奖杯。



应有尽有



解锁条件 赢得《NBA 2K18》的所有奖杯。



第一步 15点/

解锁条件 于在线比赛中赢得一枚召集令。



找到你了 15点/

解锁条件 传出一个远距离长传。

获取方法 在比赛中拿球后长按住传球键，找到要传球人的方向后松开完成长传。建议快攻时，后卫持球在刚过半场的情况下使用。只要传到队友手上就能解锁。这招比较容易失败，如果你无法完成，可以通过调数值，将传球精确度改成最大。



臻至完美 40点/

解锁条件 于在线比赛的史上最强级别中赢得10场比赛。

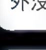
获取方法 可以说是技术含量非常高的奖杯，因为你的对手将是网战的各种高手，想打到史上最强级别的话，前期建议可以选等级低一点的队伍，这样遇到等级高的队伍打赢可以获得多场胜利加成。后面阶段高手云集，建议求稳为主，除了磨炼自己的技术和弄好自己的网络外没有太好的办法。



像陀螺一样 15点/

解锁条件 用运球动作进行一次转身运球。

获取方法 最简单的办法是在2ku里选择自由练习，任意球队，开始后持运球直接按两下LT/L2就行了。



得戒者 15点/

解锁条件 于在线比赛中使用较低级别的球队击败等级一球队。

获取方法 这个要看对手是不是用等级一的球队，现役普通球队都是等级三的，基本勇士、骑士这些球员配置就够了。遇到对手等级一的都是历史球员集结的那种，很多菜鸟喜欢用，想赢并不难。



进行调整 15点/

解锁条件 在比赛中执行一次临场指教的防守调整。

获取方法 在比赛中，当防守的时候按方向键←选择随便一个防守战术，比如2-3联防。选择后解锁该成就/奖杯，梦幻球队模式中一样可以解锁。



天天有球打 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯模式中成为美职篮先发。

获取方法 持续表现优秀即可，简单的办法就是在街上活动时，在选项中更改每节时间，从而获得更多的表现时间。

全明星制霸 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯模式中入选美职篮全明星队。

获取方法 也是根据玩家表现来决定的，全明星比赛会在赛季中段，新秀也可以参加。第一个赛季如果不幸落选可以来年再战。平时多关注全明星投票数来考虑是否跳过比赛，或者调整每节时间让自己数据爆发一下，压住其他竞争对手，保证自己的全明星位置。

最佳新秀 30点 /

解锁条件 在辉煌生涯中当选最佳新秀。

获取方法 注意，这个是可能会错过的成就/奖杯，因为每年最佳新秀只有一个，全明星错过了可以来年再战，这个错过可就只能建新号了。今年的最佳新秀获得还是有点难度的，玩家需要尽可能地提升能力并在每场比赛中发挥出色，同时记住尽量不要跳过比赛。赛季过程中记得时刻观察手机里的月度新秀是谁，月度新秀累计多的人才能拿到最佳新秀。

加强练习 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯中完成一次全队练习。

获取方法 在训练馆训练的时候，随机会发生教练集合大家训练的事件。完成后即可获得这个成就/奖杯。建议平时尽量多去训练馆，增加这个随机事件出现的几率。

荣誉徽章 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯中获得一枚徽章。

获取方法 可以参考上文刷徽章的办法，此外像什么十美分、脚踝终结者这种徽章一般都会很早就能解锁。

极限荣誉徽章 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯中将一枚徽章升至名人堂级别。

到达顶峰 30点 /

解锁条件 在辉煌生涯中将你所有的徽章升至满级。

获取方法 这个也是比较难的成就/奖杯之一，需要花费大量时间精力。除了参考上文的刷徽章方法外，如果角色升到 99 级也可以把所有徽章升满，不过明显花的时间更长。

半场检查 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯中的市中心，球场之王或者扣篮对决中进行一场比赛。

获取方法 在生涯模式中，玩家所在的城市会有两个类似球场的设施，一个是扣篮场地，时间内扣篮次数越多，分越高；另外一个是投篮场地，分数点会不断变化，以分数点高的地方为出手点获得更高的分数，这两个点随便玩一个就能解锁这个成就/奖杯。

你是知道的 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯的 2K 乐园中答对一道冷知识。

获取方法 获得方法：在市里的 2K ZONE 里，在大屏幕那里选择答题，之后用手机选择其中一个答案，如果你选对了就可以解锁这个成就/奖杯。如果实在不知道答案就去百度一下。

唧唧吱吱 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯纹身商店中获取一个纹身。

获取方法 纹身店位于市里中部区域，有个很明显的 tattoo 灯。进去随便纹一个身就能解锁。

洗剪吹 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯中理发店中进行一次理发。

获取方法 理发店同样位于市里的中部区域，位于纹身店旁边，名叫 Doc's Barber Shop，有个红白蓝的滚轮。进去随便剪个头发就能解锁。

香甜果汁 15点 /

解锁条件 在果汁摊处获得一份果汁。

获取方法 果汁摊就在训练馆旁边，玩家基本进入市里一开始的地方就能看到果汁摊，随便买一份果汁就行了。

你完事了？ 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯中使用体育馆里的每一项训练设施。

获取方法 体育馆就是上面有 G 标志的健身房，一共 13 个项目，分别是 Sprint、Box、Battle Rope、Treadmill、Dumbbell、Medicine Ball、LegPress、Clean Weight、SquatsLadder、Agility Hurdles、Gatorade Reaction、Bench Press。如果没解锁，看看是不是自己错过了个别的。注意这个成就/奖杯如果你的网络不好可能会出现无法解锁的问题，只能重新再试一遍。

发现斯伯丁 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯球队训练馆中发现斯伯丁智能设备。

获取方法 就在训练馆里面，进馆后先别训练，跑到馆右边看到一个发球机，这个就是斯伯丁智能设备，其实是个植入广告，只要看到设备就能解锁这个成就/奖杯。

更加努力 30点 /

解锁条件 在辉煌生涯中将你的综合评价升至 90。

获取方法 这个建议用上文提到的方法慢慢升级，纯氪金是不行的，因为有总经验的设置，总经验值不高上限不能全部发展。同样需要花费大量时间精力。

我来搞定 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯中赢得一次与道格的打赌。

获取方法 玩家去理发店的时候，可能会发生道格与你打赌的事件，这个其实有点麻烦，因为这个事件是随机发生的，而且有可能错过。道格会跟你赌是否能完成某项记录，比如场均 25 分以上打破乔丹的新秀场均分数，或者打破利拉德的赛季三分记录等。如果完成了条件，成就/奖杯会在赛季后解开。由于这个事件随机，所以平时建议多往理发店跑，触发这个事件。

解放混沌 15点 /

解锁条件 在辉煌生涯中连续两场爆发。

获取方法 连续两场比赛 20 分以上 B+ 以上评价就能解锁。

王中之王 30点 /

解锁条件 在辉煌生涯中的球场之王上连胜 10 场。

获取方法 球场之王就是市里的街头投篮小游戏场地，这个一般没什么人玩，建议找两个好友帮你解锁，他们故意让你赢即可。

全面启动 15点 /

解锁条件 在 NBA 2K18 中与你的好友在自创球场中进行一场比赛。

获取方法 进入自己的球场后调查球场前的面板，之后邀请朋友进来和你打一场就能解锁了。

热得发烫 30点 /

解锁条件 在辉煌生涯 2K 乐园中的迷你篮球游戏中得到 50 分。

获取方法 投篮机就在 2K ZONE 里面，稍微练习一下 50 分没什么难度。

马拉松先生 30点 /

解锁条件 在辉煌生涯中的街上跑 26.2 英里。

获取方法 这个照理说在市里跑着跑着就解了，不过由于网络的问题，有时候玩家跑的距离是不算的，在网络不好的情况下你故意瞎跑两个晚上也解锁不了。由于也没有你跑多少的记录，所以还是正常游戏吧，只要玩得够久，一般都能解。

众志成城 15点 /

解锁条件 加入或创建一支 2K 职业业余混合赛球队。

获取方法 市里 NBA 商店附近，有个明显 Pro-Am 标志的场馆就是职业业余混合赛场地，玩家在这里可以其他玩家一起组队打 5 对

5 NBA 规则的比赛，不过必须是 PS+ 会员或者 Xbox LIVE 金会员才行。进去后创建一支球队即可。

开始热身 15点

解锁条件 完成一场 2K 职业业余混合赛临时球员比赛。

崛起 15点

解锁条件 作为一支职业等级或更高等级的 2K 职业业余混合赛球队的成员获胜。

获取方法 业余混合赛是有段位概念的，打的越好段位越高，到了职业等级中获得胜利就能解锁这个成就 / 奖杯。

谢，不谢 15点

解锁条件 在传奇经理 / 终极联盟中对一名球员放弃权利。

获取方法 建议玩终极联盟，直接选休赛期。取消后选择行政办公室，之后选阵容名单。如果你球队中有球员有可以放弃权利的选项，你就能在休赛季在阵容名单中选择放弃权利，从而解开这个成就 / 奖杯。我选的是老鹰队，在休赛季阵容名单中我选择放弃了 Tim Hardaway Jr。

希望与梦想 15点

解锁条件 在传奇经理 / 终极联盟中与一名球员签下一份双向合约。

获取方法 选择行政办公室，在自由球员选项中，从自由球员名单中找到名字后面有一个 2 标志的，代表该球员有双向合约，与其签约就能解除成就 / 奖杯。如果没找到这种球员还有个办法，如果你的球队阵容名单已满，那么如果与其他有加得乐标志的加得乐联赛球员签约系统就会提示你这是个双向合同，你选择签约即可。

未知选秀 15点

解锁条件 在传奇经理 / 终极联盟中选择一名会留在海外的新秀。

获取方法 在观察新秀中，右上角就会有该球员来自哪里的标记，美国球员都是某大学，如果是某国家就代表这名球员是海外球员。所以若在选秀大会上获得该球员则可以解锁这个成就 / 奖杯。

度量分析 15点

解锁条件 在传奇经理 / 终极联盟中的分析工具里进行一次数据填充。

获取方法 在传奇经理模式中选择考察球员，之后选择分析工具，按 R3/RS 后打造球员库，按位置选择 > 控球后卫 > 每场比赛 > 上赛季 > 篮板 > 正常数据。这样就能生成并取得成就 / 奖杯。

召集时间 15点

解锁条件 在传奇经理 / 终极联盟中签下一名来自佳得乐联赛的球员。

获取方法 选择行政办公室，在自由球员选项中，从自由球员名单中找到名字后面有佳得乐标志的球员，选择与这名球员签约就能解除成就 / 奖杯。

发展时间 15点

解锁条件 在传奇经理 / 终极联盟中下放一名球员到佳得乐联赛。

获取方法 选择行政办公室，选择阵容名单，找到队伍中的新秀或者板凳球员，选择下放到加得乐联赛即可，没有三年以上职业经验的或者双向合约球员他们无法拒绝你的要求。

只需说不 15点

解锁条件 在梦幻球队中购买一个卡包。

获取方法 选择购买卡包即可，游戏后期会有一些便宜的包，不想浪费钱的话可以等便宜包出了再买。

297 合 1 30点

解锁条件 在梦幻球队称霸赛中获得 297 颗星。

获取方法 玩家要在称霸模式中打包括历史队在内的 99 支队伍，每场除了赢比赛外还得获得足够的分数。5 分钟的比赛拿 297 星算下来差不多最少要 50 小时左右。如果实在打不过，有个简单的办法，就是晚点再玩这个模式，等到常规赛后期，每年的 6/7 月的时候一些妖魔卡就会出来，到时候强力球员什么詹姆斯、杜兰特、库里全是白菜价，要拿这个成就 / 奖杯简单多了。

更多工作？ 15点

解锁条件 在梦幻球队中完成一项清单目标。

获取方法 在梦幻球队中会有目标选项，完成其中一项即可。

工作完成 90点

解锁条件 在梦幻球队中完成所有清单目标。

获取方法 全游戏最难的成就 / 奖杯。无论对时间还是技巧都是极大的考验。不说所有清单目标，只挑几个难的：297 星最少 99 场，获得 10 个季后赛奖励差不多 150 场左右，粉钻那个要 70 场以上的胜利。最变态的就是打败 30 个队伍的行程，要打败所有 30 个队伍的行程是什么概念？就是要打 900 个挑战——没错 900 个。这些都是“氪金”都解决不了的，2K 的全成就 / 白金道路真是越发艰辛。

双倍麻烦 30点

解锁条件 在梦幻球队中使用两名来自于组合的球员完成一场比赛。

获取方法 某些球员卡会有组合提示，两人在一个队伍会有搭档效果，用两个人在一个队伍中完成比赛即可解锁。

蓝宝石扫除 15点

解锁条件 在梦幻球队超霸模式以一轮蓝宝石或更高的排位完成一轮。

红宝石支配 30点

解锁条件 在梦幻球队超霸模式以一轮红宝石或更高的排位完成一赛季。

需要增强 15点

解锁条件 在辉煌生涯中的书报亭购买一份技能增强。

获取方法 原本部分人遇到无法收到短信的 BUG，在第四次补丁中终于修正了。在生涯模式过程中玩家会收到经纪人的短信，表示 Main Street News 开业了，不过要买东西必须穿他们的 T 恤才行，去自创球场换上这件衣服后，找到这个书报摊一样的地方，从此玩家就能购买暂时增强能力的 boots 了。

鱼知我心 15点

解锁条件 在自创球场中聆听你的鱼。

获取方法 生涯模式中会随机发生保罗乔治找玩家切磋球技的事件，之后他会提出有时间一起钓鱼（现实生活中他确实很喜欢），记得在比赛后找他。之后他会主动要求去你那儿，并且把一条可以挂在墙上的鱼给你。这个事件之后，前往书架附近调查那只鱼就能解锁这个成就 / 奖杯。

有计划先生 15点

解锁条件 在传奇经理中表明你对你球队的意向。

获取方法 玩传奇经理模式剧情必解的，在发布会上选择任何选项都可以。

接下来怎样？ 30点

解锁条件 在传奇经理中为你的球队作出关键的决定。

获取方法 模拟到休赛期（跳过所有剧情），我选的老鹰队，这个球队会被卖掉并且问你是否要接手成为老板，选择接受即可获得这个成就 / 奖杯。

签名处 15点

解锁条件 在梦幻球队中获得一张签名卡。

获取方法 签名卡目前在游戏中还未出现，等待游戏更新后会有这种卡片。

之一 15点

解锁条件 在梦幻球队中获得一张限数球员卡。

获取方法 限数卡目前在游戏中还未出现，等待游戏更新后会有这种卡片。

还没结束 15点

解锁条件 梦幻球队卡包和季后赛中使用一次生命线。

获取方法 卡包和季后赛模式就是使用随机球员网战的那个模式，在比赛中玩家可以获得反卡获得随机卡的机会，其中一个就是 LIFELINE 生命线，这个卡是让玩家保级用的，如果玩家输了太多比赛段位会下降，此时使用生命线卡牌就能保级。这个卡的出现几率不是很高。

特别策划 独占强作 跨界特攻 成就奖杯堂 DLC补完计划 软硬兼施

DISHONORED

DEATH OF THE OUTSIDER

冤罪杀机 界外魔之死		PS4 Bethesda	
Dishonored: Death of the Outsider		动作冒险	中文版
2017 年 9 月 15 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 219 港币			

对应游戏语言：繁体中文

本文对应版本：1.0

文 稀饭 美编 NINA

在杂志上为大家带来了本作的流程攻略后，本次《次世代专辑》上[illegible]《冤罪杀机 界外魔之死》会收录更为详尽的地图解析，把一些[illegible]骨护符或图画收集，但是有着值得一拿的物品或是值得探索的[illegible]的地点都告诉大家，同时还会详细解析每一个成就 / 奖杯的完成方式，帮助的大家完美搞定这款终结目前“《冤罪杀机》系列”故事线，却又带着承前启后意味的新作。

系统详解

操作列表

[illegible]	[illegible]	[illegible]		
		[illegible]	[illegible]	[illegible]
左摇杆	左摇杆	移动（按下为冲刺）		
右摇杆	右摇杆	视角（按下为小望远镜）		
方向键↑	方向键↑	自定义技能、武器或道具快捷键		
方向键↓	方向键↓	自定义技能、武器或道具快捷键		
方向键←	方向键←	自定义技能、武器或道具快捷键		
方向键→	方向键→	自定义技能、武器或道具快捷键		
Y	△	倾身窥视（按住）		
X	□	拾取&调查&收起/拿出武器（按住）	潜行模式	潜行模式
A	×	跳跃		
B	○	潜行模式	拾取&调查&收起/拿出武器（按住）	拾取&调查&收起/拿出武器（按住）
LB	L1	捷径转盘（按住）	格挡/致晕手段	使用超能力/武器
LT	L2	使用超能力/武器		捷径转盘（按住）
RB	R1	格挡/勒晕	捷径转盘（按住）	剑攻击（按住可蓄力）
RT	R2	剑攻击（按住可蓄力）		格挡/勒晕
VIEW	触控板	日志		
MENU	OPTIONS	暂停		



进阶操作

滑行

一路从之前的作品中玩过来的玩家应该都对这个操作很熟悉了，就是在冲刺时进入潜行模式（预设A方案是按B键/○键），角色会向前滑动一段距离，期间身体判定接近于潜行模式时的下蹲状态。

玩家在滑行过程中可以瞄准敌人射击/投掷手雷/投掷钩子雷/投掷易碎品而不会中止滑行过程，但如果使用超能力则会让滑行中止，又或是因为处于滑行而无法使用（例如“盗貌”），同理的还有需要设置的“弹射剃刀”，也是无法在滑行中使用。



如果玩家滑行当中碰撞到敌人，可以让其动作失衡，这时候立刻按下勒晕或是攻击按键，可以立刻进入勒脖子状态或是直接将其处决。

及时格挡

这个操作同样是系列传统，在敌人攻击即将打中玩家的瞬间进行格挡，可以让其陷入失衡状态，此时玩家按下勒晕或是攻击按键，可以立刻进入勒脖子状态或是直接将其处决。本作当中没有让玩家能够通过及时格挡来反弹敌人远程射击的超自然能力，不过倒是有功能类似的骸骨符文，装备上之后会获得如同点满了该项超自然能力的效果。



高空暗杀/击晕

继承自《冤罪杀机2》的系统（系列首作只有高空暗杀，没有击晕），发动条件也是一样，仍然是在玩家于高空向敌人坠落时，按下攻击键/勒晕键就可以发动对应的动作。值得一提的是，本作的高空暗杀/击晕生效距离比起前作再次延长，玩家在空中离敌人有个4米左右的距离就会出现按键提示，按下后角色会用近乎是瞬移的速度靠近敌人，将其暗杀或击晕。不过请尽量在有较大高低差的地方发动这一招，如果玩家跳起的点太矮，虽然可能也来得及发动高空暗杀/击晕，但角色会先踩到敌人，让其瞬间进入目击玩家的状态，从而会破坏不被发现的评价条件。



攀爬

本作当中的攀爬还是沿用了系列的设定，有两种，一种是站在比角色高半个身子的障碍前，贴近后按下跳跃键，角色就会自动攀爬到障碍上方。另外一个则是跳跃攀爬，只要玩家跳起后，角色的上半身能够触碰到一个可以攀爬的平面，角色就会自动爬上平面。

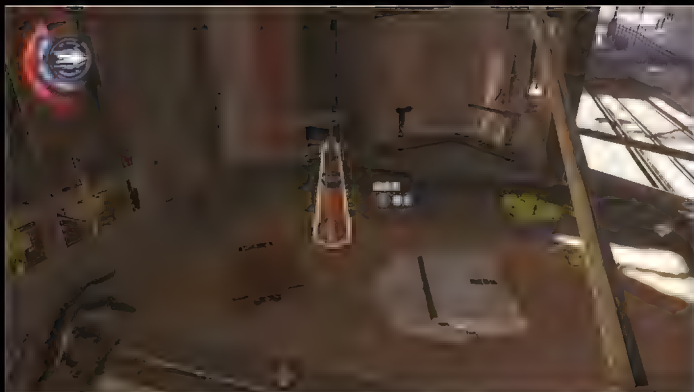


攀爬在对应移动型超自然能力时还有一个特殊的运用方式，就是在选择“易位”或“瞬移”的落点时瞄准想要到达平面的边缘，如果位置正确，就会出现一个向上的箭头动画，这时候进行易位或瞬移，角色会在发动超自然能力后，攀爬上对应的平面。通过用这招玩家可以到达一些没法直接易位或瞬移上去的平台。

拾取/投掷物品或生物

无论是拾取/投掷物品还是生物都是系列初代都有的设定，不过《冤罪杀机2》大大扩展了可投掷物品的类型，也给了玩家更多解决关卡中潜行难点的途径。至于拾取（或者应该说是扛起）生物或其尸体则是用于将其移动到其他地点，防止其被其他敌人察觉而导致他们进入警戒状态，或是进行特殊的目的——例如本作当中完成某个合同时需要把一个默剧演员伪装成跳崖自杀，就需要将其勒晕，扛起带到悬崖边再扔下去。

拾取物品只需要对准能够拾取的物品进行调查，而如果是拾取生物则需要长按调查直到按键上的圆形进度槽蓄满，之后玩家所处的状态也有所分别，拾取物品只会让玩家无法使用右手对应的剑攻击，而扛起生物除了这个缺点，还会让玩家的移动速度下降。



玩家一次只能拾取一个物品或是一个生物，之后面临两个选择，一个是再按一下调查键，角色会放下物品或生物，另一个是按一下剑攻击键，角色会把物品或生物投掷出去。

其中放下物品和生物也有一定的分别，前者是直接让物品从角色手中垂直掉落在地面上，如果玩家处于正常的平面，那么物品就不会破碎，但如果玩家面前有较大的高低差，那么物品就会在掉落后破碎，而且会发出声音引来敌人注意；后者是把生物重新放在面前地面，不会发出声音，而如果面前有较大高低差，掉落的生物仍然会发出引来敌人的声音，而且生物会摔死。

注意，有时候玩家在潜行状态当中选择放下生物或其尸体时，会因为游戏本身的判定问题，让角色作出类似投掷的动作，但其实判定上还是属于放下，不会引来敌人注意。

另外，玩家其实可以在勒晕或暗杀敌人的动作完成后立刻长按调查键，能够直接把昏迷的敌人或是尸体扛起来。



而投掷则是把物品或生物向前扔一段距离，其中物品因为体积和重量小，能够投掷出较远的距离，而且无论是落在地面还是击中敌人/平民都会破碎，发出声响引起敌人注意，如果物品当中有容纳特殊的物质，则会立刻产生作用，例如易燃的酒会着火，哥罗芳瓶中的物质会立刻挥发并让被浓罩的敌人陷入昏迷。

注意，在较近距离对准没有察觉玩家的敌人脑袋投掷物品可以将其击晕，但因为会发出声响，不算是一个特别好的制敌手段。另外前作当中玩家可以通过点出超自然能力当中的“体力”来把物品扔得更远，而且在战斗中把物品扔到敌人头上时也可以将对方击晕，本作当中没有这项超自然能力，但可以通过装备骸骨护符“强有力的投掷”来获得一样的增益。



投掷生物除了能够让其越过更长一段距离落到前方外，没有特别大的用处，当然玩家也可以把生物投掷到一个敌人身上，会让其陷入前移一段距离的踉跄状态，如果对方正好处于平台边缘，会被撞下去，但这不是一个很有效率的杀敌方式。目前看来，投掷生物或其尸体的最大用处就是可以更准确地将其扔进焚化炉里烧掉。

最后提一个有点恶心的小细节，破碎的生物尸体部位，除了下半身，都会被视为物品，除了不会在投掷和从高处摔落时变得破碎，其拾取与投掷的设定是和物品保持一致的。

界面解析



1.生命值
2.魔力值
3.左手状态
4.区域状态提示
5.任务目标所在位置（实线为主要目标，虚线为次要目标）
6.当前主要目标提示
7.快速选择物品界面
8.敌人警戒状态
9.准星



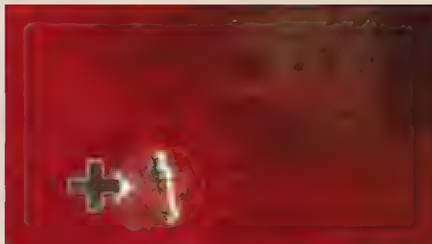
装备详解

本作当中有11种能够帮助玩家攻关的道具，有老有新，而且也有各自不同的适用场合，下文中将会对其进行一一介绍。





1.S&J治疗万灵药



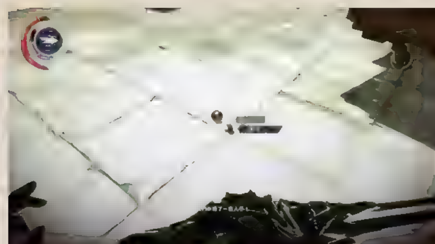
效果介绍：系列传统的回血道具，平常可以在打开捷径菜单时，按下B键/○键使用(满血时无法使用)，而当玩家生命值过低时，画面左下角会出现紧急使用万灵药的快捷键，立刻按下方向键→就可直接使用这个道具回血。

相关升级：这个工具没有对应的升级项目。

2.血鱼珠

效果介绍：本作当中新增的可回收型弹药，但是限制很大，首先玩家一次只能带一颗血鱼珠，然后在没有使用蓄力射击的情况下，血鱼珠对敌人并不能产生任何杀伤或击晕效果，只能够让敌人进入警戒状态。

另外血鱼珠直接对地面或物品射击时产生的声音并不足以引起敌人的注意，所以在常规状态下这个弹药的适用场合非常有限。不过玩家只要找得到它在射击后掉在了什么地方，就可以随时将其捡起并再次射击，并没有使用次数上的限制。



相关升级：充能子弹，让伏特枪可以进行蓄力射击，根据选择的子弹不同，射击的效果也不同。在蓄力后射出的血鱼珠如果命中头部，可以在中近距离打晕一个没有任何防护的敌人，但击打地面则仍然没有什么效果。

注意，充能子弹的蓄力时间有上限，超过之后会自动射出，但是对准度有一定的影响，所以玩家最好是算准时间再进行蓄力射击。

3.伏特子弹

效果介绍：游戏当中最常规的子弹，商店当中能够购买到的子弹其实就是前作当中手弩的常规弹药，即弩箭，不过玩家拾取到的手枪子弹也会被算作伏特子弹。

这种子弹的效果也和弩箭保持一致，射击声音小，在中远距离也能有不错的准度，但缺乏穿透力，只能对没有戴头盔的敌人产生爆头效果。

同时伏特子弹也可以用作吸引敌人注意力的工具，射击在地面上会让敌人进入警戒状态并赶向射击地点，也可以用于射爆玻璃制品和橱窗。



相关升级：1. 临时箭，专门对应伏特子弹的升级，购买后玩家可以拾取场景当中的墨水笔、拆信刀和钉子等物品作为伏特子弹使用，拾取后会被直接计入伏特子弹携带量中，但玩家可以通过观察左手上伏特枪口装备的子弹来判断自己目前正在使用哪一种物品作为子弹。

2. 充能子弹，伏特子弹的蓄力射击效果最平实，就是增强射击威力，可以穿透一些平常射击没法突破的防护，例如穿透一般守卫穿的帽子，但仍然无法击穿精英守卫的铁盔和督军的铁面罩。

4.电击枪

效果介绍：效果类似于前作当中的昏睡飞镖，是非致命的弹药，不过电击枪无论是击中敌人的头部还是肢体都会立刻将对方电倒，不需要通过升级来强化效果，但要注意的是击中肢体或身体会让对方进入短暂的触电抽搐状态，容易引起敌人注意，而击中头部则能够让对方立刻昏倒。

另外要提一下，电击枪不能够穿透精英守卫的铁盔和督军的铁面罩，所以对付这一类敌人还是射击身体比较靠谱。

相关升级：充能子弹，原本是不杀人手段的电击枪子弹蓄力后射击效果最霸道，变成了可以把目标直接毁尸灭迹的强力电击，在没有其他目击者的情况下击中敌人可以达成完美的暗杀，敌人身上的物品则会散落在地面上，并不会随着尸体一起消失。



5.烧夷箭

效果介绍：前作就存在的弹药，效果也没什么差别，射出后可以在一小片范围内产生燃烧效果，对血蝇和其巢穴有奇效，射中敌人则可以让其浑身着火地被烧死，而且只要敌人离得近，可以对复数敌人产生燃烧效果。但是敌人在被烧死前会有一个比较长的挣扎过程，期间还会发出不小的动静，容易引起其他敌人的警戒。

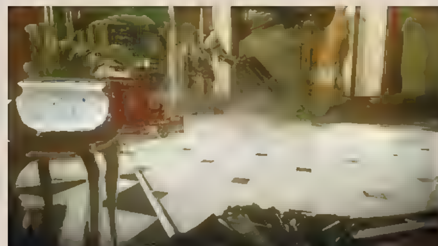
相关升级：充能子弹，烧夷箭子弹的蓄力射击能够扩大燃烧范围，一次过点燃一小片地方中的敌人和物品，在特定场合中使用可以快速消灭一批敌人。



6.高压手榴弹

效果介绍：系列首个非致命手雷，爆炸后会把范围内的敌人浮空，然后摔在地上陷入昏迷状态。但这个手雷在使用体验上有一些不完善的地方，一个是范围较小，很难一次过影响太多的敌人，第二个是实际使用时存在风险，被浮空的敌人有可能会跌落在一些有致死判定的地方，从而被杀死。

当然，这个手雷也有一个很强大的优势，那就是如果爆炸的时候不被目击，它发出的爆炸声音很低，选好投掷的位置，就不容易引起敌人的警觉。综合来看，这个新的装备还需要再打磨一下，玩家如果对于不杀人有追求，最好慎用。



相关升级：高压消音器，进一步降低高压手榴弹的爆炸噪音，购买了之后基本上爆炸就是无声的，这一点非常实用。

7.黏性手榴弹

效果介绍：前作中就存在的道具，常规爆炸效果类似于一般的手榴弹，但是朝着敌人身上投掷时可以黏着在敌人身上，随着其移动然后爆炸，在特定场合能够产生比一般手雷更好的杀伤效果。投掷到地面上时，黏性手榴弹也不会滚动，更方便进行定点范围杀伤。



相关升级：黏性手榴弹扩增器，能够扩大黏性手榴弹的爆炸范围，进一步强化杀伤力，对于走杀戮路线的玩家来说是个很不错的升级。

8.手榴弹

效果介绍：系列中一直存在的道具，也是最常规的爆炸物，投掷后落地一段时间就会爆炸，玩家也可以手持到即将爆炸时投出，控制其杀伤时机。但其问题在于落地后会产生弹跳和滚动，很容易偏移出杀伤范围，通过触发后手持一小段时间再投出可以避免这种情况，但是落地前爆炸的时机较难掌握，所以基本上是一种不太常用的杀伤道具。如果玩家非要用不可，建议可以走得离敌人近一点，然后视角偏朝下方地扔手榴弹，角色会采用低抛而不是投掷的方式扔出手雷，让其在地面的滚动距离变得比较可控。



相关升级：撞击手榴弹，购买后如果玩家把手榴弹扔到敌人身上，就会让其直接触发，整体使用的便利度有所上升。但其实在实际使用情况中，笔者发现其碰撞的判定仍然比较严苛，大部分情况下还是会发现扔过去后手榴弹完美避开敌人，从其身边划过，滚到角落中寂寞地爆炸，没有杀死哪怕一个敌人。

9.钩子雷

效果介绍：本作当中的明星装备，实际使用时的视觉效果非常有趣，而且分成致命和非致命两种模式，非致命模式会把经过其附近的目标直接勾到其贴住的表面上，而致命模式则会直接钩断敌人的身体，适合各种风格的玩家使用。而且钩子雷的安装方式和传统地雷不一样，是类似手雷那样的投掷式，使用上比弹射剃刀和前作的电击雷都要宽松。

但是钩子雷也有一些判定上的缺点，它几乎会勾住一切移动进其生效范围内的物品，所以如果玩家先对某个地方投掷了一个钩子雷，然后想要扔个瓶子把敌人引过去，结果往往是钩子雷直接勾住了玻璃瓶，然后失效了，这一点在使用上需要多加注意。

相关升级：1. 钩子雷射程，进一步扩大钩子雷的生效范围，非常好用，玩家可以借此把敌人勾到一些平常根本难以触碰到的平面上。但建议是走暗杀路线的玩家才这么做，不想杀人的玩家最好还是别把雷放在太奇葩的地方，容易产生脱钩，这时候被勾上去的敌人有可能会被摔死，也有可能会摔回到地面上但是没有陷入昏迷，白白浪费一个钩子雷。

2. 废物利用地雷，购买后玩家可以回收生效后失去作用的废弃地雷（钩子雷或弹射剃刀均可），每回收三个就可以产生一个新的钩子雷（不能产生弹射剃刀），对于经常使用钩子雷的玩家来说是个不错的补充。



10.弹射剃刀

效果介绍：历史悠久的系列传统地雷，首次登场可以追溯到系列第一作，只能近距离安置在地面上或是墙壁上（理论上天花板也可以，但不容易被敌人触发），不能像钩子雷一样投掷。敌人靠近弹射剃刀会触发一次小范围的剃刀切割，一般敌人会被砍得四分五裂。

注意，这招是范围攻击，理论上可以对范围内的多个敌人产生相同的杀伤效果，不过实际使用时能够一次搞定两个敌人就很不错了。另外玩家虽然不会触发弹射剃刀，但是如果敌人触发时玩家位于其攻击范围内，也会被弹射剃刀击伤或击杀（血量太低的话）。

相关升级：1. 弹射剃刀射程，扩大弹射剃刀的生效半径，能够威胁到更多敌人，但也会对陷阱附近的玩家产生更大威胁，所以记得离远点。

2. 双重发射，能够让弹射剃刀生效两次，字面上看来是很不错的增益，但实际使用时，只要陷阱生效范围内有两个敌人，弹射剃刀很容易会立刻连续生效两次，导致浪费了额外的触发机会，只能算是一个小增益。

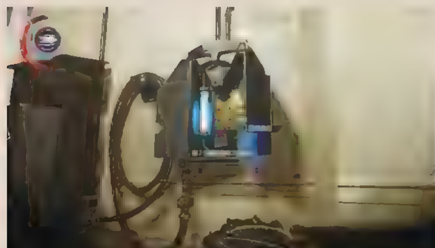


11.重新布线工具

效果介绍：不能够通过捷径菜单选择使用，但是只要玩家身上有这个道具，而且能够接触到各种装置的控制面板或是发条战士脚上的改写操作口，就可以对这些地方按下调查键来使用重新布线工具。

被重新布线的装置会变成只对玩家不产生效果（电击塔和电幕），或是对使用的敌人有不利效果（警报器），而被重新布线的发条战士会和敌人进入敌对状态，而对玩家保持友善状态，但是被改写一段时间后，发条战士就会自毁。

相关升级：这个工具没有对应的升级项目。



超能力系统解析



和《冤罪杀机2》比起来，游戏长度偏短的《界外魔之死》削减了不少超能力方面的内容，游戏当中满打满算也只有6个超自然能力，而且没有任何升级选项，游戏里自然也没有任何能够收集的鲸骨符文。不过这也给玩家省了一些功夫，因为所有的超能力其实效果某种程度上都是已经最大化的，不用去抉择到底先升级哪一个。

除此之外，游戏在通关后还会解锁“原版游戏+”模式，里面会把比莉的三个新超能力替换为《冤罪杀机2》中的三个“老”超能力，这些能力也不能升级，但能力本身就会处于满级状态，拥有全部升级项目的增益效果，下文也会一起介绍。

新魔力机制

因为游戏背景设定上的变化，原本产出魔力回复药“艾德迈尔特效药”已经被摆脱双重人格困扰的海芭夏医生全面召回，因为过量饮用可能会产生类似让她变成弑君者那样的副作用，所以玩家在场景当中无法找到任何恢复魔力的药物。但作为补偿，游戏当中拥有了新的机制，比莉被界外魔力量改造过的手臂可以直接联通虚空之境，所以玩家只要不使用任何超自然能力，则魔力会持续恢复到最大值。魔力槽被分成三格，只是对应不同超自然能力的消耗魔力方式，并没有恢复上限的限制。如果玩家们走运拿到了对应的漆黑骸骨护符“虚空之境管道”，还可以提升一格魔力槽的上限，增添一点攻关的便利。



超能力效果一览

超能力名称	解锁阶段	超能力效果
鼠群低语	第一关最开始	让玩家可以和老鼠对话，可能会获得有用的信息。
易位	第二关最开始	使用后在选定地点创造一个标记，再使用能力则让比莉传送到标记处。无法选定障碍物后的地点，但如果已有标记在障碍物之后则能够穿透有隙缝的障碍物传送（例如栅栏）。注意，如果标记地点上有生物存在，传送过去会产生易位渗透，让这个生物立刻被秒杀，而玩家也会损失一定的生命值，还会进入短暂的倒地状态。
前瞻	第二关最开始	发动后时间停止，玩家可操纵比莉的灵魂四处移动，能够悬浮到一定高度，但在较高处仍然会摔落，而且不能离开本体太远。前瞻状态中，敌人、骸骨护符和有用的物品会被高亮显示，如果对其进行标记，则在脱离前瞻状态后也会以高亮状态显示。在前瞻状态中还可以设定“易位”的传送标记，同时灵魂可以穿过老鼠洞或是狭窄的橱窗口，玩家可以靠这个效果和易位配合，进入到一些正常状态下无法进入的地方。
盗貌	第二关最开始	靠近平民或敌人才能发动，盗取对方的外貌，然后持续消耗魔力伪装成对方的样子，直到魔力耗尽或主动取消。注意，进行盗貌期间不能被其他人察觉，否则会被中断，同时盗貌不能骗过用气味辨认人类的猎狼犬。如果盗貌期间发动攻击也会让盗貌失效，不过如果发动的是暗杀/勒晕并且没有被目击则不会失效。被盗貌的对象会陷入昏迷状态，玩家也可以对昏迷的对象使用盗貌，但不能伪装成死去的对象。
虚空之境强袭	第四关获得双刃剑后	近战蓄力攻击变成挥出一道虚空能量冲击波，一击消耗一格虚空能量，可以让被击中的敌人进入倒地状态，或是将其从平台边缘打落下方。近身对没有察觉玩家的敌人或倒地的敌人发动能力可以将其处决。
骸骨护符制作	第四关获得双刃刀后	让玩家能够献祭和制作骸骨护符，一开始就可以制作有4项特质的护符，产生缺陷的几率一开始就是中等，而不是原版游戏中的较高。

超能力名称	解锁阶段	超能力效果
瞬移	第二关最开始（原版游戏+模式）	替代易位，让玩家能够向前瞬移一段距离，发动能力时只要玩家不移动，则周围的时间会停止流动，而且在空中发动时也可以让时间暂停。
透视	第二关最开始（原版游戏+模式）	替代前瞻，发动后持续消耗魔力，让玩家能够透过障碍物看到被高亮标记的敌人、物品和骸骨护符，以及敌人的移动路线。
骨牌	第二关最开始（原版游戏+模式）	替代盗貌，能够在选定敌人或平民后，将其和最多三个其他平民连锁起来，其中任何一人身上产生的效果都会被复制到其他三个对象身上，包括但不限于勒晕、暗杀和电晕等等。注意，骨牌不能对人类以外的对象产生作用。



骸骨护符相关心得

随机护符

本作的骸骨护符本质上和《冤罪杀机 2》的没什么太大分别，但是因为关卡当中没有了鲸骨符文，而且本作的一大主题就是使用黑巫术的邪教，所以关卡当中会有数量不少的骸骨护符出现。

但这一点也一定程度上放大了继承自前作的缺点：玩家能够找到护符的地点是相对固定的，但获得哪个护符则是有很大的随机性，走尽量不杀人通关路线却拿到一堆正面战斗相关的护符，虽然并不会真正影响玩家攻关，但少了一些便利终归是有点气人。

目前从笔者个人的测试结果来看，如果玩家们脸太黑，碰到一路上捡的护符都不是自己想要的，可以尝试直接重新开始任务，这样关卡当中随机出现的护符就会刷新。建议这个尝试是在第二关开始，因为这一关里就会出现黑市商店，如果玩家比较熟悉关卡，重新开始任务后要跑到黑市处是很快的事情。一旦玩家们到了黑市，就可以查看柜台里面售卖的护符，如果里面有适合的，就立刻用第一关攒下的钱买下来，或是谋划抢劫黑市，如果没有则重新开始任务，这样整体效率是（相对而言）最高的。





推荐护符组合

本作当中玩家仍然是可以最多同时装备 10 个骸骨护符，而且为了弥补比莉的超自然能力不足，还把一些原本在《冤罪杀机 2》中是自然能力强化的项目做成了护符，以方便玩家攻关。

不过这样一来的代价就是比莉的装备护符位置被压缩了，例如固定会在第一关获得的漆黑护符“灵活度”能够让比莉跳得更高，几乎是走潜行通关路线的玩家必备的护符，不得不装，等于少了一个骸骨护符装备栏。因此在剩下的位置装备的护符就得更加精打细算，而且还得考虑护符之间的配合。

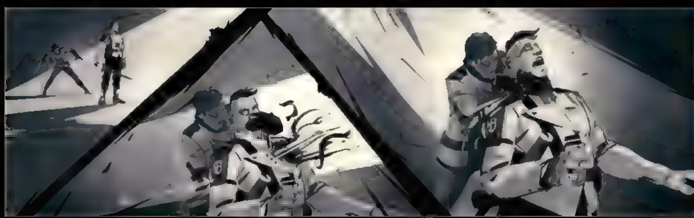


▲基本上雷打不动得装备着的“灵活度”。

下文当中会推荐几个互相之间结合起来特别有化学作用的护符组合，虽然玩家们不一定能遇得上，但如果碰到了，最好配合着装上，以获得最大的优势。

1.微风+敏捷战士

前者是缺陷符文，让玩家移动速度加快但是受到的伤害变高，后者是漆黑符文，让玩家在拔出武器时移动速度不会下降，结合起来非常适合走潜行流的玩家，可以提高潜行模式下的整体移动速度和安全性。但因为装备微风后连从高处掉落后受到的伤害也会增高，有条件可以添加一些提高食物／灵药恢复生命比例的护符，例如“健康的食欲”，又或是装备能够降低掉落伤害的护符“轻量”。



2.装甲之骨+幸运卡弹+冒险格挡+颤抖的剪影+黑暗势力+水蛭伤口

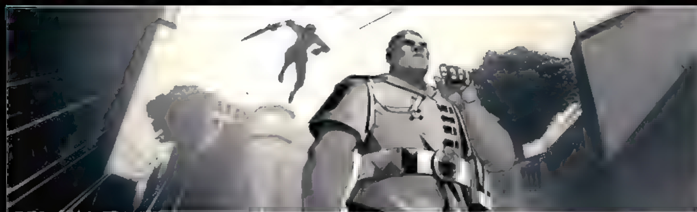
完全为不使用超自然能力的近身战斗流玩家打造的组合，包括了伤害减免（装甲之骨）、敌人远程攻击削弱（幸运卡弹和颤抖的剪影）以及近战格挡收益最大化（冒险格挡），而“装甲之骨”的移动速度降低的负面效果和“冒险格挡”带来的格挡攻击后还会受伤的负面效果，则能够通过“黑暗势力”的虚空能量槽为最大值时移动加速特效和“水蛭伤口”的击伤或暗杀敌人后恢复生命值效果来去抵消。

这个组合可能需要很大的运气才可以组合成型，但其实只要有装甲之骨和冒险格挡作为核心即可，两者的负面效果可以用好几种不同的护符来去抵消。



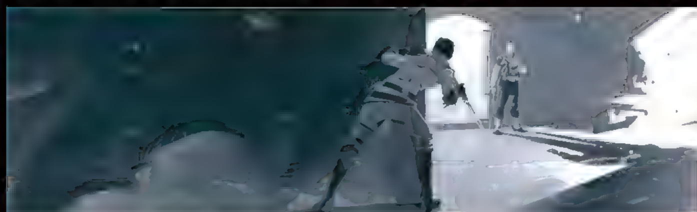
3.完美平衡+谨慎的交换

易位杀人流玩家可以使用的组合，虽然“谨慎的交换”的负面效果让易位的生效距离变短了，但其增益效果是让玩家在和敌人产生易位渗透后短暂隐身，加上“完美平衡”带来的易位渗透伤害减免，以及取消了原本易位渗透后会产生的短暂倒地效果，可以让玩家更好地使用这种安静但残暴的杀敌方式。这个组合可以添加上“虚空之境管道”和“第三只眼”，前者能够多增添一格魔力槽，提高易位在短时间内可连续使用次数，后者会提高易位和前瞻状态中能够定下的易位标记数量，方便玩家将其设在敌人的进行路线上，然后等对方靠近时用易位将他们“爆”掉。



4.眨眼+更厉害的前瞻

前者可以让被玩家在前瞻状态中标记的敌人视野缩小，后者则可以提高前瞻状态中能够标记的敌人数量，两者结合起来，配合上低难度敌人那本来就不广的视野，基本上可以避免玩家在大多数情况下被发现，是走潜行流的玩家必备的组合。



流程攻略详解

含全合约达成手段 + 全黑市抢劫方法 + 有趣地点介绍 + 成就 / 奖杯解锁方式解析

《冤罪杀机 界外魔之死》的整体流程不长，如果玩家们没有全探索的强迫症，直奔目标地攻关，可能5个小时之内就可以打通，就算是地毯式探索的玩家，首次通关时间应该也可以控制在12~15小时之内。

而本作能够让喜欢探索的玩家砸更多时间在游戏里的，自然是关卡里那丰富而有趣的细节以及隐藏要素，而且这一次除了作为继承自前作要素的抢劫黑市外，还增添了符合比莉这个前刺客身分的合约系统，让追求完美达成关卡中所有内容的玩家有了新的挑战。本次流程攻略中，除了告诉大家要如何完成任务条件，也会配套解说如何达成合约条件和掠劫黑市，以及场景当中一些值得一去的有趣地点，当然还有完成所有成就 / 奖杯的方式详解，希望能够帮助大家在第一次攻关时就做到十全十美。



01 最后一战

要点提示

1. 在能够控制角色后，记得先调查比莉房间桌上的合约，开启第一关的两个合约任务。注意，只有这一关是在比莉的桌子上领取合约，之后的关卡当中，合约都是需要前去黑市商店，通过调查店中的合约公告栏来领取。不过玩家也可以在不领取合约的情况下先完成合约条件，再去领合约，奖励会在玩家领取合约后立刻发放。

之后在前往马车的路上会第一次遇到老鼠群，并触发“鼠群低语”超自然能力的使用教学，立刻连续和鼠群对话5次，就可以完成“鼠语人”成就 / 奖杯。

2. 本作没有需要玩家不杀人通关的成就 / 奖杯，但有要求玩家不杀人通过一关的成就 / 奖杯“慈悲为怀”，记得这个奖杯的要求是不杀“人”，所以与合约里要求杀死猎狼犬的条件不冲突。

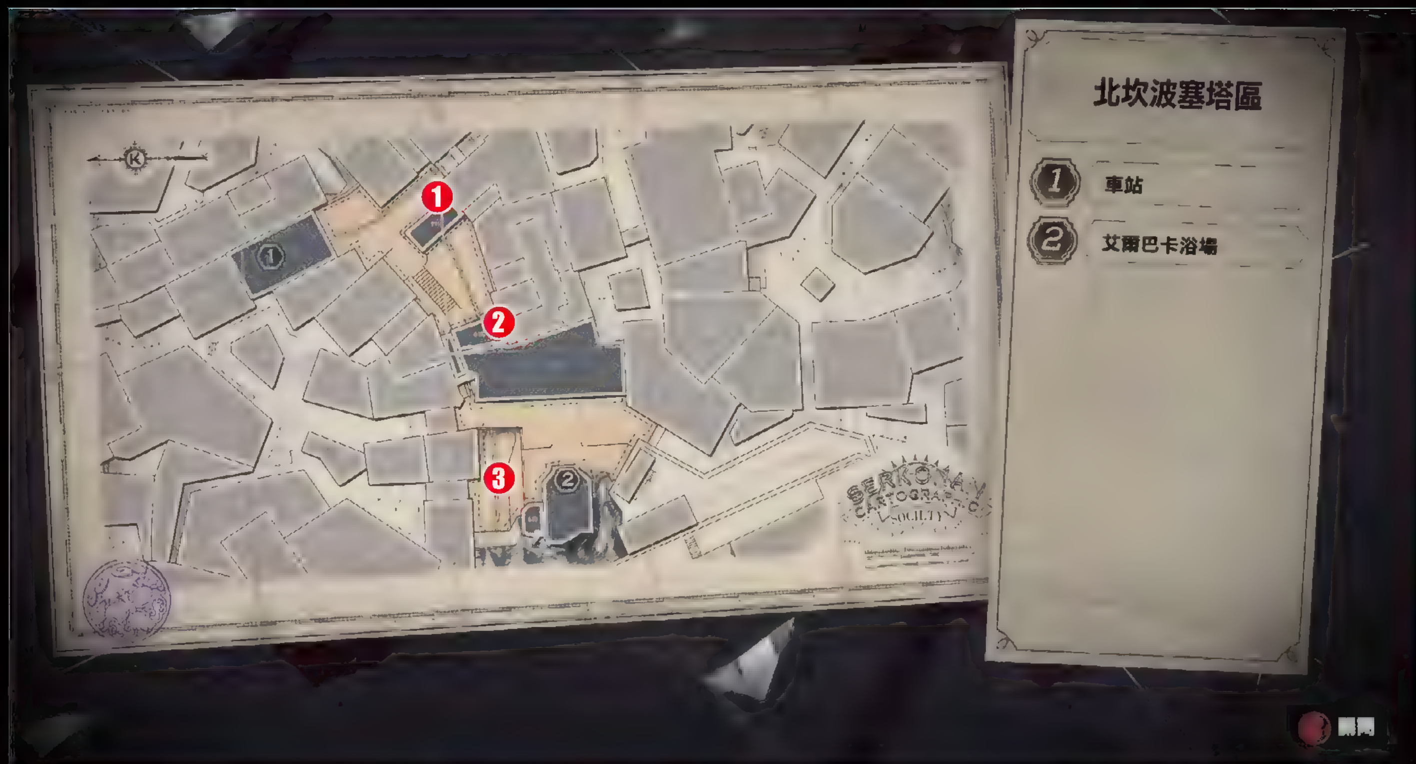
3. 玩家在释放多德后，他会把艾尔巴卡浴场里的无眼帮成员杀个干净，而如果此时玩家沿着原路离开浴场，会遇到城市卫队的成员杀进来，同时回去电轨马车路上也会碰到一些来时没有出现的卫队成员，所以不想要被敌人察觉破坏达成“暗影”成就、奖杯条件的玩家记得回程时要谨慎。





艾尔巴卡浴场外要点

1. 因为只是第一关，所以艾尔巴卡浴场外的区域很小。这里第一个值得关注的地点是这个房子，里面有可以拿取的铜线，而且朝向地图南方的墙壁上有两个窗口可以让玩家来到房子后方的区域，这里沿着水管下去可以比较容易地躲开两个守卫。但想要拿到区域地图的玩家要记得，地图就在两个守卫对话地方旁的下桌上。其中一个守卫身上有信件，阅读后可以得知守卫正准备对浴场中的无眼帮成员进行突袭。



[illegible]







艾尔巴卡浴场要点

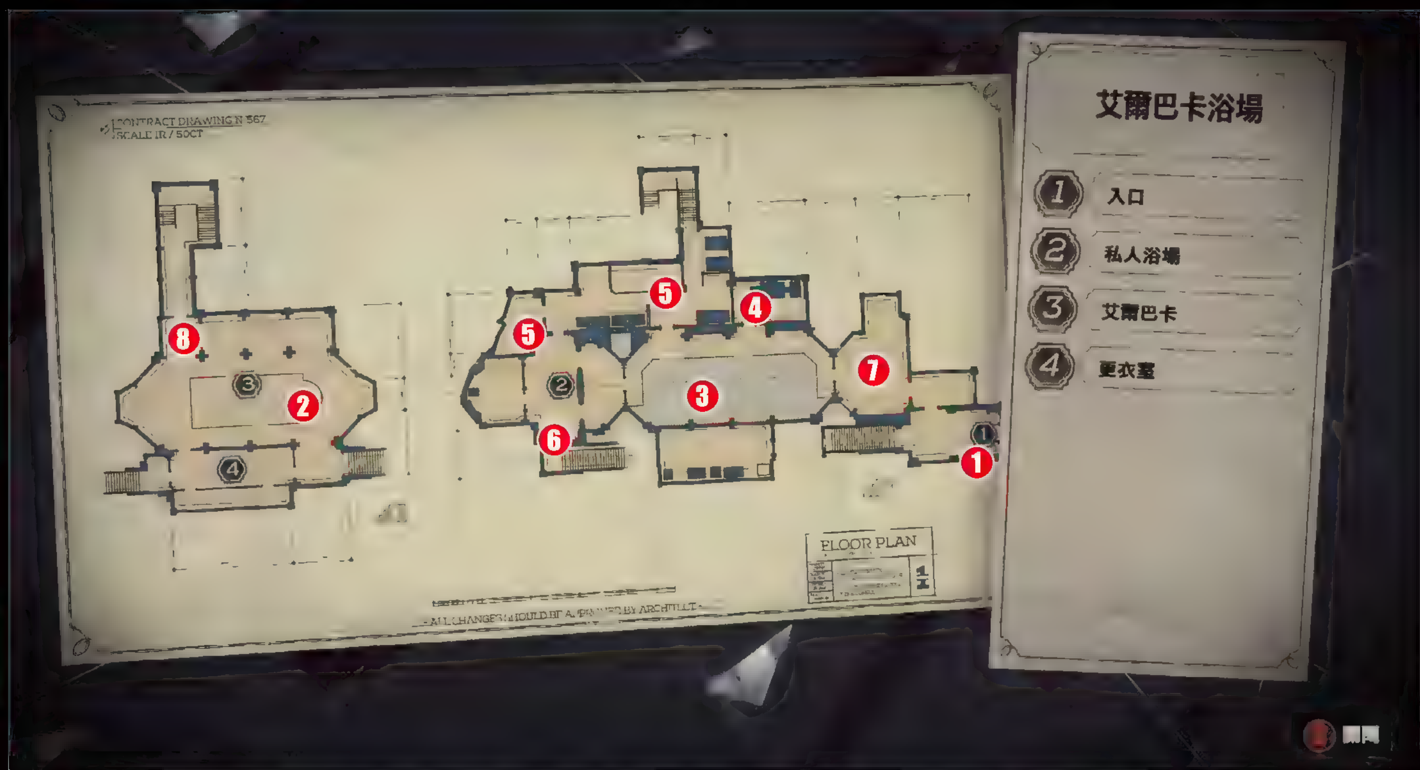


1. 包括浴场外巡逻的无眼帮成员在内，他们身上几乎都带着原始鲸骨，但如果玩家们不想花心思一个个偷，个人建议可以不管，等回头放出多德后他们会死清光，玩家再一一搜刮尸体即可。另外进入浴场入口后记得立刻看左方，墙上有浴场的地图。

2. 浴场一楼是中立区域，玩家不做任何敌意行为或是偷东西不被发现就不会被无眼帮成员攻击。建议玩家可以在场景当中稍微逛一下，除了柜台后方的钱币和无眼帮身上的物品，一些放在长椅上的钱包和桌子上的铜线都是可以拿取的，之后玩家可以搜刮一下原地图上标出的 4 号地点：更衣室，里面也有一些补给品。然后从这里攀爬上天花板上的水管，找到沐浴间最左边上方的垂直缺口进入到二楼，这里的房间桌上有一个骸骨护符。

另外提醒一下，这里的一楼播台和二楼的酒吧都有瘟疫酒，找个机会让楼下的三个无眼帮成员凑在一起，然后对他们丢一瓶瘟疫酒，让三人呕吐不止，就可以解锁“副作用”成就 / 奖杯。





3. 在二楼位于擂台上方的木质通道上，挂着界外魔的画像，可以趁机偷走。当然如果玩家没有偷，放出多德后他也会把画像带走。



4. 二楼的房间当中，位于地图北方的两个房间里右方的比较重要，玩家可以在里面找到一个钩子雷，和被夹在老虎钳上的漆黑护符，固定会是让玩家能跳得更高的“灵活度”护符，早点装上可以让后面的游戏过程更轻松。这里还有一个顶部的出口通往左边的房间，建议从这里走，可以比较容易伏击左边房里的女巫。



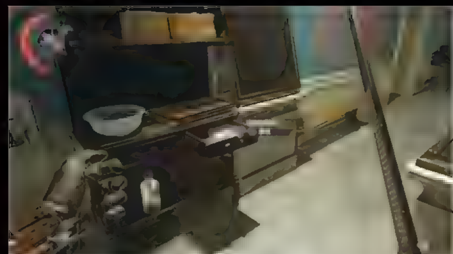
5. 左方的房间解决掉巡逻的女巫后，可以记住通往下层的楼梯口，在其旁边会有焚化炉，是用于完成合约“火化白灵犬”中火化步骤的地方。房间西方尽头会有一个小房间，里面能够找到更多的钩子雷，桌上的哥罗芳瓶也可以用来投掷到下层的擂台处，破碎时产生的哥罗芳烟雾可以让在范围内的无眼帮成员陷入昏迷。同时记得这个房间南面有一个高台，跳上去后会看到一个通风窗，玩家可以在这里直接瞄准下方房间里的猎狼犬，无论是用电击枪电晕它们还是直接击毙都可以，其中白色的那只猎狼犬就是合约目标白灵犬。



6. 二楼西边房间里有两个敌人，其中一个就是浴场的老板珍妮特·李，她身上有着一个骸骨护符，另外还有一把钥匙，可以用于打开一楼处控制器上的锁，关闭抑制多德力量的装置。记得解决她和另外一个敌人后，按下狗笼旁的按钮，打开闸门，把里面已经处理掉的白灵犬拿去焚化炉烧掉。另外房间的桌上还有本作新增的射击弹药：血鱼珠。血鱼珠所在桌子旁屏障另一边的区域有着一个象牙雕刻和一袋银沙。另外这个房间有一道通往楼下的楼梯，连接着浴室处那扇被从内锁住的门，可以下去先打开，方便离开。别忘了门旁的柜子里还有些硬币可以拿。



7. 二楼东边的房间里只有一个酒保，可以轻松解决掉，然后拿走他身上的钥匙。柜台左方的酒工作坊有两个抽屉，可以用钥匙打开，右边的放着骸骨护符，左边则放着合约“产业间谍”里要求玩家偷窃的瘟疫酒配方。之后玩家需要用攻击砍破吧台后方区域的瘟疫酒存货，就可以完成契约。这个房间的东边还有一个走廊，里面的铁门通向浴场出口，但最好不要打开，免得卫队入侵时他们通过这扇门走进来，玩家反而需要打开最东边的窗口，这里直通浴场外一个垃圾桶旁，可以用于在卫队攻入时从这里神不知鬼不觉地离开。



8. 最后玩家只要不被察觉地回到一楼，关闭多德的力量抑制装置，他就会大开杀戒，并随之传送离开。这时候不要急于走去浴场出口，免得触发卫队攻入的脚本，先去一楼北方通往二楼的楼梯口前投注处，这里放着一个漆黑护符。之后就可以从二楼东边的窗户离开浴场，一路小心守卫原路返回到马车处，即可完成本关。



02 墨迹寻踪



要点提示

1. [illegible]

2. [illegible]



上赛里亚区要点

1. 马车到达上赛里亚后，用易位通过岗哨亭来到车站大门顶，然后再易位到大门前方的灯柱顶部，最后易位到大门右方高楼的顶部，可以在楼顶上找到一个骸骨护符。这个大楼靠近车站大门一侧的墙上有着上赛里亚的地图，需要回到地面后才能调查。



2. 玩家可以通过楼梯或翻窗户进入车站大门左前方的建筑二楼，这里是玩家之后需要调查的目标单云的情人伊奥琳娜·雷的住所，这里可以搜到单云和她约定的敲门暗号，从而能够直接从大门进入单云大宅。同时房子里也有一些值钱的收集物，例如茶几上的血珀浮雕。



3. 进入首个目标红茶花美容院的常规方法是用前瞻状态通过沟渠进入美容院内，然后隔着大门安置一个易位标记，再传送进去。但其实玩家也可以从美容院正门的右方绕去后院，解决掉两只猎狼犬后，在后门进入到美容院。

勒晕或解决里面的女佣，拿走她身上的美容院大门钥匙，然后搜走柜台上的骸骨护符，就可以进入美容院内部房间调查桌上的预约名册，并触发下一步目标。

同时玩家可以选择在美容院的椅子上给自己纹一个无眼帮成员的纹身，方便自己之后进入到他们的幽魂俱乐部当中，执行合约所要求的任务。

另外玩家可以靠着躲在高处用伏特子弹射爆美容院的两个橱窗，里面都有一些值钱的物品可以拿取。



4. 出现两个新目标后，建议玩家先去解决伊凡·贾柯比，因为他所在的区域也是黑市所在的区域，方便玩家先补给和升级一番。不过在离开美容院后，记得前去其西边的大楼内，来到三楼的牙医诊所处，可以在入门口碰到的第一个房间里找到一个骸骨护符，按下其所在柜子右边的按钮就可以打开栅栏搜刮物品。另外记得去一下诊所外的天台，记住这里的蓝色箱子，因为这里是其中一个合约的任务完成地点。

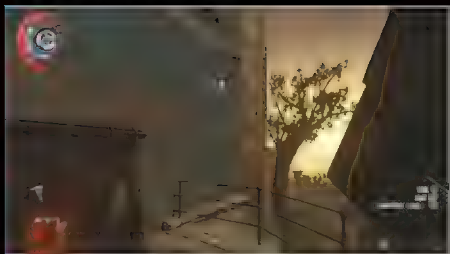




5. 从天台直接往西边走，可以沿着电灯柱和墙壁上的水管落回地面，这里的广场上有一个平民在表演默剧，玩家可以用一个高压手榴弹把默剧演员和两个观众都炸晕，也可以在找到哥罗芳瓶后丢过去把三人都迷倒。然后扛起默剧演员，沿着他身后的水池旁的楼梯往下走，尽头处是一个能够俯瞰水闸下方风光的地方，把默剧演员朝着水闸下方的区域投掷，让其高高落下摔死，就可以提前完成合约“丑角之死”，回头在黑市领了合约后立刻就能拿钱。



不过如果玩家想要完成成就/奖杯“愿者上钩”，需要在把默剧演员丢下去之前存个档，然后把手上的钩子雷调成致命模式，丢一个在俯览水闸风光的平台旁边的建筑墙上，然后站在平台靠楼梯的一边，朝着外面的悬崖扔出去，这样默剧演员会先在半空中被钩子雷抓住，然后被其拉力朝着悬崖一边甩去，飞流直下地摔到远远的悬崖之下，飞行距离绝对超过 40 公尺，从而能够解开成就/奖杯。但达成这个条件可能会让尸体没法落在合约要求的伪装自杀地点，所以玩家们解开后可以选择读档，再按照合约要求来处理掉默剧演员。



▲钩子雷最好投掷到如图所示的位置。

6. 小艇旁有个工人在钓鱼，认住他背后楼梯上方的那栋小屋子，也是一个合约任务的完成地点。而楼梯旁的通道就通往科里布朗广场前往的道路，这里有三个守卫在巡逻，最好是安静地解决掉，避免让两个在刷墙的工人也加入战斗。

在这里玩家也可以先不理守卫，绕开他们进入黑市，在里面购买“临时箭”升级。然后进入黑市入口左前方的建筑，这里三楼朝着黑市一边的房间里有一张床，床顶上的书架就放着一支墨水笔。打空所有伏特子弹，然后捡起这支墨水笔作为临时弹药，对准楼下那个在观看工人刷墙并且脑袋上没有戴帽子的警卫的脑袋射击，就可以解开“锋利胜剑”成就/奖杯。



7. 玩家接下来不需要去贾柯比的办公室，而是直接前往地图上原版标记中的 1 号地点科里布朗广场，贾柯比正在这里排练自己的演讲。

在广场处玩家需要从贾柯比身上偷到他的办公室钥匙，方法也比较简单，就是在进入广场后立刻用易位来到入口前方左上的阳台，然后再易位去贾柯比所在舞台正对着的建筑。建筑最下层有房间可以通往舞台下方，这个房间里有一个缺陷护符，拿走后处理掉舞台下方区域一个在看守的守卫，然后趁着贾柯比在上方舞台走到中央时，按下舞台下方的开关，地板就会打开一个口，让他掉下来摔晕，玩家可以趁机搜走他身上的钥匙。与此同时玩家还会达成“公然羞辱”成就/奖杯。



接下来一般会有位于舞台的精英守卫前往下层查看贾柯比的情况，先用前瞻状态通过打开的舞台地板暗门飞上去，标记好精英守卫，玩家就能看到他们最后会走到地下室的哪一个点。先存个档，然后在守卫的路线终点上放一个易位标记，然后躲好在一边耐心等待，一旦守卫走到标记上，立刻发动易位，就可以用易位渗透“爆”掉守卫，解锁“职业伤害”成就/奖杯。

接着读档，然后这次用前瞻状态把易位标记设得离终点有一点点距离，确保当守卫走到终点时，玩家使用易位可以正好站在其身后，然后还是耐心等待，直到守卫走到终点后立刻易位，然后马上按下 RT 键/R2 键发动暗杀，完成后就可以解锁“巧妙规划”成就/奖杯。



▲图中左方地上的金色圆环就是守卫的行动终点。

如果玩家们想要收集骸骨护符，记得回到上层后，跑去舞台后方的房间，桌子上就放着一个护符。

8. 贾柯比的办公室桌上有着任务目标之一：银行保险箱的钥匙。但别忘了搜索桌子后方的猫头鹰壁画，其实这是一个隐藏的保险箱，里面放着贾柯比的犯罪证据，拿取后出现将其交给记者的分支目标，完成后可以让贾柯比身败名裂。



9. 如果玩家不打算继续在关卡当中强化自己，那么在搞定贾柯比后就可以考虑去抢劫黑市了。注意黑市柜台的左边有一个号召大家举报黑市盗贼的宣传牌，将其打烂后会露出老鼠通道，进入前瞻状态后可以通过这里飞进黑市。

之后玩家有两个处理方法，一个是在柜台附近定一个易位标志，然后直接传送进去，但有可能会和老板产生易位渗透，抢钱还杀人略 LOW 了点。另外一个是查看黑市铁门的后方，会看到老板把密码就直接写在铁门旁的墙壁上了，记下后在铁门外的密码锁处输入就可以打开门进去掠劫黑市。原版游戏+状态中似乎没有正常的途径可以突破这个黑市，但因为这个密码是固定的（398），玩家们可以发挥自己的二周目优势，直接输入密码开门就好。



10. 黑市大门正对着的建筑顶部有一个渗着鲸油的建筑屋顶，在一个长筒水箱的底部躺着一个骸骨护符。



11. 在上一个地点回头看向贾柯比的办公室方向，可以看到一个墙上长着植物的区域，通过左方的阳台和水管可以前往这里，拿走躺椅旁小桌子上的护符。



12. 沿着上一个地点的平台旁的楼梯走，就可以前往西恩富戈斯药房所在的区域，而在这个药房的二楼房间里有一副油画“已照亮山顶”和一个骸骨护符。而药房旁边位于银行前方中庭花园里的建筑二楼，就是玩家提交贾柯比犯罪证据的对象克里斯多福·乔治所在的地点。

如果玩家能够提交证据，他会直接告诉玩家这个房间里保险箱的密码，而这个密码是在几组当中随机选择的，所以如果玩家不提交证据，就没法从克里斯多福口中得知密码，自然也没法打开。



13. 玩家可以顺路去一趟银行，在大厅里会看到合约“职场骚扰”中提到的骚扰者在大厅当中威胁柜台职员，玩家之后需要跟踪这个对象，一路来到幽魂俱乐部外，会看到她和同伙在一张长凳子上对话，直接一个烧夷箭对着两者中间射，可以把他们都烧死，完成合约。



14. 接下来别急着进入幽魂俱乐部或是单云家，查看从这一区通往银行方向的路，在大门处会有一个精英守卫在看守，从银行方向走入大门，会正好绕到这个守卫背后。存个档，然后趁着其他守卫没有看着他，施展盗貌，然后向着单云家的方向走，路上碰到的普通守卫一般会对玩家伪装成的精英守卫打招呼，从而解开“敬礼！”成就/奖杯。但如果不碰巧守卫没有打招呼，可以读档再试一下。



15. 之后玩家可以进入幽魂俱乐部，有纹身的情况下，只要玩家在俱乐部里不做太过分的行为，所有无眼帮成员都是处于中立状态的。记得先拿走财物保存处和吧台后方的骸骨护符，以及财物保存处里保险箱中的钥匙（用前瞻状态从柜台橱窗口里飞进去，设好易位标记就可以传送进去）。

然后前往顶楼，在最里面的一个房间可以找到一个在被抽血的平民，这就是合约“失踪的兄弟”里需要救援的对象。解决这个房间里的无眼帮成员，然后调查正在抽合约对象血的装置让其倒抽输血对象的血并爆掉，再把剩下的三个无眼帮成员用房间里的哥罗芳瓶解决掉。最后记得用钥匙打开有之前有两个无眼帮成员在打牌的房间里锁住的壁柜，拿走里面值钱的财物。



别急着扛走合约对象，先解决楼梯间走来走去的一个无眼帮成员，然后用陷阱引诱和投掷哥罗芳瓶把楼下大厅的无眼帮成员都解决掉——记得留酒保一命，他是合约“绑架酒保”的目标。之后玩家就可以把“失踪的兄弟”的对象带到之前第6点提到的钓鱼工人背后的小屋，再把酒保带去第4点中提到的屋顶蓝箱子里，至此本关的所有合约都完成了。



16. 在进入单云大宅之前，最后提醒玩家们来一下这里标出的标本商店，里面的老板可以直接勒晕，然后从其身上找到通往地下室的钥匙。搜刮完上层的物品后，打开通往地下室的门，小心解除楼梯中段的陷阱，进入地下室，就可以发现老板的真实“盈利手段”。

这里玩家可以选择放走最后一个被关住的生还者，也可以打开闸门放出血蝇来将他活活咬死，不过其实没有什么额外收益，建议还是留他一命。之后玩家可以在工作台的侧面找到地下室当中被锁住房间的钥匙，里面有很多之前的血珀，但也别忘了用焚化炉烧掉两具已经被血蝇寄生过的尸体，可以从燃尽的灰烬里找到两个血珀。



17. 在玩家完成单云大宅的任务后，可以回到第6点处钓鱼的工人身旁，他旁边紧靠着的小艇就是之前比莉化名为梅根·福斯特时，用于搭载艾蜜丽或柯尔沃去各个任务地点的小艇，调查这个小艇就可以直接离开场景结束任务，比去马车处要近。

但是玩家们再走之前最好潜下去小艇下方，会看到水池深处有一个可以拧动的阀门，可以控制旁边的一扇铁闸，里面有着一个放着不少金钱和补给的宝箱，宝箱上方还有一个淹死的平民，尸体上也有30块钱可以搜刮。因为无论是潜上去还是游上水面都要花一些时间，所以建议玩家最好分成三趟进行，一趟开闸门，第二趟搜刮一部分宝箱，第三趟搜刮另一部分宝箱外加尸体，不然氧气会不够用，一旦缺氧就会狂掉生命值，很容易会变成人为财死。



单云大宅要点

CONTRACT DRAWING N 567

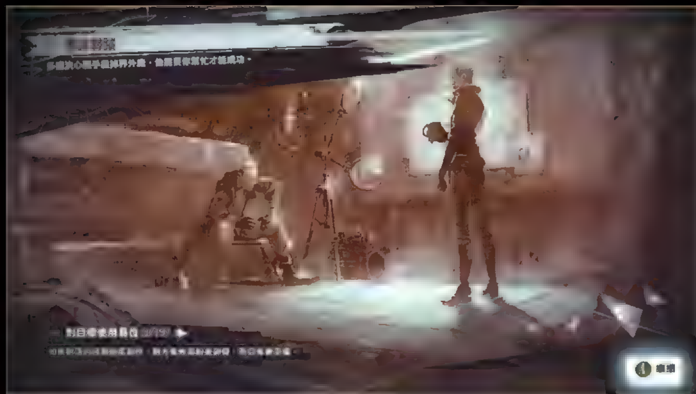
FLOOR PLAN

ALL CHANGES SHOULD BE APPROVED BY ARCHITECT

單雲家

1 前往上賽里亞
2 私人收藏
3 臥室
4 前往幽魂俱樂部
5 送菜升降機室

03 银行抢案



●要点提示

本关的户外区域其实就是第二关的主要任务地点，不过上一关玩家的行为都会产生一些后续的影响，例如玩家对于单云和贾柯比的处理方式会决定报纸新闻对他们的报导。另外本关的合约要求会比之前的严格，甚至会给玩家攻关带来一定的限制，如果玩家已经是二周目通关，可以考虑不去完成所有合约，让自己攻关条件变宽松一些。



●上赛里亚区要点

[illegible]



[illegible]



[illegible]



[illegible]

[illegible]



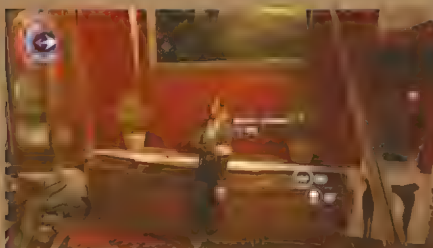


5. 无论玩家是否有掠劫黑市，这里都会换个主人。这次抢劫黑市需要用到扳手，打开位于黑市所在街道另一边通往银行方向楼梯下的门，再从里面能够看到黑市内部的窗口处射击就可以打开黑市大门的开关，之后就能进去抢劫了。这个方法也适用于原版游戏+。同时别忘了接合约，如果之前玩家已经按上文提示拿了油画，那么合约“艺术鉴赏家”会在接下合约的瞬间完成。



6. 玩家在接触黑市的同时也会接触到本次关卡中的一个关键道具，那就是鸦片花浆。将这个道具在银行上层丢进通风口可以让所有银行职员陷入昏睡，不惊醒他们的情况下完成银行掠劫，是达成合约“暗中行动”和成就/奖杯“完美犯罪”的必须条件。

不过除了在黑市买或抢，玩家也可以在科里布朗广场举行的拍卖会上拿到这个道具，方法有两个，但无论是用哪个，玩家都先要来到黑市门口左前方的建筑里，在三楼一个正对贾柯比办公室的房间里，玩家可以找到鸦片花浆的原主人西恩富戈斯药剂师的女儿，和她对话后，广场上的拍卖会才会开始举办。



7. 之后玩家可以沿着楼梯入内，如果想要用正当手段夺走鸦片花浆，请注意上楼梯后左方木柜子旁的贵族男子，他位于所有人的视觉盲区，走到他背后使用盗貌，然后直接走到拍卖现场的凳子旁调查，就可以触发参加拍卖剧情，期间一直出高价最能最终买下鸦片花浆，还能顺手买到油画“寂寞的鼠男孩”。但参加拍卖会需要玩家身上有超过480金币，没有则就算盗貌了之后也无法触发剧情。用这种方法拿到鸦片花浆还可以解锁成就/奖杯“大户出手”。



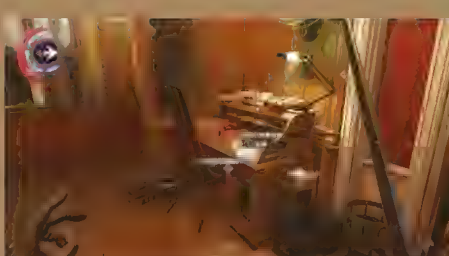
走妙手空空路线的玩家则可以用一个类似于之前对付贾柯比的套路，跑到舞台下方，在拍卖人开始站到拍卖台前时按下开关让其掉下舞台，中断拍卖会，之后料理掉守卫就可以直接从拍卖台上拿走花浆和油画。但因为地下室中作为垫脚的物品比起上一关变少了，所以拍卖师直接掉下来会摔死，个人建议不想杀人的玩家可以在舞台活动地板下方的墙壁上丢一个非致命钩子雷，位置稍微高一点，这样拍卖师掉下来时会直接被钩子雷勾住，不会摔死。但记得钩子雷不要放太高，不然会穿过活动地板直接勾住位于上方的拍卖师，这样很容易惊动所有守卫，对之后搜刮其他拍卖品造成麻烦。



8. 拿到鸦片花浆后，玩家就可以前往银行了。不过在此之前可以去一下贾柯比的办公室，如果玩家之前没有杀他，但是提交了证据，那么贾柯比会在办公室里上吊自杀，两个无眼帮成员会在这里搜刮物资，解决他们后可以顺便拿一些值钱的财物。



9. 记得去一趟之前关卡当中的标本店，不管玩家在上一关最终怎么处理血蝇，这里都会变得血蝇泛滥，清掉这些生物并烧掉它们的巢可以拿到一些血珀。另外记得去一趟标本店前方通道



上面的屋子（可以用易位和瞬移传送到窗口爬进去），调查里面桌上的文件，可以得知银行管理人的去向。

10. 无论玩家怎么对付单云，他的临时大宅都会变得人去楼空，不过在其对面的幽魂俱乐部根据玩家上一关的处理方式不同会有一定的变化。如果玩家杀了不少无眼帮成员，这里会被城市卫队查封，但如果玩家一个无眼帮成员都没有杀，这里会照常开放，只是里面的物品不会恢复，所以实际上搜刮的价值也不大。

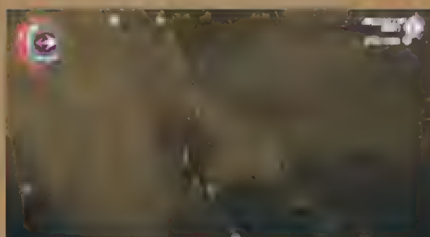


11. 搞定户外记得现在银行的院子里找到一个靠近西恩富戈斯药房的警卫亭，里面的精英守卫就是合约“扒手的乐趣”里需要偷窃的目标，玩家可以打开警卫亭上层的舱口，然后易位或瞬移下去，偷到信件后再原路离开，记得守卫身后还背着他的枪，不要偷错了对象，另外也不要勒晕或杀死这个守卫，不然合约会失败。



12. 入侵银行的途径严格来说有四个，下面将一个个讲解。

最简单的一个是按照之前调查银行管理人的提示，前往银行北方的悬崖，这里往下看能够看到一条通往下方下水道出口的天然岩石阶梯，管理人的尸体就在中段。管理人身边放着公共卫生区的钥匙，捡起之后别忘了捡走不远处的金色怀表，然后来到银行最南方的入口处，用钥匙打开铁门，就会看到一个垃圾箱，走进垃圾箱后，面朝竖起的盖子，然后往右边看，可以看到一个被拦在铁窗后的开关，用伏特子弹射击一下，就可以触发开关，让垃圾箱被运输到公共卫生区内部，然后从这里就可以入侵到银行当中。



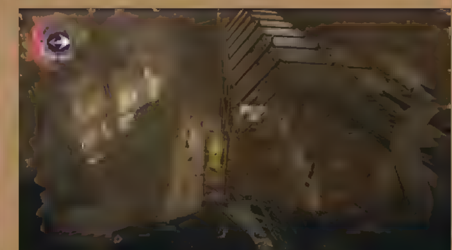
[illegible]

[illegible]

[illegible]

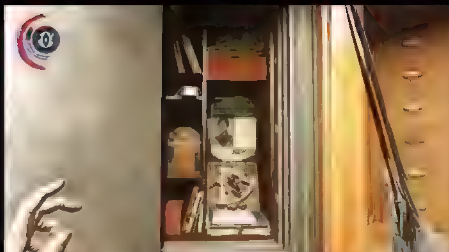






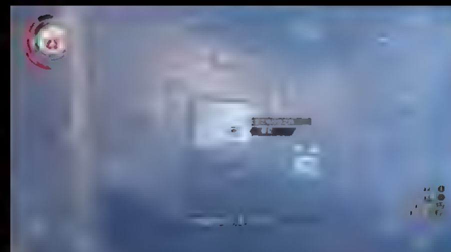
●银行要点

1. 正式入侵银行前，先说要点，因为银行当中所有人只是陷入昏睡，所以不要在其身边



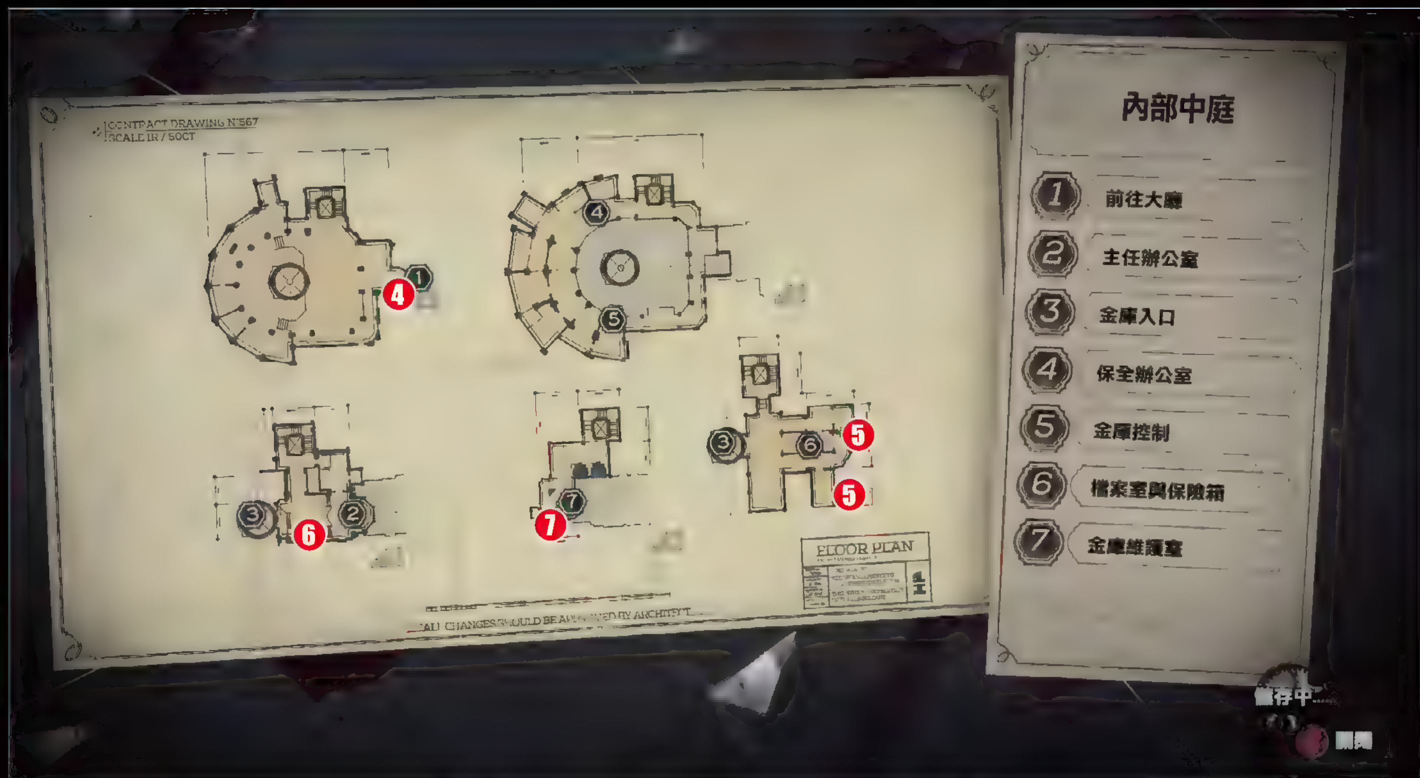
发出太大声响，包括打开收银机之类的行为都会让他们惊醒过来，破坏合约和成就 / 奖杯的达成条件，同时也不要拿走任何安保设施的鲸油瓶，或是用改写工具去“黑”掉它们，这也会破坏成就 / 奖杯的达成条件。

2. 从屋顶入口进入银行后，可以先到最顶层处（需要按下铁门旁的按钮打开大门），这里的环形走廊中有矮柜的区域墙壁上挂着油画《虚空之境印象之四》，然后在一个躺着精英守卫的走廊区域，进入墙上油画左边处的杂物房可以在地上找到银行大厅的地图。



而在大门处旁边的房间里玩家可以找到金库里面所有密码的解谜线索，其实就是一个数学公式，每一个数字都是前两个数字的总和，





计算过程如下：

0
1
0＋1＝1
1＋1＝2
1＋2＝3
2＋3＝5
3＋5＝8
5＋8＝13
8＋13＝21
13＋21＝34
21＋34＝55
34＋55＝89
55＋89＝144

所最终密码是：

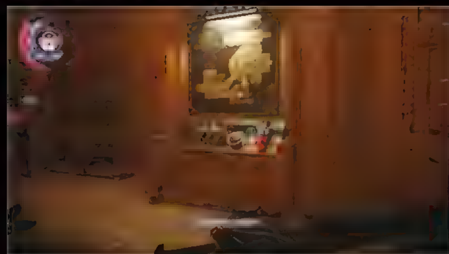
左起第一个保险箱“011”
左起第二个保险箱“235”
左起第三个保险箱“813”

右起第三个保险箱用两把钥匙开启，无需密码，但是本身也有对应的三位数字“213”

右起第二个保险箱“455”
右起第一个保险箱“891”



3. 搞定最顶层后可以去第二层，这里没有太多值得一提的地方，但是在有员工睡觉的最北方房间连接着一楼柜台区域的上方空间，从这里可以直接进入柜台，按下总按钮后打开所有铁门，包括通向内部中庭的那一扇。注意通往内部中庭的最后一段路上有两个电击塔，但玩家其实可以通过易位到上方的电灯处来安全躲过其攻击范围。



4. 进入内部中庭后立刻往左看就可以看到墙上的地图，但记得查看后立刻躲到右边的箱子后，因为虽然守卫睡了，但是大厅里有个活动的发条战士，很容易会看到玩家。

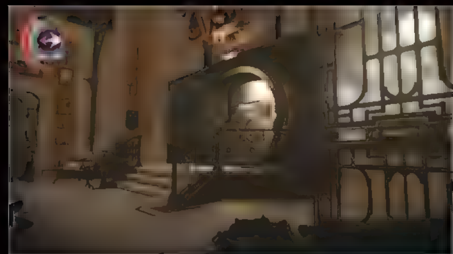
接着建议直接从这个位置抬头，易位到二楼平台，再用前瞻状态穿过电幕，来到二楼走廊窗口附近，定下易位标记，这样玩家可以直接传送过去，记得不要试图用传送来直接通过电幕，仍然是会被电死的。



5. 进入电梯区域后，建议先去楼底下的档案室，这里的右上角区域有一个平民在睡觉，而房间的火炉上右边的抽屉里放着一个骸骨护符，而在不远处有发条战士巡逻的通道中，有着一幅画《虚空之境印象之一》，如果玩家之前有收集齐所有油画，那么在拿走这幅油画之后应该可以解锁“艺术狂热”成就／奖杯，那么在拿走。而右下方的保险箱区域中，克里斯多福·乔治的保险箱密码是379，摩根·余（有玩《掠食》玩家应该都知道这个梗的来源吧？）是315，里面的宝石就是合约“一夜致富又一贫如洗”的目标，而路易吉·贾法尼的密码则是287。



最后别忘了搜刮这里躺在地上睡觉的守卫队长，他身上有通过二楼警卫大门命令的密码，拿到后如果玩家不需要完成“完美犯罪”成就／奖杯和“暗中行动”合约，可以去二楼用指令进入警卫区域，然后用指令平台把金库转移到三楼，对着麦克风回答监控室卫兵的疑问，谎称是测试检查后，再从容走去盗窃，其实过程还要比“完美犯罪”的要求更安静一点。



6. 玩家在三楼地图右下角的主任办公室，会在办公桌后找到一个按钮，按下后，地图正下方区域的墙壁会打开，玩家在里面能够找到一个护符和金库的钥匙。之后别忘了调查墙壁暗格正对着的桌子上放着的“珍奈特女士的通讯录”，记下里面的地址，就可以完成合约“暗中行动”，但就算完成了也记得不要惊动任何人，不然合约会重新变为失败状态。



7. 接着回到电梯处，从电梯上方的舱口进入电梯井内部，然后靠着井壁上的电箱作为落脚处，玩家可以用易位进入到大门被锁住的第四层。利用场景当中的通风道和墙壁躲开房间中央电击塔的攻击范围，前往放着一瓶加工鲸油的桌子，在右边抽屉里可以找到达成完美犯罪的必需品：耦合杆。然后回头，进入前瞻状态，在那个完全处于电击塔攻击范围的舱门内部设定一个易位标记，这样玩家可以直接传送进去，不会被电击塔秒杀。

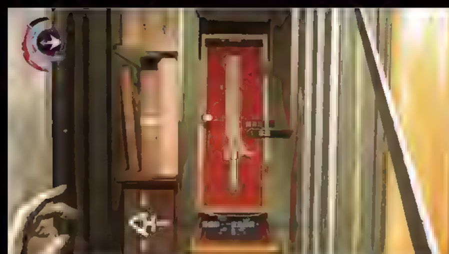
从舱门内部稍微往下掉落，就会落在金库的顶部，调查四个用于固定金库的支架，分别将其用耦合杆拉松后，金库会坠落到下水道，并解开“派对破坏王”成就 / 奖杯。



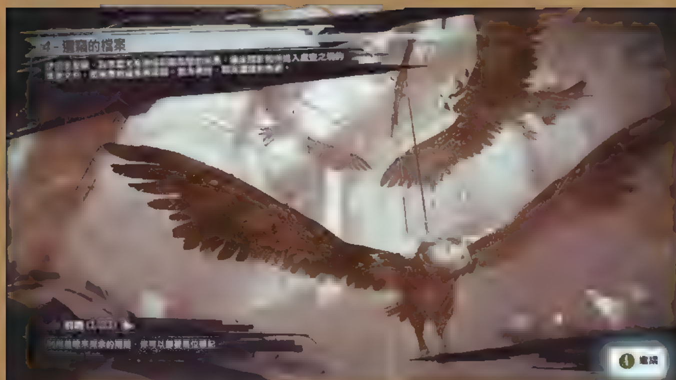
这时候玩家可以安然游到金库下方，用钥匙打开门，然后用之前拿到的一双钥匙打开最重要的保险柜，就可以拿到双刃刀，解锁两个新的超自然能力。

其他保险箱的密码请参考上文的第 2 点指引，注意只有输入所有密码之后保险箱才会全部一起打开，其中一个保险箱里就放着本关最后一个骸骨护符。打开所有保险箱后会解开“开锁成瘾”成就 / 奖杯。

之后只要玩家安然离开银行，就会立刻解锁“完美犯罪”成就 / 奖杯，接着就可以去搭乘马车离开本关了。



04 遭窃的档案



要点提示

本关其实是前作当中美术馆关卡的变体，不过缩减了关卡的规模，也更改了一些细节，所以请不要沿用以前在攻略这关时所使用的经验，情况往往是对不上号的。另外这关当中玩家如果想要达成所有的合约，需要把地图当中几乎所有的敌人都杀掉，下文的要点里会告诉大家都有哪些对象需要一一杀掉。



户外区域要点

1. 在任务起始地点有户外区域的地图，记得调查一下，之后和位于起始地点下方的寇特妮对话，她会要求玩家去她身后方的建筑找她的情人隆尼。建议从下方的楼梯走上去，会看到三个督军在敲门，想要让屋里面的人出来。对准三人站位中间丢一个手雷，并准备好在有人没被炸死后补刀，等确保他们都死了之后，搜索屋子最里面会找到已经死去的隆尼，搜索他的尸体，捡起地上的戒指，然后回去和寇特妮对话即可，最后要如何抉择就留给玩家们自己决定了。注意屋子大厅的茶几上还放着一个护符，记得拿。

2. 完成这个小支线后，玩家需要清除美术馆户外区域的所有督军，包括在焚烧物品堆处的两个，在通往美术馆拱桥上的两个，在拱桥下方区域巡逻的一个，看守美术馆右方入口的一个和在街头尽头巡逻的一个。都解决后记得调查焚烧物品堆不远处的异教徒物品清单，触发下一步目标。

记得击杀拱桥上的守卫时留个心，有一个守卫会不时坐在拱桥的边缘上，躲在附近的警卫亭顶部，看准他坐上去的时候远远对他打一个虚空之境强袭，可以直接把他打下桥，解开“推他一把”成就 / 奖杯。

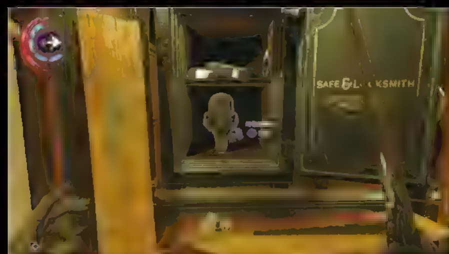
3. 但之后玩家可以先去到地图下方中央处，会看到美术馆大门正对的建筑二楼是可以进入内部的。玩家可以从三个入口进入里面，但建议是走最左边，可以靠着附近墙上的水管和阳台爬到该建筑的阳台处。

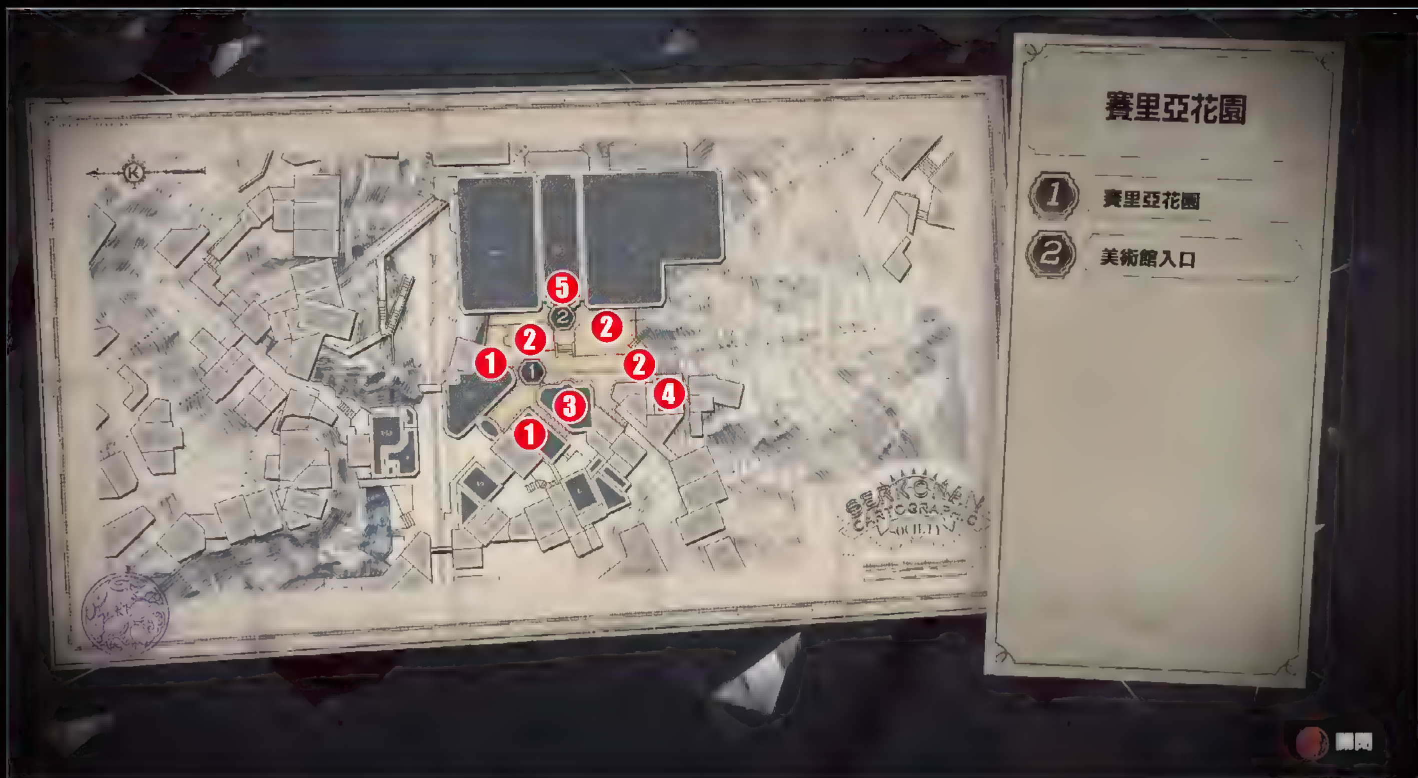
接下来玩家需要步步为营，因为整个公寓里面布满了陷阱，而且触发后都会产生爆炸，需要一步步解除绊索，靠近阁楼处的平台，然后打开里面的保险箱，就可以拿到一个圣物，这是合约“危险的赌注”所需要的任务物品。另外保险箱里还有一个护符。

4. 接着玩家还需要前往位于地图右下角的黑市，这个黑市要抢劫起来算是比较麻烦的一









个，玩家需要沿着黑市所在建筑的左边墙壁用水管作为落脚处，来到其阳台上，进入房间后，其大门还是被锁住的，但是玩家可以通过前瞻状态钻附近的水渠进入到黑市当中，并在柜台附近定一个易位标记，然后从这个房间离开，绕回黑市的柜台前，再传送进去。



▲沿着墙壁上的水管就可以一路传送到黑市的后方大门处。

另外，就目前笔者经过数次尝试后看来，这是惟一一家没有办法在原版游戏＋里抢劫的黑市，没有了前瞻和易位的配合，三个原版的超能力均无法突破这家黑市。

最后提一句，这是本作当中最后一家黑市了，下一关是没法买东西的，所以玩家最好留着黑市最后掠劫，不然在美术馆收集的钱都会没处花。



▲黑市柜台下方还有一些老板个人私藏的伏特子弹。

5. 在调查黑市的公告栏之后，玩家应该已经完成了“危险的赌注”的合约，另外两个合约当中，“阿尔瓦罗和众生院”就是前文提到的杀光几乎所有敌人的合约，除了特殊的督军阿尔瓦罗，请对接下来攻关过程中的敌人都不要手软，把他们杀个清光，甚至不要采用先勒晕后杀死的方式，因为很可能会产生判定问题而导致合同完成不了(对，笔者自己就碰上了)。“偷窃预言”合约比较好解决，下文当中会有提醒。



美术馆要点

1. [illegible]

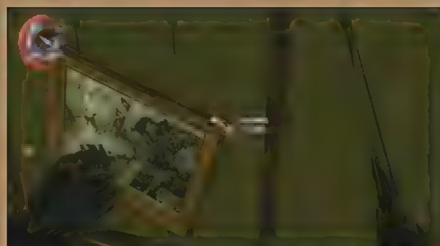




2. [illegible]

3. [illegible]





4. 清完地下室后可以去一楼，其中大厅区域有6个督军，大部分都是在审查物品，只有一个人是在巡逻，非常好对付。前厅的两个督军在玩家刚靠近时会并肩而行，建议一开始就先吸引他们注意力，或是投掷爆炸物秒杀，不然后面分开了就只能找机会各个击破。之后外面有乌龟雕像的内部中庭有一个督军，外面有女巫尸体的前庭则有两个，都解决之后就算是把第一层肃清了。



5. 二楼前厅只有一个督军在巡逻，可以轻松搞定，但最好别发出大的声音，免得引来附近礼拜堂处的督军。前厅的最西边就是大门被锁住的区域，按照女巫的提示找大门左边的挂画，就在那幅挂绳断掉一根的画顶部。这里面有一个骸骨护符和一些值钱的物品，还可以直接上去四楼天台，但建议先别去，免得杀漏人。

6. 二楼值得一提的还有地图中央下方的房间，里面有护符，但要小心里面的督军。右下角的太平间可以通过最边缘的沟渠用前瞻状态飞进去，然后在有橱窗的地方放下易位标记，再传送进去，记得拿里面的护符。



7. 二楼的北方顶部有一个被两个神谕姐妹占据的房间，解决掉她们之后，记得用虚空之境强袭打破房间当中的四个香炉（已在本段文字配图上标出），就可以触发一段模糊飘渺的语言，并解开成就 / 奖杯“魔音传脑”。



8. 沿着电梯井处的楼梯来到三楼，会在电梯口遇到一个神谕姐妹，解决后进入电梯，在内部会找到一本日记，这就是“偷窃预言”合约的任务目标，拿走后就算是完成了。

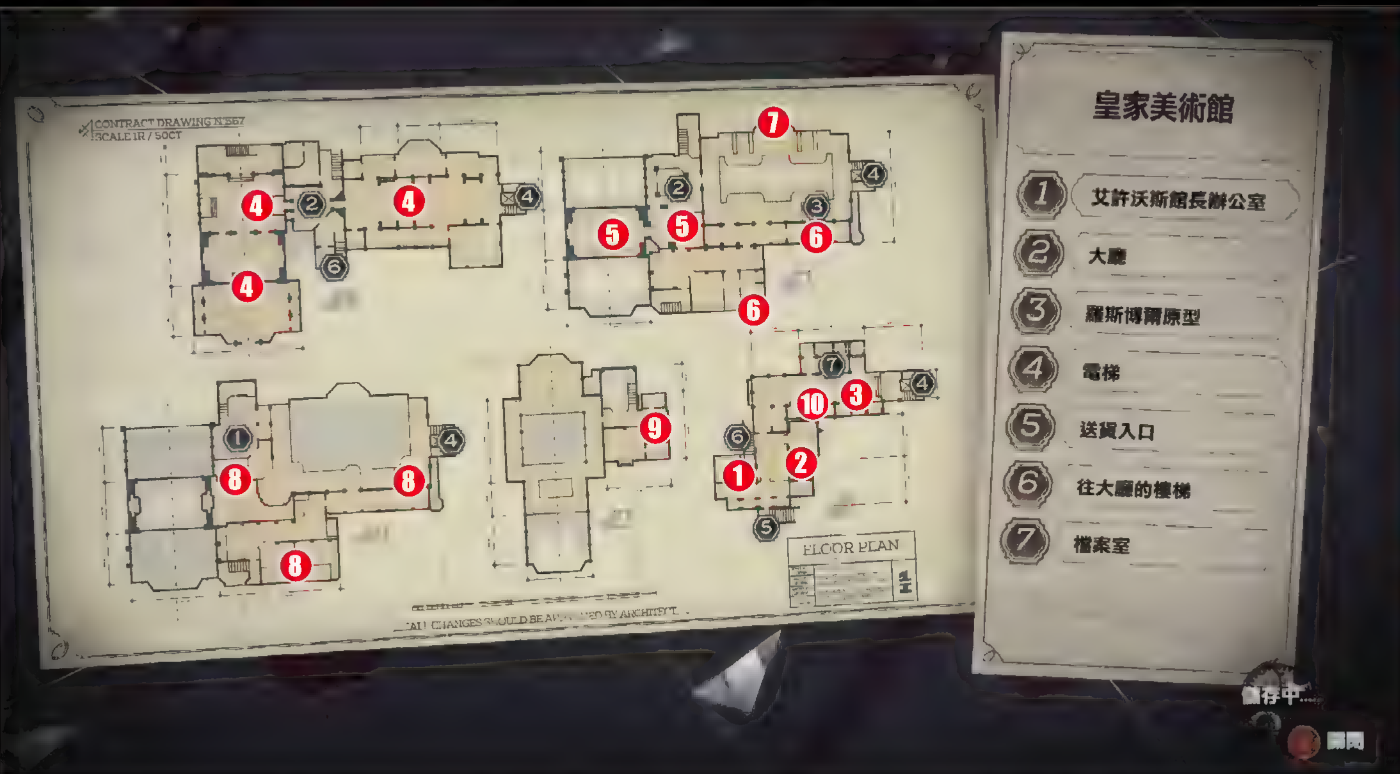
接下来三楼分成两个部分，左下方区域有四个督军，其中一个是单独行动的，可以优先解决，其他三个会坐在一个房间里各自做事，靠得比较近，可以尝试用一个手雷全部解决。

右边的馆长办公室一路上会有四个神谕姐妹，不过彼此位置分散，也是非常适合各自击破。



9. 如果玩家没有惊动四楼的敌人，那么在玩家踏足这一层时，会看到有一个神谕姐妹在给督军阿尔瓦罗传达罗瑟文姐妹的命令。记清楚了，阿尔瓦罗不能死，所以玩家最好的策略就是趁着





阿尔瓦罗还在沉迷检查女巫尸体，走过去对其进行盗貌，然后伪装成他来到四楼的天台，和罗瑟文姐妹对话，就可以兵不血刃地拿到任务所要求的银图，并解锁成就／奖杯“众生院代言人”。当然在伪装之前别忘了拿走阿尔瓦罗房间当中的护符。

之后玩家可以靠着陷阱和爆炸物来对付天台上的神谕姐妹，之前传话的神谕姐妹其实在其走出天台之前就可以暗杀掉，而在天台上的神谕姐妹还有七人，其中有一人是单独巡逻的，可以很方便地击杀掉。其余六人凑在一起，但又没近得可以用手雷解决，建议还是在场景两边安置陷阱，然后用剑击墙壁的方式发出声音吸引敌人过来送死比较好。



10. 把昏迷的阿尔瓦罗扛上，再找随便一台银图投影机播放一下银图再拿走，玩家只要再去一趟地下室，把阿尔瓦罗安置在音乐椅上，就可以完成整个游戏最后一个合约，并解开“佣兵工作”成就／奖杯。之后回到本关的起始点，调查行李箱，就可以完成本关了。

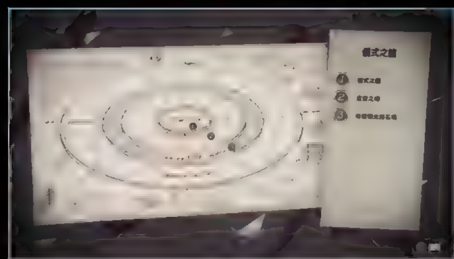


05 世界之孔



要点提示

第五关任何区域都没有地图，惟一的一张地图是走哲学空间概念的，没法用来参考，幸好场景不大，还会走回头路，所以大家应该可以很快掌握整个关卡的特点。同时这一关在内容上有点特别，一个是没有了黑市，玩家必须得用手头上和搜刮到的资源来攻关。第二个是这里的敌人有不少身上就带着护符，所以许多护符没有固定放置地点，只要解决掉敌人后就可以在他们身上搜到。同时这一关也是护符资源最膨胀的一关，玩家会拿到很多重复的护符，这些护符会被自动分解成四块原始鲸骨。



►本关惟一的“地图”……

矿坑外区域

1. 一开始的区域右边的仓库里有一些补给和一个骸骨护符，但被闸门挡住，玩家可以通过拧动附近的阀门将其升起，但一松手就会快速落下，所以要在拉到最高时进入前瞻状态，飞进里面设定要易位标记，再传送进去。原版游戏＋其实也是可以进这个房间的，但过程略蛋疼，得站在阀门房间的最外面，用最远的距离调查阀门并拧到最大，然后启动瞬移，侧移两步，立刻停止，应该可以在闸门落下之前将其后方纳入瞬移的触及范围，接着只要松手开始瞬移就可以进去了。



而左边的小平房当中也有些补给和一个骸骨护符。中央上方的建筑三楼则有一个护符和一瓶万灵药。

2. 进入矿区前玩家会遇到一个有锁的闸门，可以从看到三个邪教徒冲突的地方左边进入大仓库，然后沿着楼梯走到最顶层，在第一个房间的顶部有一个通道可以通向另外一边的房间，里面的书桌上就有一个记着密码的文档。





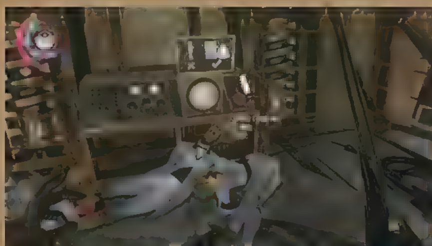
木板，直接高跳后调查大门将其打开，再用高跳就可以攀进去。这个房间有一个通往矿区的窗户，窗边的桌子上放着一个护符。

3. 矿坑外区域有四个邪教徒在这里巡逻，个人建议其余等他们一一走到对应地点来给玩家对付，不如直接打破场景中央车子上的绳索弱点，让木头滚下来。这时候他们不在车旁，不会被压到，但是会因为声响而聚集在一处，玩家看准时机对他们丢个高压手榴弹就可以一次过全部击晕。

当然，鉴于高压手榴弹表现不稳定，邪教徒是有可能会碰到木头而撞死的，所以用之前最好存个档。



4. 之后玩家有三个前往矿区内部的选择，一个是坐大型电梯，但需要三个人的重量才可以启动，所以要把邪教徒或他们的尸体扛到电梯附近扔进去，凑够重量。



5. 另一个是拧动另一个建筑前的阀门，升起铁闸，然后用前瞻定一个易位标记，再传送进去，套路和第 1 点提到的区域右边仓库是一样的，而且还更简单一些。



[illegible]



矿坑内部

1. 在穿过一个翻倒的小矿车形成的隧道后，玩家会碰到三个邪教徒，和本作里面的全新敌人：预视使徒。不过玩家目前不需要和预视使徒对战，它会穿过岩石消失无踪，并带走一个邪教徒。个人建议玩家可以试试在邪教徒站得比较近时立刻扔一个手雷或是高压手榴弹，这样可以避免那个被带走的邪教徒在后面的流程里给玩家增添麻烦。



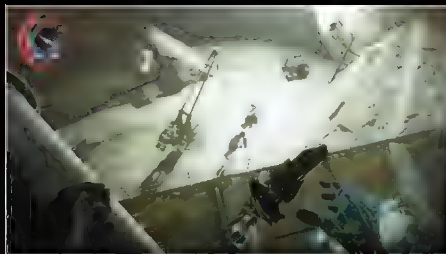
但如果觉得不保险，或是不想要被发现，那就还是等邪教徒被带走后，再对付剩下的两个即可。接下来的分岔路建议走右边，不但有钩子雷补给，还可以从高处一点点处理掉邪教徒，而左边则要从下层往上下手，被发现的风险略高。



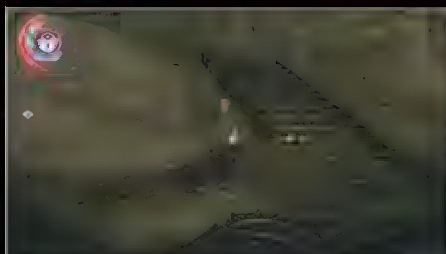
2. 从右边走，玩家会进入一个邪教徒的宿舍区域，下方有两个邪教徒，上方有一个，先对付落单的，然后藏好昏迷的邪教徒或尸体，下方两人对话完毕后会分开，方便一一击破。这个区域有一个房间是需要钥匙打开的，目前是不可能进去的，请无视，但上方的房间床铺顶上有一个骸骨护符是可以拿走的。



3. 从这个房间的上层走道翻越窗口，就可以看到外面有邪教徒在演讲，后方还有几个邪教徒在进食。玩家可以先对付进食的，然后再对付演讲的教徒，下方的教徒在看到上面的演讲者被击倒后会从左边的走道跑上来，或是从右边爬上来，两边各放点陷阱就可以轻松搞定其中几个，剩下的靠躲在场景最高处的管道上居高临下解决即可。

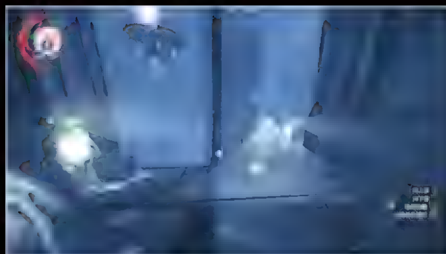


完成后可以去搜搜下方的温室和走廊，但在看到图书馆区域后可以退回来，改为从进食的教徒所在地方右边的楼梯处走，这里看似楼梯通往岩壁，但楼梯下方有一条暗道可以通往图书馆区域的最上层，方便玩家从上层开始收拾。



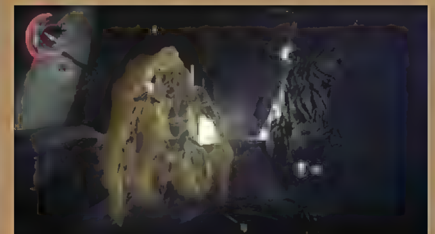
▲隐藏在楼梯下的通道。

4. 图书馆区域分为三层，每一处都有复数的邪教徒，但是他们实际上分布不算很密集，而且其中许多人是几乎不移动的，玩家们只要抓准机会就可以一个个解决。注意最后到达目的地神眼之前的路上还有两个邪教徒，而且该区域能够周旋的空间有限，最好是能够直接用钩子雷解决问题。之后玩家只要调查神眼，就会看穿这个关卡的真相。

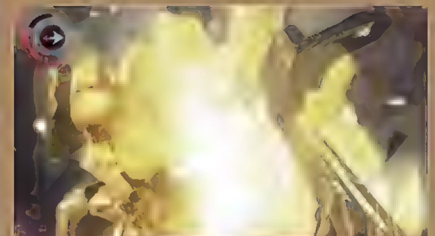


虚空之境

[illegible]



[illegible]



[illegible]

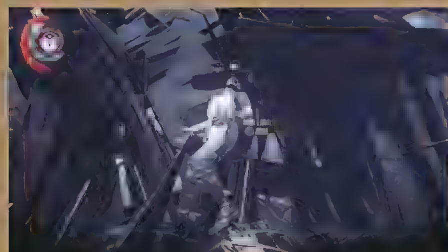


挥剑，砍在预视使徒身上不但没有伤害，还会让它发现玩家，简直血亏，需要一定的学习成本。

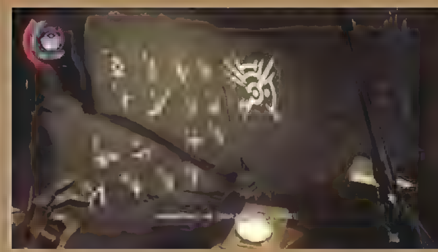
2. 鉴于第 1 点中说到过的预视使徒特性，在虚空之境当中玩家们需要多加小心，一定是前瞻探路，再计划好要怎么对付前方的预视使徒。不过在虚空当中也有好处，就是场景其实没有变得太多，玩家等于是沿着刚才走过来的路走回去，也算得上熟门熟路。



3. 另外大家要注意，如果想要打出拯救界外魔的结局，在进入虚空之境后，要立刻从神眼处 180° 转头，远方悬崖边缘被部分吸收到墙壁上的邪教徒就是之前被锁住的房间的主人，在他身上有开门的钥匙。



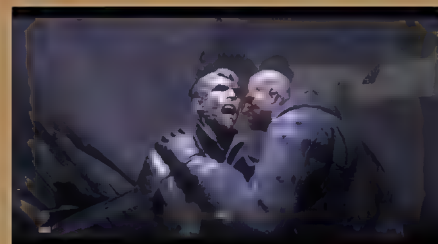
之后路上回到他的房间，就可以开门入内。里面墙上有一个谜题，其实就是左边列出哪个图案对应哪个数字，而右边就是界外魔的印记，由三个图案组成，找出图案对应的数字 (962)，按照从左到右的顺序输入到房间当中的蓝色密码箱里，就可以将其打开。保险箱当中有一个护符，和房间主人的日记，上面记载他对于释放界外魔，让其重新变为凡人的猜测。



4. 最后只要玩家到达了位于我们来时矿场入口处的仪式之舱，剩下的部分就没有任何战斗了，只剩下抉择。如果玩家有去完成上文第 3 步中写的支线目标，那么就可以选择是杀死界外魔还是拯救他。



前者比较简单，调查位于场景中央的界外魔，然后选择将其杀死即可，“弑神”成就 / 奖杯也会随之解锁。如果是不想杀他，因为他的名字只有死者能够读懂，玩家需要借助在场景当中多德的灵魂的帮助。和他对话，坚持提醒他一切都不应该怪在界外魔身上，几次选项之后，多德就会被说服，然后在界外魔耳边说出了他身为人类时的名字，让他重新变回人类，玩家会随之解锁“最终解脱”成就 / 奖杯。



至此，本作的故事也就到此结束了，如果玩家此前在整个游戏过程当中没有被发现，那么到了这里就可以解锁“暗影”成就 / 奖杯，如果你是在“原版游戏 +”模式当中通关，则会解锁“怀旧时光”成就 / 奖杯。



成就/奖杯指南

XOne版

成就总数	30
全成就难度	3/10
全成就所需时间	约10–12小时
在线成就	无
最少通关次数	2次（正常流程1次，原版游戏+模式1次）
有无会错过的成就	暗影、佣兵工作、艺术狂热
难度是否影响成就获得	否
成就BUG	无
特殊需求	无

PS4版

奖杯总数	31	铜杯	18	银杯	6	金杯	6	白金	1

白金难度	3/10
白金所需时间	约10–12小时
在线奖杯	无
最少通关次数	2次（正常流程1次，原版游戏+模式1次）
有无会错过的奖杯	暗影、佣兵工作、艺术狂热
难度是否影响奖杯获得	否
奖杯BUG	无
特殊需求	无

综述

对于系列粉丝来说，《冤罪杀机 界外魔之死》的整体全成就 / 白金难度低得令人发指，而且其实没有什么特别挑战玩家技术的要求，就连看似最难的“完美罪案”其实在熟悉了整体关卡流程后也不会构成多大的挑战，至于作为终极挑战的“暗影”因为没有不能杀人的限制（某些关卡甚至要大杀特杀），执行起来也比较简单，毕竟没有目击者活着的潜行就是最完美的潜行嘛！（大误）

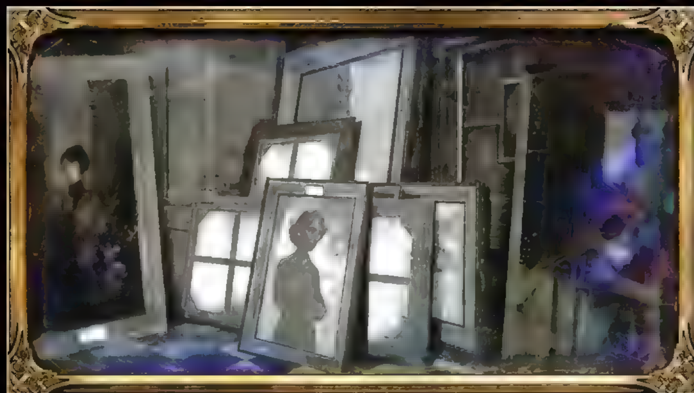
另外，因为大部分的特殊要求成就 / 奖杯都已经把获取途径整合到了攻略当中，在这里还写一遍难免有骗字数的嫌疑，所以还是只留下一个成就 / 奖杯列表，不过会标注成就 / 奖杯对应的章节部分难点，方便大家查询。







成就/奖杯名称	点数/杯种	解锁条件	获取方法
忠于自我	白金	获得所有奖杯	–
困兽出柙	25/银	救出刺客多德	剧情解锁
两全其美	25/银	将两把金库钥匙都弄到手	剧情解锁
双刃刀	25/银	取得一款古老武器	剧情解锁
真知灼见	25/银	找回遭窃的档案	剧情解锁
旧日神眼	25/银	触碰旧日神的神眼	剧情解锁
最终解脱	50/金	让界外魔重回人间	请参阅第五关“世界之孔”的“虚空之境”部分要点提示4
弑神	50/金	除掉界外魔	请参阅第五关“世界之孔”的“虚空之境”部分要点提示4
金发之歌	30/铜	在未关闭保全通电地板的状态下，从陈列室偷走声谱	请参阅第二关“墨迹寻踪”的“单云大宅”部分要点提示2
黄雀出谷	30/铜	用盗貌冒充单云，对麦克风唱歌	请参阅第二关“墨迹寻踪”的“单云大宅”部分要点提示4
公然羞辱	30/铜	让依凡．贾柯比掉入暗门	请参阅第二关“墨迹寻踪”的“上赛里亚区”部分要点提示7
大户出手	30/铜	在科里布朗广场拍卖会上赢得竞标	请参阅第三关“银行劫案”的“上赛里亚区”部分要点提示7
开锁成瘾	30/铜	打开主金库里的所有保险箱	请参阅第三关“银行劫案”的“银行”部分要点提示2
完美罪案	30/铜	在没有操弄任何安全系统、所有人毫发无伤并陷入昏睡的状态下，将金库洗劫一空	请参阅第三关“银行劫案”的“银行”部分所有要点
派对破坏王	30/铜	让金库撞破地板	请参阅第三关“银行劫案”的“银行”部分所有要点
众生院代言人	30/铜	冒充卡多扎兄弟参加会议	请参阅第四关“遭窃档案”的“美术馆”部分要点提示9
魔音传脑	30/铜	击破4个神谕香炉并听取预言	请参阅第四关“遭窃档案”的“美术馆”部分要点提示7
坚硬胜石	30/铜	歼灭一名邪教预视使徒	请参阅第五关“世界之孔”的“虚空之境”部分要点提示1
推他一把	20/铜	运用虚空之境强袭的推力，使敌人坠落死亡	请参阅第四关“遭窃档案”的“户外区域”部分要点提示2
愿者上钩	40/银	用钩子雷拖行一人40公尺	请参阅第二关“墨迹寻踪”的“上赛里亚区”部分要点提示5
锋利胜剑	20/铜	用自来水笔击中一名守卫头部	请参阅第二关“墨迹寻踪”的“上赛里亚区”部分要点提示6
巧妙规划	20/铜	对前瞻标记施展易位，消灭一名目标	请参阅第二关“墨迹寻踪”的“上赛里亚区”部分要点提示7
敬礼！	20/铜	让一名守卫对你敬礼	请参阅第二关“墨迹寻踪”的“上赛里亚区”部分要点提示14
鼠语人	20/铜	聆听鼠群对话5次	请参阅第一关“最后一战”的要点提示1
暗影	100/金	在没被发现的状态下完成游戏	–
慈悲为怀	20/铜	在不杀人的状态下完成一项任务	–
怀旧时光	50/金	完成「原版游戏+」	–
副作用	20/铜	用单一瓶瘟疫酒引发 3 个人呕吐	请参阅第一关“最后一战”的“艾尔巴卡浴场”部分要点提示2
职业伤害	20/铜	藉由易位让一名敌人爆炸成碎片	请参阅第二关“墨迹寻踪”的“上赛里亚区”部分要点提示7
佣兵工作	75/金	完成所有合约	请参阅流程部分的所有合约完成指引
艺术狂热	50/金	收集到伊留泰里欧．西恩富戈斯的所有画作	请参阅流程部分前三关的所有画作收集指引

文 稀饭 美编 01

对应游戏语言：英文
本文对应版本：1.05

AGENTS OF MAYHEM

混沌特工		Deep Silver	
Agents Of Mayhem		动作射击	美版
2017 年 8 月 15 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 PS4：479 港币、XOne：429 港币			

PS4 XOne

这似乎是笔者今年第二款在写《次世代专辑》攻略时就已经听闻制作组惨遭毒手的作品，上一款是《质量效应 仙女座》，Bioware 蒙特利尔工作室被从开发工作室降级成了支援工作室，而这一回开发《混沌特工》的 Volition 情况好一些，只是裁员，但还是能够试着开发新作翻身的。

不过说一千道一万，问题本质上还是出在了游戏本身上，《混沌特工》或许有着一些“《黑道圣徒》系列”的成功元素，但作为一款新作品，它身上的亮点太少，槽点却蛮多，销量不理想和媒体不卖帐也是怪不得别人。当然了，再说下去那就超出攻略前言的范畴了，还是让我们回归正题吧。

本期的攻略当中，我们会着重介绍游戏中 14 位特工（12 个原版 +2 个 DLC 角色）的能力以及成就 / 奖杯指南，希望能够帮助大家赶紧全 / 白了这款作品，好早日脱离苦海！（误……或者其实是无误？）

系统解析

操作列表

[illegible]	[illegible]	[illegible]
左摇杆	左摇杆	移动
右摇杆	右摇杆	视角
R1	RB	使用特殊技能
R2	RT	射击
R3	RS	近战攻击
L1	LB	使用小精灵科技道具
L2	LT	瞄准
L3	LS	奔跑
△	Y	扫描 / 调查 / 搭乘车辆
○	B	冲刺 / 隐身
×	A	跳跃（可进行二段跳和三段跳）
□	X	上弹
方向键↑	方向键↑	呼叫车辆
方向键←/→	方向键←/→	更换特工
触控板	View	游戏菜单
OPTIONS	Menu	系统菜单

界面解析



▲界面图

1. 任务名称及指引
2. 混沌槽
3. 护盾槽
4. 生命槽
5. 当前激活特工及团队成员（使用特殊技能后头像变为技能冷却时间倒数）
6. 经验槽
7. 当前武器其弹药残余量
8. 目前装备小精灵道具
9. 获得经验值及物品提示区
10. 任务目标及距离
11. 军团通缉度
12. 敌人名称及生命值
13. 准星

方舟功能简介

方舟（Ark）是本作当中玩家的大本营，这里也汇总了游戏当中的大部分主要功能项目，下面将一一介绍。注意本作当中有特工组织等级（Agency Level）这一设定，部分在方舟上的功能需要玩家达到一定的特工组织等级后才会开放。

● OPERATIONS：行动中心，这里有三个主要项目，分别是“任务”（Missions）、“全球冲突”（Global Conflict）和“特工组织状况”（Agency Status）。

1. 任务：这个项目当中玩家可以查看并选择执行游戏中的各种任务，主要分为“军团行动”（LEGION OPERATIONS）、“合约”（Contracts）、“特工行动”（AGENT OPERATIONS）和“传送点”（WARP POINTS）四个类别。

其中军团行动基本上就是主线任务，但其中也包含了两个特工解锁任务，需要推进主线到一定程度后才会出现。



合约则可以通过后面会介绍的“全球冲突”里的行动获得，玩家如果连上本作服务器，还会出现三个定时更新的合约，但是内容一般是大量击杀对应类型的敌人，不太适合前期去尝试，但这些合约是可以其他玩家合作完成的。而其他合约当中，一些是没有特定人选的要求的开放性合约，玩家可以用任何角色去完成，而一些合约则需要特定的特工去执行特定的行为，玩家在执行任务的时候最好多多留意一下，可以顺路完成赚取奖励。

特工行动是每个特工专属的个人任务，只能用特工自己去进行，而且需要在解锁对应的特工后，其个人任务才会开启。任务内容的亮点是会提到一些特工自身的过往和恩怨，并解锁一个武器皮肤和一个装备。

传送点总共有5个，但除了第一个之外，其他的都需要玩家自行前往地图上对应的点去开启，直接选中传送点，就可以在投放特工时让他们直接在传送点出现，其他情况下进行投放，游戏会自动选择离玩家任务激活地点最近的传送点作为目的地。

2. 全球冲突：类似于一般移动端游戏中的派遣任务，玩家可以在全球地图上派遣没有加入小队的空闲特工前去调查特定的地点，在等待一定的时间后，特工就会完成任务，玩家可以在这个界面收取奖励。

本作中的特工来自于不同的国家和民族，所以他们都有一个比较擅长执行任务的地区，当玩家选择任务时，如果存在对该区域比较擅长的特工，其头像右下方会有绿色标记提示，使用这位特工执行任务，所需的时间就会缩短。

当玩家调查完成了一个区域的所有地点后，就会获得“地区钥匙”（Region Key），用于解锁下一个地区，如此循环，最终玩家就可以把所有地区的调查点都解决掉。

在调查地点的过程中，玩家还会遇到发现军团秘密基地的情况，可以组建队伍空投到基地中进行突袭——虽然内容都还是那些套路就是了。最后当玩家完成了所有的地区地点调查后，还可以在地图上的莫斯科发动全球抵抗运动，发起对军团的攻击，但其实内容就是更长一点，还有BOSS可以打的秘密基地。完成后整个全球冲突会重置，所有地区又变回没有调查的状态，玩家可以再重新开始调查，刷各种奖励和合约。

3. 特工组织状况：玩家可以在这里查看整个组织的状态，其实就是了解需要达成哪些条件来提高特工组织的等级，以及游戏当中的一些统计数据。

● R+D LAB：研究与开发实验室，里面涉及到游戏当中的两个比较重要的内容，分别是“小精灵科技”（Gremlin Tech）和“军团科技”（Legion Teach）。

1. 小精灵科技：用于开发对应L1键/LB键使用的道具，全部均为消耗品，需要玩家使用金钱配搭特定类型的材料去制作。大部分小精灵科技道具的威力都比较强大，例如“MOON BEAM”可以召唤一道激光轰击特定地点，“Mulligan”则可以在玩家的整个特工小队全灭时让其自动复活。因为装备哪个道具是可以在战斗中随时切换的，所以玩家们在资

金充足的时候可以不妨考虑多准备一些道具，在高难度战斗中非常有用。

2. 军团科技：军团科技可以被理解为是游戏当中对于装备系统的补充，每一个军团科技都对应一个芯片，开发之后可以装备到特工的装备上，提供额外的增益或是调整特工某方面的性能。

但是想要解锁特工对应的军团科技芯片需要先获得“电路图”（Schematic），其最主要的获得途径是攻破军团的“秘密基地”（Legion Lair）。当玩家获得了电路图之后，就可以在这个界面耗费金钱和材料制造对应的军团科技芯片。

注意，电路图不是通用的，而是对应特定特工的，所以想要解锁某个特工的电路图，最好就是操纵他/她来攻破一个秘密基地。

● ARMORY：军械库，本质上就是特工们的综合管理界面，里面可以直接查看所有解锁特工的“装备”（Gadgets）、“升级”（Upgrades）、“核心升级”（Core Upgrades）、“军团科技芯片”（Legion Teach）和“特工技能”（Agent Abilities）。

1. 装备：本作中关系到特工战斗能力和方式的核心。一个特工会有三个装备槽，分别对应特工能力当中的“特殊技能”（SPECIAL）、“武器”（WEAPON）和“被动技能”（PASSIVE）。

首先，更换装备往往意味着更换对应装备槽项目的效果变化，举个例子，把Braddock的装备从“轨道枪”（Rail Gun）转换成“子母火箭”（Cluster Rocket），那么她在启动特殊技能后，枪里射出来的就不是穿透墙壁的轨道枪子弹，而是会产生连环爆炸的子母火箭。

然后，装备并不是在一开始就全部解锁，玩家需要通过操纵对应特工完成任务后，才会获得一项装备奖励。每个特工的每个装备槽对应三项装备，当玩家完全解锁了一个特工的所有装备后，用其完成任务就会奖励和其组队的其他特工的装备，如果三个特工都已经解锁全部装备，则会解锁其他没有被选入队伍中的特工的装备。

最后，记得装备是可以在游戏当中随时切换的，通过游戏菜单中的“小队”选项进入查看特工界面，再点选某一位特工，并选择“装备”界面即可进行更换。

2. 升级：在本作当中，每当特工升级就会获得一个升级点，能够在这个界面中选择提升四项基本能力中的一项。这些能力大部分是不重复的，而且第四个技能固定为团队增益技能，加点之后可以让整个团队获得增益效果（除了Lazarus）。

但玩家们需要注意，本作当中特工只能靠经验值提升到20级，即只能获得20个技能点，而四项基本能力各能够提升10次，所以玩家不可能把所有能力都加到最高。不过游戏中玩家也可以随时无消耗重置升级点，所以其实玩家可以随时把基本能力调整到最适合自己的状态，甚至根据战况直接更改技能点数分配方案也是可以的。

不过在玩家的特工达到20级后，会开启“超级特工等级”（Super Agent Level）功能，玩家可以使用下文会提到的“反物质核心”来提升特工的等级，一个核心可以提升一级，并让玩家获得一个额外的技能点，这样玩家可以最终升到40级，把四项基本能力都提升到最高。

3. 核心升级：一个独特的升级项目，需要消耗的不是升级点，而是在游戏中收集10个碎片或是完成任务后才会奖励的“反物质核心”（Core）。

所有特工都有三个核心升级，每一个核心可以解锁一个特工的一项核心升级。

核心升级每一项内容都是特有的，而且均能够在一定程度上强化特工某方面的能力，并固定有一项核心是用于强化大招。

核心升级解锁之后就无法取消——一般来说也没这个必要就是了，玩家也可以在战斗当中获得核心升级，立刻获得其增益，但部分角色对应大招的增益无法在启动大招的途中获得核心升级增益，只能够在下一次大招发动时再生效。

4. 军团科技芯片：在研究和开发实验室解锁并制造了军团科技芯片后，就可以在这个项目当中安装到对应的装备上。每一个装备只有一个芯片槽，所以只能装备最多一个军团科技芯片，而且当玩家换下装备时，军团科技芯片提供的效果也会随之消失，不过安装在装备上的军团芯片是可以取下来后安装到其他装备上的，并非是一次性消耗品，但一个芯片只能安装在一个装备上，不能同时安装到其他装备上。

注意，和装备还有升级不一样，军团科技芯片只能够在军械库进行安装和更改，平常执行任务时是无法更改的，所以玩家最好把芯片安装在效果和增益对应的装备上。

5. 特工技能：里面能看到的就是前文“特殊能力解析”部分当中提到的内容，即特工的各种能力效果解析。

● REQUISITIONS：采购处，里面的三个项目分别是“收取现金”（Collect Cash），“升级特工组织”（Upgrade Agency）和“下载内容”（Downloadable Content）。

1. 收取现金：这个项目的用途类似于以前《黑道圣徒》的收保护费系统，当玩家夺下一些被军团控制的古董交易公司时，就可以从这里收到一定的现金。

2. 升级特工组织：效果就如项目名字所说的那样，玩家可以通过花费大量的金钱来购买特工组织的升级项目。大部分项目的内容都是综合提升特工的通用能力，以及降低制作小精灵道具和军团科技芯片的费用等等。

这里面的升级项目分为四档，每一档都有对应的特工组织等级要求，只有组织等级达到了对应的要求才会开启购买升级的选项。不过总的来说，提升特工组织等级容易，凑够买升级项目的现金才是比较花功夫的地方。

3. 下载内容：其实就是查看目前可以购买的DLC，选择之后会直接转去游戏对应主机版本的卖场。

● VEHICLE BAY：即汽车库，玩家能够在这里选择目前所使用的载具，和更换载具的皮肤。注意，只有默认车辆Hammerhead是一开始就解锁，其他车辆需要玩家在完成各种任务或者是开宝箱时获得蓝图后才能够解锁，而且大部分车辆的蓝图都是被分成了3份或以上，需要全部获得后才可以解锁对应的汽车。

另外每辆汽车都有不同的属性，基本属性有三项，分别是“灵巧”（Agility）、“力量”（Strength）和“速度”（Speed），其中灵巧自然是指车本身的操作灵活度，力量指的是汽车在撞击其他车辆时能够产生的伤害和冲击力，速度则是指车辆的最高速上限。

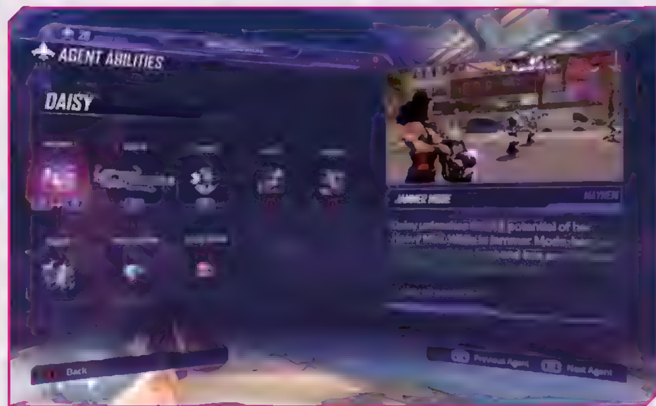
除了以上三点，每一款汽车都会有一个“加速增益”，指的是车辆在开启氮气加速时能够获得的效果，不过在实际驾驶时体现得不是特别明显。

● VR Room：即VR房间，等于是训练场，玩家可以在这里尝试完成一些训练项目，锻炼自己的对敌策略或是试用新解锁的特工。



特工全分析

特殊能力解析



在本作当中，算上两个DLC角色，有14位特工可以供玩家选择。而在游戏当中玩家可以通过游戏菜单中的“小队”(Squad)选项进入查看特工界面，再点选某一位特工，并选择“查看特工技能”(View Agent Abilities)，来查看每个特工的具体技能特征，后文会介绍每个特工的能力，这里先解说一下技能界面中每个项目的对应内容。

1.MAYHEM：每个特工的大招，需要蓄满紫色的“混沌槽”后再同时按下L1键+R1键/LB键+RB键发动。

2.WEAPON：特工的武器，本作当中每一个特工的武器性能都有所分别，但是无法更换，部分特工的武器在瞄准时和腰射时的性能不一样。

3.SPECIAL：特工的特殊能力，和武器一样，每个特工都各有分别，而且彼此之间差异很大。

4.ABILITY：虽然写的是“ABILITY”，其实对应的是特工的○键/B键能力，在游戏中其实只有两种，一种是比较大众化的冲刺，特工发动之后可以朝着任何方向快速突进一段距离，另外一种是相对少见的烟雾弹，只有RAMA，ONI，SCHEHERAZADE和LAZARUS四位战斗方式偏向隐秘走位的特工拥有这个能力，效果是特工瞬间释放烟雾弹，然后让自己短暂隐身。

5.TRAVERSAL：可以理解为特殊移动手段，有两种类型。一种是空中冲刺，顾名思义，就是角色除了在地面上进行冲刺，也可以进行一次空中冲刺，而且可以夹杂在三段跳跃的任何一段之后发动。另外一种是攀墙，当特工在跳跃时贴近墙壁，特工就会发动一个让其能够在墙壁上多上升一段距离的攀爬动作，高度约等于一次额外的跳跃。概括地来说，就是有前一种手段的特工跳得更远，后一种手段的特工跳得更高。

6.PASSIVE：被动技能，注意和其他这个界面里的能力不一样，一个特工有可能有两种被动能力，也有可能只有一种，而且被动能力也是完全按照特工本身的能力设计的，没有一个是重复的。个人建议玩家在开始使用每个角色时，除了详细了解其大招、武器和技能，也要仔细看看这个项目，以更好地了解这个特工的性能。

7.SPECIALIZATION：特工的专长，每一个特工都有两个专长，但是第二个专长需要其等级达到10级后才会解锁。专长的类型有好几种，但并不是特工特有的，部分特工会共享一种甚至是两种专长。每种专长的效果都写在了下文的列表当中，这里先提醒一下大家，因为部分专长在某些任务里面是必须的，所以选择特工组队的时候，最好避免所有特工都只有同样类别的专长，不然可能会发现某些敌人会变得非常难对付。

特工专长一览

专长名称	专长效果
Giant Slayer	特工对指挥官级别的军团敌人（特点是被杀死时会尝试自爆）能够造成额外伤害。
Skinpiercer	特工对敌人的护甲（黄色槽）造成额外伤害，并且可以对有硬甲状态的敌人造成伤害。
Shieldbuster	特工对敌人的护盾（蓝色槽）造成额外伤害，并且可以对有强盾状态的敌人造成伤害。
Deadshot	特工对处于减益状态的敌人造成额外伤害。
Master Programmer	特工能够进行困难难度的骇入，并且能够自动完成简单和中等难度的骇入。
World Savior	特工对巨像、气象操纵装置、仇恨机器和冰雹发射器造成额外伤害。

特工分析+使用心得

下文当中会详细解析游戏当中14位特工的能力特点，注意，除了游戏初期的企业战队三人组，其他特工都需要玩家去完成他们的对应任务之后才可以解锁，就连两个DLC对应的特工也是一样。



1. 特工技能

MAYHEM：进入动作片主角状态，获得堆叠了4层的伤害减免增益，而且身边会随机产生爆炸杀伤敌人，一段时间后状态会结束。

WEAPON：突击步枪，全自动射击，中远距离准度较好，携弹量中等，是一把泛用性很广的武器。

SPECIAL：向身前发射一发榴弹，产生的爆炸伤害和范围效果取决于玩家为特殊技能选择的装备效果。因为发射前有个猥琐的后仰动作，所以从按键到实际发射榴弹有半秒左右的发射延迟，算是一个缺点，但可以在空中发动。

ABILITY：冲刺，特工可以在地面上向任何方向发动一次短距离冲刺，用于躲闪或靠近敌人。

TRAVERSAL：空中冲刺，角色除了在地面上进行冲刺，也可以进行一次空中冲刺，而且可以夹杂在三段跳跃的任何一段之后发动。

PASSIVE：当Hollywood在空中进行射击时，他的特殊技能冷却时间会加快。

SPECIALIZATION：World Savior（初始）、Skinpiercer（10级解锁）

2. 特工升级项目

★常规升级

Coverboy：每级提高2点弹匣容量。

Action Hero：每级会让MAYHEM的持续时间延长5%。

New Age Guru：每级让SPECIAL的冷却时间缩短3.5%。

Team Player：每级让队伍中所有成员获得的MAYHEM值提高5%。

★核心升级

Macaroni Western：当Hollywood用突击步枪进行腰射（即不瞄准地进行射击）时暴击威力会提高。

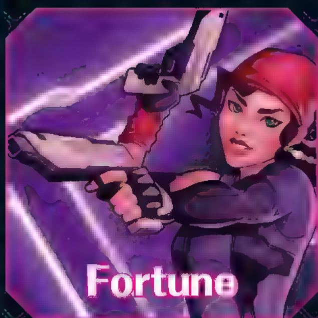
Delayed Reaction：Hollywood在冲刺时会在原地留下一个定时炸弹。

'Merica：让Hollywood在处于MAYHEM时引发更多爆炸，而且武器子弹无限外加射速提高。

3. 使用心得

在初始的三位特工里，Hollywood是最值得长期使用的角色，毕竟他的能力组合就是最基本的突突突配置，主武器适用于各种场合，SPECIAL可以根据其装备不同而在高伤害、削弱敌人和控制敌人之间转换，非常百搭，MAYHEM在获得了核心升级的强化后，适用于几乎所有场合。

但他的弱点也是他的优点，在需要有针对性爆发的情况时，Hollywood显得有点力不从心，基本上打完SPECIAL和弹匣里的子弹就可以考虑换人了，开了MAYHEM后对单体敌人的输出强化有限，可能还不如换一个单体爆发力比较强的特工来输出。



1. 特工技能

MAYHEM：让无人机Glory持续向身周放电，击晕任何进入范围的敌人，并且此时Glory仍然可以跟随着Fortune行动。

WEAPON：双能量手枪，没有弹药限制，射速高，但是射程偏短，而且整体威力一般。

SPECIAL：发射一团激光并且在落点产生小范围爆炸，按照装备的效果给Fortune带来增益效果或让敌人产生减益效果。

ABILITY：冲刺，特工可以在地面上向任何方向发动一次短距离冲刺，用于躲闪或靠近敌人。

TRAVERSAL：空中冲刺，角色除了在地面上进行冲刺，也可以进行一次空中冲刺，而且可以夹杂在三段跳跃的任何一段之后发动。

PASSIVE：1.Glory在常规状态下会随机对敌人发动电击，让其进入眩晕状态。2.Fortune的手枪射击一段时间后，会进入过载状态，攻击击中敌人会产生大范围的冲击波，不过射速下降，而且在一段时间后会进入较长的冷却状态，期间Fortune不能进行武器射击。

SPECIALIZATION：Shieldbuster（初始）、Master Programmer（10级解锁）

2. 特工升级项目

★常规升级

Master Gunner：每级让手枪从过载状态中恢复的时间缩短3%。

Scallywag：每级让SPECIAL的冷却时间缩短3%。

Boatswain：每级让护盾回复速度加快4%。

Treasure Hunter：每级让队伍中所有成员获得的金钱提高5%。

★核心升级

Fire at Will：Glory在常规状态中随机对敌人发动电击的几率提高。

Grape Shot：Glory在常规状态中随机对敌人发动电击时有50%几率会连续让最多3个敌人陷入眩晕。

Full Sail：当Fortune启动MAYHEM时，她的武器会一直处于过载状态。

3. 使用心得

Fortune是灵活型的中近距离战斗特工，武器虽然单发威力低，但是射速高，对准敌人头部一通猛射收益还是很不错的，而她的SPECIAL无论是用于削弱敌人还是用于自我强化的效果都很不错。

但是Fortune的问题在于她太脆了，无论是生命值还是护盾值都比较低，并不能够很好地对抗敌人的枪林弹雨——尤其是在高难度的情况下，加上武器进入过载状态后冷却时间较长，无人机提供的眩晕电击发动有比较高的随机性，决定了Fortune是个功能性的特工，换出来放一波技能+过载射击后就可以换走了，不适合用于当长期操作的特工。



1. 特工技能

MAYHEM：武器弹药变为能够手动引爆的地雷，射击后可以通过再按一次MAYHEM的发动键来引爆，威力和范围都比较大。地雷只有几发，打完后武器弹药会变为正常的霰弹。

WEAPON：射程超短的大威力霰弹枪，能够覆盖一定范围内的目标，但只有2米不到的射程，而且弹匣容量很小。

SPECIAL：对敌人投掷一把鱼枪，然后按照装备的不同而对被命中的敌人产生不同的效果。

ABILITY：冲刺，特工可以在地面上向任何方向发动一次短距离冲刺，用于躲闪或靠近敌人。

TRAVERSAL：攀墙，当特工在跳跃时贴近墙壁，特工就会发动一个让其能够在墙壁上多上升一段距离的攀爬动作，高度约等于一次额外的跳跃。

PASSIVE：Hardtack的近战攻击能够覆盖身周所有的敌人，而且会对他们产生强力击退效果。

SPECIALIZATION：Skinpiercer（初始）、World Savior（10级解锁）。

2. 特工升级项目

★常规升级

Prime Specimen：每级让生命值恢复速度提高0.3%。

Fast Healer：每级让拾取到的生命恢复道具为Hardtack恢复的生命值提高3%。

B.A.M.F.：每级让霰弹枪上弹速度提高2.5%。

Intimidator：每级让队伍中所有成员对近战伤害的抵抗能力提高3%。

★核心升级

Rank-Cranker：Hardtack对指挥官型的敌人造成的伤害大幅提高。

Earthmover：Hardtack在冲刺后获得1层伤害减免增益。

Megamine：Hardtack在MAYHEM状态中能够发射的地雷增多。

3. 使用心得

完全是单体输出特化型的特工，Hardtack的武器威力极高，爆头的情况下连高难度的敌人都扛不了几下。但是他也只擅长做这个事情，常规状态下使用时，超短的武器射程和并不偏向直接杀伤的SPECIAL都让他很难做到有效的杀敌，而且他生命值虽然高，但是本身的定位决定了Hardtack没事就要跟敌人跳贴身舞，等于是把自己往别人枪口上怼，所以实际上他也不见得就特别能承受伤害，大家用的时候不要太把他的伤害承受能力当回事。要说其他优点，Hardtack的MAYHEM对于移动缓慢或根本不移动的强大敌人来说特别致命，打上一堆地雷后全部引爆，大部分敌人不死也半残了。





1. 特工技能

MAYHEM：武器弹药被替换为一支黑暗物质瘟疫箭箭，会在击中目标后产生一个大范围的持续伤害毒云，如果是击中敌人，则会对其产生持续伤害，并且在其死后产生毒云。

WEAPON：高科技的弓箭，蓄力时间越长，射击威力越大，中远距离的准度颇高，而且爆头判定宽松，暴击收益也非常大。

SPECIAL：快速射出一支陷阱箭，在命中地点或敌人的周围产生负面效果，具体效果取决于玩家的SPECIAL项目装备。

ABILITY：隐身，特工在发动后进入隐形状态一段时间，在持续期间发动攻击会取消隐身。

TRAVERSAL：攀墙，当特工在跳跃时贴近墙壁，特工就会发动一个让其能够在墙壁上多上升一段距离的攀爬动作，高度约等于一次额外的跳跃。

PASSIVE：当Rama把弓箭蓄力到最满并持续超过2秒后，获得精准增益效果。

SPECIALIZATION：Deadshot（初始）、Shieldbuster（10级解锁）。

2. 特工升级项目

★常规升级

Noble Avatar：每级让Rama的武器击中敌人弱点后产生的伤害提高5%。

Biophysicist：每级让Rama产生的持续伤害效果提高5%。

Neurologist：每级让SPECIAL发出的陷阱进入可触发状态的时间缩短8%。

True Refuge：每级让队伍中所有成员身上减益状态持续时间缩短5%。

★核心升级

Slayer of Ravana：当Rama的MAYHEM槽蓄满时，SPECIAL的威力获得提升，而且冷却速度会变得更快。

Rishi's Blessing：Rama在MAYHEM中能够连续射出两支瘟疫箭。

Pavana's Whisper：Rama在发动隐身时会在身周产生毒雾持续伤害敌人。

3. 使用心得

Rama总体而言是一个狙击手向的角色，本身的抗打击能力非常低，护盾更是弱得接近于没有。但是作为补偿，她的远程爆头威力大得惊人，蓄满力一箭射过去就是1000点以上的伤害，SPECIAL所发出的陷阱箭看似需要时间生效不太实用，但其实玩家可以直接将其射到敌人身上，让其变成一个移动的陷阱。

如果玩家有兴趣尝试在刀尖上跳舞的感觉，其实也可以通过调整装备，来让Rama变成一个中距离的游击型角色，以快速拉弓的射击和产生的持续伤害效果为主要输出手段，可以在游走之间磨死敌人，不过总体杀敌效率其实一般，只推荐在特定场合使用。





1. 特工技能

MAYHEM：放出一个不断播放音乐的手提音响，强制在其影响范围内的敌人尬舞。

WEAPON：取决于玩家的SPECIAL装备不同，Kingpin有三种武器风格，分别是射速快弹药少并且威力较高的SMG，威力大射速低并且要蓄力才能发射的电浆枪和能产生范围爆炸效果的燃烧弹枪。

SPECIAL：把手中的武器当成爆炸物投掷到敌人身边，产生范围伤害，之后取决于玩家的SPECIAL装备，会对敌人产生减益效果并对Kingpin产生增益效果。

ABILITY：冲刺，特工可以在地面上向任何方向发动一次短距离冲刺，用于躲闪或靠近敌人。

TRAVERSAL：空中冲刺，角色除了在地面上进行冲刺，也可以进行一次空中冲刺，而且可以夹杂在三段跳跃的任何一段之后发动。

PASSIVE：当Kingpin的生命值低于40%，他在SPECIAL发动后获得的增益效果会延长。

SPECIALIZATION：Skinpiercer（初始）、Giant Slayer（10级解锁）

2. 特工升级项目

★常规升级

Specializer：每级让SPECIAL的威力提高5%。

Opportunist：每级让Kingpin对处于减益状态的敌人造成的伤害提高2.5%。

Bulletproof：每级让护盾恢复速度提高5%。

Showboat：每级让队伍中所有成员的SPECIAL冷却时间缩短2%。

★核心升级

Pain Reflex：当Kingpin的生命值降到75%、50%和25%时，SPECIAL的冷却时间会立刻结束。

Rough em Up：当Kingpin用近战攻击击杀敌人时，会立刻获得原本在发动SPECIAL后才获得的增益状态。

Banger：Kingpin发动的MAYHEM在效果结束的瞬间会产生一次大范围的爆炸。

3. 使用心得

Kingpin就是《混沌特工》世界观里的皮尔斯·华盛顿，和“《黑道圣徒》系列”中的版本比起来少了些诙谐搞笑，多了点霸气。他的定位是中近距离的游斗型特工，三把武器虽然各有特色，但都比较适合用于和敌人缠斗，MAYHEM是群体控制和清场的神技，而SPECIAL在中近距离时的泛用性也非常高，无论是用来打伤害还是用来给Kingpin上增益效果都很给力。但是他的问题在于缺乏爆发力，平常可以用于在敌人群中左冲右突，但碰上比较硬的敌人，最好还是换上其他特工来打。



特别策划 独占强作 跨界特攻 成就奖杯赏 DLC补完计划 软硬兼施



1. 特工技能

MAYHEM：在身周不断放出大范围的冰雪风暴，并敌人陷入冰冻状态，而且Yeti自身会获得伤害减免增益，武器会立刻进入冰冻状态。

WEAPON：冰雾喷射枪，能够对中近距离的敌人生效，被喷中的敌人会进入减速状态，持续被喷中则会陷入无法移动的冰冻状态。另外武器在持续喷射时会逐渐增加冰冻槽，蓄满后武器被冻住，无法射击，但是玩家可以按下近战攻击发动强化过的近战攻击，对面前一小段距离打出冰冻冲击波，并且清空冰冻槽，让武器能够重新进入可射击状态。Yeti也可以用上弹的方式来清空冰冻槽。

SPECIAL：Yeti击打地面并产生冲击波，并让自己产生威力强化效果，冲击波会对敌人产生减益效果，具体是哪种效果由SPECIAL装备决定。另外如果玩家发动SPECIAL时处于武器冰冻状态，冲击波还会对敌人产生伤害，并且在发动SPECIAL后武器会立刻解冻。

ABILITY：冲刺，特工可以在地面上向任何方向发动一次短距离冲刺，用于躲闪或靠近敌人。

TRAVERSAL：空中冲刺，角色除了在地面上进行冲刺，也可以进行一次空中冲刺，而且可以夹杂在三段跳跃的任何一段之后发动。

PASSIVE：Yeti能够对被冰冻的敌人造成额外伤害。

SPECIALIZATION：Master Programmer（初始）、Shieldbuster（10级解锁）。

2. 特工升级项目

★常规升级

Frozen Concentrate：每级让MAYHEM持续时间延长5%。

Icebreaker：每级让Yeti对被冰冻的敌人造成的近战伤害提高5%。

Coldblooded：每级让Yeti在发动强化近战攻击解冻武器时恢复5%的护盾。

United Cold Front：每级让队伍中所有成员的护盾最大值提高2%。

★核心升级

Osmotic Stress Ball：Yeti对被冰冻的敌人伤害提高20%。

Power of the Yeti：Yeti上弹后会获得堆叠了3层的威力强化效果。

Cold Snap：当发动MAYHEM时Yeti的武器会一直处于冰冻状态。

3. 使用心得

中近距离正面交战型的角色，也是特工里生命值成长度最高的一个。但是Yeti最大的价值在于极强的控场能力，在空间较小的区域当中，他的武器和SPECIAL能够对大量的敌人生效，而且能够让其中大部分都处于减速或者冰冻状态，加上他的武器在进入冰冻后可以发动大威力的近战攻击，战斗的安全度和杀敌效率都有着一定的保证。

不过Yeti武器攻击距离短，而且对空能力较差的缺点会在某些战斗当中被放大，另外他的强化近战攻击看似可以打到比较远的距离，但是判定比较窄，有时候会碰到近战对敌人发动，结果却打偏了的尴尬情况。而且相比起极高的生命值，Yeti的护盾值比较一般，整体战斗续航能力并没有想象中高。





1. 特工技能

MAYHEM：进入强化射击状态，视角被强制拉至瞄准状态，加特林枪的射击不会产生任何热量，射击频率和攻击威力进一步上升。

WEAPON：加特林机枪，没有子弹容量限制，但是有热量槽限制，蓄满后加特林会处于过热状态，只有把热量槽清空之后才可以重新发射。武器本身射速和威力极高，但是射击准度不高，在近距离的时候就有比较明显的子弹落点分散，不适合瞄准弱点猛攻。而且这把武器从按下射击键到真正开始射击之前有一个短暂的启动过程。

SPECIAL：Daisy进入速滑状态，获得伤害减免增益和移动加速增益，并且在触碰到敌人时可以产生伤害和击退效果，并且快速降低加特林的热量槽。玩家选择不同的SPECIAL装备可以给冲刺附加一些效果，例如更长的冲刺时间，或是完全冷却加特林后产生冲击波等等。

ABILITY：冲刺，特工可以在地面上向任何方向发动一次短距离冲刺，用于躲闪或靠近敌人。

TRAVERSAL：空中冲刺，角色除了在地面上进行冲刺，也可以进行一次空中冲刺，而且可以夹杂在三段跳跃的任何一段之后发动。

PASSIVE：Daisy在奔跑时可以让SPECIAL发动状态中的自己造成更大的伤害，并且在奔跑中发动近战攻击可以发动特殊的肩撞近战。

SPECIALIZATION：Shieldbuster（初始）、Deadshot（10级解锁）

2. 特工升级项目

★常规升级

Derby Doll：每级让MAYHEM持续时间延长5%。

Snowplow：每级让SPECIAL的威力提高4%。

Firebrand：每级让加特林在开始发射前的启动时间缩短5%。

Lead Jammer：每级让队伍中所有成员的生命最大值提高2%。

★核心升级

Standing Tall：当处于瞄准状态时，Daisy会一直获得伤害减免增益。

Body Cleanse：当使用SPECIAL时，Daisy身上的所有减益状态会立刻消失。

Rough Rider：在MAYHEM状态中Daisy每杀死一个敌人都会恢复一定量的生命值。

3. 使用心得

看似是偏重于中近距离战斗的Daisy，其实在中远距离的整体表现也可圈可点，原因在于玩家其实可以通过调整装备＋军团科技芯片的方式让Daisy的加特林在常规状态下的射击也几乎不产生热量并拥有极高的热量槽上限，如此一来她就成了一个移动炮台，配合上核心升级“Standing Tall”的瞄准状态下拥有伤害减免，基本上可以是顶着敌人的火力正面怼，血不够了开个MAYHEM杀几个敌人回血，然后又可以恢复到正常状态继续打。SPECIAL可以留着用来解异常状态和快速移动，而且她的护盾和生命值都不低，并不容易被BOSS的强力攻击一波带走，可以说是目前整个游戏里最适合长期使用的特工。Daisy最大的缺点处于游戏之外，那就是她用的加特林在射击时会频繁触发手柄震动功能，严重影响手柄在无线状态下的续航能力，所以用她的时候最好是手柄插着电源线来玩。





1. 特工技能

MAYHEM：用武器点燃嘴上的雪茄后，按下射击键就可以丢出去，作为发动空袭的信号点，并随之触发一次影响范围较大，但是落点比较随机的空袭攻击。

WEAPON：能量步枪，采用半自动三连发模式，射击精准，爆头威力不低，不过在远距离时子弹落点较为分散，适合在中远距离使用。

SPECIAL：为能量步枪加装特殊弹药，根据玩家 SPECIAL 装备不同，有不同的效果，例如让敌人陷入脆弱状态或是让子弹能够穿墙等等。

ABILITY：冲刺，特工可以在地面上向任何方向发动一次短距离冲刺，用于躲闪或靠近敌人。

TRAVERSAL：攀墙，当特工在跳跃时贴近墙壁，特工就会发动一个让其能够在墙壁上多上升一段距离的攀爬动作，高度约等于一次额外的跳跃。

PASSIVE：Braddock 的近战攻击可以让敌人进入脆弱状态，如果她杀死了 Shocktrooper、Bufftrooper、Snipetrooper、Tanktrooper 或 Pride Bot，则 SPECIAL 的冷却时间会缩短。

SPECIALIZATION：Giant Slayer（初始）、Skinpiercer（10 级解锁）



2. 特工升级项目

★常规升级

Born to Kill：每级让能量步枪的瞄准射击威力提高 1.5%。

Bullet Sponge：每级让 Braddock 在脱离战斗后每秒生命值恢复上限提高 0.5%。

Hellraiser：每级让 MAYHEM 的威力提高 10%。

Natural Leader：每级让队伍中所有成员获得的经验值提高 1%。

★核心升级

Strong-Hearted：当 Braddock 身周 10 米内有超过一个敌人时，她获得伤害减免增益。

Rough and Ready：当 Braddock 被更换为激活特工或是被换走时，她或她的替换者会获得伤害减免和威力加强增益各 1 层，持续 7 秒。

Apocalypse Now：把 MAYHEM 发动时空袭中使用的导弹更换为从天而降的巨大激光。

3. 使用心得

游戏中另外一个非常值得长期使用的特工，一个原因是武器本身比较靠谱，虽然是三连发但是打头时准度很高，另一个原因是 SPECIAL 对应的装备比较适合于各种场合，无论是清杂兵还是打强大敌人都有对应的手法。

在此之上，Braddock 的 MAYHEM 在小场景当中发动时的威力相当不错，要是敌人不走运被连续炸中，很容易会被轻松解决。

但是 Braddock 的护盾上限比较一般，也缺乏直接回复生命值的手段，所以在该换走的时候也千万别舍不得，毕竟她还能靠核心升级"Rough and Ready"来给替换掉的特工提供一些额外好处。





1. 特工技能

MAYHEM：放置一个强化炮台，不断放出大范围的冲击波，让收到影响的敌人受到伤害并产生硬直，同时冲击波会对普通炮台产生治疗效果。

WEAPON：两用激光枪，射程只能触及中近距离，而且需要有目标才能够射出，但射出后会自动锁定目标持续攻击，伤害持续提高，还会有机会让敌人进入脆弱状态，如果对炮台使用则改为发射修理光线，持续治疗炮台。另外这把武器没有上弹功能，上弹键效果变为召唤 / 回收炮台。

SPECIAL：如果玩家还没有召唤普通炮台，Joule 会在身前召唤炮台并触发对应 SPECIAL 的特效，如果已经召唤炮台则 Joule 会作出一个发动 SPECIAL 的动作，然后在炮台身上生效。炮台本身能够产生的效果取决于玩家选择的SPECIAL装备，例如吸引范围内敌人的活力或是加快射击速度等等。同时 SPECIAL 装备也会影响炮台的基本攻击方式。

ABILITY：冲刺，特工可以在地面上向任何方向发动一次短距离冲刺，用于躲闪或靠近敌人。

TRAVERSAL：攀墙，当特工在跳跃时贴近墙壁，特工就会发动一个让其能够在墙壁上多上升一段距离的攀爬动作，高度约等于一次额外的跳跃。

PASSIVE：Joule 的枪械射击和近战攻击都可以治疗炮台。如果玩家收回炮台，则炮台会自动恢复血量。

SPECIALIZATION：Master Programmer（初始）、Shieldbuster（10 级解锁）

2. 特工升级项目

★常规升级

Fashion Forward：每级提高 5% 炮台射程。

Turret Loving Care (TLC)：每级提高 5% 的炮台修理速度。

Avant-Garde：每级让 MAYHEM 的持续时间延长 3%。

Scavanger：每级让队伍中所有成员获得的 R+D 部门所需材料数量提高 5%。

★核心升级

Proper Protection：炮台获得护盾值。

Remote Deployment：Joule 召唤炮台的距离变远。

MegaTurret：发动 MAYHEM 后召唤的强化炮台能够让敌人陷入脆弱和减速状态，而且还能对其产生持续伤害。

3. 使用心得

Joule 看似是一个定位比较有局限的角色，但实际上因为炮台的存在，她在某些场合可以存活得比其他人都要更久一些，因为她可以把敌人的火力都吸引到炮台上，然后专心修理炮台，就可以很大程度上避免和敌人正面交火。而且在 MAYHEM 能力方面，Joule 也比较占优，放下强化炮台再用普通炮台吸引敌人活力，Joule 自己也可以加入到剿灭敌人的行列当中，提高效率。

当然，射程有限的激光枪和炮台相对不高的输出能力限制了 Joule 的整体表现，而且她虽然展现出了和单体敌人战斗的能力，但整体输出还是偏低，无法很有效地快速大量消灭敌人，所以仅建议在对付难搞的敌人时使用。





1. 特工技能

MAYHEM：开启一个恐惧光环，随着 Oni 移动，在其影响范围内的敌人都会陷入恐惧当中。

WEAPON：消音手枪，在中近距离射击精准度比较理想，但是本身的消音效果在这款游戏里基本就是不存在的，而且弹药容量较低，才 7 发。

SPECIAL：对位于 Oni 影响光环内的敌人发动一次自动暴击并产生额外伤害的攻击，如果敌人活下来，则会陷入一种负面状态当中，如果敌人死亡则 SPECIAL 会立刻冷却。对敌人产生的负面状态取决于选择了哪个 SPECIAL 装备。

ABILITY：隐身，特工在发动后进入隐形状态一段时间，在持续期间发动攻击会取消隐身。

TRAVERSAL：攀墙，当特工在跳跃时贴近墙壁，特工就会发动一个让其能够在墙壁上多上升一段距离的攀爬动作，高度约等于一次额外的跳跃。

PASSIVE：1. 处于 Oni 身周光环中的敌人会进入脆弱和无力状态，战斗中每次 Oni 对敌人发动暴击都会让光环的影响范围扩大。2. 一个被 Oni 瞄准一小段时间的敌人会陷入减速状态。

SPECIALIZATION：Giant Slayer（初始）、Shieldbuster（10 级解锁）



2. 特工升级项目

★常规升级

Kanabo Enhancement：每级提高 SPECIAL 的 5% 威力。

Unnerving Advance：每级让 SPECIAL 产生的异常状态持续时间延长 5%。

Pure Demon：每级让 Oni 的光环能够扩张的范围增大 3%。

Hitman：每级让队伍中所有成员对敌人弱点产生的伤害提高 2%。

★核心升级

Unstoppable Force：当被 Oni 瞄准的敌人陷入减速状态后，Oni 会获得精准增益。

Smoke Screen：当 Oni 进入隐身状态后，武器弹匣会立刻加满。

Fearmonger：发动 MAYHEM 后 Oni 杀死的每一个敌人都可以让 MAYHEM 的持续时间延长。

3. 使用心得

Oni 虽然有很多非常强大的能力来让敌人陷入各种负面状态，但是他的武器严重拖了后腿，有限的弹匣容量和相对于高难度来说偏低的威力让他的特点很难得到发挥，只有在屠戮一群低难度敌人的时候显得非常强大，尤其是在发动 MAYHEM 后。

不过在单独对抗单个强大敌人时，Oni 的特点被发挥到了极致，一个被其减速、削弱防御力和攻击力，还随时会受到各种负面状态影响的敌人基本上可以被其活活磨死。不过大家记得这么做的时候注意好对“Smoke Screen”这个升级的运用，只有在 Oni 的弹匣还是有弹药的情况下进入隐身，才可以触发瞬间加满弹匣的特效，而如果玩家已经打空了弹药，隐身也是无法中止 Oni 的自动上弹的，等于这个升级根本没有生效，反而浪费了输出时间。



1. 特工技能

MAYHEM：Red Card 对身周大范围内的敌人发动一次高威力冲击，没有被杀死的敌人会陷入较长的硬直状态。

WEAPON：霰弹 / 步枪混合武器，可以在近程射击的霰弹枪状态和中距离精准射击的步枪之间切换，长按上弹键就可以切换状态，其中霰弹枪是全自动武器，步枪则是半自动的。

SPECIAL：让 Red Card 进入脆弱状态，但是在一小段时间后发出一道冲击波杀伤敌人。冲击波的形状以及能不能蓄力取决于玩家选择的 SPECIAL 装备。

ABILITY：冲刺，特工可以在地面上向任何方向发动一次短距离冲刺，用于躲闪或靠近敌人。

TRAVERSAL：空中冲刺，角色除了在地面上进行冲刺，也可以进行一次空中冲刺，而且可以夹杂在三段跳跃的任何一段之后发动。

PASSIVE：每次 Red Card 用近战攻击杀死敌人后都会恢复一定量的生命值。

SPECIALIZATION：World Savior（初始）、Skinpiercer（10 级解锁）

2. 特工升级项目

★常规升级

Inner Calm：每级缩短 5% 的 SPECIAL 发动前等待时间。

Aggravating Assault：每级让 Red Card 在杀死敌人后获得 3% 的生命摄取。

Protected From On High：每级护盾恢复速度提高 5%。

Oversharer：每级让队伍中所有成员的近战伤害提高 3%。

★核心升级

Unsportsmanlike Conduct：Red Card 在冲刺中触碰到敌人可以让其受到伤害并陷入硬直。

Big Swing：扩大 Red Card 的近战攻击影响范围。

The Best Defense：Red Card 的 MAYHEM 能够造成的伤害翻倍。

3. 使用心得

从定位上来说 Red Card 是游走于近战和中程的特工，但是总体而言有点难用，主要原因就是他的 SPECIAL 发动前有一个脆弱状态时间，虽然他的生命值成长上限很高，但是也经不起在这种状态下被敌人打个好几枪，而偏偏这个 SPECIAL 无论是用什么形状的冲击波，都是近身距离的，等于是逼着玩家去吃枪子，实在是太考验玩家的躲枪技术。

但 Red Card 有个令人意想不到的优点，他武器的步枪形态无论是准度还是射速都非常令人满意，中距离打头杀伤力非常不错，所以一定想要使用 Red Card 的玩家可以选择中距离磨血，然后最后冲上去一个近战解决敌人的方式来保持 Red Card 的血线，平常基本和敌人保持在中距离作战即可。





1. 特工技能

MAYHEM：Scheherazade会进入持续的隐身状态，期间发动潜行攻击会造成额外的伤害，杀死敌人后还会获得威力强化增益。在攻击时Scheherazade会短暂现身，但1秒之后就会重新进入隐身状态，这种状态可以持续到MAYHEM结束。

WEAPON：Scheherazade使用两种主武器，不瞄准为有多段攻击判定的弯刀斩击，有两段攻击派生。瞄准则是对敌人投掷飞镖，但是投掷期间不能移动，不过Scheherazade可以在空中进入瞄准状态发射飞镖。

SPECIAL：根据玩家选择的SPECIAL装备，对敌人投掷不同种类的忍具，效果也不太一样，例如有可以把敌人拉成一团的飞刀和让他们陷入失明的苦无。

ABILITY：隐身，特工在发动后进入隐形状态一段时间，在持续期间发动攻击会取消隐身。

TRAVERSAL：攀墙，当特工在跳跃时贴近墙壁，特工就会发动一个让其能够在墙壁上多上升一段距离的攀爬动作，高度约等于一次额外的跳跃。

PASSIVE：1.Scheherazade投掷的飞镖有几率让敌人陷入流血状态，并持续受到伤害。2.Scheherazade的近战攻击变成向敌人投掷手中的剑并瞬移到其身旁发动斩击，并且可以在空中发动。

SPECIALIZATION：Deadshot（初始），Skinpiercer（10级解锁）

2. 特工升级项目

★常规升级

Trained Killer：每级让Scheherazade产生的持续伤害威力提高2.5%。

Impalement Artist：每级让Scheherazade投掷的飞镖威力提高7.5%。

Mystic Warrior：每级让Scheherazade的弯刀攻击暴击率提高1.5%。

Clan Champion：每级让队伍中所有成员的武器攻击产生持续伤害的几率提高1%。

★核心升级

Phase Armor：Scheherazade在发动近战瞬移攻击后，会短暂获得伤害减免增益。

Optimal Focus：Scheherazade能够对护盾和生命值都是满的敌人造成额外伤害。

Killing Floor：Scheherazade在MAYHEM状态中杀死的每一个敌人都可以延长MAYHEM的持续时间。

3. 使用心得

纯粹的近战特工，也是目前游戏里动作最帅的一个角色，不过帅不等于强，所以在实际使用时，Scheherazade是一个比较需要看情况来决定要不要用的角色，毕竟她的攻击基本上是被限制在纯近战上，远程攻击光是只能站着不动这点就足够玩家在高难度里死几遍了，所以Scheherazade适合用来对付那些有大量普通敌人的场合，她的近战攻击足够快足够猛，可以快速杀死杂兵，隐身的冷却时间也非常快，可以迅速摆脱敌人包围，然后再伺机发动潜行攻击秒掉比较有威胁的敌手，开了MAYHEM之后分分钟可以清场。

但是她不适合对抗那些皮糙肉厚有耐打击的敌人，毕竟她的生命值和护盾成长率极差，脆皮程度和Rama有得一拼，就算是能用持续伤害手段来磨敌人血，那也得先保证自己生存，而Scheherazade在这一点上只能说是比较呵呵了，有条件还是换上其他特工来打吧。





1. 特工技能

MAYHEM：瞬间发哥附体！主要特效是召唤一群白鸽！（大误）附带效果是角色本身不能移动，但是会自动锁定身边的敌人，并且玩家可以使用双手枪快速击杀对方，直到MAYHEM持续时间结束为止。

WEAPON：大威力的中距离霰弹枪，威力和射程都是杠杠的，但弹匣容量还是相对偏低。

SPECIAL：使用一把SMG向身前一定范围内的敌人进行扫射，造成高威力伤害，扫射的范围和距离由玩家的SPECIAL装备决定。

ABILITY：冲刺，特工可以在地面上向任何方向发动一次短距离冲刺，用于躲闪或靠近敌人。

TRAVERSAL：攀墙，当特工在跳跃时贴近墙壁，特工就会发动一个让其能够在墙壁上多上升一段距离的攀爬动作，高度约等于一次额外的跳跃。

PASSIVE：当Gat的生命值降到很低的时候，会获得堆叠到2层的伤害减免增益。

SPECIALIZATION：Skinpiercer（初始）、Deadshot（10级解锁）



2. 特工升级项目

★常规升级

Shoot First：每级让Gat的上弹速度加快6%。

Death on Arrival：每级让Gat的暴击伤害提高2%。

Fighting Mad：每级让激活Gat的PASSIVE效果的血量上限提升2%。

Countermeasures：每级让队伍中所有成员的武器伤害提高2%。

★核心升级

Above the Law：Gat用近战击杀敌人后可以获得伤害减免增益。

Extreme Justice：Gat用SPECIAL击杀敌人后可以获得威力加强增益。

Rapid Fire：在MAYHEM状态中Gat的射击速度会加快。

3. 使用心得

是的，你们没看错，这位特工就是来自于“《黑道圣徒》系列”的约翰尼·盖特，是一个DLC角色，下载之后完成他的对应任务就可以解锁。和《黑道圣徒 冲出地狱》里的盖特比起来，《混沌特工》世界观里的这个盖特没有那么夸张的能力，但是战斗力还是杠杠的。常规武器除了弹药携带量略低，威力和射程都令人满意。SPECIAL的实用度一般，不过在被敌人近身时用来解围也是不错的。至于他的MAYHEM，用于对付成堆的杂兵效率非常不错，但用来对付高难度下的强大敌人则不算特别出彩，毕竟发动期间不能移动，而且其实有一定的射程限制，所以玩家最好找一个能够覆盖全场的地方再来发动这招，不然会有点浪费。



1. 特工技能

MAYHEM：身周围绕着纳米机器人群，会自动对范围内的敌人发动纳米簇攻击，直到持续时间完结为止。

WEAPON：发射出会自动飞向敌人的纳米簇，Lazarus 只有四个纳米簇，射完就没法再发射，但是纳米簇在对敌人造成一定的持续伤害后会回到 Lazarus 体内，等于变相的上弹。

SPECIAL：让纳米簇爆发，身上被寄宿了一个纳米簇的敌人会产生中等的负面效果，寄宿了两个纳米簇的敌人会受到产生强大的负面效果，具体效果由玩家的 SPECIAL 装备决定。没有被发射出去的纳米簇则会治疗 Lazarus。

ABILITY：隐身，特工在发动后进入隐形状态一段时间，在持续期间发动攻击会取消隐身。

TRAVERSAL：攀墙，当特工在跳跃时贴近墙壁，特工就会发动一个让其能够在墙壁上多上升一段距离的攀爬动作，高度约等于一次额外的跳跃。

PASSIVE：每一个击中敌人并回到 Lazarus 身体中的纳米簇都可以为她恢复少量生命值。

SPECIALIZATION：Skinpiercer（初始）、Giant Slayer（10 级解锁）

2. 特工升级项目

★常规升级

Shadowchaser：每级让纳米簇的射击距离提升 4%。

Oblivionator：每级让 SPECIAL 的冷却时间缩短 3%。

The Touch：每级让返回 Lazarus 身体的纳米簇治疗其生命总值的比例提高 0.5%。

Cyberjack：每级让 SPECIAL 的威力提高 2%。

★核心升级

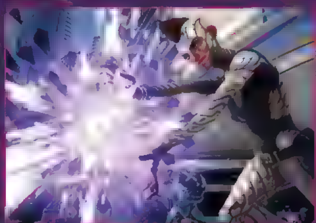
Singularity：Lazarus 获得一个额外的纳米簇上限，即从原来的 4 个提升为 5 个。

Crash and Burn：如果身上有可以发射的纳米簇，Lazarus 的近战攻击也会消耗一个纳米簇并将其放置在敌人身上。

Acceleration Level： 在 MAYHEM 状态中 Lazarus 的 SPECIAL 冷却时间大幅降低。

3. 使用心得

这是在游戏发售一个月后才推出的新特工，可以看得出来 Volition 在她身上尝试了一些新的机制和想法。总体而言，Lazarus 是一个中近距离作战的以战养战型角色，她发射的纳米簇飞行速度较慢，而且本身有弹药上限，所以瞬间爆发力并不算突出，但是每一个返回的纳米簇都可以治疗她的生命值，所以尽管护盾成长值不高，Lazarus 的整体生存能力却不低，配合上有团队升级能够强化她战斗方式的特工队友之后，可以在一些敌人众多又缺乏周旋空间的战斗中占据一定的优势。她的 MAYHEM 可以大幅提升生存能力，所以可以留在关键时候释放救场。





成就 / 奖杯指南

XBOX 版

成就总数	49
全成就难度	4/10
全成就所需时间	约 50–75 小时
在线成就	1 个（Contract Thriller）
最少通关次数	1 次
有无会错过的成就	Hardcore Gamer
难度是否影响成就获得	是，必须要在 7 级难度或以上通关
成就 BUG	Hardcore Gamer、Contract Thriller
特殊需求	无

PS4 版

奖杯总数	50	铜杯	43	银杯	4	金杯	3	白金	1

白金难度	4/10
[illegible]	约 50–75 小时
在线奖杯	1 个（Contract Thriller）
最少通关次数	1 次
有无可能会错过的奖杯	Hardcore Gamer
难度是否影响奖杯获得	是，必须要在 7 级难度或以上通关
奖杯 BUG	Hardcore Gamer、Contract Thriller
特殊需求	无

成就 / 奖杯综述

就目前来看，虽然整体难度的确不高，但《混沌特工》全成就 / 白金的确不算太好拿，耗时是一方面，最大的问题还是在于“Contract Thriller”既有时间限制，而且完成的难度又大，虽然可以在线邀请别人一起完成，但游戏发售到现在，要找到人来一起刷也千难万难。更不用提这个成就 / 奖杯似乎有 BUG，玩家有时候需要完成超过 15 个才能够达成条件。

而除了这一点，“Hardcore Gamer”的问题也很让人头痛，这个成就 / 奖杯要求玩家用 7 级或以上的难度打通游戏，但重玩关卡似乎没有办法达成其要求，一定要在第一次进行任务时就用上 7 级难度，所以如果玩家们没有在开始游戏之前就把难度设定好，攻关过程中很可能会中招，导致要重新打一遍游戏才能够解开，想想都觉得蛋疼。

所以总体而言，这款作品还算是能够全成就 / 白金，但如果大家不想要在整个过程里遇到什么令人不愉快的事情，最好还是再等等，看 Volition 会不会在日后更新里修正这些问题，比用现在的版本去全成就 / 白金要靠谱一些。

成就 / 奖杯详解

Agent of the Month

解锁条件 获得此奖杯外所有的奖杯。

Fire Up the Wayback Machine 15点 /

使用任务重玩功能完成三个任务。

Contested Location 20点 /

解锁条件 占领过所有类型的敌方占据地点。

获得方法 敌方占据地点其实只有两种，就是“Relic's trading company”和“Gremlin meetup”，两者的打法其实都是防守战，难度不算高，坚守一段时间然后击败目标敌人即可。不过想要让这两个地点出现，需要拿下一个

军团前哨站（Legion Outpost），地图上有不少前哨站，任务当中也会有要求玩家摧毁前哨站的目标，所以在打下来之后顺路去搞定两个占据地点即可。

Alert Level Wipe 15点/🏆

解锁条件 通过击败军团队长来清空军团通缉度。

获得方法 非常简单，通过在首尔乱打乱杀把军团通缉度升到最高，作为队长的“Pride Captain”就会登场，这个机器人还算是挺耐打也火力挺强的，不过如果玩家手上特工等级够高而且队伍成员构成够合理，稍微周旋一下就可以搞定它，又或是强行用小精灵道具将他打倒。不过其实玩家在之后完成“Contract Thriller”时也会被追去杀一堆“Pride Captain”，所以其实这个成就/奖杯一般会自然解开，不必强求。

Stop the Drop 15点/🏆

解锁条件 摧毁一个降落仓发射点（Drop Pod Launcher）。

获得方法 地图上很常见的一个军团设施，如果没有出现，可以去打下一个军团前哨，应该就会刷新出来。摧毁它的方法是黑掉其对应的设施，然后摧毁三个弱点就可以摧毁这个设施。

Hate this Thing 15点/🏆

解锁条件 摧毁一个仇恨机器（Hate Machine）。

获得方法 地图上很常见的一个军团设施，如果没有出现，可以去打下一个军团前哨，应该就会刷新出来。摧毁它的方法是趁着它伸出三个弱点并转动时摧毁三个弱点，一般来说一次转动过程里可以摧毁两个左右，所以两到三次的转动周期后就可以拆掉这个装置。期间会有被煽动的平民跑到玩家身边来原地爆炸，记得躲开。

Chill Out 15点/🏆

解锁条件 摧毁一个冰雹发射器（Ice Barrage）。

获得方法 地图上很常见的一个军团设施，如果没有出现，可以去打下一个军团前哨，应该就会刷新出来。这是军团设施里比较没防备的一个，玩家靠近后直接用武器突爆它就好。

Dominator Dominated 15点/🏆

解锁条件 摧毁一个重力控制器（Gravity Dominator）。

获得方法 地图上很常见的一个军团设施，如果没有出现，可以去打下一个军团前哨，应该就会刷新出来。它在出现的时候会被力场保护着，附近的两个较高的平台上各有一个力场发生器，玩家需要跳上去调查它们，然后力场才会解除，之后突爆中央的核心就可以摧毁控制器。注意玩家摧毁这个设施过程里会有随机的军团指挥官级别BOSS登场来骚扰，而且是打不死的，别理他们赶紧按步骤摧毁这个设施，他们就会撤退。

Not this Fracking Thing 15点/🏆

解锁条件 摧毁一个黑暗物质压裂站（Dark Matter Fracking Station）。

获得方法 地图上很常见的一个军团设施，如果没有出现，可以去打下一个军团前哨，应该就会刷新出来。这个设施算是比较复杂的一个，玩家需要先黑掉一条支柱对应的设备，然后击退一波敌人，接着再黑下一个，然后再打敌人。等三个设备都被黑掉之后，这个设施就会自我毁灭掉。

Not Technically a Golem... 15点/🏆

解锁条件 在开放世界中消灭一个巨像。

获得方法 地图上很常见的一个军团设施，如果没有出现，可以去打下一个军团前哨，应该就会刷新出来。和它战斗也是最简单的，就是突到它变回一堆废渣就行。

Warp Points Acquired 15点/🏆

解锁条件 开启地图中的全部5个传送点。

获得方法 传送点都是标在地图上的，但是玩家只有完成了任务“Operation: Heaven Sent”之后才可以解锁全部传送点，所以完成这个任务之后就去把传送点都解锁掉吧，也比较方便玩家们后面去进行各种任务。

What's the Password? 15点/🏆

解锁条件 在军团秘密基地里进入一个秘密房间。

获得方法 请参考“Secrets Within Secrets”。

Three's Company 15点/🏆

解锁条件 让Carnage a Trois队伍（BRADDOCK、YETI和DAISY）穿着他们的标志性服装并组队。

获得方法 请参考“#SquadGoals”。

Next Up: Action Figures! 15点/🏆

解锁条件 让Franchise Force队伍（HOLLYWOOD、FORTUNE和HARDTACK）穿着他们的标志性服装并组队。

获得方法 请参考“#SquadGoals”。

Bombshells 15点/🏆

解锁条件 让Bombshells队伍（RED CARD、RAMA和JOULE）穿着他们的标志性服装并组队。

获得方法 请参考“#SquadGoals”。

#SquadGoals 15点/🏆

解锁条件 让Firing Squad队伍（ONI、SCHEHERAZADE和KINGPIN）穿着他们的标志性服装并组队。

获得方法 上文的四个成就/奖杯其实本身解锁起来蛮简单，就是完成每个特工的个人任务，每完成一个特工队伍的所有三位成员的任务，就会解锁一个队伍任务，把这个任务也完成之后就会解锁三位特工的队伍专属皮肤，然后在空降界面选择让三位成员都换上这些皮肤，就可以解锁。

但这个成就/奖杯似乎运作起来有点毛病，笔者第一次尝试解锁时就没有成功，后来是靠着更换队伍成员的位置，并且把他们换成其他皮肤后再重新换回队伍专属皮肤才终于解锁。

Designated Driver 15点/🏆

解锁条件 第一次呼叫载具。



Pimp Your Ride 15点/🏆

解锁条件 第一次用收集蓝图解锁车辆。

获得方法 蓝图的获取方式很多，玩家们其实在攻关过程中会解锁绝大部分的载具，所以一般来说不用单独去刷这个成就/奖杯，但如果实在等不及，就多去做“Mayhem Deliveries”任务，也就是把目标车辆开去指定地点，每次完成都会奖励一个蓝图，所以玩家很容易就会解开这个成就/奖杯。

LEGION Roadkill 20点/🏆

解锁条件 累计用车辆撞死/撞坏10个军团敌人。

Full Circle 15点/🏆

解锁条件 用车辆完成一次空中360° 旋转。

获得方法 不要被奖杯图标误导了（成就壁纸干脆文不对题……），这个游戏里没有让车垂直旋转360° 的手段，所以玩家只需要在空中水平旋转360° 就行，具体操作就是在车子腾空时把左摇杆一直左推或者右推直到车子转一圈。

城市里有不少可以解锁这个成就/奖杯的地方，但地图西北方的大壕沟是最适合的，里面有一个斜坡可以直接让车子飞去充满了集装箱的货运区，在这里用最好的载具：敏捷和速度都达到了10的“Attrazione”直接开着氮气向着斜坡冲，只要路上不撞到东西降低速度，在飞跃过程中的时间是绝对足够做出一次360° 转体的。

Spreading MAYHEM 15点/🏆

解锁条件 在“全球冲突”界面第一次把特工派遣到任何军团占领地区调查。

Contract Thriller 20点/奖杯

解锁条件 完成15个线上合约。

获得方法 这个成就/奖杯要求完成的15个在线合约，其规律是每天只会刷新3个在线合约，都是只有24小时让玩家去完成，如果期间完成不了，那就是过期消失。按照最极限的时间来推算，玩家也需要5天时间（每天完成3个在线合约）才能解开这个成就/奖杯。但是这些合约要求玩家去执行的目标量都不小，例如把三种类型的精英敌人各杀25个，而这些敌人大部分情况下只会以单个的形式在地图上出现，想要完成就必须耗费大量的时间去刷。

当然，理论上在线合约是可以和其他玩家合作进行的，只要玩家把合约设为公共开放，或是邀请好友一起进行，那么参与合约的玩家在游戏里杀死的敌人都会被计入到这个合约当中，速度比一个人刷快得多。但是，随着游戏发售前的刷合约热潮过去，现在已经基本上找不到能够和大家刷合约的玩家了，所以除非大家身边有机友正好也买了这款游戏，不然就只能自己单人搞定。

下面提供几种合约要求敌人速刷的方法，希望能够帮助大家顺利迅速搞定这个奖杯/成就。

1.精英类敌人（名称开头带Elite的敌人）：一般在任务当中作为指挥官出现，非常罕见，尤其是Swarmtroopers更是半天看不到一个，所以玩家最好是重玩一些需要玩家打通秘密基地的任务，发现任务当中有这一类敌人后，快速解决对方，然后通过读取检查点的方式来重复刷。

2.特殊类敌人（Tanktrooper/Bufftrooper这一类个体战斗力强大的敌人）：除了在任务中登场，他们一般会在玩家的军团警戒等级达到4-5级时出现，又或是在秘密基地当中作为基地的领袖登场，刷的方法和精英士兵类似，还是杀掉后读取检查点再重复杀。

3.特定据点（Golems, Ice Barrage等等）：一般来说这些据点会定期刷新在地图上面，如果玩家发现他们不刷新，就去打下一个前哨站（Outpost），又或是抢下一家交易公司（Trading Company），这些内容就会在地图上刷新。

4.Pride Captain（抗打击能力和伤害输出极高的机器人）：玩家只要把军团通缉度升到最高，就会有一个Pride Captain出现，击毁它就可以清空通缉度，所以只要不断在城市里面搞破坏，就可以不断刷Pride Captain。

5.各种炮台（Turret）：重玩任务“Operation: Tecnologia”，在任务开始不久后玩家就会遇到秘密基地当中的炮台，全部拆掉后重读检查点，就可以不断刷了。

6.Boom bots：重玩任务“Operation: Star Power: All the Rave”，在任务进行到要玩家调查车库里的车子时，会有大概8~9个Boom bots出现，消灭掉后赶紧重读检查点来刷吧。

Contract Killer 20点/奖杯

解锁条件 完成30个混沌或特工合约。

获得方法 比起“Contract Thriller”这个成就/奖杯比较好解决一些，因为其对应的混沌合约和特工合约都是能够在“全球冲突”界面当中派遣特工去完成任务时随机获得。有的合约完成起来也很简单，就是要求玩家去摧毁某一种军团据点，而且这些合约是会一直存在的，只要按照其要求去一一完成就好，所以虽然完成30个还是要花些时间，但还不算太麻烦。

X Marks the Spot 15点/奖杯

解锁条件 找到并开启一个大宝箱。

获得方法 这个成就/奖杯要求玩家打开的是外表比较巨大，而且闪着金色光芒的宝箱，会随机出现在首尔的地图当中，记得买了能够扫描到宝箱的特工组织升级后多多扫描，应该可以顺利找到。

Accessories Sold Separately 15点/奖杯

解锁条件 第一次使用小精灵科技道具。

获得方法 对应LB键/L1键的道具，用一次就可以解开，笔者个人碰到BUG没有解开，不过应该是个别现象，像我一样倒霉的玩家可以尝试在完成其他所有成就/奖杯后删掉游戏惟一的进度档，重新开始游戏并用一次小精灵科技道具，应该可以顺利解开。

Go-Go-Gadget! 15点/奖杯

解锁条件 第一次为你的特工装上任何装备。

Crystallized 15点/奖杯

解锁条件 第一次为你的特工解锁核心升级。

Bling Bling 15点/奖杯

解锁条件 第一次为你的特工更换武器皮肤。

Long Jump 15点/奖杯

解锁条件 第一次用车辆跳出50米远。

获得方法 请参考“Full Circle”的达成地点，在这里也可以跳跃出50米远。

Hack the Planet 15点/奖杯

解锁条件 解锁并完成VR房间里的所有训练项目。

获得方法 先把游戏通关，再来打VR房间里的训练项目，绝对可以保证里面的内容都是已经全部解锁的，不会有遗漏。（虽然都通关还去打训练项目是有点那啥……）

More Like FUNgeon, Amirite? 15点/奖杯

解锁条件 第一次在首尔破坏一个军团秘密基地。

Jump Around 15点/奖杯

解锁条件 在城市当中累计进行10次汽车飞跃。

Shard Shark 30点/奖杯

解锁条件 收集完城市当中的所有碎片。

获得方法 这个成就/奖杯要求玩家收集城市里面的所有核心碎片（Shard），也算是一个继承自《黑道圣徒Ⅳ》的设定，后者当中的故事场景“虚拟铁港城”里也有大量的数据簇需要玩家去收集。但问题来了，在《黑道圣徒



Ⅳ》里玩家是可以通过任务来让所有数据簇被显示在地图上的，而《混沌特工》里竟然没有这样的设定……玩家最多最多也只能通过特工组织升级，来令扫描功能可以扫除特工附近场景中的碎片，而地图上在经过更新后，只会显示玩家扫描范围内的碎片，并没有一个全地图显示的功能，而且因为实际上游戏中这些碎片所在的位置是立体的，有可能被藏在了地下，也有可能被放在了某个室内场景当中，还有可能悬浮在高空，所以有地图也不一定等于就可以轻松找到，最好要配合扫描功能去寻找。

另外如果玩家发现碎片位于难以企及的高度，请寻找附近是否有可能黑掉的装置，解决这些装置之后，一般会召唤出一个平台或是船只来让玩家到达目标所在的高度并取得碎片。

最后，请记得在队伍里安排起码一个能够在空中进行冲刺的特工和一个能够攀墙的特工，以兼顾不同碎片所处位置的需要。详细的碎片位置，请看本成就/奖杯指南最后配套的地图。

All the Bells and Whistles 30点/

解锁条件 购买所有的特工组织升级项目。

Hello, Ladies 30点/

解锁条件 收集所有车辆。

获得方法 请参阅“Pimp Your Ride”，只是收集所有车辆需要完成更多的“Mayhem Deliveries”任务，个人建议还不如是通关之后发现有没解锁的车辆再去做这一类任务来补上比较好。

Hardcore Gamer 30点/

解锁条件 以7级以上的难度完成所有任务。

获得方法 这个成就/奖杯要求玩家用7级或以上的难度完成游戏当中的所有任务。这个要求在游戏中有重玩任务功能的情况下听起来不太难，但目前有多个玩家报告其判定条件出现了问题，如果玩家没有在第一次进行任务时就用7级或以上难度打通，你可能无法解锁这个成就/奖杯。

目前对于发生这种情况的推断有两个，一个是游戏本身的设定问题，只要玩家在任务中被击败了数次——大约3~4次后，游戏会在不给玩家任何提示的情况下自动调低难度，这时候玩家就有可能会在不知情的情况下用低于7级的难度打通了任务。

第二个推断是因为很多特工任务会把难度固定在1级，所以如果玩家不在一开始选择任务的时候把难度调成7级，那么之后重玩的时候似乎成就/奖杯系统无法重新判定玩家的通关难度，导致无法解锁。

目前看来惟一靠谱的方法就是在游戏开始到最后都一直选择8级难度，这样在关卡里死多了也不会让难度一下子掉到7级以下，然后每一次死的时候记得确认一下游戏的难度，如果被调低了就改回去。这样子保持到通关，就可以顺利拿下这个成就/奖杯。期间除了初期的任务会因为玩家角色等级不够而较为痛苦之外，后面其实打起来不会太难。

而对于那些已经在之前用更低难度通过不少任务的玩家——例如笔者，目前只有两个选择：重新开档按上文的方法打一遍，或者只能乖乖等官方修复了……

Globally Offensive 90点/

解锁条件 在全球冲突当中完成莫斯科的全球进攻。

Super Agent 90点/

解锁条件 让一位特工达到40级。

Get Personal 90点/

解锁条件 完成所有特工专属任务，并让所有特工达到20级。

Smells Like Home 10点/

解锁条件 第一次传送回方舟。

That Went Poorly 10点/

解锁条件 剧情解锁。

Space Laser: OFFLINE 10点/

解锁条件 剧情解锁。

You Got Gaunt! 10点/

解锁条件 剧情解锁。

Wedding Crasher 10点/

解锁条件 剧情解锁。

Broken Hearts Club 10点/

解锁条件 剧情解锁。

Through the Looking Glass 10点/

解锁条件 剧情解锁。

Fall of Babylon 10点/

解锁条件 剧情解锁。

District Control 15点/

解锁条件 占领一个军团前哨（LEGION Outpost）。

Secrets Within Secrets 15点/

解锁条件 在军团秘密基地的秘密房间里再找到一个秘密房间。

获得方法 一个纯粹看运气的成就/奖杯，玩家在入侵敌人的秘密基地时，每当打完一个区域的内容，都会被任务指引前往下一个房间，不要走任务指引的那扇门，探索一下其他门，有时候就会发现那些房间里有一个需要调查的面板，这就是秘密房间的开启平台。

但是骇入这个平台后，根据场景变化而出现的新房间只会让玩家解开“What's the Password?”，即在秘密基地里进入一个秘密房间，想要再解开“Secrets Within Secrets”，那玩家得在秘密房间里再找到一个需要调查的面板，从而打开新的秘密房间。这一点是完全随机的，没有任何途径可以保证一个秘密房间里还有一个秘密房间，一切都是随机的，所以玩家们最好在攻略敌人的秘密基地时多多探索，才能有机会早点解开这个成就/奖杯。

Status #1337 15点/

解锁条件 完成15次完全完美骇入（即每一次按键时机都获得完美评价的骇入）。





▲高清版收集地图请扫描二维码
下载“UCG”APP免费查看

PES 2018 PRO EVOLUTION SOCCER

文 北山杉 美编 01

对应游戏语言：简体中文
本文对应版本：1.01

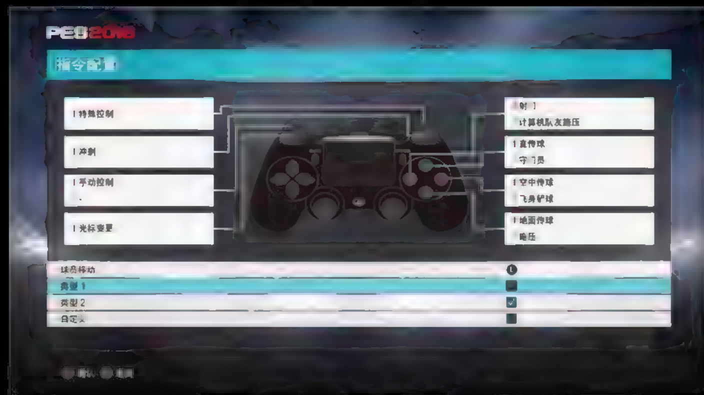
PS4 PS3 X360 XOne

职业进化足球 2018	Konami	
Pro Evolution Soccer 2018	体育	中文版
2017 年 9 月 12 日 本地 1 ~ 4 人、在线 2 ~ 22 人	无对应周边	
售价为 PS4：398 港币、PS3:270 港币、XOne:403 港币、X360:39.99 美元		

今年的《职业进化足球 2018》在总体上继承和保持了前作的优点，但也没有什么太大的突破，前作的一些实用套路由于加入了强调真实感的动作系统后变得不再实用，玩家可能需要多踢几场球来重新找到新套路。关于成就 / 奖杯方面，基本上新加入的几个都是在以前成就 / 奖杯基础上的小修改，主体部分仍然没有改变，以前的成就 / 奖杯攻略对于本作的大部分成就 / 奖杯也同样适用，本篇文章就为大家整理一下每个成就 / 奖杯获得方法中需要注意的地方，以及一些固定的快速刷取套路。

操作说明

在操作方面，本作和系列前作依然没有太大变化，老玩家可以毫无阻碍地快速上手，新玩家也可以现在训练模式下学些基本操作后再选择低难度进行游戏来熟悉键位，除了默认的《职业进化足球》系列经典键位设置以外，玩家还可以选择多种预设的键位组合或者完全自定义键位，满足不同玩家的操作习惯。以下是本作的基础操作列表：



基础操作

PS4	XOne	PS3	X360	说明
左摇杆	左摇杆	左摇杆	左摇杆	盘球移动
右摇杆	右摇杆	右摇杆	右摇杆	技巧动作
□键	X 键	□键	X 键	射门
× 键	A 键	× 键	A 键	地面传球
○键	B 键	○键	B 键	空中传球 / 横传球
△键	Y 键	△键	Y 键	直传球
L1 键	LB 键	L1 键	LB 键	切换球员
L2 键	LT 键	L2 键	LT 键	手动控制
R1 键	RB 键	R1 键	RB 键	加速移动
R2 键	RT 键	R2 键	RT 键	特殊控制

基础操作(防守篇)

PS4	XOne	PS3	X360	说明
左摇杆	左摇杆	左摇杆	左摇杆	球员移动
右摇杆	右摇杆	右摇杆	右摇杆	切换球员
□键	X 键	□键	X 键	呼叫队友协防
× 键	A 键	× 键	A 键	施压
○键	B 键	○键	B 键	铲球
△键	Y 键	△键	Y 键	守门员出击
L1 键	LB 键	L1 键	LB 键	切换球员
R1 键	RB 键	R1 键	RB 键	加速移动

▲ PS：不习惯使用摇杆的玩家可以将对应的功能调整至十字键位控制，原有十字键位的功能和左摇杆功能对换。
▲ PS2：本攻略对应 PS4 操作键位

成就 / 奖杯综述

本作的成就 / 奖杯在总体上和去年相比变化不大，因此刷取成就 / 奖杯的方法也是大同小异，反而 Konami 糟糕的网络状况成为了玩家解锁线上成就 / 奖杯的首要障碍。一般的技巧性成就 / 奖杯仍然可以通过修改游戏难度、添加 2P 手柄的方式轻松刷取。而如果你侥幸连上了服务器，那么在解锁组别赛相关的成就 / 奖杯时还是要注意确保自己的等级维持在一个较低的水平，这样匹配到新手的概率会大大增加。其他的就需要玩家提升自己的技术，耐心解锁线上成就 / 奖杯了。

XONE版

成就数量	1000点/51个
全成就难度	5/10
全成就所需时间	50小时左右
在线成就	有
有无可能错过的成就	无
成就BUG或事故	无
硬件需要	无

PS4版

白金难度	5/10
白金所需时间	50小时左右
在线奖杯	有
有无可能错过的奖杯	无
奖杯BUG或事故	无
硬件需要	无

[illegible]	52	[illegible]	40	[illegible]	9	[illegible]	2	[illegible]	1

成就/奖杯攻略

终极球员

解锁条件 解锁此奖杯外的所有奖杯

逆转大帝 10点/

解锁条件 落后3分，反败为胜

获得方法 玩家可以开一场友谊赛，将难度调至最低，操作门将先进3个乌龙球，然后在比赛结束前反超比分即可完成解锁。

控球支配者 10点/

解锁条件 控球率超过65%并最终赢得比赛

获得方法 开赛后先进一粒球然后一直在后场互相传球倒脚直至比赛结束即可解锁此成就/奖杯。

超级候补 10点/

解锁条件 使用替补球员上场得分

获得方法 开一场友谊赛，将难度调至最低，在开赛后换上一名替补球员登场，然后操作该名球员进球得分。玩家可以事先将球队里的首发前锋调进替补阵容，然后在开赛后再换上场。

世界级 50点/

解锁条件 非定位球35米或以上远射得分

获得方法 用第二个手柄开一场友谊赛，在比赛中用2P手动操作守门员（按住△键）远离禁区，然后再使用1P进行远距离射门得分。

狙击手 10点/

解锁条件 在运动战中保持30米或以上的距离破门得分

获得方法 解锁方法同上。

影子前锋 10点/

解锁条件 使用后卫入球

获得方法 在最低难度下开一场友谊赛，使用后卫射门得分即可完成解锁此成就/奖杯，更为保险一些的做法是提前将一些前锋安排在后卫的位置上。

无坚不摧 40点/

解锁条件 被对手射门20次以上后，以零失球获胜

获得方法 用第二个手柄开一场友谊赛，在比赛中用2P射门20次以上（力道和方向要控制好，进球了就只有重开了），比赛结束后即可完成解锁。

最终决胜者 15点/

解锁条件 在补时阶段入球并取得胜利

获得方法 虽然调低难度或者加入2P这两种方式均可，但笔者还是建议直接加入2P。因为即使调低了难度，在有限的补时时间里进球还是有一定的风险，加入2P后直接操作对方的守门员离开球门就简单许多了。

已玩友谊赛 10点/

解锁条件 完成一整场友谊赛

获得方法 踢完一场友谊赛后即可解锁，不论输赢。

VERSUS 15点/

解锁条件 在VERSUS模式获取对电脑比赛资料

获得方法 在“VERSUS”模式下和电脑踢一场球即可完成解锁此成就/奖杯。



VERSUS（2个球员） 10点/

解锁条件 在VERSUS模式获取比赛资料

获得方法 在“VERSUS”模式下，加入2P手柄踢一场球即可完成解锁。

随机选择赛开赛 15点/

解锁条件 进行一场随机选择赛，直至终场哨响

获得方法 在比赛模式中选择“随机选择赛”，然后完成比赛即可解锁此奖杯/成就。

赢得UEFA欧洲冠军联赛 10点/

解锁条件 在“UEFA欧洲联赛”中打败电脑获颁的奖项

获得方法 将游戏难度调至最低，然后在“UEFA欧洲联赛模式”下获得一场胜利即可完成解锁。

赢得UEFA欧洲联赛 10点/

解锁条件 在“UEFA欧洲联赛”中打败电脑获颁的奖项

获得方法 将游戏难度调至最低，然后在“UEFA欧洲联赛”模式下获得一场胜利即可完成解锁。

赢得AFC Champions League 10点/

解锁条件 在“AFC Champions League”中打败电脑获颁的奖项

获得方法 将游戏难度调至最低，然后在“AFC Champions League”模式下获得一场胜利即可完成解锁。

首次登场球员 10点/

解锁条件 在“一球成名”模式中登场比赛

获得方法 在“一球成名”模式中第一次登场比赛即可完成解锁，必须手动登场，不能进行模拟。

冠军胜利者 15点/

解锁条件 在“一球成名”模式中赢得联赛冠军

获得方法 首先在编辑界面调高自己球队球员的能力值（当然自己操控的球员能力值要保持最高），同时调低主要竞争对手（如C罗、梅西）的能力值，然后将游戏难度调到最低，这样基本上大部分模拟的比赛都会获得胜利。玩家先手动打几十场比赛将个人数据刷上去，保证自己成为队伍的核心成员之后，就可以开启模拟大法了·。友谊赛以及杯赛前几场比赛可以直接模拟，重要的杯赛和欧冠要手动打，联赛最好时不时手动刷一场，确保拿到所有冠军，一般模拟到赛季结束就能拿到联赛冠军解锁此奖杯/成就。

联赛最佳十一人 15点/

解锁条件 在“一球成名”模式中所属队伍成为赛季最佳球队

获得方法 按照上面所述的方法进行解锁。

最佳欧洲足球员 40点/

解锁条件 在“一球成名”模式中获得欧洲UEFA最佳球员奖项

获得方法 选择欧洲豪门球队，然后按照上面所述的方法进行模拟，在模拟期间也要时刻关注“我的球队信息”菜单，确保玩家个人数据领先全队，如果被超过了则手动刷个几场数据，一般在第二个赛季结束就能拿到欧洲足球先生。

最佳亚洲足球员 40点/

解锁条件 在“一球成名”模式中获选年度亚洲足球先生奖项

获得方法 解锁方法同上，玩家只需要申请转会至亚洲球队即可。

最佳南美足球员 40点/🏆

解锁条件 在"一球成名"模式中获选南美洲最佳球员奖项

获得方法 冬季转会窗口开启后，玩家就可以申请转会到南美洲球队（注意是要有参加杯赛的资格的球队），还是按照上面的方法一边模拟一边刷数据，确保个人数据以及拿到所有冠军，在保证出场数和评分的前提下要不了多久就能解锁此成就/奖杯。

年度世界足球先生 40点/🏆

解锁条件 在"一球成名"模式中成为年度世界足球先生

获得方法 当玩家已经拿到了上面几个成就/奖杯所要求的荣誉后，选择参加世界杯，拿下世界杯冠军后，即可完成此成就/奖杯的解锁。

赢得大师联赛 10点/🏆

解锁条件 在"大师联赛"模式中赢下一场比赛

获得方法 在游戏界面选择进入大师模式，在大师模式中创建一支球队并赢下一场比赛。玩家可以将难度调成最低来解锁此成就/奖杯。

寻找新机会 10点/🏆

解锁条件 在"大师联赛"模式中跳槽到别的球队

获得方法 在大师联赛界面下选择主教练的办公室→主教练的职业生涯→主教练聘书中来申请跳槽。

最喜欢的球员 10点/🏆

解锁条件 在"大师联赛"模式中将一名球员注册至最喜欢的球员

获得方法 在赛季开始前系统会自动提示玩家将一名球员注册至最喜欢的球员，跟着系统走就能顺利完成解锁。

真正球星 30点/🏆

解锁条件 在"大师联赛"模式中让球队的一名球员获得传奇或者旗帜称号

获得方法 玩家需要提前在编辑界面修改想要加入球队的球员能力值（越高越好），然后将你想要培养的那名球员的能力值提升至球队最高，这样就能保证这名球员的数据足以拿到各种个人奖项和荣誉（关键场次可以手动打，要注意一下个人的联赛、杯赛、冠军联赛的进球数要确保成为第一），这样刷到一两个赛季就足以将他培养成传奇了。

班主的信任 10点/🏆

解锁条件 在"大师联赛"模式中满足了老板的要求并增加了他的信任

获得方法 在我的球队信息→球队状态→拥有者的评论里可以查看到老板的对你的期望，总的来说只要不断赢球就可以了。

联赛冠军 15点/🏆

解锁条件 在"大师联赛"模式的任何顶级联赛中赢得联赛冠军

获得方法 玩家可以进行编辑并直接调高一支队伍的数据，然后将游戏难度调到最低就可以模拟大部分赛程了。建议玩家选择一支豪门队伍，这样刷奖杯会更加效率一些。

欧洲三冠王 30点/🏆

解锁条件 在"大师联赛"模式中单赛季获得联赛冠军、UEFA欧洲冠军联赛冠军以及联赛杯冠军

获得方法 解锁成就/奖杯方法同上，但要确保所选球队在第一年有参加欧冠的资格。





拉丁美洲三冠王 40点/🏆

解锁条件 在"一球成名"模式中成为年度世界足球先生

获得方法 玩家需要加入一支有南美解放者杯参赛资格的球队，然后同样用修改+模拟的方式刷取冠军即可。

亚洲三冠王 30点/🏆

解锁条件 在"大师联赛"模式中单赛季赢得联赛、AFC冠军联赛和联赛杯冠军

获得方法 解锁成就/奖杯方法同上，玩家需要加入一支有亚冠资格的球队。

率领国家队 30点/🏆

解锁条件 在"大师联赛"模式中成为国家队总教练

获得方法 只要你的球队战绩保持优异，自然就会有国家队的聘书送上门来。

世界冠军 50点/🏆

解锁条件 在"大师联赛"模式中荣获国际杯冠军

获得方法 率领国家队在国际杯中得到冠军。同样可以通过调低难度来解锁，关键场次玩家最好手动打。

银牌收藏家：基本 10点/🏆

解锁条件 在所有"基础"级技巧训练中获得银牌

获得方法 从主界面进入训练模式，将所有"基础"级技巧训练的成绩刷到银牌，玩家可以选择一名综合能力较强的球员来进行训练。

银牌收藏家：中级 15点/🏆

解锁条件 在所有"中级"技巧训练中获得银牌

获得方法 从主界面进入训练模式，将所有"中级"技巧训练的成绩刷到银牌，玩家可以选择一名综合能力较强的球员来进行训练。

银牌收藏家：进阶 20点/🏆

解锁条件 在所有"进阶"级技巧训练中获得银牌

获得方法 从主界面进入训练模式，将所有"进阶"技巧训练的成绩刷到银牌，玩家可以选择一名综合能力较强的球员来进行训练。

银牌收藏家：专业级 30点/🏆

解锁条件 在所有"专家"级技巧训练中获得银牌

获得方法 从主界面进入训练模式，将所有"专家"级技巧训练的成绩刷到银牌，玩家可以选择一名综合能力较强的球员来进行训练。

线上试一试 10点/🏆

解锁条件 与其他玩家进行快速比赛

获得方法 在主界面的快速比赛中踢一场比赛。

大厅主持 10点/🏆

解锁条件 在友谊赛大厅里主持比赛

获得方法 在友谊赛模式下的线上大厅里建立房间，然后等待其他玩家进入进行比赛即可完成解锁。

线上组别首胜 15点/🏆

解锁条件 赢得“线上组别”模式的首场胜利

获得方法 在“线上组别”模式中完成一场比赛，并获得胜利即可完成解锁。

在线上组别中获得升级 15点/🏆

解锁条件 在“线上组别”中升级至更高组别

获得方法 “线上组别”模式中升级至更高的组别，玩家在赢球后选择升级即可完成解锁。

首胜：赛事 15点/🏆

解锁条件 在“线上赛事”中获得首胜

获得方法 从主界面中进入“在线比赛”模式，这个模式下会定期举办赛事（一般为每周三、六、日），玩家在其中的一场比赛中获得胜利即可完成解锁。

团队合作 15点/🏆

解锁条件 参加团队合作大厅比赛

获得方法 在“团队比赛大厅”中踢一场友谊赛即可完成解锁。

赢得一场休闲赛 15点/🏆

解锁条件 在线上合作中赢得一场休闲赛

获得方法 在团队合作大厅下赢得一场比赛即可完成解锁，玩家可以找几个好友来和简单电脑对战即可轻松完成。

赢得一场公会赛 15点/🏆

解锁条件 在线上合作中赢得一场工会赛

获得方法 解锁成就/奖杯方法同上。

My Club：组别（模拟）首胜 15点/🏆

解锁条件 在My Club中赢得“组别（模拟）”中的首场胜利

获得方法 在My Club模式中选择组别（模拟）然后赢得一场胜利即可完成解锁。

My Club：“组别”首胜 15点/🏆

解锁条件 在My Club中赢得“组别”中的首场胜利

获得方法 在My Club模式中选择组别然后赢得一场胜利即可完成解锁。

My Club：在组别中获得升级 15点/🏆

解锁条件 在My Club组别中升级

获得方法 在My Club中升级球队的组别，赢球后选择升级即可完成解锁。

My Club：在组别（模拟）中获得升级 15点/🏆

解锁条件 在My Club“组别（模拟）”中升级

获得方法 在My Club的组别（模拟）模式中升级，玩家在赢球后选择升级即可完成解锁。

训练比赛 15点/🏆

解锁条件 参加My Club友谊赛

获得方法 在My Club模式中踢一场友谊赛即可完成解锁。

传奇连胜 30点/🏆

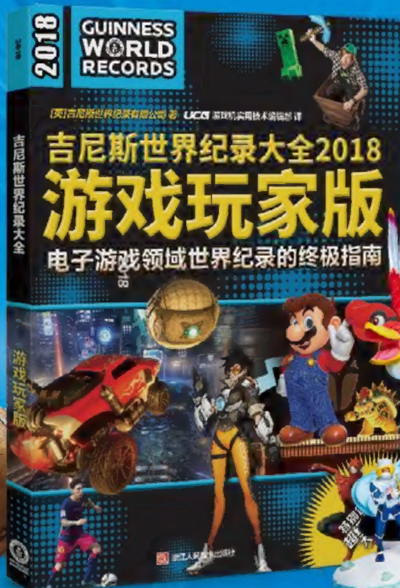
解锁条件 在My Club中连赢2场传奇难度的比赛

获得方法 传奇连胜是本作新增的一个成就/奖杯，要求玩家在MyClub模式下连赢2场传奇难度的比赛。而要在传奇电脑的手中连续偷走2场胜利，这对玩家的战术、技术要求极高，并且玩家只能选择自己的MyClub球队进行比赛，如果球员的能力和等级没有到达一定的水平想要赢下一场比赛也不是一件很容易的事情，最关键的是MyClub模式下还存在升/降级的制度，玩家需要先从标准难度一路积累胜场才能解锁传奇难度（每个难度等级都至少要累计5场胜利），如果玩家连输2场还会往下掉级，可见此成就/奖杯的苛刻程度。玩家要想增加胜率，除了增加队伍里的黑球队员（尤其是在中后场）之外，在比赛中采用的战术也较为关键。由于传奇难度的电脑的“作弊”属性，玩家在进攻时应当尽量减少和对方进行身体接触，同时加快出球的速度，传球尽量以短传为主，想要通过传过顶球凭运气破门几乎不太可能，可以适当增加一些边路的倒脚和突破下底传中的频率。在防守方面，先摆上4后卫阵形，并将防线拉到最低，防守策略改为全员防守，以防止电脑BUG般的直塞球能力，同时尽量不要呼叫队友前来协防，以免破坏整条防线。玩家在开场时可以采取全力进攻的态势，力求尽快破门得分，分数领先后则开始全力防守，甚至不要前锋，拿到球就在后场倒脚拖时间即可。



10月紧追原版
火速上市!





吉尼斯世界纪录
2018玩家年刊
中文版 现已登场

优惠价 79元 包邮
定价 88元

淘宝端扫码购买



天闻角川×VGTIME×UCG 联合引进

黑暗之魂 DARK SOULS
官方艺术设定集 I & II

官方授权简体中文版 **游戏机实用技术**翻译
黑魂 I +黑魂 II 豪华硬壳精装合集 一套两册



无删减不打码！超过300页的珍贵设定资料
两代主创人员特别访谈 **六万余字秘闻分享**
从业界黑马到**受苦游戏**潮流引领者
用值得珍藏的好书 品味真正的黑魂世界

赞美太阳
这火传爆

优惠价 188元 包邮
定价 198元



淘宝端扫码购买

授权中文版
现已上市 扫描购买

征服机械荒野
尽览末日景色

118元





地平线 零之曙光 艺术设定集

次世代 专辑 VOL.11 NEXT GEN SPECIAL

-特别企划-

“茶杯头”的开发冒险记

-独占强作-

迷城之光

最终幻想XII 黄道纪元

-跨界特攻-

命运2 | 混沌特工 | 冤罪杀机 界外魔之死 | NBA 2K18



更多游戏书刊请访问 shop.ucg.cn

UCG专辑 朱 光盘定价：38元

本手册随盘附赠不能单独销售